

SWM 電腦遊戲的超級資訊
軟體世界
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
全球資訊網 http://www.swm.com.tw/
PC POWER Zine
全球華人電腦門市・
便利超商・書局均售
台灣 NT $199 香港 HK $65
馬來西亞 RM $25 加拿大 CAD $18
美國 US $12
2000 / FEBRUARY 130
特別報導
冒險遊戲之母
Roberta William 專訪
明日之星－
鹿鼎記二
主題曲演唱人
顧盼盼專訪
本月專題
魔導異元素
秘技偵蒐營
新絕代雙驕能力改改改
法老人口多多
VR 中華職棒超快球速
軒轅劍參命名學問大
印第安那瓊斯 4：末日危機冒險像遠足
狂飆越野賽 2000 冠軍?小CASE啦！
攻略白皮書
軒轅劍參中・後期攻略指引 26Page
新絕代雙驕魚爺江湖傳 14Page
攻略備忘錄
霹靂英雄榜過關流程提示
虹彩六號 2 －虹彩小組任務報告
塞派拉之核重點攻略
遊戲極品堂
笑傲江湖
霹靂麻將 VS麻將旗艦
2000年PCGAME美少女亮麗月曆
特別收錄別冊!!
超值MegaDisc
太空戰士 VIII
導火線、
魔獸爭霸 III…等
12個遊戲
試玩展示版
ISSN 2063-000X
9 772063 000006 02
Printed in Taiwan

八佰元買你的喇叭

舊机換新機：百年一次の喇叭升級特惠行動！ 行動日期：2000.2.1~2.20

注意！ 新年除舊大佈新！

歐沙克 讓你有錢沒錢換個喇叭好過年，

不管你現在擁有的喇叭是…

小的、大的、好的、壞的、塑膠的…

木頭的、仿冒的、2聲道的、2.1聲道的…

只要你想幫自己的喇叭升級，

自2000年2月1日至2月20日，

帶著您的喇叭到 歐沙克 各地指定特約店…

換購……

換購 2聲道木製小喇叭［赤兎馬II代］ 折價450元



- 真實輸出功率：22W（R.M.S.）
- 內建3D環繞

原價$1,600 換購價$ 1,100

換購 2聲道木製大喇叭［母老虎II代］ 折價600元



- 真實輸出功率：40W（R.M.S.）

原價$2,600 換購價$ 2,000

換購 2.1聲道木製重低音喇叭［小水瓶座II代］ 折價600元



- 三件式（2.1）豪華全套組
- 真實輸出功率：42W（R.M.S.）
- 內建3D環繞功能
- 可升級至4.1聲道

原價$2,500 換購價$ 1,900

換購 4.1聲道木製重低音喇叭［大水瓶座II代］ 折價800元

- 五件式（4.1）豪華全套組
- 真實輸出功率：42W（R.M.9.）
- 內建3D環繞功能

原價$3,300 換購價$ 2,500

換購 5.1聲道木製重低音喇叭［獅子座II代］ 折價300元



- 六件式（5.1）超級豪華全套組
- 真實輸出功率：84W（R.M.S.）
- AC-3／5.1聲道音效卡

原價$4,200 換購價$ 3,900

並贈送A-6耳機麥克風一組

你的音效卡有幾個輸出孔？

真正5.1聲道木製重低音喇叭［獅子座II代］

Nuke 2000 新技術

DVD次世代環境新標準

【分離式多音路獨立功能】

你的音效卡有幾個輸出孔？YAMAHA、ESS、C-MEDIA三家市場佔有率最高的音效卡晶片大廠不約而同都在晶片中加了3D功能，不管是微軟的DirectSound技術、Qsound Labs的Q3D技術、Creative的EAX技術，或是Aureal的A3D技術，都是將後置的環場喇叭當成在3D環繞音場的主要訴求，讓音效卡的前、後置音源輸出獨立分離處理，除了原本有的前置(Front)輸出孔，還多了後置(Rear)輸出孔，當然您還需要一組能將前、後置音源獨立處理的喇叭，否則您將根本感受不到音效卡的特殊3D環繞音效！

Nuke 2000 的新技術之一便是針對DVD／AC-3／5.1聲道規格以及新一代的多孔輸出音效卡設計的「分離式多音路獨立功能」，它讓由音效卡或AC-3解碼卡輸出之前、後、中置音源能夠被完全獨立處理，不管您的音效卡是單孔立體聲輸出、雙孔4.1輸出、三孔5.1聲道輸出，皆可完全適用相容，歐沙克使您的音效卡及解碼卡能真正發揮效能，營造出只屬於您的臨場世界！記住！選對音效卡，更要選對喇叭！

Nuke LEO［獅子座II代］

2000.2.1 瞳の俱楽部 新竹 NOVA 門市正式開幕 新竹市光復路2段200號2F-210

舊机換新機 特約經銷商

OZAKI 歐沙克®

阪京實業股份有限公司
OZAKI CORPORATION.
Tel:02-2995-6582 Fax:02-2995-8012

瞳の俱楽部

GENUINE 捷元

中區代理：鴻邑 04-7521788
南區代理：居沄 06-2268383
震旦資訊量販廣場・T-ZONE

電腦遊戲的超強資訊

PC POWER Zine

軟體世界

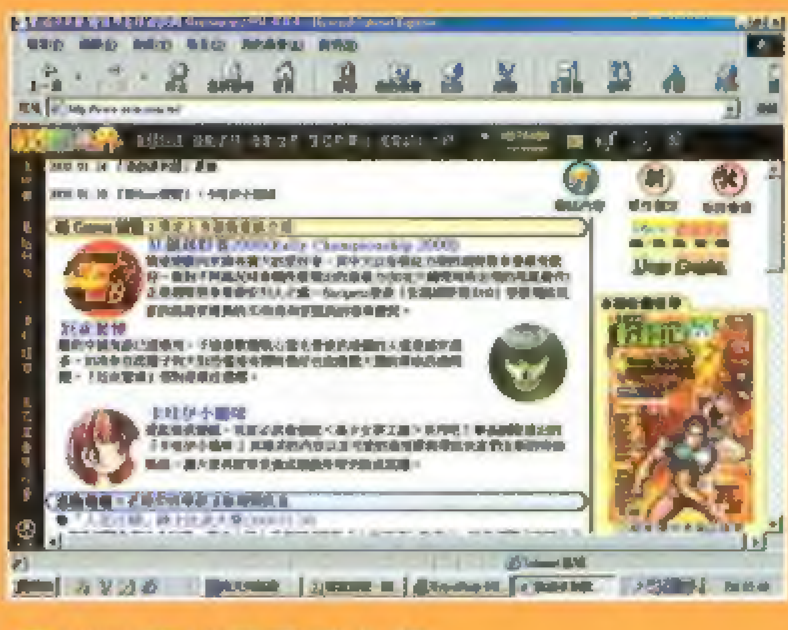
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

130

2000 / FEBRUARY



●1989年4月創刊
●每月20日發刊
●零買／劃撥／信用卡訂閱均可
●本期封面提供：智冠科技



●1995年10月正式上線
●每月20日資料更新
●全新功能加入中
●全球資訊站：http://www.swm.com.tw/

第130期目錄

本月專題

●魔導異元素……192

特別報導

●冒險遊戲之母 Roberta William專訪……196





●ValveEntertainment專訪……200
●顧盼盼專訪……204

ゲームFOCUS

●戀愛組曲……129
●Twinkle Revue……132
●らーじ PON PON……134
●夜勤病棟……136
●VIST……138



封面特報



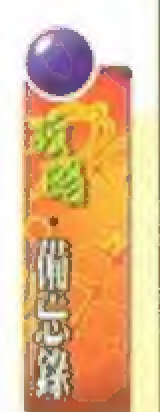
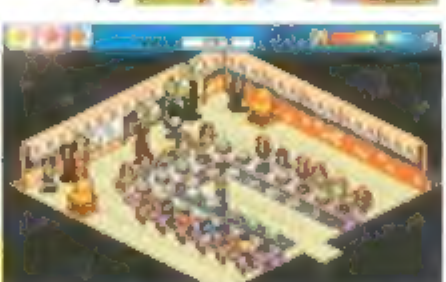
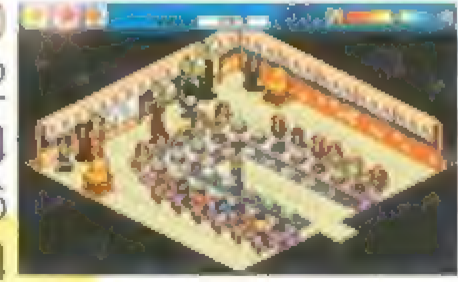
●鹿鼎記二部曲……………………161

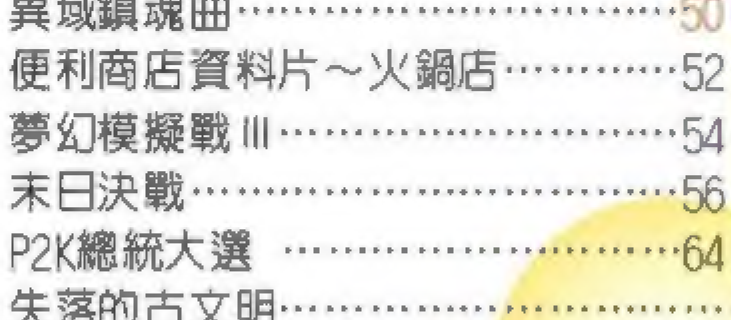
遊戲極品堂




●笑傲江湖－昱泉…………………164
●霹靂麻將VS麻將旗艦………168

勁GAME紅不讓





卡哇伊小貓咪……………………40
夢幻西餐廳～決戰全台灣………42
闇黑世紀…………………………44
降龍戰記…………………………46
彌賽亞……………………………48
異域鎮魂曲………………………50
便利商店資料片～火鍋店………52
夢幻模擬戰 III……………………54
末日決戰…………………………56
P2K總統大選 ……………………64
失落的古文明……………………66
導火線……………………………68
戰鬥神將4 ………………………70
象棋水滸戰貳……………………72
新天使帝國………………………73
撒旦之城…………………………74
精靈幻境 2………………………75
火線群英…………………………76
海霸王……………………………77
馬鈴薯大兵………………………78
鬥牛士……………………………79
鹿死誰手…………………………80
殖民計劃 2………………………97
魔鬼英豪中文版…………………98
信長之野望POWER UP版 ………100
三國伏魔 …………………………101
太空戰士八 ………………………102
模擬市民 …………………………103
熱血躲避球 ………………………104
六道天書 …………………………105
無人島物語RR ……………………106

●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第17號
●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

攻略·白皮書



●軒轅劍參中．後期攻略指引………242
●新絕代雙驕　魚爺江湖傳(下)……266

攻略·備忘錄

●霹靂英雄榜過關流程提示…………298
●虹彩六號2－虹彩小組任務報告… 304
●塞派拉之核重點攻略………………312

遊戲解剖室



●軒轅劍參～雲和山的彼端……338
●古墓奇兵：末世啓示錄……………340
●瘋狂主題樂園………………………342
●火箭寶貝……………………………344
●神奇傳說－遠征奧德賽……………346
●聖魔大戰……………………………348
●雷射超人2…………………………350

其它專欄

非常問答……………………………4
網路藏寶圖…………………………6
演出人員&廣告索引………………8
編輯手札……………………………33
非常排行榜…………………………34
新片觀測站…………………………36
遊戲大賣場…………………………140
國際漫遊……………………………172
軟硬共和國…………………………208
祕技偵蒐處…………………………320
中國魔法牌…………………………352
軟糖報報……………………………368
天地一線間…………………………374
遊戲私房話…………………………378
MegaDisc小棧………………………380
劃撥單&回函………………………383
Q來A去……………………………387

非常問答

有問必答大贈獎！！

◆收件截止日期：2月5日

抽獎參加辦法

請拿出夾在雜誌中的非常駭客選票卡，在非常問答一欄中，填上你想要參加抽獎的獎項（ABCDEF任選一項，複選視同廢票），然後在方格中勾選答案（見範例），答對者即可參加抽獎，中獎名單將在下期雜誌本單元中公佈。

註：獎品價值超過4000元者，需繳交15%的贈予稅。

抽獎獎項：A
問題一答案：1.☑ 2.☐ 3.☐ 4.☐

A. 霹靂麻將

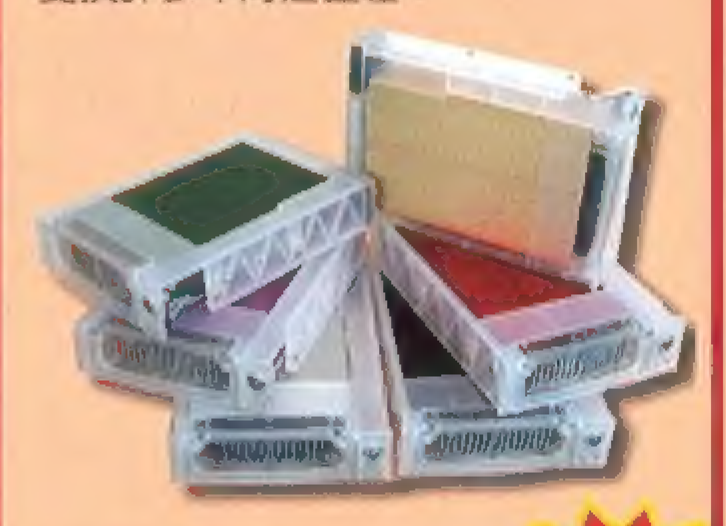


●第三波資訊
●599元
20名

霹靂一聲響蕞爾，雷霆號起動方城；五湖四海齊聚首，麻將玄機競群雄喜歡看霹靂布袋戲的人有福了，喜歡打麻將的人要注意了，帕米爾資訊、第三波資訊與大霹靂公司首度合作，即將推出賀歲巨作"霹靂麻將"，這是中華民族的國粹－麻將與台灣精緻文化～布袋戲的閃亮結合，遊戲中，玩家可以用真實姓名，進入看似虛幻確又真實的霹靂麻將世界裡，加入素還真、一頁書、聖賢諸、玉天璣、宇文冰心、瀟湘子、山濤君、風雪生、亂世狂刀、非凡公子、慕容嬋…等18位英雄人物的麻將世界，我們將霹靂迷們所熟知的霹靂世界轉為遊戲的麻將世界，到底和素還真、一頁書、狂刀、非凡公子、慕容嬋…等打起麻將來會是什麼場面呢 ？

D. 恩雅旋風夾

恩雅企業所推出的「萬用旋風匣鋁合金系列」，輕巧可愛，隨傳隨用，上市已有一段時間了，其銷售量、風評一直都非常好，這回恩雅企業提供五組金黃色「萬用旋風匣鋁合金系列」，可以為您的電腦變換許多不同造型喔！



●恩雅企業
●1,100元
5名

B. 中華一番客棧

你可以選擇『純中國風味的中華一番客棧』來換換口味，嘗試當個客棧掌櫃，感受一下中國古代人們生活中不可缺少的客棧生涯。想要領略一下店小二滿堂吆喝上菜，販夫走卒來往穿梭在你的客棧內的熱鬧景像嗎？「中華一番客棧」絕對可以給你不一樣的感受！



15名
●華義國際 ●299元

本月問答

Q 令狐沖在在施用"白虹貫日"→"有鳳來儀"之後就會爆發什麼必殺技？

A (1) 氣爆式 (2) 破氣式
(3) 偶發式 (4) 無所是式





金庸電玩音樂黃金特輯

鹿鼎記二部曲＋新倚天屠龍記2片裝電玩音樂原聲帶讓金庸迷能真實體驗金庸的豪氣與深情！讓狂熱電腦玩家絕對擁有電玩音樂的誘人風采！讓總統參選人被誠摯的樂聲所征服再造政壇新希望！讓恐怖份子感動於世間最純真的音符而棄械投降！讓…世界和平！還有無數個說不出的理由所以現在我就要「金庸電玩音樂黃金特輯」2片裝。





智冠科技
●99元

20名

E. RPG夢工廠鑰匙圈

由RPG夢工廠提供的球棒造型鑰匙圈，上面會刻gamania…就是遊戲橘子啦！多功能的鑰匙圈還有螺絲起子的功用，可別小看它，小工具在你需要時可是大寶貝喔！



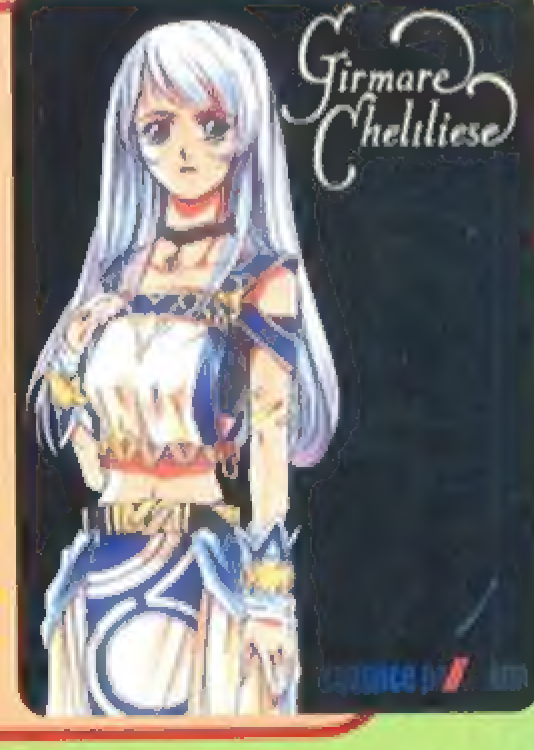
50名

●遊戲橘子gamania
●非賣品



F. 魔島異元素交換卡

日本原裝進口的『魔島異元素交換卡』，包括吉兒、多娜、雀兒妮三款美麗佳人，畫工精美具收藏價值，屬POP軟性材質，共分金、銀、彩虹反射等三色，背面還附有優美文案及人物屬性，是遊戲迷不可多得的精品。






●協和國際
●非賣品

30名

贊助廠商



 智冠科技股份有限公司
 華義國際股份有限公司
 協和國際多媒體股份有限公司
 遊戲橘子數位科技股份有限公司
 恩雅企業有限公司
第三波資訊股份有限公司



恭喜中獎!!

上期問題：守護者之劍2之主角修特，他擅常的武器是：正確答案：(1) 巨劍
上期非常問答中獎名單已順利抽出，詳細中獎人名單與地址，請參考本雜誌網頁網址如下：
http://www.swm.com.tw

A. 達摩GAME 30名

黃志國 屏東市、林餘聖 雲林縣、梁昌文 台中縣、翁慶辰 台南縣……等30名。

B. 龍神GAME 30名

張漢辰 台北縣、吳憲忠 台北縣、李孟翰 雲林縣、莊一峰 台北市……等30名。

C. 創神祭GAME 10名

林原愷 高雄縣、徐名德 高雄市、胡世銘 台北縣、陳致榮 高雄縣……等10名。

D. 致命武器4 30名

王壯正 台北市、曹淳貞 台北市、葉姿君 台北縣、陳韋龍 台北縣、溫子安 台北縣……等30名。

E. NovaLogic紀念筆 10名

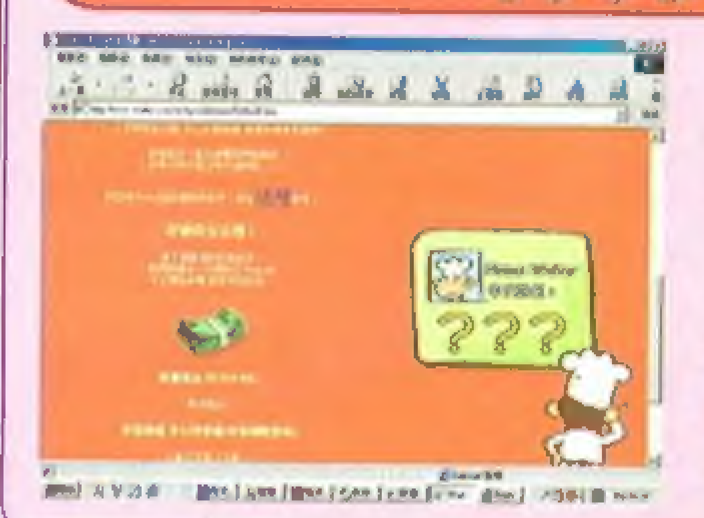
黃明業 台北市、柯培倫 台北市、歐金橙 桃園縣、陳健堯 桃園市、范喻箴 台中市……等10名。

F. NovaLogic滑鼠墊 20名

邱蔚中 台北市、賴昱融 基隆市、吳以群 台北縣、蕭俊傑 台北縣、許建民 宜蘭縣……等20名。



中文命名送現金 http://www.waiter.com.tw



由華義國際Waiter!餐飲網舉辦的公開徵求中文名稱好點子活動，請有創意的你(妳)為Waiter想出中文網站名稱!越ㄅㄧㄤ丶、越好記的被選中的機率越高唷!!!!!獎勵現金 NT$10.000.再送獎品-原版遊戲 夢幻西餐廳。

活動期限：89年1/31　活動型式：命名活動
獎品等級：★★★　操作難度：★
攻略法：全家福攻略法

網路西門町 http://west.oingcity.com.tw/active/vote.asp



這個網站活動是針對20歲以下的青少年網民們，每週設計十題趣味潛意識心理測驗題目，讓市民票選哪位總統候選人最符合題目的狀況，每週自人氣總統當選人的投票倉中隨機抽出一名，送出50cc摩托車一台。規定得獎者必須是20歲以下的網民才能進入票選喔！

活動期限：89年1/10～1/28　活動型式：網路投票
獎品等級：★★★★　操作難度：★★
攻略法：E-Mail攻略法

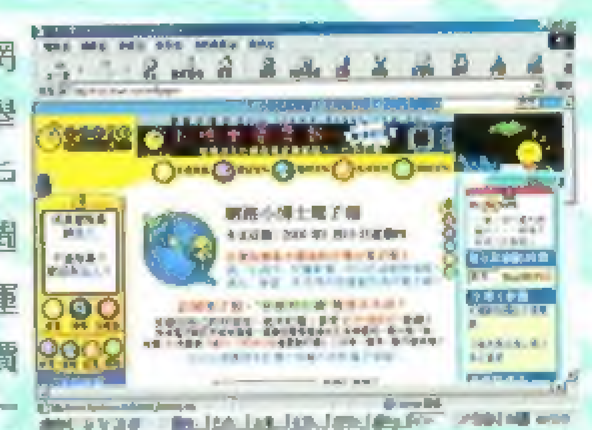
豪華戲院折扣購票 http://www.cityguide.com.tw/issue/ticket/final.html



這是豪華戲院舉辦的購票特惠活動，在網站上直接列印出優惠券！(列印黑白的也沒關係！) 前往豪華戲院，就能購買世紀交替的四檔強片聯合入場券，原價一千元，憑此券購買則800元，你可四人同行看同一場電影，也可一人獨享看足四場強檔片或者和他兩人挑選其中兩部過過癮(A.安娜與國王 B.聖女貞德 C.人骨拼圖 D.玩具總動員2)

活動期限：88年12/25起至上述四檔電影在豪華戲院下檔為止
活動型式：網路優惠券　獎品等級：★
操作難度：★

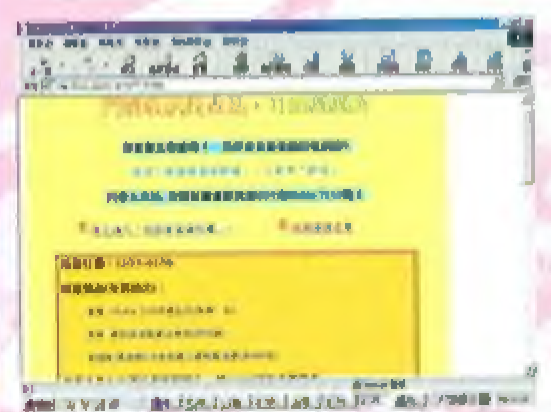
訂閱電子報，"怪獸對打機"驚喜天天送！
http://www.drnet.com.tw/Epaper/



這個活動是由網路小博士電子報舉辦，所有電子報訂戶都有機會，連續四週每週抽出五名幸運兒，每人送一台市價1800元最新「超六二代步行型怪獸對打機」！只有一個月，動作要快哦！

活動期限：89年1/10～1/28
活動型式：網路訂電子報　獎品等級：★★
操作難度：★　攻略法：全家福攻略法

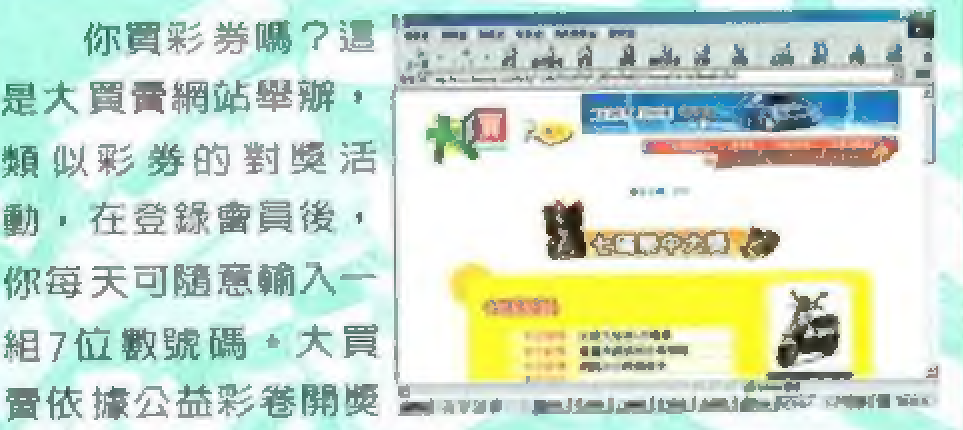
門號收訊收查站，7110週週送
http://www.answer.net.tw/7110.htm



您好奇其他地點的收訊嗎?安瑟「收訊普查資料庫」為了收集門號收訊資料，你可以上網查詢其他門號收訊狀況，或可留下你的門號收訊情況，就有機會獲得最HOT的Nokia 7110喔！

活動期限：89年1/26　活動型式：問卷調查
獎品等級：★★★　操作難度：★
攻略法：E-MAIL攻略法

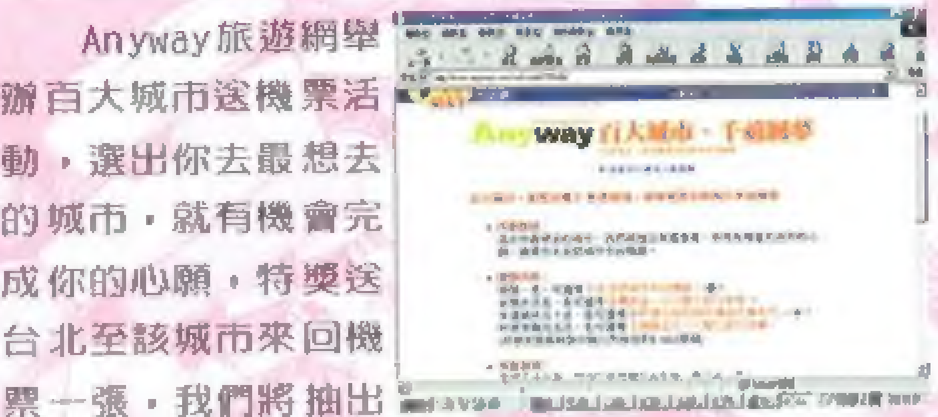
七碼樂中大獎
http://www.damymy.com/lucky7.waka?



你買彩券嗎？這是大買賣網站舉辦，類似彩券的對獎活動，在登錄會員後，你每天可隨意輸入一組7位數號碼，大買賣依據公益彩卷開獎號碼（公益彩卷開獎日期為每月最後一日），於次月一日中午12點由系統比對列出中獎號碼的名單，大買賣依名單以mail通知得獎會員並公佈於網站上。頭獎有比雅久恰吉125機車、寶麗來銀狐拍立得相機、網路20小時撥接卡…等。

活動期限：？？　活動型式：彩券開獎
獎品等級：★★★　操作難度：★
攻略法：全家福攻略法

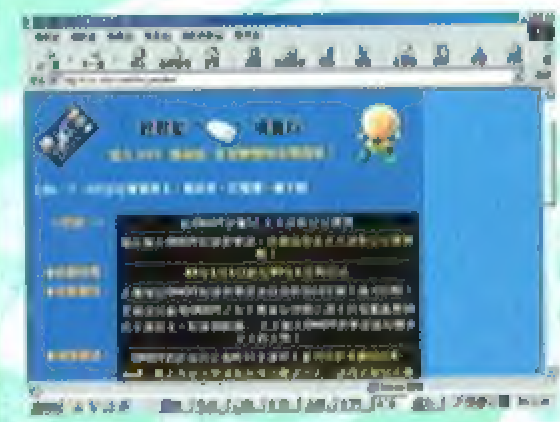
你選我送，送你最想去的城市來回機票
http://www.anyway.com.tw/events/100city/index.htm



Anyway旅遊網舉辦百大城市送機票活動，選出你去最想去的城市，就有機會完成你的心願，特獎送台北至該城市來回機票一張，我們將抽出幸運會員，你將有機會獲得台北至該城市來回機票，還有美金一百元整之旅行支票、城市漫遊文庫系列及美金五十元整之旅行支票，想出國走走的你不可錯過。

活動期限：89年1月31日　活動型式：投票遊戲
獎品等級：★★★★　操作難度：★
攻略法：全家福攻略法

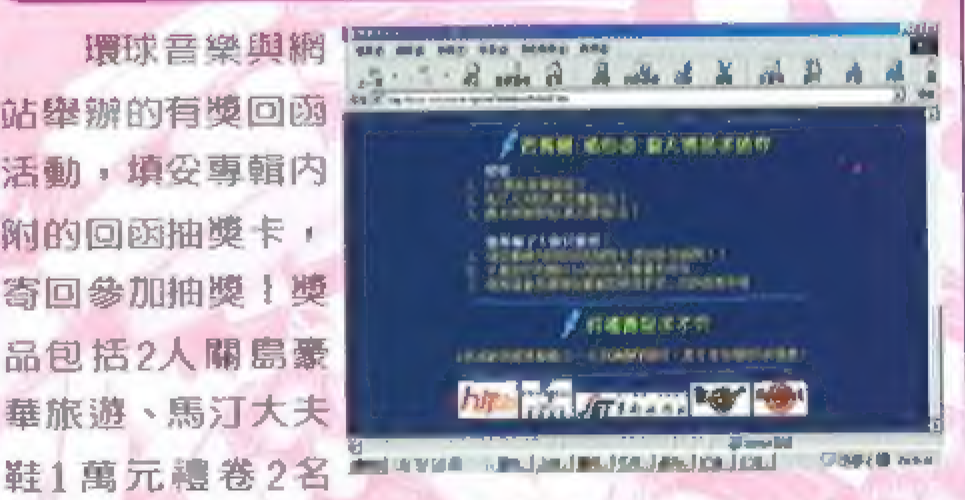
給OHOT伊媚兒 天天送你豆豆寶寶
http://www.ohot.com/ohot_member/



豆豆看世界裡可愛的豆豆讓你帶回家喔！現在加入OHOT好康俱樂部，登錄成功者天天送你豆豆寶寶喔！豆豆教你關心自己，也要關心別人。

活動期限：89年1/31　活動型式：會員登錄
獎品等級：★　操作難度：★
攻略法：E-MAIL攻略法

專賣未成年
http://www.vot.com.tw/update/hitstation/default.htm



環球音樂與網站舉辦的有獎回函活動，填妥專輯內附的回函抽獎卡，寄回參加抽獎！獎品包括2人關島豪華旅遊、馬汀大夫鞋1萬元禮卷2名、湯米席爾菲格1萬元禮卷2名等，聽說4月活動期間憑專輯CD，去TOMMY購物，還可享有購物8折優惠呢！

活動期限：？？　活動型式：回函抽獎
獎品等級：★★★　操作難度：★
攻略法：收集回函攻略法

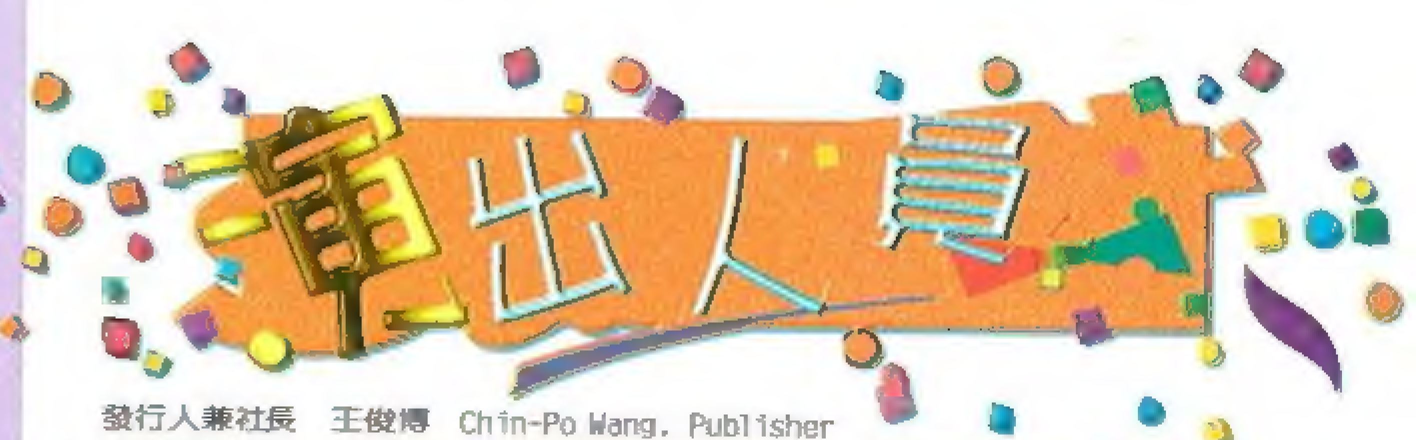


廣告索引

阪京實業……封面裡
華義國際……封底
智冠科技……封底裡、400
……9-13、122
……150-159、354-367
……390-395
羅技……1
第三波……14-31

拉頁
……台灣微軟
……反面 pc game雜誌社

正牌國際……32
旭力亞……57-63
鉅威科技……81
遊戲橘子……82-90
信必優……91-93
捷友資訊……94-95
英特衛……96
美商藝電……107-109
華義國際……110-120
遊戲設計大師……122
飛拓國際……123
正先國際……124-125
晟業……126-127
EZ SOFT……128
日商帝技……142-143
皇統光碟……144-149
普威爾……160
歡樂影視……174-177
松崗電腦……178-181
弘煜科技……182-183
宇峻科技……184-186
勁一番……187、189
……191
奧汀科技……188、190
漢堂國際……220-222
英資達資訊……223、225
大點科技……224
電腦公會……226
弘邦資訊……230
美訊……231-235
會宇多媒體……236-239
精訊……240-241
華彩國際……280-287
協和國際……288-297
大宇資訊……326-335
軟體世界雜誌社……336
歡樂盒……396-399



發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang. Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee. Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan. Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee. Editor	jessica@swm.com.tw
助理編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
技術主編	歐宗廷	Richard Oo. Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo. Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh. Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu. Art Editor	apple@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang. Feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美蓉	Irene Wu. Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
採訪主編	葛文怡	Sharon Ko.Managing Editor	Sharon@cml.hinet.net
採訪編輯	張鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.tw
採訪編輯	陳宜璣	Jany Chen.Editor	jany@swm.com.tw

廣告部 ADVERTISING

廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng. Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
業務助理	洪明紅	Vivian Hung.Advertising Secretary	advertise@swm.com.tw
廣告專線	886-7-8151063		

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌
特約作家 葉明璋、劉昭毅、徐國振、俞伯翰、劉建良、張世松、李藍、李彥志、王致文、駱婷婷、黃啓禎、卜起經、林建中、葉文明、朱紹祖、朱原弘、張裕敏、徐維成、紀業綱、陳俊弘、盧紀君、朱學恒、傅冠彰、彭日貴、賀鴻飛、黃俊銘、林旭中、賴福鑫、余家愷、劉建台、陳志明
特約封面設計 蘇執斐

出版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224　傳真:886-7-8151064
地址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F, No. 1-16, Kuo-Chien RD., Kaohsiung 806, TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://www.swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務 886-7-8150988轉263
劃撥帳戶 智冠科技(股)公司　劃撥帳號：41941885
訂閱價目 (一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單
國內NT$1980(掛號另加NT$200)　(以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)
亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)
美洲NT$5400　歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所　台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086　FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司　台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123　FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區／高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓 TEL:(07)8150988 FAX:(07)8151992
北區／台北市南港路二段99-10號 TEL:(02)27889188 FAX:(02)27889295
中區／台中市忠明路464巷5號1樓 TEL:(04)2020870 FAX:(04)2060610
農學股份有限公司 新店市寶橋路235巷6弄6號2F
TEL：(02)2917-8022　FAX：(02)2915-6275

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港 Hong Kong TEL：2729-2781 FAX：2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

美國 U.S.A TEL：(626)288-2177 FAX：(626)288-8453
E-mail:willy@loop.com

加拿大 CANADA TEL：(604)232-1223 FAX：(604)232-1222
E-mail:Jeffho@tangentcomp.bc.ca

澳洲 Australia TeL：(02)9212-4516 FAX：(02)9212-4517
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星馬 Malaysia (275618-U) TEL：(03)333-0730 FAX：(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my
8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan



金庸最得意的武俠作品
2000年詼諧武學全新出發

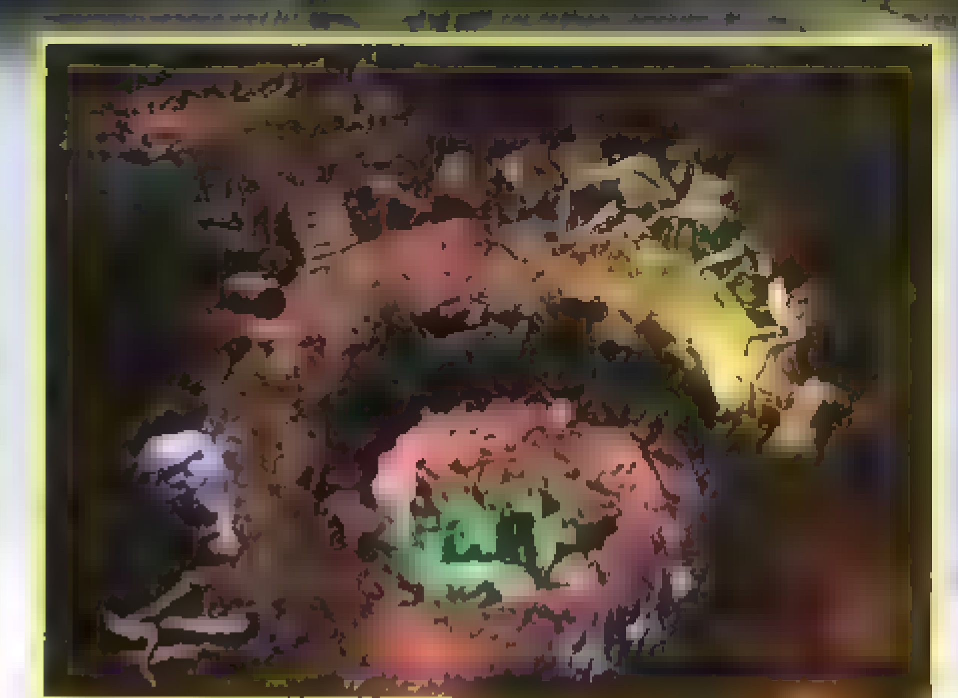
看韋爵爺如何在皇宮內苑中飛黃騰達，
由小太監榮封忠勇伯、鹿鼎公！
看小白龍如何砲轟神龍島、大鬧羅剎國！
看韋爵爺如何在衆美女間左右逢源！
但是機靈古怪的小桂子鬥得過小玄子嗎？
在天地會與升官發財之間，
他會做什麼樣的抉擇呢？
腦筋靈活、一肚子鬼點子的通吃侯、鹿鼎公，
他如何輕鬆擺脫兩面為難的窘境呢？
鹿鼎記大結局在此揭曉！

軟體世界
智冠科技股份有限公司
全家
萊爾富
金石文化廣場


劇情依照金庸大師的小說來走，從小寶雲南送婚開始，一直到小說結束。不論對話或謎題，百分百展露小寶不虛偽、不做作的真性情。
人物造型豐富，不論一哭、一笑、一唱、一怒都有不同表情，讓你體驗小桂子豐富的官場生涯與江湖幫派的義氣人生。
設有許多隱藏物品與支線關卡，主題曲演唱美聲小姑娘顧盼盼也會加入遊戲中，給錢就可以點歌來聽喔！
多段精采大氣魄動畫穿插遊戲中，還有爆笑逗趣的NG動畫呢！
美形3D藝術展露無遺，不論是繁華的京畿之都、或是浪漫多情的揚州美景，均讓人流連忘返，保證是2000年最具代表性的遊戲領導品牌。


鹿鼎記
Episode II
牌中牌 計中計
誰能擁有神祕牌組
就能掌握牌中乾坤
辦法
截止時間：89年2月底前截止
1 買一套鹿鼎記II遊戲回家，然後努力破關
2 在遊戲中韋爵爺可以透過各種手段-偷搶拐騙到五張不同的中國魔法牌，便可進入隱藏關卡
3 在隱藏關卡中可以找人問到通關密語，只要將密語寫下，並將進度儲存起來，拷貝到3.5吋的磁片中，然後剪下手冊的截角，放到信封袋內。
4 註明自己的姓名、地址、電話、身份證字號，貼上郵票，寄到「高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓鹿鼎記小組收」即可。
5 前300名的寄件者將可以得到六張真正超級稀有的中國魔法牌特殊牌。

上窮碧落下黃泉
為了尋找白無常
閻羅王再次冒險入地獄



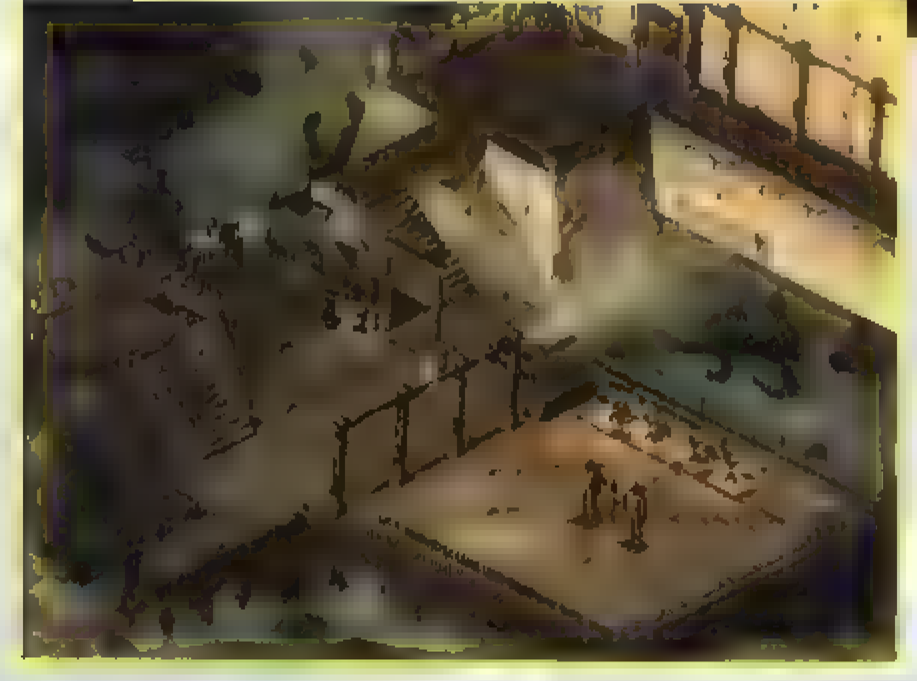
車崩大地獄：

編屬於餘孤地獄之列，位於墮落谷之中，獄中罪人早晚需受來自谷頂崩落的巨石壓身，直至骨爛於泥。



石磨大地獄：

位於熱地獄中的第五層，獄中有大石磨、鐵臼等刑具，將罪人置於石磨中，由腳跟開始磨擣循序向上，至全身骨肉磨碎，濃血流盡為止。

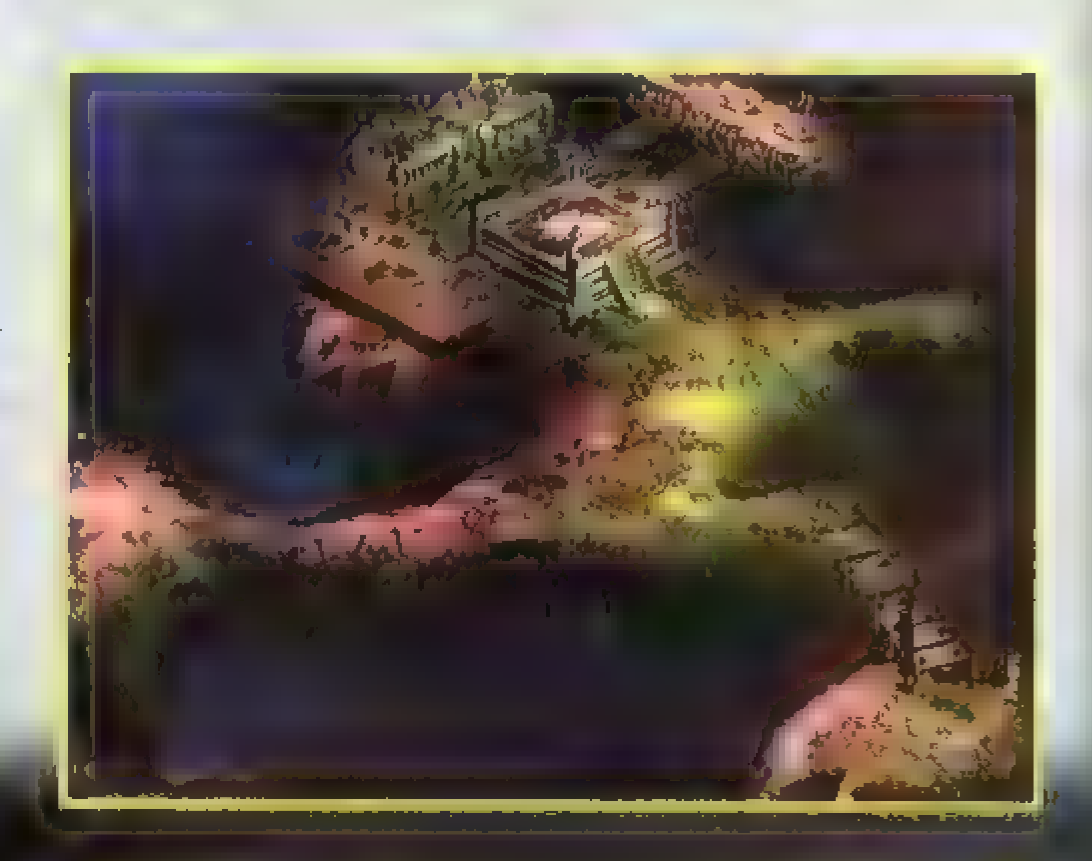


枉死城：

世人都認為枉死城為遭人冤枉而誤死之人所到之處，其實不然，這些人已為冤死，豈有再受酷刑的道理！其實真正的枉死城是讓那些被人冤死的魂魄，在兇手死後入獄之時，在此觀看它們受苦的情形，直到自己可以重新投胎才會離去。

[illegible]斷大地獄：

同屬餘孤地獄之列，坐落於鐵圍山麓，由獄中鬼卒執法，將罪人攔腰撕斷，所以此獄之人上下身皆為分離狀態。

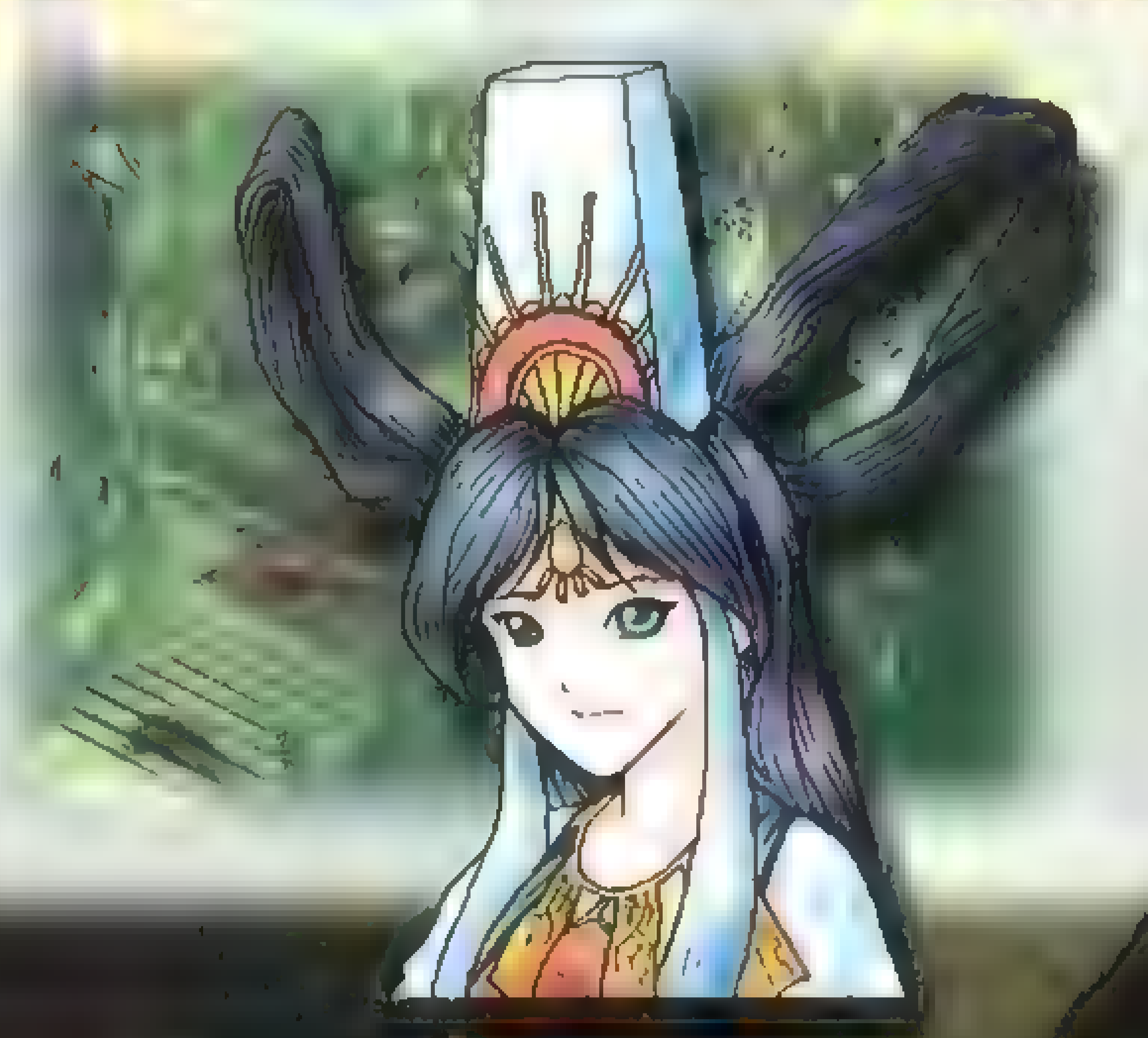



閻王令
一段跨越時空的愛戀
豈知竟是嘆息與無奈！
BIG POINT
2000年1月鐵定上市
陳淑芬 繪製

閻王令

錯綜複雜的劇情，愛恨交織的情結

他們之間的『仇』、『恩』、『情』、『怨』該如何化解？



白無常：

本名韻兒，又名（死有分），纖細瘦弱的女子，身穿白服，手捧算盤，胸前懸掛一條紙符咒串成的項鍊，儘管愁眉緊鎖，髮髻長噴，仍絲毫不損及她細緻姣好的面容，反而令人多增添了幾許憐惜之情；在閻王墜入輪迴之時，遭黑天鬼王[illegible]。



閻羅王：

原是毘沙國王，因作戰失敗，與他的十八位大將在死前共發毒誓：「願死後出生地獄，重新為王。」後因手下大將－黑天鬼王叛變，慌亂中遭其刺瞎了右眼；其他殿主為保全閻王性命，情急之下合力將他推入了六道輪迴之中。

「古濤」是閻王經過輪迴轉世之後，在二十四世紀的名字；十九歲，身材高挑魁武，右眼是一具造型精巧中央鑲了一顆紅色寶石的電子眼，左臂加裝了一組智慧型機械手臂，以應付特殊狀況，持未來武器D-17龍炎槍；個性剛烈，嫉惡如仇，但對周遭的朋友非常照顧。





黑天鬼王

閻王手下中武力最強的人，身形高大約為一般人的2－3倍，華麗奪目鑲滿翡翠珠寶的特製鎧甲，拖地3尺長的巨型披風，王者的氣勢與殺氣騰騰的眼神，讓俊挺的輪廓看起來有令人不寒而慄的驚悚；個性跋扈，專擅自為，是此次判變的主謀者，掌管無間地獄，擁有為數最多與最兇殘的鬼卒；野心勃勃不斷擴張自己勢力，除了企圖取代閻王的冥界地位，更意圖染指人間；但對白無常卻一直情有獨鍾。

黑無常：

又名活無常，皮膚黝黑，體型魁武之男子，臉罩烏紗，身穿黑色錦袍，手持紙筆，肩後插了一把巨型大刀，腰間則掛滿刑具，性情豪放不羈，對閻王忠心耿耿，背負了由地獄踏入未來，尋找轉世閻王的重大使命。

攻擊方式：

悲羅漢：

三十七歲，稍瘦，光頭，身穿黃色僧侶服，背著一串大佛珠，手持一六角杖，個性冷靜沈默，是修羅市黃區的大佛寺住持。



新
年
恭賀新禧
霹靂麻將
五湖四海齊聚首　麻將玄機競群雄
兩千年尚霹靂ㄟ代誌
乎你玩電腦嘛ㄟ塞自摸喔！
霹靂群俠賣力演出
八音才子黃文擇原音上陣
正統台灣十六張麻將
超高人工智慧，決不摻水
新手練功房，聽牌練到胡牌
乎你從肉腳變高手
東、西、北、中原四大武林決戰
霹靂英雄把關，關關險要
每週網上設牌桌，英雄金榜排排站
要你吃胡，還有獨門贈品拿！
第三波



恭賀新禧
樂
霹靂一聲響蕞爾
雷霆號起動方城
PAMIRS CORPORATION


千禧年前 EIDOS 公司的曠世 RPG 鉅作，
全中文化的即時戰鬥 RPG 遊戲經典
REVENANT
魔鬼英豪


就是如此忠於原味！
PART.1
由本土 RPG 漫畫"艾薩克傳"系列改編，全新形象躍上電玩舞台。
艾薩克誕生十週年囉！
PART.2
300%
原作者劉明昆老師全程參予製作，移植度
編劇
企劃
所有圖像設定
遊戲畫面繪製
PART.3
主題曲、片尾曲由劉明昆老師親自作詞作曲，加上大勝音樂精湛編曲配樂，開創遊戲音樂史！
PART.4
打破業界障礙，第三波資訊＋大點科技＋青文出版社，遊戲、漫畫雙重火力同步登場！
哇～酷耶！

就是如此 與眾不同！

創新 全新類型"大富翁+RPG"，雙重享受、全新體會。

衝啊！魔王就在前方五格處！

打聽消息。

開寶箱。

變化 時間、友情、情緒系統，讓你天天都不同。

心情好時能力也隨之上升。

POWER UP

競賽 最多同時4人對戰，樂趣加倍！

1P 2P 3P 4P

我要打魔王！



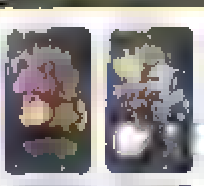
我要打聽消息。

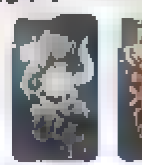
探索 多重劇情讓你隨心所欲向前衝！

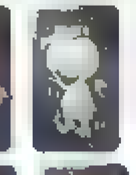
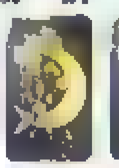
總共2500隻參加甄選，計125隻錄取。

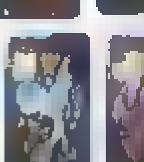
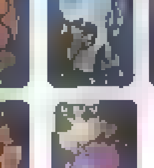
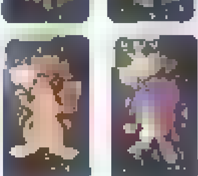
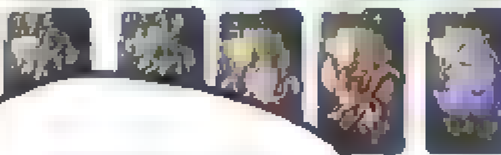
募集 所有的魔獸皆是全國玩家所投稿競選而出，參予遊戲製作不再有距離。








找找看哪一隻是你畫的？

想要了解更多有關於"艾薩克外傳-陽光少年遊"的消息嗎？到第三波資訊的網站看看或許可以挖到更多獨網報導喔！



第三波資訊網址



第三波資訊股份有限公司

TEL (02)87803636 FAX (02)87805656
TEL (04)4711600 FAX (04)4711601
TEL (07)7272600 FAX (07)7251488
http://www.acerwp.com.tw
http://www.bigame.com.tw



BIG POINT
大宇資訊



第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段16號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http:// www.acertwp.com.tw

古老的傳說　訴說著塵封已久的歷史，

斑駁的壁畫　刻印著不為人知的祕密。

在伊卡斯特大陸上的某個角落裡，一座飽經歲月摧殘的古代神殿，在它傾頹的遺骸中，一面斑駁卻不失莊嚴的石壁上，刻畫著大地女神領導勇者對抗惡魔拯救大陸的故事，這是一段早已被世人遺忘的古老傳說，一段必須要由您去完成的英雄傳說故事。

傳說中的熱血騎士究竟何在……


SPACE INVADERS
太空
準備好！
並換成
保證
您耳目一新！
ACTIVISION
第三波資訊股份有限公司
http://www.acertwp.com.tw


KOEI™


三國志
Internet

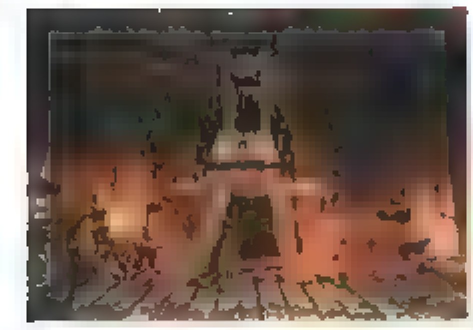


顛覆電玩界的全新遊戲型態
大富翁與RPG的完美結合
當漫畫遇見電玩
夢想就此成真
艾薩克外傳
陽光少年遊
BIG POINT
第三波資訊股份有限公司
© 2000 劉明昆
© 2000 第三波資訊股份有限公司
・本產品係劉明昆原著經改編、企劃，並與大點科技共同製作開發，第三波發行
本產品漫畫由青文出版社連載發行


問天下英雄
誰不想笑傲江湖！
令狐沖
「五嶽劍派」之華山派首席大弟子
任盈盈
「日月神教」教主之女

千禧年開春最值得期待的重量級作品，讓你親身體驗令狐沖身處的對立衝突、















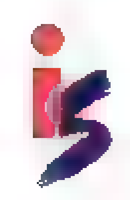


傳統武俠小說與遊戲新科技的結合

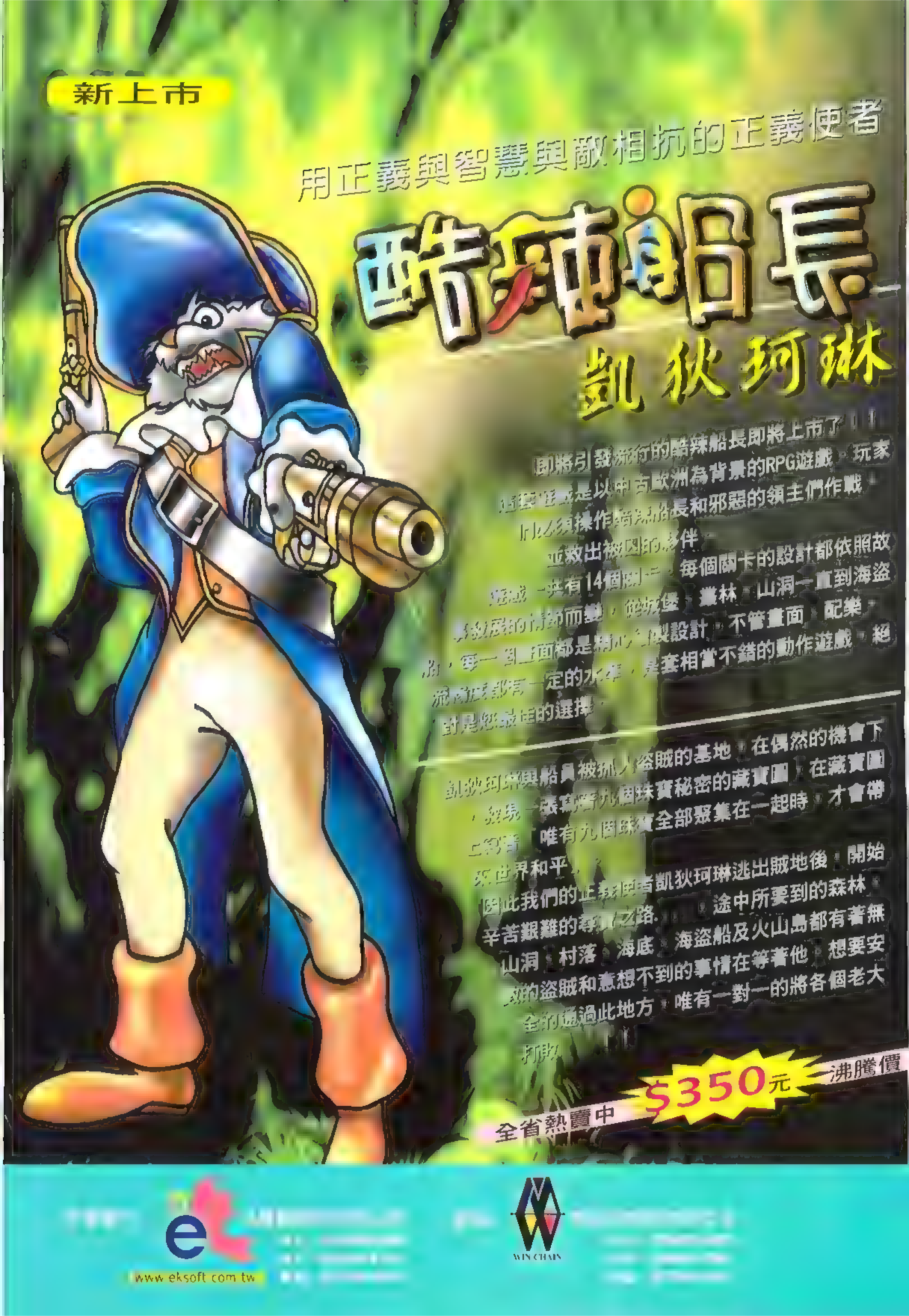
- 運用最新的電腦3DVR科技溶合傳統東方武俠文化，
- 忠實的表現金庸原著世界觀，讓你徜徉在3DVR的金庸虛擬武俠世界裡。
- 忠於笑傲江湖原著裡的劍冊、書譜觀念，獨創遊戲中的書冊道具合成系統。



http://www.interserv.com.tw/Game



製作發行 昱泉國際股份有限公司 台北市信義路四段296號15樓 TEL:02-2705-3777 FAX:02-2705-0222



新上市
用正義與智慧與敵相抗的正義使者
酷辣船長
凱狄珂琳
的酷辣船長即將上市了
的RPG遊戲，玩家
歐洲為背景
長和邪惡的領主們作戰
每個關卡的設計都依照故
一共有14個
叢林、山洞一直到海盜
不管畫面、配樂
設計
是套相當不錯的動作遊戲，絕
一定的水準
的選擇
盜賊的基地，在偶然的機會下
船員被抓
秘密的藏寶圖，在藏寶圖
全部聚集在一起時，才會帶
唯有九
世界和平
凱狄珂琳逃出賊地後，開始
因此我們的
途中所要到的森林
辛苦艱難的
海盜船及火山島都有著無
山洞、村落、海底
想要安
的盜賊和意想不到的事情在等著他
唯有一對一的將各個老大
通過此地方
全省熱賣中
$350元
沸騰價
www.eksoft.com.tw
WIN CHAIN



編輯手札

千禧蟲風波以雷聲大雨點小的結局收場－在某個老編遺忘的國度裡，有些超過百歲的老人瑞們收到了幼稚園入學通知，在另一個國度中，則發生90年出生的十歲的小朋友被電腦系統登錄為九十歲老人，因而買不到電影優待票的事件。就這樣，原本被專家們評估有倒轉乾坤、毀滅萬物之能的千禧蟲，在玩了幾場零星的鶴髮童顏、童顏鶴髮的惡作劇後，就在千禧年的舞台上和大家說掰掰了。

老編在此，除了忙著幫忙專家們掃眼鏡碎片、翻報紙找新工作外，還要提醒大家一起來懷念、追悼千禧蟲，因為錯過這一次，你得再等八千年!!! 請注意讓你逃過千禧蟲危害的電腦，BIOS裡還是只用四位數的十進位來計算年份，這意味著到了西元一萬年時，它又得歸零了，所以千禧蟲八千年後將以『萬禧蟲』的進化身份再度出現！想想它出現的頻率，實在比千禧的曙光、哈雷慧星、獅子座流星雨還要稀奇珍貴。你也許會問，到了西元一萬年，大家早己不存在了，萬禧蟲與我何干呢？但再想想，若你在2100年重登極樂，享年百餘歲，一旦萬禧蟲降臨一切歸零後，你就享年二千餘歲，和馬王堆漢墓出土的利蒼夫人一樣永垂不朽了！夠酷吧!!

以上有胡言亂語的部份，請諸位讀者姑且當作老編腦袋受千禧蟲危害導致。本刊十年老店，在千禧年重新裝潢開幕，有部份的專欄，將以新的面目與讀者們見面，下面特別商請李主編為各位讀者做正經的報告，我們下回見！

『勁GAME紅不讓』為各遊戲廠商所提供的報導稿，篇幅將擴大為近60頁的篇幅，所以要得到各項新遊戲情報，看這裡準沒錯！

為了兼顧詳細完整的完全攻略及收納更多的遊戲攻略，攻略部份分為『攻略白皮書』及『攻略備忘錄』，前者為較大篇幅之完整攻略，通常有較詳細的地圖、資料等，讓讀者可以得到完整的攻略情報；後者則是篇幅較簡捷的快速攻略或提示，因此所收錄的遊戲也會更多。

『遊戲解剖室』為之前的遊戲評論專欄『唯game論』所演變，使用全新的評鑑方式，讓讀者可以更清楚地獲得遊戲整體評價及優缺點。

『遊戲極品堂』為本刊採訪編輯深入各遊戲公司，以親身採訪的方式來直接取得最新的第一手情報，資料可說是又新又豐富哦！

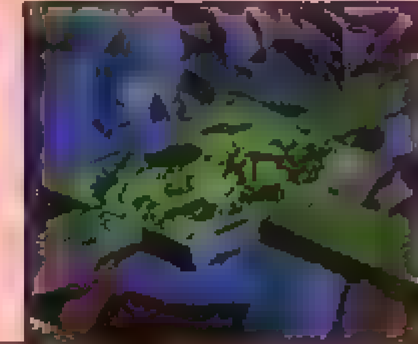
新開闢的『本月專題』，本期先報導協和所引進的魔導具原元素，從下期開始，將會有一連串由本刊特地製作的專題報導，內容將會針對遊戲界的最新話題來研討，敬請各位讀者注意。

接下來還有一些專欄會陸續改版，盡請各位期待。

李俊賢
chief@swm.com.tw



名次	遊戲	上回	銷售	廠商／類型
1	霹靂英雄榜	上回1	2958	智冠科技／角色扮演
2	軒轅劍參－雲和山的彼端	新登場	2914	大宇資訊／角色扮演
3	新絕代雙驕	上回2	2839	宇峻科技／角色扮演
4	世紀帝國2中文版	上回4	1932	展碁科技／即時戰略
5	速食店	上回3	1897	遊戲橘子／策略模擬
6	VR中華職棒	新登場	1879	智冠科技／運動模擬
7	破碎虛空	上回5	1759	智冠科技／角色扮演
8	NBA LIVE 2000	新登場	1321	美商藝電／運動
9	神奇傳說～遠征奧德賽	[illegible]	886	日商帝技龍如／角色扮演
10	龍神	上回8	867	智冠科技／戰略角色扮演







特別感謝本月參與銷售排行的全省49家經銷商

北區：來欣電腦 TEL：(02) 2396 5781、
亞間電腦 TEL：(02) 2791-8486、
明玉資訊 TEL：(02) 2276-0382、
介安電腦 TEL：(02) 2990-0337、
安政電腦 TEL：(02) 2394-4916、
東湖書局 TEL：(02) 2633-6435、
中聯科技 TEL：(02) 2245-3818、
奈德電腦 TEL：(02) 2388-9725、
旭傑資訊 TEL：(02) 2371-0600、
弘城資訊 TEL：(02) 2969-2896、
創世紀唱片 TEL：(02) 2954 8384、
亞細亞電腦 TEL：(03) 422-1662、
創世紀電腦 TEL：(03) 335-4950、
三井電腦桃園店TEL：(03) 333-3000、
人人書局 TEL：(03) 532-0667、
農耕電腦 TEL：(035) 225-792、
古今集成 TEL：(035) 218-272、
展書堂 TEL：(035) 264-300、
揚升電腦、北洋電腦、
[illegible]

中區：東興電腦 TEL：(037) 337-865、
益松資訊 TEL：(047) 277-115、
駿業科技 TEL：(048) 754-362、
三民書局 TEL：(04) 524-4752、
遠太電腦 TEL：(04) 222-0050、
易泰電腦 TEL：(04) 836-7484、
騰訊書局 TEL：(04) 528-5196、
冠龍科技 TEL：(04) 223-1662、
有樂GAME館 TEL：(04) 329-5076、
順發3C量販 TEL：(04) 226-9696、
101電腦圖書 TEL：(04) 520-8961、
龍軒電腦書局TEL：(04) 201 6622、
飛碟流行玩具城 TEL：(04) 686 5869、
新世紀文化廣場 TEL：(05) 532-6207、
巨旦電腦 TEL：(05) 633 8189。

南區：明樣電腦博愛店 TEL：(05) 234 6666、
愛因斯坦電腦TEL：(05) 228 8228、
翔宜電腦 TEL：(06) 213 0568、
巨宇電腦 TEL：(07) 642 6559、
城市漫畫 TEL：(07) 710-3466、
遊戲空間 TEL：(07) 281-6286、
順發3C電腦 TEL：(07) 224 9668、
日本橋遊戲II店TEL：(07) 238-1203、
笑笑笑國際 TEL：(08) 732-3266、
慧能資訊 TEL：(08) 721 2683、
宏盧資訊、屏東城市漫畫、
宏華資訊大昌店。

題目：守護者之劍2之主角修特他擅長的武器是？

正確答案：1.巨劍



致命武器4 VCD 30名

張智欽 高雄市、陳韋龍 台北縣、葉姿君 台北縣、魏文源 台中市、何信宏 台中市、邱彥誠 高雄市、陳冠銘 高雄縣、杜勝利 高雄縣、郭俊男 高雄市、連志彰 台北縣、阮健修 台南縣、李宗霖 台南市、劉漢霖 雲林縣、詹政傑 台中市、關 儀 台中市、王壯正 台北市、吳齊翰 台中市、謝松儒 屏東縣、王信夫 台中縣、鄭功成 台南市、陳嘉賢 高雄市、張中明 台北縣、溫子安 台北縣、陳愛珍 高雄市、李顯洲 高雄縣、黃盈成 台中市、曹淳貞 台北市、蘇俊人 高雄市、吳政凱 台南縣、林健成 高雄市。



NovaLogic紀念筆 10名

陳健堯 桃園市、范喻蔵 台中市、黃明業 台北市、陳稚宗 高雄市、葉昭禎 台中縣、歐金燈 桃園縣、柯培倫 台北市、郭順安 南投縣、李靜如 台南市、伍鈞逸 高雄市。

NovaLogic滑鼠墊 20名

陳微平 台南縣、張育瑞 嘉義縣、陳建宏 台南縣、魏博玄 桃園縣、楊子昇 台中縣、蕭俊傑 台北縣、陳敬憲 新竹市、陳湘瑋 台中縣、鞠之暐 桃園市、宮聖益 高雄縣、王維毅 台南市、賴昱融 基隆市、許建民 宜蘭縣、吳以群 台北縣、魏挺吉 彰化縣、楊欣文 台北縣、邱蔚中 台北市、吳美穗 高雄縣、游諾菁 彰化市、羅碧雲 高雄縣。

江淑惠 台中縣、林經凱 新竹縣、方仕君 澎湖縣、蘇峻毅 嘉義市、陳威任 台北市、葉少威 花蓮市、陳亭勻 台南市、王淳德 桃園市、張國生 高雄市、林建銘 台中縣、陳鎣任 台北縣、孟祥明 台北市、馮雋翔 嘉義縣、張富評 南投縣、陳志冠 台中縣、劉威辰 彰化縣、謝家祥 台南市、王宏鉑 台中縣、沈宏厚 高雄縣、葉耿旻 台北市。

非常爬行榜



統計日期：12月20日~1月10日
資料來源：軟體世界第129期選票

1 軒轅劍參-雲和山的彼端



新登場 986

大宇資訊／角色扮演

2 新絕代雙驕



●上回 1 591

宇峻科技／角色扮演

3 世紀帝國2中文版



●上回 2 345

展碁科技／即時戰略

排名	遊戲	上回	票數	代理／類型
4	霹靂英雄榜	[illegible]	262	智冠科技／角色扮演
5	終極動員令：泰伯倫之日	上回3	106	美商藝電／即時戰略
6	破碎虛空	上回4	90	智冠科技／角色扮演
7	明星志願2	上回7	51	大宇資訊／模擬養成
8	天地劫-神魔至尊傳	上回6	38	漢堂國際／戰略RPG
9	大航海時代4	上回8	35	第三波／策略模擬
10	速食店	新登場	33	遊戲橘子／策略模擬

新片觀測站

■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
失落的古文明	策略角色扮演	WIN95/98	中文	2月	未定
荷花仙子	教育	WIN95/98	中文	2月	未定
導火線	射擊	WIN95/98	中文	2月	599元
聖劍[illegible]	角色扮演	WIN95/98	中文	3月	660元
新倚天屠龍記	角色扮演	WIN95/98	中文	3月	599元

國眾資訊 TEL：(02)2543-2222 FAX：(02)2522-3819 http://www.airgo.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
象棋水滸戰2	益智	WIN95/98	中文	2月15日	未定
跳棋小精靈	益智	WIN95/98	中文	2月29日	未定
中國陸軍棋	益智	WIN95/98	中文	3月15日	未定
大富翁之升官之途	益智	WIN95/98	中文	3月30日	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
純愛手札白寶箱	資料集	WIN95	中文	2月	900元
純愛手札之俄羅斯方塊對戰	益智	WIN95	中文	2月	700元
夢幻小精靈	養成	WIN95	中文	2月	800元
特偵機甲隊3	即時戰略	WIN95	中文	2月	800元
特偵機甲隊3攻略本				2月	350元
魔幻紀元（Age of Wonders）	策略	WIN95	英文	2月	980元
魔石原始人（Stone Age）	線上角色扮演	WIN95	中文	3月	500元
皇帝大義金版	即時策略	WIN95	中文	3月	1000元
福特名車賽（FORD Racing）	賽車模擬	WIN95/98	英文	3月	890元
航空大亨（Airline Tycoon）	策略	WIN95	英文	3月	890元
夢幻西餐廳外傳 千年食堂	策略	WIN95	中文	3月	800元
魔域風雲（Life Storm 2）	線上角色扮演	WIN95	中文	3月	500元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
西風狂詩曲2-暴風雨	角色扮演	WIN95/98	中文	1月20日	880元
無人島物語RR	角色扮演	WIN95/98	中文	2月20日	未定
霸刀	策略角色扮演	WIN95/98	中文	2月29日	未定
六道天書	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	2月	未定
刀劍笑	角色扮演	WIN95/98	中文	3月	未定
刀劍新傳	角色扮演	WIN95/98	中文	4月	未定
超神Z	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	4月	未定

英特衛多媒體 [illegible] http://www.interwise.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
星海爭雄（I War：Defiance）	太空模擬	WIN95/98	英文	2月	1080元
末號鋼神（Slave Zero）	動作	WIN95/98	英文	2月	1080元
異域鎮魂曲（Planescape Torment）	角色扮演	WIN95/98	英文	2月	1080元
浮士德（Faust）	冒險	WIN95/98	英文	2月	未定
亞特蘭提斯2（Atlantis 2）	冒險	WIN95/98	英文	3月	未定
彌賽亞（Messiah）	動作	WIN95/98	英文	2月	未定
瘋狂大車拼（Test Driver 6）	運動	WIN95/98	英文	2月	未定
雪板好手（Supreme Snow Boarding）	運動	WIN95/98	英文	2月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
台灣麻將王－[illegible]	益智	WIN95/98	中文	2月	未定
殖民計劃2	策略	WIN95/98	中文	2月	未定
機器人夢工廠	策略	WIN95/98	中文	2月	未定
學生騎士團	戰略	WIN95/98	中文	4月	未定

新片觀測站

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
青蛙寶貝桌面朋友集	工具軟體	WIN95	中文	1月下旬	未定
青蛙寶貝輕鬆學日語3	教學軟體	WIN95	中文	1月下旬	750元
[illegible]DIY(幼教)	幼教[illegible]	WIN95	中文	1月下旬	750元
樂[illegible]	[illegible]	WIN95	中文	1月下旬	1080元
龍戰[illegible]	[illegible]	WIN95	中文	1月底	未定
大[illegible]	[illegible]	WIN95	中文	1月底	未定
[illegible]騎士[illegible](Sequence Palladium)	[illegible]	WIN95	中文	2月下旬	未定
Lego Racer		WIN95	中文	2月下旬	1080元
人偶情緣	[illegible]養成	WIN95	中文	3月上旬	980元

[illegible]學洲資訊[illegible] (07)725-4246 FAX:(07)726-2665

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
中華一番客棧	策略養成	WIN95/98	中文	2月	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
幻舞天使	角色扮演	WIN95/98	中文	1月	599元
釣道	運動	WIN95/98	英文	1月	未定
[illegible]	運動	WIN95/98	英文	1月	未定
鬥牛士	運動	WIN95/98	英文	2月	未定
[illegible](暫譯)	射擊	WIN95/98	英文	2月	1080元
[illegible]	[illegible]	WIN95/98	英文	2月	未定
[illegible]	[illegible]	WIN95/98	英文	2月	未定
大毀滅	戰爭模擬	WIN95/98	英文	2月	1080元

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
太空戰士8 (Final Fantasy 8)	角色扮演	WIN95/98	英文	1月26日	1380元
終極警探2 (Die Hard 2)	動作	WIN95/98	英文	1月下旬	未定
模擬市民中文版 (The Sims)	模擬	WIN95/98	中文	2月上旬	未定
老虎伍茲2000 (Tiger Woods 2000)	運動	WIN95/98	英文	2月中旬	980元
NOX	角色扮演	WIN95/98	英文	2月下旬	未定
超級克拉鱷 (Croc 2)	動作	WIN95/98	英文	2月下旬	未定
[illegible]之日資料片 (Tiberian Sun Firestorm)	戰略	WIN95/98	英文	3月上旬	未定

[illegible]科技[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
風色幻想SP－封神之奕	[illegible]角色扮演	WIN95/98	中文	1月	未定

[illegible] http://www.[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
[illegible]傳說～聖戒風雲	[illegible]角色扮演	WIN95/98	中文	1月下旬	599元
九英雄物語	[illegible]角色扮演	WIN95/98	中文	7月中旬	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
魔法泡泡龍4	益智	WIN95/98	中文	1月	未定
超能力格鬥2012	格鬥	WIN95/98	中文	2月	未定

[illegible]資訊有限公司 [illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
[illegible]4	[illegible]	WIN95/98	中文	2月	未定
[illegible]	戰略	WIN95/98	中文	3月	未定

[illegible]

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
[illegible]	角色扮演	WIN95/98	中文	2月	未定
[illegible]騎士	[illegible]角色扮演	WIN95/98	中文	1月底	未定
[illegible]	養成	WIN95/98	中文	1月	未定
[illegible]模擬戰3	[illegible]	WIN95/98	中文	2月	未定
鋼鐵帝國	[illegible]	WIN95/98	中文	3月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
疾風少年隊	校園RPG	WIN95/98	中文	未定	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
精靈幻境2	策略	WIN95/98	中文	1月下旬	750元
麻將旗艦	益智	WIN95/98	中文	1月下旬	450元
新天使帝國	策略	WIN95/98	中文	3月中旬	750元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
美少女夢工場Q	養成	WIN95/98	中[illegible]	未定	未定
RPG夢工廠98	工具軟體	WIN95/98	中[illegible]	未定	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
魔法少年	策略角色扮演	WIN95/98	中文	1月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
國[illegible]夢	動作	WIN95/98	中文	未定	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
魔法門7－完全中文版	角色扮演	WIN95/98	英文	3月	1080元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
Zapnie戀曲	冒險	WIN95/98	英文	3月10日	499元
忍者學園	益智養成	WIN95/98	中文	3月30日	499元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
笑傲江湖之日月神教（暫定）	角色扮演	WIN95/98	中文	2月	未定
[illegible]州奇俠 史艷文（暫定）	策略角色扮演	WIN95/98	中文	6月	未定
神鵰俠侶第一部（暫定）	角色扮演	WIN95/98	中文	7月	未定
笑傲江湖之五嶽劍派（暫定）	角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
熱血火戰車	戰略	WIN95/98	中文	5月	未定
IQ2000	益智	WIN95/98	中文	7月	未定
乖乖做好事	角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戰 I & II	角色扮演	WIN95/98	中文	3月	未定
異域	角色扮演	WIN95/98	中文	4月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
春秋英雄傳	角色戰略	WIN95/98	中文	未定	未定

新片觀測站



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
闇黑世紀 (Dark Solid)	即時戰略	WIN95/98	中文	2月25日	299元
守護者之劍II伊格麗亞之章	角色扮演	WIN95/98	中文	3月29日	599元



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
南方公園之瘋狂大賽車 (South Park Rally)	運動	WIN95/98	英中	1月	780元
黑金企業 (Street Wars)	策略	WIN95/98	中文	2月	780元
Bugs Bunny Lost In Time	動作冒險	WIN95/98	英中	2月	980元

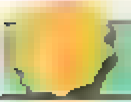


遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
信長之野望烈風傳威力加強版	策略	WIN95/98	中文	1月	未定
夢幻咖啡屋	模擬	WIN95/98	中文	2月	299元
闇王令	角色扮演	WIN95/98	中文	2月	650元
魔鬼英豪	角色扮演	WIN95/98	中文	2月	1080元
命運之翼 (Wings of Destiny)	模擬飛行	WIN95/98	中文	2月	990元
大刀 (Daikatana)	動作	WIN95/98	英文	3月	未定
刀鋒邊緣 (Urban Chaos)	動作	WIN95/98	英文	3月	未定
七大王朝2	即時戰略	WIN95/98	中文	3月	未定

美少女麻將	益智	WIN95/98	中文	1月	299元
總統大選之雀戰風雲	益智	WIN95/98	中文	2月	299元
天喻	動作解謎	WIN95/98	中文	3月	699元
[illegible]特警隊 (Phoenix)	射擊	WIN95/98	中文	3月	890元
陸域傳奇	角色扮演	WIN95/98	中文	4月	680元

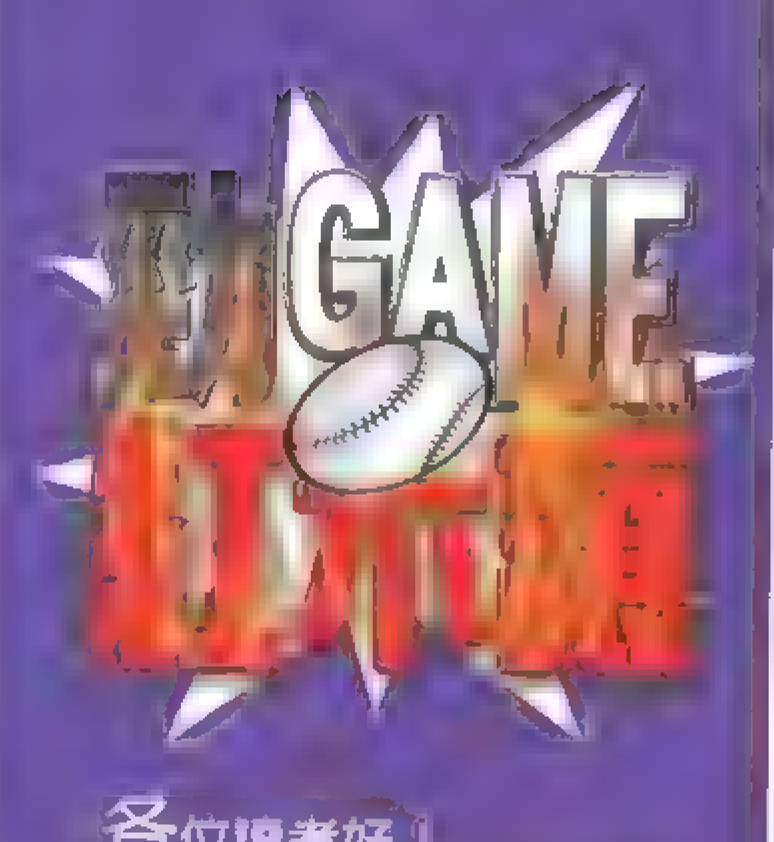
遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
北方傳紀	角色扮演	WIN95/98		2月	未定
蹦蹦彈子台	動作	WIN95/98		2月	未定
拳賽小子	動作	WIN95/98		2月	未定
利亞古堡	動作冒險	WIN95/98		2月	未定
撒旦之城	3D冒險動作	WIN95/98		2月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
武狀元蘇乞兒	動作角色扮演	WIN95/98	中文	1月	799元
美少女救援隊	策略	WIN95/98	中文	1月	未定
同級生2 WIN95版	冒險	WIN95/98	中文	2月	未定
Ice Cream (暫定)	冒險	WIN95/98	中文	2月	未定
風之傳說	角色扮演	WIN95/98	中文	3月	未定
阿土闖江湖	策略	WIN95/98	中文	3月	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
雲斯頓賽車3 (Nascar 3)	賽車模擬	WIN95/98		1月底	1200元
暗黑破壞神II (Diablo II)	角色扮演	WIN95/98	英文	1月	未定
銀河生死鬥特別版	網路連線/動作射擊	WIN95/98	英文	1月	未定
Killer Tank殺手坦克(暫譯)	動作射擊	WIN95/98		1月	未定
美國新國度(暫譯)Alien Nation英文版	經營策略	WIN95/98	英文	1月	未定
Fireteam火線群英(暫譯)	網路/動作	WIN95/98		2月	990元
迅雷先鋒3 (SWAT 3)	動作策略	WIN95/98	英文	2月	未定
Millennium Racer	運動	WIN95/98	英文	2月	未定
交通巨人(暫譯)Traffic Giant	商業經營	WIN95/98	英文	2月	未定
星戰指揮官 (Force Commander)	即時策略	WIN95/98	英文	3月	未定
拓荒先鋒 (Fontier Lands)	經營策略	WIN95/98	英文	3月	未定
銀河生死鬥II (Tribes II)	網路動作射擊	WIN95/98	英文	3月	未定

新人觀測站



各位讀者好！本期是《勁GAME紅不讓》新專欄與大家的第一次見面，希望大家能夠滿意。本期一共有31篇新遊戲的介紹報導，其中值得注意的，是經典名作大使命再度襲捲重來！



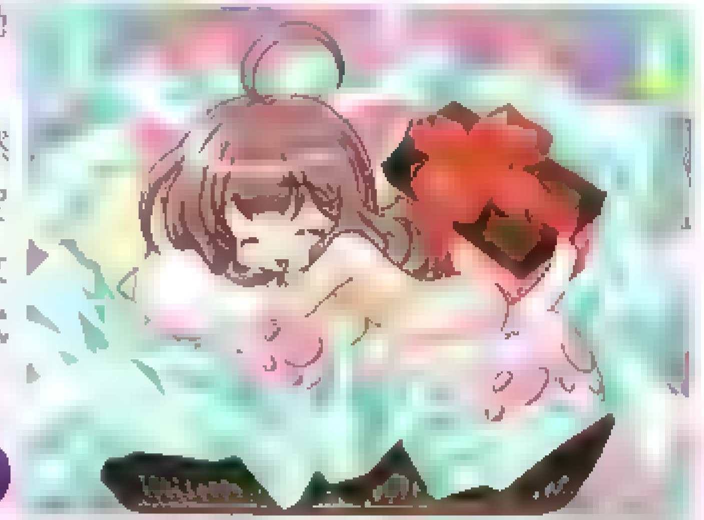


我養起小貓咪啦！

提起養成遊戲，玩家必然會想起《美少女夢工廠》系列吧！玩家在遊戲中扮演養父母的角色，教養自己的女兒成長，它充實的過程和多變的結局，在國內帶動一陣養成遊戲熱潮。不過，在其之後卻未曾再出現令人讚賞的養成遊戲，讓人覺得頗為可惜。然而，華義國際即將在2000年推出的「卡哇伊小貓咪」，其精采的內容以及可愛的造型，即將帶給玩家們全新的特殊風格，讓大家再度享受養成遊戲所帶來的成就感。

奇怪的電子郵件，開始了與貓共舞的生活

在遊戲一開始時，玩家收到一封電子郵件，其內容問你是否願意收養一隻小貓咪，回覆信件不到一天的時間，郵差就將小貓咪送到你的手中，仔細看，這可不是普通的貓喔！雖然長著貓耳朵和長尾巴，她可是個十足的小女孩呢。就這樣，可愛的小貓女進入了你的生活之中，而玩家也正式展開一連串的養貓生活。



包裹中送來了小貓咪



三不五時陪貓咪玩耍一下



「卡哇伊小貓咪」真實地呈現愛貓者的風格，你可以常常輕撫你的小貓也可以用逗貓棒等道具與她玩耍，而平常也需要注意餵食和清潔等等瑣事，當玩家想要為自己的愛貓梳妝打扮時也有齊全的設備等你使用呢！只是，貓咪整天在家玩也會覺得無聊，

[illegible]

小貓的成長有三個時期



小貓咪生氣了



卡哇伊小貓咪與真實生活中的貓一樣，也會成長和學習！在成長的過程中，共分三種體型。A體型是自收到小貓包裹起的前80天，這是小貓的幼貓期。她會發出哆哆的喵喵聲，對周遭事物總是充滿好奇，動作十分可愛。B體型則是從80天直到小貓具有獨立冒險的能力為止。最後，當小貓順利成長到達C體型時，最有趣的部分上場了！遊戲從這裡開始加入冒險遊戲的模式，這是以往的養成遊戲少見的設定，它讓小貓藉此結交許多朋友，認識廣大的世界，玩家也可以與心愛的小貓一起探索貓咪的戶外活動！

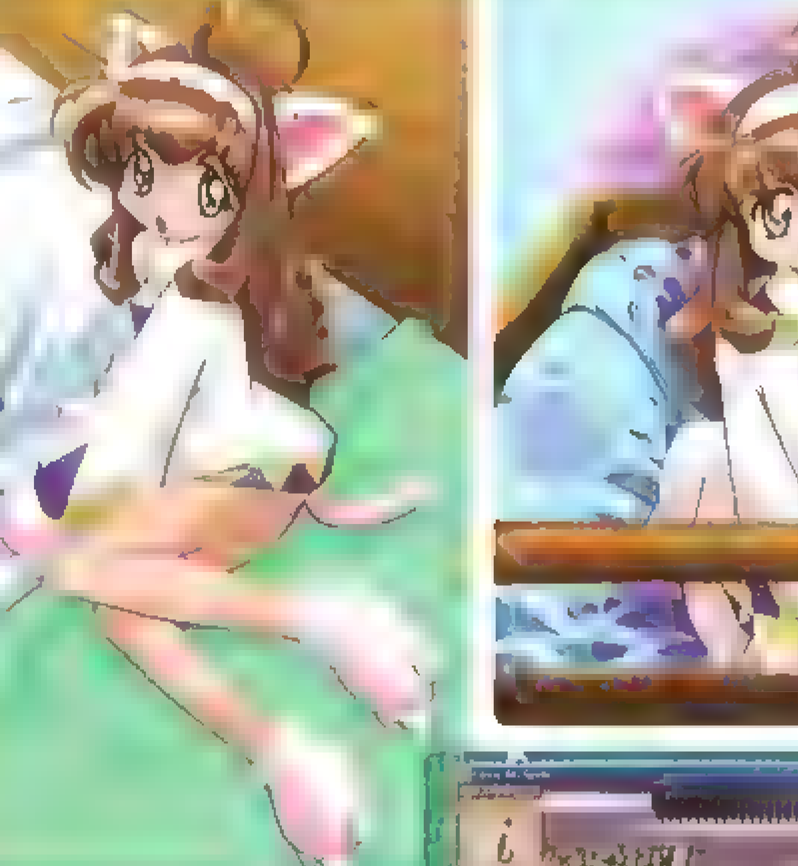
[illegible]

愛貓的人總是喜歡將自己的貓貓打扮地光鮮亮麗給親朋好友看，遊戲在每個月結束時會舉辦一次"喵喵大集合"的活動，其中有許多好玩的小遊戲，如服裝表演、智能考驗等等競賽，你可以自行決定是否參加其中的活動。當小貓在比賽獲勝後，將得到相當豐富的獎賞並且也會提昇她的屬性值。在取得獎品時你可以犒賞你的貓兒吃一頓豐盛的大餐或是上街為她買一件高貴大方的晚禮服，作為下次選美活動的準備。

[illegible]

[illegible]





[illegible]卡哇伊小貓咪[illegible]飼養過程中，共有多達1500種以上的事件動畫，而依據你可愛小貓咪屬性值高低，將會產生二十多種不同的結局。如果，玩家將心愛小貓的寫真資料Mail給日本的設計公司，不但可以在網路上與其他飼主們互相評比排行，還會不定期收到各種新開發的寵物道具或是裝飾配件等物品呢！

在[illegible]悠久的等待之後，又見到[illegible]款令人喜愛的養成遊戲，我們[illegible]愛心與耐心的寵物[illegible]人們，[illegible]次特別的冒險養成遊戲。在看過這些可[illegible]圖片後，你是否已經[illegible]不及待地希望「卡哇伊小貓咪」立刻進駐你的電腦[illegible]



此時，你只要打開大門，她就會一溜煙地跑到庭院去玩，你也就可以與你的小貓在廣闊的庭院中追逐嬉戲了。[illegible]動作，都會[illegible]成長[illegible]，如何利用各種寵物道具調整貓咪的狀態，將[illegible]



[illegible]

[illegible]



～決戰全台灣～

新場地、新美食、新挑戰

www.wae1.net

1月發行



設計公司／PSD
發行公司／華義國際

▶ 機種：Pentium100以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Mouse

類型





千禧總統大廚師，隨你選擇玩玩看

對媒[illegible]總統大選的新聞覺得很煩了嗎？候選人[illegible]口水戰讓你覺得不知政治清白為何了[illegible]幻西餐廳~決戰全台灣」決定為全[illegible]們闢一個清靜樂土，在這場複雜又不知是非黑白的環境中，「夢幻西餐廳~決戰全台灣」讓你在餐廳廚房中找到你想要的[illegible]統理想人選。五位諧音化名的總統候選人，在遊戲中，如同在政治場上不同的定位及特色，各自擅長不同菜色。



陳扁扁

活力台灣，有夢最美的

活力、熱情的陳扁扁，在這次2000年總統大選中延續以往政治參選吸引新生代的特質，在遊戲中，此次擅長的菜色料理 肉食類 ，[illegible]廳創造出什麼銷售奇蹟？



宋楮于

有你有我，平易近人的

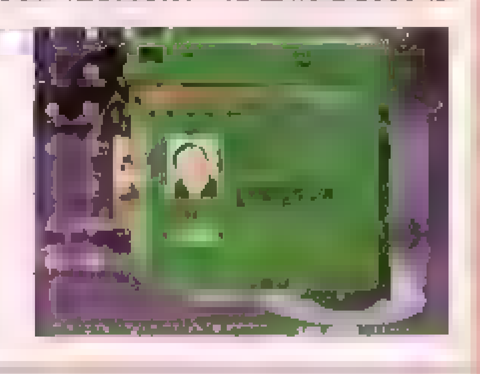
滿足每一張嘴，創造有你有我、台灣大未來的不二人選宋楮于，在2000年總統大選中親和力超強的平民化風格。遊戲中，此次擅長的菜色料理 麵食類 ，這樣樸實不[illegible]格，人氣支持度是否依然居高不下？



連站

邁向新世紀，打造大台灣的

擁有祖先庇蔭，貴族加身的連站，在傳統官方的包袱下，為大家推出獨特的菜色料理 燒烤類，高貴族化的餐飲，是否為您的餐廳[illegible]少？



許正良

不讓先知寂寞，不讓勇者孤獨的

不低估選民智商，尊重文化人風骨的許正良，2000年總統大選表現文化理想氣度的模範生，為了理想推出的料理一米飯類，在你的餐廳中，總會讓客人感受到菜色中夢想偉大的力量。

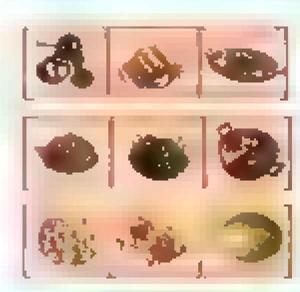


李熬

桀驁不馴，開處我詐，語不驚人的李熬，2000年總統大選步足政壇還雙跨足廚房，用行動告訴你正港的做菜氣度，反潮流而行的風格，其特別的料理 油炸類，又會在餐廳中造成什麼風暴 ？

20多種道地的台灣菜色，[illegible]絕不寂寞

分佈各地的台灣小吃，台灣美食，讓你玩過 遍等於吃遍全台灣。台灣獨特小吃，特有名菜如：北港香菇肉羹，上讚肉圓粉腸，萬巒豬腳，里港餛飩等…通通 次送給你。至於餐廳的等級也分1星至5星升級方式，裝潢也完全台灣化，風格以台灣小吃、中西餐廳、異國情調、原住民、南洋風……等六種為主。



▲各式豐富的菜色

「夢幻西餐廳~決戰全台灣」中，決戰地點共14區，全以台灣小吃名勝地點為主，讓我來一一為大家介紹：



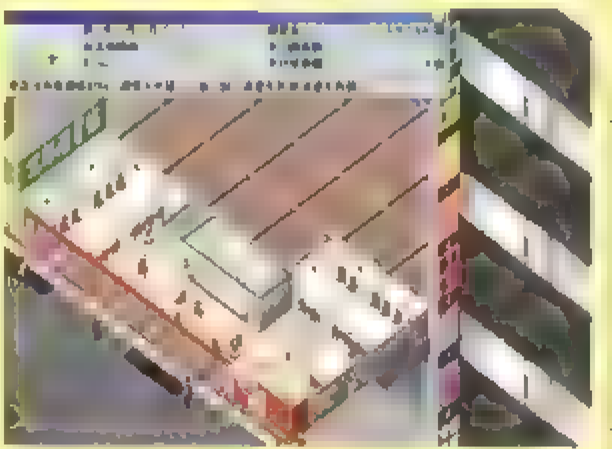
為住商混合地段，左有新明國中，右有遠東百貨、來來戲院，為中壢人潮最多之鬧區。

▶ 中壢的吃是"俗閣大碗"

以城隍廟為中心而產生的傳統小吃聚集地，緊鄰大遠百西門市場，附近為市政府及遠東、　商百貨　國際戲院

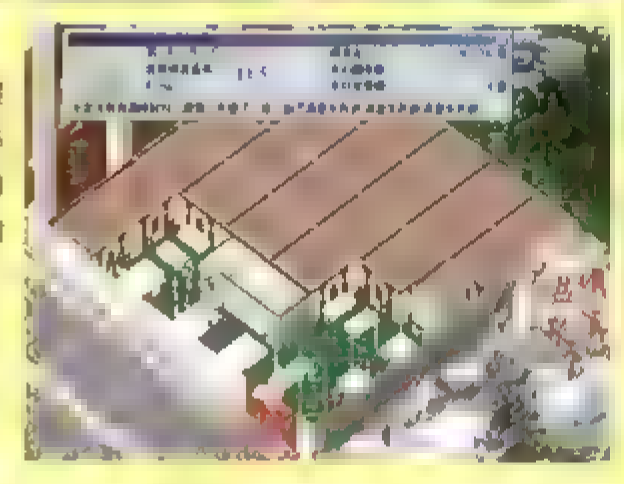


位於基隆港附近，雖非基隆市鬧區，但廟口小吃來往人潮多為外地遊客。



大排補習班林立的街道，位處北市火車站附近，緊鄰新光三越百貨，希爾頓飯店，人潮流量相當大。

▶ 補習班學生人來人往，講求的是經濟快速



天然溫泉聖地，假日遊客人潮是礁溪主要商機，便宜的海鮮也是老饕們的最愛。

由於台中市是全省的交通中心，使得這裡的小吃集合了南北口味，知名的中華路更因攤販雲集的購物街及夜市而成為熱鬧的商區。

大台北的新新人類聚集地，對於流行感有很強烈的需求，對於高級感也有某種程度的需求，平日以年輕人居多

台南小吃名聞全台，而且俗擱大碗，位於火車站前的東帝士廣場不但交通便利、商家繁榮，入夜後的小北夜市更是吸引遊客的所在。

曾經繁榮一時的北投公共溫泉澡堂雖然已成為歷史的名詞，但豐富的溫泉資源及周邊的觀光據點卻吸引了無數慕名而來的旅遊人潮，這裡的小吃也是口碑絕佳。

位於太魯閣國家公園的高級餐飲店，客層幾乎是國內外觀光客，這裡由於是觀光據點而且商家缺乏，因此除風景區外大都是高級度假飯店。

新堀江商場座落大統百貨正對面，這裡是高雄市消費被激勃的商業地段之一，附近百貨公司、影城、商家林立，假日的人潮以年輕人居多

南台灣知名的觀光度假勝地，客層以國內外觀光客為主，因此餐廳類型必須要強調高級感，不論服務素質、清潔衛生或美食表現都要講究



大台北中區的商业地段，行人及客層流量相當高，客層多樣化，就算由晚也會有客人。

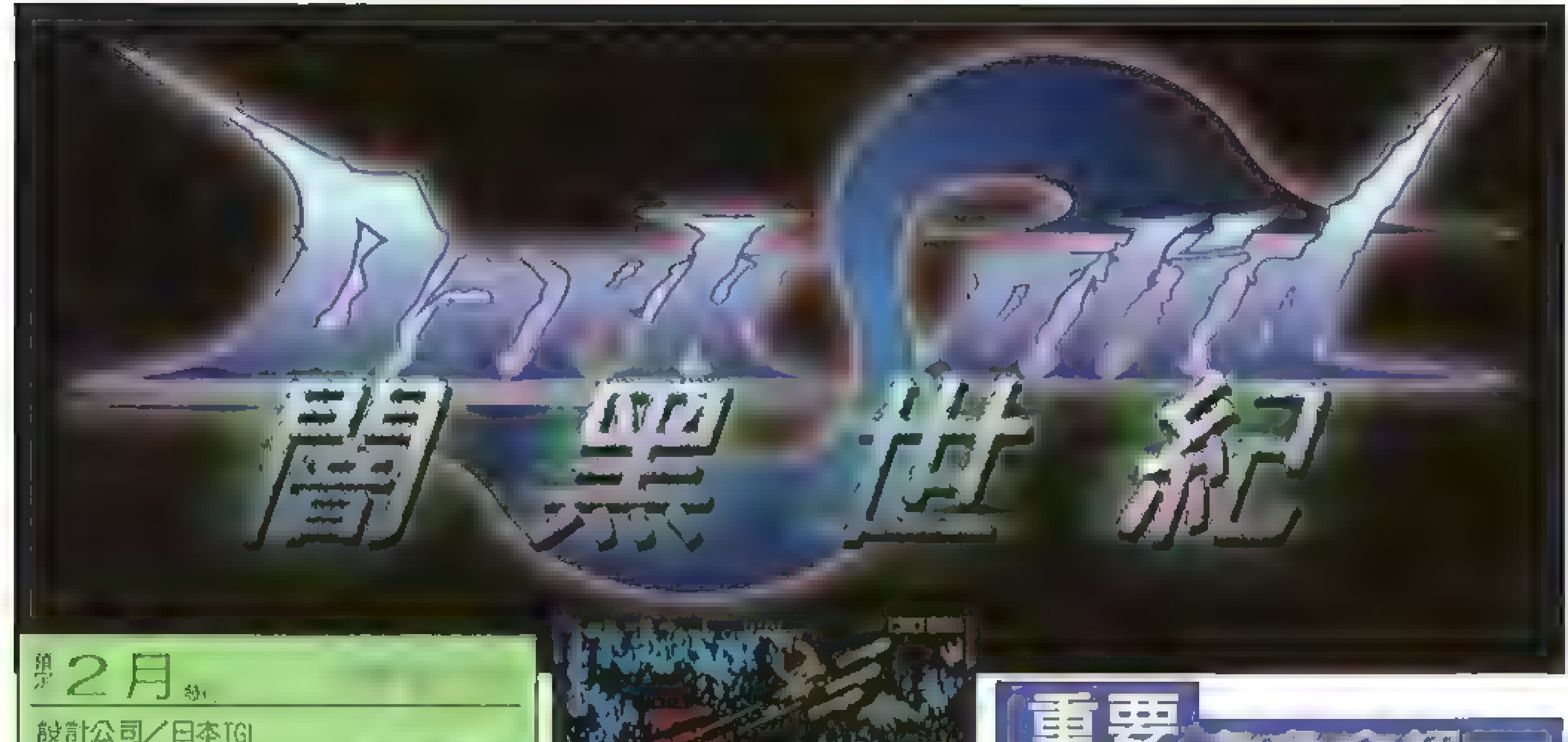
▶ 整體的流行感是在這邊開店的竅門



大台北的最頂級地段，夫妻的附近社區都是名流政要，人潮流量雖然不高卻特別講究高級感

▶ 在此可常看見許多政要名人





預定2月發售

設計公司／日本TGI
發行公司／帝技節如

- 機種：Pentium 166以上
- 記憶體：32Mb
- 操作：Mouse/Keyboard
- 支援區域網路

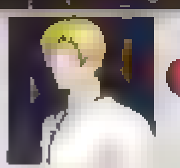
類型



重要角色介紹



安・卡克布萊特
休貝爾裘（國名）的指導者，闇黑世紀計劃的推進者



瓦爾特・雷艾爾歐
雷艾爾歐1世的長男，正統帝國軍的領袖。



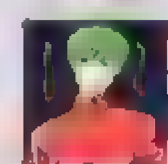
艾立法斯・斌佛
菲爾葛蘭茲（國名）的指導者，雷艾爾歐1世暗殺未遂事件的主謀者。



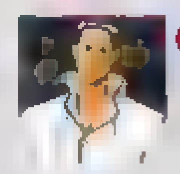
康斯坦斯・賽勒布奇茲
巴利迪特（國名）出身，海倫娜裘爾戴希的心腹。帝國曆25年起成為維多利亞的攝政，帝國／同盟體制比例的確立者



薇蕾姆・薛爾
帕梅爾薛爾（國名）的宗教指導者。



夏洛特・卡巴
佛爾涅斯（國名）的指導者，三國同盟的中心人物



丹・雷尼耶
路易蘭堤（國名）的指導者，由於與夏洛特・卡巴的理念不同而脫離同盟軍。組織了邊境防衛軍



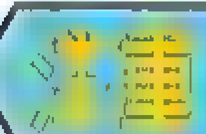
瑪加烈特・哥堤耶
亞雷艾爾歐1世的妻子，皇帝死後，向齊爾仙羅德投誠。



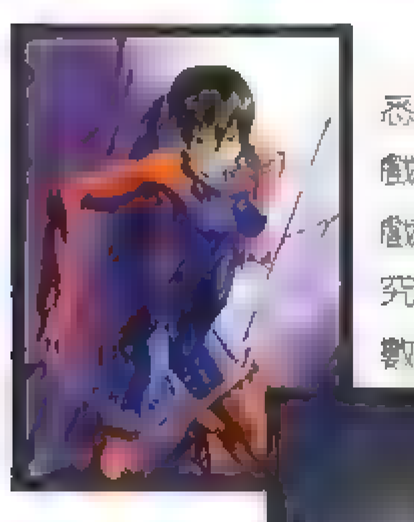
維多利亞・雷艾爾歐
雷艾爾歐1世的長女，於新帝國曆21年當上新皇帝

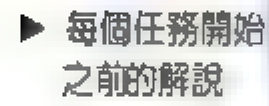


雷艾爾歐1世
雷艾爾歐帝國的指導者



注重劇情發展，不再只是單純的戰鬥再戰鬥

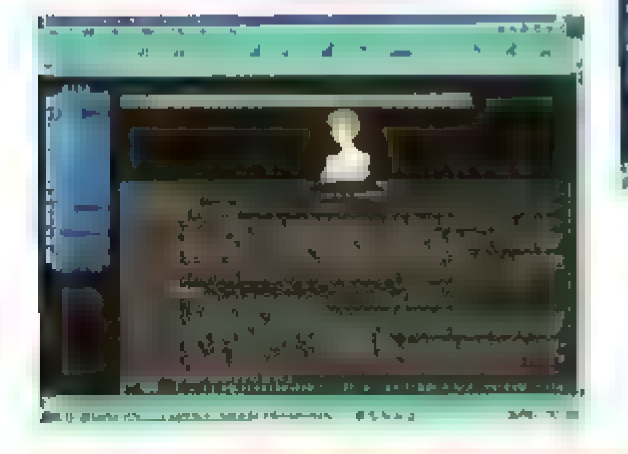




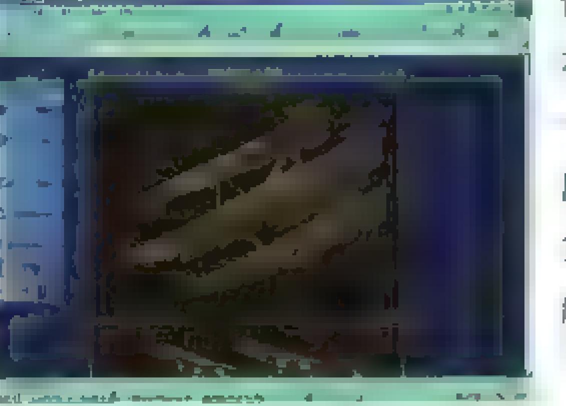
▶ 每個任務開始之前的解說

這遊戲是一個大家都很熟悉的遊戲形式—即時戰略遊戲。但是，所謂的即時戰略遊戲也有自己的盲點，過分的講究即時現場的感覺，卻讓大多數的玩家忽略了遊戲製作人所要造就的時空背景故事。請各位回想一下過去曾經玩過的即時戰略遊戲，真正能了解製作人的想法的遊戲實在不多，這是因為即時戰略遊戲本身因為規則並不十分簡單，再加上任務中需要多方關照，保持眼觀四面、耳聽八方，所以才會對於遊戲的本質意義的印象模糊了。

對於這一點，這款遊戲可以說是遊戲人在痛定思痛之下的反撲，要叫大家在享受戰役的同時也能夠了解他們寫這樣的企劃的苦心！所以，在劇情模式裡面，不但在每一關開始之前有所謂的任務簡報，告訴你這關要如何獲勝，而且每一關的關卡還都是依著這個王國的歷史一次次的延續下來！基本上，所有的任務關卡都是王國歷史年表中的一章，玩家像看戲的人，在遊戲開始了之後，又成了作戲的人！



▲▼▶ 可用網路瀏覽器觀看光碟中的一些設定資料

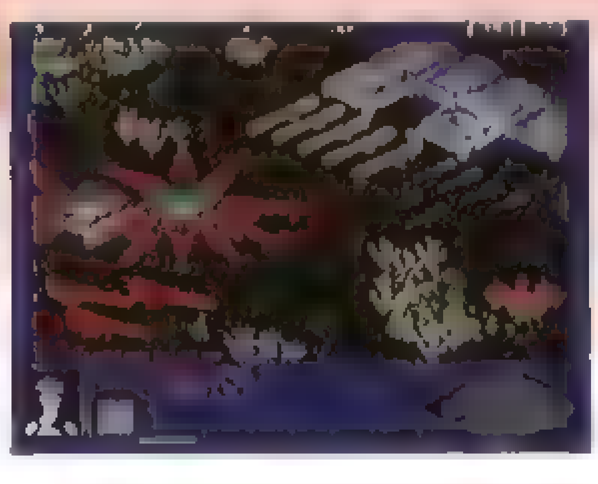


美術設定和小人物相映成趣

遊戲的設定多半和小人物有極大的差別，因為設定稿是一整張，但是在遊戲裡面，只是一隻棋子，所以能夠完全表現的遊戲實在太少了，因著800×600解析度的關係，很多地方可以表現的很好，像是大型武裝機器人的盔甲和長刀、粒子波動砲的軌跡等等都被很清楚的表現出來，所有的動作如機器人的揮劍、戰艦射飛彈、小飛機發射的光彈、將敵機擊毀時的粉碎畫面…這些小小的動畫都做的十分細緻喔！再加上其超重力級的設定，所有的機載具、各型居住區、各式艦艇、所有的建築物等等都有以3D算出的高解析圖檔可以看，這些東西都被細心的整合在這塊遊戲光碟的檔案夾裡面。它存成HTML的格式，所有的網際網路瀏覽器都可以看，並且還附有完整的文字說明，讓你一次可以看個過癮

闇黑世紀提供三種不同的娛樂樂趣

遊戲方式如一般的即時戰略遊戲，確保有限資源、增強自軍實力；殲滅來犯敵軍；確保各設施的建設；戰鬥機械的生產線；新兵器的開發、攻擊、防衛…全都以即時形式進行，玩家能否做出迅速判斷即是遊戲勝利要因所在。遊戲共提供三種形式供玩家們遊玩





劇本形式

以廣大的宇宙空間為舞台展開的浩瀚劇情之中，玩家擔任總司令，以完成任務為目標。



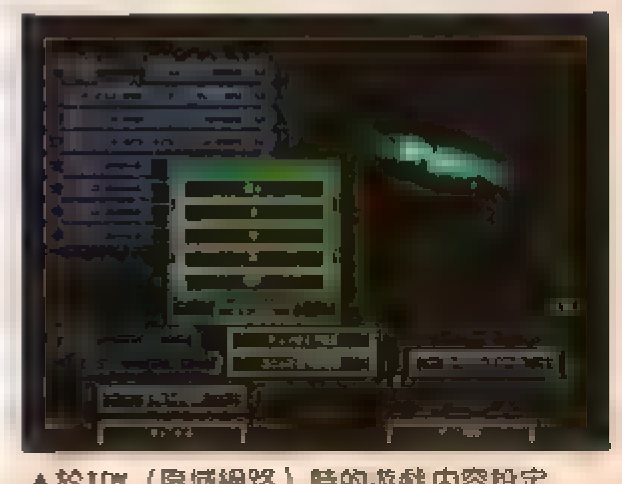
單人形式

以電腦為對手，在各戰役設定的地圖上對戰。

多人形式

使用區域網路對戰，最多可同時容納8人

除此之外，據遊戲公司表示，闇黑世紀的網路連線對戰功能正在積極研擬中，在遊戲上市時，極有可能支援如星海爭霸般的連線功能。



▲於IPX（區域網路）時的遊戲內容設定

製作自己的幕僚人員!?

遊戲中可以從12位女性當中自由組合喜歡的幕僚人員與Voice（語音），也就是說可自行決定哪個幕僚人員配哪個語音，感覺上像是自己調配演員般！幕僚人員將提供你戰略方面的參考。

▼製作幕僚人員的畫面





日式多人連線遊戲

遊戲中途也可以聊天方式傳遞訊息

為網路對戰遊戲帶來一股全新風潮的完全日本原創RPG終於登場了！由漫畫家SUEZEN擔綱人物角色設計，創造出外國遊戲所不曾見過的親切式奇幻風格世界觀。即時交談與暢快的通信環境，為您實現無限大的遊戲樂趣。潛入最多同時容納8人的迷宮，享受探索與戰鬥的樂趣。想訓練自己的格鬥技巧，就到城鎮中的競技場進行1對1的搏鬥。來吧！現在就化身為自己專屬的角色，融入「降龍戰記」的世界。

發售 1月
設計公司／IMAGINEER
發行公司／帝技爺如
▶ 機種：Pentium133以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Mouse/Keyboard
▶ 支援區域網路
類型

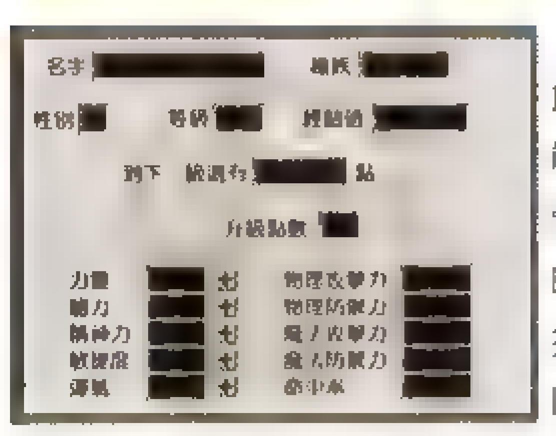
SUEZEN筆下的人物

遠古時代的邪龍戰爭

[illegible]古時代[illegible]世[illegible]種族並[illegible]和平地生[illegible]自己的[illegible]中。然而[illegible]巨大的「邪龍」自天空降臨[illegible]和平的時代畫上了句點。邪龍[illegible]大力量來顛覆[illegible]世界，於是各種族間便團結一致來抵禦邪龍，然而[illegible]。眼看著世界滅亡的一刻即將到來，但是，就在此時勇者們挺身而出，他們借助神的力量將邪龍封印在大陸中央的小島上。如此一來世界終於回復了和平，這就是被稱為「邪龍[illegible]」的[illegible]。

世間[illegible]以[illegible]的和平[illegible]年輕人之間，逐漸出現許多以冒險維生的人們。他們渴求刺激，在驚悚與冒險的日子裡尋求生活中的喜悅。這群年輕人的目標，是沉眠著世界最古老遺產的傳說之島「伊紀斯島」。在這島上，存在著冒險者們匯聚的城鎮，地底下也埋藏著從未為人所征服的四座迷宮。有些人為了寶物而潛入迷宮，有的人為新的刺激而雀躍不已。然而，來到島上的冒險者們最終的目的，是無人有幸得以窺全貌的「地底迷宮」。地底迷宮的最下層，據說埋藏著一顆能夠實現所有願望的「慾望水晶」…。

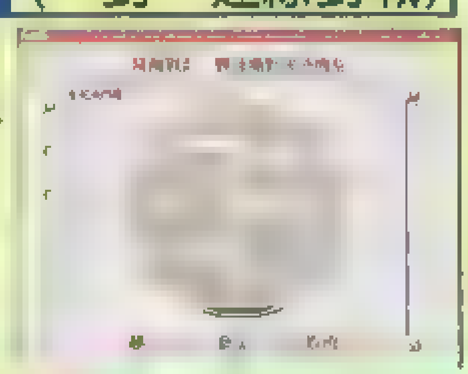
創造自己專屬的角色



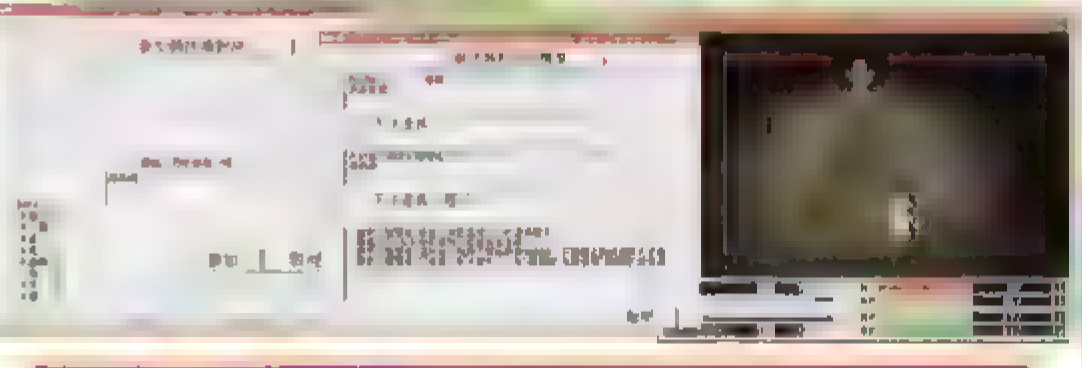
玩家操作個人獨創的角色（附有角色設計功能），前往迷宮進行探索。探索迷宮的主要目的，是去完成在城鎮中所接受的委託，尋找到特定的寶物等。故事舞台的城鎮中，生活著各式各樣的人們（主要角色、次要角色），也存在著一心想成為最強勇者的人們所聚集之處「競技場」等設施。另外，本遊戲之最大特徵，是運用網際網路來進行最多 8 人的連線對戰。無論誰想最先獲得特定寶物，或者誰想存活到最後一刻，全都取決於玩家的個人自由。遊戲中共有以下幾種模式：

競技場對戰模式（1 對 1 連線對戰）

在競技場中使用道具進行格鬥的模式。獲勝的話就能奪走對方的道具。



●與別人進行ONE BY ONE的決鬥，輸了的話押注的寶物就會被奪走了

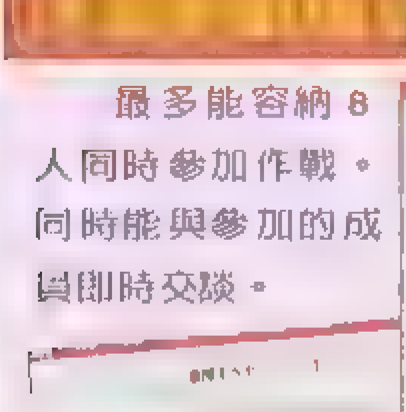


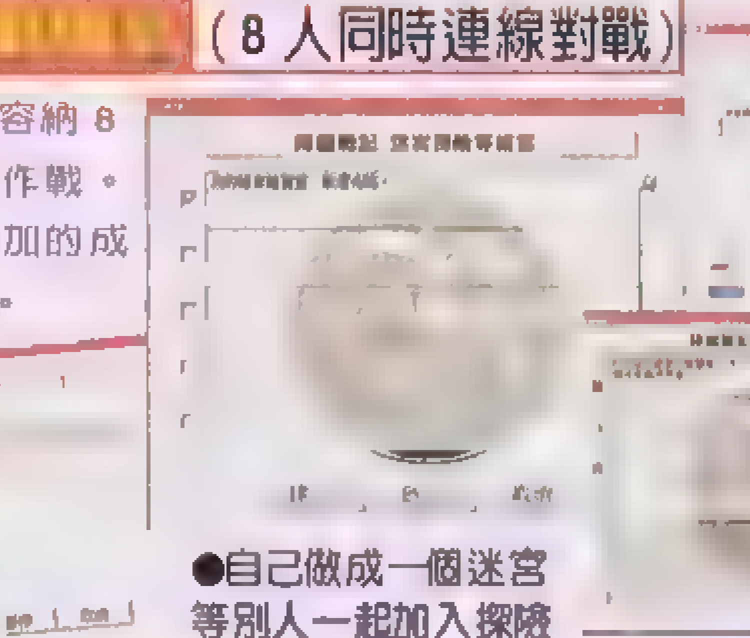
故事模式

充滿各種突發事件的劇情模式，獨自一人到迷宮中探險。

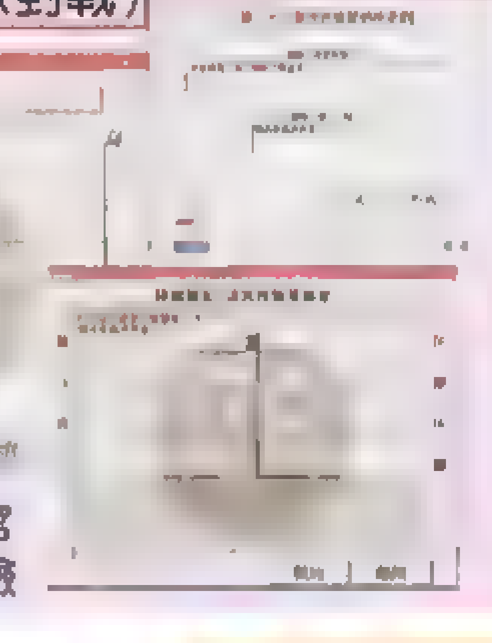
[illegible]（8 人同時連線對戰）

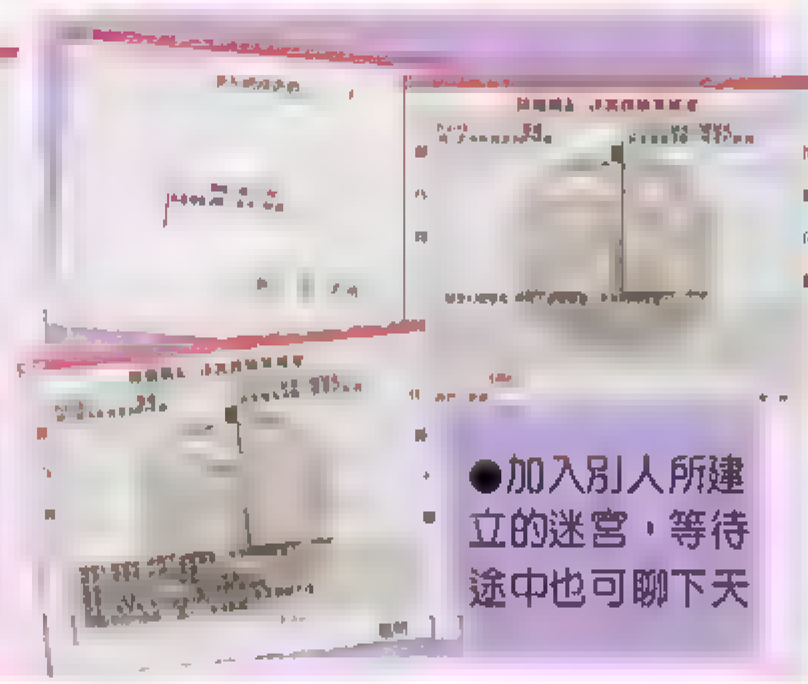
最多能容納 8 人同時參加作戰。同時能與參加的成員即時交談。





●自己做成一個迷宮等別人一起加入探險

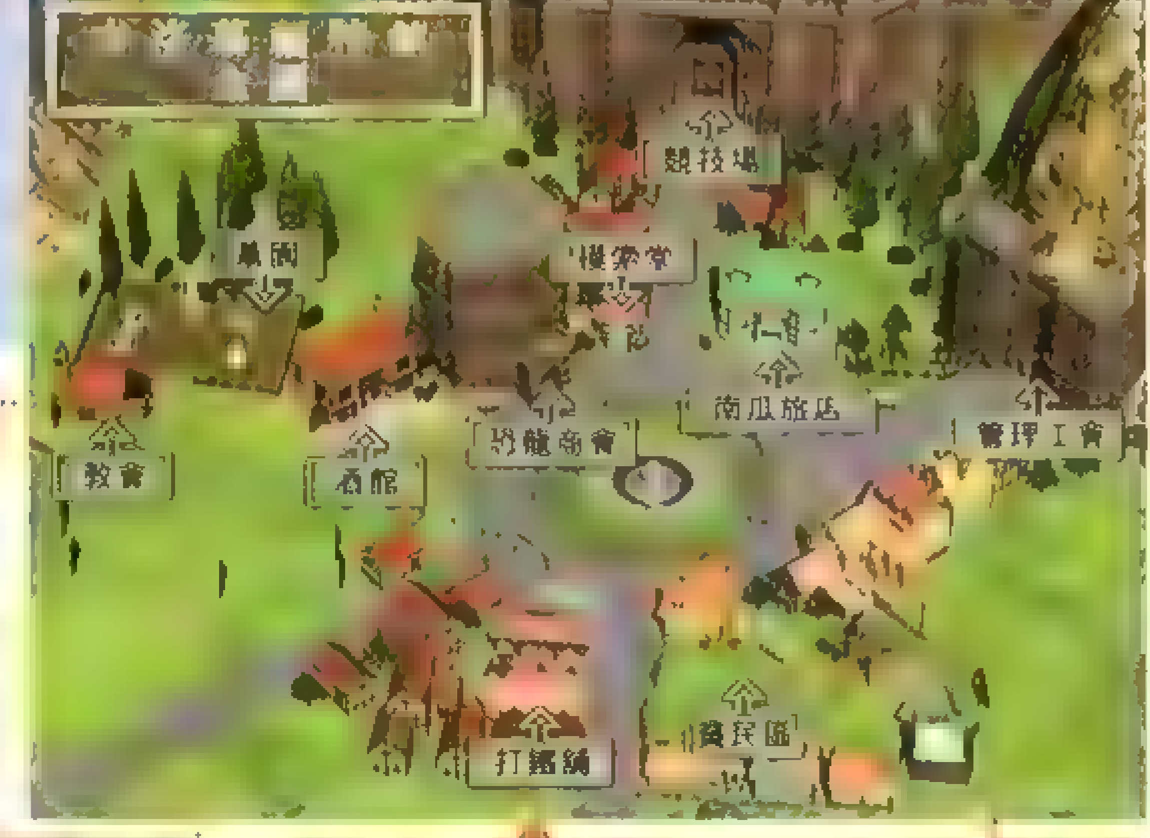




●加入別人所建立的迷宮，等待途中也可聊下天

冒險者的聚集所
[illegible]

位於伊紀斯島上的城鎮，為一些熱愛冒險的年輕人駐留之所，在這島上有著各式各樣的商店及設施。



摸索堂
這裡是古董店，可以購買回復用道具等等

競技場
位於城鎮中心的最大型建築物。競技場對戰模式就在這座可說是城鎮象徵的建築物中舉行。

南瓜旅店
冒險者們的落腳處。主角可以在這裏休息、儲存進度或寄放道具。

恐龍商會
城鎮中聚集的商人們集會的場所。這裡可以購買各式各樣的道具、武器、及防具。

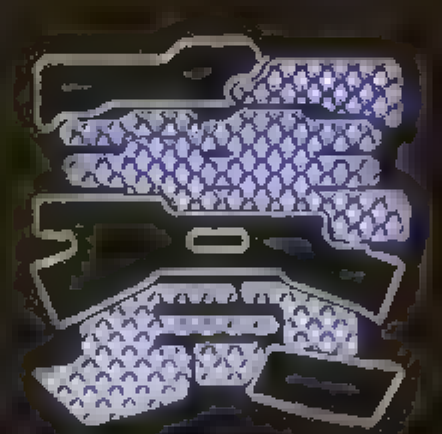
冒險者管理公會
來到這個鎮上的冒險者務必要到這裏報到。而且這裏也是所有迷宮的入口。

酒館～吾愛吾家
鎮上的居民和外來的冒險者齊聚一堂的情報中心。想打聽什麼情報，最好先來這裏探探吧。

馬斯羅得的打鐵舖
這家打鐵店主要是作武器、防具方面的生意。來到這裏，可以買到該處鍛造的稀世武器，或者修補損傷的裝備。

貧民窟
位於鎮外的危險地帶。因為這裏有不少小混混遊蕩，一般人對這裏懼而遠之。









預定 2月 發行

設計公司／Shiny
發行公司／英特衛

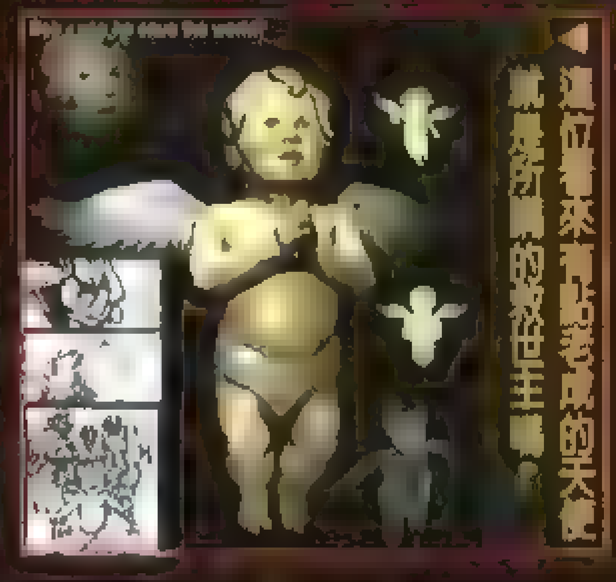
- 機種 Pentium233以上
- 記憶體 64MB
- 操作 Mouse

類型




末日近了！唯有救世主能拯救一切！

[illegible]……包尿布的小天使！？


▲這位看來有點老成的天使就是所謂的救世主嗎？

強大的附身能力

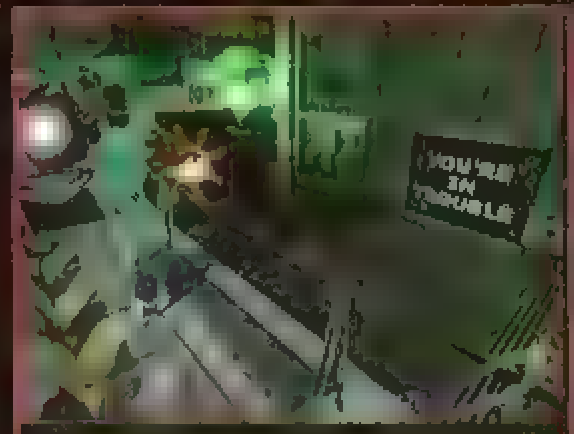
是的，包尿布、戴不…是包伯（Bob），正是上帝所派遣，降至人間拯救墮落世界的天使。雖然包伯除了一對小翅膀和頭上的光環外，外表看來和一般只會要奶喝的小鬼沒啥兩樣，但可別因此而小看包伯，縱使包伯肩不能挑、手不能提，但卻擁有強大的一樣特殊能力：附身！玩家在彌賽亞中所見的任何角色，只要是活的，不論是正常的人類（當然有更多是不太正常的）或小動物，甚至基因工程下半人半機械的人造人，包伯都可以附身其上，更能完全使用其特有的能力。

讓壞蛋自我懲罰吧！

在遊戲中的許多NPC，對非同類角色都呈敵視狀態，對穿著尿布的小鬼更是趕盡殺絕，但在玩家的操縱之下，包伯可以附身在遊戲中其它任何人物之上，以瞞過眾多敵人的耳目。而有時為了達成過關的目的，玩家必須操縱包伯不停改變附身的角色，以通過每一個不同的地區，達到過關的目的。基本上，規則是由你決定的，你看那個角色不順眼，就給他來個附身，嘿嘿！接下來如何整他就看你心情啦！

你從沒玩過的遊戲類型

沒錯，彌賽亞正是如此特別的一款遊戲！除了有著不輸雷神之鎚（Quake）的動作快感和超炫畫面，更有非凡的遊戲創意，不再只是單純的殺戮，不再只是找鑰匙過關，取而代之的是更具挑戰性的遊戲內容，需要玩家不停的思考，不停的激盪腦袋，發揮各種想像力，才能通過一道道精心設計的關卡。在遊戲即將上市前，製作廠商Shiny曾表示：「雖然動作遊戲百家爭鳴，雖然畫面愈來愈驚人，但遊戲內容的創新卻乏善可陳，彌賽亞絕對會顛覆整個動作遊戲市場，彌賽亞（Messiah）這個名字更絕對會永遠烙印在動作遊戲歷史上！」這番野心勃勃的話，正代表了彌賽亞來勢洶洶的實力。



▲有時也要附身在研究員身上去破壞研究所

二年六個月的心血，RT-DAT引擎

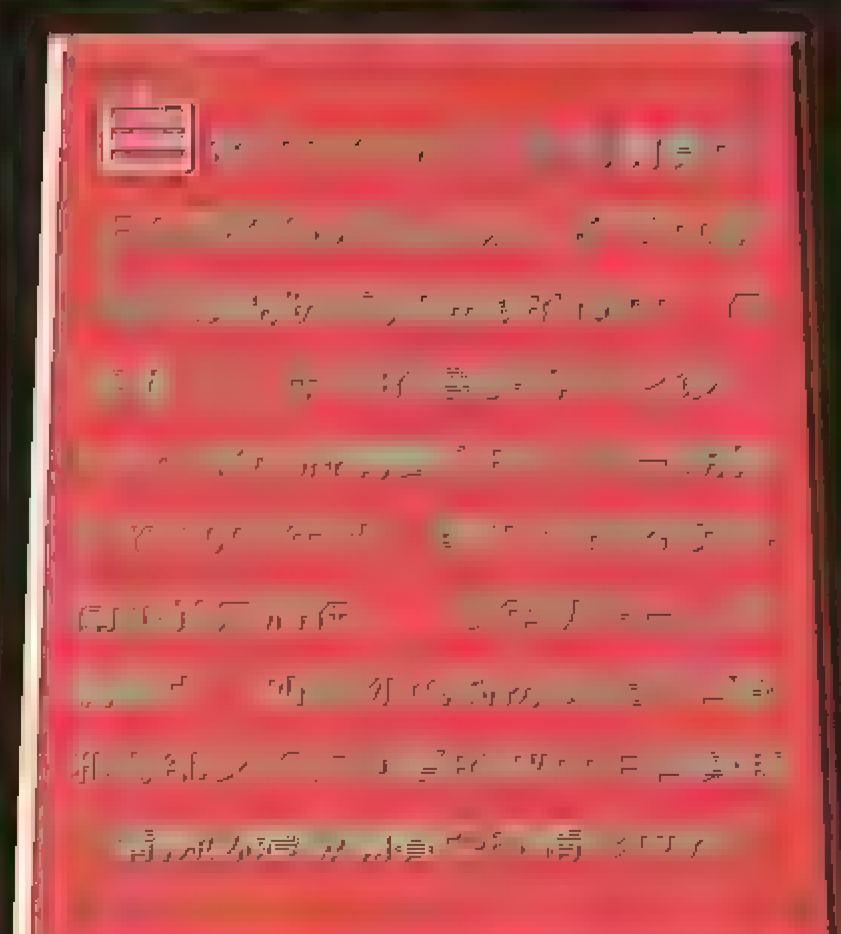


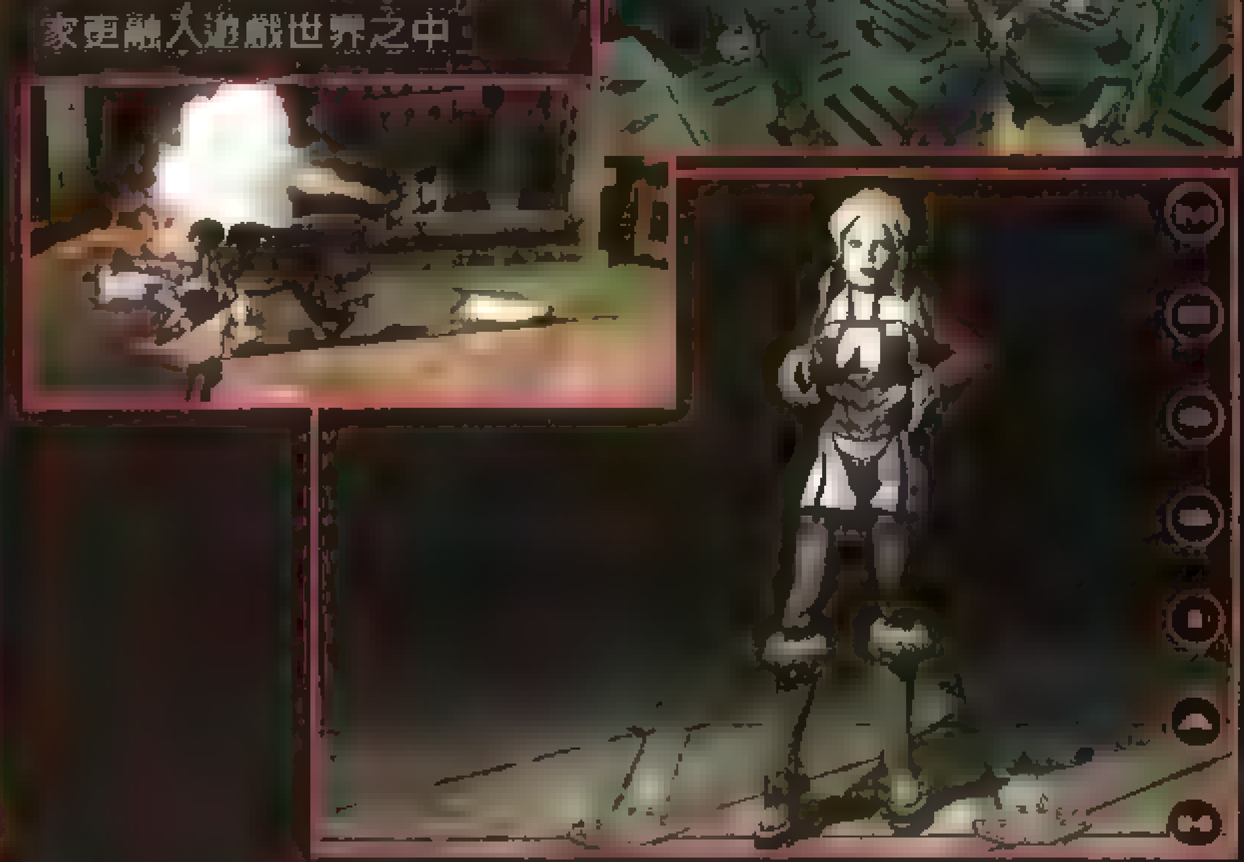
說到彌賽亞的畫面，正是製作廠商Shiny最自豪的部份，Shiny花了三年多漫長而艱苦的研發時間，完成了"即時變形及鑲嵌"(Real-time Deformation and Tesselation，簡稱RT-DAT)引擎，此引擎最特別的地方在於，它會自動偵測你的電腦上所有資源，並100%完全加以使用，視電腦資源多寡自動對遊戲畫面中比較不起眼的部份進行增加、減少多邊不規則圖形的張數，以獲得理想的換頁率(FPS)，使彌賽亞的遊戲畫面呈現你的電腦所能達到的最完美效果，而這裡所指的資源除了CPU的運算能力、記憶體容量外，還包括加速卡、光碟機及硬碟空間的完全利用，所以在執行彌賽亞前，請記得關閉所有其它常駐程式以得到最佳的遊戲效果。如果你以為RT-DAT引擎的功能只有如此，那就大錯特錯了，Shiny花費了二年半的時間，其成果可說是跨時代的產物，從另外一方面來看RT-DAT引擎的強大功能好了，假設今天已經是2001年了，現在你將1999年所有頗負盛名的3D遊戲，如雷神之鎚3(Quake3)、戰慄時空(Half-Life)等安裝在2001年的電腦上，你得到的是什麼？其實是差不多的畫面，但流暢度增加了，解析度提高了，不過當你將彌賽亞安裝在2001年的電腦上，你將會驚嘆於你所看到的東西，更擬真的世界呈現，更真實的角色動作和造型，正如之前所提到的，「100%完全使用你電腦上的一切資源」，此話絕非說說而已。

Fear Factory樂團 嗆又辣的頹廢音樂

最近外國較大的遊戲其配樂都有一種趨勢，那就是像時空英豪(Outcast)、鬪神界(Black Moon)找了世界知名的交響樂團作配樂，而黑街太保(Kingpin)更找了年度最佳饒舌團體「Best Rap Group」為遊戲配樂，彌賽亞也不例外，為了更能襯托出彌賽亞所要表現的充滿頹廢和墮落的世界，Shiny找了最近在美國青少年之間相當受歡迎的Fear Factory樂團為遊戲作配樂，相信能使玩家更融入遊戲世界之中。









異域鎮魂曲

不可思議的世界 Planescape



▲各種生物並存的Planescape



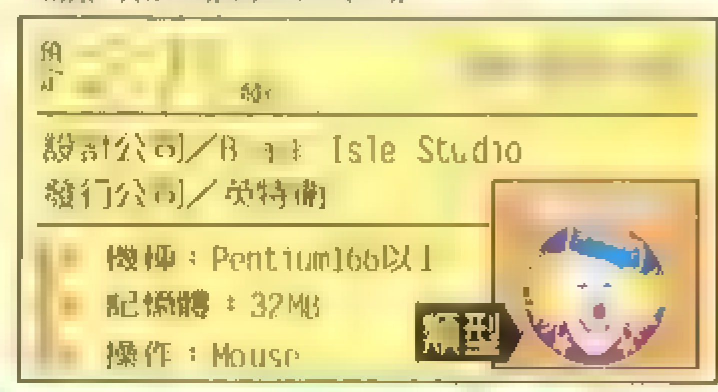
▲謎樣的巨人



當你完成柏德之門中所有的任務之後，哪裡是你的下一段旅程的目的地？天堂？地獄？還是徘徊在兩者之間的…異域Planescape。異域鎮魂曲Torment是InterPlay的王牌設計小組Black Isle Studio繼柏德之門以及異塵餘生兩大系列後，再度與位居世界紙上角色扮演遊戲霸主地位的 TSR合作之下，所精心製作的年度角色扮演鉅作。

Planscape是TSR所有的紙上遊戲之中，以獨樹一格的故事、時空背景而使無數玩家為之深深著迷，不同於被遺忘的國度、龍槍編年史系列以西方幻想史詩為背景，Torment故事所在的Planescape世界常給人一種不可捉摸的虛無飄渺感覺，整個Planescape世界建構在天堂與地獄之間，並引用啟示錄與聖經做為背景，因此故事中會見到一般遊戲所不常出現的神話生物，或是存在異次元之中，一些無法形容的異生物。在這裡，你可能遇[illegible]天堂[illegible]偷取上帝的神器，而[illegible]地獄[illegible]

www.[illegible]

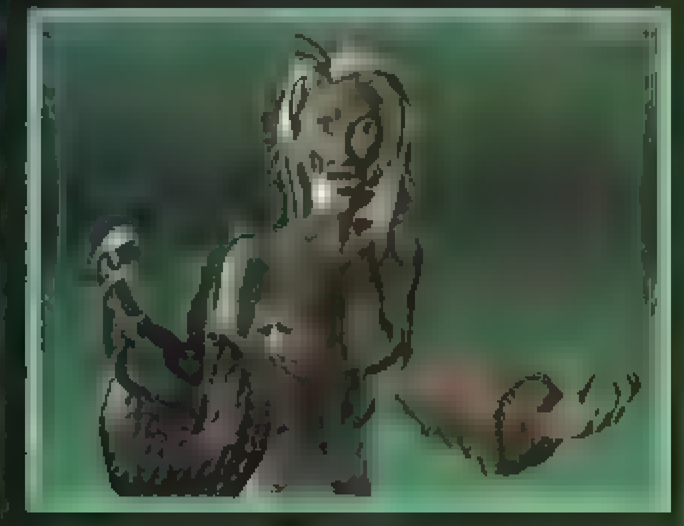


設計公司／B[illegible] Isle Studio
發行公司／英特衛
機種：Pentium166以上
記憶體：32MB
操作：Mouse
類型

你無法想像的龐大劇情

在TSR的設定中，Planescape位處在一個相當奇妙的地方，整個Planescape是由許多的世界所組成，每個世界都以傳送點連結，在所有世界的最上界是天堂，最下層是地獄，夾處在其中的許多異次元空間就是Planescape了。在Planescape之中生存的都是一些前所未見的異次元生物，不同於其它RPG的中世紀歐洲幻想背景，在Planescape活動的多為在聖經、啟示錄上所出現一些生物，設計小組為了將Planescape的世界具體化並完整的呈現玩家面前，因此在劇情方面更是下了一番心血，Torment不但將Planescale世界所給予玩者的玄奇幻異的劇情完完全全表達在遊戲之中，更擁有著複數支線劇情，遊戲中的劇情及對話比起柏德之門整整多了三倍，並加強了所有非玩家角色的個性描述，人物在每場戰鬥中所獲得的任何一次勝利或失敗，都會影響到該人物的成長、相貌、能力甚至信仰，在Torment中，設計小組做出了比柏德之門更多的種族及陣營之間的互相對立，並對各種族之間下了相當大的功夫做平衡調整，你甚至可以見到在同一隊伍中的不同陣營相互之間也會有出人意表的舉動。

▼居住在Planescape中的怪物





傳神的人物 獨特的個性

如上所述，每個角色都有他自己的法術、傳奇、甚至於個性，更讓其它RPG相較而遜色。torment為包括你自己在內的每個角色都量身打造了一套獨門絕技，玩家所操縱的人物們在遊戲過程都能學到這些特技，學到特技時，會有一段訊息教你如何有效使用。舉例說，你的夥伴蒙特（morte）能使用「連續咒罵」的特技，一旦使用後，蒙特會使出渾身解數，盡情的痛你敵人一家祖宗十八代，敵人並且無法以任何防禦法術抵抗這項特技，而當你的敵人怒不可遏時，牠的攻擊力、防禦力、命中率都會下降，並放棄一切向蒙特展開肉搏攻擊，但設計小組也很合理的讓不死生物對這項特技免疫。除了戰鬥用特技外，在一般情形下還有另一項「口若懸河」的特技，像你了解的一樣，這對於與一些NPC交談或是作些交易時會佔點便宜，但你想像不

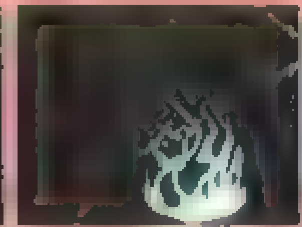


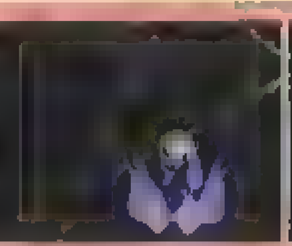


▲角色的各種能力屬性

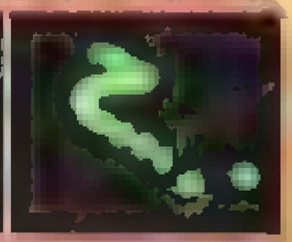
到的是，這對與遊戲無關緊要的地方影響可大了，假使你隊伍中一個口拙的傢伙講了一句笨話…有好戲看了，那位口若懸河先生會抓住說錯話的可憐蟲的語病，並且毫不留情的從頭批評到腳，一直罵到高興為止。像這樣個性豐富的角色，是從未在任何類型的RPG出現過的。











超越史上所有RPG的聲光表現

為了超越柏德之門在聲光、劇情方面的突出表現，設計小組在製作Torment時，不但為這套遊戲注入了柏德之門的各項優點，更在許多方面做了相當大幅的進步。就畫面與音效方面來講，以十六位元為主的遊戲背景將電腦美術推到了史無前例的虛幻優美境界，角色造型設計的比柏德之門更大，許多動作



也變的更加精致及多樣化，當人物施展各種法術時，所展現出來的人物細部動作及施法特效，絕對令電腦前的玩家不由得為之沉醉，設計小組並在Torment中製作了柏德之門所無法作出的「詭魅動態」以及各式各樣在遊戲中出現的巨大動



▲酒館裡透露著詭異的氣氛

畫，配合出衆的美工，Torment在聲音方面的表現亦相當優異，短兵相接時緊湊的戰曲、深入險地冒險時，喇叭傳出陣陣忽遠忽近的詭譎音韻、進入天堂中高昂優雅的旋律、闖蕩地獄時陰森兇險的曲調…往往與畫面及劇情緊緊相繫。而且各種人物的配音都相當富有感情，語調的抑揚頓挫恰不流於單調也不過於誇張，整體配合地恰到好處，種種音效如惡魔的獰笑、野獸的嘶吼，乃至於野外的蟲鳴鳥叫都極為悅耳動聽。這些如夢似幻的聲光效果讓玩家的情緒伴隨劇情發展、人物遭遇而轉變心境，不由自主的徹底溶入遊戲之中。



真正的世紀末RPG霸主

由以上各項特點可以看出，Torment無異是繼柏德之門之後問鼎最佳角色扮演遊戲霸主的強勢遊戲，而在此有更令人興奮的消息是，英特衛已經爭取到本遊戲的台灣代理權，以英特衛一貫的努力，在不久的將來各位玩家肯定能見到這套遊戲的面市。



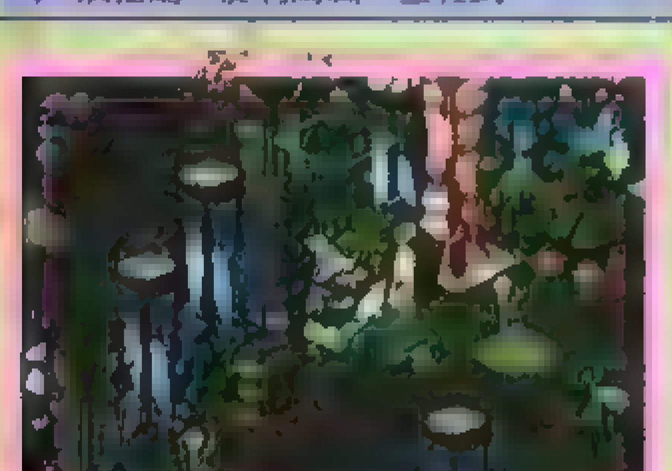
便利商店資料片～火鍋店

預定 1 月 發行

設計公司／遊戲橘子
發行公司／遊戲橘子

- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：16MB
- 操作：Mouse
- 須搭配"便利商店"主程式

類型 模擬經營


在寒冬的夜裡，火鍋是你我最好的伴侶

2000年便利商店又一鉅作

各位偉大的店長想必已將便利商店及速食店經營得有聲有色了！在這冷冷的寒冬裡，咱們再來開間暖呼呼的火鍋店吧！

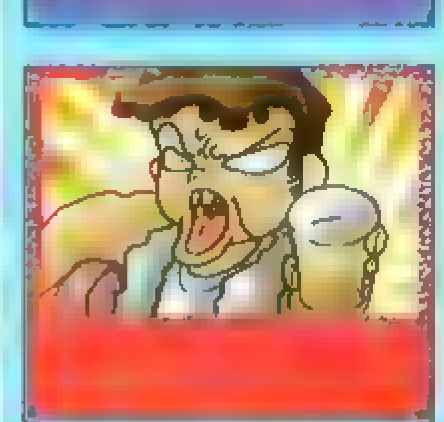
"便利商店"家族企業又將多了一個新的系列產品～火鍋店，遊戲內新增設計了許多趣味小遊戲的功能，店長們在苦心經營火鍋店之餘還可以花點心思玩玩"打黑輪"或"餓犬狂奔問答"等…另外玩家們依然可以上網下載許多特殊的火鍋料來豐富你的菜單。除了火鍋料之外，網站上還有小遊戲的可愛面板供下載喔！此外，遊戲橘子公司正在積極地考慮「火鍋店」的代言人選，繼夫心、徐懷鈺的成功代言後，誰會是下一波暖冬「火鍋店」的代言人呢？讓我們一起拭目以待。

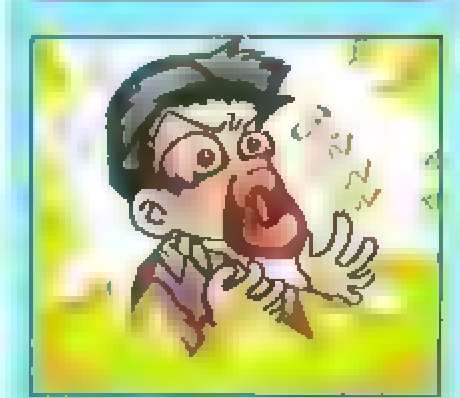


店長們 回來再開暖呼呼的火鍋店吧！

既然是"便利商店"的資料系列產品，玩過"便利商店"及"速食店"的店長們一定會對遊戲中的界面感到無比的親切，不過可別以為這樣的界面沒有新鮮感，火鍋店的遊戲畫面可會讓玩家們耳目一新！經營火鍋店的時間流逝模式與便利商店及速食店相同，店長們可以選擇自己要經營的店面樓層，總共有1～4層樓可以選擇，移動店長即可切換1樓到4樓的遊戲畫面。







各種爆笑的突發事件





顧客們的評語





旋轉涮涮火鍋店 總沒看過了吧

玩家們一定吃過涮涮鍋或旋轉壽司吧，可是玩家們一定沒看過將兩者特色結合在一起的店面，現在，"火鍋店"就讓你將兩者合在一起經營。"火鍋店"中座位的安排就像你常進去的涮涮鍋店一般，但"火鍋店"採"吃到死"的方式經營，客人不須親自去取菜，所有的火鍋料及甜點等都以旋轉小火車的方式輸送到客人面前，客人只要雙手向前一抻，食物即乖乖地進到熱滾滾的鍋中，夠便利吧！





前面客人多多，廚房也別忘了補充火鍋料喔！



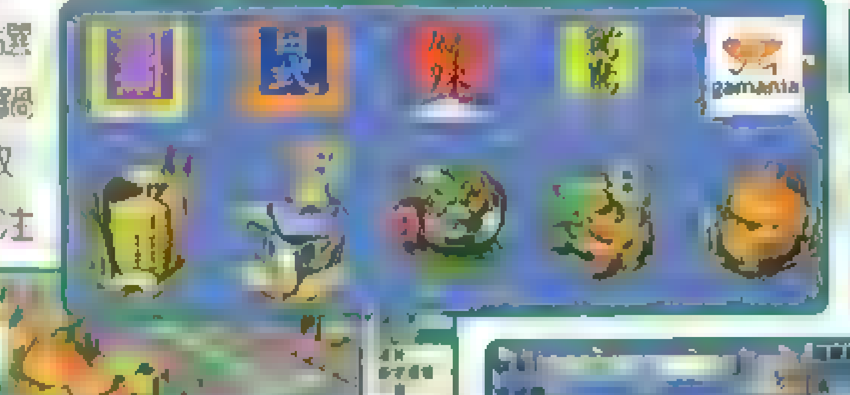
各有特色的火鍋店





各式各樣的火鍋料

延續便利商店風格，一開始店長們有四家火鍋店可以選擇，包括進貨成本較低的"涮涮火鍋店"、倉儲空間大的"日式火鍋店"；人事成本低的"麻辣火鍋店"；宣傳成本較低的"鴛鴦火鍋店"，但店長經營老手一定知道還有一間隱藏火鍋店可以選擇，當然，那就是史上超級無敵強的"Gamania火鍋店"，找出這間店，包準玩家們成為打遍天下無敵手的Super店長！不過玩家們還是要隨時睜大眼睛注意自己競爭對手的動向，免得一不小心就讓羊肉爐及蕾母鴨給攻擊得措手不及！火鍋料是火鍋店經營的最大命脈，火鍋店中設計了多達60餘種的新鮮火鍋料，店長們要適時到中央廚房去查看自己的火鍋料存貨量夠不夠，免得客人吃不到自己想吃的東西，那可是會抱怨連連的唷！



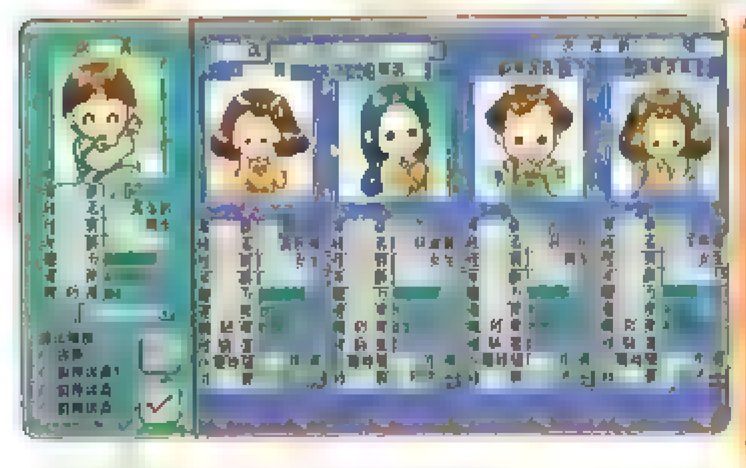


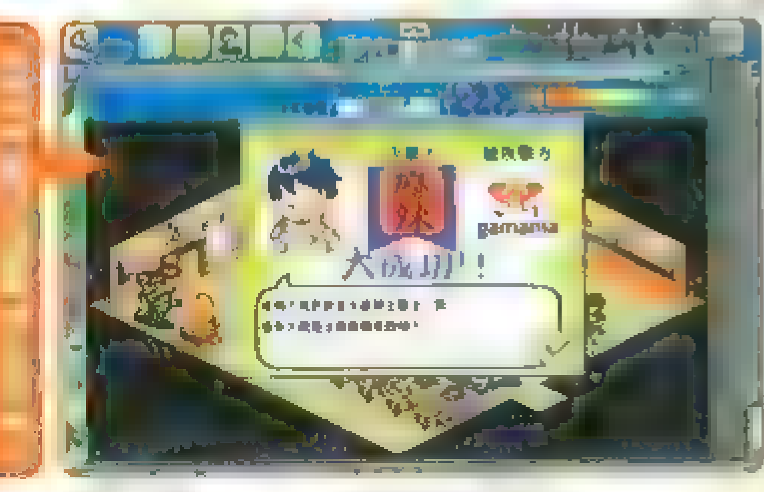




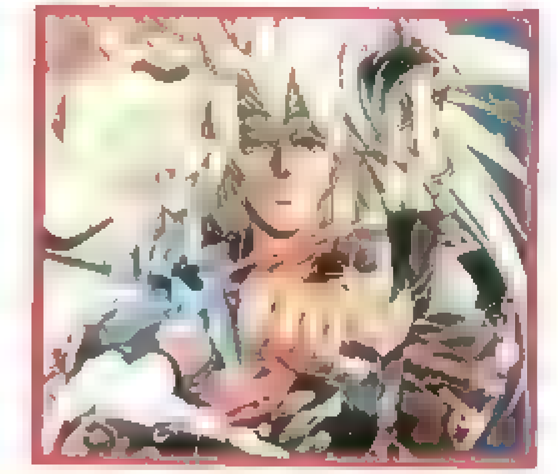
豐富趣味的小遊戲

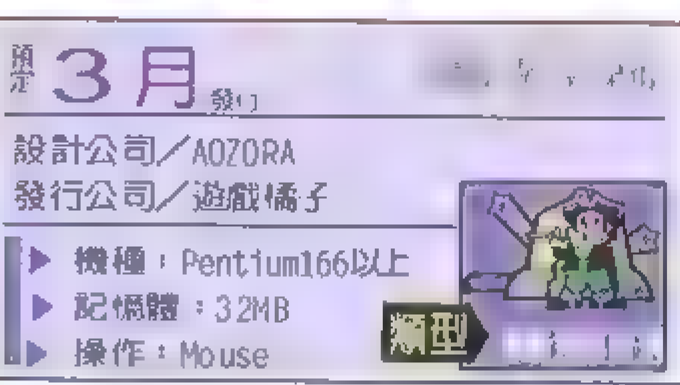
"火鍋店"中新增了四項"便利商店"及"速食店"所沒有的小遊戲功能，可別小看這些個小遊戲，當你被對手攻擊時，如果對方店長能力比你高出許多，你就可以利用這些小遊戲的輸贏來決勝負，當然要使一些"險"招嘛！無商不奸～可別小看這些小遊戲喔，這裡每一個小遊戲都可以直接拉到桌面，可成為獨立的遊戲，這些可是玩家們"殺時間"的好朋友喔！沒事時就"打打地鼠"或是回答瘋狂逗趣的"餓犬狂奔問答"，不然就玩些益智型的"1A2B"考考自己的智商，用心經營火鍋店之餘，別忘了給自己來點娛樂喔！





夢幻模擬戰III





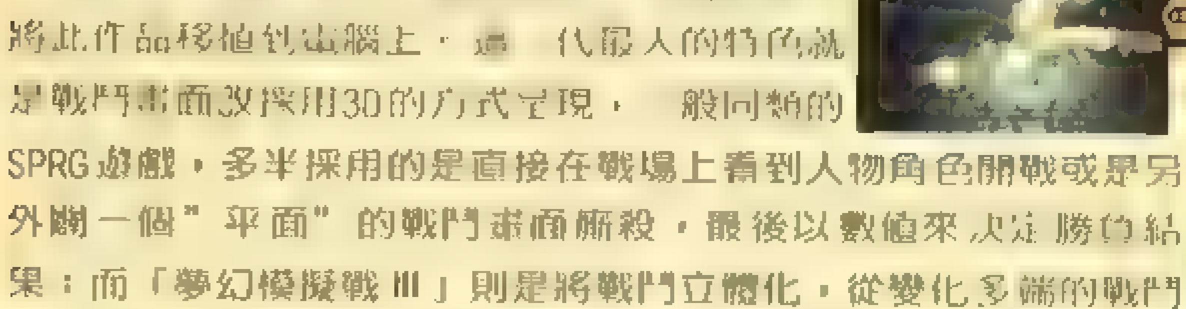
爭戰不休的大陸，誰來為這場戰亂畫上休止符？

在這塊大陸上，分別由四個迥然不同的國家所組成：擁有豐富資源和活絡貿易並藉由超強兵器"魔動砲"保護的拉卡斯王國；領地遍佈凍土而貧瘠因此心生侵略野心的里古里亞帝國；原本愛好和平卻突然間發狂的國王—維爾達王，並使之因此陷入混亂的巴拉魯王國；由魔物居住，並覬覦消滅所有人類為目的的黑暗國度—威爾賽利亞。同時各個國家都有不同的目標和企圖心。

主角迪哈魯特，為成為一名騎士，離開雙親，在拉卡斯王國的首都拉卡希亞上空的浮游城接受修練。就在他侍奉城主里亞奶侯爵，進行修練的某天，里古里亞帝國突然對拉卡斯王國發動侵略，浮游城被攻陷，首都也被佔領。經過千辛萬苦才逃出來的迪哈魯特一行，就此被捲入這場漫長而艱辛的戰爭中。

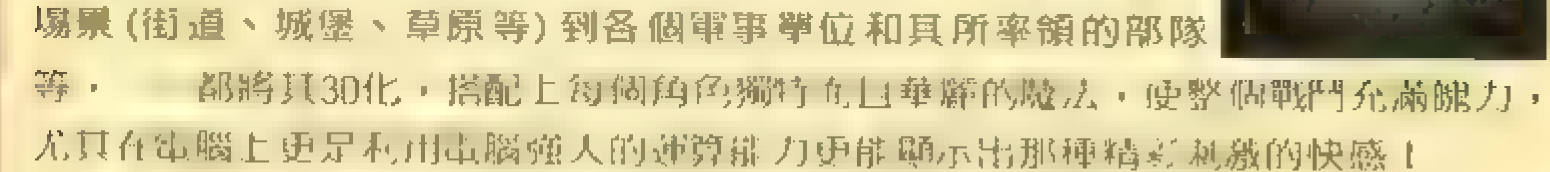


系列中唯一擁有大魄力3D戰鬥畫面！

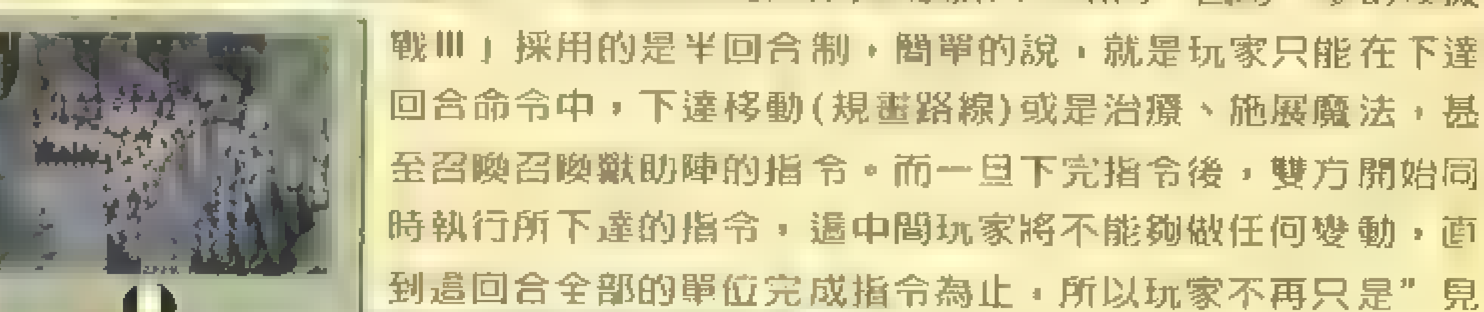


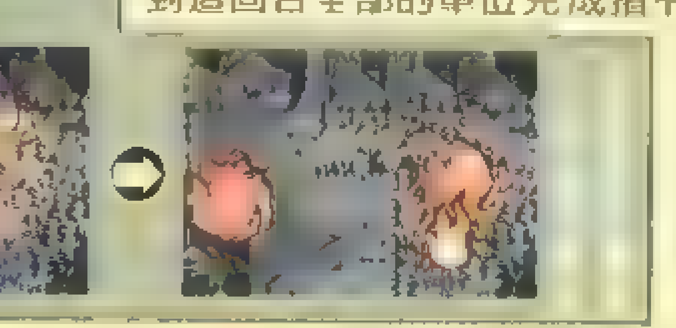
「夢幻模擬戰III」此款遊戲本發行在Sega Saturn上，這次經由"遊戲橘子"公司改版，將此作品移植到電腦上。這一代最大的特色就是戰鬥畫面改採用3D的方式呈現。一般同類的SPRG遊戲，多半採用的是直接在戰場上看到人物角色開戰或是另外開一個"平面"的戰鬥畫面廝殺，最後以數值來決定勝負結果；而「夢幻模擬戰III」則是將戰鬥立體化，從變化多端的戰鬥場景(街道、城堡、草原等)到各個軍事單位和其所率領的部隊等，全部將其3D化，搭配上每個角色獨特而且華麗的魔法，使整個戰鬥充滿魄力，尤其在電腦上更是利用電腦強大的運算能力更能顯示出那種精彩刺激的快感！

各式精采的魔法



當然，除了激烈的戰鬥採用3D，平時戰略的調度和進入戰鬥前的戰爭佈署等，則是採用平面2D的方式移動調度，不過亦跟其它的同類遊戲大不相同，因為「夢幻模擬戰III」採用的是半回合制，簡單的說，就是玩家只能在下達回合命令中，下達移動(規畫路線)或是治療、施展魔法，甚至召喚召喚獸助陣的指令。而一旦下完指令後，雙方開始同時執行所下達的指令，這中間玩家將不能夠做任何變動，直到這回合全部的單位完成指令為止，所以玩家不再只是"見招拆招"，而需要的是預測敵人的路徑和會採取的指令，預先反制，相對於其他同類遊戲更多了一分不確定和挑戰度。



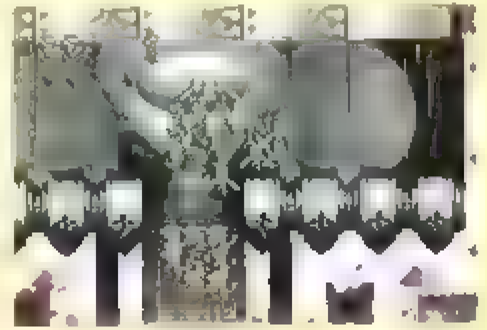




▲3D戰鬥畫面時施放魔法的畫面

各職業間的相剋效果

而且遊戲中出現將近14種職業供玩家使用，最重要的是戰鬥中，這些職業也會產生相生相剋的影響，而且影響更是相當明顯，例如：騎兵類克制步兵類、槍兵類克制騎兵類、步兵則克制槍兵，或是僧侶克制不死系，甚至一面倒的可以克制所有對空飛兵或對地飛兵等，所以玩家想要克敵致勝的話，那採用的策略性也需要玩家多多動腦呢。





採用問答式決定選職和角色屬性

「夢幻模擬戰III」的主角的屬性和職業的決定，完全可以由玩家自己決定，只要回答"光之女神"的問題，藉由類似心理測驗的方式，玩家自由回答出答案，依不同的答案，將會賦予主角不同的能力、屬性、能夠使用的魔法以及是否能夠在初期便得到"光之女神"所贈與的特殊道具等，並且和日後將會結為伙伴的女主角們的友好度也有息息相關。

最重要的是有些問題不單單只有決定初期的屬性，同時也決定未來能夠轉職的方向，簡單來說，當每次升級達到10、30、40級的時候，主角們便會自動轉職，增加新的屬性，而且轉職後在每提昇15級時，會有一次昇職的機會，增強目前職業的威力！如果特定的主角使用特定的道具時，更會出現隱藏的職業呢！所以本遊戲在角色的培養上，安排很多驚喜等待玩家發掘呢！

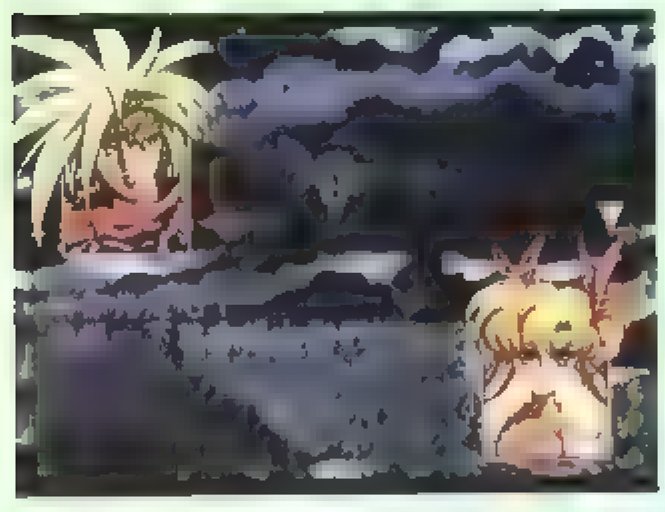


藉著心理測驗的方式決定出主角開始的能力值及職業

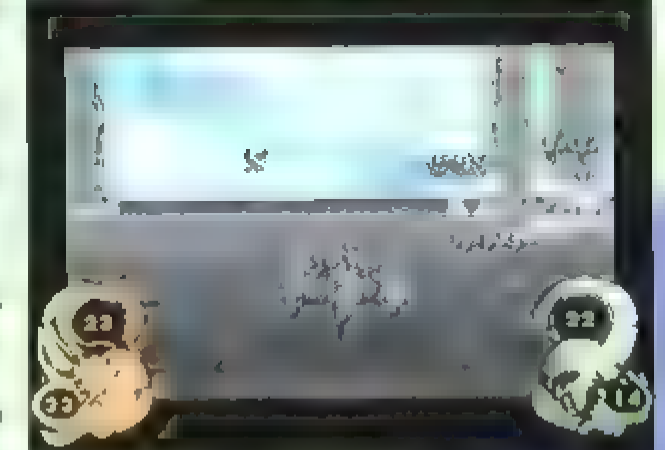


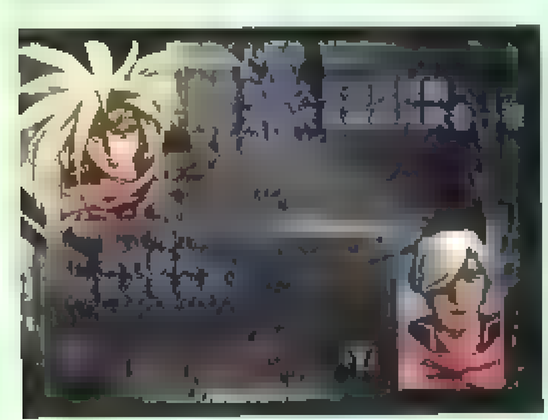
具多重的結局和隱藏關卡

遊戲中非常重視男主角和女主角間的友好度，友好度高低則有玩家在故事劇情中的對話選擇，博取女主角們的友好度，當然亦有可能得到反效果，而且跟女主角的配對更會影響最後的結局喔！(玩家扮演的主角將有機會對其中一位女主角告白，成功與否就是看男女主角間的友好度嘍！)當然，除了多重結局外，更有隱藏關卡，玩家只要在某些關卡中，達成特定的目標時，便可進入這些特別關卡，雖然這些特別關卡進不進入都不會影響故事的發展(都是額外的故事，沒有關連性)，而且這些額外的劇情更是多半為搞笑諷刺的劇情呢！玩家如果不是試試看的話，可是會枉費製作小組們的用心呢！



▲友好度的變化可從對話中看出點端倪





優美的配樂和優秀的語音

「夢幻模擬戰III」的配樂，搭配上多達36關以上的關卡，敘述這個如史詩般的劇情起伏，依舊表現出相當的水準，可見配樂的成功處。另外，遊戲對於語音的表現也不含糊，主要的角色都有專業的聲優，為其配音，所以玩家將會聽到高水準的配音。







末日決戰

記得上一期我們介紹過的「燃燒吧！我世事」嗎？由於製作公司Ningo軟體表示「燃」為暫定名稱，現在他們推出了正式名稱～「末日決戰」，準備在世紀末燃起一場新的聖戰。



預定 2月 發行　體驗 展示 製作

設計公司／NINGO SOFT軟體
發行公司／未定

▶ 機種：Pentium II 266以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：滑鼠/鍵盤

類型



劇情奇特的角色動畫

高潮不斷的遊戲劇情是「末日決戰」的重點所在，不論村莊模式或事件戰鬥，整個遊戲由曲折離奇的故事所串連，當玩家進入戰鬥以前，或結束一場艱苦的戰役時，便有會穿插精采的過場動畫，交代事件戰鬥的前因後果，並藉此讓玩家理解整個"魔獸之亂"的事件始末。遊戲中將會出現各式各樣的NPC人物，其中包含四大魔王等主要人物在內，會陸續以角色動畫的方式出場。透過這些的重要NPC人物演出，將引領玩家體會黑暗世界中人心最純真與最腐敗的一面，並解開魔王傀迪修的陰謀，以及女主角的真實身分。



●即使是女主角也有鮮為人知的一面

新奇獨特的戰鬥玩法



●魔獸陣營的部隊領隊正是把關魔王——



●七類身懷絕技的兵種，每一類都有英雄級人物。

「末日決戰」採用小組部隊的編隊方式，每一場戰役中能夠編組三支部隊，每一組部隊多達五人。玩家們可以將招募到的傭兵編入各個小隊中，每個小隊必須指定一名領隊，當戰鬥開打時小隊的行動，就會隨著領隊進行。若領隊陣亡的話，整個小隊的戰力不但會受到影響，嚴重時還會陷入潰散敗逃的現象。相對地，魔獸陣營的部隊同樣採用小隊行動的模式，而主宰所有魔獸部隊的正是把關魔王本人，只要玩家們指揮得當，適時取得敵將的項上人頭，就可輕易破關獲得勝利了。

●編組完成時的配置

另一方面「末日決戰」戰鬥中除了調兵遣將之外，還含有濃厚的角色扮演的成份。遊戲中玩家除了操控女主角特蜜思之外，還會陸續出現戰士、弓箭手與魔法師等七類屬性各異的兵種，每種戰鬥角色有各自擅長的技能特性，也有不同的屬性缺陷。而敵我不同的兵種之間，也有相剋的關係存在。每個戰鬥角色隨著經驗累積，還會升格成高手或英雄人物。一旦升級成英雄人物，不但會變換完全不同的造型，角色的屬性或能力也會大幅度提高。所以只要平常訓練得當，玩家們可以在遊戲後期養成超強的精英部隊，滿足一下陣容強大的成就感。



●砍殺敵方領隊的連續畫面

WINDOWS 95/98

霸刀

畫壇宗師馮志明作品

全新繪製・細緻非凡

劇力緊迫・震撼Game壇


轟動
上市
西風狂詩曲2
暴風雨

跨世紀鉅獻豈能錯過!!
扣人心弦的劇情誓必感動全球!!

4 CD

獨特的


無人島物語RR
中文版
2000年2月
強勢上市!!
http://www.privilege.com.hk
Windows95/98



愛與生存探搜之旅第二章即將展開！
戀愛中帶來無盡刺激和興奮
善用時間相聚爭取對您的信任度
運用島上有限資源親手做小發明，來換取女孩子的歡心
比起上集好玩程度倍增
保持原有遊戲特式，再加入烹調料理新環節
日本女生原畫演繹，令遊戲更具迫真刺激


六道天書
2000年1月
強勢上市!!
http://www.privilege.com.hk

視覺超非3D戰鬥畫面　形造出震撼的戰鬥感

名畫古今鬼神人物造形　展現出超凡脫俗的畫面魔炎

曼摩藏

太乙夕夢

班禪三世

小明禪師

相思公主

太乙道

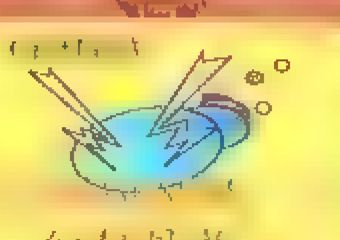
白雪仙

天妹

曼陀羅

風飛凡





P2K總統大選

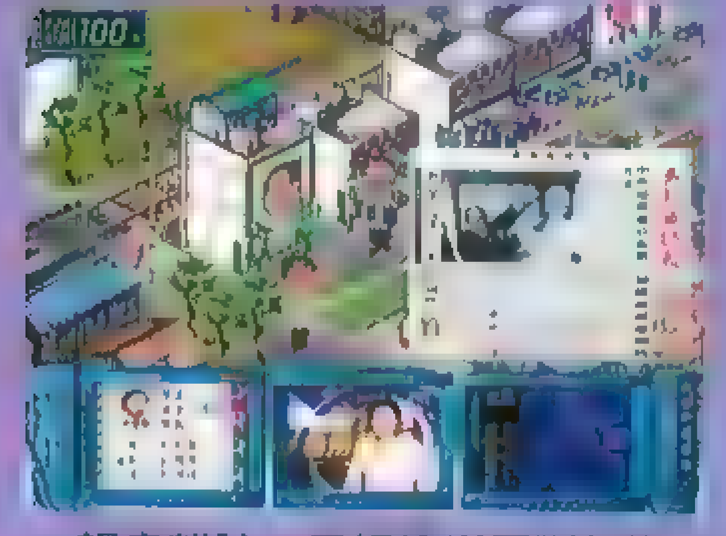
大富翁式總統大選遊戲

已發行

設計公司／吳郭魚多媒體◆雪狼工作室
發行公司／智冠科技

- 機種：Pentium200以上
- 記憶體：16MB
- 操作：Mouse

當[illegible]進行全台走透透，努力爭取選票以求[illegible]



報章雜誌、電視傳媒不斷報導關於總統大選的話題

圓一場總統之夢！

總統大選熱烈展開後，每天報章雜誌都在報導各組候選人的言論與活動，身為台灣人的你，是否也覺得蠢蠢欲動，幻想自己有朝一日也能成為台上的候選人呢？「P2K總統大選」提供二十組候選人供玩家挑選，你可以任意搭配自己心目中理想的總統與副總統候選人，成立夢幻競選團隊，連戰與陳水扁可以搭檔競選，宋楚瑜與許信良也可能攜手合作，不管是「新台灣人團隊」，或是「跨世紀國家團隊」，人人都可能一圓總統之夢。如果你看膩了一些政治人物，也可以選擇張學友、劉德華、周華健、徐懷鈺、張惠妹這些演藝界當紅的天王天后，讓這些新鮮的面孔，打一場另類的總統選戰！

三大選區網羅所有著名建築

組成競選團隊後，開始以大富翁的遊戲型態沿著台灣的地圖展開競選，「P2K總統大選」在地圖表現上呈現了最具親切感、十足台灣味的畫面，玩家可以輕易從路標、商家招牌、輸電鐵塔、魚塭、農田等場景，發現這就是我們平常再熟悉不過的環境，其逼真程度可以算是台灣遊戲軟體中之佼佼者。這些場景畫面全部採取3D製作，分為北、中、南三大選區，將台灣所有著名的建築全部一網打盡，例如北選區的總統府、中正紀念堂、國父紀念館、台北車站、關渡大橋、淡水紅毛城、新光三越大樓，中選區的台中車站、台中公園，南選區的西螺大橋、赤崁樓、高雄中正文化中心、長谷世貿大樓、全國最高的八十五層東帝士廣場大樓、澄清湖、鵝鑾鼻，地圖之精緻足可媲美模擬城市3000、鐵路大亨II，光是欣賞這些親切又精彩的地圖場景就讓人覺得值回票價了。



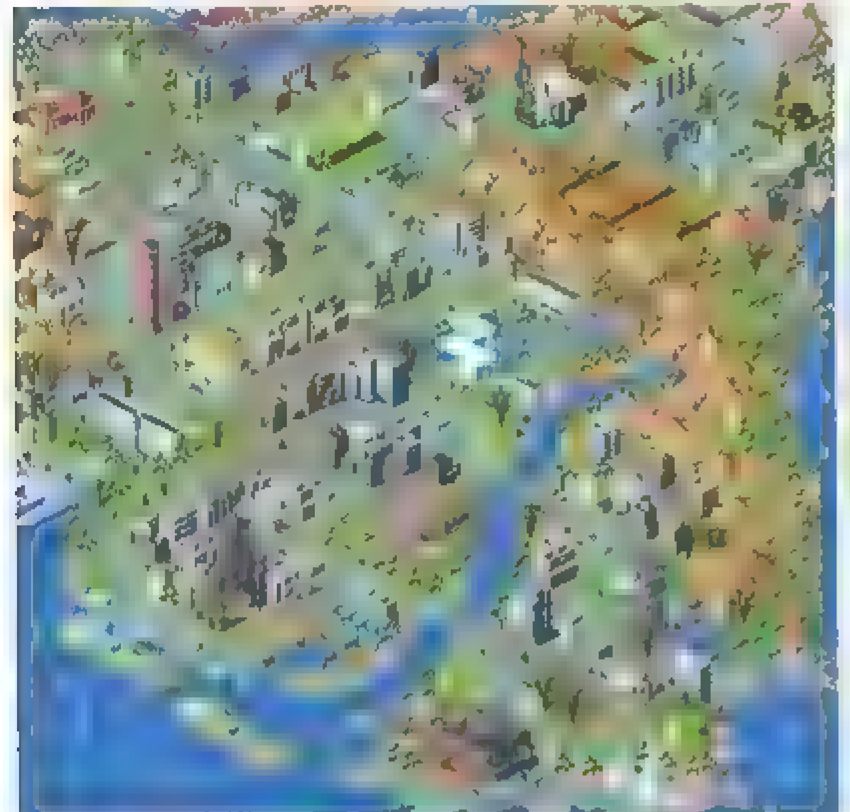
競選總部界面，在此玩家可觀看候選人狀態，進行印製文宣，使用卡片、道具等動作

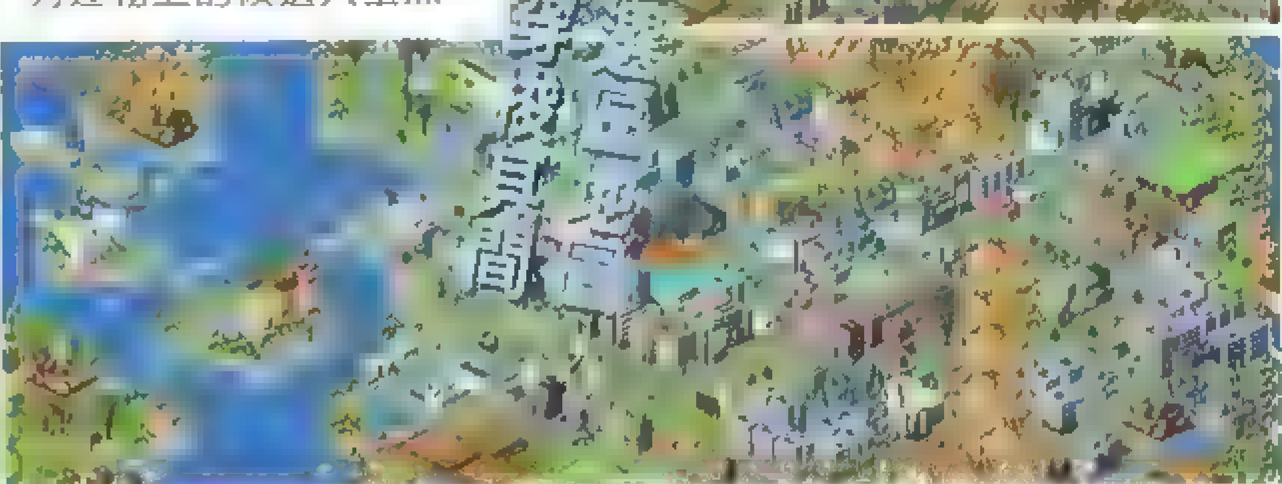
選戰花招隨您運用

在遊戲中，玩家扮演總統候選人，挑選的副總統候選人將由電腦控制，正、副總統各自獨立行動，一旦總統候選人出國、住院或遭受拘禁，而且玩家擁有遙控卡時，就能操縱副總統候選人的行進。因此，遊戲中將出現八位候選人之競選車隊同時在各地漫遊的壯觀畫面。隨著行動力的增加，候選人將從行走變成搭宣傳車，最後並擁有助選員車隊。

玩家所組成的競選團隊在台灣地圖中來回穿梭，碰到叉路時可自行選擇行進方向，走到選票格時，便可透過各種策略、道具與卡片爭取選票，至於掌握選票的多寡，玩家可以藉由地上圓形選章的變化，以及路旁建物上的候選人玉照、

助選團隊可來回穿梭

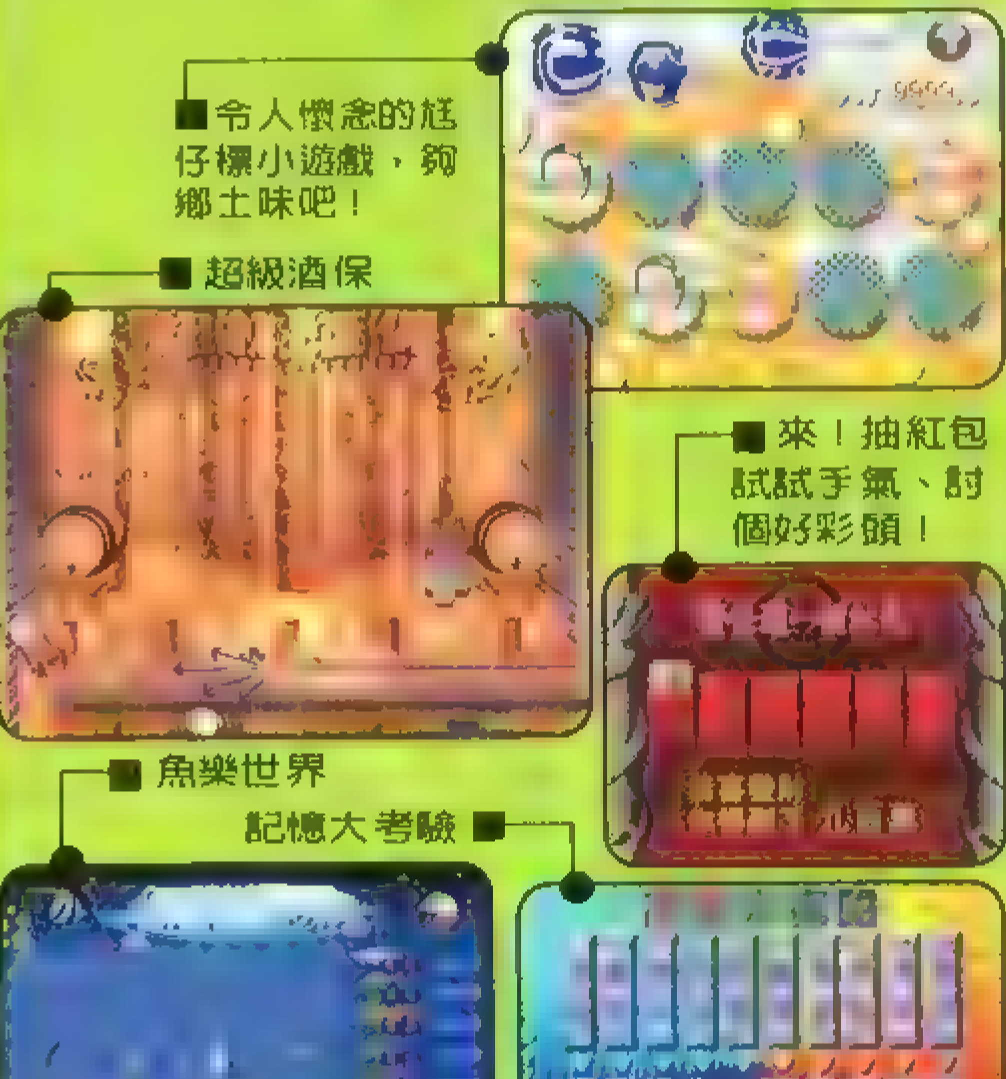


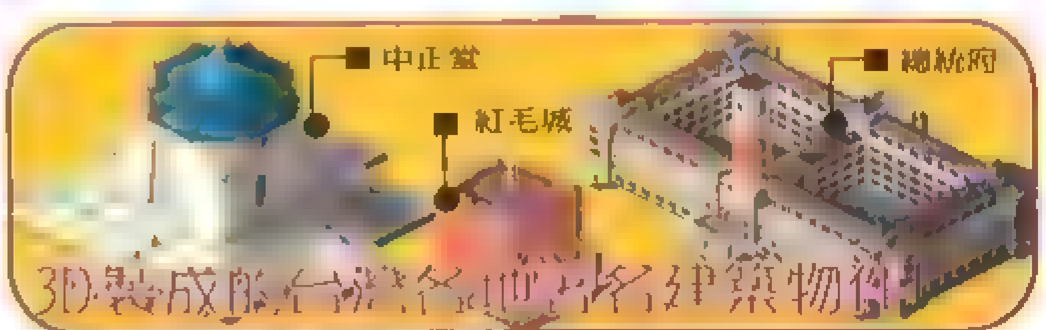


看板及旗幟加以瞭解。走到事件格時，就會發生突發事件、卡片事件、道具事件、恐佈事件、資金事件以及助選員事件，遇到耶誕節、元旦、過年及情人節等特殊的節日，更會爆發各種意想不到的事件，另外千禧蟲、芭樂病毒及外星人也隨時待命，準備出奇不意搞得各組候選人天翻地覆！

多項全新遊戲讓您來挑戰！

伴隨著這些事件的出現，玩家必須挑戰撲克牌、丟骰子及抽紅包這些小遊戲，試試你的好手氣！遊戲更設計了多項全新遊戲，包括記憶大考驗、尪仔標、魚樂世界及超級酒保等，個個新奇有趣，保證娛樂味十足！

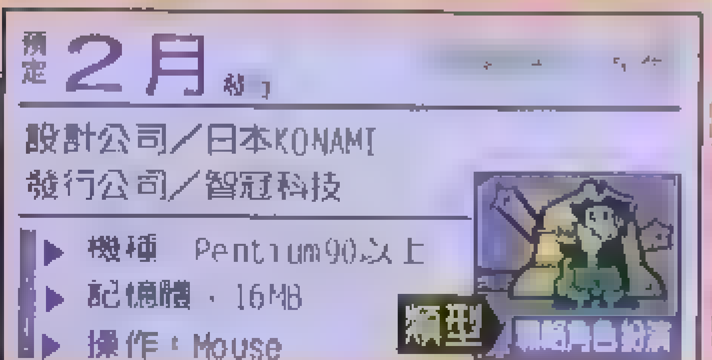




3D製成的台灣各地著名建築物俯



失落的古文明

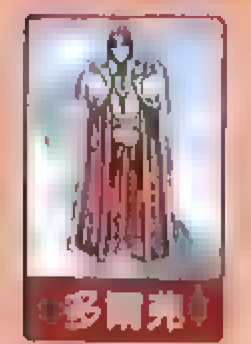




日本遊戲大廠KONAMI繼推出「幻想水滸傳」後，此次再度將其在遊樂器上的大作「失落的古文明」改版推出到PC平台之上，並預計於公元2000年二月以純中文版的形式推出。所以「呷好道相報」，諸位超級玩家可不要放過這款優質的遊戲了喔！

由於這是一款完全原創的戰略角色扮演遊戲，所以玩家將可看到許多獨特的創意，此外，遊戲支援Direct3D，其聲光效果自也不在話下。加上七種人物屬性，並配合上獨特的轉職及升級系統，營造出的人物特性及遊戲本身的多貌呈現將再度擄獲眾多玩家的心。

不管敵方或我方人物，都分成武、戰、飛、弓、甲、聖、魔這7種屬性



艾爾娜





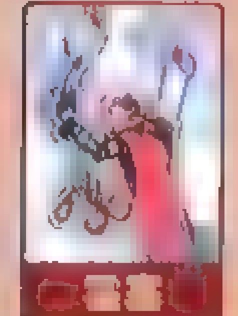


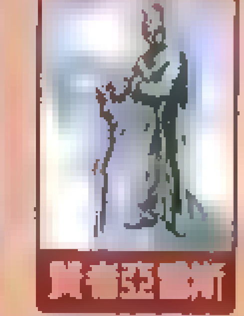




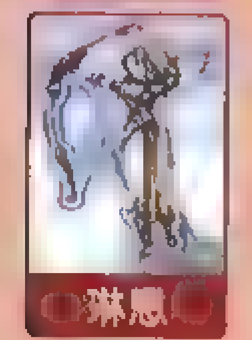




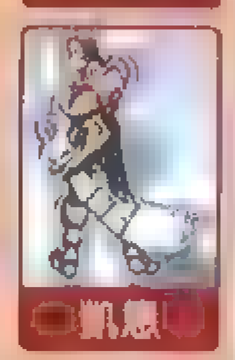












秘密、情愫、傳奇、魔法…

這次玩家所將經歷的故事不僅遍佈整個古大陸，甚至還會穿梭時空。中間夾雜著[illegible]人物情感內心衝突，看得出企劃也頗重視故事的柔性表現。故事的背景是發生在充滿傳說的[illegible]大陸。於其[illegible]紀十五年後，警備隊的[illegible]，在一次秘密任務中，[illegible]陰謀夾雜在執政者的野心、一場場現實殘酷的戰役、毀滅世界的終極力量與遠古的救贖神力之間，他和伙伴們將如何因應這一切，延續古大陸的不朽傳奇？

三百六十度旋轉的立體戰鬥平面

這款遊戲的戰鬥介面是其最大的特色，其呈現的方式是建構在一懸浮的3D戰鬥平面，搭配上三百六十度旋轉的視角變化，展現出全立體的戰鬥畫面。除此之外，甚至連魔法表現、機關建築等等也是全立體的。在戰鬥進行上玩家尚可設定動態或固定視角表現，而在動態設定下以流暢的動感視角營造出宛如3D即時演算的旋轉運鏡，再搭配上節奏緊凑的音樂，戰鬥動態上的表現算得上是可圈可點。

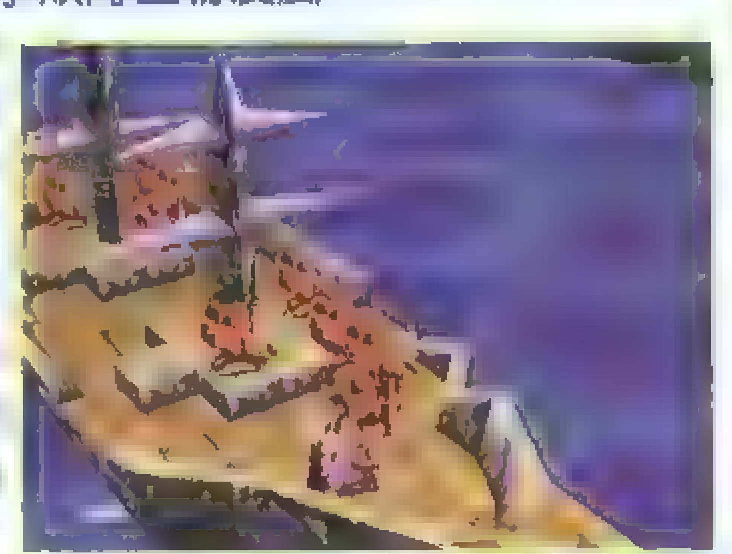
多重戰略的複雜史詩關卡

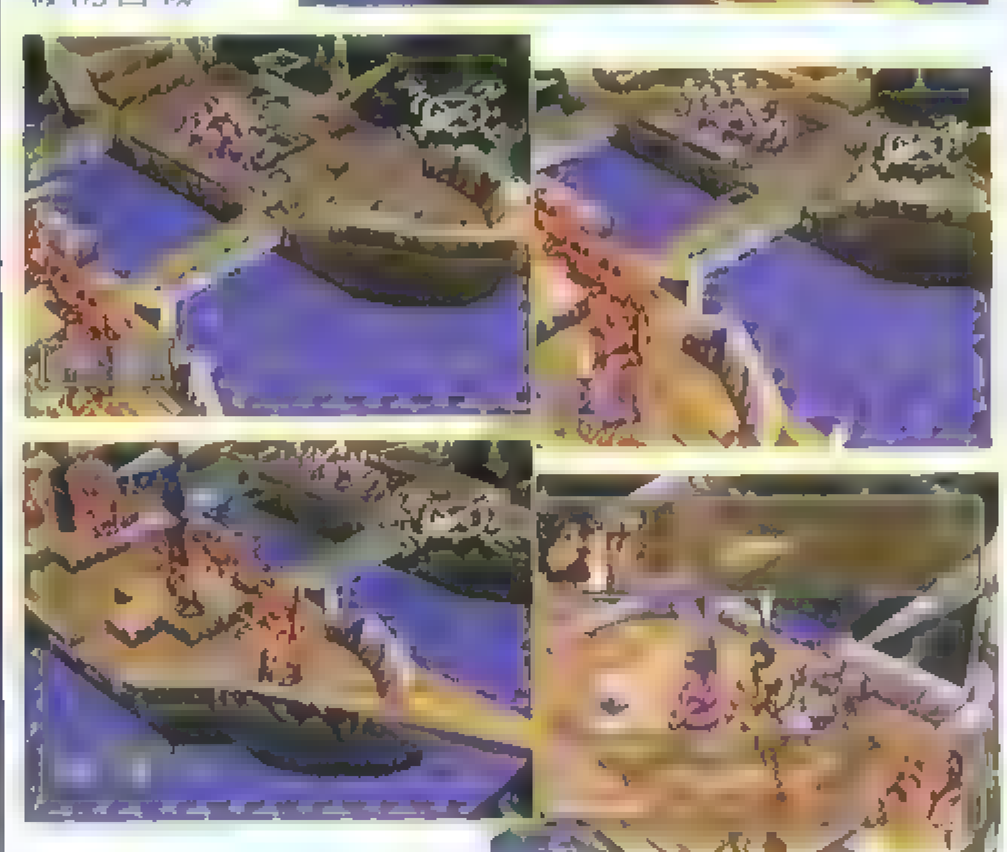
在眾多的戰略角色扮演遊戲中，這款遊戲在戰略的設計上算得上是十分突出，為了革除玩家常見的戰鬥倦怠症，除了前面所提的動感立體戰鬥平面外，遊戲關卡的企劃上也很有特色，如戰場上設計了許多動態機關來增加變化，還有像倉庫番的移動木箱來考驗玩家，且每場戰鬥的勝利條件均不相同。全部加起來共二十四場戰役關卡，難度適中也不會刻意刁難玩家，此外還有六場隱藏關卡，塑造了六種特殊戰役，遊戲耐玩度可說是目前數一數二的。除此之外，在遊戲中的關卡尚添加了各種物品及道具，如蹺蹺板般的升降梯、阻斷敵人的水門閘道都可運用到戰略之中。

古文明戰場全戰錄

戰役：海上喋血攻防戰
地點：格達爾海海上
敵人：海盜
勝負條件：擊敗海盜勒度嵐

當[illegible]途中，海盜勒度嵐的驟然出現，亞修一行人在[illegible]的空間下，陷入一場硬碰硬的苦戰。



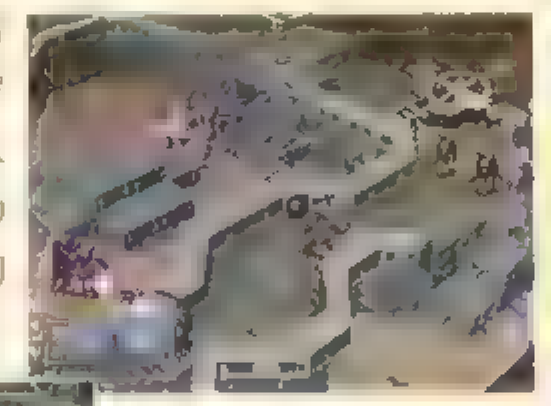


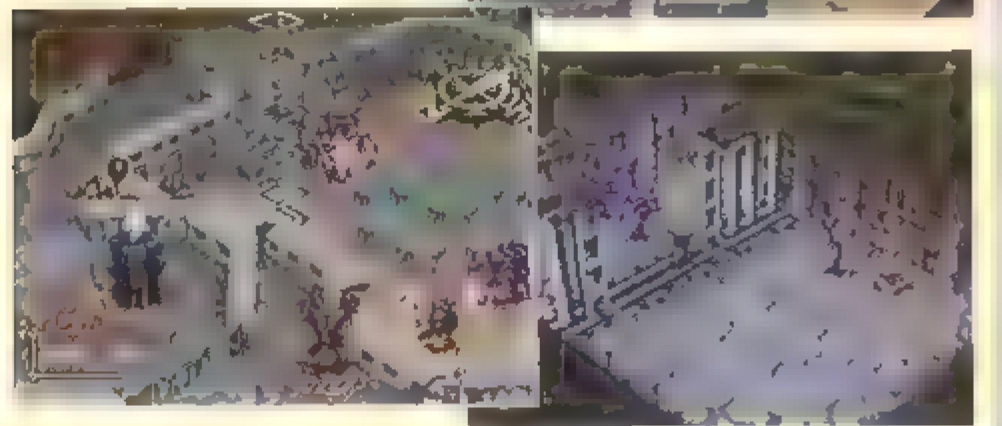
戰役：時空魔法陣守衛戰
地點：時空異域
敵人：幽靈魔物
勝負條件：堅守時空魔法陣五回合

[illegible]等人，得到大魔導師[illegible]拉之助排[illegible]大陣，但當他們[illegible]之時，陷於時空縫隙的幽靈們卻[illegible]出[illegible]魔法陣，眾人能順利回轉大陸嗎？

戰役：攻陷要塞監獄
地點：被人們稱為「黑暗之城」的死亡監獄
敵人：禁衛武士
勝負條件：攻破要塞監獄，救出同伴

昔日共同抗戰的伙伴卻因野心家的迫害而身陷牢獄，[illegible]剩下的伙伴決定襲擊要塞監獄，然而面臨龐大的軍隊及牢不可破的防禦，居然陷入被包圍的危機。

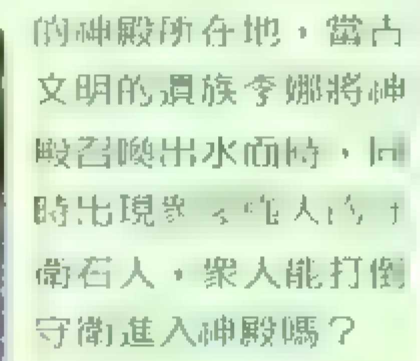




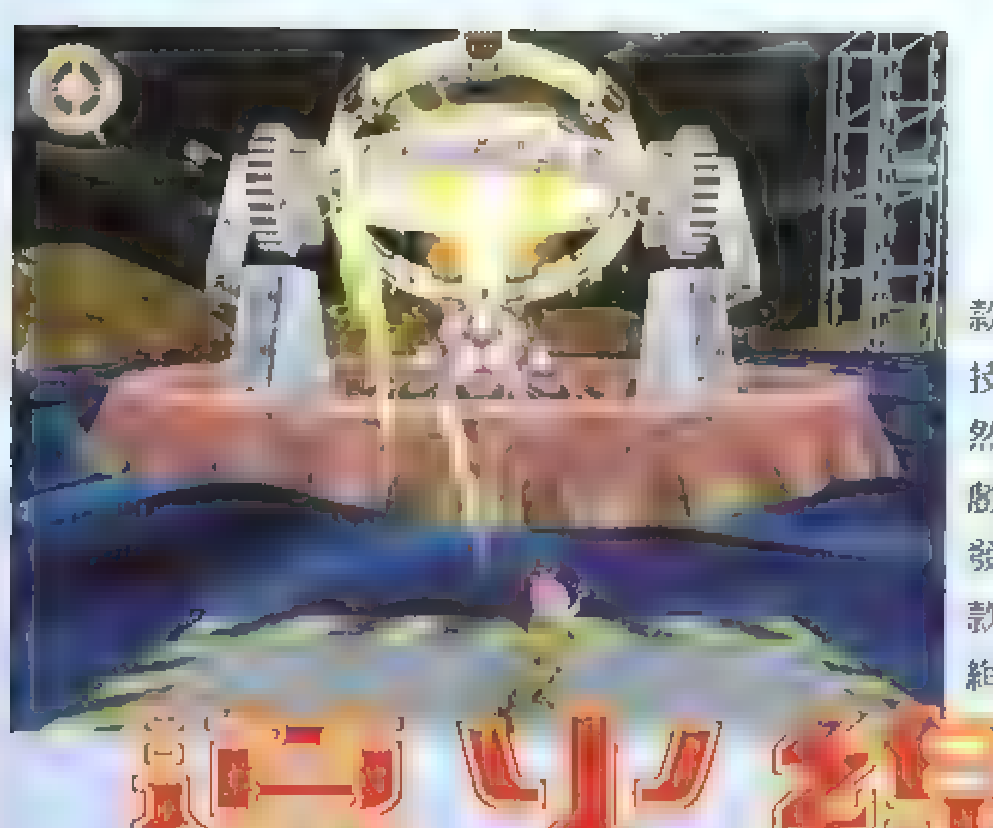
戰役：神殿聖劍爭奪戰
地點：封印於喔羅湖中的古文明神殿
敵人：神殿守衛者
勝負條件：保護[illegible]進入神殿[illegible]聖劍封印

亞修等人為尋求對抗魔石的力量，終於來到傳說的神殿所在地，當古文明的遺族李娜將神殿召喚出水面時，同時出現[illegible]衛石人，眾人能打倒守衛進入神殿嗎？









「導火線」是一款純3D的動作射擊類型遊戲，也是首款以國人自行開發的3D遊戲引擎技術製作而成的遊戲。因此，雖然遊戲尚未上市，卻早已引起遊戲界眾多矚目！如今隨著引擎開發成熟之際，讓我們也來看看此款強調永不停歇的射擊快感，超絢麗聲光效果的遊戲真面目吧！

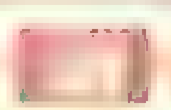
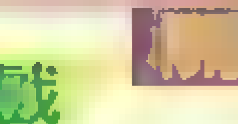
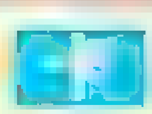


導火線 The Fuse



畫面如此絢麗的3D科幻射擊遊戲，想不想大試身手一番？

您將扮演這位充滿悲劇色彩的英雄來拯救地球

七種不同風格的  戲  

第三關的場景之一

各個關卡的設計風格迴然不同，充滿無限的變化與危機

第七關的場景之一

「導火線」共設計了七個關卡，主角配備九種主要武器及四種輔助武器可供替換，若玩家運用得當，則這些武器能變幻出二十多種不同的攻擊方式。遊戲的第一關，由於敵方是爭奪資源的政府軍部隊，因此不論關卡設計及敵機外型上都較正式，也較正派，但一旦主角脫離組織並與組織對戰之後，在敵機造型及殺傷力上就更加邪惡及恐怖了。

隨著遊戲進行，每個關卡皆呈現迥然不同的風格，主角在跳躍、射擊、翻滾的闖關過程中，不時要面對神出鬼沒的砲彈攻擊、四處奔竄的熔岩阻斷去路、蜂擁而至的水上摩托車隊猛烈攻擊、閃避被擊毀的滿山落石、提防雪地裡隨時崩塌的高壓電塔、小心排山倒海的各式敵機冷不防的突擊，這些巧妙的設計，在在考驗著玩家的機智敏銳度，想闖關成功的玩家們可要多花些心思才行！



趁著敵人不備趕緊加強火力攻擊

危機四伏的關卡中，無時不考驗著玩家臨機應變的能力！



危機！這時保住性命最要緊

高水準的美術表現



要讓遊戲中這些特效表現的淋漓盡致，就得要有功力高深的3D美術技巧才行。而「導火線」遊戲畫面中出現的湖水流動感、撼動的岩漿夾帶飛石自峰頂湧現、傾洩而下的湍急瀑布、林間灑落的陽光、隨風飄揚的樹葉，到爆破時物件結實破碎的火花四濺，都是美術人員憑藉著其對環境的敏感度及純熟的3D繪圖技術繪製而成。而超過五十種以上的敵機造型，更是美術人員發揮創意的極致表現，這些武器會從各個意想不到的角落竄出，讓玩家深感防不勝防。



敵人各式戰機造型共超過50種喔！

永不停歇的射擊快





戰鬥神將 4

引擎全新的遊戲《戰鬥神將 4》



由ATOMIC所製作的《戰鬥神將4》在原先知名的系列遊戲中，新增更深的複雜度和細緻度，當然還有臨場的刺激感。作為指揮官的您必須領導的不只是一場戰鬥，而是要帶領一群軍隊投入德軍重兵防守的西部前線，在一些大戰中的[illegible]戰役中作戰。指揮官在一定範圍內散發對友軍的影響力，在這個區域內的士兵較有戰力，而在範圍外的則會混亂，戰力較低。第四代遊戲中，指揮官必須更清楚部隊的福利和整體品質；也可以在戰鬥之間讓部隊休息，當有新武器時也讓他們重新裝備。

1月25日 發行

設計公司／SSI
發行公司／名宇資訊

- 機種 [illegible]
- 記憶體 [illegible]
- 操作 [illegible]

www.e3.com.tw

類型 [illegible]

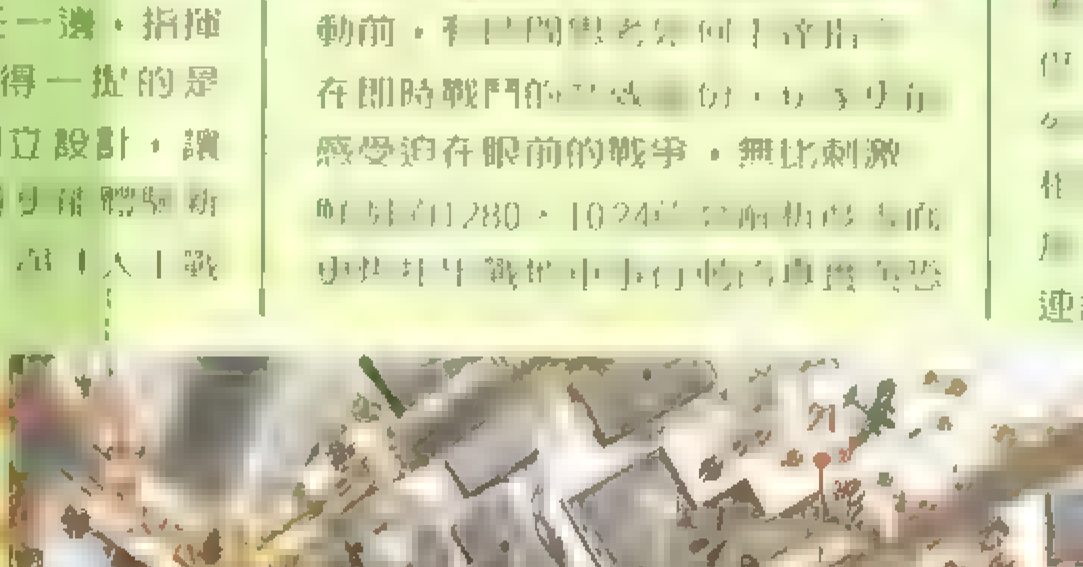
中文內容，操作介面一目了然

中文版的《戰鬥神將4》中獨特的基本操作架構（operation framework）[illegible]戰術層面，而且強調不僅讓玩家可以進行硬碰硬的火力戰，也可以讓玩家站在盟軍或德軍的任一邊，指揮整個作戰行動。更值得一提的是「戰略」與「戰術」獨立設計，讓玩家在第四代遊戲中[illegible]代「人工戰略智慧」和「人工戰術智慧」的巧妙不同。

[illegible]，[illegible]式[illegible]於回合制，也就是說，[illegible]在執行戰術戰鬥[illegible]動前，[illegible]在即時戰鬥[illegible]感受迫在眼前的戰爭，無比刺激[illegible]1280×1024[illegible]

[illegible]，地圖比之前作也大了二[illegible]武器更加重遊戲時的[illegible]，新的武器像120mm迫擊砲[illegible]人[illegible]飛機[illegible]火力也加入作戰，[illegible]指揮官[illegible]多人連線帶來全新面貌，讓玩家擁有[illegible]





盟軍戰略要地

雪地道路

河流

防禦／損傷狀態

12 出擊部隊兵種

11 遊戲通用選項，可設定畫面解析度與其它遊戲條件

啟動飛機轟炸任務

啟動砲兵轟炸任務

放大／縮小畫面

所選定的兵種

所選定的兵種軍階

士氣值／生命力

防禦力／攻擊力

反人員／反坦克值

21 盟軍飛機支援轟炸任務

戰場外砲擊效果

17 反坦克武器攻擊效果

德軍佔領區

盟軍佔領區

15 德軍戰略要地

停火

部署狀態

平衡的劇本與出色的畫面 完美呈現戰場的壯烈景像



《戰鬥神將4》依據史料的航空照片所製，戰爭在廣大平原和成為廢墟的都市中展開。

整個阿登高地再細分成約四十個地區，每一個地區都有一個戰術性地圖，出色的捕捉了戰術層級的作戰感覺，整體風味相當逼真，就如同發生在當時西歐前線上。《戰鬥神將4》成功的展現了史實，但其娛樂性與趣味卻絲毫未減。大致上來說，新一代遊戲畫面的持續進步，新的2D地圖是由人工手繪，相當細膩。房屋、灌木叢、樹木、河流都會影響部隊的能見度。有可旋砲塔的坦克在道路上四處巡獵目標，步兵則忙於尋找掩蔽或裝填武器，以好像不用干預的呈現方式恰當地描繪出戰爭的真實面貌。



細緻的班級作戰延伸到多樣化的旅級決戰

《戰鬥神將4》遊戲引擎也作了更細膩的改進。遊戲AI的重點是擺在攻擊目標，存在於「戰鬥目標」上，因此最簡單的攻擊目的如「刺探性攻擊」或「不惜代價防衛」都能提供所有單位移動、支援目標，包括突擊、區域性攻擊等。遊戲AI能適當地根據戰鬥目標組織單位，所以，玩家能看到坦克與一班步兵組隊攻擊，也能看到機關槍手在防衛據點上保護迫擊砲，防衛單位能挖掘壕溝、彈坑、傘兵坑、坑道等，而且會隨著遊戲的進行而留在這些防衛據點內。



軍武資料考証完整，二戰影片歷歷在目







比起前作，這次多出許多部隊，包括近四百種小部隊、一百多種武器、六十餘種士兵、近百種車輛和反坦克砲，讓遊戲在進行大決戰時更具多樣化。大家所熟知的「阿登戰役」與「衛城戰役」，遊戲也將大量二戰紀錄影片融合入過場簡介中，帶玩者回到過去。



另外，遊戲中也加入更多的領導層(leadership layers)，除了軍團(Command Teams)外，個體團隊(Individual team)也能夠有團隊領導人。由於玩家在戰爭中是從頭到尾擔任戰鬥指揮官，因此遊戲不會再出現其它玩家角色。長久以來，這個深受玩家族群推崇的戰爭遊戲，可以說是完全的代表了PC戰爭遊戲，絕對值得國內戰迷玩家們的長久期待！



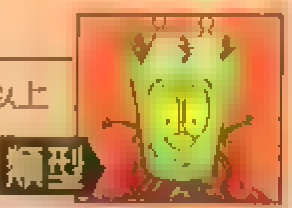


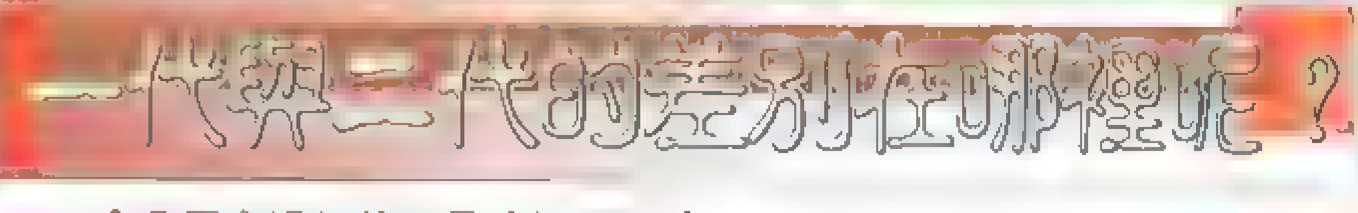
談到象棋方面的軟體，無疑的就會聯想到晟業資訊標有「棋院」標章的軟體，就象棋為題材，晟業資訊已經推出許多套光碟，而每一套的品質皆不相同，該公司在太陽衛星台並製作了「□象棋節目」，每週播放□小時，並請到台灣棋王與大陸棋后到現場講解象棋兵法，相信喜歡下象棋的朋友對該節目一定不會陌生。

預定2月發行

設計公司／晟業資訊
發行公司／智冠科技

▶ 機種：Pentium100以上
▶ 記憶體：16MB
▶ 操作：Mouse



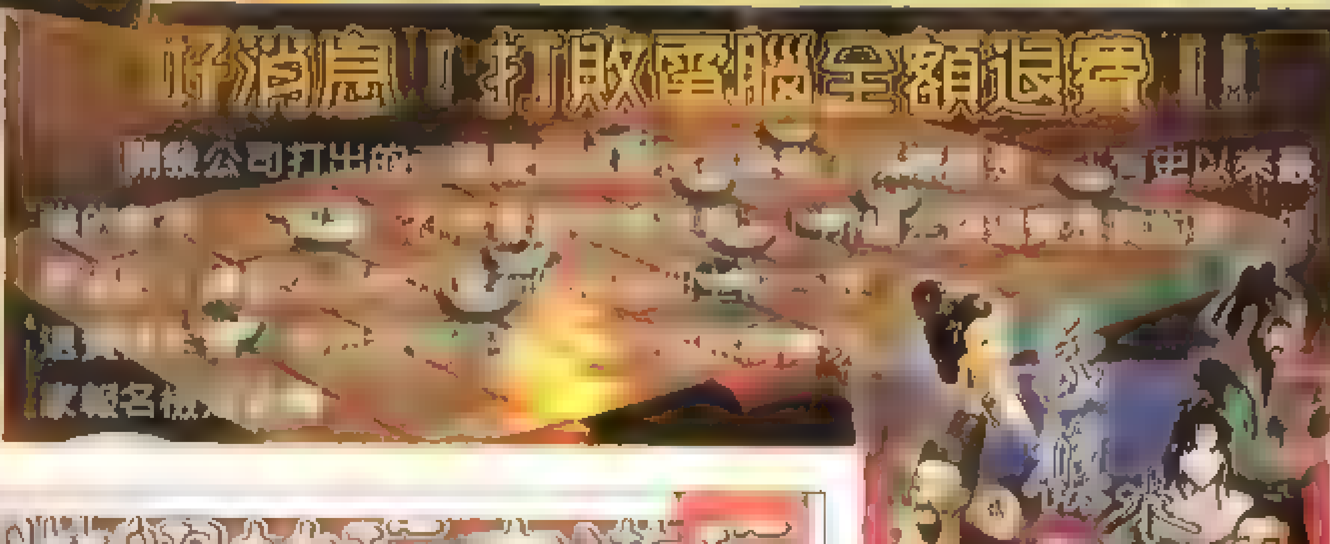


一代與二代的差別在哪裡呢？

今天要介紹的新片是「象棋水滸戰」第二代，二代與一代有何差別呢？最重要的一點就是二代的人工智慧大大提昇了，據說「象棋水滸戰貳」的人工智慧有六段的棋力，比起一代的棋力（初段），差別當然很大。電腦象棋棋力真能達到六段嗎？六段這個頭銜是多少棋迷夢寐以求的，一般人窮其一生的下棋，要上初段皆不容易，六段簡直是天方夜譚！

而此次水滸英雄由原先的25位增到50位，棋盤與棋子還可以做多種選擇，據說棋盤有十種、棋子有五付供玩家挑選，如交叉選擇時就多達五十種選擇。另外，在「象棋水滸戰I」中所具有的「棋力檢定」功能也保留了下來，因為這個特點是其他市售軟體所沒有的，棋友們真正可以得到象棋協會頒發的段級位證書，而「象棋水滸戰貳」可發到六段的段位證書，這對下棋的朋友來說，真是夢寐以求的好消息



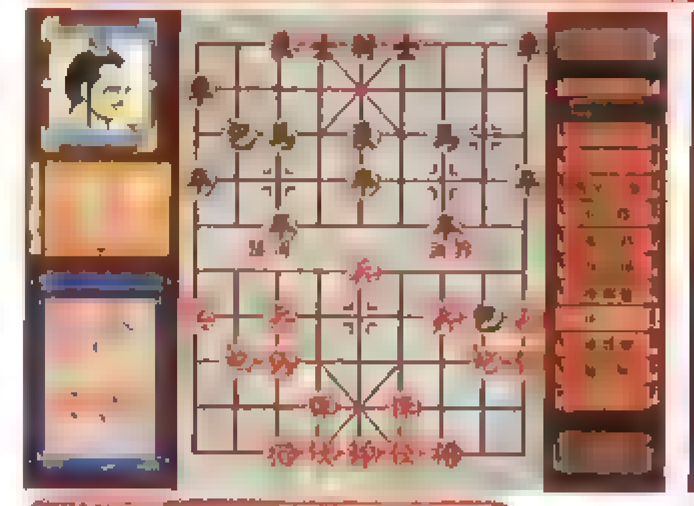


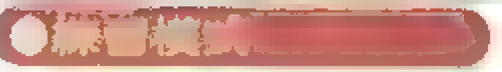
適合所有能力階級的玩家遊玩

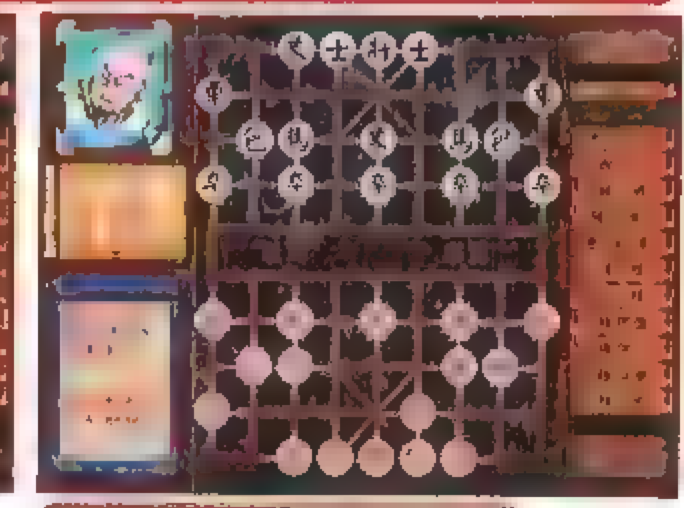
就美感來說，「象棋水滸戰貳」比第一代美得太多了，無論人物造形或場景都還較第一代來的細膩、精緻。另外還有千局棋譜供玩家欣賞，難能可貴的是該千局棋譜皆是國際特級象棋大師在比賽中的棋譜。

「象棋水滸戰貳」還有一個特點，那就是水滸英雄中也有棋力特低的人物，換句話說該套軟體棋力設定等級非常多，低者在九級外，高者達六段以上。從這裏也足見開發公司的用心，其如此設計的主要用意是讓每位對象棋有興趣的玩家，不論棋力高低，皆適合使用這套軟體，甚至是可以讓玩家玩一輩子的軟體。

遊戲中除了有練習模式、檢定模式外，尚有人物介紹、排局模式及覆盤模式







●檢定模式





新天使帝國

預定 3月29日 發行

設計公司／大宇資訊
發行公司／大宇資訊

- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse



類型 [illegible]

全新型態的新天使帝國！

天使帝國回來了！這個曾殺瘋魔萬千少男的RSLG大作在進入21世紀的今天，將以全新的型態再度和大家見面，不僅可滿足老玩家的期待更兼顧了新玩家的噱頭喔！大家也許會懷疑這是否是大家期待已久的天使帝國3，其實在開發這套產品時，研發小組也為了這個問題煩惱不已，為甚麼呢？看下去就知道！

提爾莉

家欣曼

輸比勝更有福！

新天使帝國的劇情採用的是天使一代的樹狀結構，遊戲路線會隨著每一場戰役的結果產生不一樣的分支劇本，所以，如果你是一個百戰百勝的常勝軍，那你可能一下子就可以看到結局了；但如果你深黯孫子兵法，曉得所謂的以退為進，那你玩起來可就會有加倍的樂趣囉。如此玩家便可體驗「輸比勝更有福」的道理囉！



大宇第一個全3D遊戲

再來是遊戲畫面及介面[illegible]……麼呢？因為全是3D的！大家或許會[illegible]3D？3D有什麼了不起？那個[illegible]早就有3D的了啊[illegible]可是大宇第一套全3D的遊戲喔！也許又有人會說[illegible]第一個[illegible]那一定不會好到[illegible]就大大的錯了，這套遊戲不僅花[illegible]很長的時間開發，也動員了大宇內[illegible]效，都發揮了即時運算的最大極限。介面部份，保留了原本天使的原味及更人性化的現代[illegible]

瑪姬

想知道有精彩絕倫的特色介紹嗎？請鎖定下期的報導

粉多穿得火辣清涼的漂亮妹妹登場啦

新天使帝國最為人所樂道的美術部份，當然是800×600的高解析畫面。所有的天使妹妹都是由大宇資訊的最佳妹妹大師（為了維護個人安全，在此不便公佈姓名）一手設定的，玩家猛一看可能會覺得大宇又找日本人跨刀了。但請大家相信大宇的美術功力絕對不會令大家失望的。（附註：歡迎同仁誌同好扮演天使妹妹，但要注意寒流特報喲）。

綜合以上幾點我們可以很肯定[illegible]

希迪

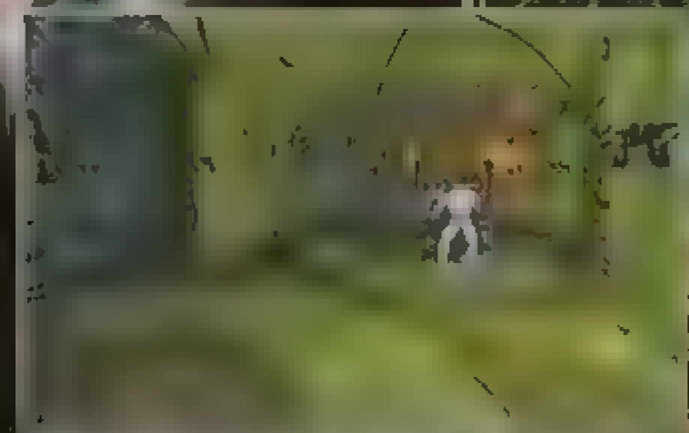


全3D Render出的場景及人物角色

撒旦之城 Tungaska



[illegible] Project Two [illegible]



預定 2月 發行

設計公司／Project Two
發行公司／樂訊

- 機種：Pentium133以上
- 記憶體：16MB
- 操作：Mouse
（須有3D加速卡）



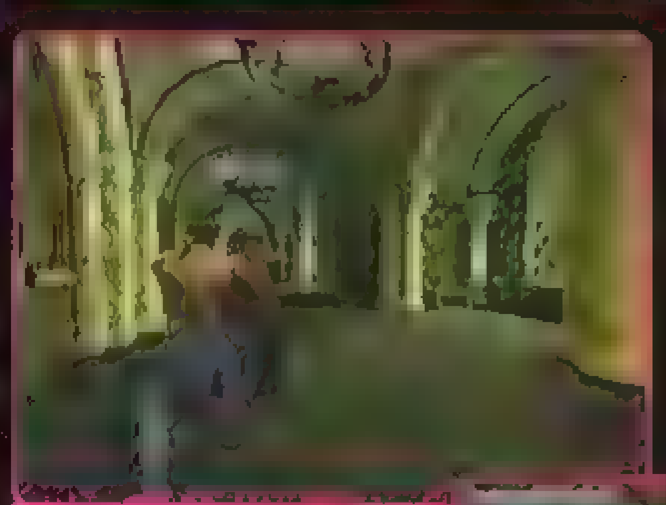
類型 動作

西伯利亞前所未有的災難！

從天而降的一顆隕石，在短短數秒鐘內摧毀廣大俄羅斯[illegible]周方圓數[illegible]里內的所有生命，並把一切變成碎石瓦礫，沒有任何人能夠正確地說出當時那場大災難是如何發生的，從天而降的隕石，究竟是一場前所未見的瘟疫？亦或是智力遠超過我們想像的外星人終結了這一切？至今仍然有許多線索，以及更多的死因辯證者支持著這些說法，造成這場大災難的原因，會有一個絕對的結論嗎？

「Tunguska」的傳說震撼了地球上的每一個人，夢中、眼中與心中的一切都無法擺脫那個無法想像的地[illegible]許多為了生命而感到恐懼以及不願面對[illegible]黑暗面的人，把這一切怪罪於那些致力於思索未知的人。愛與恨、希望與失望、信念與沮喪都是改變世界的力量，永無止境的權力爭奪，過與不及、是非認定以及善惡之分都由此而生。

主角捷克萊里的命運操控在玩家手中，究竟他能否走出屬於自己的命運呢？



主角捷克萊里的命運

主角捷克萊里被推進了這充滿無盡苦難的世界中，他因被陷害而被判處死刑，然而在坐上電椅正待處決時，卻突然被拋進一個奇異而恐怖的空間中，在他求生的戰鬥過程中，他必須使用[illegible]、憤恨與不義的黑暗力量，並且代表混亂的勢力掀起一場足以毀滅一切的戰爭，邪惡勢力為了求得長生不老[illegible]，他們[illegible]善良勢力的[illegible]，捷克必須要尋回信心、希望以及愛，以改變他自己以及整個世界的命運！

他能夠抵抗邪惡的勢力嗎？[illegible]到的力量來追求真理，抑或屈服於內心的恐懼嗎？







精靈幻境2

預言應驗了災難的來臨

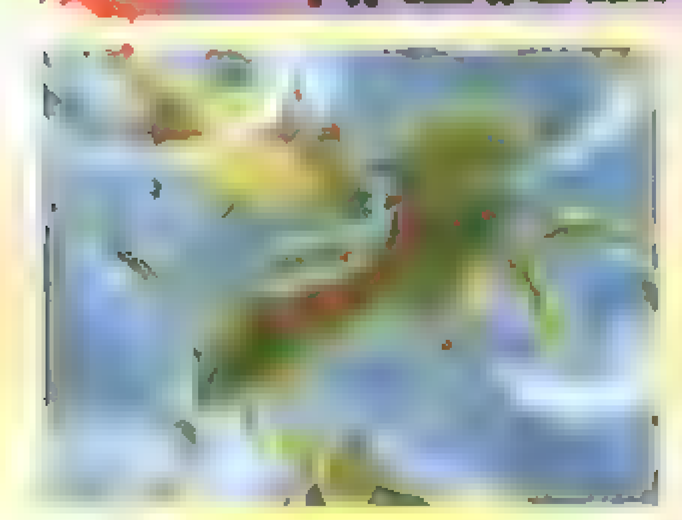
1月下旬

設計公司／日本秀和SYSTEM
發行公司／大宇資訊



▶ 機種 Pentium166以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Keyboard/Mouse

類型





[illegible]國度，由於黑暗的復仇之神使得災厄[illegible]，原本［illegible］可愛的精靈，在霎時之間失去了本性，開始[illegible]。此時此刻，能拯救大家的，只有兩位精靈使了[illegible]，預言中只說出了這兩位精靈使的模樣：一位是有著[illegible]般湛藍的眼睛的少女，而另一位則是滿腔熱血的火焰少年；對[illegible]世界卻未提隻字片語，拯救世界的方法是什[illegible]統治世界的美麗女神現在又如何了呢？找[illegible]可愛的精靈們的任務，就靠你來完成了！

您可選擇扮演的二位主角

[illegible]



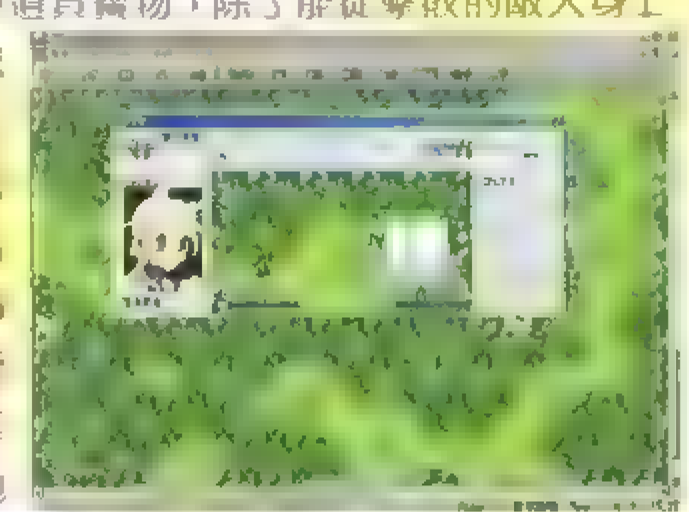
[illegible]旅程。他武藝[illegible]大，但說起[illegible]討厭他人的[illegible]信他人，個性[illegible]而令人驚訝的是身[illegible]的他，竟然不了解[illegible]

愛克西雅[illegible]

她是個天真爛漫的水精靈使，是由水界守護精靈艾菲利亞在湛藍的阿斯提亞湖小屋內一手養育成人的少女。是一個抱持完全正面思考，不懂得世間常識、得失計較與合理與否的單純水精靈使。

獨特戰鬥結果假想模式

對戰略遊戲的愛好者而言，【精靈幻境2】中有許多熟悉有趣的要素存在：如遊戲中的各種道具寶物，除了能從擊敗的敵人身上取得之外，亦可向商隊購買或由各個關卡的地形中取得材料，甚至藉由附屬的小遊戲贏得獎品後，再自行組合成更高級的裝備或物品，進而提昇精靈使或精靈們的能力，或是賣給商隊來賺取更多的金錢。其中值得一提的是，戰鬥中再也不用擔心可能會因為召喚精靈等級不夠而失敗，【精靈幻境2】提供了一個獨特的「戰鬥結果假想模式」，可以先讓您預知戰鬥可能的結果，以供玩家作戰略上的參考。



◀ 獨特戰鬥結果假想模式，可反覆嘗試以決定最佳攻擊方式

新奇精靈解咒設定



▼ 探索地圖一角

▲ 新奇精靈解咒設定，玩家還能為收服的精靈們命名喔！

火線群英 Fireteam

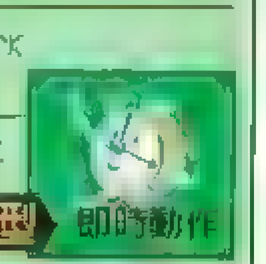


預定1月發行

設計公司／法國CryoNetwork
發行公司／松崗電腦

▶ 機種：Pentium166以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Keyboard/Mouse

類型 即時動作



松崗電腦繼發行著名網路遊戲「銀河生死鬥」後，又將在千禧年發行多款國外風行的連線專屬遊戲，而「火線群英」即是今年開年第一款的全新型態動作遊戲，其結合了第一人稱射擊中的刺激以及類似於鐵血聯盟的俯瞰視角，讓戰場動線一覽無遺！想像一下三角洲部隊用暗黑破壞神的方式來玩吧！

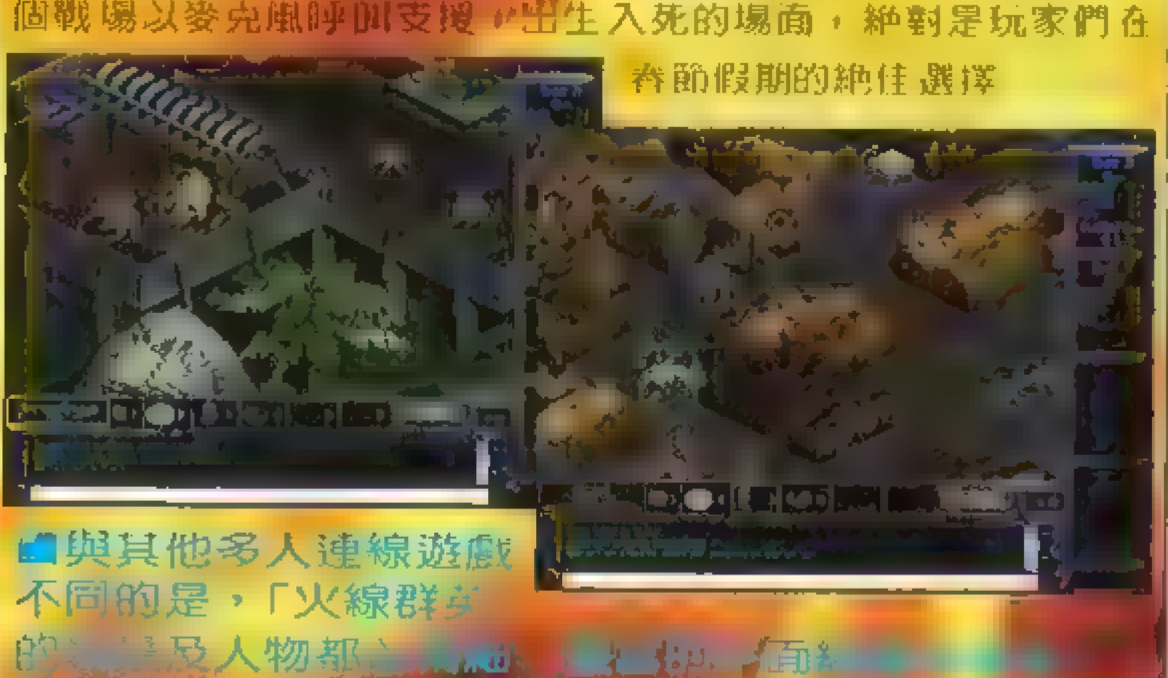
在遊戲中一場戰鬥的時間設定為十分鐘，不多也不少，在這段時間之內，你必須把握時間，有效控制戰鬥的節奏。為了讓絕大多數的朋友都能享受線上小組激戰的樂趣，「火線群英」所極力強調的是回歸到簡單、流暢、明快、專注於遊戲性的核心樂趣！



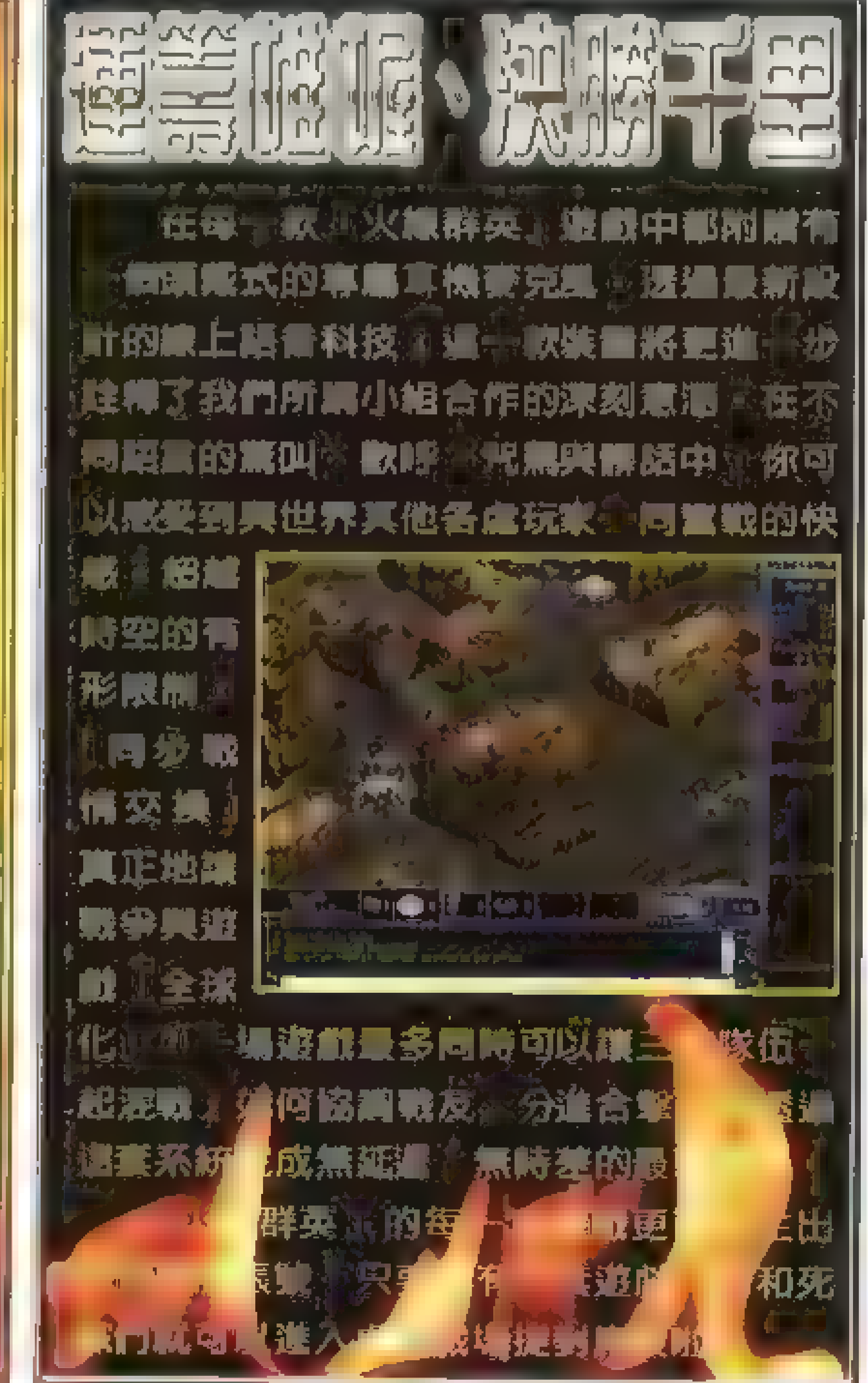
「由法國新銳公司CRYO所製作發行的『火線群英』，是一款『純多人線上遊戲』」

火線群英的世界

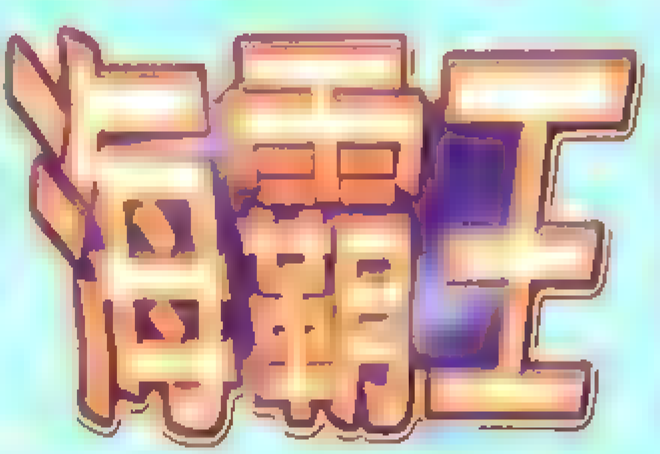
在「火線群英」的世界中沒有英雄，沒有名人，更沒有獨行俠。空中180度轉身發射火箭的高超武功絕非「火線群英」裡求勝的最佳策略。相反的，遊戲在設計中便以角色能力（速度、火力、可視範圍等等）的強弱互補性來強迫玩家必須將戰略規劃與小隊合作放在個人表現之前。從現在開始，揚棄個人原始而盲莽的衝動，精密地規劃一個完整而動態的合作模式，與戰友們各司其職，在遊戲中充分體會我們所強調的終極樂趣吧！遊戲最多可以容納12人分成三隊以各種有趣的多人模式作戰，包括類似美式足球對陣的GUNBALL等。想想一群好友在同個戰場以麥克風呼叫支援，出生入死的場面，絕對是玩家們在春節假期的絕佳選擇



與其他多人連線遊戲不同的是，「火線群英」的……及人物都……



ANCIENT CONQUEST~THE GOLDEN FLEECE



可曾經駕著船艦遨遊四海，探索未知領域的夢想？可曾見過數十艘戰船相互拼鬥，而一旁的海獸也虎視眈眈、張牙舞爪，欲將玩家撕裂的情景？現在，「海霸王」這款充滿希臘神話時代風味的即時海戰遊戲，即將把這一幅圖像呈現在您面前。

預定 3月發行

設計公司／Megamedia
發行公司／華彩軟體

- 機種：Pentium200MMX以上
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse

類型



船～玩家的生財工具與武裝

「海霸王」遊戲中的船隻大致分為商船和戰船兩種，各司其職。在航行速度方面，以小型商船的航速最快，因為它體型最小，也沒武裝。所以當受到攻擊的時候，唯有三十六計走為上策！當然，像滿載艦與皇家戰艦因搭載了重武裝，故航行速度就沒有商船來得快，不過要打仗的話就得靠它們囉！





▲哦～～海獸出現了！牠可是我們重要的資源，可別讓牠輕易逃跑囉！

在「海霸王」中有兩種主要資源，琥珀與漁獲，商船的主要任務就是收集資源，琥珀會出現在陸地上某些固定的地點，是玩家主要的資金來源；而魚群則出現在海洋中，隨著時間而四處遊走；另外還有不常現身，非常珍貴的海獸，還有還可撿拾起敵方或我方的船隻沈沒後所留下的殘骸…

▲ 發現琥珀了！趕緊拿取吧！

求助眾神的協助 完成你的任務！

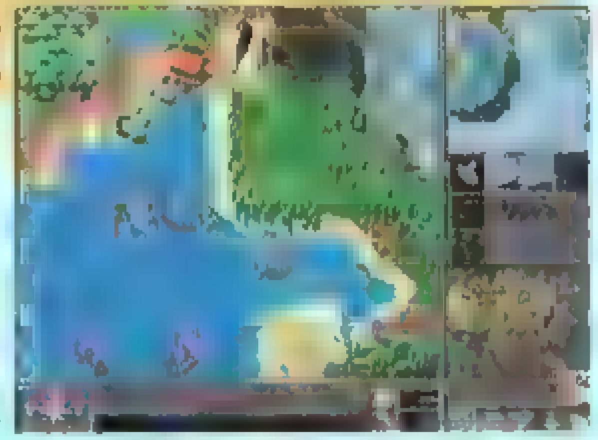
除了敵方船艦之外，遊戲中還會出現許多家喻戶曉的希臘怪獸，再加上會施展數種法術的巫師會不計一切代價阻礙玩家達成目的，讓這趟冒險產生了不少變數。但是！敵人能，我們為什麼不行？當玩家建造神廟之後，便可施展魔法（火球、閃電等）來痛擊敵人



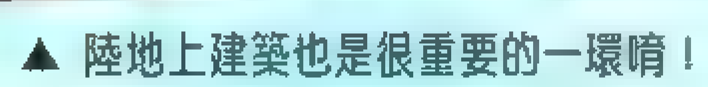
▲ 好卑鄙！竟然用魔法攻擊！

英雄啊！求你賜與我神奇的力量！

在汪洋大海之中，隱藏著許多難以預測、詭譎多變的突發事件；怪獸會毫不留情地攻擊你，蠻族橫行霸道地進行搶劫，面對這麼多凶神惡煞，玩家除了要努力增強自己的實力，還可請求英雄的幫助，不過想讓英雄加入我方，必須先找到特殊的寶藏送給他們，所以當玩家看到陸地上有「不尋常」的東西時，就發揮一下你的好奇心吧！



▲ 到了一片新土地之後，別忘了派船上岸建設



▲ 陸地上建築也是很重要的一環唷！

多種模式，多重滿足！

除了一般的劇情模式之外，玩家還可選擇自定任務與多人連線模式。在劇情模式中，玩家將一步一步地以漸進的方式，讓初學者慢慢融入遊戲世界。在玩家將劇情模式順利過關之後，便可挑戰進階的任務模式，在此可選擇你所喜歡的關卡，並自定對手的數目、強弱等條件，以均衡的條件迎擊對手，一報在劇情模式中所受的怨氣！多人連線模式則可以讓最多八人同時連線對戰，看誰才是真正的海霸王！



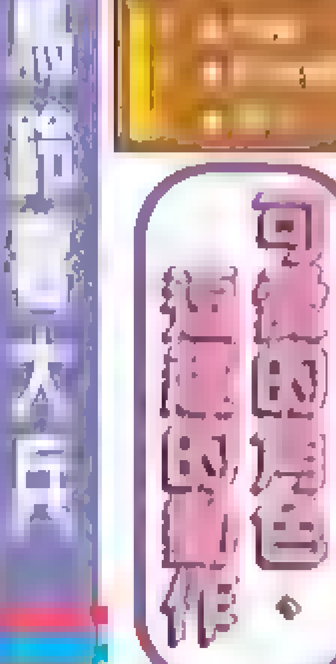
馬鈴薯大兵 Militato



這一次，你將化身為馬鈴薯大兵

「馬鈴薯大兵」是一款3D製作的動作遊戲，由馬鈴薯外型所描繪的卡通人物將在3D環境中奮戰，背景皆取自於真實世界或某些電影中架空的場景，諸如美國的西部時期、義大利的教父時代與越戰等。玩家可化身為警長、間諜，甚至是「機械戰薯」（ROBOTATO）！透過搞笑的角色與動作，帶領您進入這些人性的世界中，以輕鬆愉快的另一面來體驗這些虛擬爆笑的歷史！

▲警長、機械戰警、間諜…，您要化身為哪一個角色？



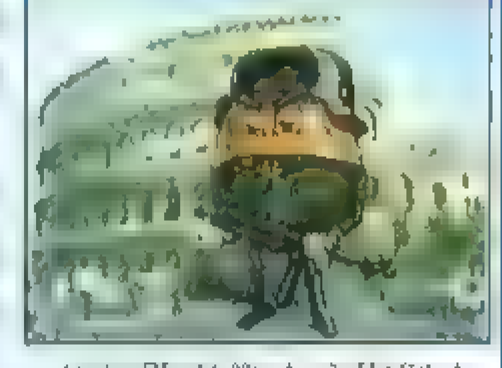
可愛的角色、逗趣的動作

「馬鈴薯大兵」在生存遊戲內添加了冒險遊戲的元素概念，所以即使是進行單人遊戲也不會感到無聊。當進行雙人遊戲時，由於還增加了與真人競爭的生存遊戲要素，所以更加角色有趣感。遊戲中出現的敵人並不會令人覺得可憎，反而還變得挺可愛的。玩家可以蹲、跳、射擊、爬行、投擲手榴彈、推木箱、叫你的友軍轟炸機，甚至可藉用「蚱蜢帽」在天空飛行喔！



多樣化的場景

全3D的環境，共有10大關卡。有時玩家得扮演維持秩序的警長，在殺敵當中把敵人徒們趕盡殺絕，偶爾仍必須化身為間諜，於六○年代的間諜戰中竊取敵方情報機密文件。隨著場景的轉換，玩家的任務與身分、場景、背景音樂、手持的武器也會隨著改變，但是遊戲可是一關比關還要精彩喔！





多種視角可任切換



本遊戲採用了ACT系統（運鏡自動追蹤系統），視角會隨著角色的方向變換，並採取第三人稱視點，玩起來更為舒適。而且玩家可自由地調整視角（擴大、縮小、鳥瞰），讓你藉由角度的變化，得以窺看地形與敵人的配置，以掌握同燭機先之致勝契機。

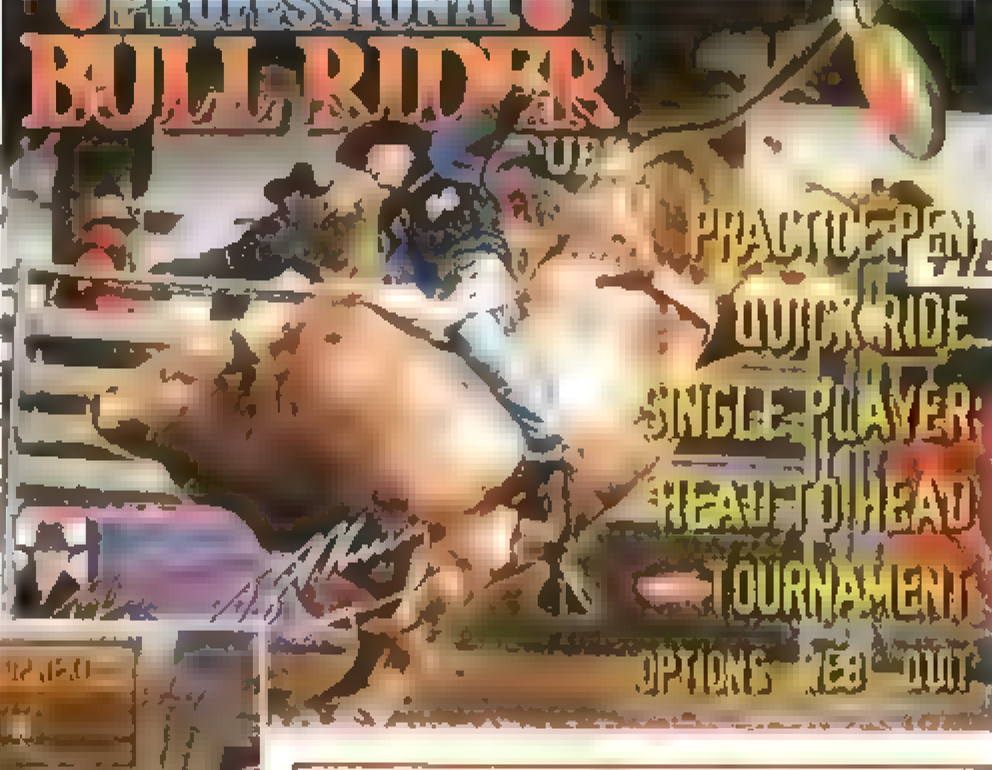
從十字弓到AK－47，隨著關卡的進行，更多更刺激的武器將會陸續出現，玩家可見到超過20種的武器登場。不過，等級高的武器會有彈藥的限制，為了對付每個關卡中最後的頭目，玩家最好是將強力的武器保留在最後使用。還有，輔助道具運用方式，將是玩家能否在這場戰役中存活下來的重要因素之一。

「馬鈴薯大兵」容易上手，而且還可在IPX的支援之下，讓四位玩家同時進行遊戲！遊戲中會有許多障礙物，而致勝的關鍵就在於如何利用它們。由於這是一款生存遊戲，敵人是肯定不會站在大馬路中央乖乖地等玩家來的，他們會躲在箱子、障礙物後方或牆角，等玩家一接近，就趁機偷襲。不過道高一尺、魔高一丈，敵人卑鄙，我們只要比他們更細膩就行了啦！



「馬鈴薯大兵」可支援多人連線對戰

鬥牛士

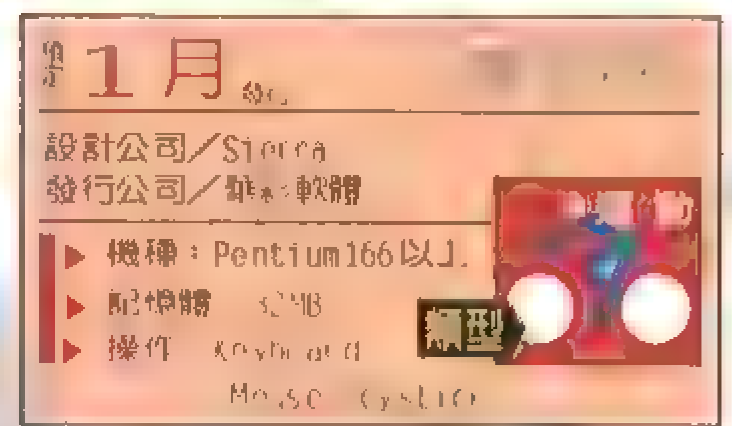


刺激萬分的比賽過程

「鬥牛士」中的競技場設定在世界聞名的賭城拉斯維加斯。在萬頭攢動、眾目睽睽下，玩家必須騎在一頭渾身是勁的蠻牛身上，一聲令下後，負責開欄的工作人員放出騎著牛的牛仔，這時牛仔的榮辱便掌控在玩家手中了。你必須小心地控制方向鍵，以免被蠻牛甩下，當騎在牛背上的時間超過八秒鐘，就表示你戰勝這頭蠻牛。若是不幸被甩下，你就等著看好戲吧！



準備好後便可以開柵啦！



1月 [illegible]

設計公司／Sierra
發行公司／[illegible]軟體

- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：[illegible]MB
- 操作：Keyboard Mouse Joystick

類型



在遊戲開始的前三秒內，無論蠻牛怎樣野蠻都無法將玩家摔下，所以玩家可以利用這短短的[illegible]秒鐘，猜測蠻牛的下一步動作，以便做出相應的對策。

除了扮牛仔還可扮蠻牛?!

除了讓你扮演牛仔外，遊戲中還可讓玩家扮演蠻牛。這兩種角色的分別可大多囉！在角色性格[illegible]和只懂使蠻勁的牛鬥智鬥力，要預見牠下一步的行動，及早作出反應，這完全附合了人類智慧戰勝一切動物的定律。而蠻牛則要不顧一切地使出全身力氣，將騎在身上使牠丟臉的牛仔摔下，然後進行報復。



可惡！要怎樣才能把背上這傢伙甩下來？

CHECK! 當牛仔與當蠻牛的分別

在操控上，當蠻牛將牛仔摔向左邊[illegible]，玩家必須快速地按下右鍵以作平衡，同時也要留意蠻牛的每個細微動作，評估牠的行動，及早防備。相反的，操控蠻牛就簡單多了，只要拼命按方向鍵迅速摔下牛仔，根本不須[illegible]的[illegible]，玩家在遊戲[illegible]的分別。



啊！啊、啊、啊、要摔下來了！

世界頂尖牛仔雲集

[illegible]牛仔[illegible]世界[illegible]牛仔[illegible]玩家[illegible]



玩家還可憑喜好自行創造牛仔

[illegible]

CHECK! 新手教學別放過！

[illegible]新手教學區—Parctice Pen，讓資深牛仔[illegible]傳授您當牛仔或牛的技巧[illegible]，便可挑戰Quick Ride、Single Player模式，除[illegible]選擇外，還[illegible]蠻牛、牛仔、場地[illegible]是想和朋友對[illegible]人，Head to Head模式[illegible]，更可透過WON.net進行網上決戰喔！



到PRACTICE PEN學習一下鬥牛或當牛的技巧再上場吧

鹿死誰手 TROPHY HUNTING

「鹿死誰手」是一款綜合了許多創新要素與特徵的3D狩獵遊戲，不僅包含了最完整的資料、精確的數據、最佳的景色，還增加了許多珍奇的鹿種！玩家將馳騁於世界級大規模的狩獵場上，利用現有的道具與自然環境，與聰明鹿兒鬥智。由於這次的變數較往常更多，故狩獵的位置不再只侷限於平地上



預定 1月 發售

設計公司／Sierra
發行公司／華彩軟體

- 機種：Pentium233以上
- 記憶體：64MB
- 操作：Mouse

類型 運動



獵物出現了!!小心!!不要驚跑牠了

該如何來獵鹿？

依氣候不同而做出不同的行動

遊戲中，四周的氣候會不斷改變，諸如刮風、下雨、以及降雪等等，這些變化都將影響玩家狩獵的進行。像是在雨天時，雨聲可壓低玩家行動時所發出的聲音以及覆蓋身上的氣味，方便行動；而下雪之際，因積雪的緣故，便於追蹤鹿的足跡，但反之也容易被鹿發現玩家的蹤跡，互有利弊。其中，玩家最要注意的是風向，鹿的嗅覺極為靈敏，玩家若站在上風處，身上的氣味便會隨著風飄散，一旦被鹿察覺到，一個閃爍鹿就不見了，故狩獵時別忘了逆風而行！



即使在雪地中，也別想利用大自然的保護色來騙過我的眼睛！

獨自行動，利用道具引誘鹿！

野生動物所倚賴的，便是其天生的本能，尤其是鹿，警覺性之高，超乎玩家之想像。也許您繞了很久，根本連個鹿影子都見不到。此時，您可以點選「Finder」指令，找尋地圖上鹿的蹤跡。但除了自己跑去找之外，還可利用道具引誘。在本遊戲中，玩家一次所能夠帶的東西有三種，像噴灑氣味的藥劑、鹿笛、發出咯咯聲的道具、以及雙筒望遠鏡等。其中除了雙筒望遠鏡（觀察用）之外，其餘的都是用來引誘鹿兒的道具。當然，要如何利用就取決於玩家的功力囉！



除了獵槍以外，還可利用十字弓狩獵

多種模式可供選擇



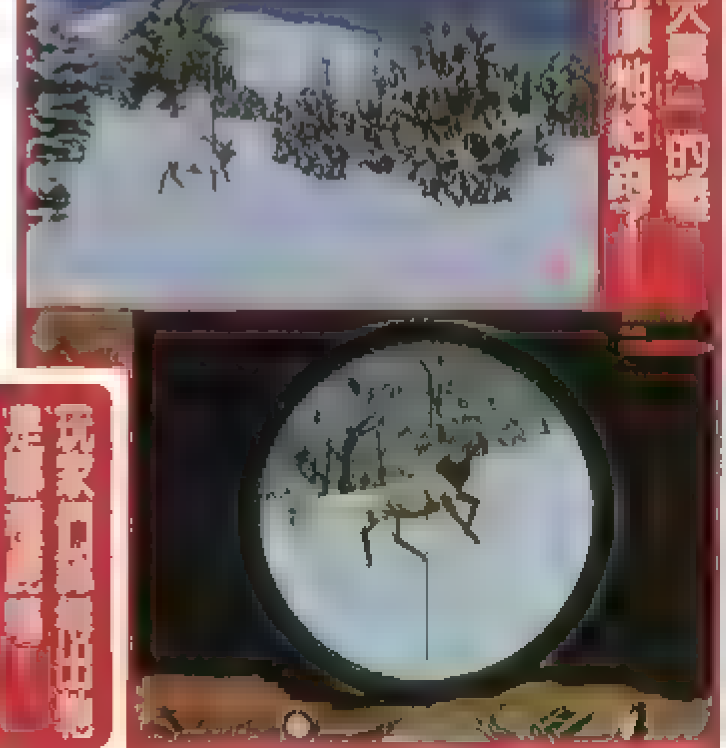
瞄準獵物……射擊！

遊戲中有單人狩獵、職業盃以及錦標賽等模式。當然，不同的模式會有不同的難度，簡單的可讓玩家輕鬆上手、難度高的可讓您實際挑戰對手（電腦），甚至還可以上網與其他玩家決一高下！而且在多人連線遊戲下，玩家還可「分享」其他獵人所獲得的動物種類呢！

收錄8個世界級狩獵場

由於玩家是在原野上狩獵，身體碰觸到樹枝、灌木叢的劈哩叭啦作響聲，在雪地上行走或是涉水而行時的划水聲，都會透過喇叭真實地傳入到您的耳中，而生動逼真的場景，宛如親臨其地，各種珍奇鹿種，舉凡美洲赤鹿、北美麋鹿、白尾鹿、與北美黑尾鹿等等盡收眼裡，甚至還會出現傳說中的　　！至於是什麼，在此先賣個關子，等玩家進入遊戲後就知道啦！







1999年7月1日登場



累積銷售五十八萬套(台灣,韓國,中國)

1999年11月11日登場



累積銷售二十六萬套(台灣,中國)(數字正快速增加中)

全系列產品已在全亞洲累積銷售達八十四萬套

日文遊樂器版本正全力開發中

而現在,全新的資料片

即將登場...

冬天開的店!



魚餃 燕餃 龍鳳花枝餃...小辣 中辣 天下第一辣!





2000年2月22日燒燙登場!!

遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之26
TEL +886-2-8226-9166 FAX +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com

Have a good GAME!



gamania
退魔傳說
在生存與死亡的虛無間掙扎
遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6
TEL: +886-2-8226-9166 FAX: +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com
TRIGGER
智冠科技股份有限公司





創造你的世界



不會美工也能完[illegible]設定

不懂程式也能做出絢麗的[illegible]

當然你也可以完[illegible]自由創作

你，就是這個遊戲的製作人！

Step by step!

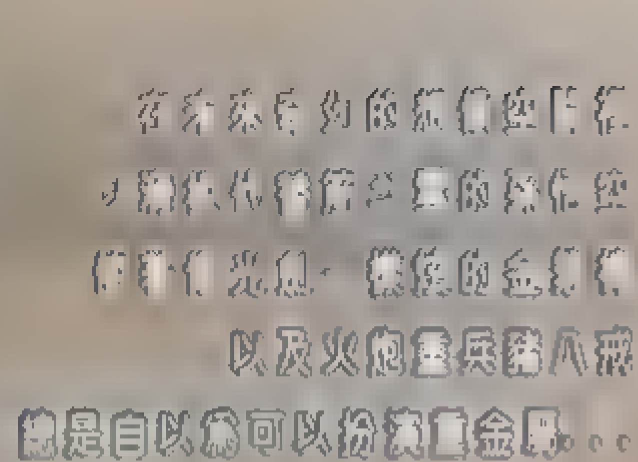
遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路786號18樓之6
TEL +886-2-8226-9166 FAX +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com

軟體世界

Have a good GAME!







融合傳說與現代科技的人物設定



風雲再起
雷霆電掣
傳奇首寫由我





等待
又
是

想
是

如果妳
白色
妳將



魔法少年
Elemental Arts
1月27日(中文版)
勁爆登台
●執行環境.Windows95/98中文版作業環境
●CPU Pentium166MHz以上(建議使用Pentium II 233MHz以上)
●記憶體 32MB以上(建議使用64MB以上)
●顯示器.640x480解析度以上之高彩(6萬色)顯示螢幕
●顯示卡.支援Direct3D(DirectX 6)環境，擁有3D加速裝置，並配備4MB以上RAM
開發．服務 SYMBIO 日商亞久里
代理發行 軟體世界
信必優多媒體股份有限公司
地址：台北縣中和市景安路10號4F
電話：(02)2242 8417 傳真：(02)2243 4815
http://www.symbiosys.com.tw
劇本：松崎健一
人物設計：山本和枝
Windows 95/98(中文版)專用


亂世奇緣
預定三月上市
讓我為你解放一切
苦痛和悲傷
故事的舞台，是宛如18、19世紀初歐洲的幻想世界。
遺跡調查員希魯特和他的搭檔蒂緹，來到法姆倫這座都市執行任務。
聯盟古代文明遺產和革命之間的鎖鏈，究竟是什麼？
而在這渾沌的亂世中，他們又發掘出什麼……
Windows95/98
中文版專用
幻想 S.RPG
人物設計：山本和枝
開發．服務
SYMBIO
代理發行
日商亞久里
軟體世界
信必優多媒體股份有限公司
地址：台北縣中和市景安路10號4F
電話：(02)2242 8417　傳真：(02)2243 4815
http://www.symbiosys.com.tw


開發．服務　代理發行
SYMBIO 日商亞久里
軟體世界
永無終止的冒險
Windows® 95 / 98
中文版專用
發燒熱賣中
台灣創新版
祕境傳說
Midgard
類型：動作 RPG
●執行環境 Windows95/98中文版作業環境
●CPU(中央處理器):Pentium166MHz以上(建議使用Pentium II 233MHz以上)
●記憶體:32MB以上(建議使用64MB以上)
●顯示器:640x480解析度以上的高彩(6萬色)顯示螢幕
●顯示卡:支援Direct3D(DirectX 6)環境、擁有3D加速機能，並配備4MB以上記憶體的顯示卡
●音效卡．支援DirectSound環境的音效卡(建議使用對應Directsound3D、EAX者)
信必達多媒體股份有限公司
地址：台北縣中和市景安路10號4F
電話:(02)2242 8417　傳真:(02)2243 4815
http://www.symbiosys.com.tw
人物設計：山本和枝(Yamamoto Kazue)

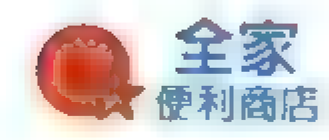
BLOOD

一場絕對廝殺的格鬥

即將摧毀網路中







現 在 起 全 面 縱 橫

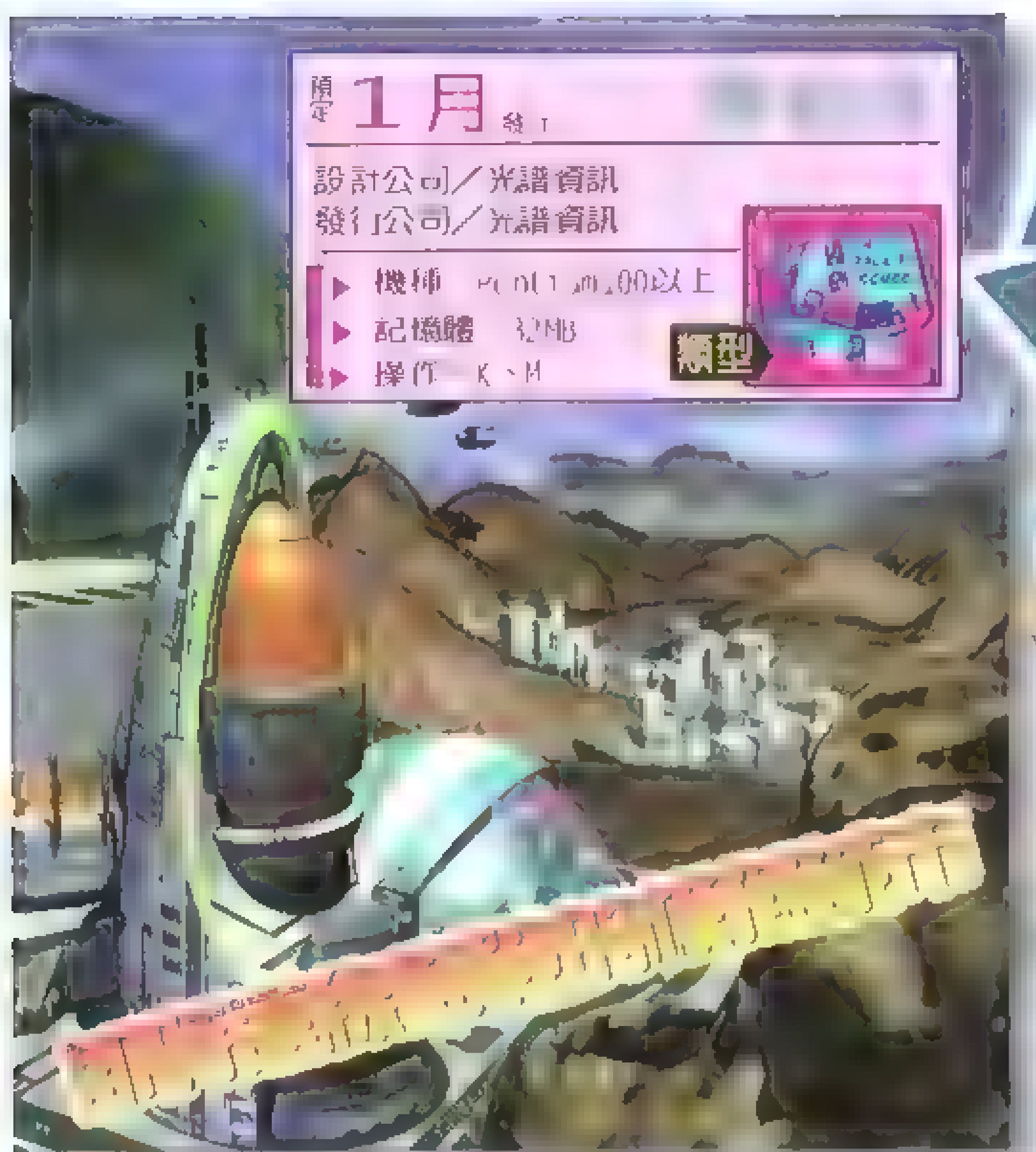


FREESPACE 2

美國 GAMESPOT 有史以來模擬遊戲最高評價

你能招架？！







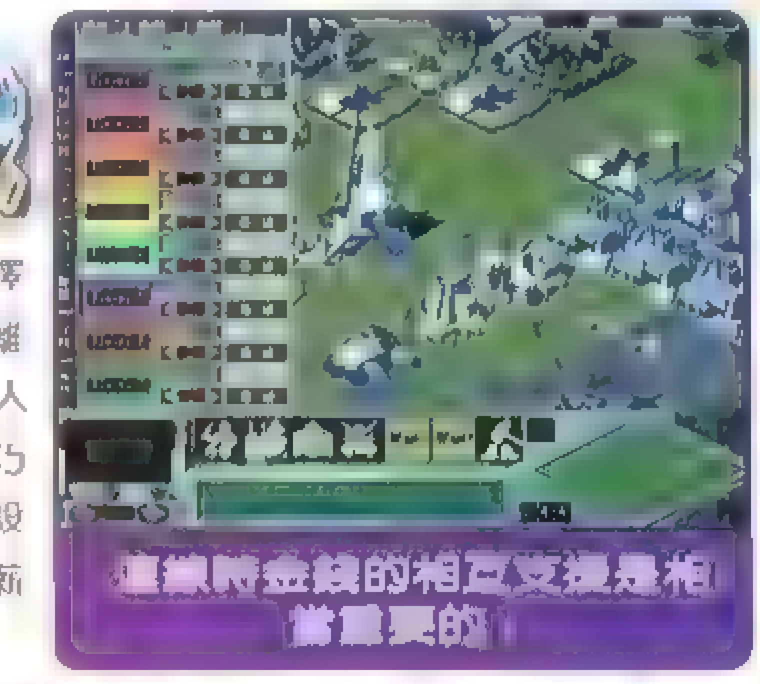
建造美麗的外星城市

在「殖民計劃2」中，玩家扮演外星殖民公司的總裁，為了開採各星球的珍貴礦產，必須在各地建造美麗的城市，以吸引移民移入並提供充足的工作人口。為達成這個目的，玩家除了要提供住宅區，還要規劃各種工業區提供足夠的工作機會，興建商業區滿足住民的購物需求，再輔以公園、學校、醫院、遊樂場等公共設施，最後，別忘了國防建設及各種武器，以應付野心家的挑戰。

「事少錢多離家近」是人性的追求

遊戲中的每一種設施，都必須有人來工作才能發揮效能，好的生活及工作條件，不僅使得外星移民流入，更能吸引在同一戰場上的對手的住民過來，只靠經營吸光對手的人，不用動武便能致勝是本遊戲最引人的特色之一。

另外，住宅區中的住民在選擇工作時，完全表現了「事少錢多離家近」的人性，「事事有人做，人人有事做」是致勝的重要關鍵，巧妙地規劃住宅區與各種須人工作設施的位置，並適時調整各區的薪資，達到零失業率的目標。


產業與金錢的相互支援是相當重要的！



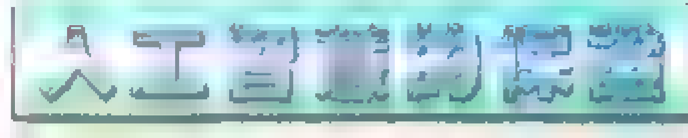
完善而巧妙的經濟體系

國防是經濟的保障　經濟是國防的基礎

殖民計劃2有五大主要建設系統，等共有四十餘種的建設，並且承襲了一代完整的研發架構，除了研發新產品，也要花時間改良既有的科技。隨著玩家研發的腳步，這些建設的生產力和產品種類當然也會跟著提升和增加。身為最高指揮官，不但要滿足各項需求，還要兼顧星際貿易、教育及居住環境等，平時更要安排好戰備，隨時接受星際不法分子的挑戰。

連線測試報告

殖民計劃2提供了8人連線對戰的功能，玩家大可邀集朋友好好對戰一番！本遊戲提供8人連線，若是經營不善，就會看見自己國家的人口流竄到別人家去，那就糗大了！



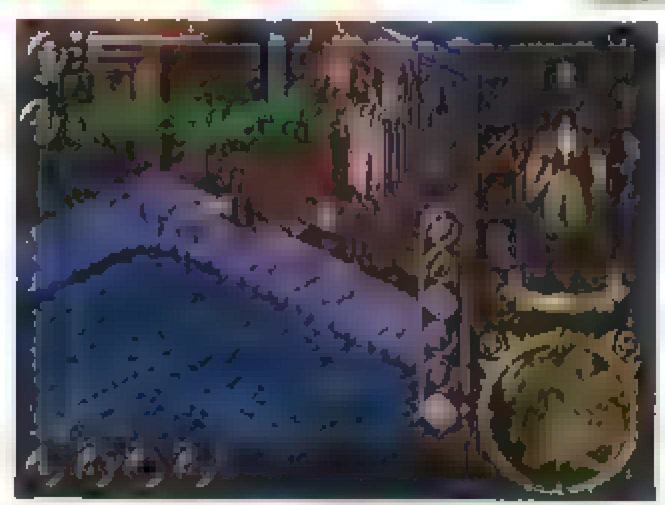
若是您找不到朋友對打，也可以和電腦對戰，遊戲中最多會有7個不同的國家和玩家的城市競爭，只有優質的環境才能贏絕對夠聰明的電腦哦！





魔鬼英豪 REVENANT 中文版







預定 2月 發行

國外發行／EIDOS
國內發行／第一波

- 機種：Pentium200以上
- 記憶體：24MB
- 操作：K、M、GP
- http://www.eidos.com

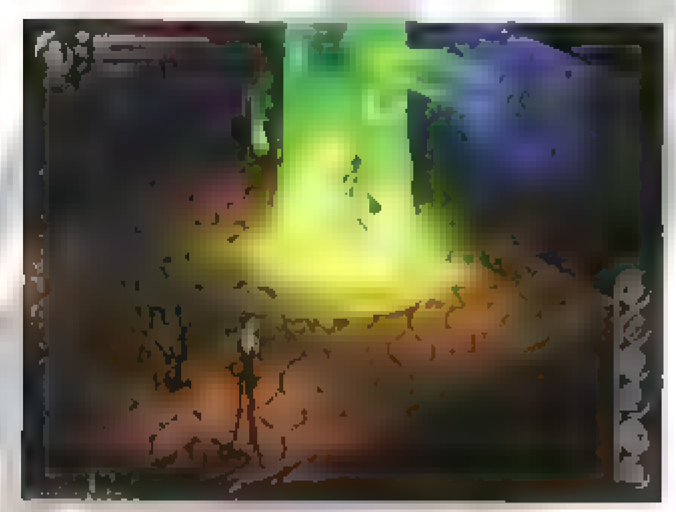
類型

超越暗黑破壞神的跨世紀RPG遊戲

令人眼睛一亮的角色扮演遊戲

「魔鬼英豪」有著令人印象深刻的視覺效果，以及讓人興奮的遊戲內容，必定會讓許多的玩者想起「暗黑破壞神」的種種。不過，這套遊戲還比「暗黑破壞神」擁有更多的特色。它結合了各種型態的遊戲，同時也是一套非常不一樣的角色扮演遊戲。

在「魔鬼英豪」設計的初期，製作小組便擬定了一個相當有野心的計畫，企圖創造一套擁有冒險遊戲的豐富對白，以及3D格鬥遊戲的



■遊戲中一共有超過50種的華麗招式，完全透過動作擷取的方式製作，將呈現極為流暢且逼真的動作

即時戰爭的遊戲。當然，為了滿足現代玩者的胃口，動態光影效果、精細的畫工、手繪的背景，再加上預先繪製的角色動畫這些都是少不了的基本特色。此外，設計小組更沒有遺忘角色扮演遊戲的基本要件──法術、技巧和魔法物品，以及角色升級系統。

復仇者的故事

「魔鬼英豪」將描述一名受幫助而起死回生的戰士的傳奇故事，大部分的故事情節都將由50名以上

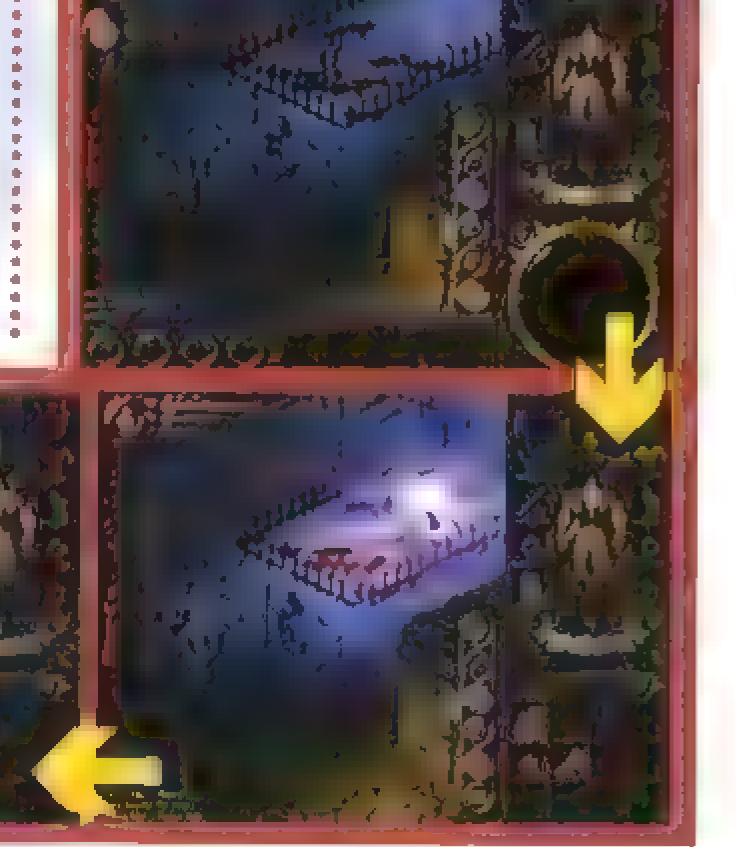


■一套即時戰鬥與魔法交織的曠世RPG鉅作，遊戲全程中文化

的非玩者角色的口中述說出來。他們也將扮演遊戲中的諸多角色－拷問者、娼妓、竊賊等等，和他們進行交易或是戰鬥也是遊戲中的一部份。或許您會發現，Locke經常表現出不耐煩、粗暴的言語，甚至於恐嚇不順著他的心意形式的人。畢竟，我們的英雄過去曾經花了10000年的時間在地獄中忍受煎熬。他實在是個心情不怎麼好的傢伙。

華麗的戰鬥招式

戰鬥是採取即時模式，此外，玩者必須在遊戲中不斷的殺戮怪獸以提升經驗等級和能力。當Locke在某個領域變得更精進時，他將可以施展更複雜，且更具破壞力的招式。在遊戲中一共有超過50種的華麗招式，而且都是透過動作擷取的方式所製作的，所有玩者將可以看到極為流暢且逼真的動作。



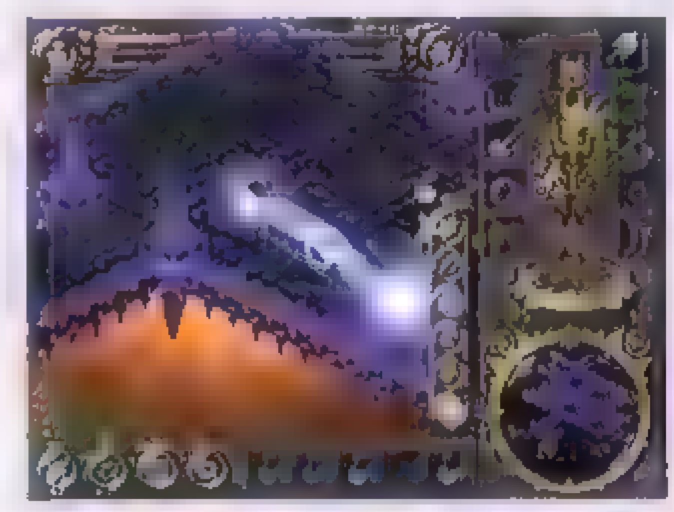
多樣化但不複雜的魔法系統

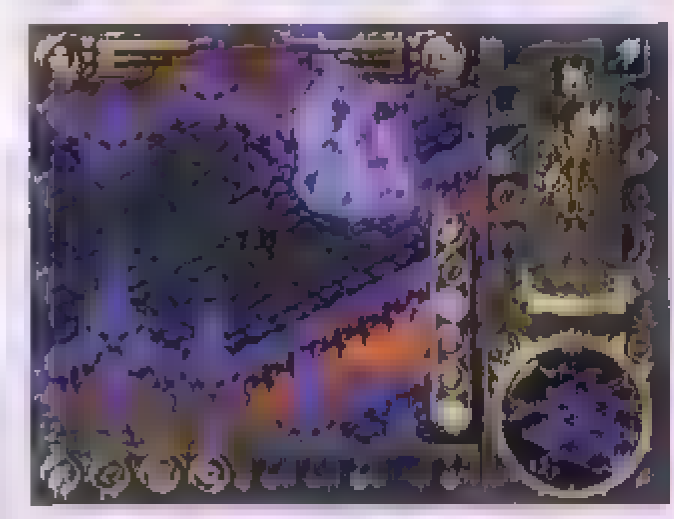
魔法分為12種基本元素

太陽（Sun）	生命（Life）	天空（Sky）
海洋（Ocean）	律法（Law）	大地（Earth）
靈魂（Soul）	星星（Stars）	保護（Ward）
死亡（Death）	渾沌（Chaos）	月亮（Moon）

將數個元素相互組合可以產生各種不同的法術。例如：太陽和星星結合在一起可以產生火球術、天空和靈魂結合在一起可以產生隱形術；更複雜或更具威力的法術則需要混合更多的元素才能產生。

由於受到這些基本元素的限制，因此玩者在可以施展法術之前，必須先找到12塊代表各魔法元素的符石，並且找到各種記載法術的符石組合的卷軸，如此一來，玩者才可以順利的施展法術。法術一共分為10等級，要施展較高等級的法術，Locke必須經常施展法術，累積經驗和法術施展的能力，才能夠施展更高一級的法術。



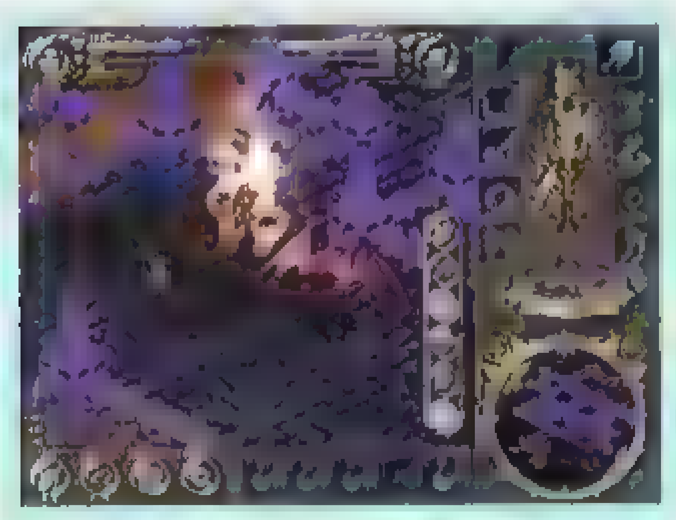


■許多的元素可以組合成新的法術，例如太陽和星星結合在一起可以產生火球，火球雖然具有威力，但是卻比不上海洋、生命和律法所組合的冰風暴可怕



多樣化的武器和裝備系統

諸多的武器、物品和防具是「魔鬼英豪」的另一個特色！玩者除了可以在商店中購得各種武器、防禦和物品外，還可以在野外世界、洞穴內取得各種珍貴的武器。此外，遊戲人物的穿著會隨著裝備的不同而跟著改變。





■擁有百種可更換的裝甲和武器、邪惡的陷阱、謎題，以及眾多的法術。

令人讚嘆的聲光效果

「魔鬼英豪」另一個讓人稱讚之處，在於精心錄製的人物語音、背景音樂和特殊音效；尤以人物語音最為出色。人物語音的抑揚頓挫，充分的反映出了每一個人物的特色，甚至於當時的心情。



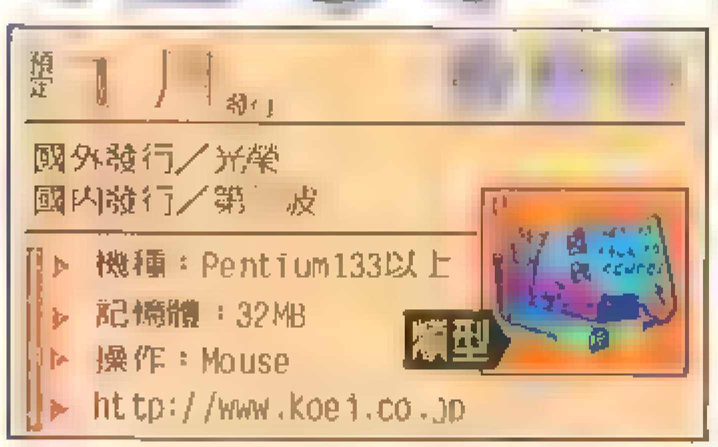
「魔鬼英豪」雖然使用了相當傳統的斜角俯視系統，不過卻擁有相當進步的3D引擎，使得人物的動作，以及招式得以順暢的呈現在玩者的眼前。

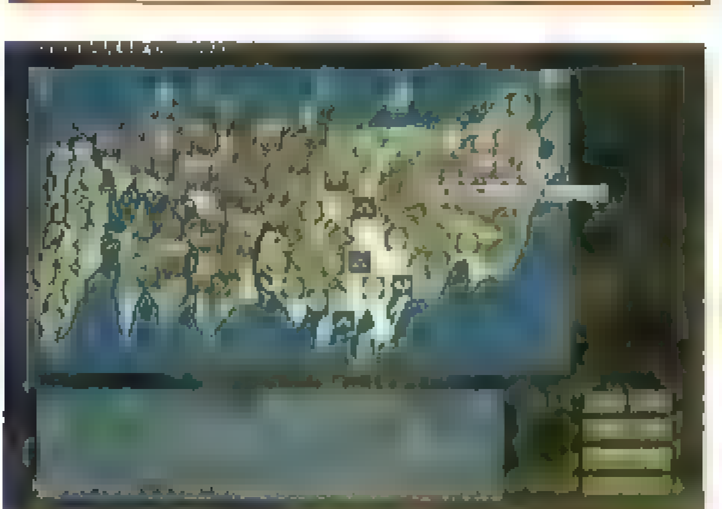
完整的編輯工具

偷偷告訴各位一個小秘密，「魔鬼英豪」設計小組甚至還在遊戲中提供了完整的編輯工具。透過這個編輯工具，玩者可以建造一個屬於自己的遊戲世界，包括了怪獸、物品、劇本，以及語音對話。利用載入模組的方式，玩者即可進行自創的遊戲。不過，玩者必須先完成遊戲以後，才會出現編輯工具的選項。



信長之野望 烈風傳 威力加強版





增加新劇本

這次加強版中增加了七個劇本，包括【信長成人】、【信長家督繼承】等有關稱霸期間之戰前的背景舞臺，【手取川會戰】之際與戰神上杉謙信對峙的劇本，還有織田家於信長死後分裂為柴田勝家與羽柴秀吉對立的【賤岳之戰】、傾陷於秀吉面前的德川家康挑起的【小牧長久手會戰】，以及秀吉成為天下霸主前後的【征伐九州】、【征伐小田原】等劇本。由於這些新劇本的增設，玩家得以有機會扮演柴田勝家、佐佐成政等織田家的重臣，與勢力龐大的羽柴軍對決。



另外為了讓新手或希望於短時間內過關的玩家體驗過關的樂趣，遊戲也增加了短劇本的設定，安排了統一地方、打倒大名家、招攬人材、提昇官位、維持兵力、獲得鐵砲等任務，可說是一種將統一全國的目的，縮短劇情的劇本。



特色在於能夠完全更動各項設定，玩家可以任意變動武將的駐屯地點、變更城池的隸屬大名家，並且讓原本勢力在擁有同等統治，或者讓某旗下的城池成為獨立勢力，亦即完全由玩家改造整個戰國時空，讓遊戲的挑戰性與趣味性更加濃厚。另外，新大名篇與一般劇本均可於遊戲開始後，隨時調整人物屬性與城池各項數值。

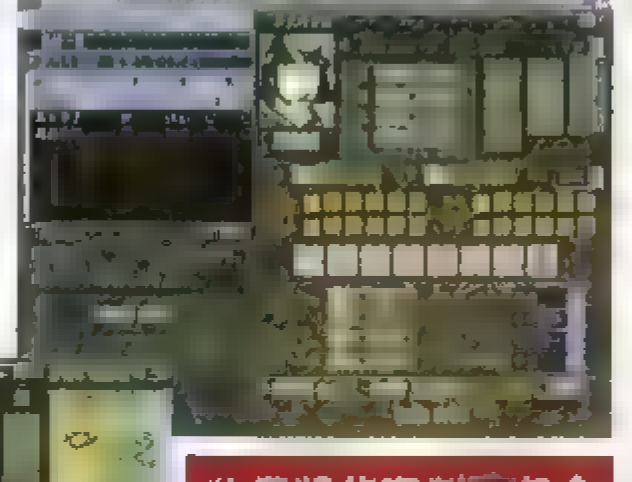


登錄設定



由於一般劇本、短劇本與新大名篇均可讓新登錄的武將登場，遊戲的登錄武將設定有別於過往的點數調整或分配點數方式，採取的是自由設定的機制，亦即玩家可以塑造出全能武將來，至於過度的完美是否會破壞遊戲的均衡性與可玩度，則端視玩家的挑戰心態而異。

登錄設定除了可以更動數值與技能以外，尚可調整武將的隱藏屬性。如果麾下能夠聚集較多性質相近的武將，也有利於家中的凝聚力與對諸侯向心力的提昇。不過如果以任何武將進行謀反劇本時，不論其義理主張為何，均會改變為「無視」，這點也是頗耐人尋味的設定。



▲武將的資料中包含人物小傳與屬性資料

◀移動式的視窗設計很容易就可了解資料與武將的情況

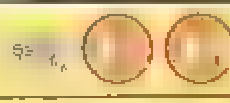
新家寶的登錄設定也為加強版帶來許多樂趣。玩家可以從多達三十種物品中創造新的家寶，為它們取個既酷又炫的名稱，並可調整其等級與能力屬性，讓兩線之董或某項屬性特別低劣的武將持有，增加整體武將能力的協調性與均衡度。此外將隸屬於舶來品的物品等級調得越高，將來經濟狀況不佳打算應急時，變賣家寶也可獲得較好的價錢。



各種寶物的功用與效能很容易就能讓玩家了解

三國伏魔

http game.kimc com tw



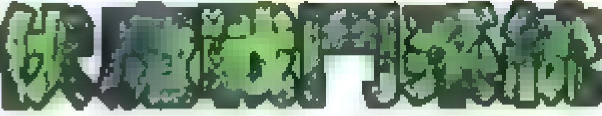
預定 1 月 發行

設計公司／天暮資訊
發行公司／協和國際



- 機種 PEN ICM 166
- 記憶體 32MB RAM
- 操作 MOUSE

類型



三國伏魔是國內自製遊戲中，擁有相當罕見『戰鬥系統』的RPG遊戲。製作小組相當精巧的運用了『MUD』遊戲的特色，在相形之下，時下一般着重練功、升級的RPG遊戲，明顯的在戰鬥這塊領域就遜色許多。



所謂「工欲善其事，必先利其器」，玩家想要領略三國伏魔的精髓，首要之務就是先瞭解戰鬥系統的設定與掌握屬性轉換的技巧。三國伏魔中還提供了四種不同特性的武器系統。



與生俱來的屬性			玩家運用			
生命	精力	體力	生命	精力	體力	內力
內力	敏捷	閃躲	其中生命與精力為玩家進行遊戲的主要生命依據，而「體力」與「內力」是相關依據。如果生命與精力其中一項降為零，則遊戲宣告結束。			
攻擊力	防禦力	經驗值				

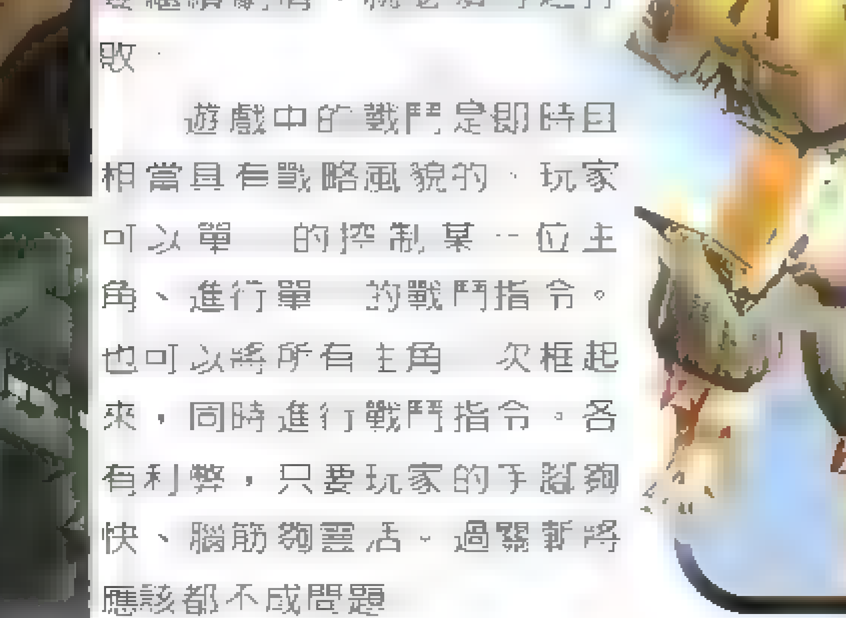
戰鬥模式分析

在遊戲中，戰鬥分成「隨機」與「劇情」兩種，隨機戰鬥可以在系統中關閉，而劇情戰鬥指的就是遊戲故事中一定會出現的「魔王」，通常這些魔王都具有相當高的戰鬥能力，玩家想要繼續劇情，就必須將之打敗。





遊戲中的戰鬥是即時且相當具有戰略風貌的，玩家可以單一的控制某一位主角、進行單一的戰鬥指令。也可以將所有主角一次框起來，同時進行戰鬥指令。各有利弊，只要玩家的手腳夠快、腦筋夠靈活，過關斬將應該都不成問題。



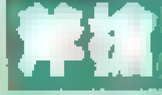
武器系統

三國伏魔中總共有四種武器系統，分別是刀、劍、斧、槍。

特性

刀劍

使用靈活，但攻擊力較低
只做正面的攻擊，不過距離較遠。即使躲在後排的敵人也一樣具有攻擊效果，適合把守關卡時的戰鬥。



斧槍

使用較不靈活，卻具有較高的攻擊傷害力。
在進行攻擊時，對身體周圍的敵人都具有傷害力，適合面對一窩敵人混戰時使用
基本上，四位主角分別配有這四種的攻擊兵器，在戰鬥時如何靈活運用，可就要看玩家自己的決定了。



太空戰士八

引人入勝的畫面表現

經過前一代《[illegible]》[illegible]《太空戰士八代》在畫面上的表現比起前一代要華麗了許多，在這一代裡，人物改以標準比例的表現[illegible]驚豔的[illegible]，在《太空戰士八代》中則是更上一層的有著讓人吃驚的表現，看到動畫中有如真人一般的動作、壯觀的場景，以及電影般的運鏡技巧，更是讓這些動畫成為讓玩家心中的經典。

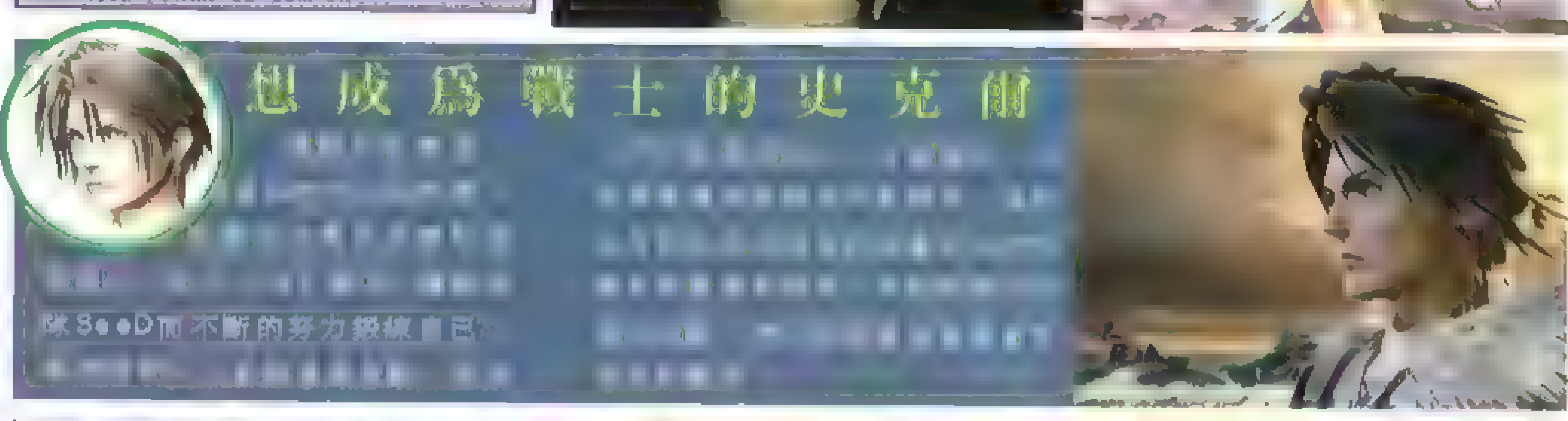
預定1月26日發行

國外發行／SQUARE EA
國內發行／美商藝電

- 機種：Pentium200以上
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：K、J

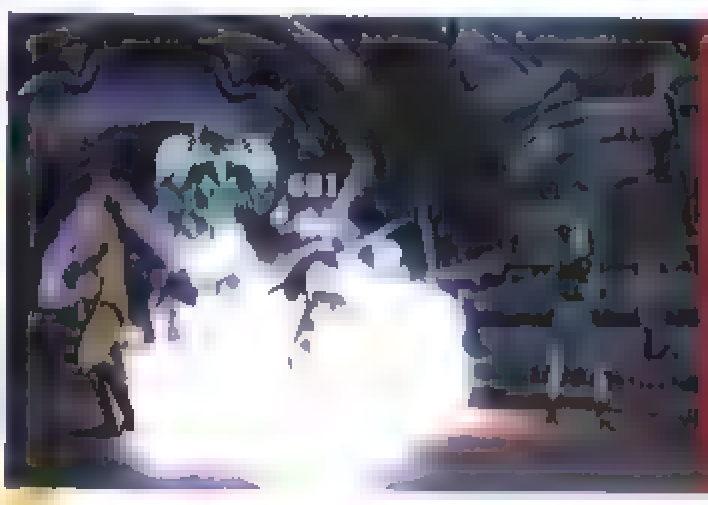
類型

http://www.ea.com.tw



想成為戰士的史克爾

[illegible]隊SeeD而不斷的努力鍛鍊自己[illegible]



戰鬥系統

[illegible]使用不同功能的指令，或是裝[illegible]配不同魔法來提升各項的能力[illegible]場場的戰鬥。

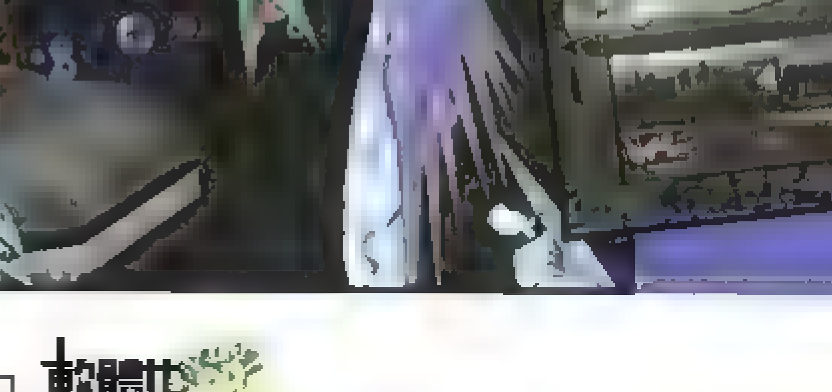


守護獸

在前一代中具有魄力的召喚獸，在這代中變為一隻隻的守護獸(Guardian Force)。每一隻守護獸的出現都具有著無比的魄力。這些守護獸的效果成為本遊戲的一大特色，讓玩家為了滿足收集這些守護獸的心態而有更高的樂趣。光是看這些守護獸出現的攻擊畫面，就可以感覺到設計小組在這一方面的用心。

卡片對戰

除此之外，遊戲中的卡片遊戲則提供了另一種樂趣，玩家可以在遊戲中與各式各樣的對手進行卡片遊戲的對戰，以獲得擁有各種角色圖案的卡片。



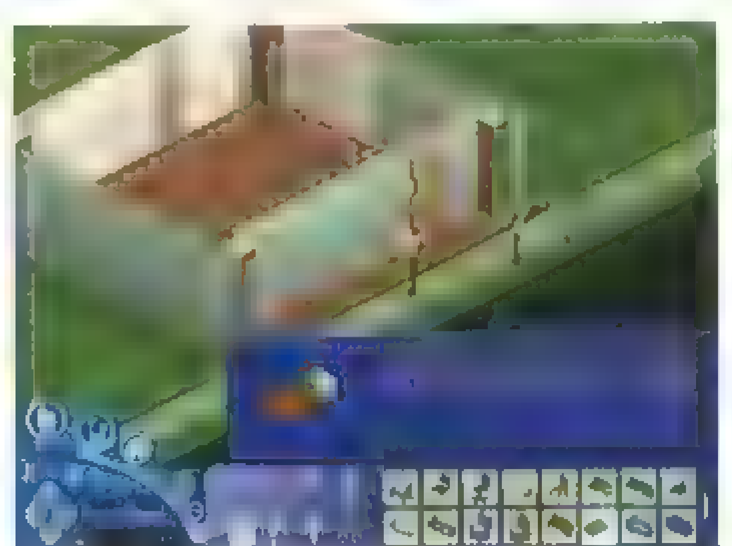




模擬市民 The Sims

原班人馬再度出擊

是否還沉浸在「模擬城市3000」中，扮演高高在上的市長，為了市政忙碌呢？現在玩家們又有一個新的選擇「模擬市民」，由「模擬城市3000」小組原班人馬開發，將於2000年全球同步上市，而且一上市便是完全中文版喔！趕快放下手邊的市政，好好當個“模擬市民”，看看你個人“人生事業”是否能跟你處理的市政一樣厲害？



http://www.ea.com.tw

預定 2月上旬發行 體驗 展示

國外發行／MAXIS
國內發行／美商藝電

▶ 機種
▶ 記憶體：32MB RAM
▶ 操作：MOUSE

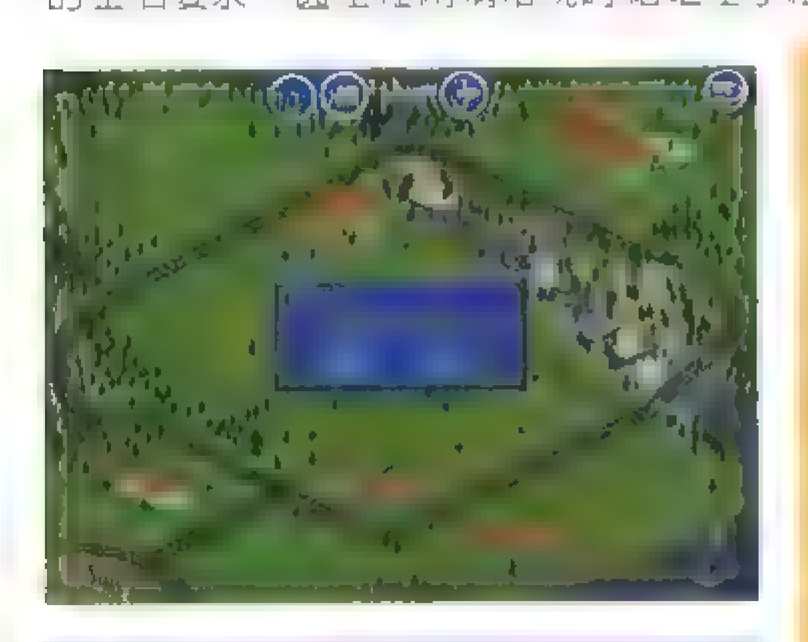
類型



創造並管理人物!



「模擬市民」最大的特色就是讓玩家在“模擬城市”的一個區域中，模擬一個家庭/單身個人的生活，從最基本的人物創造開始，到購買空地建造一個理想的房子（可自行規劃房子的佔地、家具擺設、地板等，連牆壁該漆什麼顏色都能由玩家決定！），等正式搬入之後便要開始規劃每天的生活：讀書、工作、娛樂或休息，並隨時間成長，更有越來越多的生活要求，甚至在兩情相悅時結婚生子組織一個家庭！



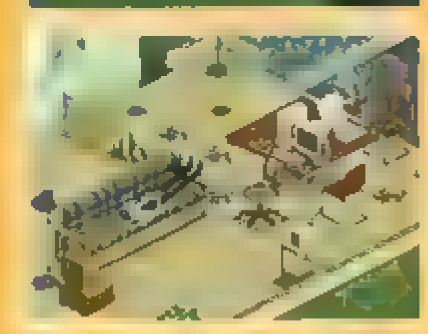
可以在實際在電腦中生活喔！

而且更噱的是，遊戲能夠放在系統背景下執行，也就是玩家可以讓電腦控制玩家製造的人物，只要在工作或出門時，將電腦打開，讓虛擬人物在遊戲中自行活動，讓虛擬世界的「你」也能夠活在電腦中喔！









全民運動 大家一起來！

「模擬市民」除了將自己的虛擬生活搞定之外，遊戲還提供「照片寫日記」的功能，將生活中重大事件自動攝影，然後將這些紀錄製作成網站，讓親朋好友觀賞或是比較，看看誰才是最偉大的生活規劃家，誰能規劃出最理想的人生呢！心動了嗎？「模擬市民」等您來創造人生！

http://www.apexsoft.com.tw

熱血躲避球
BLOODSHOT DODGE BALL

預定 1月25日 發售

設計公司／捷友資訊
發行公司／捷友資訊

▶ 機種：PENTIUM 200
▶ 記憶體：64MB RAM
▶ 操作：KEYBOARD



你喜歡哪種躲避球隊呢？

這一款遊戲是目前最流行的格鬥式躲避球。雖然玩家角色設定在年齡層較低的國」，但是打起球來可是招招凌厲，球球致命，毫不手軟。在球隊設定中，玩家可在遊戲中選擇八支不同背景的球隊：即將畢業的熱血學園、遭遇封館命運的ABN學園、想自創分店的辣妹學園、精力旺盛的流氓學園、難以捉摸的忍者學園、純情可愛的水手服學園、身懷絕技的功夫學園、和受過專業訓練的綠扁帽學園等八支球隊。而這些球隊有什麼不同呢？因為遊戲設定每支球隊甚至每個球員都有其不同的絕招，善用每個球員的專長，是贏球的最高指導原則。

▲小心！綠扁帽就在你身邊！

▶喜歡我的水手服嗎？

▲忍者學園的主將





善用每個球員的專長，是贏球的最高指導原則

八支不同背景的球隊

在球隊設定中，玩家可在遊戲中選擇即將畢業的熱血學園、遭遇封館命運的ABN學園、想自創分店的辣妹學園、精力旺盛的流氓學園、難以捉摸的忍者學園、純情可愛的水手服學園、身懷絕技的工夫學園、和受過專業訓練的綠扁帽學園等八支球隊。

◀我可是很辣的喔！

▲我的工夫最厲害

單機版玩法

在遊戲玩法上，單機版的遊戲方式在於挑戰自己，選定一支球隊之後，將面臨其他七支球隊的挑戰，甚至遊戲中還設定了像是季後賽般的隊伍出現，所以當你打敗前面介紹的隊伍後，精彩的才要出現，蠻力無常的「怪獸學園」、完美無瑕的「機器人學園」與飄忽無蹤的「影子學園」這三個隱藏的球隊將有更高的等級，你以為冠軍說要就有的嗎？努力得來的更顯珍貴吧！玩家們加油囉！

殺遍網上無敵手

而這個遊戲的最大特色是網路連線對戰，當你單機破台之後仍覺意猶未盡，那就上網挑戰擂臺賽吧！遊戲設計公司為了這款遊戲，還特地尋覓國內各知名的ISP公司為玩家尋求一個玩game最舒服的環境。因此，不用擔心單機破台太無聊，網站上的高手多的是，不怕你不來，就怕你打不完！







遊戲產品上市後，將有一個超高獎金的擂台賽，請玩家密切注意產品上市日期與活動消息的公佈喔！

六道天書

預定 1月 發行

設計公司／光碼工作室
發行公司／旭力亞



- 機種：Pentium233以上
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse
- 需3D加速卡



情是江湖情　意是英雄意

江湖兒女注重對情人的愛情、朋友的友情，這兩者成為大部分武俠RPG遊戲的描寫重點，因此也是《六道天書》遊戲將在情節方面的突出表現。在本遊戲中，著意刻畫了一男一女的三角戀情，男主角對愛情的不羈、執著，女主角對舊愛新歡的難捨難棄，第三者的孤僻、冷傲都表現得淋漓盡致。

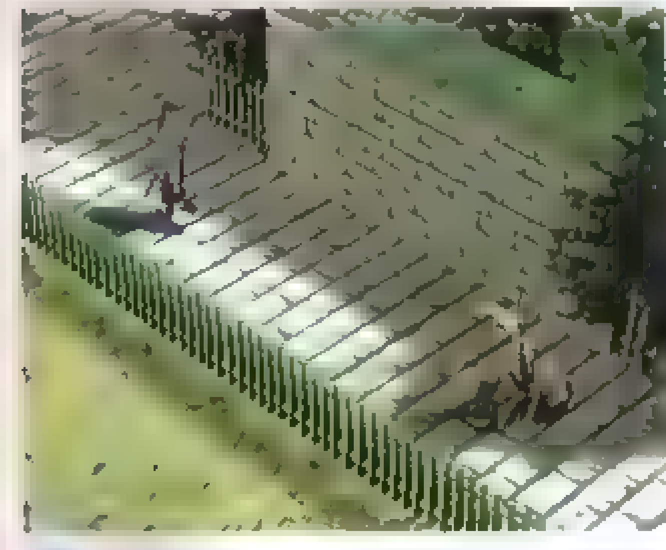
放棄教條規律

舉凡RPG遊戲，都少不了對主角的感情刻畫，也有相當部分的這類遊戲在此方面獲得成功。而《六道天書》的策劃工作，在過去RPG情感遊戲的基礎上增加了新的突破點，放棄以往的教條規律，深刻挖掘屬於自己的特點，把佛教、道教對情的釋義容入到了遊戲當中。也領導了武俠RPG類型遊戲在描寫情愛方面的新潮，第一次把"佛之大理、道之教意"與情字相連，必將給玩家一種耳目一新的感受

道以修為本

歷來給人以虛幻、神秘的佛、道二教，在本遊戲中變得不再神秘，因為整個遊戲就是建立在這個基礎環境中的。千百年來，佛與道的爭鬥就無休無止。在《六道天書》中，他們的爭鬥也延續著，遊戲中一改以往佛、道兩教濟世救人的外表，盡顯黑暗的另一面——邪惡，也就是整個遊戲反面角色的群體。這個群體也是基於此兩個教派的演變而來





突破原始定義

突破原先對佛教、道教的定義，樹立一個與以往截然不同的形象，是開發製作小組的目標。畢竟這個世界是由人組成的，任何一個角落都不可能泯滅人性的孽根，人所擁有的一切好與美，都會發生在由他們組成的群體中。



無數先進的東西，都擁有特別的地方，《六道天書》以此目標為宗旨，希望做出與眾不同的遊戲，在很多方面都做了大的突破，以求樹立自身的形象，也讓玩家體會一種新風格的遊戲。玩家們可以拭目以待，相信此GAME不會讓大家失望。





無人島物語RR



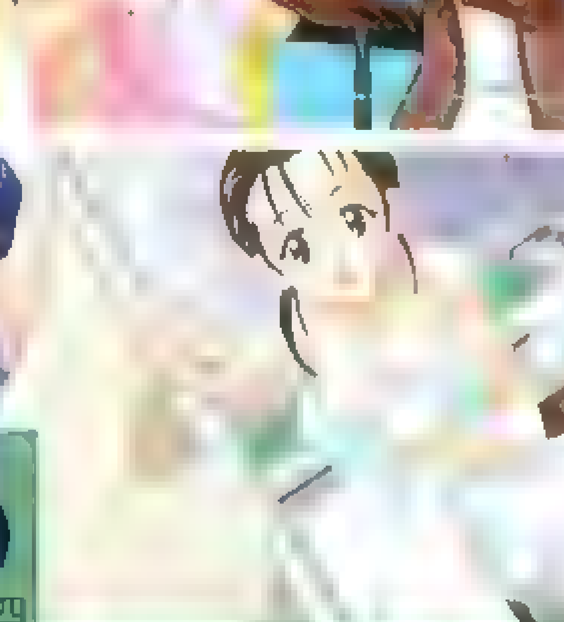
『無人島物語』是日本KSS公司相當知名的一個系列，遊戲的題材相當有趣，如果您和一群人遭遇空難漂流到無人荒島上，您要如何活下去？遊戲提供了一個充滿冒險精神的世界考驗玩家的求生能力，您必須探索荒島、利用各種天然資源製作成有用的工具、和其他難友協調互動以利生存，其間還會發生許多有趣的事件，甚至還有機會談場浪漫的戀愛哦！

12月

機種：PENTIUM

類型 冒險

與之前的『無人島物語』、『無人島物語R』等系列作品相比，這款『RR』版特別強調戀愛這個主題，在尺度上也比R版更加大膽，而除了更清晰亮眼的畫面之外，遊戲也加入了一些新的功能和特色。



戀愛加冒險的求生遊戲

一位文武雙全的高校少年，在海外旅行的歸途中不幸遭遇空難，不過卻幸運的逃過一劫，漂流到與世隔絕的荒島上，和少數幾個倖存者展開一場求生之旅。這次同行的夥伴包括四位不同性格的妙齡美少女，和一位同窗死黨，一男四女將在無人島接受45天嚴格的生存與愛情考驗。四個女孩計有四種結局告白，共有30個以上的特殊事件！

打獵



在野外遭遇野豬或鳥時，如果能打贏就多了一樣食材可以搭配菜單。可自己製作一些簡單的武器，在戰鬥中，如果您裝備了自製的木刀木盾，將更有機會獲得勝利。

料理



在無人島偌大的地圖上，物產相當豐富，有各種蔬菜和水果，甚至還有稻米！沒看過野生的稻米吧？不妨來此無人島見識見識。另外，為了讓玩家餐餐色香味俱全，更有多達五十多種調味料供玩家調配，如味噌、醬油等，不過要真的成為料理大師，還是必須從簡單的開始做起，隨著料理指數的成長，有朝一日，您將可以製作出超級補血的大餐！



您知道，網路創世紀次世代Client端中文版已經發售嗎？
您知道，台灣的創世紀主機名稱嗎？
您知道，台灣的創世紀主機上有什麼活動嗎？








The SIMS
創造並管理
您的市民生活！
多國語言版本包括繁體中文！
美商藝電
TEL：(02) 27476504

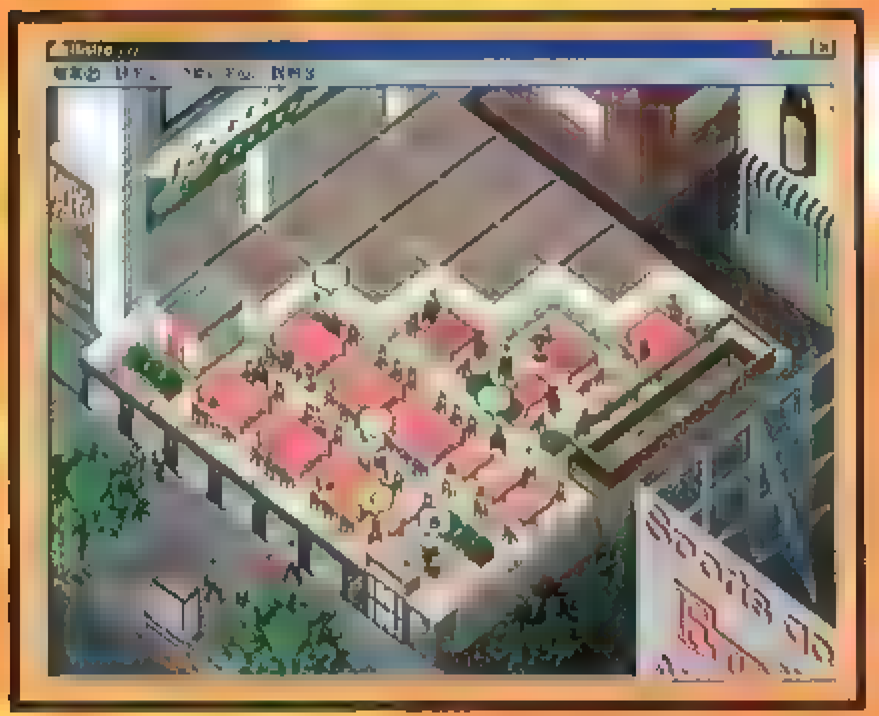


夢幻
西餐廳
【決戰全台灣】
北中南全省走透透簽名會場次表
夢幻廚師小精靈—丁小芹
<台北簽名會>
2000年1月22日（六）
下午1：30-2：30
台北NOVA館前店 台北市館前路2號
TEL:02-23814833
<台中簽名會>
2000年1月29日（六）
下午2：00-3：00
台中NOVA英才店 台中市英才路508號
TEL:04-3258899
<台南簽名會>
2000年2月19日（六）
下午2：00-3：00
L2電腦資訊廣場（翻伸電腦）
台南市北門路1段250號1樓
TEL:06 2233603:
驚喜感謝價
299
全省7-11便利超商均售

新場地、新美食、新挑戰

教你如何開一家賺錢的餐廳，完全台灣規格





夢幻小廚師 丁小芹 率領20名頂級廚師與40名服務生，助你一臂之力



●全新場景：
開店地點遍及全台灣的美食發源地如：基隆廟口，中壢新明夜市，礁溪溫泉，台北西門町。

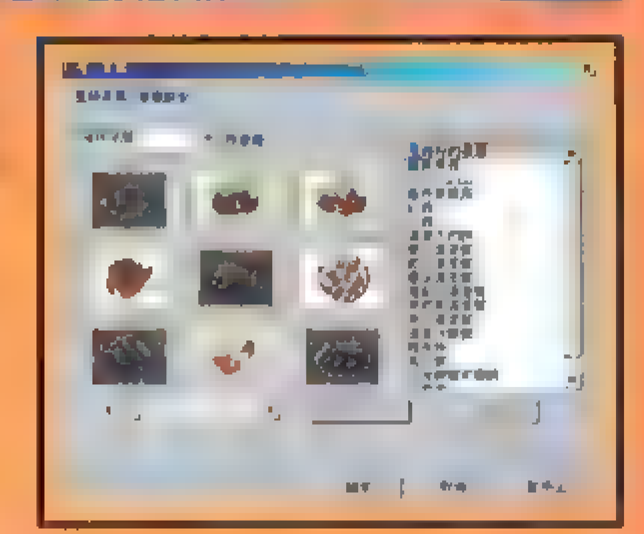
●全新菜色：
加入當地特色的獨特小吃及地方獨有名菜如：北港香菇肉羹，上讚肉圓粉腸，萬巒豬腳，里港餛飩，玩過一遍等於吃遍全台灣。

●全新AI規劃：
這一次將針對各地的年齡層，職業，觀光客人數來規劃，讓你體驗當地人文

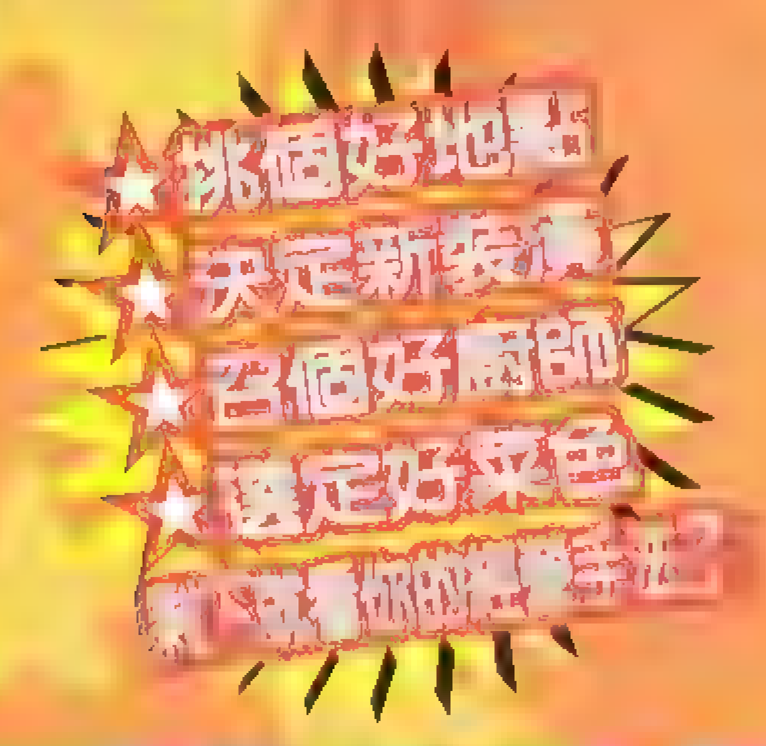
●完全台灣規格：
重新繪製的全新圖片，完全按照台灣各地風貌與真實菜色，等於一部台灣美食大集合

20多種你愛吃的台灣菜色 辦桌請客絕不客氣

分佈各地的台灣小吃，台灣美食，讓你玩過一遍等於吃遍全台灣，台灣獨特小吃，特有名菜如：北港香菇肉羹，上讚肉圓粉腸，萬巒豬腳，裡港餛飩 . 通通一次送給你



★挑個好地點
★決定新裝潢
★召個好廚師
★選定好菜色





夢幻小廚師——丁小芹

美麗可愛的夢幻小廚師---丁小芹，為你獻唱【夢幻西餐廳決戰全台灣】的主題曲---遊戲，節奏明快的舞曲風格，讓你在遊戲中與丁小芹動感起舞．更特別的是，你還可以選擇與丁小芹這次專輯中的歌名一樣的菜放在你的菜單中喔！

千禧總統大廚師 任你選擇玩玩看

【夢幻西餐廳決戰全台灣】決定為全體台灣同胞們㒳 個清靜樂土，讓你在餐廳廚房中找到你想要的總統理想人選 五位諧音化名的總統候選人，在遊戲中，如同在政台場上不同的定位及特色，各自擅長不同菜色。

★陳扁扁★宋楮于★連站★許正良★李敖











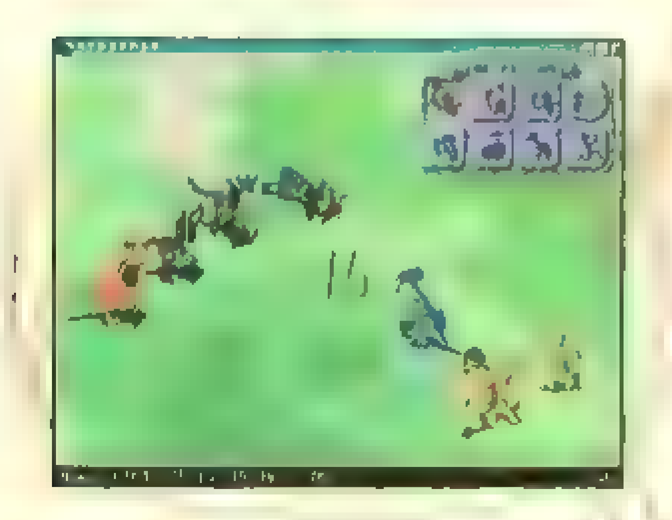




STONEAGE ON LINE 石器時代

擁有廣大的地圖，可同時容納2000人以上連線，嶄新的RPG遊戲。除了NPC以外的人物，都是和你一樣上網的玩家。在網路上創造屬於你的全新的“石器時代”吧！

卡哇伊的石器時代，迥異於劍及魔法的年代，“石器時代”是以“石器”及“恐龍”為舞台，玩家搖身一變而為原始人的網路RPG遊戲 遊戲中和 般RPG遊戲不同的在於，它不只PK的表現，在對話及動作表情上都加以強化，而有別於現有的ON LINE GAME 多采多姿的遊戲內容更能讓初次接觸的人很快的投入其中





自創人物

自由選擇人物的外觀

“石器時代” 的人物有12種，配上4種顏色，共有48種配對成的人物可供選擇，可以自由選擇你要的人物類型顏色及生動的表情喔！







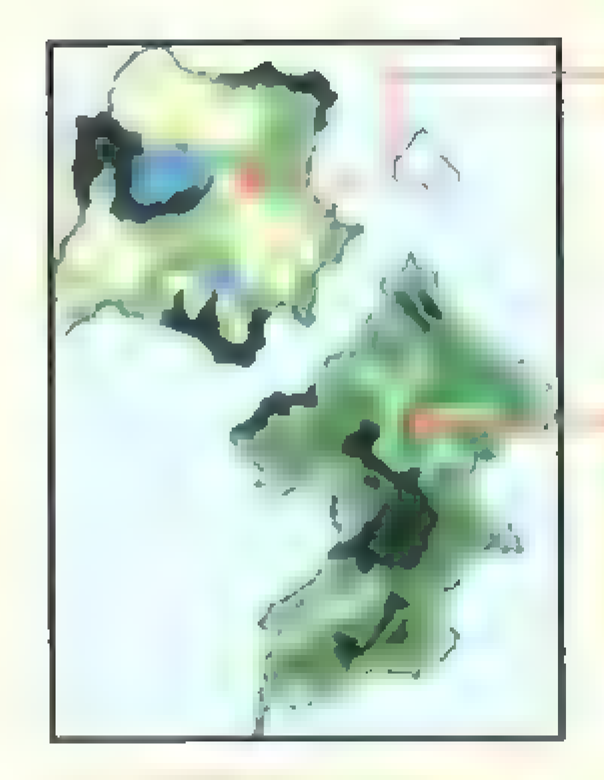


自由分配屬性

狀態表的分配上，包括攻擊力，防禦力，耐力等的項目。 還有屬性的分配，如圖，關係到恐龍及戰鬥時，是非常重要的地方。

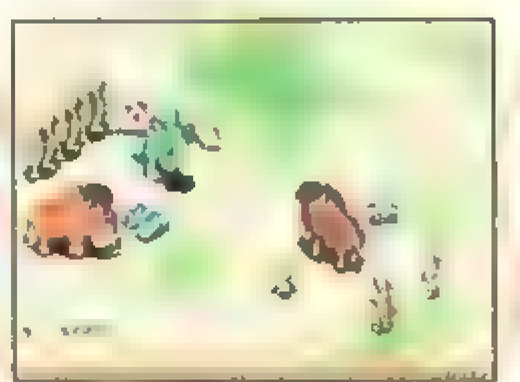
出身地選擇

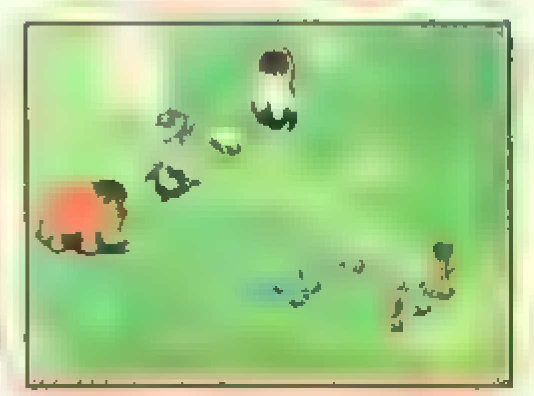
依出身地的不同，玩家一開始所擁有的寵物龍也將有所不同。 另外，如果等級不高的話，從一村行進到另一村也會有所困難。 如果要和朋友一起玩的話，請選擇同一個村落喔 ！



這座島嶼座落於北方，多半是草原，充斥著石的文化，島上還有地方專賣用石頭做的特殊武器喔 ！

這是一座叢林島嶼，到處都是少數民族及特殊動物的迴廊，是個獨特且事件多的地方，喜愛探險的人的最佳去處。





進入"石器時代"的世界

自我鍛鍊

遊戲剛開始時，不但沒有儲金，也沒有可選擇的項目，只能和寵物龍併肩，赤手空拳地戰鬥。這樣的戰鬥方式在村落的附近是沒問題的。還好，在等級不高的時候，也可以在醫院內就恢復耐力。但捉到恐龍得到恐龍肉後，最好能立刻換成武器或防具。



網上交朋友

如果覺得一個人玩很寂寞的話，可以和附近的人交談喔 ！ 更可以結成小隊共同冒險。不過最好不要和等級差太多的人結成同隊。戰鬥時避不開恐龍的攻擊，不但會受傷，經驗值也得不到，會害死自己的。

遊戲中可以和寵物龍併肩作戰，共同對付恐龍。戰鬥時最有趣的應該是可以和其他玩家結成小隊的團體戰了吧！玩家可以使用的武器種類包括斧，棍棒，刺槍，耙，投擲斧，弓，等等。但是不是那麼簡單就可以得到的。另外，裝備上還有一個想得到的就是含有咒術的武器及防具。



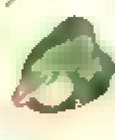
WUISTAIN

女性族群中最受歡迎的就屬它了，很多人也想知道的是，捉到它後，吃起來的味道是不是也像豬肉啊！



TURKY

以鶏冠做為攻擊的武器，是攻擊型的恐龍喔 長的像火雞，不過可惜的是，沒辦法搭在它的背上喔 ！



BELON

有一大大的舌頭是它的特徵，如果被它的舌頭黏黏膝到的話 可是會中毒的喔！



TALOGON

住在熱帶地帶的恐龍，最特一無 的是，用肚子頂到地面後上下跳動，不着可惜喔！



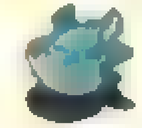
TOLINOPUS

一般都是青色或綠色的 可是它可是紅通通的喔 ！ 活動範圍不明



RUNITES

兩腳站立的方式就像袋鼠一樣的恐龍，最拿手的是彈跳攻擊。



COBANDES

生活動邊內的魚型恐龍，別看輕它胖嘟嘟的體型，可是有銳利無比的尖牙的喔 ！



BALOLOKUS

長頸型的水龍，最常在河川邊出沒。



大家都當上武林盟主了
你還在等什麼？

全國唯一



千人線上 RPG 遊戲

只要加入華義遊戲網線上會員
馬上就進入網路的武俠世界

讓你隻身武俠事件
體驗人在江湖的真實感受





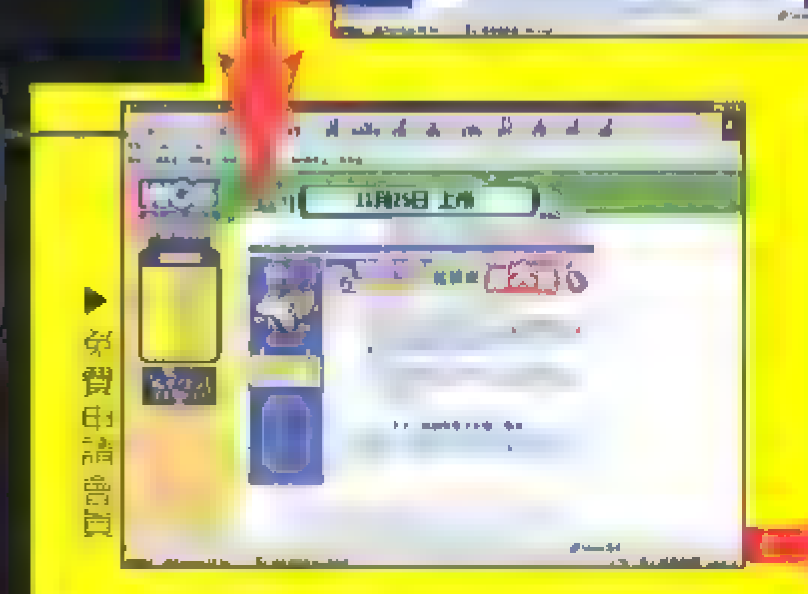
華義遊戲網
www.waei.net

如何加入「人在江湖」的武俠世界 人在江湖 Emprise Online

全球首套純中國武俠連線遊戲，只有華義遊戲網會員可以免費體驗『人在江湖』的暢快感覺！

加入會員

要加入人在江湖的武俠世界，先決條件是要成為「華義遊戲網」的線上會員，現在就免費加入『華義遊戲網（http://www.waei.net/）』的線上會員吧！



▶進入華義遊戲網喔



▶免費申請會員

取得遊戲

你可以利用下列方式免費或以非常低的成本取得『人在江湖』的客戶端程式：

★在華義遊戲網免費下載

★將回郵100元寄到「台北市信義區110光復南路495號7樓之五 華義國際網路部收」，請註明索取『人在江湖』遊戲光碟。（限台灣地區）

★密切注意各大雜誌或相關活動，即可免費取得『人在江湖』遊戲光碟。

★以光碟燒錄機自行燒錄「人在江湖」光碟。

▶要填寫詳細，才會收到點數卡

產品註冊

為了確認您的華義遊戲網會員身份，在您取得『人在江湖』客戶端程式後，請連上華義遊戲網的人在江湖專區，進行「產品註冊」。玩『人在江湖』或其他支援華義遊戲競技場（Waei Game Server，WGS）系統的連線遊戲，都必須有WGS點數卡，才能計次扣點。目前WGS點數卡是免費的，當您的WGS點數用完時，請至華義遊戲網線上申請。



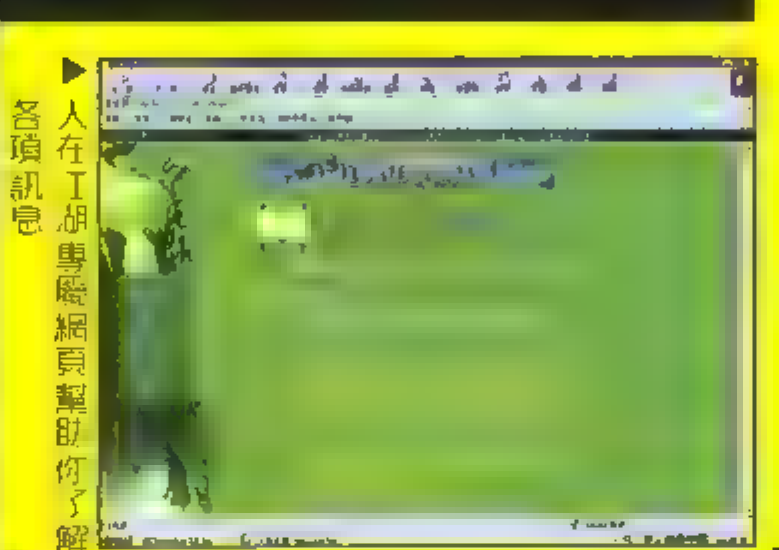
▶點數卡扣點畫面

安裝並啟動遊戲

如果你成功地完成了上述三個動作，表示你即將有資格進入『人在江湖』的武俠世界，成為獨霸一方的武林盟主。你只要將『人在江湖』客端戶安裝至你的電腦，連上人在江湖專用伺服器，即可體驗『人在江湖』的暢快感覺。



▶恭喜你已經成功進入人在江湖



▶人在江湖專屬網頁幫助你了解各項訊息



▼360度旋轉的精緻場景



▲方便運用的簡單界面



AGE OF WONDERS

魔幻紀元

在魔法主宰一切的世界上
如何讓所有的人向您臣服





遊戲特色

- 可選擇自動戰鬥模式或回合制戰術戰鬥模式，七大魔法系統，超過100種各式法術
- 依據個人喜好的策略，選擇於廣闊的戰場或圍城戰中擊潰敵人的城堡或是探索神秘無邊的地下城
- 徵招英勇果決的鋼鐵部隊和英雄們，施展魔法、運用奇襲、佔領城鎮、抵抗攻擊
- 透過與其他種族結盟的策略，平衡各種族間的實力與均勢
- 超過100種不同的戰鬥單位及50多位英雄人物，隨著時間的歷練不斷成長茁壯
- 極具個性的12支種族，包括：人類、精靈、矮人、半獸人、蜥人與不死生物等等


華義國際
SEPTERRA CORE
LEGACY OF THE CREATOR
塞派拉之核
進入塞派拉的奇幻世界
將讓您感動萬分



兵行用詐．詭道制勝
真命天子
極致唯美的純中國即時策略遊戲
華義國際
休閒軟體．最佳品牌
Area 51



華義國際
休閒軟體、最佳品牌
KOGADO
Software Products
與吉亞士軍的多年激戰!!
是否就此劃下休止符?!
超好評
熱賣中
雙光碟
附贈價值1000元的
特勤機甲隊3
螢幕保護程式
特勤機甲隊2 ADVANCED
ADVANCED POWER DOLLS 2
前進戰場
◆作戰計畫
◆作戰裝備
◆作戰行動



中華一番客棧
回到古中國
經營新客棧
●純中國風味的經營模擬遊戲，
開一家屬於自己的客棧
●可研發各式菜單，如
糖心鮑魚、叉燒乳豬
、雲威火腿・・
●可聘僱店小二、大廚・
・・等各式店員來招攬客人
●可購買各種美觀傢具，
隨時改變店面裝潢與大小
●豐富的事件變化，給你
RPG般的生動劇情
●首創多人遊戲模式，
比一比誰的經營手法好
●多種經營角色可供選擇，
每次遊戲都有不同的開始
與結局
開幕超低價
299
自製研發
宇洲資訊有限公司
TEL (07)713 7273 FAX (07)713-8640
地址 高雄縣鳳山市新強路321號11F
總代理
WAEI
華義國際
休閒軟體・最佳品牌

史上最強陣容

2000年多媒體育樂展

智冠科技要你來一繼續玩它2000年

熱門遊戲　低價供應

鹿鼎記２、天子傳奇、ＶＲ中華職棒（明星簽名版）、霹靂英雄榜、龍神、…等各種熱門遊戲大集合。買一送多：凡於會場購物就可獲得多項超值贈品，多買多送哦！







種瓜得瓜，唱Game得Game

會場將舉辦新倚天屠龍記、鹿鼎記２主題曲卡拉ＯＫ大賽，獎品有智冠科技精選暢銷遊戲。想一展歌喉的你、想拿免費遊戲的你，只要你敢唱、智冠等你來獻聲喔！



獎金二十萬　等你來挑戰

二十一世紀第一場中國魔法牌挑戰賽，總獎金高達二十萬元。各路喚靈師齊聚一堂，一場展現人類智力極限的競賽就等你來挑戰。







快樂工讀菁英大募集

我們需要數十位認真負責、活潑有朝氣、敢叫賣者的短期工讀生加入我們的工作行列~（男女不拘，夜校生可）

工作地點：台北、台中、高雄三區之世貿中心　　工作期間：請參見活動展期表

工作內容：(1)進退場\協助裝璜搬運　(2)平時\銷售遊戲（無業績壓力）

待遇：時薪100元，供午餐（表現優良者另有獎金）

加入我們快樂的大家庭！

意者請備履歷及一張生活照，寄至高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓新廣部或電0915-012-097或(07)815-0988分機239陳小姐。(註明可參加區域，午餐外之吃住請自行打理)

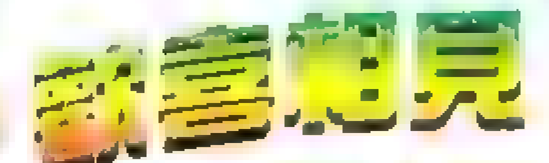
歡喜相見　智冠有禮

特別的優惠只給本刊的讀者，展覽期間凡填妥資料憑下列剪角可兌換贈品一份。

智冠科技多媒體育樂展活動巡迴行程表

1. 台北世貿多媒體展　89.02.23至89.03.01
2. 台中世貿多媒體展　89.03.08至89.03.13
3. 高雄世貿多媒體展　89.04.03至89.04.10

*時間約AM09:00~PM06:00(依各展決定)



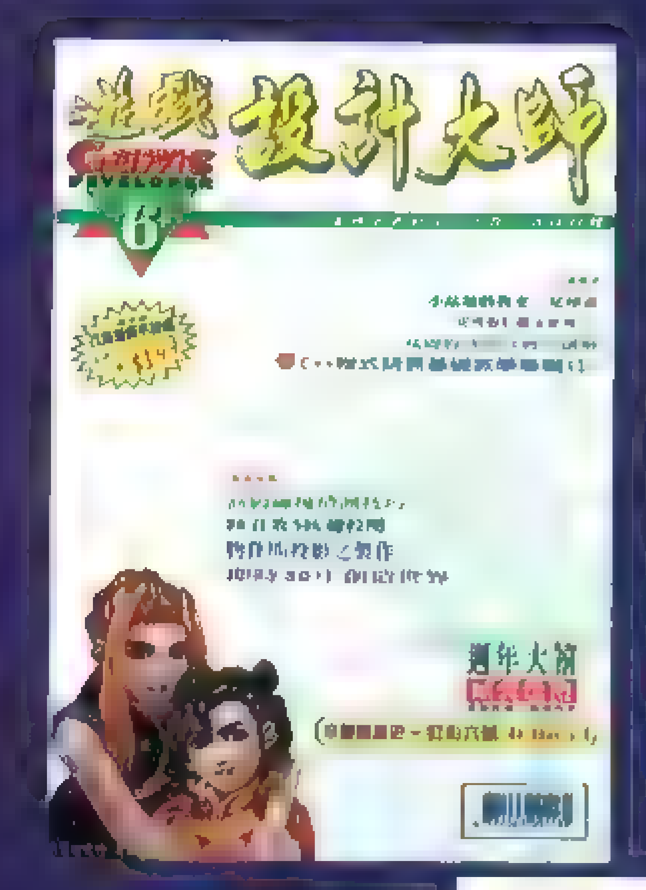


剪我	剪我	剪我
熱門遊戲憑卷立即折價 **150元**	近期雜誌憑卷一本 **10元**	憑券到「智冠科技」可換 **神秘來店禮**
商品售價須350元以上並以售價折價之	*每卷最多限購一本*	*一人限換一張*
姓名: 地址:	姓名: 地址:	姓名: 地址:







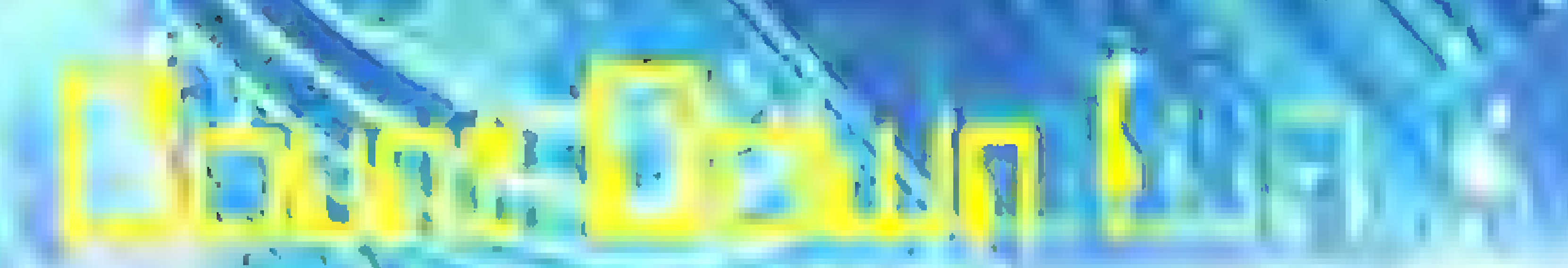

遊戲設計大師
6


遊戲設計大師
7
$199


遊戲設計大師
8
$199


遊戲設計大師
9
$199


2000
製作研發：
正先實業股份有限公司
FRONT FAREAST INDUSTRIAL CORPORATION
新店市中興路二段190號4樓之2 客服專線:2913-3198
TEL:886-2-2913-8409 /FAX:886-2-2911-6475
http://www.front.com.tw/ E mail:frankeit@ms3.hinet.net
總經銷：
第三波資訊股份有限公司



<熱舞2000天王挑戰大賽>比賽辦法

1、比賽將於北、中、南三區分別辦理初賽，每場初賽各取前二名參賽者參加世貿多媒體展之總決賽。

2、參賽者請將下列之報名表填寫上您的姓名及連絡方式後寄回正先實業或傳真至(02) 2911-6475，我們將盡快幫您安排賽程。

3、初賽依次以"5678"，"MACHO MAN"，"FUNKY BEAT"，及"ULTIMATE"四首歌曲的專家等級進行比賽，以二人中取分數較高者為優勝。

4、只要你敢秀，總冠軍獎金壹萬伍千元整及<熱舞2000>完整版壹套等您來拿，其他大獎還有 Dream Cast、麗台 TNT2-3D 加速卡、星旗 3D Rock Sound 及第三波熱門遊戲等大獎。

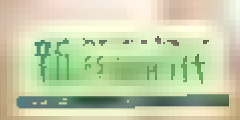
5、凡產品內回函卡報名參賽者，還送您<熱舞2000>超酷炫杯一只，限量200個，送完為止。

6、本活動報名截止日期到2000年2月9日為止。

主辦 正先實業

協辦 第三波資訊、麗台科技、星旗資訊、歡樂連線、新遊戲時代雜誌、遊戲Y世代

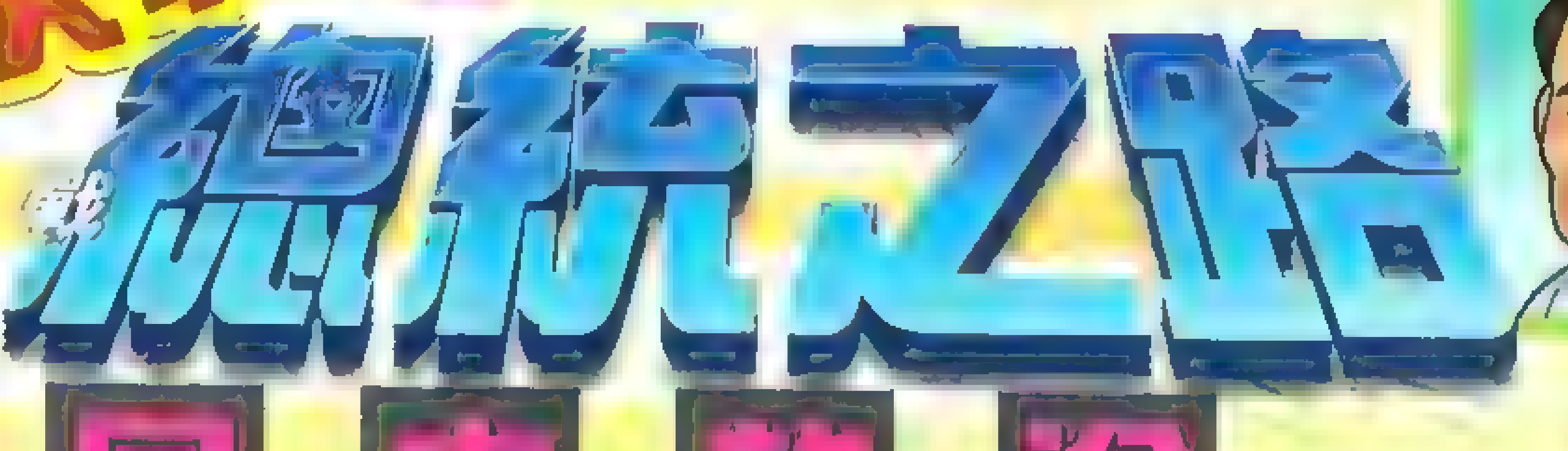
<熱舞2000天王挑戰大賽>報名表					
參賽者姓名		性　別		年　齡	
連絡地址					
E-mail				連絡電話	





Leadtek 第三波資訊 正先實業股份有限公司 FRONT FAREAST INDUSTRIAL CORPORATION













第一名獨得 PIII 個人電腦一部
第二名獨得 Celeron 個人電腦一部
第三名可獲得價值 5000 元之獎品
前五十名均可獲得由 Seednet 提供價值 500 元之決戰 2000 上網套件

從寄回 遊戲光碟使用手冊封面，並填支持此候選人的所有參賽者，從其中抽出三位幸運者可獲得名牌行動電話。另由時報出版社提供的寶島之星漫畫 100 本，也將贈送給該組支持者比賽成績之前一百名。

報名時間　即日起至公元 2000 年 3 月 5 日止
參賽資格：凡購買 遊戲光碟者
網上預賽：2000 年 3 月 10 日～2000 年 3 月 15 日
［上網找尋參賽者對戰］細看詳情
網上決賽：2000 年 3 月 16 日
［定時上網找尋指定參賽者對戰］細看詳情
現場決賽：2000 年 3 月 18 日 15：30
［前四名現場對決］細看詳情

參賽辦法：剪下 遊戲光碟使用手冊封面，並在背面註明下列資料：
1. 真實姓名
2. 身份證字號
（中獎者必須憑身份證或學生證領獎，不符者作廢則喪失資格）
3. 聯絡地址及電話
（在上網時間能聯絡到您本人的手機或 E-MAIL 信箱均可）
4. 您支持的總統候選人
（若該候選人當選，您就獲獎，未填或填多位者喪失此得獎機會）
5. 您最想向該候選人說的一句話或暗號密碼
（該句話將作為您忘記帳號密碼，或查詢用的個別密碼）

寄到台北市長安東路二段 52 號 3F
資訊企劃室收 TEL：(02)25432222

本公司收到報名資料後三日內將以您所註明的聯絡方式通知您一組比賽專用的帳號及密碼。報名後若超過七日未收到本公司通知，敬請來電洽詢或上網查詢

公元 2000 年三月十日至十五日進行上網找尋參賽者對戰，以一局決勝負，參賽者必須找尋不同的對手累計各局戰績，成績統計至十五日 24 時，最後取勝局最多者前十六名進入決賽。決賽名單將於三月十六日中午 12 點在網站之上公佈。

公元 2000 年三月十六日以電腦抽籤安排場次，三場時間分別為 18：00、20：30 及 22：00，入圍決賽者請於此時間前上線與賽，該時間一到未上線者視同棄權。取前四名將於公元 2000 年三月十八日（星期六）下午 3:30-6:00，在台北車站 T.T.STATION 資訊廣場 B1 活動區舉辦面對面上線現場比賽。比賽完畢現場頒發前四名獎品，其餘得獎者將在網上公告並將於一週內通知領獎。獎品價值 2000 元以上者，並依法扣十五%稅金。












象棋水滸戰
貳
(提供最好的象棋對弈功能；
從全盤到中盤殘局之對弈，均讓您隨心所欲。)
五十位水滸好漢
[四] 功能：1. 對弈 2. 排局 3. 檢定 4. 打譜
棋侶
晟業資訊股份有限公司
台北市長安東路二段52號3樓
電話:(02)2543-2222 代表號


III
極致唯美的超人氣原畫
由日本知名插畫家漆原智志執筆設計
登場的人物眾多以及濃厚的造型特色
絕對擄掠你挑剔的遊戲品味
在TV-GAME中造成轟動後完全成功移植至PC-GAME以造福只有PC的玩家
上百個關卡及分歧點和不同路線的選擇組合
玩家可恣意寄情於豐富的動畫及劇情中。浸淫在具角色扮演、豪氣萬千的人物特色、多變的戰術運用、傭兵系統、特殊轉職模式的遊戲中。
夢幻模擬戰
國際代理發行
EZ SOFT
怡碩科技
SDT
AOZORA
Masaya

Game Info!!	
遊戲類型	SLG
價格	8800日圓
發行公司	LIBIDO

JWin 95/98　VOICE 部份　CD-ROM　18

戀愛組曲

●朱原弘

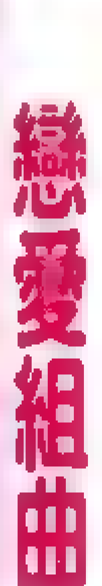
以音樂共譜～段美麗的戀曲～

School wear & Pink inner's的誘惑

綠川史子、小澤美果、與成島京佳三人，曾是中學時代吹奏樂社死忠兼換帖的姊妹淘，也因為那時三人的男生緣都不佳，彼此的感情反而顯得分外的要好。如今在一偶然的機會裡，三人又再度重逢了。可貴的是，三人對於音樂的理想與初衷始終都沒有更改過，遂三人於是興起了合組樂團的念頭。年輕的熱情終將付諸實現，三人更大膽的以水手服和粉紅內衣為團服，一支綻放魅力的少女樂團已儼然成形。但美中不足的是，團內編制似乎還少了一位鍵盤手，這時便該是玩者您出場的時候了～什麼？還將就湊和湊和？真是讓您給卯死囉。

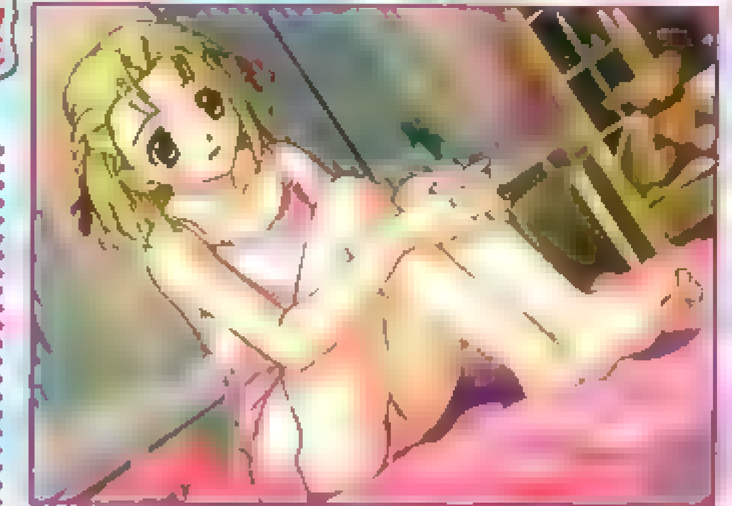
這件大事就這麼敲定，一團人也從即日起為地區預演展開了密集的練習。然而，這時卻有件意想不到的大事發生了，原來應是團內成員自創的歌詞，卻與選拔會上所用的歌詞完全一致！這當然不可能是巧合，只有一種可能，那便是有其他人抄襲盜用！一行人在氣憤填膺的同時，更決心要找出事件的真象。而主角您既身為紅花叢中的唯一綠葉，理應擔起這樣的重責大任外，更是表現自己的絕佳機會。別再遲疑，運用您的手腕、揮灑您的才華，彈奏出熱情洋溢的「戀愛組曲」吧！

以內衣及校服為樂團團服，可謂創舉



煞費苦心的新穎宣傳

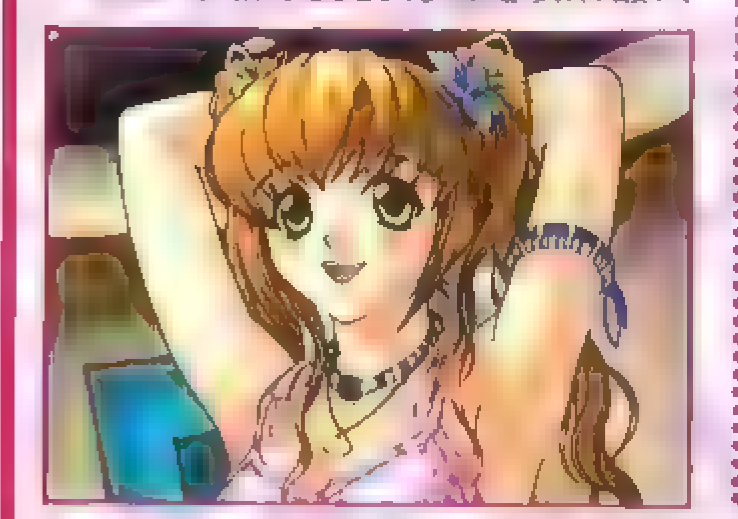
—波好幾折的開發過程





這正是信者得永生、教徒遍佈海內外的LIBIDO公司，所推出的最新作品～「戀愛組曲」，咳，不好意思，筆者正是在教衆中綁布條舉牌的那一個。在本作甫發表之初，LIBIDO公司還為此召開了盛大的新作發表會，會場上是佈置成一個搖滾樂團的模樣，此外，在秋葉原街頭，也可以瞧見本作品高達數層樓的巨幅宣傳海報，由此可見LIBIDO公司在本遊戲的宣傳上，投注了相當多的苦心。

然而，卻在遊戲發行前的一個月內，爆發了LIBIDO創社以來最大



的存亡危機。這點筆者在前幾期的小道快報中也曾有提及，起因是由於社內部份的新進員工（不就等於當兵時的菜鳥？）不滿公司所要求的過度加班，因此逕行向檢調單位提出社內舉發。經相關單位調查屬實後，於是法院強制要求LIBIDO的製作部門解散。儘管遭逢了這樣事件，LIBIDO制作部的發言人大友克晃先生還是拍胸脯保證，「戀愛組曲」仍然將如期上市，且不影響製作品質，以示對玩家負責的態度（掌聲：啪啪啪…）。當然各位可想而知，在經歷這樣的事件之後，小組成員們彼此的信賴感已消失，開發上自然更加困難，LIBIDO製作部門也不得不就此重新改組。十二月一日，當真是LIBIDO社史上最值得慶賀的一天，「戀愛組曲」果然如期上架。從以上這些前因後果，讀者們可以得知，「戀愛組曲」一作乃是象徵著新生的LIBIDO公司所推出的第一部作品，這在遊戲史上是具有相當的歷史意義的。

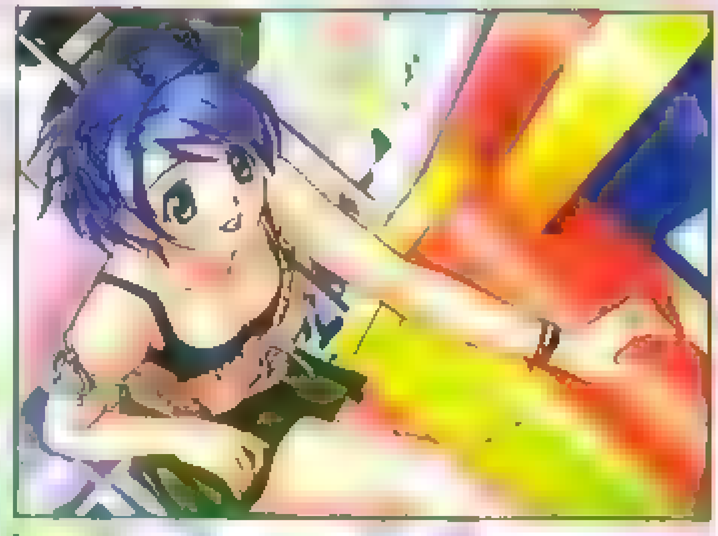


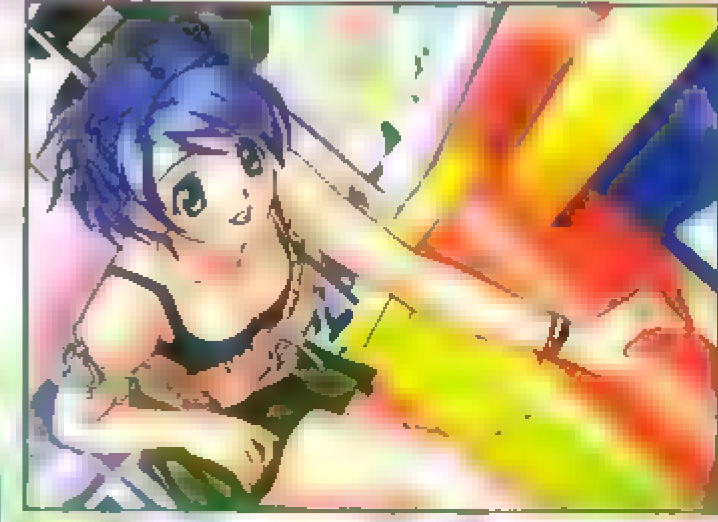


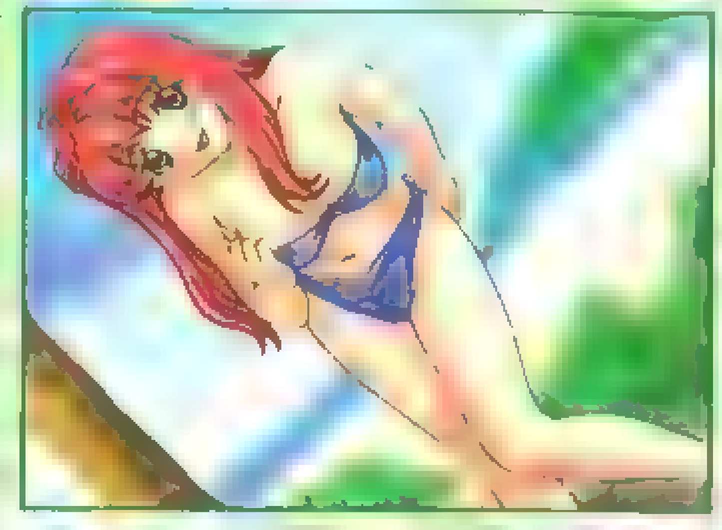
改良後遊戲系統解說

新式PHS手機系統

講古講了半天，也該讓我們看看這回「戀愛組曲」裡賣的是啥膏藥了吧？遊戲在基本系統上，仍與放課後系列十分相近，是屬於戀愛形式的SLG。特別是在畫面的配置上，與放課後系列極為雷同，主畫面外散佈著大大小小的子視窗，因此玩者要看清所有的訊息，至少得將解析度調成1024×768以上。此外在一些系統功能上也有所補強，如前作中的B.B.Call視窗到了本作已改成了PHS手機，可以更進一步的收發交換許多訊息。





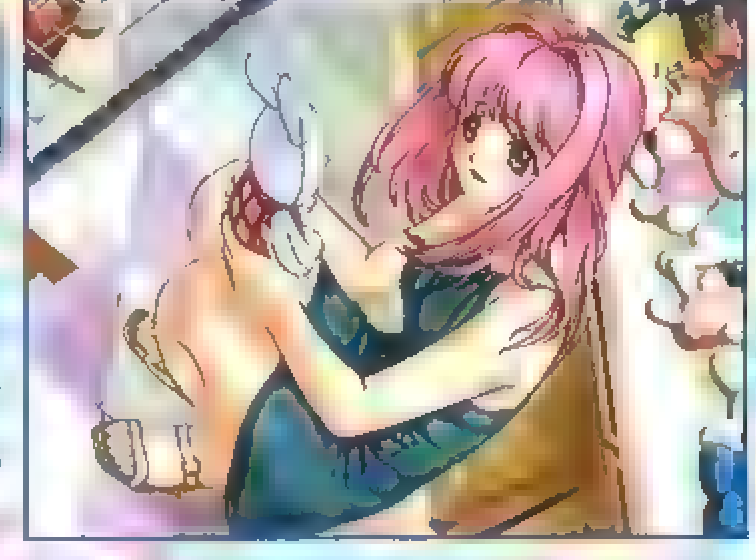




文字速度快轉功能

以往在LIBIDO的作品中，慢、慢、慢的對話可說是一大共通特色，而這次在光碟上則多增加了一支名為「早送」（快轉）的執行檔，玩者可以先執行它再進行遊戲，速度將有明顯的差別（奇怪，做個如elf般的快轉功能不就得了，何必多此一舉？）。而既然本遊戲的主題是樂團，自然也加入了許多和音樂有關的遊戲要素，只是筆者看著五線譜時豆苗也識不得幾個，可說是個大音痴，這方面就不敢在此班門弄斧了。





前作作品角色更名後重新亮相

美術表現向來是LIBIDO的第一位，也是其能吸引無數教眾前來朝聖的致命吸引力。本遊戲的原畫，依然是由LIBIDO當家的JOY RIDE先生所擔綱，好就是好，絕對經得起千萬玩家的考驗。不知讀者有無注意到，本作中的人物設定是否有些面熟？答對啦，本作裡出場的角色，和該公司的前一部作品『Girl Friends』裡的完全是相同的人物，只是名字不同罷了。這似乎也是LIBIDO常玩的把戲，不是舊瓶新裝，就來個同名角色，或許，這也是為加深玩家印象的一種手法吧！

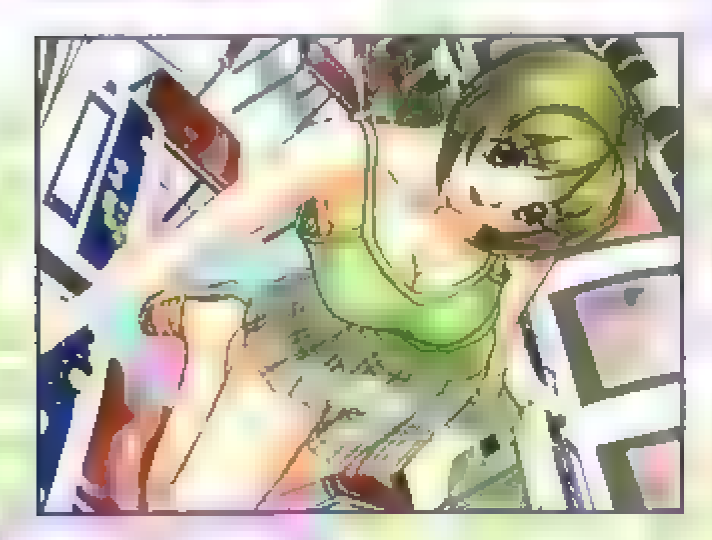




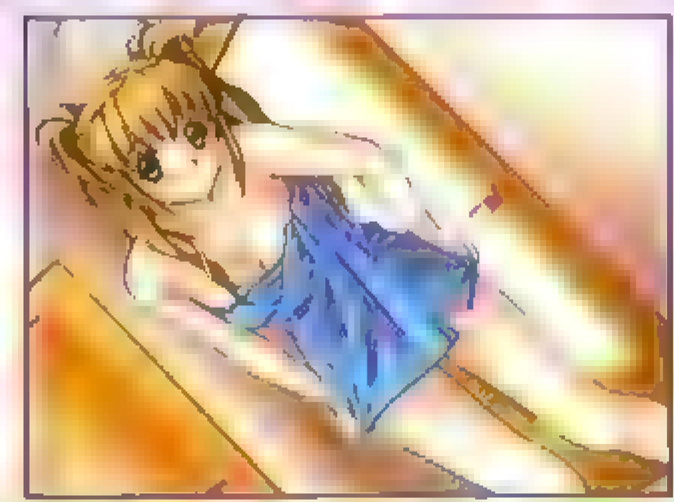
不盡如人意的整體表現



在原畫之外，筆者得要老實不客氣的指出，本遊戲的美術可說是該公司自放課後系列以來最差的一部。玩者可以發現，本作中在人物與背景的融合上，經常會看見白邊（去背）沒有修整乾淨的情況，相當不自然。除此之外，玩家也可以自行去比較如人物在頭髮部份的光澤處理，部份CG根本很明顯的尚未完成細部的修整工作。

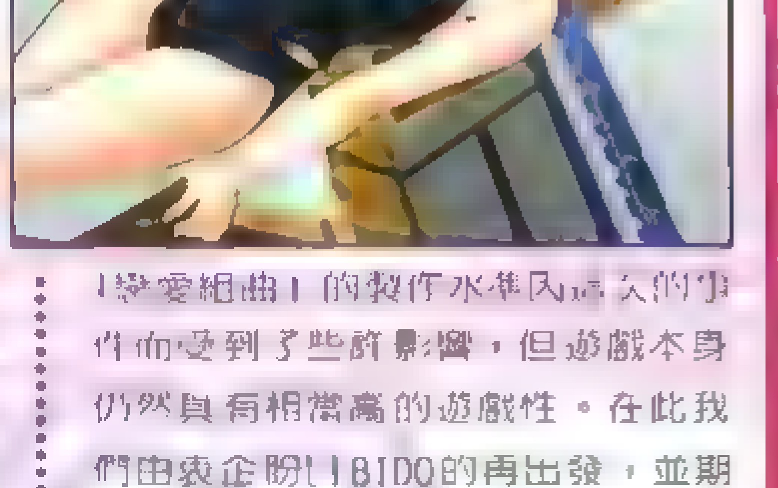


在配樂部份，筆者更忍不住激動了，連最要緊MIDI音源也被拿掉，就只剩PCM了（泣～）！不過情況還不算太糟，總算還補上了部份的語音效果。就LIBIDO以往的聲光表現來看，『戀愛組曲』的整體成績，實在是讓筆者不大苟同。



LIBIDO精美的包裝與華麗的說明書在業界是出了名的，這次當然也不例外，並且延續了相同的設計風格。俗語常說好事總多磨，或許





「戀愛組曲」的製作水準因[illegible]人的事件而受到了些許影響，但遊戲本身仍然具有相當高的遊戲性。在此我們由衷企盼LIBIDO的再出發，並期望該公司能製作出更多高水準的遊戲，呈給忠實支持它的玩家們。



遊戲小語

在經歷百般風波之後，玩各位還能玩到本遊戲，已可說是相當的幸福了。請拿起你的鍵盤，與心愛的她共譜一首愛的戀曲吧！



Game Info !!	
遊戲類型	AVG+SLG
價格	8800日圓
發行公司	Fairytale







トゥインクルレビュー

要當出色的經紀人&戀人！



現正任職於某流傳播製作公司的資深經紀人天草慎一，因為出色的才華而受到上司的賞識。就在某日，心血來潮的社長忽然將他傳喚到了跟前，原來社長正感歎於當今藝能界素質的普遍低落，並同時委派給他一個嶄新的任務～前往南方之島(該不會是指沖繩？)，隱藏身份潛入演員養成所，在三週內發掘出真正「有實力的明日之星」！在所長的協力之下，慎一必須接近最優秀的五名候補生，並融入她們的生活，舉凡情報搜集、訓練作息、溝通對話等均得一手包辦，同時也要傾聽她們的煩惱與未來的夢想。

這五塊未經琢磨的璞玉，儘管現在平凡無奇，卻仍掩藏不住其內在的光彩。目標只有一個，由您來激發她們各自不同的本質與潛能，以冀有朝一日能躍上枝頭變鳳凰。面對這顆閃亮的明日之星，彼此間除了信賴之外，是否也會介入戀情的因素？試問您在扮演一名成功經紀人的同時，是否也能演好戀人的角色呢？

這是當初發表時命名為「島企劃」、同時也是Fairytale公司最得意的拿手好戲～戀愛生A.G+SLG的最新力作～『Twinkle Revue』。Fairytale最近可說是動作頻頻，出片的動作快得嚇人，在本作之前，尚推出了「ハートに火をつけて…」等多部作品，顯然是想以速度與數量來出奇致勝，但卻好像忽略了這些作品的素質。筆者可以大膽的說一句，前頭的幾部作品應該都是承攬自外部工作室所開發的實驗作品，其粗糙的美術表現，非但會砸了F&C多年來所立下的金字招牌，筆者也忍不住要遺憾的說，F&C似乎已江郎才盡，玩不出戲法了。所幸，這當中還有這麼一部『Twinkle Revue』，讓所有玩家的眼睛為之一亮。內行人一眼便能瞧出，『Twinkle Revue』正是承繼了Fairytale嫡系血統的正統派作品。

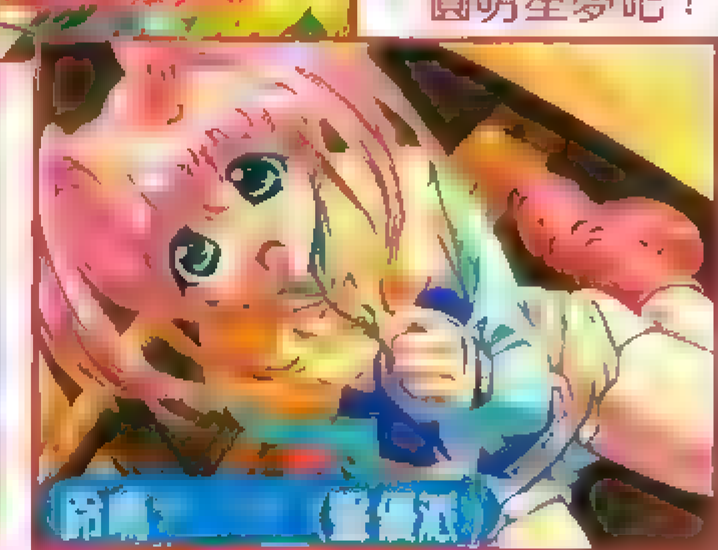




帶領著這些女孩一圓明星夢吧！



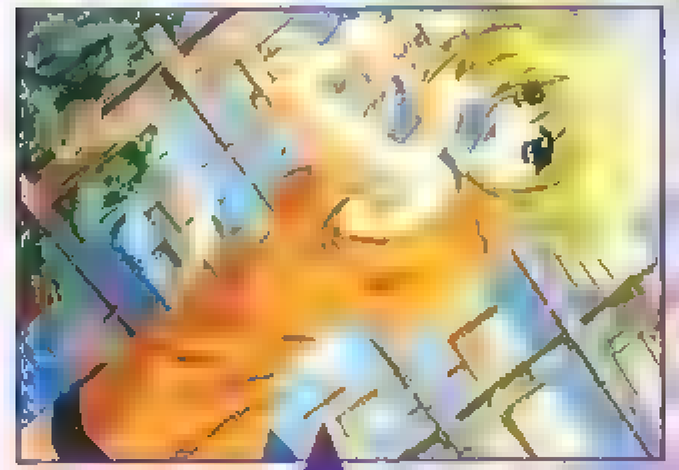




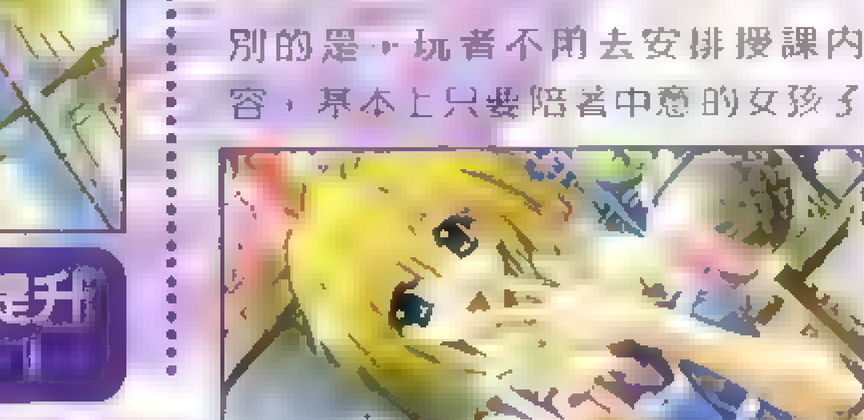
トゥインクルレビュー

FOCUS ゲーム

F&C作風的正統派作品

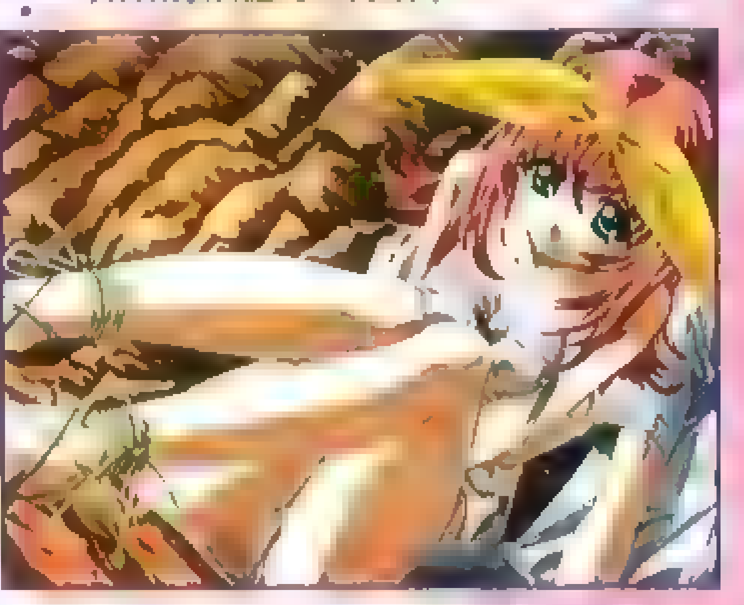


喂！幫筆者綁個提升稿費的繪馬吧！



明星沒當成，回家賣煎餅去

本作品無論是在系統介面、劇情題材等都一如F&C的行事作風。在遊戲中，一天大致上劃分成午前、午後課程與晚間三個時段。比較特別的是，玩者不用去安排授課內容，基本上只要陪着中意的女孩子一齊上課就可以了。每位女孩都有既定的課程表，若弄不清楚時，可從管理人音羽早苗口中得知。隨著相處的時間增多，彼此間的好感度亦會隨之提高，除此之外，本作品也搭載了新增設的「Twinkle Nabi」對話系統，玩者可藉其得到正確的選擇提示，舉將好感度拉到最高，不過要注意，最大限用一次哦！另外不可不知的是，本遊戲系統在角色資料的登錄上非常的詳盡，遊戲開始時個人資料欄上一片空白，但隨著相互的瞭解，系統會自動為您登錄對方的詳細資料，舉凡生日、興趣、好惡等鉅細靡遺……，除了可作為進度指標外，更是攻略的最佳參考資料。

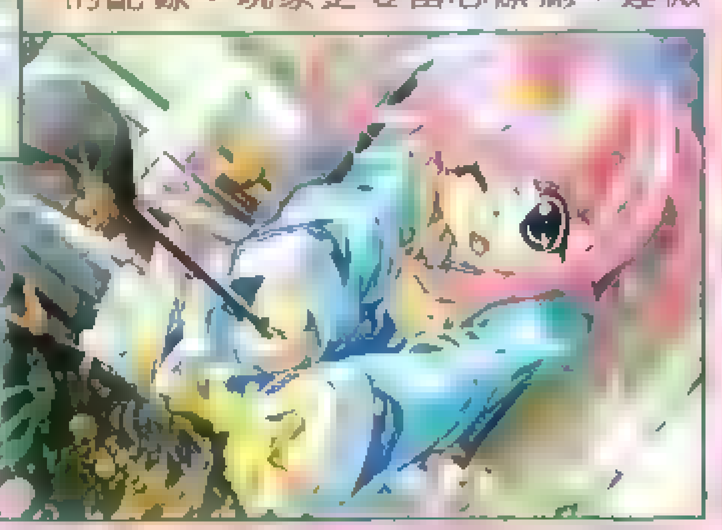




在美術表現上，可看成是沿自「PALETTE」一作以來的風格，依然是由三位原畫家來共同執筆，不過在陣容上有所替換，由在「PALETTE」一作中表現精彩的江森美沙樹、現任Fairytale的美術總監也是元老藤井純生（代表作有Lipstick Adv.、「Arabesque」等等）、與新進的先生等等，讀者可以自行體會，本遊戲的美術的細膩程度與前面幾部代打的作品有多大的差別，沒錯！這才是F&C所應該有的實力！在音樂的表現上也是絲毫不遜色，舉凡PCM、CD-DA、MIDI等音源一應俱全，在MIDI格式上無論是用FM模擬、GM、或是GS（還分成SC-55與SC-88）等均可任君挑選，只要您的音源卡夠強，當然不必客氣（舉例來說，筆者是用Monster Sound MX300＋Roland SCD-15子卡，那當然是得挑SC-55格式囉）。本遊戲題材既然是培育明星與聲優，自然是少不得全程語音的配錄，玩家更要留心傾聽，連微末細節都相當精彩喔！







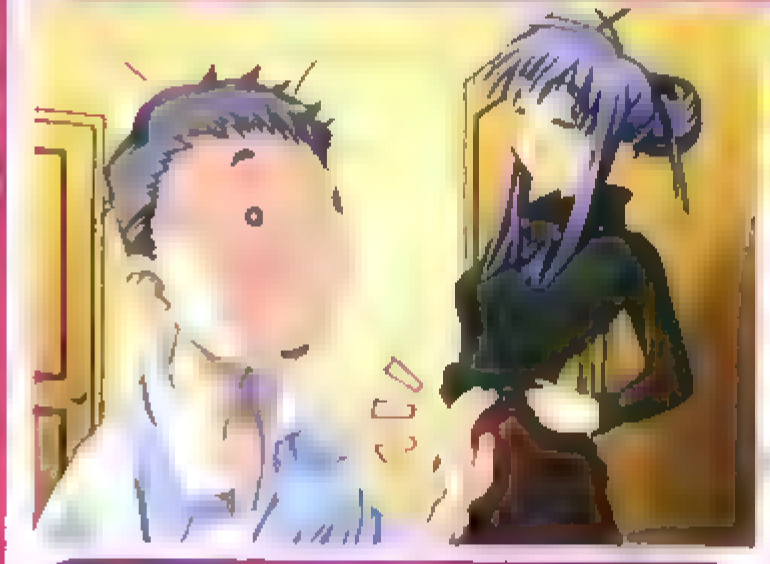
儘管之前F&C所採行的策略筆者個人並不是很欣賞，前頭的幾部爛帳可以跳過不去翻，但遇着這樣出色的一部作品可就不得不提了。沒錯，這正是忠於Fairytale的「原味」之作，在此同時也希望，F&C今後更應去蕪存菁，確實地過濾每一部作品的品質，只要是如此的佳作，自然會得到玩家們的肯定與迴響。



演員、歌手、模特兒、聲優，你希望自己的戀人在演藝界中從事那一項發展？從現在起，先當她的第一號歌（影）迷吧！



突然變成爸爸的你…該怎麼辦!?



真的讓你有感覺

曾經是好得可以蜜裏調油的一對戀人，女方琉璃香卻因工作轉動而突然被調往海外就任，只留下男主角一人獨守空閨。這位曠男就這樣茫然孤單地渡過了二個月，就在某日清晨，精神尚在恍惚之際，眼前開門進來的俏麗女郎，不正是此刻應身在千里之外的琉璃香？「阿娜達，你瞧這是什麼來著？」只見琉璃香左手拿的是本「母子手冊」；而右手晃著的，卻是張空白的結婚證書。「為了寶寶，我們結婚吧！」主角額頭滲出豆大的汗珠，以顫抖的聲調提出疑問，「沒……沒…開玩笑吧？確…確定肚…肚裡孩兒真是我的？」琉璃香雙眉倏然揚起，勃然怒喝：「你這個不負責任、沒心沒肝的負心漢，沒關係，老娘一個人一樣養得活他！」

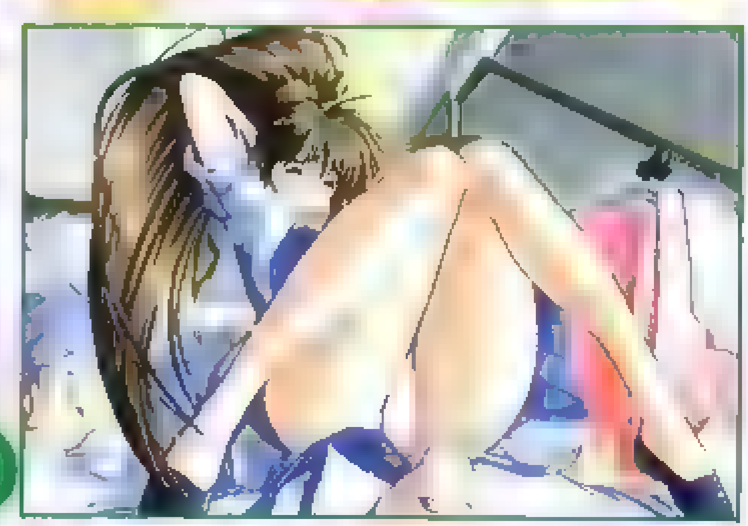
已呈癡獃狀態的主角還沒回過神來，琉璃香卻已怒氣沖沖地拎著行李走了！這下他可急如熱鍋上的螞蟻，人海茫茫從何尋起？忽然靈機一轉，翻出了電話簿，詢遍了方圓百里的婦產科，總算給找著了琉璃香的行蹤。在這般的情形下，他們二人能否重修舊好，順利地迎接新生命呢？在這之外，醫院裡登場的其他角色，又將為這場騷動帶來怎樣的風波呢？



新生OVERFLOW公司年終第一波強打

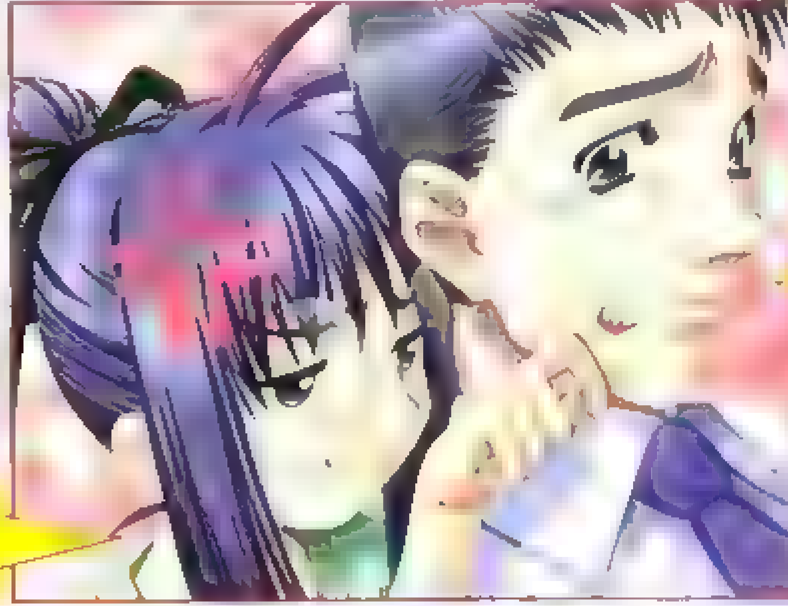
這是新生的Overflow公司所帶來全新感覺的純正AVG遊戲，看了片頭的簡介之後，相信大家對後頭劇情的發展都會非常感興趣才對。遊戲的舞台，就發生在琉璃香住院的婦產科裡，登場的角色除琉璃香之外，尚包括了琉璃香的妹妹、與主角自幼相識的護士由香里、善情的少婦桃理、與在醫院門口徘徊的怪異少女等等。基本上主角仍是個上班族，平日還是得到公司報到，因此能前往探視的時間只有每週六、日二天，不過也非硬性規定，當然要翹班也是任由你啦。

喂喂，孕婦還不小心點



漫畫情境表現的創舉

遊戲基本上也是屬於那種只要多對話就能提高好感度的類型，移動方式更是簡單不過，直接在畫面上點選所要前往之處即可。遇上會有對話事件發生之處，則會事先以驚歎號來標示，既貼心又不會浪費玩家的時間。不過要注意，閒晃太久可是會耗損體力，當心動彈不得喔！本遊戲在系統設定上十分的詳盡，除了對話速度、畫面效果之外，連AIL公司首創的『HAIR』機能也囊括了進去，甚至連孕婦的肚子要大要小都能任意設定，夠炫了吧！除此之外，本遊戲還有一項前人未踏的創舉，那便是漫畫書般的情境表現方式。舉凡好感時人物背後會有繽紛的花朵、無奈時額上流下的汗珠、盛怒時爆起的青筋…等，不僅新鮮而逗趣，也為遊戲增添了一種全新的意象與躍動感。



老娘前腳才剛走，你就不乖啦？

嗚…老婆大人，我怎麼敢…！



日本業界18禁遊戲生力軍



你想對我的琉璃香做什麼

無疑美術的表現是本遊戲的另一項成功之處，擔任遊戲原畫的是BOU先生，雖然其作品並不多見，但其筆下的人物卻是相當有型，成熟的筆調下更不忘帶著三分的幽默。本遊戲的配樂相當的輕快悅耳，同時也採用了筆者個人所偏好的MIDI音源，在全程的語音配錄上效果也相當的不錯，綜合這些，對於一家新成立的公司來說已屬難能可貴，沒什麼好再去苛求的了。

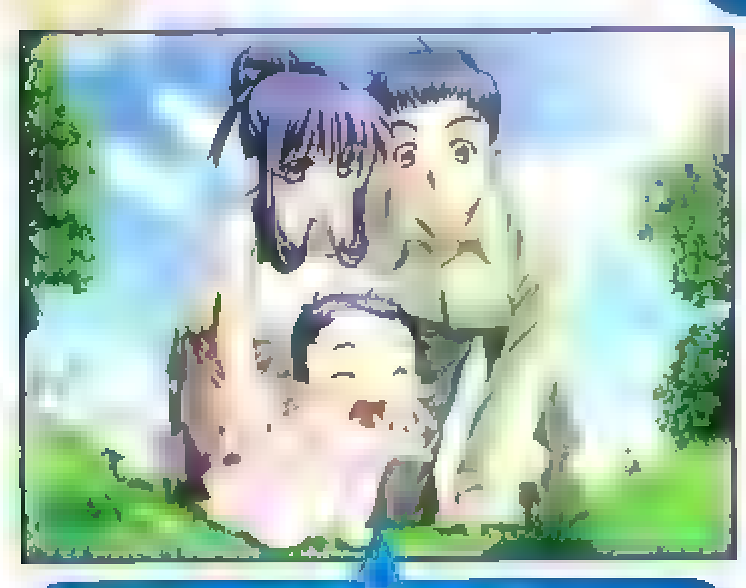
雖說本遊戲的題材是誇張了些，不過筆者個人以為，這倒是有些反應現實生活的意味在裡頭。當一個人在沒有預期的情況下面臨了如此重大的事實，第一個反應當然便是否定、拒絕。然而在這之後，還是得面對現實，您必須在『認命』與『逃避』中二者擇一，當然，這也都確切地反應在本遊戲之中了。無疑地，在遊戲的深度上，甫剛成軍的Overflow甚至還領先了尚在原地打轉的前輩一步，這也讓筆者對其日後的表現感到萬分的期待。玩家不妨以輕鬆的心情來看待，對於現代男女速食般的愛情，本遊戲或許也可以是面借鏡。



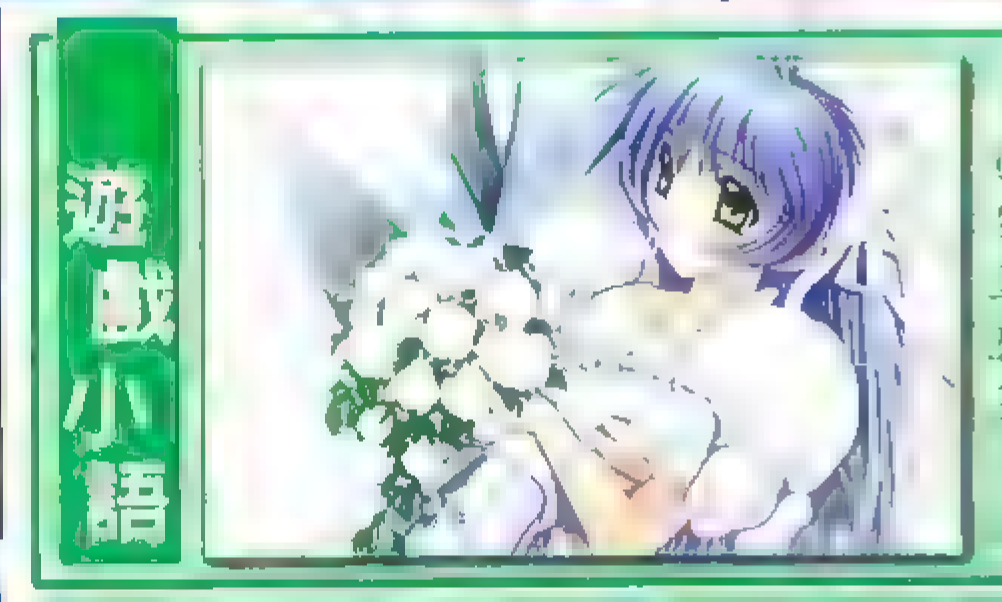
多年之後



早知如此 何必當初

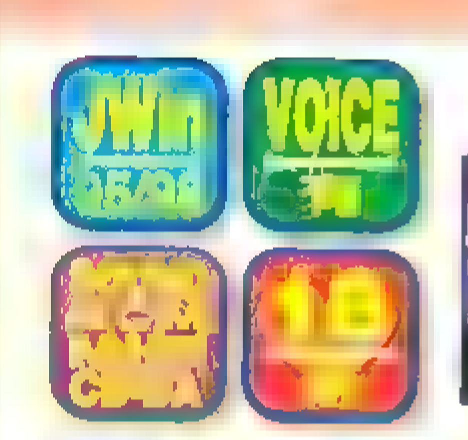


這應該是最完美的結局囉



遊戲小語

捧腹絕倒的劇情、活潑逗趣的人物表情，再加上精美的畫面呈現，深刻的遊戲體驗值得推薦，好吧，止拉了，我會負責的…！



Game Info!!

遊戲類型	AVG+SLG
價格	8800日圓
發行公司	Mink

夜勤病棟



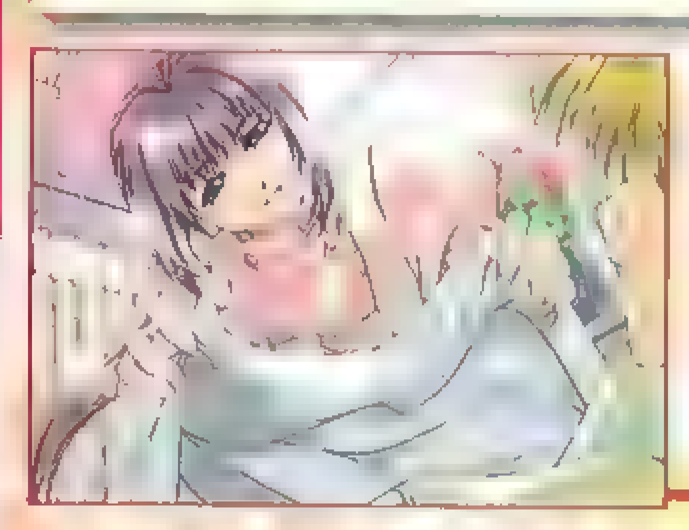
●先原弘

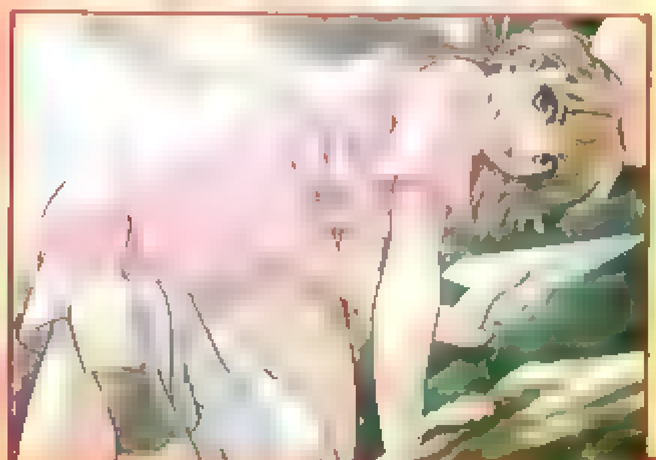
準備好了嗎？披上羊皮開始行動啦！

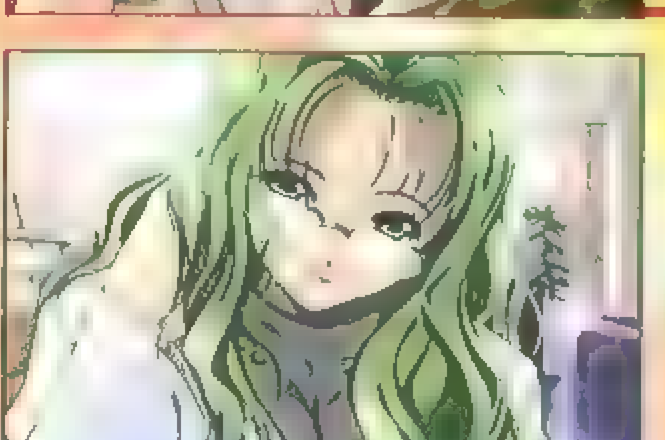
在某小病院裡擔任產科醫師的比良阪龍二，任誰也猜想不出，在其神聖的白衣之下，所擁有的居然是一顆近乎病態、無法以常理規範的惡魔之心。只是他小心翼翼地隱藏，多年下來，非但周遭的人們毫無戒備之心，甚還認定他是醫師妙手濟世的典範。在一偶然的機會裡，龍二遇見了在八年前曾與其共同進行生體實驗的同期生神宮寺成美，只是因緣際會，如今她已靠著手腕當上了聖尤里安納病院的院長。在成美的邀聘之下，龍二開始在她的病院內擔任非常勤醫師的職位，只是倆人各懷鬼胎，開始在暗地中策劃著一項極其驚人的實驗計劃，將魔掌伸向了院內的四位白衣天使…，而您，扮演的不是別人，正是上述龍二這頭衣冠禽獸。準備就緒了嗎？記得先披好羊皮外衣，磨亮您的爪與牙…。

如此撼動的劇情，乃出自於頗受玩家所喜愛的老字號～Mink公司的最新作品「夜勤病棟」。本遊戲也是這回筆者北海道之行所帶回來的「伴手」之一（其它還有些好東西，但本期礙於時間與版面，還是得留到下月號介紹了），另外也聽說本遊戲賣得相當好，適逢日本的年假，在大阪日本橋等地據說是賣得一片不剩，夠誇張吧！還是先回到正題，或許有些玩者會覺得奇怪，本遊戲的畫面和類型與Mink公司向來的風格大相逕庭，確實如此，Mink公司可比是業界的老頑童，不時會有驚人之舉。

即將淪為實驗品的四位白衣天使







獵物 A　七瀨　戀

個性溫柔婉約，對任何人都很親切，和主角一樣同為婦產科值勤的護士。

獵物 B　藤澤　亞子

大手製藥公司的社長之女，是藥局值勤的護士。對男性相當反感，個性沉穩老實。

獵物 C　兒玉

在小兒科值勤的新人護士，由於全身上下充滿年輕的活力，所有來看病的小孩都很喜歡黏著她！

獵物 D　新城　禮美

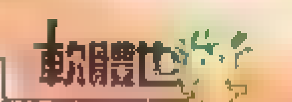
自視甚高、不論對自己或他人都很嚴厲的婦產科護士長，不過似乎很討厭主角的。



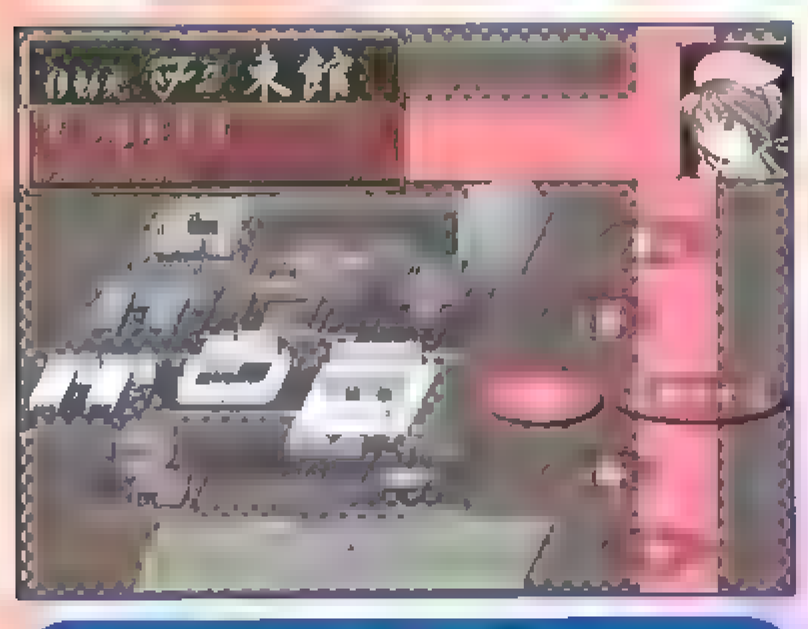
◀掌握著龍二秘密的神秘女性

神宮寺　成美

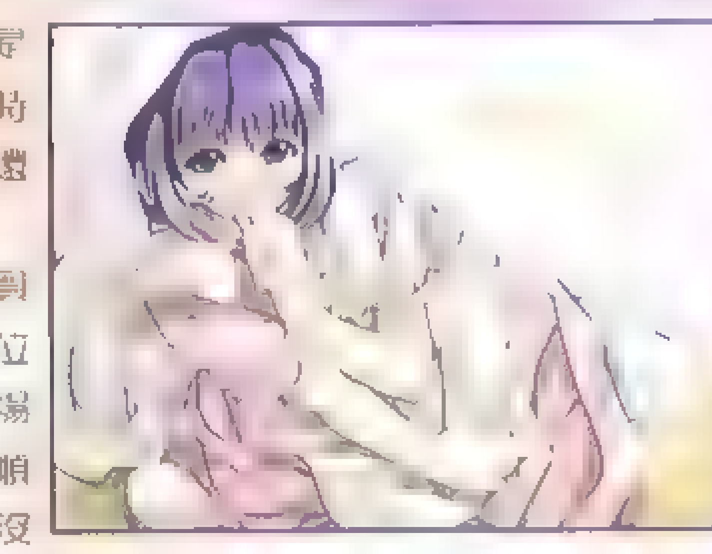
10年前，被當成主角初次的生體實驗對象，擁有被凌辱的不愉快過去，而現在則是聖尤里安納病院的院長，並以其美貌作為掌握權力的武器。



整體感覺令人耳目一新


樓層移動畫面

本遊戲在形式上歸類成AVG，但卻寓含著SLG的要素。遊戲的內容十分簡明，以一個月為期限，白天可在病院內自由行動，與各位護士們發生對話，提升自己的屬性；到了夜勤時間，就可將她們一一叫出來晚點名，利用醫療現場的各類器具與技術，然後就是嘿…嘿…嘿…時間了（不懂？還是嘿嘿嘿！），目標當然是全員擊沉囉。而四位護士角色的登場，有其先後的順序，玩者若是沒有掌握好時間與進度，可能會有些角色連面都碰不著喔。



病院看起來雖大，說穿了也不過就九層罷了，無論什那一樓層會有角色出現，都會事先出現圖像來標示，要尋找特定對象可說如探囊取物，相對的，攻略也就變得簡單得多了。

本作品令玩家印象深刻之處，當屬畫面的處理與美術的表現了。本遊戲的原畫不只一人，乃由Mink社內的ZATOU與OHTA（這…是社內機密嗎？）兩位新人協力擔綱，表現當然非常的理想，這也是筆者前面所提到Mink本作能讓玩家耳目一新的主要原因之一。

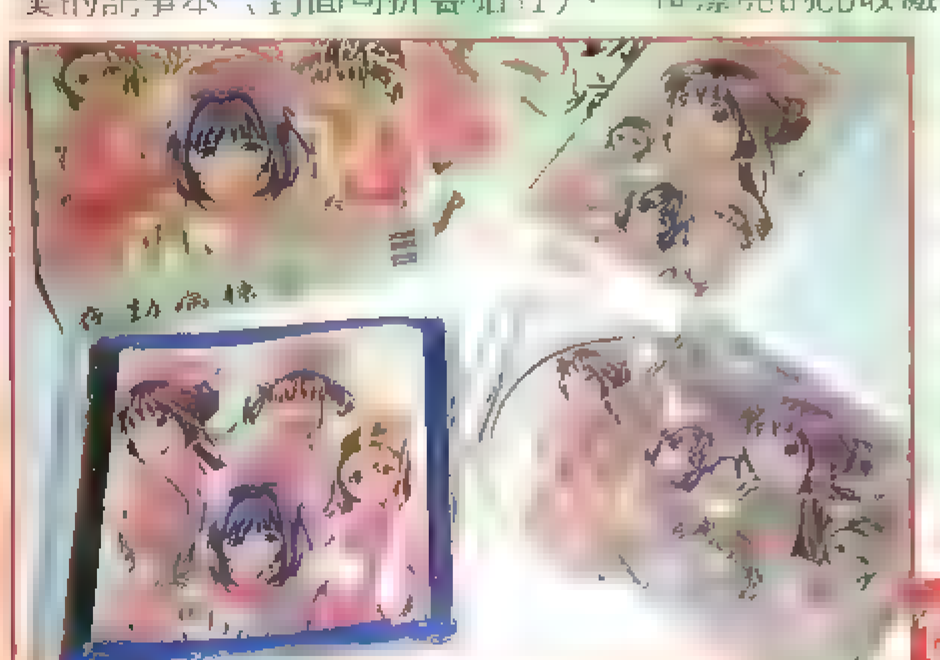

你再過來我就

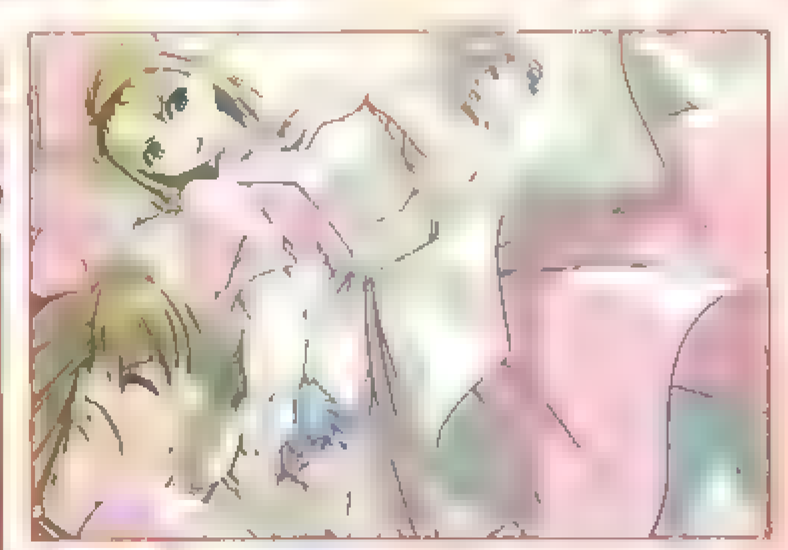
當然不光是這麼簡單，本作品的美術表現最成功之處，乃是在畫面的用色處理上。細心的玩家可以留意到，遊戲畫面內的用色，都是採用低彩度、高明度的粉色系，因此本遊戲整體的風格上看來份外的柔和、清爽。感覺上好似又回到令人懷念的PC-9801時代，但層次的表現則是更為豐富。在配樂上，本遊戲更是表現出了Mink這家一流老舖的風範，舉凡PCM/MIDI/CD-DA等音源一把抓，優美的曲調更是從沒讓玩家失望過。喔喔，當然還有精彩的語音演出，可別給遺漏了。

別出心裁的遊戲外包裝



Mink近來出品的幾部作品包裝盒都很誇張，大得有些不像話，尤其是筆者曾介紹過的「ねこバク」為最（有多誇張？就是你拿在街上會被人笑啦，瞭解了嗎？），比起前幾個例子，本遊戲的外盒算是收斂了很多，但比起其他公司的包裝仍然算是很突兀，想知道原因嗎？原來，在初回限定版裡，附贈了許多的好料在裡頭喔，這當中包括了一本精美的記事本（封面可折疊站立）、一個漂亮的CD收藏包、與一張盤面透明的Image Song CD。衝著這些，就夠讓您買了本遊戲而不喊冤了啦！更何況，「夜勤病棟」還是個如此出色的作品。如何？準備好了嗎？就級您先來掛個號，這家全年無休、夜不打烊的醫院…。







遊戲小語

風格獨具的配色與畫面處理，令玩者覺得再久也不會生厭。包裝內豐富的贈品不僅實用，更具收藏價值。

ゲーム FOCUS



Game Info!!	
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	C's ware

原本應是夜深無人的近郊湖畔，卻橫躺著一具支離破碎的屍體，染上的大地中掉了殷紅的血跡，伴隨著久久殘留在空氣中的肅殺之氣，警方很快地封鎖住了現場，從表面上判斷，這似乎應是狂暴的野狗所為，但現場人人心下都清楚，如此狂暴的破壞力，早已超出小型動物的能力範圍，如果真要推想兇手的圖像，那麼必是一頭失去理性的猛獸…

劇中的主角真　谷拓人，是個患有先天性心臟病，自幼體弱的內向少年，也由於這般的條件，在學校內總成為不良學生欺負的對象。就在數日之前，拓人突然收到了遠在海外遠航、行蹤向來飄忽的父親寄來的親筆信，信中只是不明究裏的提到自己對不起拓人。從這時起，在拓人的夢中就不斷地重復為黑影所追殺、最後被撕裂咽喉的惡夢，方此之時，神秘的少女愛琉也同時出現在拓人的面前，成為他新的同居人。這些看似無關的瑣事，究竟是如何被命運的鎖鏈串結在一起？拓人的體內又發生了什麼樣的變化？一切謎底，就從拓人追尋父親的行蹤開始…





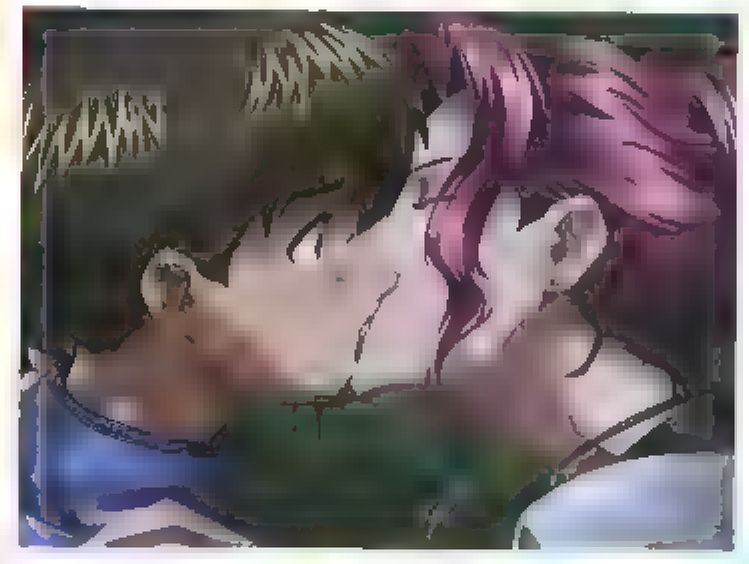
愛琉究竟隱藏有什麼秘密？

拓人的覺醒

你是誰？而我又是誰？

C's Ware年末異色懸疑大作

出片速度頗快的C's Ware公司在年末所推出的AVG大作～「VIST」，題材承襲自「DIVI-DEAD」、「luv wave」以來的風格，而這回的主題仍然是放在獵奇殺人事件上。C's Ware在動畫影片的剪輯上向來都有著水準以上的功力，本遊戲當然也不例外，片頭段精彩的動畫，已先將玩者的情緒推向了高峰。



本作品仍採取C's Ware所慣用的指令選擇形式，但很遺憾地，並沒有採行該公司所擅長的多重視點架構。在系統介面上，沿用了該公司自「EVE～ADAM」一作以來大受好評的「TouchableView」系統，並加以改良，玩家只要在畫面上以滑鼠點選調查之處，系統就會自動以綠色區塊來劃分可調查區域，實在是項相當便利的設計。在移動方式上，仍採行了大家並不陌生的大地圖點選方式，而隨著調查的進度，可前往之處也將隨之增多。



喜歡拖劇的把戲仍然存在

與前幾作不同的是，本遊戲中還加入了零星的戰鬥過程，但只限於單純的指令選擇，沒啥規則可循，遊戲性並不高。比較要注意的一點是，關於在冒險過程中所發現物品的使用，必須是在探索模式時，按滑鼠右鍵再呼叫出一層視窗，由於設計上較不直覺，同時也容易為玩者所遺忘，但此處往往卻是關乎遊戲進行與生死存亡的關鍵，不可不察。

本遊戲的劇情相當的長，峰迴路轉的劇情發展更會令所有玩家大吃一驚。然而筆者也曾不止一次的在文中提出，該公司老喜歡在拖延劇情上耍些小把戲，在本作中仍是死性不改，筆者就在劇中那棟樓房中足足被困了兩個小時，明明原來只是一個簡單的事件，這不擺明是無病呻吟、浪費玩家的時間是什麼？若不是為了寫這篇介紹稿，只怕當下就把整個遊戲從電腦裡給移除了！









拓人學校裡的保健老師，個性相當成熟穩重

與拓人一起長大的少女，但最近與拓人的關係卻日漸疏遠

患有心臟病的主角，老是受人欺負

住在拓人家隔壁的女大學生，總是擔任著保護拓人的角色

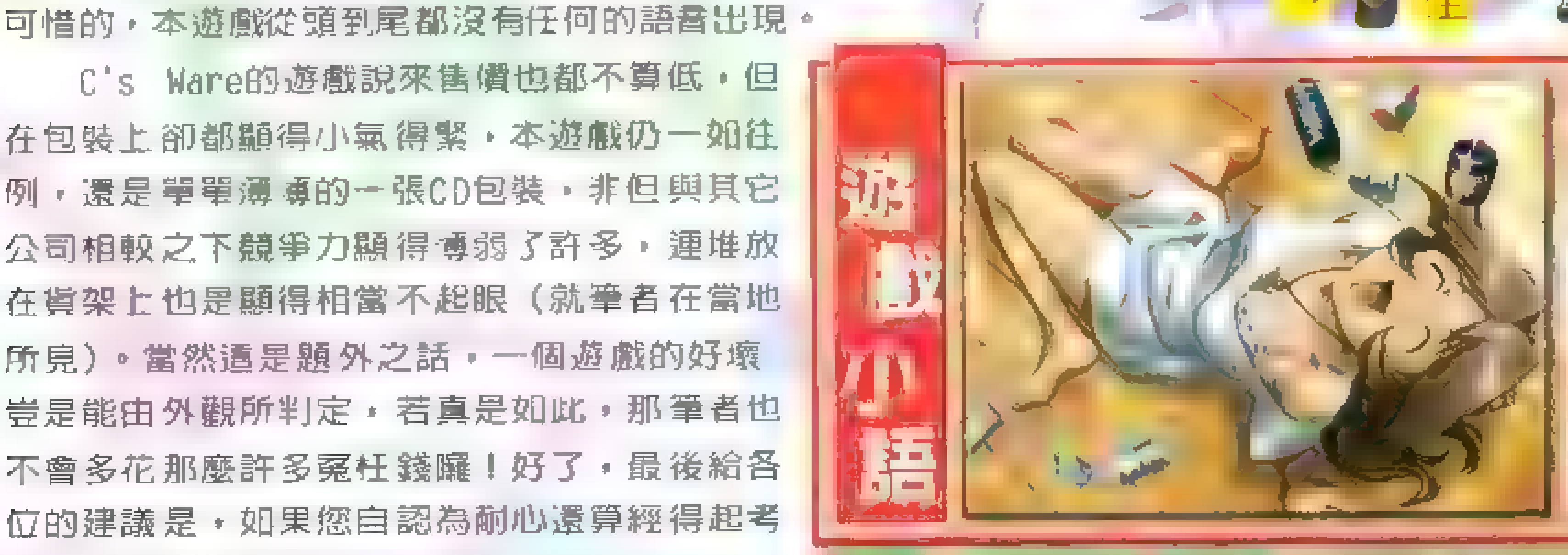
帶著拓人父親的信前來找尋主角的神秘少女

為了取材獵奇殺人事件的記者

出色的場景氣氛營造

令人不得不承認的是，C's Ware的作品向來在氣氛的營造上均十分成功。本作中一些較為陰森晦暗的場景，在音效的搭配下，深夜裡一人獨自進行遊戲時的確教人有幾分毛骨悚然。說到美術的表現，擔任『VIST』原畫重責大任的，正是筆者個人甚為鍾情的八寶備仁先生，說穿了，也是本遊戲之所以會吸引筆者的所在。但俗語說得好，「同款不同師父」，玩家可比較一下本作與『無垢2』的畫面表現，同樣都是出八寶老師所執筆，何以會有如此大差別，至此筆者也不得不遺憾的指出，C's Ware的美術群們確實還得向にくきゅう公司看齊，才不致於被說成是糟蹋了這麼出色的原畫。在配樂上，雖然只用上了PCM音源，但在各場景的情境上都詮釋的相當出色，然而很可惜的，本遊戲從頭到尾都沒有任何的語音出現。

C's Ware的遊戲說來售價也都不算低，但在包裝上卻都顯得小氣得緊，本遊戲仍一如往例，還是單單薄薄的一張CD包裝，非但與其它公司相較之下競爭力顯得薄弱了許多，連堆放在貨架上也是顯得相當不起眼（就筆者在當地所見）。當然這是題外之話，一個遊戲的好壞豈是能由外觀所判定，若真是如此，那筆者也不會多花那麼許多冤枉錢囉！好了，最後給各位的建議是，如果您自認為耐心還算經得起考驗，那麼本遊戲確是值得推薦。

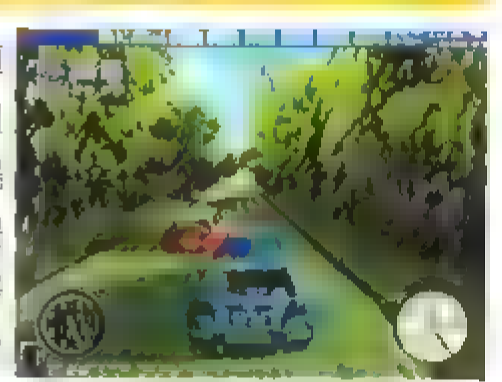


遊戲小語

從設定資料中可以看出，C's Ware對本作品的確投注了相當的心力。喜歡獵奇味道的遊戲，先當就無盡的迷宮地獄吧～南無……。

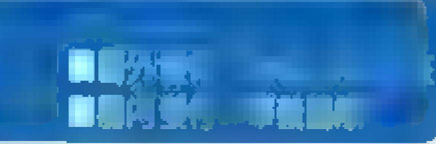
狂飆越野賽2000
RALLY CHAMPIONSHIP 2000

●運動／PENTIUM 200／32MB RAM／080元



狂飆越野賽2000的賽道是依據英國Mobil 1越野冠軍賽的36個比賽場地實景所設計，遊戲中提供了23款世界頂尖的越野賽車，並且有越野冠軍賽、單場比賽、計時賽及大型電玩等四種遊戲模式可供選擇，當然也加入了多人競技模式。

拿破崙1813戰史
NAPOLEON 1813



●戰略／PENTIUM 166／32MB RAM／890元



一款結合戰術與戰略作的即時策略遊戲，在戰略術模式中，玩家可以選擇六場戰役中的一場進行遊戲，或是在戰術模式中，向不同的部隊，如步兵、騎兵、砲兵、工兵下達不同的命令。善用兵種的攻擊優勢，在戰場上將事半功倍。

塞派拉之核
SEPTERRA CORE



●角色扮演／PENTIUM 166／32MB RAM／080元



是一款類似太八的角色扮演。主角瑪雅會遇到八個能力各異的夥伴，可以策略性的調整冒險隊伍的人員。戰鬥方式採用時間制，法術的部分是最精采的部分，一共有25張稱之為『天命卡』的魔法卡片構成，不同的卡片組合可施展不同的法術。

虹彩6號 精兵悍將
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR



●動作策略／PENTIUM 200／32MB RAM／1080元



遊戲中的最大的特色就是加入了任務編輯系統，將在電影中才能見到的任務虛擬編輯器搬上電腦，任務的種類繁多，從人員的挑選、武器的配發、任務的流程設定，再加上小組長官還會對介紹整體的環境！當然還加上了網路連線的功能！

印第安那瓊斯之末日危機

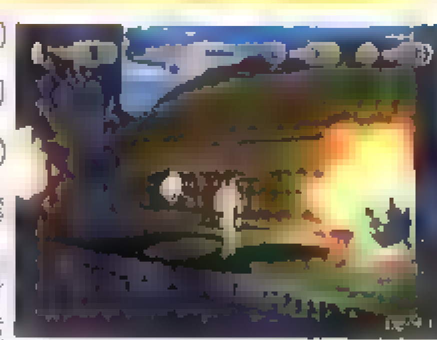
●動作冒險／PENTIUM 166／32MB RAM／1080元



以瓊斯博士為主角的動作冒險遊戲。遊戲場景遍及全球，從遠古的巴比倫廢墟、壯麗的哈薩克天山山脈直到神秘的阿茲特克金字塔，玩家必須要解決眾多的謎題，以及利用隨身攜帶的招牌長鞭外，各式自動武器也是您退敵的好幫手。

火槍寶貝

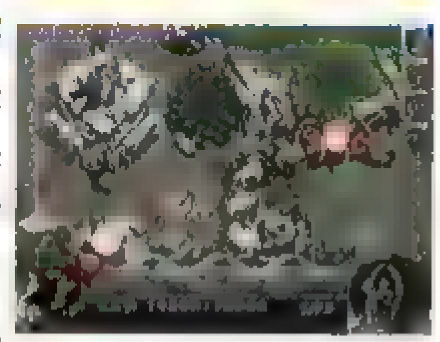
●動作／PENTIUM 166／32MB RAM／199元



國人自行設計研發的全3D動作遊戲，採用最新的3D即時運算技術，在一般的3D加速卡支援下，就可見到華麗炫目的特效、爆炸的火焰、電擊、飛彈的拖曳黑煙等。遊戲關卡共有15關，每一個關卡都具有不同的遊戲特色、景觀、與敵人。

東方幻想戰記

●即時戰略／PENTIUM 100／16MB RAM／680元



遊戲最大的特色，就是將東西方有名神話中的怪獸或神獸，分別處於兩種種族之中來個實際的較量。並且要有經驗值玩家所選擇扮演的角色才能夠升級。同時，遊戲也提供玩家自行編輯戰略地圖的功能，有無限的戰略地圖可供玩家對戰。

神氣兔寶貝

●動作／PENTIUM以上／16MB RAM／580元



遊戲共分為四大關卡，每一大關卡之中有2至3關的小關及頭目關卡。在關卡的設計方面，主角不只要歷經森林、草原、洞窟等關卡，還要乘坐大鳥在天空遨遊、在水裏與魚兒作伴。而出現在主角面前的敵物更是長得非常可愛呦！

熱舞2000

●[illegible]／PENTIUM 75／32MB RAM／1499元



「熱舞2000」中有全畫面Hi-Color的3D視覺效果、色彩繽紛的動態背景、多重變化的攝影鏡頭及最新的流行舞曲音樂，及高達五百多組的舞蹈連續動作，還可以到網上下載所屬最Hot的熱門舞曲舞步。而且隨遊戲還會附贈一個動感音樂踏墊喔！

[illegible] FreeSpace [illegible]

●太空模擬／PENTIUM 200／32MB RAM／1080元



延續第一代的兩種連線對戰模式：協力作戰和分隊對戰，更加入兩種新的連線模式：一對一纏鬥和完全原創的集團戰爭"Squad wars"，在Squad wars模式中，必須和其它玩家組成一個小集團，然後在虛擬星際之中和其它集團爭奪地盤。

法老 PHARAOH

●策略／PENTIUM 133／32MB RAM／1080元



這是以城市建造及歷史模擬為主題的策略遊戲，將帶領玩家走進埃及尼羅河的光榮歷史，遊戲共包含三大時期，分別是上古王國時期、中古王國時期，以及新王國時期。考驗玩家在面對走明性洪水、乾旱、蟲災、鱷魚及鄰國不時入侵的挑戰下，能否有能力建立和維持一個偉大的城市。

雷神之鎚3 QUAKE 3:ARENA

●動作射擊／PENTIUM 200／32MB RAM／1200元



去無存菁，重新加以設計的雷神之鎚3，Deathmatch戰鬥節奏變得相當明快，另外還增加了兩種對戰模式：Team Deathmatch供團隊競賽使用，Tournament則是1對1的對決。遊戲的網路連線支援IPX及TCP/IP，並採用全新編寫的Network Code。

[illegible] GORK[illegible]

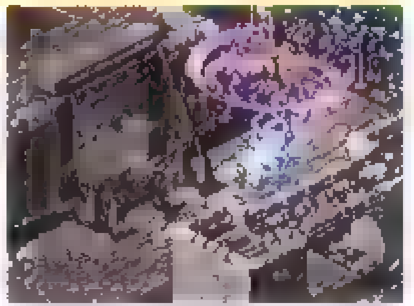
●動作角色扮演／PENTIUM 166／32MB RAM／980元



遊戲進行方式與鐵血聯盟2頗為類似，在遭遇敵人後，會由即時狀況轉變為回合制狀況進行戰鬥，並且有相當程度的角色扮演成份，戰鬥是以人為主的小規模戰役，對於遊戲中角色的刻劃比較明確，玩家將很容易融入遊戲角色中。

[illegible]

●角色扮演／PENTIUM 166／32MB RAM／599元



遊戲完全按照漫畫中的故事安排行進路線與謎題，玩家不但可以親自扮演姬發，看看要當天子從小到大得經過什麼磨難，最後還可以當真命天子過過癮。遊戲中的姬發會學到博大精深的先天乾坤功七式，還可以用「心」來御飛劍呢！

三國志INTERNET

●網路SLG即時戰略／PENTIUM 166／32MB RAM／1350元



是一款網路對戰型模擬遊戲，顧名思義是以2~3世紀中國的「三國鼎立時代」為背景，複數以上的玩家分別扮演魏的曹操、蜀的劉備、吳的孫權等武將們，在網路上爭奪霸權。首先要連接上KOEI的網站，尋找對戰對手便可開始遊戲。

[illegible]

●養成／PENTIUM 200MMX／64MB RAM／299元



玩家必須要扮演一位總統候選人，利用這最後的半年，運用魅力、財力和政見，爭取民眾以及媒體的注目。在遊戲中，每位候選人都擁有各自的參數，包含智力、體力、運氣、兩傳群的能力、攻擊性，政德…這些參數都將會影響事件的發生。

[illegible]

●戰略／PENTIUM 100／24MB RAM／1350元



想像充滿了光明與黑暗的神話與魔法，不同種族的人類與怪物共生，以幻想的大陸「米拉迪亞」為舞台，展開戰略級的幻想模擬遊戲。劇本方面備有光明面、與黑暗面2種，能體驗完全不同的樂趣，玩家必須藉著開發朝向富國強兵的目的。

[illegible]石傳說

●動作角色扮演／PENTIUM 200／32MB RAM／599元



由霹靂正式授權與電影同步上市新作。完全由電影改編的遊戲，玩家所扮演的素還真，將隨著劇情以阻止骨皮先生之復仇計畫為主要目的。遊戲中也有「八音才子」黃文擇的配音喔！



守護者之劍 II~伊格麗亞之章
GUARDIAN SWORD II EGRIA

TGL 2000年 第一個強勢登場！

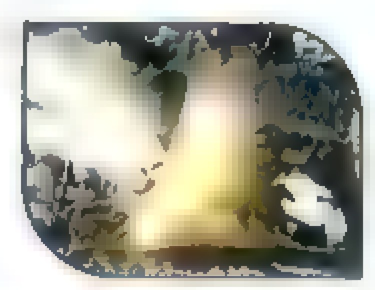
籌備三年、耗資千萬製作 守護者之劍 風雷小組最新力作！

女神與世無休止　歸世之旅無終站

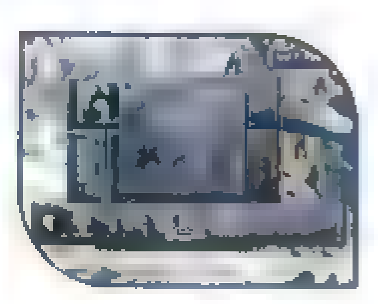
段誤解的傳說，　把能實現願望的神劍
無休止的轉世之謎和一個為誓言而戰的人
在這塊大陸上，他們開始渴望...
平凡的生命......

Egria
GUARDIAN SWORD II
ORIGINAL SOUNDTRACK









FOR WINDOWS 9X'RPG／VGA 800x600-16770000'S COLOR／CDX5片入
動作環境 CPU:P200／MEMORY:32MB／HD:300MB／4X以上 CD-ROM對應

http://wt.tgl.com.tw

2000,3,29 ON SALE

希望小賣價格 :NT 599元







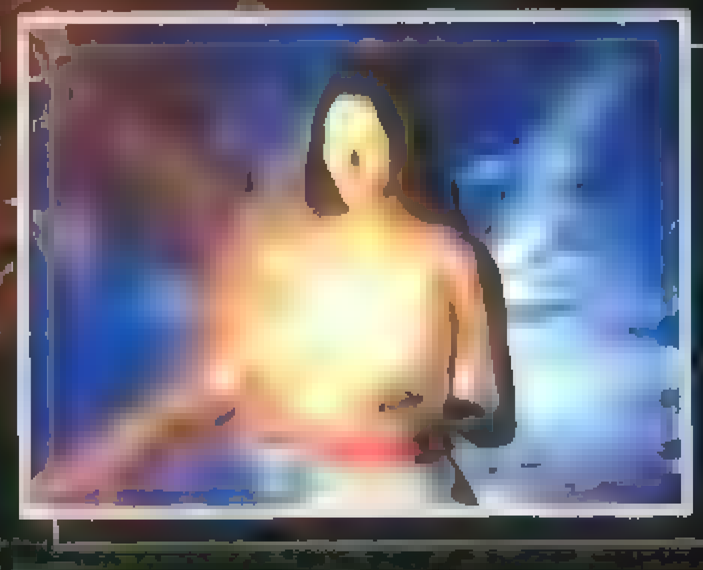
天諭
Lost Prophecy
全華人最強3D遊戲

2000年 跨世紀鉅作

七千年前的神祕傳奇 魔鬼復生的恐怖詛咒

重生只是開始 毀滅才是結束







詳細考證建立似真似幻的神話世界

製作小組遠赴大陸考證背景資料，似真似幻的遊戲場景與內容，絕非憑空想像



開創中國古代幻想遊戲新紀元

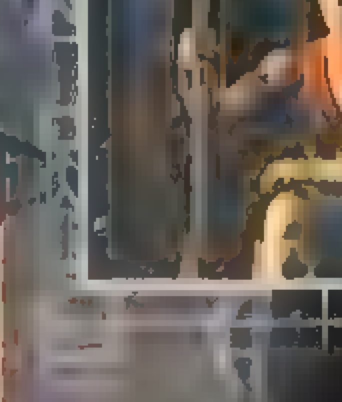
天諭把時空背景拉回三星堆之前的西域神話時代，為國產遊戲首見的特殊題材

首創第三人稱電影式運鏡

除了古墓奇兵的自動追蹤鏡頭，天諭首創全3D的電影式運鏡，讓玩家從不同的視角來進行遊戲

國際水準的即時3D成像技術

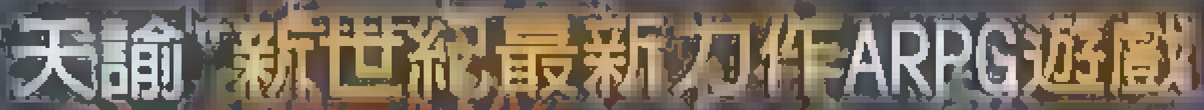
天諭使用國人自行研發的3D成像引擎，無論是光影或是戰鬥特效，技術上直追「古墓奇兵」與「雷神之鎚」，充分發揮你的3D加速卡每一分能力



專業電影配樂製作人跨刀製作天諭原聲帶

由音樂唱片界的頂尖製作人，以電影配樂手法製作音樂，媲美「阿迪瑪斯」(Adiemus)與「謎」(Enigma)的發燒級宗教神秘音樂，讓你聽覺High到最高點





蕃薯藤網托邦 ...... yamtopia.com.tw

電玩日報 ...... gamespot.infopro.com.tw

遊戲帝國2000 ...... www.ge2k.com.tw

線上硬體報導 ...... www.pcreporter-online.com

遊戲便利商 ...... game.czone.com.tw

地窖 ...... www.cellar.com.tw







科技股份有限公司

總經銷



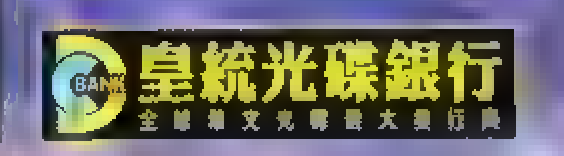
皇統光碟科技股份有限公司

SUMMIT COMPUTER TECHNOLOGY CO., LTD.

http://www.cdbank.com.tw



總統大選之雀戰風雲
胡啦!!
風雲起・山河動・總統選戰聲勢雄!
全系列魚夫總統大選系列造型商品、一月起通路熱賣中!
名政治漫畫家
評論者
執筆造型設定!
且看總統候選人如何麻將陣仗中見真章!
免費客戶服務專線:080-007-095
www.cdbank.com.tw


皇統光碟銀行

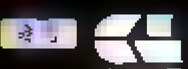

FIM
500


雙耳間的呻吟．雙腿間的灼熱
GP500
勁速狂飆

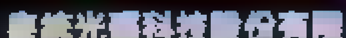

REPSOL
HONDA


GP500
連線狂飆大賽
地點：台北 台中 高雄 NOVA
時間：12月12日 12月18日 12月19日
您來了!!
來勢匆匆
敬請期待

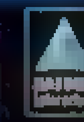

You'll need something between your ears...
...to handle what's between your legs

SUMMIT


皇統光碟科技股份有限公司






CD-ROM



雀
美眉
寫真館
新春熱情登場
299元
六位窈窕美眉，與你邂逅在校園、飯店、海邊、、、，
用牌技打開她們的心扉！



充份表現原著中
忠於原作，
神與魔、人與獸
戰爭與和平



三千年前，商朝末期，紂王荒淫殘虐，百姓民不聊生，怨聲載道。

當時西岐諸侯姬昌宅心仁厚，愛民如子，
深受地方百姓擁戴，故招紂王猜忌，視之為心腹大患。
其後姬昌夫人，懷孕三載，卒誕下麟兒——姬發。
小姬發天生異稟，具九九天人之命，實非凡人能承受。
出生後，膚色紫黑、無法呼吸，幸其父以檀舌撬出塞住咽喉的紅寶石，方能活命。

另一方面，商朝百年不動的鎮國龍龜，在姬發誕生之夜忽然爆裂而亡。。
龍顏大怒的紂王經由精通天文術數的大祭司指點，
知道西方有"妖孽"誕生，開始日夜難安。。
也自此引發了一場歷史性的天子之爭！

紂王派出九大高手，趕往西岐，目的是——殺姬發！
眾西岐高手全力保少主，姬發仍受了重傷。
姬昌將發送至師兄一葉子門下療傷學藝。
姬發天資聰穎，乃天生練武奇才，
所修練之廣成仙派【先天乾坤功】大有成就。

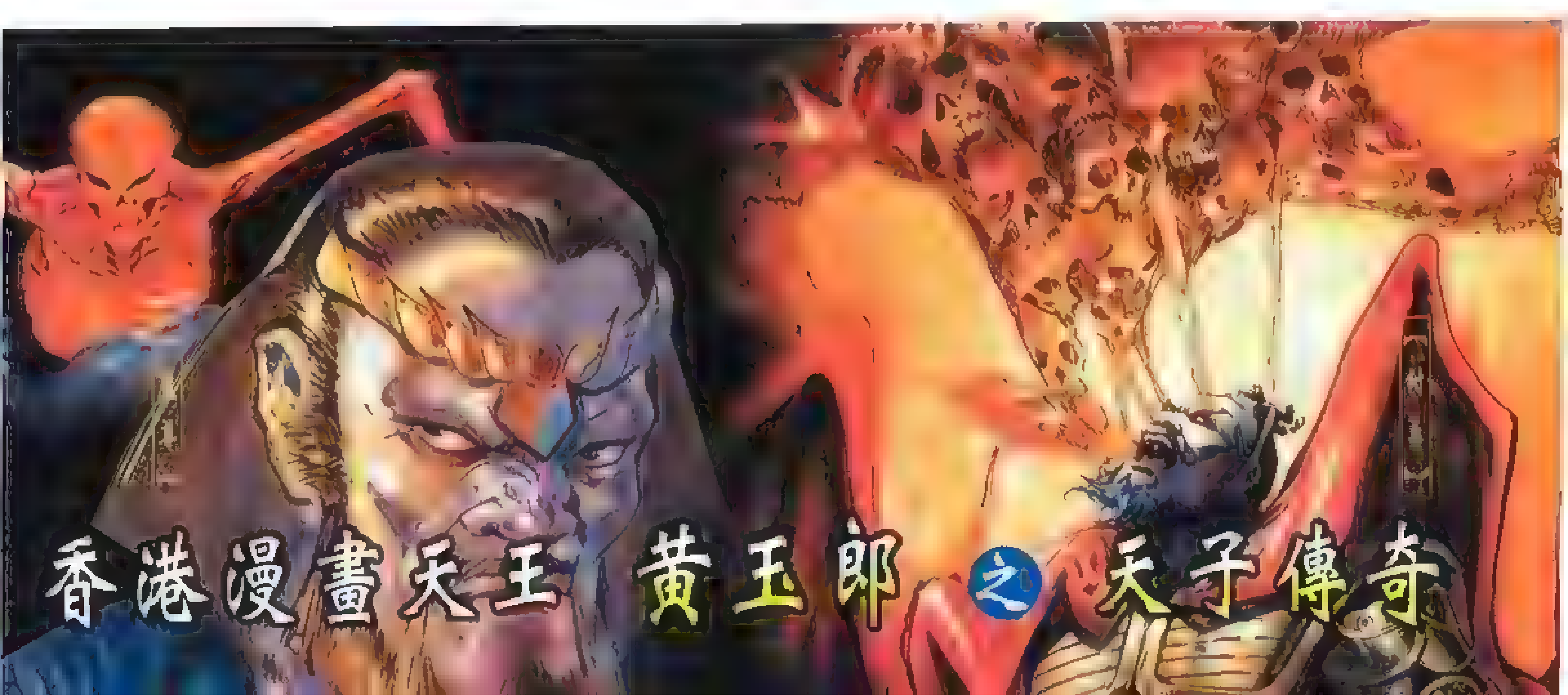




但姬發天子之路坎坷，不但必須歷經魔劫、天劫、
失魂、妖淫、還要遭受烈火焚身及情孽纏身之苦。
每場戰役皆是惡戰！每道關卡皆關生死！
紂王、天魔、天妖、魔君。。人人都要姬發這位九五之尊的命！

危機直撲姬發而來。。。

他能擺平這些命運中的干戈，順利登上天子之位嗎？




THE FUSE
一個是非不明的世界
一場敵我不分的戰爭
2000年
最勁爆的3D射擊遊戲!!
THE FUSE
只送不賣
首批限量發行
X.F.A.
千禧年即將一
/研發製作
DREAMFORCE STUDIOS, INC
www.dreamforce.com.tw

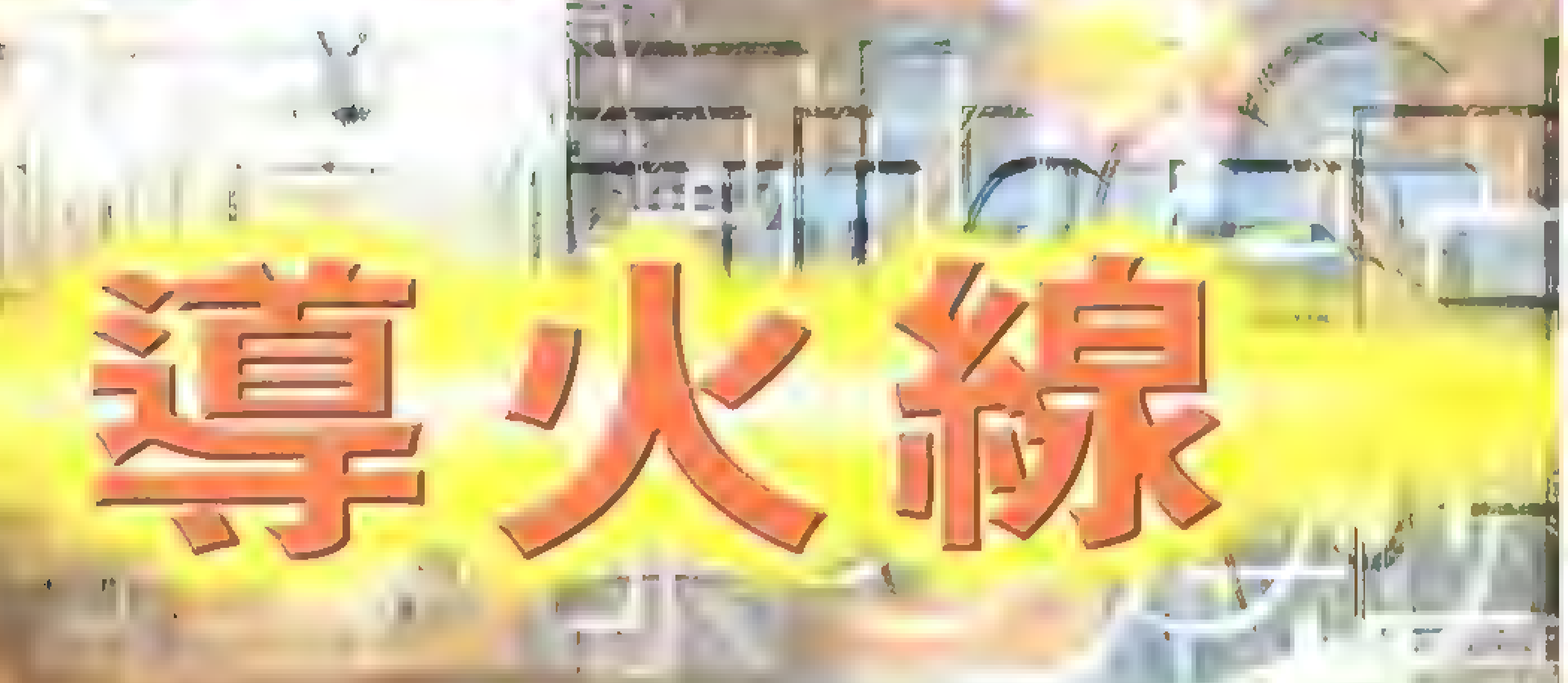




熾烈的岩漿，壯麗的瀑布，豐富多變的場景讓你目不暇給。

傾巢而出的敵機，排山倒海而來叫你大呼過癮！

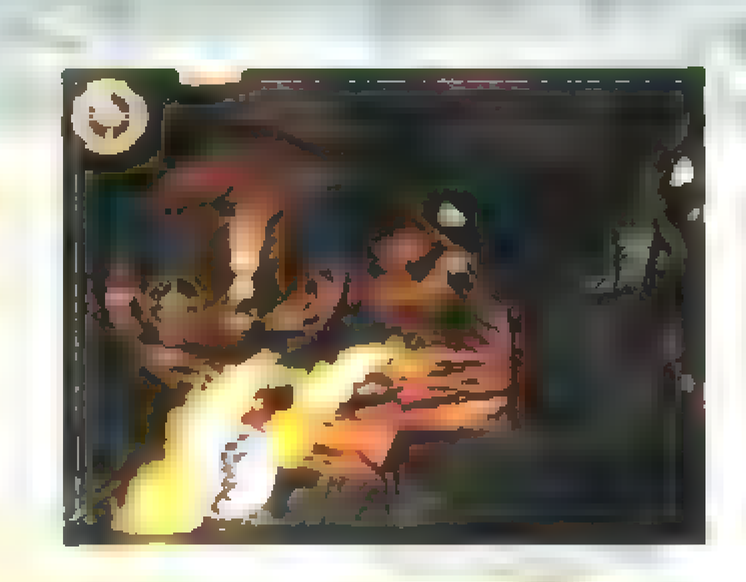
湛藍的海面，波光粼粼地河流，超細膩的美術表現。



感動人心的精彩爆破，華麗的特效令人讚嘆！

在雪地上激戰，在疾駛的火車上射擊，挑逗著冒險的神經！






代理發行／

智冠科技股份有限公司



GAMEONE
正義。
掌管宇宙萬物的正義與邪惡。
邪惡。
邪惡是我的根源。力量是我的真理。
DRAGONMAN
CES
Comic Expression System
DRAGONMAN



正義・真的是絕對？！

邪惡・是一線之差？！







血肉相搏！立見生死！
三十六計！計計稱奇！
創造武將！影響大局！
一加二≠三！
策略＋即時＋模擬＋養成
衝車上撞破城門
挖掘陷阱
井蘭上的弓箭兵可不能小看
敵軍掉落陷阱
最完整的三國劇情！
取得重播率最多次的三國劇集之大陸中央電視台人物與劇情授權！
事件發生採中國國畫畫風！
出自大陸河南著名國畫大師原三國人物造型之原著、原畫！
完全內政ＤＩＹ！
從採集資源、建築原料工廠、生產兵種到集結兵力上戰場完全自己來！
真實考據三國古戰場！
依真正三國時期之天時、地利設計，戰略之運用可融合天候、地形、人物性格等因素！


看三國內政
學富用英文
一起走過歷史
一起充實英文
When governing a city, you have a choice of thirteen useful structures to build.
Including walls, there are iron smelters, lumber mills, munitions factories,
ranches, armouries, barracks, military trainingrounds, trading centers,
marketplaces, schools, granaries, and government buildings.
The game's real time animation and detailed production information let
you view what is happening at a building before and after its construction.
Thus, you can see the progress of a structure's construction as well as it being
destroyed by enemy armies or watch it fall into ruins through the passage of time.
Military offensive tactics and urban planning are the two mainthemes of this game.
Every castle's general has his own distinct personality.
so how do you utilize your various soldiers to conquer him?
How do you run a city to make the population expand,
the granaries have an abundant supply of food,
everyone become educated, and the army strong?
In Romance of the Three Kingdoms III
These are the questions that every player must face.
Translated by Paul Manning
您知道冶鐵場的英文是什麼？
您會不會拼糧倉的英文單字呢？
玩遊戲一級棒的您，英文是否也同樣呱呱叫？
並寫明您的姓名、住址、電話，寄回
高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓　三國英文組　收，
三國參不但讓您玩遊戲，學英文，還有好獎等著您哦！
獎品
常春藤英文雜誌一年份　兩名
軟體世界雜誌　一年份　兩名
三國演義 參　週邊產品 十名
本活動感謝
贊助
三國演義
參



千禧三國@2000全民連署行動
支持三國
全民大連署
動員三區
一句保三國
各種耳語充斥在各個媒體
智冠科技總經理王俊博下了最後通牒
強大的戰爭場面與內政管理的三國演義 參，
將打破前兩代的經驗，給您新的全方位三國！
但是，好遊戲需要您的支持與連署！
這個活動將分為
很簡單，只要您在明信片後寫一句
並寫明自己的姓名、住址與電話，
北中南哪一區的連署玩家越多，哪一區就可以參加抽獎！
所以各區玩家加油囉！
不限寄信次數，寄得越多，
得獎機會越大！歡迎連署!!!
獎品有：
由大陸中央電視台改編拍攝，全套８４集，
價值17,820元的三國演義VCD典藏版一套。
由遠流出版社出版之「三國謀略大智典」五套。
由遠流出版社出版之「畫說三國」五套。
三國演義 參遊戲軟體十套。
截止日期：民國八十九年三月三十一日
千禧三國
系列活動
王俊博



第四代魔法泡泡龍，2000年全新登場！

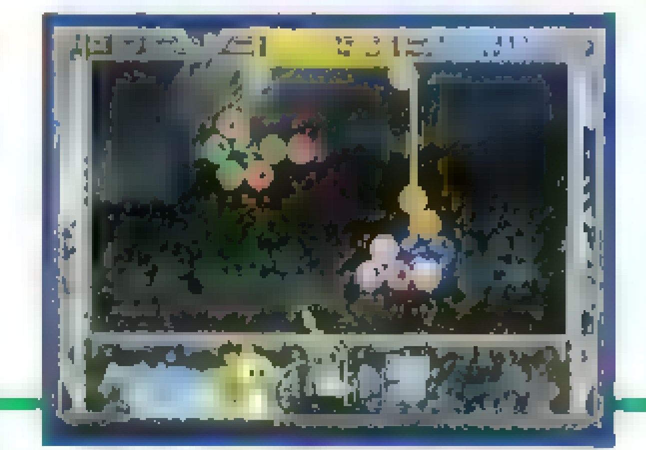
魔法泡泡龍

PUZZLE BOBBLE 4™

為了解除宇宙的危機、誰能收回失散的塔羅牌與彩虹泡泡？

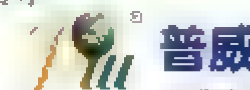


- ◎新人物、新機關、新玩法、全新體驗。
- ◎可自行編輯、設計關卡，愛怎麼玩就怎麼玩！
- ◎泡泡種類更多，遊戲過程更加刺激。
- ◎遊戲模式選項衆多，内容豐富變化多端。
- ◎[illegible]擊與[illegible]包您心情七上八下！







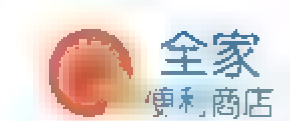




發行 普威爾國際有限公司
台北市北平東路16號4樓 TEL (02)2395-2409 FAX (02)2391 0442

總經銷 銘成科技有限公司
TEL:(02)23916075



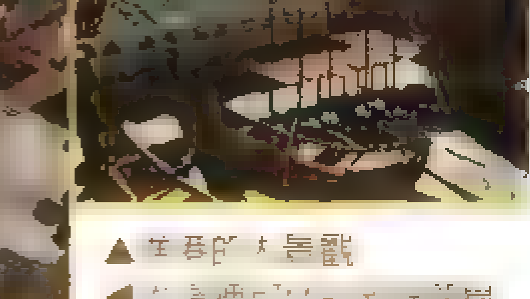




鹿鼎記二部曲的美麗新世界







為了達到金庸小說的精神，所以基本上鹿鼎記二部曲的場景均十分龐大，而光是3D的戶外場景就有七、八十個，每個場景大概都是4×4個螢幕左右，且因為地圖場景的製作非傳統國產RPG那種區塊拼圖方式，而是以整個場景下去Render出來組合的，所以表現上就非常的自然與真實，包括河流、瀑布、海水、風吹動的招牌、飄揚的旗幟、下雪、雲霧繚繞、霧氣氤氳的場景都可以完全表現出來。

應觀衆要求，我這最風流瀟灑的絕代俠客～小白龍韋小寶只得再度重出江湖，在智冠科技最新跨世紀RPG遊戲的代表力作「鹿鼎記二部曲」中，行家不但可以欣賞到我的代言人～金庸大俠受我精神感召而創的獨家武俠風格，更可以享受到新世代RPG遊戲的樂趣；至於此次劇情發展，是從老子將建寧公主下嫁吳應熊這段「雲南賜婚」開始，然後一直纏鬥到最後，所以即使玩家沒有玩過第一代，又沒我的智慧也一樣能夠將鹿鼎記二部曲當成是一個全新的遊戲來玩，不會有任何困難。



頂級全3D電影分鏡式動態戰鬥





鹿鼎記二部曲中除人物的武打招式和特效上全是以3D來製作外，在視覺模式上更是前所未見，他們跟我說這個稱之為『全3D電影分鏡式戰鬥模式』，運用動態鏡頭以及動態捕捉器，所表現的戰鬥畫面與系統。在戰鬥的過程裡，不論是敵我雙方，在進行攻擊的時候，都會播出一段相當精采的動畫。攝影機會以旋轉角度拍攝角色，玩家就可以在畫面中看見角色做出各種精采的攻擊動作，以及各種3D特效，畫面的精采華麗已遠非「風雲」所能比擬，而且戰鬥角色會依其所持武器之不同，而有不同的攻擊方式。每位主角具備的招式多達數十種之多！

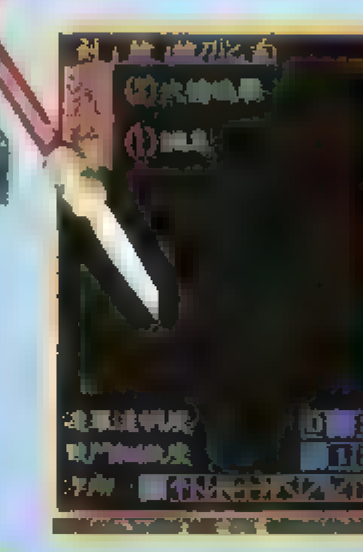
當遊戲進行到某些橋段時，會穿插許多精心設計的動畫來表現劇情，例如我奉命帶着施琅前往迷霧神龍島時，教導蘇菲亞叛變，包圍莫斯科城、李自成與吳三桂的對決等等，不論是大型戰役或是兩強單挑對決，氣勢都很龐大，瞧得老子我挺開心的呢！

莫斯科叛變

裝備道具大觀園

遊戲中除了數百種各具特色的武器和防具外，故事中還可以找到藥譜和煉丹爐，如此你就可以自己配製一些強身補血甚至活人救命的奇藥了，而遊戲中基本草藥的藥性說明可不是隨便亂扯的，而是參考中醫藥典或是百草綱目來做的喔。此外在你探險的歷程上，也可能找到一些如萬年靈芝或天山雪蓮等等稀世奇珍，這些不用看就知道吃了一定大有裨益，但你也會發現一些遊戲中的中藥店鋪所沒有販售的奇怪草藥，你不妨選幾種放入煉丹爐中看看會不會煉出什麼丹藥出來，當然吃下去會不會拉肚子就不敢保證了，當然搞不好會被你煉出可以增加十甲子功力的仙丹也不一定喔！









自由度超高的完整劇情

過去在金庸的系列作品中最受人質疑的便是故事流暢性的問題，而鹿鼎記二部曲中『流暢度』的表現正是製作小組相當重視的一點。玩家如果像我小寶這麼聰明靈俐，可以簡單的玩單線劇情，輕鬆愉快的玩完整個遊戲。為了遊戲的可玩性，製作小組尚精心策畫了相當多的獨創劇情，構成了為數不少的分支劇情等待玩家發掘、探索，這也同時擴展更多意外延伸的空間。而且這些分支劇情都相當的有趣，通常解決它們都可以獲得意想不到的寶物，來幫助玩家進行遊戲。但有些分支劇情甚至還有相當的難度，不是玩家隨意左碰右碰就可以解決的。

陳近南

蘇菲雅

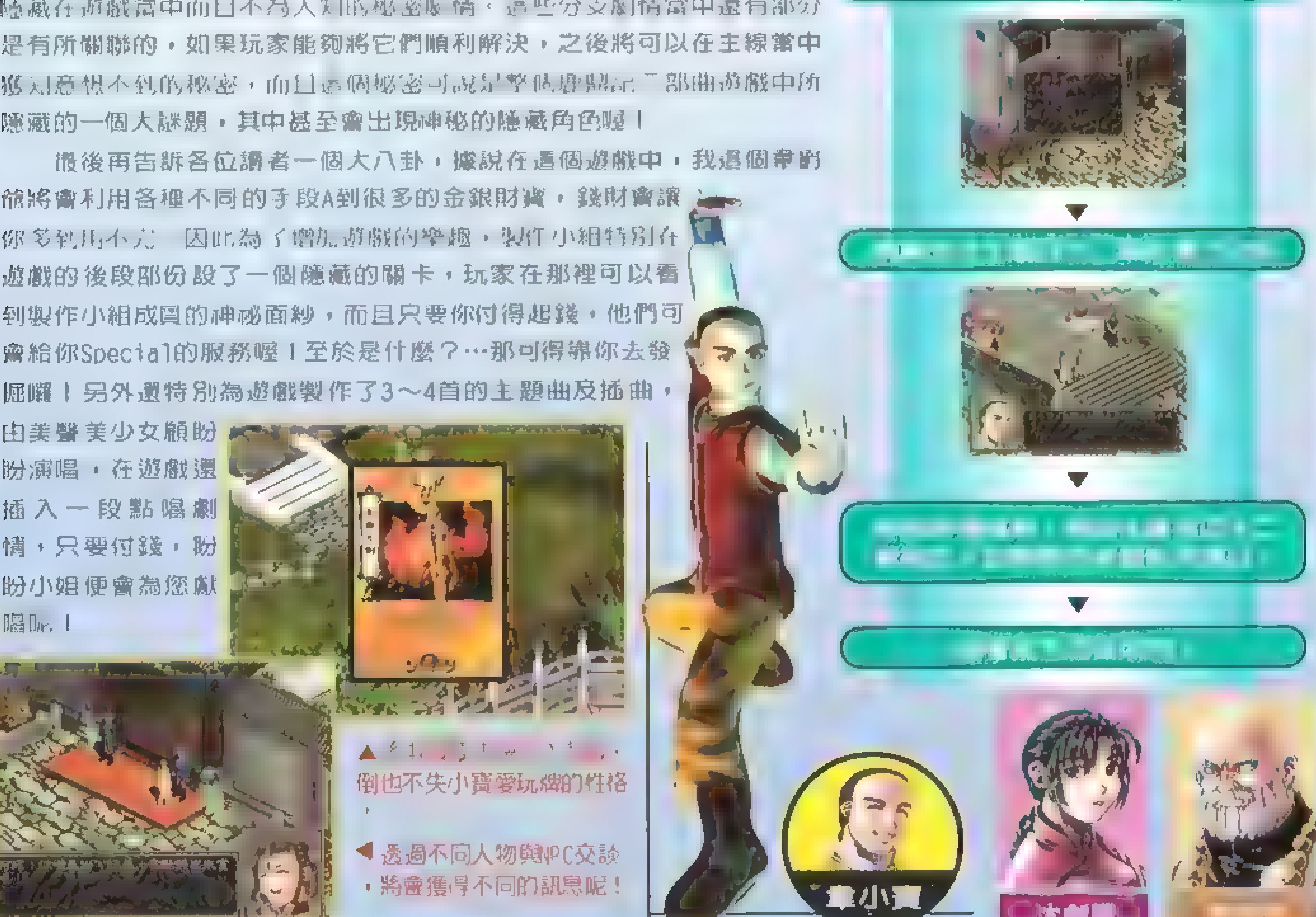
謎題範例～如何製作偽書？

在遊戲中，八本四十二章經是相當重要的物品，雖然沒有全拿到也可以結束遊戲，但若是全部搜齊了，就會有其它更特殊的劇情與結局喔！什這邊先向各位透露一種取得的管道。

令人期待的隱藏角色及關卡

當建寧、阿珂、蘇荃、蘇菲亞等美女加入隊伍時，尚可利用『更換角色』系統，操作這四個角色，而這項技巧在這裡就發揮了相當大的作用。玩家在某些情況之下或許必須適時地更換操作的角色，來引發這些隱藏在遊戲當中而且不為人知的秘密劇情，這些分支劇情當中還有部分是有所關聯的，如果玩家能夠將它們順利解決，之後將可以在主線當中獲知意想不到的秘密，而且這個秘密可說是整個鹿鼎記二部曲遊戲中所隱藏的一個大謎題，其中甚至會出現神秘的隱藏角色喔！

最後再告訴各位讀者一個大八卦，據說在這個遊戲中，我這個韋爵爺將會利用各種不同的手段A到很多的金銀財寶，錢財會讓你多到用不完，因此為了增加遊戲的樂趣，製作小組特別在遊戲的後段部份設了一個隱藏的關卡，玩家在那裡可以看到製作小組成員的神秘面紗，而且只要你付得起錢，他們可會給你Special的服務喔！至於是什麼？…那可得靠你去發掘囉！另外還特別為遊戲製作了3～4首的主題曲及插曲，由美聲美少女顏盼盼演唱，在遊戲還插入一段點唱劇情，只要付錢，盼盼小姐便會為您獻唱哦！





▲……倒也不失小寶愛玩牌的性格

◀透過不同人物與NPC交談，將會獲得不同的訊息呢！

韋小寶

沐劍屏

●已發行	●角色扮演	●智冠科技製作發行	●Pentium166、16MB

採訪報導
遊戲極品堂

笑傲江湖

SWORDMAN

前言

由昱泉國際製作發行的『笑傲江湖之日月神教』，是一款武俠RPG遊戲，小編與『笑傲江湖之日月神教』的製作人蔡總監（以下簡稱JIM）初次見面時的第一印象，就覺得他是位藝術家造型的新好男人；聽說他不抽煙不喝酒，外號叫宿命的製作人，從各種資料的張羅、行政事務聯絡、角色造型甚至場景等各細節通通一手包辦，（很苦命哦~那其他人還活著幹嘛？）

●任盈盈

●令狐沖

笑傲江湖之日月神教製作小組

由蔡總監領導的製作小組 J-TEAM，之前曾製作過般若魔界、帝都魔域傳等，透過小組成員的腦力激盪，不斷由衝突中學習、成長、融合，最後達成共識的武俠RPG笑傲江湖希望呈現給玩家的是不一樣的感官刺激。

J-TEAM六大小組祕密檔案



幹過的好事：
般若魔界、帝都魔域傳
成員：
(JIM) 代號：宿命的製作人
die 代號：假面企劃1號
Issac 代號：假面企劃2號
雯可 代號：程式設計狂
代號：蝸牛
阿跳 代號：可愛美術妹

[illegible]

金庸小說裡的對白流暢，所以想要修改主角們的對白是很難下手的一件事，例如企劃常常會在對白的結尾詞加入"明天見囉！"但古時候人應該不會這麼說吧！所以要糾正這個毛病，就花了製作小組不少時間。

金庸題材武俠RPG 風起雲湧・獨占鰲頭

在談到為什麼要以金庸小說為題材時，JIM表示，國產RPG遊戲從最古早的中文訴求，到現階段一片武俠風潮，已經漸漸發展出本土的風格，（畢竟日本人、美國人永遠搞不懂降龍十八掌到底是啥東西），然而在一堆武俠題材裡，金庸大師的系列作品始終是廠商與玩家的最愛，分析其原因除了名氣夠大、大家耳熟能詳外（電影電視也拍的夠多），金庸大師對於角色個性、劇情氣氛的營造，也是讓改編成遊戲深具可玩性的主因。而昱泉國際簽下金庸大師的版權開發遊戲，並不是一窩風趕著熱潮，最主要的用意是在落實其3D開發技術引擎的運用層面、擴大其遊戲版圖。

令狐沖

藍鳳凰

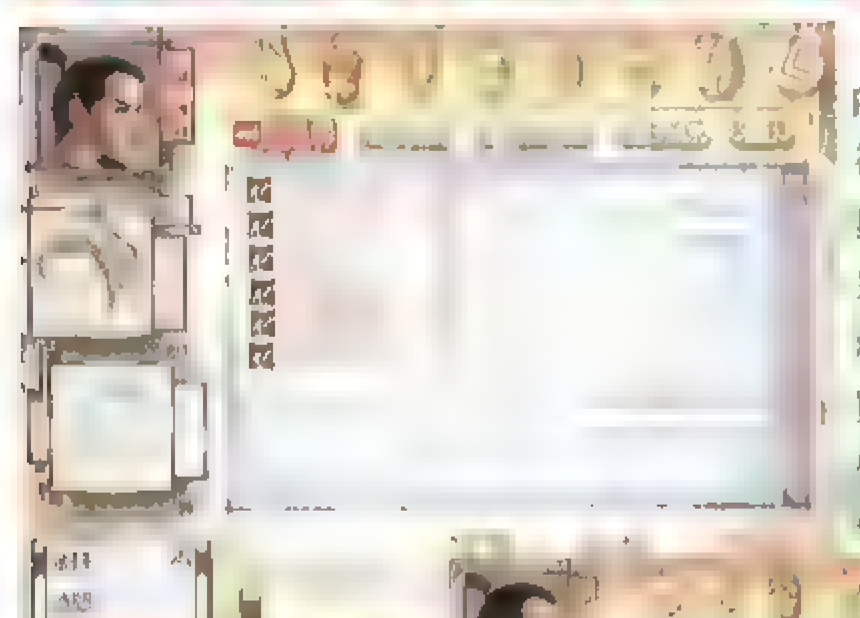
岳靈珊

3D結合VR（虛擬實境）的城鎮系統

在經過無數次的討論與爭執過後，製作小組決定以3D結合VR（虛擬實境）的概念，來詮釋令狐沖闖蕩江湖的精彩過程。用鏡頭說故事是開發小組對於遊戲製作的一股熱忱，使用類似古墓奇兵所表現的戲劇張力加入流暢的動線鏡頭，創造一個虛擬的城鎮，像是一個真實事件的發生，例如民房、小孩、小貓、小雞等隱藏事件的安排是能夠互動的，透過電影的運鏡方式，讓玩家有更耳目一新的感官效果。聽蔡總監說這種運鏡方式，靈感來自於徐克電影的武俠新美學風格。


福州城街景

首度公開！笑傲江湖最受矚目的書冊系統


道具界面

很多RPG遊戲裡頭的道具似乎都是用銀兩就能買到寶物，這樣的設定似乎有些公式化。有沒有特殊的道具系統呢？Eddie很有自信的表示說，在笑傲江湖遊戲中，主角令狐沖將會運用不同方式獲得各種書冊，書的功用可是很大的喔！所謂書中自有顏如玉，書中可是有黃金屋的呢！「書」與「冊」其實就是一項極為特殊的道具（如笑傲江湖曲、葵花寶典、辟邪劍譜等等），因此企劃在針對道具系統的設計上，則加入所謂的書冊系統，讓玩家能夠活用這些書冊，製造出許多的特殊道具。


獲得紫玉奇劍一把

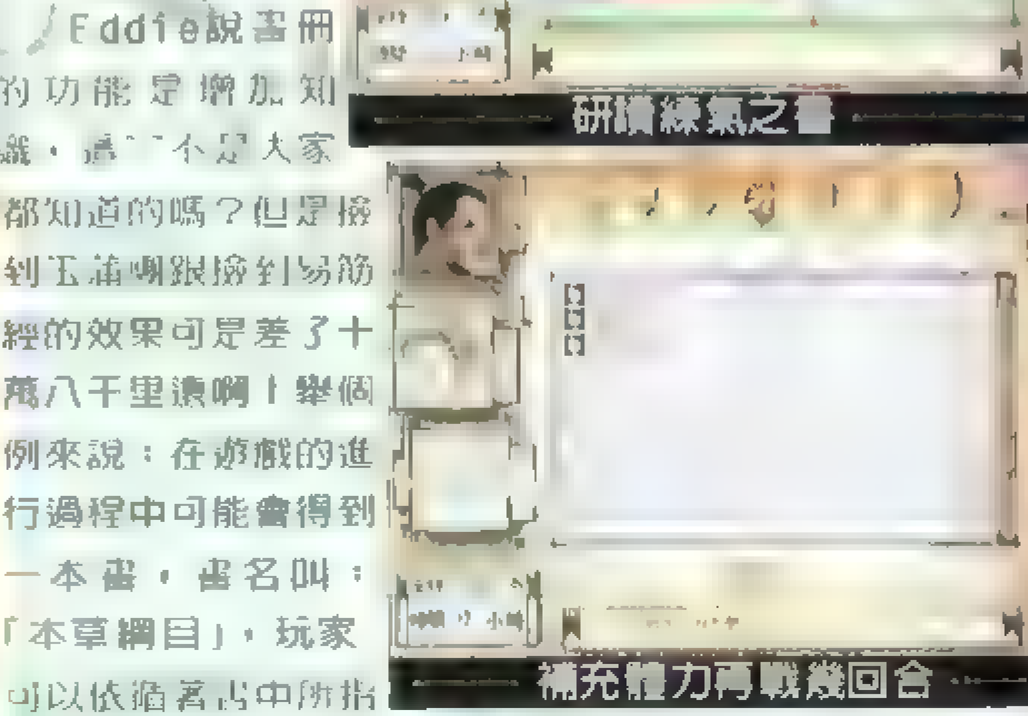
書的分類共有

1. 漢方藥材類：
用來組合某些功效特殊的道具

2. 古膳食譜類：
用來製作出美味的料理

3. 武功心法類：
這種書籍是提供你連續技法方面的資訊來源，並且增加必殺技的攻擊力，這也是一個升級的模式呢！

Eddie說書冊的功能是增加知識，這不是大家都知道的嗎？但是撿到玉蒲團跟撿到易筋經的效果可是差了十萬八千里遠啊！舉個例來說：在遊戲的進行過程中可能會得到一本書，書名叫：「本草綱目」，玩家可以依循著書中所指示將所需藥材調配在一起（例如：人蔘x2、何首烏x1、水）就可調製出一個新的道具：人蔘還魂丹，這樣一來將使遊戲的內容更具可玩性。


研讀練氣之書
補充體力再戰幾回合

每個人的身上有所謂的藥材感度，製作藥材的成功率與此值有關，影響製作出來的結果。在笑傲江湖遊戲裡將會有20種不同的「冊」，且把笑傲江湖曲譜解釋成其中隱藏著真正的寓意。所以尋找藥材及蒐集遊戲世界中的「書籍」，也可以變成是一種樂趣，增加遊戲的可玩性。

笑傲江湖
SWORDMAN

施展出原作招式的戰鬥系統絕對夠嗆

大家都知道一款RPG遊戲好玩與否，重頭戲在於戰鬥系統是否緊湊，聲光效果夠不夠炫、又得考慮到遊戲節奏（不能拖得太久太長，否則會讓人想打瞌睡），Eddie說笑傲江湖以太空戰士為借鏡，想要突破其戰鬥系統，開發了所謂的組合技招式功能，這在國內同類作品中也是相當少見的。玩家可根據招式的不同，作一系列的組合，例如上拳組合右拳會變成一個特殊招式，此外，它可以去組合上上、下下、左左、右右連續招式之後又會有更強大的必殺技產生，單就操作這一點，Eddie表示這是太空戰士沒有的，也是當初在開發時配合笑傲江湖的玩法。

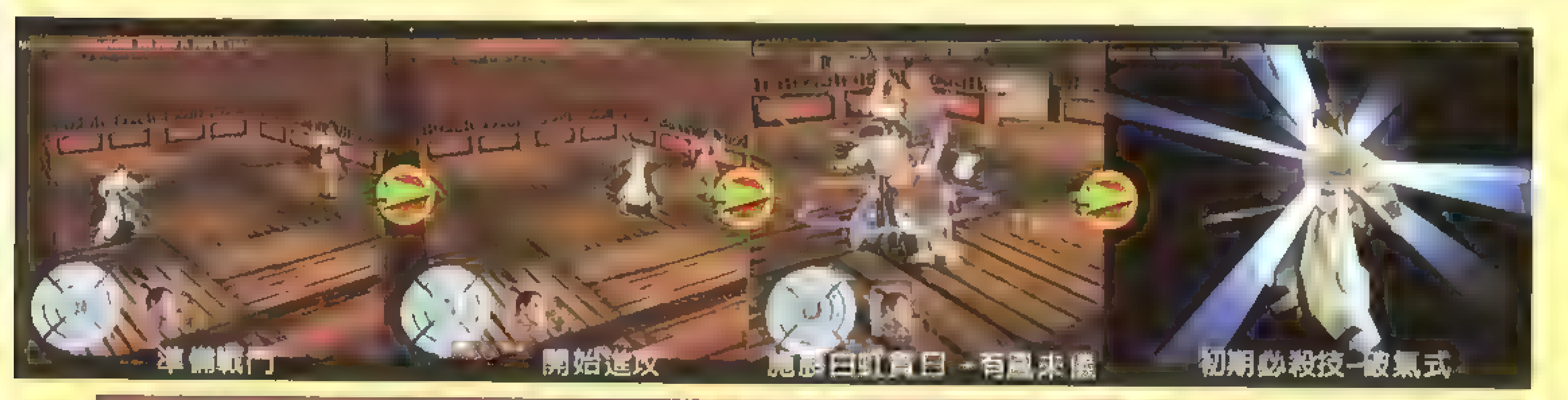


▲ 準備集氣發功

▲ 施展必殺技

JIM認為笑傲江湖在戰鬥部份主要兼顧兩個重點，除了具備3D遊戲才能表現的即時性與聲光特效外，所謂的「連招」系統，更能表現出體驗到武俠小說裡描寫的過招情境，因為在實際武俠小說裡大俠們的過招，並不會只有單一招式的回合制攻擊，對於如何見招拆招、並將自身的招式逐一串連，都有相當精彩的描寫呢！JIM說因為在金庸的小說當中，特別講到招式、格鬥，所以在我們詮釋笑傲時戰鬥技這部分是一個重點。當玩家依續使用出內定的連續絕招時，如：破劍式、破掌式、吸星大法…三個招式都有連招成功時，電腦會自動施出一招附加的特殊絕招。玩家只要把前面的連招施用完成後，其附加的特殊絕招就會自動施用喔！

據說在施用"白虹貫日"之後，其電腦內部會自動把下一段可連招的招式按鈕亮起，以提醒玩家可接續按下"有鳳來儀"連下一招。玩家只要在"白虹貫日"的招式還結束前，再施出"有鳳來儀"後，其"連招"即定成立，此時中央的寶珠會不斷地閃爍，玩家只要再按下中央的那顆寶珠，其主角就會爆發氣力，其必殺技："破氣式"便會施出



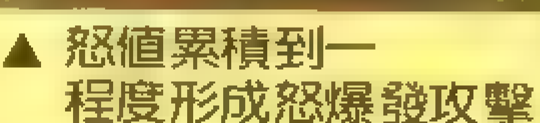
人物的命．氣．怒三大數值

在人物的大頭照上，發現到有3個數值的標示是什麼意思呢？原來這分別是命、氣、怒，其中命代表一般RPG中角色的HP值，氣則代表MP值。但值得一提的便是笑傲江湖中所獨有的怒值，不曉得大家是否有體驗過些格鬥遊戲中所謂怒爆發的系統設計？在戰鬥中玩家累積儲存怒值有兩種方法：1.被敵人攻擊而受傷時。2.攻擊敵人期間，若有剩餘的AP在選擇收招後，剩餘的AP也會儲存成怒值。在數值全滿後，玩家可以利用怒爆發盡情地使用任何招式，同時不會減AP、氣力、內力等數值計算，只會減少怒值；但相對在怒爆發攻擊期間，無法切換所要攻擊的敵人，但是可以施用全體攻擊的方式，來攻擊所有的敵人；而此時SP值會以一定的速度漸漸減少，如果時間計量般值到減至零為止，該角色就無法再施招攻擊囉！



◀ 大頭照畫面





▲ 怒值累積到一程度形成怒爆發攻擊

操作方式分成一式・物・遁・氣四大選項

在選擇好攻擊招式之後，該角色就開始表演攻擊招式，同樣地，使用一次招式也會減少AP值及其它數值，而在AP未減完之前，都可以再次使用招式攻擊。一直到AP減至零後，回到基本位置換下一位攻擊。

▲ 小心被奸人陷害

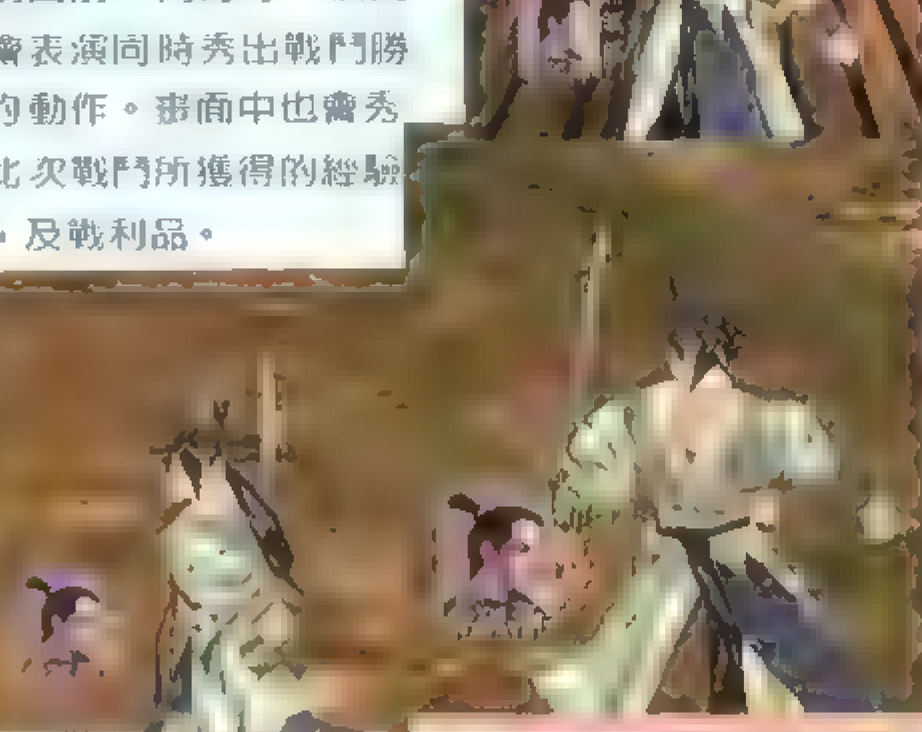


一般戰鬥畫面

在選擇了所要使用的指令（內功（或道具）後，直接會在畫面跳出所學會的內功選單，玩家可以從選單中挑選所要使用的內功。

人物如果輪到行動時，都可使用逃跑的指令。但是其逃跑不一定會成功喔！逃跑的成功率，會因全體人員的屬性數值所影響，如果不幸逃跑失敗的話，會在畫面中央出現「逃跑失敗！！」這時就只能硬著頭皮戰鬥到底啦！

如果你打敗敵方全體人員，嘿~~此時鏡頭會帶到面前，同時每一個角色會表演同時秀出戰鬥勝利的動作。畫面中也會秀出此次戰鬥所獲得的經驗值，及戰利品。





▲ 嘿~贏了要擺出戰鬥勝利動作

◀ 獲得經驗值25點

笑傲江湖『詭影追！追！追！』

眾所期待的笑傲江湖電視劇上演了！而大家關心的笑傲江湖之日月神教也在加緊開發腳步中，為了不讓普天下的英雄閒著太無聊沒事幹，我們特別與軟體世界雜誌社共同舉辦笑傲江湖『詭影追！追！追！』活動，挑戰大家的眼力、也挑戰大家的運氣~~看您能不能找到失落在遊戲場景中的寶貝？



◀ 詭影追追追

參加資格：凡購買2月號、3月號、4月號軟體世界，每期都能憑截角來參加詭影緝捕行動

活動辦法：只要將失落的寶貝位在何處明白地指出來，將答案寫在明信片上連同活動截角寄回高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓軟體世界雜誌社收，就有中獎機會

時間：2000年2月號展開，2000年5月號揭曉

這遊戲太俗氣，我們這回給您不一樣的~昱泉國際提供笑傲江湖專屬神秘禮物（放心好了，絕對是市面無售，也絕對不是那種夜市裡的便宜貨色唷~）由於限量所以珍貴！名額共計20名，拚實力更要賭運氣，希望您能幸運擁有！

令狐沖

嘿~注意花瓶上有令狐沖大頭耶！

遊戲極品堂

旗艦麻將VS霹靂麻將

吳宗憲VS黃文擇誰才是真正的麻將王？

談笑破千軍　騰智稱勝天

醉臥美人懷　醒嚐帝王宴

有錢沒錢，搞副麻將好過年！

眼看著年關將近，不曉得各位讀者有啥度過新年的好招式和新消遣？筆者小時因為揮霍無度的關係，今年過年大概只能瑟縮在電腦前，藉著螢幕散出的熱能，帶來一絲絲溫暖…；筆者最近開始積極搜尋又好玩又省錢又耗時又刺激的遊戲軟體。在一番上天入地的搜索之後，終於找到「麻將旗艦，哈囉Jacky！」和「霹靂麻將」兩款即將在年前發行的新片，經過一番比較，委實難決定該玩哪一款，只好藉讀者們的慧眼，看看他們的真面目吧！

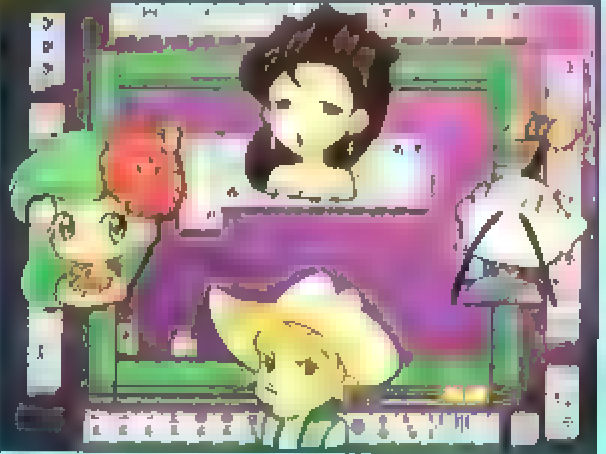
第1回 特色訴求

挑戰者「Jacky」說：

我們家的麻將旗艦哪，就和我一樣，因為做的比較炫，每一個場景都有不同，有水中、太空、森林…等等等等，而且每一個背景裡的元素，像魚呀，蝴蝶呀什麼的，都會動喔，所以呀，CPU要用Pentium200以上的，跑起來才夠順暢。玩遊戲，這點小事怎麼能省咧？最重要的一點是，大宇出品的麻將旗艦高貴不貴，五百圓有找咧！

還有還有，這款遊戲裡還有搭配我痞子吳的配音，怎麼樣才聽得到呀，簡單得很，各位玩家只要選我當主角或對手，再不然進去主選單的教學模式裡，都可以聽得到我本土天王痞子吳的厚實又有磁性的聲音喔！哇哈哈哈哈！各位玩家光是想到我的笑聲就凍袂條了吧，哇哈哈哈…！不只如此，遊戲中還將收錄2首吳宗憲的新歌，這麼多好康的事，喜歡我的人可是不要不小心錯過喔！

▲是否有種在水族箱上打牌的感覺？

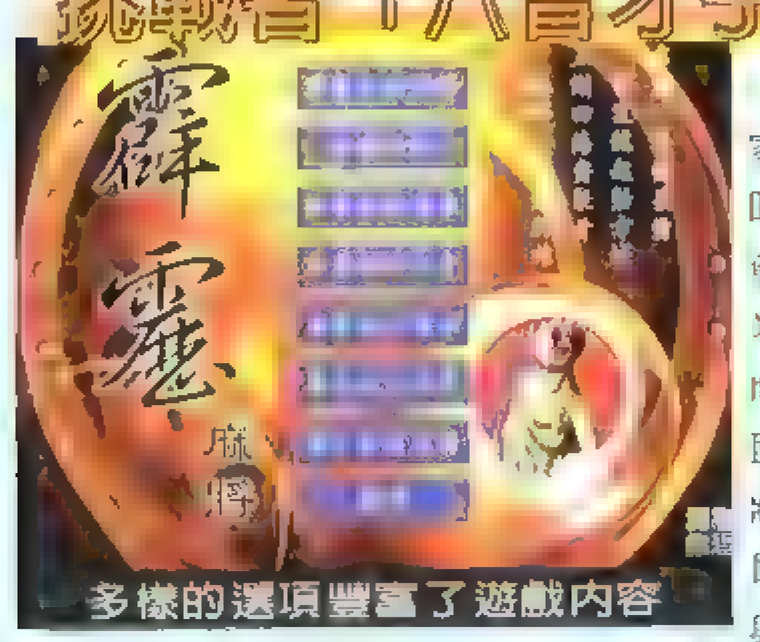


▲嗯，到底誰放槍？



▲哈哈，自摸字一色，給錢給錢！

挑戰者「八音才子」說：



多樣的選項豐富了遊戲內容

相信各位玩家還記得不久前叱吒雀林的「至尊麻將」吧！帕米爾公司即將再度推出千禧賀歲巨作「霹靂麻將」，這是中華民族的國粹麻將與台灣精緻文化布袋戲的閃亮結合，遊戲中，玩家可以用真實姓名，進入看似虛幻卻又真實的霹靂麻將世界裡，加入素還真、一頁書、聖賢諸、玉天璣、宇文冰心、蕭湘子、山濤君、風雲生、亂世狂刀、非凡公子、慕容嬋…等18位英雄人物的麻將世界，劣者將霹靂迷們所熟知的霹靂世界轉為遊戲的麻將世界，到底和素還真、一頁書等打起麻將來會是什麼場面呢？劣者的遊戲已經有了前面兩代的基礎，劣者只提供各位玩家最頂級的樂趣與享受，而且劣者八音才子，在遊戲中將全程配音，玩家們將會聽到像是一頁書的：牌桌之上，才子何用！哈哈！素還真的：都是劣者的罪過！阿放槍！狂刀的：吾要亂武林，[illegible]打[illegible]雀啦！所以在售價上或許會貴那麼一點點，但是「霹靂麻將」的售後服務絕對是值回票價的，不僅玩家們可以在帕米爾成立已久、不乏對手的網站找對手挑戰，將來劣者還會舉辦一連串的活動，回饋玩家，讓遊戲不只是遊戲而已。嗯，劣者還有一事，「霹靂麻將」的CPU，只要用Pentium100以上就夠了！同時劣者用了最像麻將桌布的背景，就是為了不要造成玩家視覺上的困擾。喔，附帶一提，常常有玩家對台灣麻將的規則有疑義，劣者告訴各位，玩「霹靂麻將」就對了，劣者的霹靂麻將絕對忠於最正統的規則與台數，讓玩家們不再有無所適從的感覺！


登場人物大集合


神秘之所在——天地門

第2的內容單元

挑戰者「Jacky」說：

「麻將旗艦」的主畫面有六個主要選項，分別是：

自由對戰：在這裡，各位玩家可以扮演任何一個角色，然後任選三位對手，想跟誰打就跟誰打，所以才叫做自由對戰嘛！只是此地有個限制，只能打一雀而已；不過，想要往麻將人爵挺進的玩家，在一開始就必須從這兒過關斬將，展開霸業，什麼？問个大工目的為何？賺錢嘛！沒錢怎麼參加人會？



整人麻將：打麻將賭錢不稀奇，輸了被整才稀奇，各式各樣的整人花招等著玩家來挑戰！基本上，整人麻將和自由對戰相同，唯一的不同點就是，玩家在這兒輸了牌，可不是賠了點數就能了事的喔，相反的可能得要面對千奇百怪的整人噱頭，玩家絕對想像不到的逗趣花招，當央夾樂，冰天凍地，北港香爐等處罰活靈活現出現在遊戲中，連背景都是動畫，包管各位玩家玩的人下過癮！有時候看了遊戲中的整人手段，還真慶幸自己不是遊戲中的角色咧！



各種被整糗樣

麻將大賽：來到這兒，對手可就不是玩家自己所挑選擇的嘍，而且想要扮演的角色玩得久久，活得也久久，就得依靠各位玩家的智慧與實力，一路處理對抗每個牌局所遇到賭性、個性都存在不同的電腦對手的超級AI嘍！

麻將教學：這兒是針對一些個門外漢，設備的選項，玩家們可以藉著線上打牌提示與胡牌技巧教學，讓你打遍牌桌無敵手！在此地我本土天王痞子吳和杰克龍，還擔任教官的角色，帶著各位玩家探索麻將的奧秘。

牌局檢討：可將任何牌局儲存，反覆的比較研究別人的打法，讓你打牌的功力不斷提升！這可是初學者的福音！我們為解決初學者在這方面的困擾，將牌局設定可以儲存，可以檢討，可以比較研究別人的打法，讓入門玩家在最短時間內提升功力，擁有信心。

規則設定：如果超級玩家們以為這只是一種娛樂性強而不注重正宗玩法而棄它的話可就大錯特錯嘍！為了各位玩家，我痞子吳可是上刀山下油鍋，把我能找到的遊戲規則都加了進去喔！因為還聽到玩家喜歡玩怪怪的牌型，這款遊戲中還特別加入十三張麻將的規則，只要玩家喜歡，都可以到這兒來按自己的習慣取捨或更改台型與台數喔，高興怎麼打就怎麼打！再也不會因風俗習慣不同而屈就自己嘛！



挑戰者「八音才子」說：

「霹靂麻將」的主要選項則有五個：



霹靂人物選擇：在此地，各位玩家請先選擇想扮演的角色，雖然只是小小選擇，但卻關係之後的勝負喔，因為每位霹靂人物都有著不同的背景和麻將功力！選錯了，在通向王者之路的途中，勢必會面臨苦戰。

▶ 霹靂中的超級天王男主角－素還真

霹靂學園：想提升麻將功力的人，一定要到霹靂學園走一趟，透過重重關卡磨練，（天地門）（風月幽樓）（觀風嶺）（巨書岩）（齊天殿），玩家可以很清楚的知道自己的麻將功力，看到目前的胡牌率、自摸率、放槍率、功力指數等，知己知彼，百戰百勝嘛！

入門評鑑 （天地門）

這是為每個霹靂英雄量身訂做的霹靂人物及麻將的基本規則測驗，是麻將生手想成為霹靂英雄的必經階段。



聽牌練習 （風月幽樓）

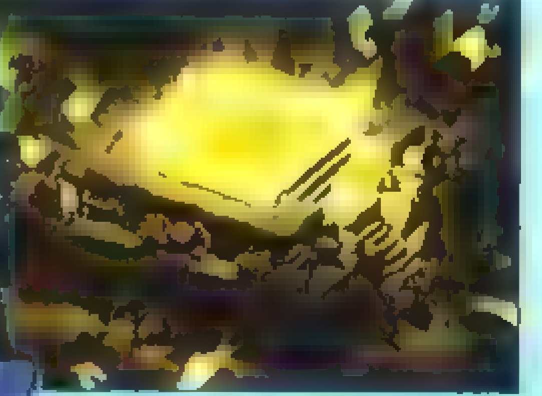
為訓練霹靂英雄設下的關卡（聽牌練習），玩家必須找出紅白枚及業途靈）中所聽的牌。

捨牌練習 （觀風嶺）

這是訓練麻將打牌速度的關卡，霹靂英雄們必須迅速的，找出最佳的捨牌牌支。

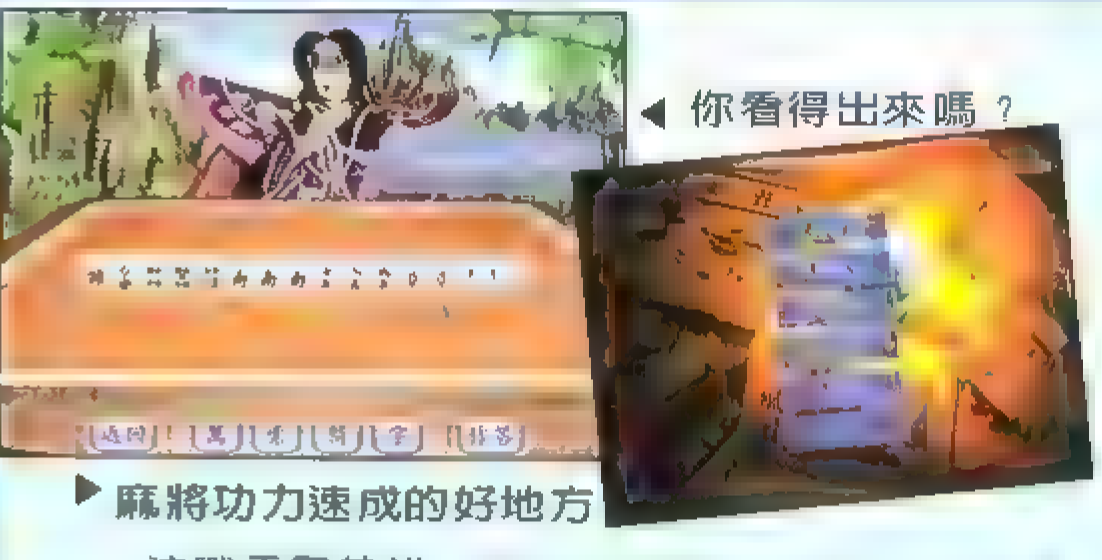
亮牌牌局(巨書岩)

這是霹靂英雄觀摩局（每個對手的牌均是公開的）玩家可以從練習中，觀摩別人打牌的技巧。



練習牌局(齊天殿)

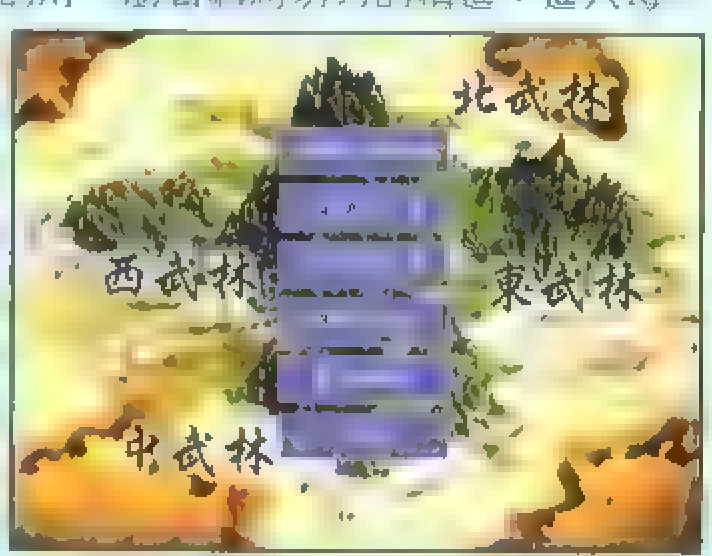
這是訓練霹靂英雄所設下的最後一個關卡（霹靂英雄友誼賽）。在這裡玩家可以挑戰霹靂人物，進行麻將武功切磋，而紅白枚及業途靈也會隨時提醒你目前的胡牌率、自摸率、放槍率、功力指數等，讓玩家清楚看到麻將功力是否又精進了。當然練功還包含對麻將流程的全盤了解及技巧的學習。



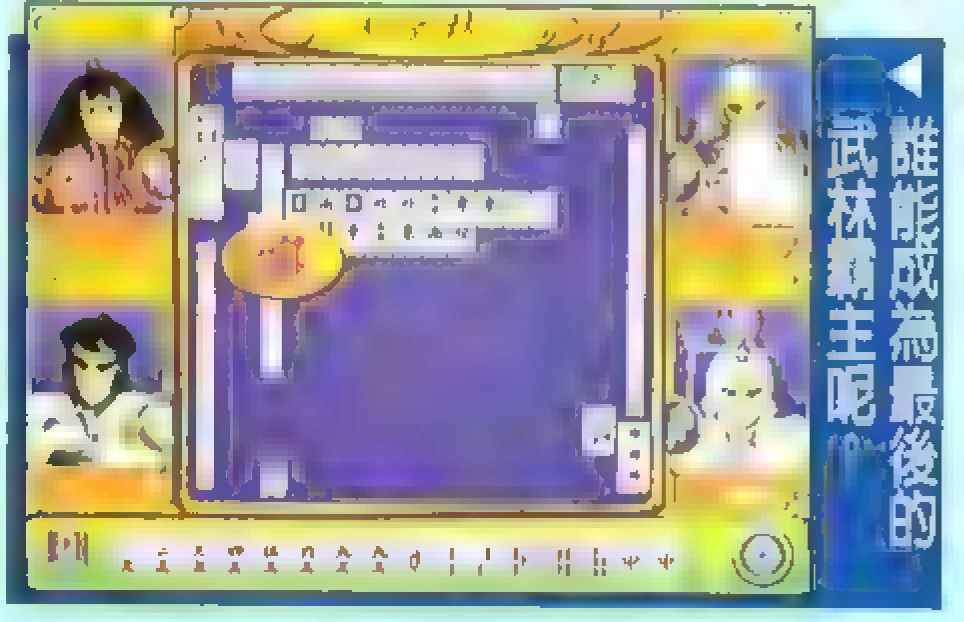
◀ 你看得出來嗎？

▶ 麻將功力速成的好地方

決戰霹靂英雄：自認為功力不錯的人，也可以直接進入決戰區。面對霹靂麻將安排的關卡，玩家可以挑戰各霹靂人物的AI，隨著麻將功力的精進，進入每個武林之中，找到每一個武林高手和先鋒，過關斬將，和16位霹靂人物進行霹靂英雄爭霸戰。若將所有霹靂人物都擊敗，玩家即可獲得霹靂麻將英雄的頭銜，並進入精彩的破關畫面。



▲ 入武林決一死戰吧！



◀ 誰能成為最後的武林霸主呢？

霹靂網路大會：Game與Internet的結合，已是遊戲市場的主流，透過霹靂麻將，玩家也可以連上網際網路，實際的與各路英雄好漢挑戰來一場"霹靂網路大會"。對於麻將功力高超又有一手好牌的玩家，霹靂麻將的"霹靂金榜"讓上線的玩家留名，看著自己的名字一次一次的晉級，啊，心中真有說不出的感動啊！

霹靂武功展示：麻將生手先別急著上桌，在獨創的霹靂武功展示區中可以很清楚的看到每一個出場霹靂英雄人物的牌風與牌技，讓玩家從中知道麻將的完整玩法、流程與規則，並且不論是捨牌、聽牌、胡牌及台數的計算，都可以有全盤的了解。

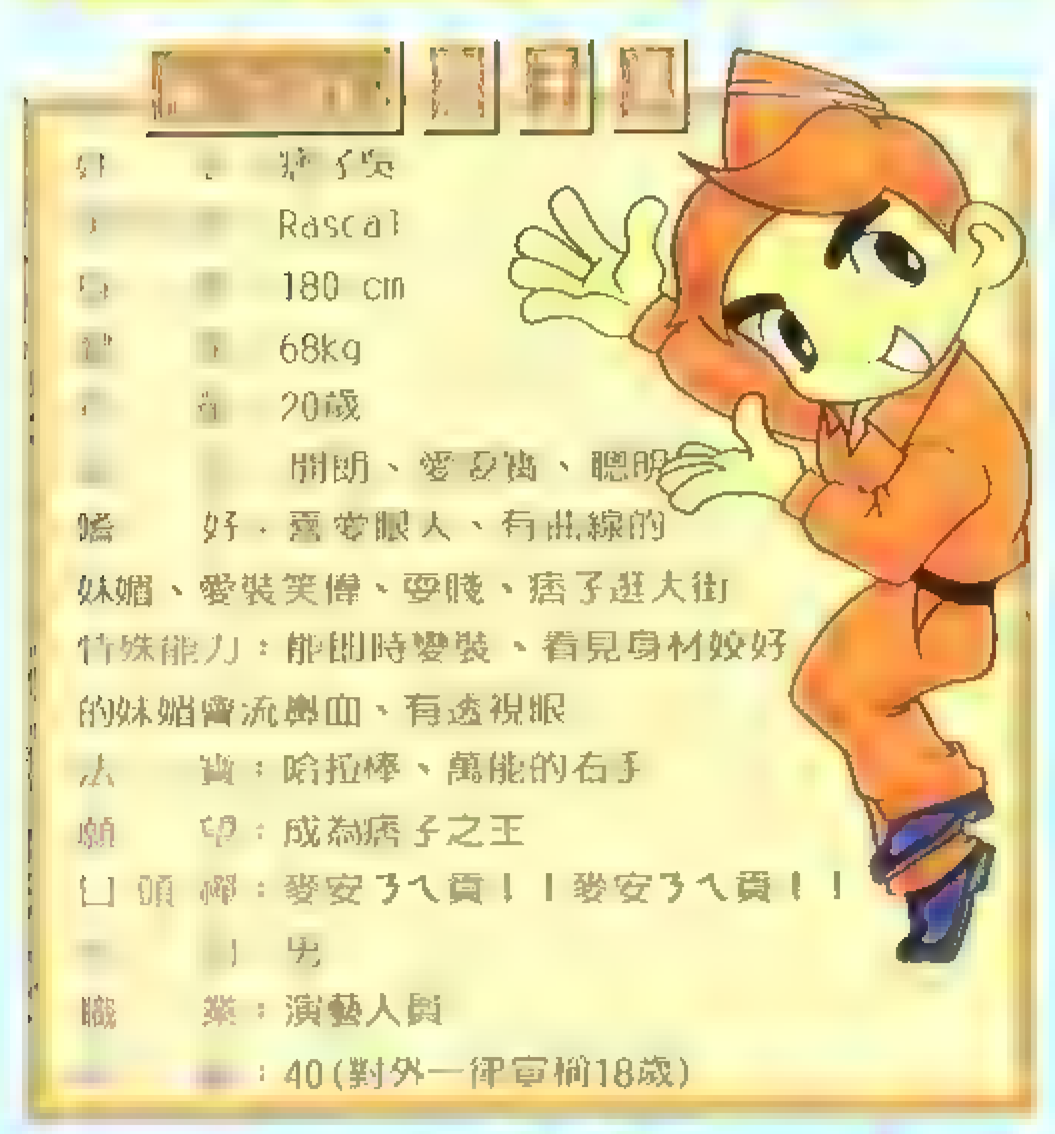


▲ 知己知彼，百戰不殆！

◀ 性格小生「亂世狂刀」

第3章 角色設定

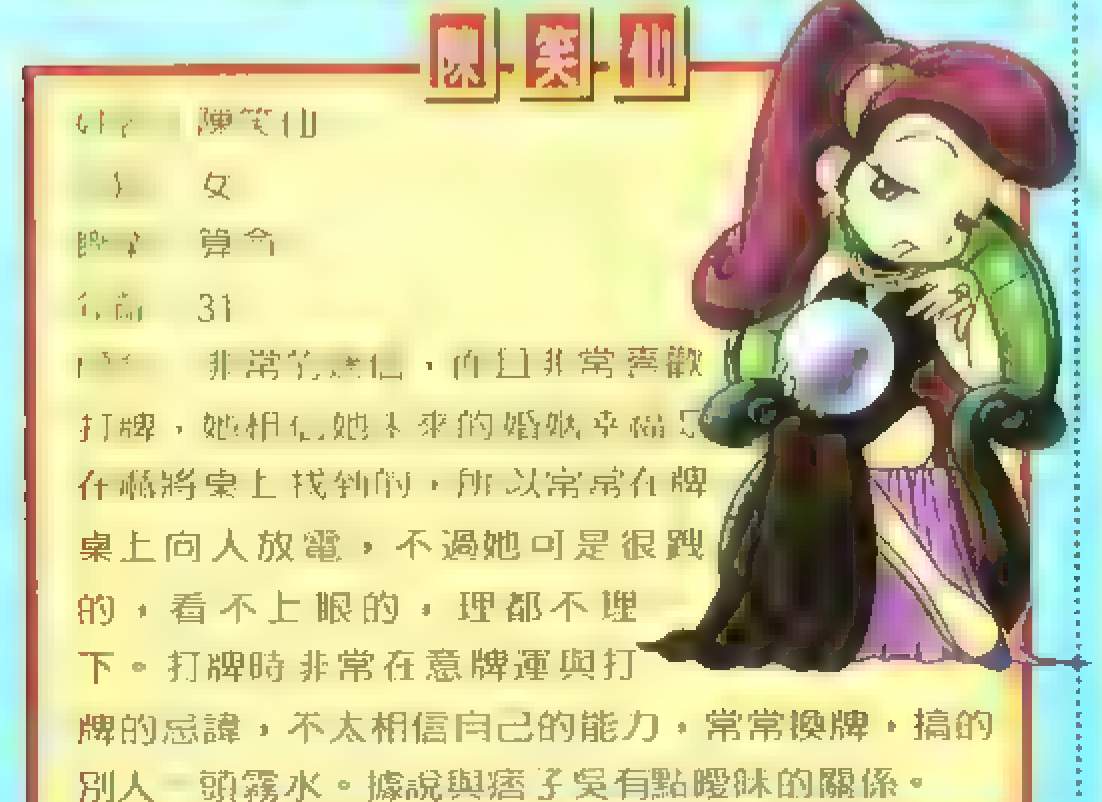
挑戰者「Jacky」說：



痞子吳
Rascal
180 cm
68kg
20歲
開朗、愛耍酷、聰明
嗜好：愛電眼人、有曲線的妹媚、愛裝笑偉、耍賤、痞子逛大街
特殊能力：能隨時變裝、看見身材姣好的妹媚會流鼻血、有透視眼
法寶：哈拉棒、萬能的右手
願望：成為痞子之王
口頭禪：麥安ㄋㄟ貢！！麥安ㄋㄟ貢！！
男
職業：演藝人員
：40（對外一律宣稱18歲）



英文姓名：Jacky
身高：138 cm
體重：138 kg



陳笑仙

姓名：陳笑仙
女
算命
31

非常迷信，自己非常喜歡打牌，她相信她未來的婚姻幸福是在麻將桌上找到的，所以常常在牌桌上向人放電，不過她可是很跩的，看不上眼的，理都不理一下。打牌時非常在意牌運與打牌的忌諱，不太相信自己的能力，常常換牌，搞的別人一頭霧水。據說與痞子吳有點曖昧的關係。

挑戰者「八音才子」說：

玉天璣



東武林 風塵驕子玉天璣

賭性分析：雖為智慧之星，絕頂聰明，但因恃才傲物，常引起牌友的反感，會演變成三家圍攻一家的局面，所以輸贏常決定於其他牌友，是否團結一致上，但若能一改其自視過高的態度，則可謂天下無敵手之才

當世道君



中原武林－當世道君

賭性分析：行事作風囂張霸道，一點不順手便破口大罵，暴躁易怒的脾氣表現在牌桌上便常常出現火爆場面，但礙於他是道教首領之一，牌友們都敢怒不敢言。

天殘武祖



北武林－天殘武祖

賭性分析：麻將功夫自成一格，自創各種招式並開班授徒，一生除了武學也醉心於麻將教育的推廣，但是因為年紀大了，膽子比較小，傳說輸牌時曾經有賴皮的紀錄，所以他的麻將功夫沒有親身較量過的人，必須特別小心。

蕭湘子



西武林－玉面聖尊蕭湘子

賭性分析：是個冷靜聰明之人，個性謹慎，喜觀星象算命，擅長揣測人心，運用權謀，具有知錯能改的個性，使他的牌技日日精進，並希望他日能獨霸一方。



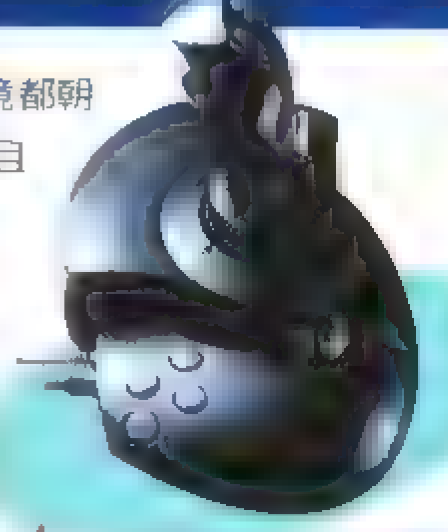
國際漫游

我的滑鼠活起來了！

「虛擬實境」是所有數位化遊戲發展的方向與目標，因此我們不難看到所有的遊戲環境都朝3D化與互動性的方向而努力。這個發展原則對操控硬體也不例外　朝力反饋方向開發，而且已廣被玩家接受。消息指出，微軟在一九九七年推出的力反饋搖桿Sidewinder迄九九年十二月止已售出　百萬台，是所有力反饋搖桿中最暢銷的一台。

微軟表示，自從力反饋搖桿問世已以來，自今已獲一百五十套遊戲支援，並廣獲世界主要遊戲與程式設計師的採納，從模擬遊戲到賽車遊戲幾乎都看得到它的蹤影。　般預料，微軟在主動發佈這項消息後，其介入力反饋週邊設備的動作將會更大。

另一方面，Logitech已前也宣佈推出自Immersion技術授權的力反饋滑鼠wingMan，讓玩家的滑鼠能「活　起來，在操控中真實感受到回應動作。據了解，Wingman上有　個按鍵，採用USB插頭。有意購買的玩家建議您的作業系統最好是Windows 98以上，而CUP是PENTIUM級以上。



▲力反饋操控裝置將成遊戲市場的主流產品

PC版太空戰士八終於上市了！

Square Electronic Arts日前正式宣佈PC版太空戰士八將於一月二十五日上市，相信讀者看到本報導時，也正準備購買這套家喻戶曉的角色扮演遊戲　太八的PS版於九九年九月正式在美國上市，迄今銷售量已達一百萬套，而全世界的銷售量也超過六百萬套。相信玩家數目更多的PC版，成績將更斐然

PC版和PS版之間的差異到底為何？據了解，PC版將提供改良過的圖形引擎、影像捕捉動畫、一個小遊戲Chocobo World。太八也完全支援近來上市的繪圖與音效卡。

Square為太八設了專屬網站http//:www.fft-pc com，讓玩家在考慮購買可先行了解一番，並讓玩家欣賞遊戲裡的精采畫面及下載試玩版(DEMO)。一月三日於該站先行開放下載的Chocobo World，這是一個Windowsdesktop應用程式，它可讓玩家寫e-mail給親朋好友。另外，總量達70Megabyte和30Megabyte的試玩版將在一月二十五日開放下載，前者除了遊戲之外，還有擷取自太八的精采動畫；而後者純粹是遊戲。

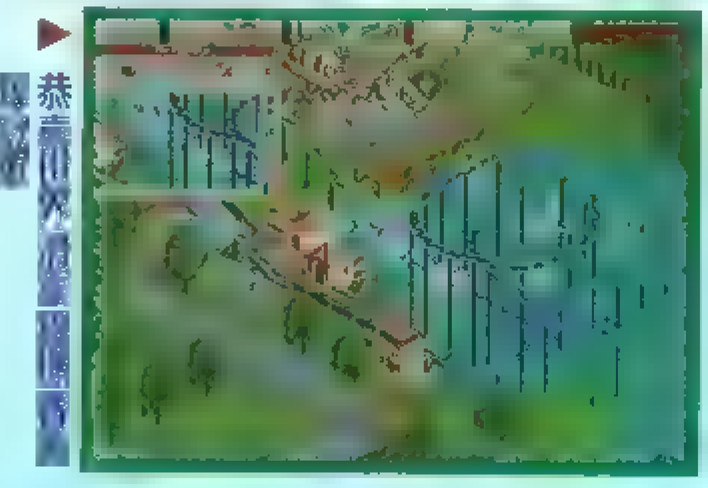
▲PC版太空戰士八即將發威

美國遊戲排行重新洗牌

每年的聖誕節前　個月是美國遊戲市場競爭最激烈的時刻，各遊戲公司的主力產品，不論是新或舊的遊戲，莫不在此刻　較高下。據PC DATA資料指出，由Hasbro推出的世界雲霄飛車大賽（RollerCoasterTycoon，暫譯）從十月份的第四名躍登第一名，在九九年十一月份的銷售排行榜中擊敗微軟的世紀帝國II，似乎季節與天候的變化為這套「應景」遊戲帶來熱絡的買氣

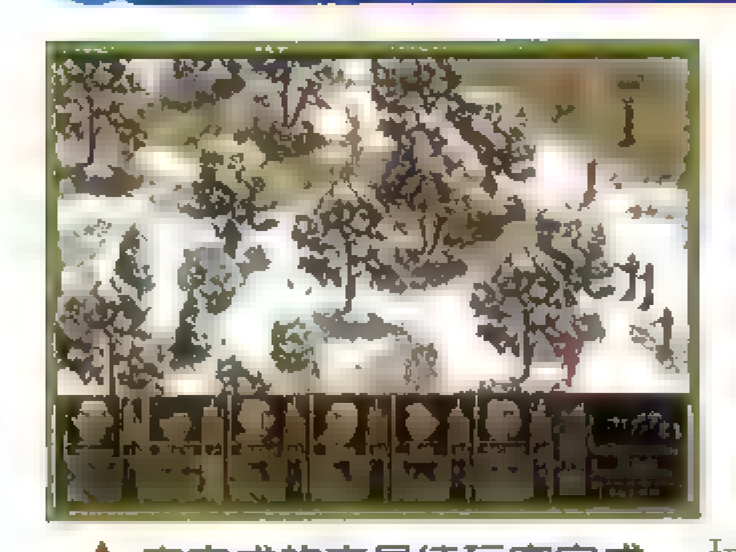
至於第二名則由GT的獵鹿人（Deer Hunter III，暫譯）奪下，顯示該公司經營權的變化並不影響它的業績。第四名與第五名分別是虹彩六號續集（Rainbow Six: Rogue Spear）及達爾它部隊2（DeltaForce 2）贏得。另外微軟的多人遊戲亞瑟倫的召喚（Asheron's Call，暫譯）則拿下第十六名。

至於終極動員令2則一下子由第五名掉至第十四名，是跌幅最大的遊戲，值得作為Westwood在未來推出續集遊戲時的參考。而推出許久的微軟飛行模擬卻由第十七名反攻到第十一名，可見其戰力仍未稍減。



▶恭[illegible]

鋼鐵聯盟II推出任務片



▲ 未完成的交易待玩家完成

SirTech Software宣佈將於今年第一季推出鋼鐵聯盟II的任務片，並將它取名為鋼鐵盟聯II：未完成的交易（Jagged Alliance 2: Unfinished Business，暫譯），其劇情是延伸自母片。遊戲是以企業（corporation）從鄰國Tracona對Arulco發動飛彈攻擊揭開序幕。企業要求遍佈Arulco全境的礦坑必須歸還他們，否則將以武力粘平Arulco。玩家在遊戲中將與Enrico Chivaldori接觸，在他的指引下以一切辦法去平息這椿新威脅。

據了解，「未完成的交易」的最大特色是有十位新傭兵和十種新武器，六種困難度不同的遊戲關卡，二十個新地區，並加入許多新的戰術構想，例如讓玩家可以找到最佳的地形掩護傭兵。另外，遊戲也具備讓玩家自存檔中輸入角色的能力，但並沒有支援多人共玩，而劇情將以直線的方式進行。

當蘿拉遇到情色風暴時



▲ 蘿拉的老東家爆發醜聞

紐約郵報線上版New York Post Online (www.nypostonline.com) 日前報導Eidos旗下Core Design Ltd.一名高階主管在倫敦雷根飯店（Regent's Hotel）因企圖仲介與未成年少女發生性關係而遭到逮捕的消息。

報導指出，目前在Core Design工作的Kenneth Lockley，因在該飯店要求一名便衣警探為他找一名九歲大的女孩，和不知名的第三人發生性關係後被當場逮捕。報導說，Kenneth Lockley因要接受警方進一步調查，已經被Core Design停職。目前Eidos尚未對這醜性醜聞發表看法。

Core Design是Eidos擁有百分之百股權的公司，它因出版PC遊戲古墓奇兵與PS遊戲空戰奇兵（FightingForce，暫譯）而在遊戲界聲名大噪，十一月底正式上市的古墓奇兵四仍在台灣熱賣中。

席德梅爾的下一步



▲ 席德梅爾下一步要玩恐龍了！

根據FIRAXIS發佈的消息指出，策略遊戲大師席德梅爾的下一個策略遊戲將以恐龍為主題。該公司表示，席德梅爾的新作品將是一個好玩、有深度、步調快速的策略遊戲，它以生活在史前時代的恐龍為主題，而遊戲的正式名稱將於2000年初正式宣佈。

這套已預定由美商藝電發行的恐龍遊戲，是FIRAXIS的「時代演進」(Sweep of Time) 系列遊戲的下一個作品，這套系列遊戲的前兩個作品分別是阿爾發文明及文明三（由Hasbro發行）。目前FIRAXIS已在其網站www.firaxis.com/dinosaurs上設立「恐龍日記」(Dino Diaries)。透過這份日記，玩家們將知道這位堪稱傳奇人物的遊戲設計師，如何一點一滴地創造出他的傑作。

X-Box將在消費電子大展亮相

電腦貿易週刊（Computer Trade Weekly）日前指出，微軟絕口不提的電視遊戲器X Box，將在明年初於洛杉磯舉行的消費電子大展（Consumer Electronics Show）中公開亮相。長久以來，許多知名大廠都習慣選擇消費電子大展，作為即將上市或使用新一代技術的產品公開發表的地方，這些產品包括VCR、CD及DVD等。

X Box是微軟進軍電視遊樂市場的第一砲，外界都猜測它可能選用NVIDIA的繪圖加速卡，能夠執行高系統需求的電腦遊戲。預料微軟可能要到準備揭開X Box的神秘面紗前，才會正式發佈這項消息，而X Box的突然殺出極有可能打亂SONY、任天堂與SEGA在電視遊戲器市場的佈局與三分天下的局面。

另一方面，可能被作為X Box作業系統的windows CE則面臨更名的命運。消息指出，微軟（Microsoft）計劃將非桌上型電腦所使用的Windows CE 作業系統更名，明年起掌上型及手持式 PC印有Windows CE 的商標，將改為Windows Powered。微軟更名的舉動是為完成兩大標，除傾全力促銷Windows CE相關產品外，另希望透過較具凝聚力的品牌，統一微軟目不暇給的產品。此外，微軟先前掌上型及手持式電腦的銷售成績不甚理想，透過更名策略以重新搶攻市場。

打擊睡魔大作戰

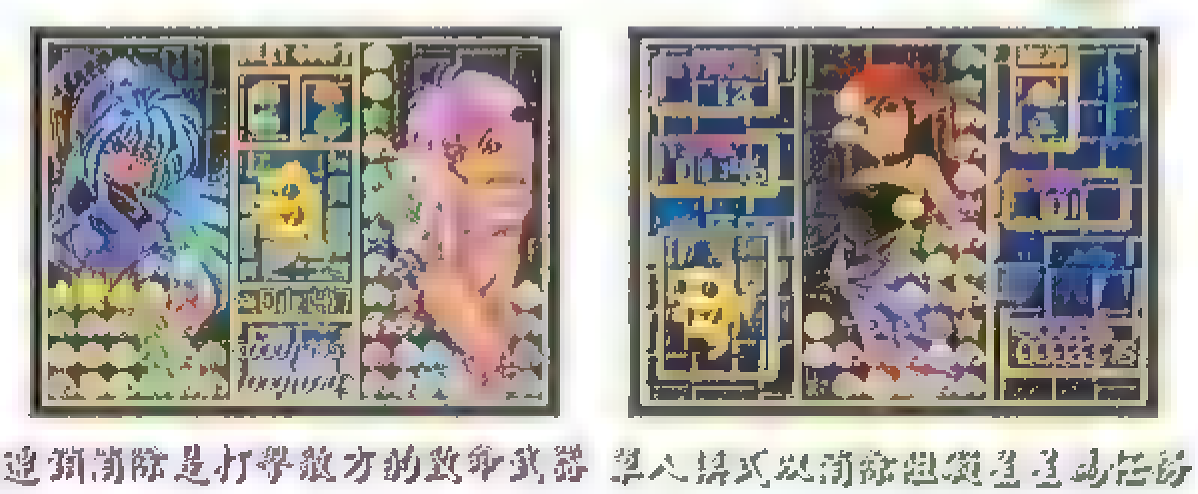
創新泡泡連線遊戲

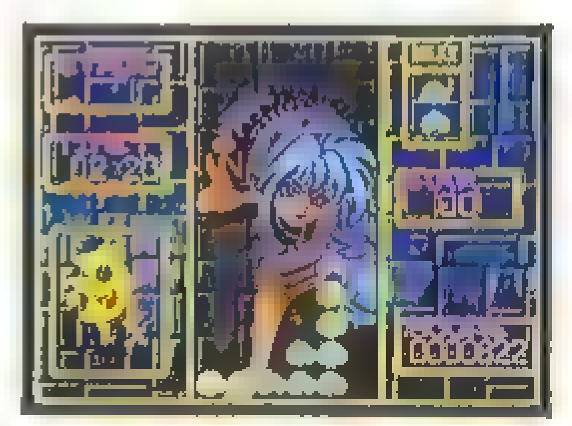
多種遊戲模式 單打獨鬥 跟朋友單挑、

多項變化玩法 增加多種法術泡泡變化 挑戰最高紀錄的連鎖消除

小小泡泡樂趣無窮 快來挑戰你的反應 別讓泡泡都睡著啦

泡泡精靈



連鎖消除是打擊敵方的致命武器 單人模式以消除組領主為任務 簡單易懂 老少咸宜 法術泡泡變化多端 挑戰更高難度

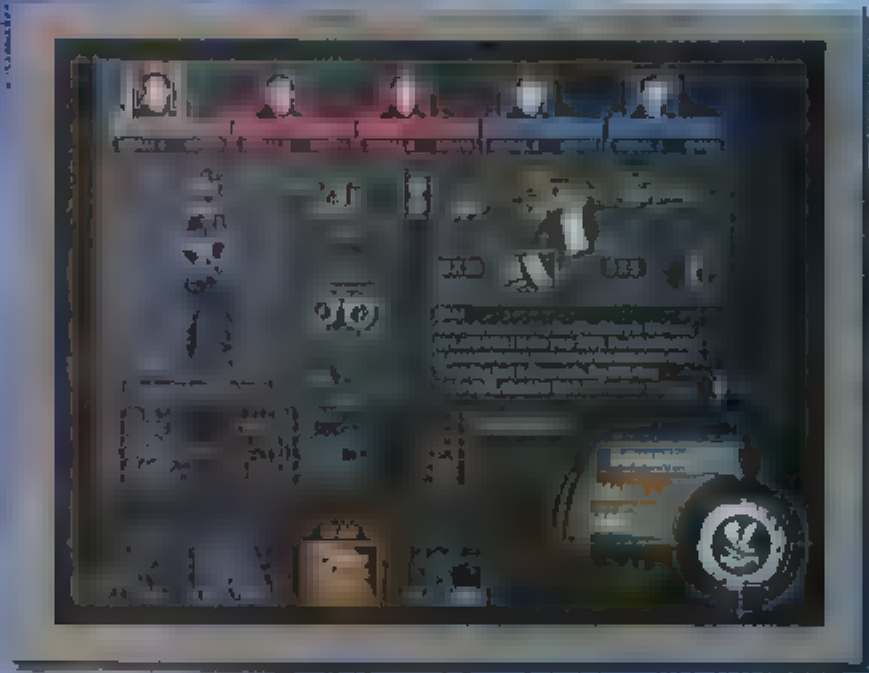



魔法門
英雄 魔法門之 HEROES III 無敵
魔法英雄 獎不完
百萬超值大獎
三重連環送給你
1,600多份豪禮
讓您上網試手氣
豐田汽車 比雅久機車 藍狐手提電腦
東京3D環繞喇叭 NOKIA手機 3D加速卡 顯示卡 影音光碟
教學軟體光碟 半年份遊戲雜誌 遊戲攻略 太聯半年免費帳號
超炫魔法英雄CD收納包 最新上市遊戲…等百萬大獎
三次抽獎機會於1/2/3月份送給你
詳情請參閱遊戲盒內說明
歡樂影視
TERCEL
player house.com
TOKYO

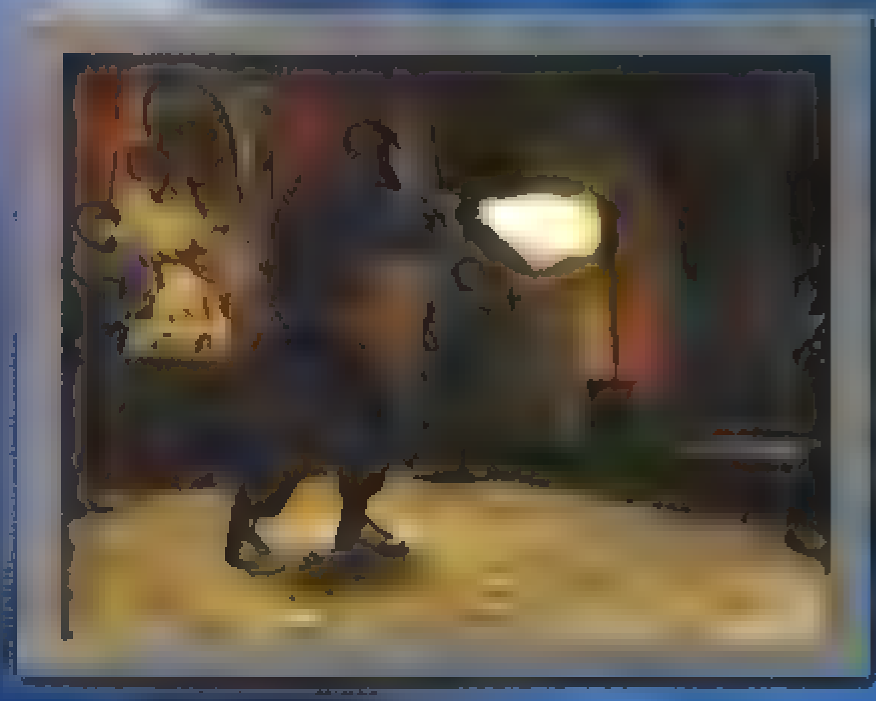


英雄無敵
魔法門之
HEROES III
成為英雄不再有距離
中文界面 完全體驗
附贈攻略 遊戲樂趣
神兵利器 完全瞭解
法術神獸 神奇傳說
攻佔城堡 完全清楚
尋找神器 遊戲任務
神器魔法 完全掌握
巫術戰力 英雄資訊
魔法英雄獎不完
1600多份豪禮 迴響三重送
豐田汽車 比雅久機車 藍狐手提電腦 棟京3D環繞喇叭
NOKIA手機 3D加速卡 顯示卡 影音光碟 教學軟體光碟
半年份遊戲雜誌 遊戲攻略 太聯半年免費帳號
超炫魔法英雄CD收納包 最新上市遊戲…等百萬大獎
三次抽獎機會於1/2/3月份送給你
(詳情請參閱 http://www.playerhouse.com.tw)
完全中文版
震撼上市
歡樂影視
電腦玩家
TOKYO
TERCEL

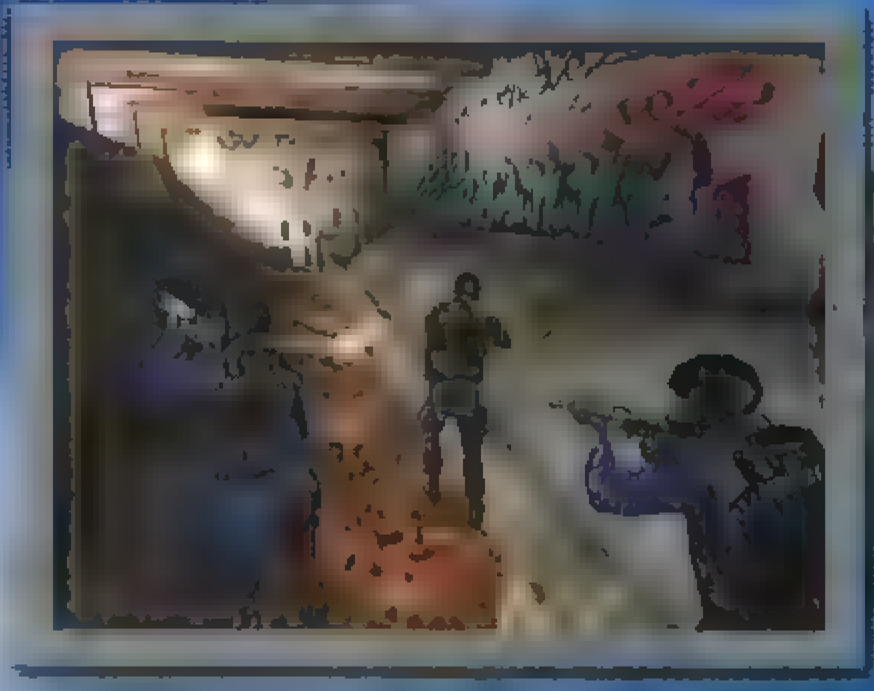
逼真的！戰術的！令



在每個攻堅任務之前先有一段簡報，[illegible]
[illegible]細訊息，同時檢視並調整你的武器、[illegible]
[illegible]方針。

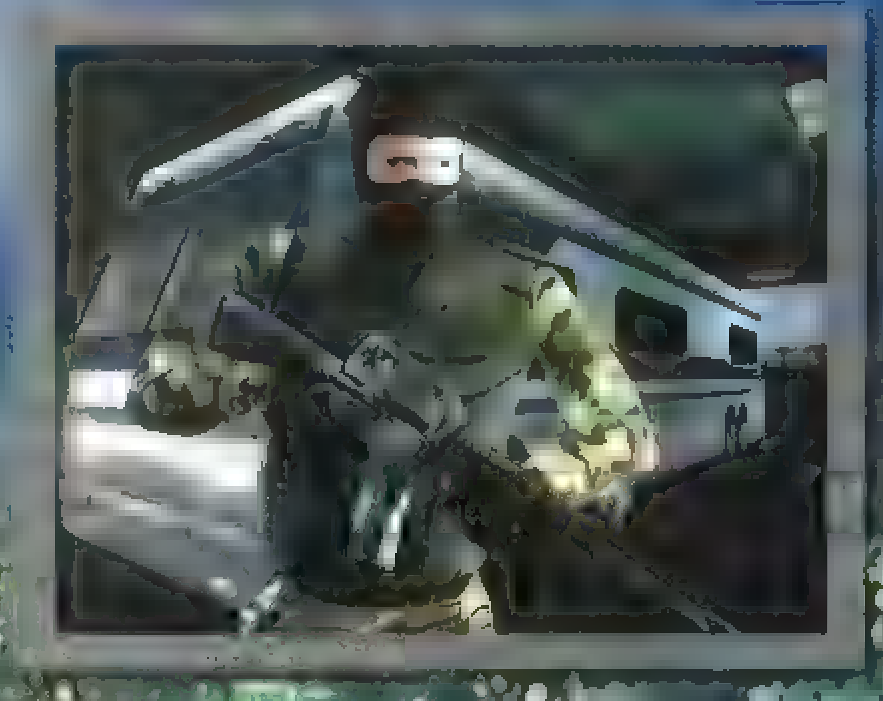


在擔任五人小隊的隊長時，[illegible]
[illegible]
決斷的指令，動態、多變的戰術是克敵的唯一方法。



[illegible]
洛城下水道系統、會議中心、[illegible]
機場等等，以及多達一百五十個利用動態捕捉技術所創造出的人物，全都在以洛城警局實地任務為藍本的情節中震撼登場。





[illegible]同來體驗迅雷先鋒3中革命性的人工智慧，與高達[illegible]多個，以任務為導向的人物進行互動，他們將對你的一切行動做出即時反應，無論從恐怖份子直到一般混混，他們都將聰明[illegible]



無法喘息的！

"大隊！這裡是洛城警署第十特種小隊，
在加州信用銀行這裡出了緊急的狀況，
裡面剛剛傳出一陣槍聲，一名警官不幸身亡，
現在至少有三名恐怖份子挾持了四到五個人質在裡面，
穿著有全身強化護衣，以及配備有各式全自動武器．．．．

迅雷先鋒3

SWAT 3

CLOSE QUARTERS BATTLE

www.sierrastudios.com　　www.unalis.com.tw

一個座落於法國境內高山中，名爲Rennes-le-Chateau的平凡小鎮，幾個世代以來，宗教史學家，研究超自然現象的學者，以及[illegible]寶藏獵人無不竭盡所能的試圖解開那隱藏在[illegible]密。現在，迦伯利・奈特(Gabriel Knight)的登場，將爲這背負著無數謎雲的悲劇歷史劃下永恆的終點。糾纏了數世紀的迷團，包括聖堂武士、最後晚餐聖杯，以及基督聖痕的重現，連同著主角自身家族的血統之謎，[illegible]，都深埋在這看似祥和、寧靜的法國小鎮中，等待[illegible]，以期在奈特與它的助手葛瑞絲遭遇第一千裕的毀滅之前，重見天日……………………

[illegible]hateau，將再也沒有回頭的可能

以靈魂爲賭注，

尋找出恆偉而莊嚴的眞相

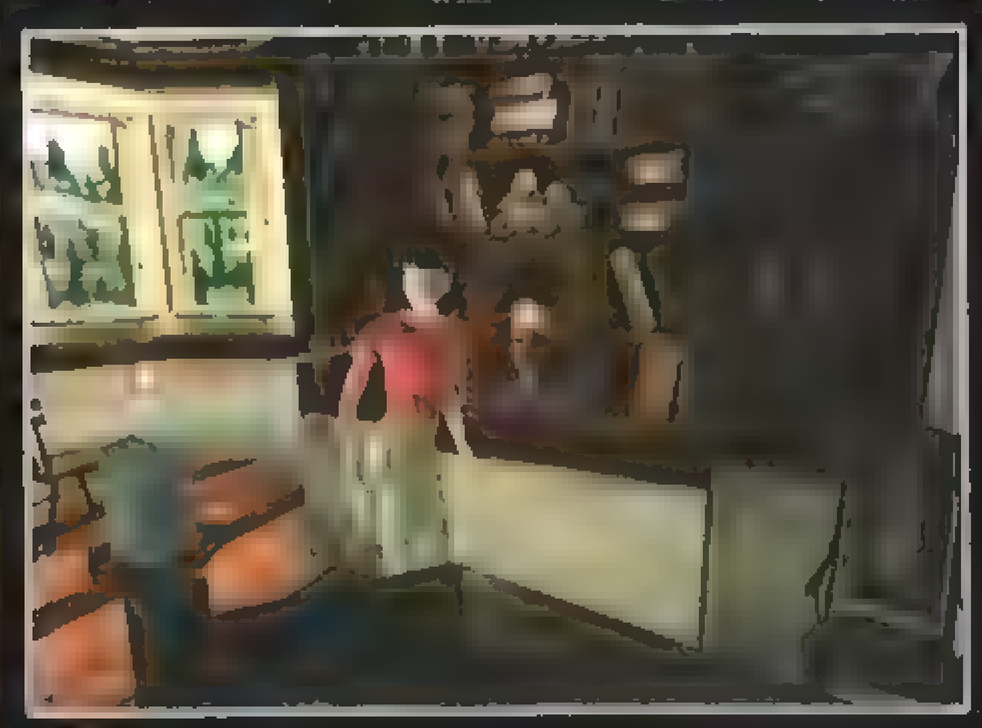
Blood of the sacred

GABRIEL KNIGHT 3™

Blood of the Damned



在建構逼眞的場景中探索懸疑、深邃的迷[illegible]



運用推理與思考，穿梭於細緻的謎題間，解開埋藏於Rennes-le-Chateau的傳說



平易、便於操作的視角控制，讓冒險場景一覽無遺



與遊戲中豐富、獨特的角色互動，而他們之中的每一個人都有深沈、不爲人知的秘密與動機


鍊金學與魔法交織的大時代中
揮舞著聖劍的天命帝王為消弭一切爭端而掀起戰爭
然而，在這邁向破滅的世界中
繼承魔王之名的少女翩然降臨！！
新世代的鼓動、再次體驗。
高遊戲性與豐富魅力角色交融的RSLG大作再次登場！！
色幻想SP
Fantasy Special Purpose
封神之劍



華麗
感動
壯闊
迫力
近二十萬字劇情對話，豐富感人劇情完整呈現
CD三片裝
原價
特價：599
弘煜科技事業
公司
FUN YOURS TECHNO
LTD.
台中市中港路一段152號7樓之2 Tel:(04)322-2886
http://www.fy.com.tw Fax:(04)322-2971
FUN YOURS
軟體世界

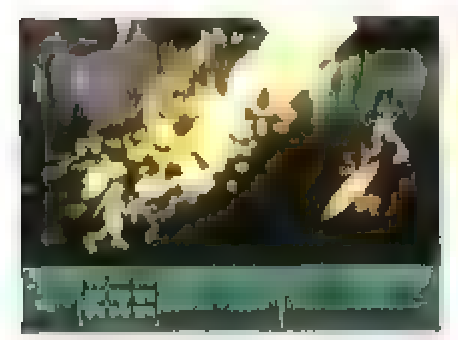
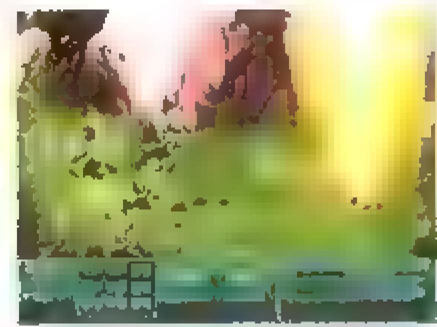
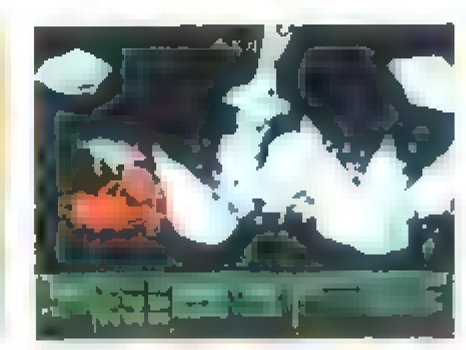
新绝代雙驕

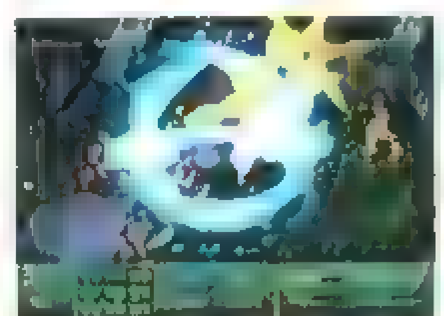
豐富 多變的 300 多種道具及多采多姿的各種招式、心法的修練與煉藥系統，戰鬥模式可自由調整為即時、半即時及回合制操作簡單又親切。

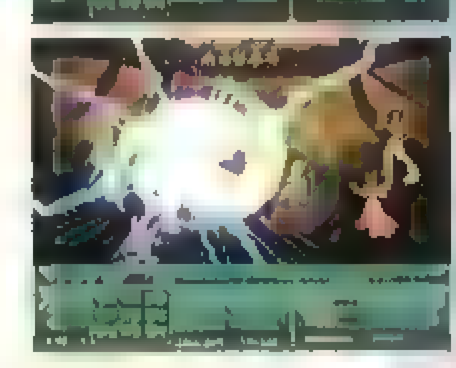


宇峻年度強檔鉅獻強力推出！！

業界首次將武俠大師古龍的小說創作搬上遊戲平台，讓您享受不同的武俠體驗！

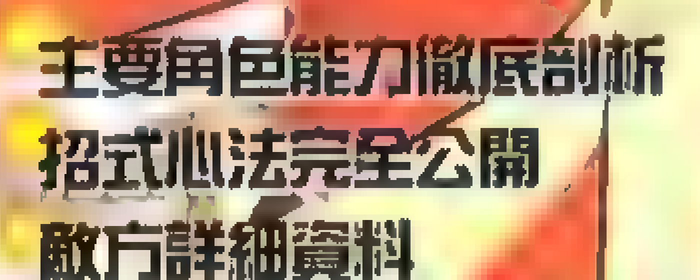




宇峻強檔鉅作，榮獲各方佳評

次世代遊戲情報雜誌榮得GAME票選第二十二期第一名、第二十三期第一名
新遊戲時代第七十八、七十九期銷售冠軍及七十九期人氣排行冠軍
電腦玩家雜誌第二屆遊戲金像獎之最佳國產遊戲獎
軟體世界雜誌第一二九期唯GAME論A+評價
遊戲世界第一八六期銷售量排行榜冠軍





- 主要角色能力徹底剖析
- 招式心法完全公開
- 敵方詳細資料
- 304頁全彩內頁，詳細攻略過關流程
- 新絕代雙驕貳部份資料搶先公開
- 並附有新絕代雙驕更新資料片，更新後將增加十一條支線劇情及十幾種敵人與任務，還有精彩桌布及螢幕小程式！

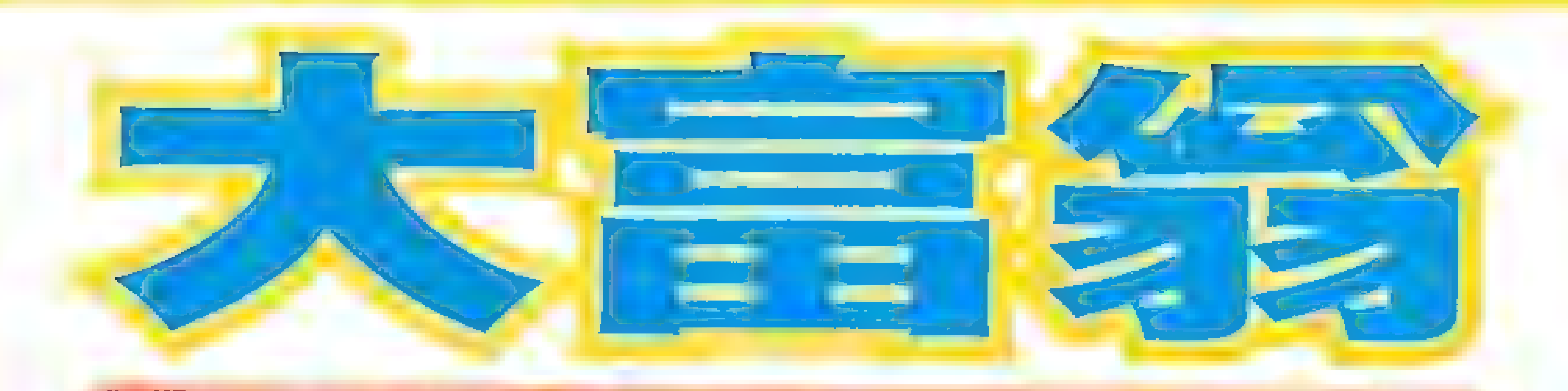
全彩304頁精美印刷，只要299元！！

宇峻科技股份有限公司
台北市長安西路56號8樓
E-mail:service@uj.com.tw






軟體世界



世界之旅

主角不同、策略不同，使用不同主角來進行遊戲，就如同在玩新遊戲一樣百玩不膩!!

新鮮刺激

規則簡單

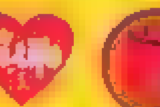
變化十足

劇情逗趣

全國各大電腦門市、便利商店、金石堂新鮮熱賣中 !!

超低價 299














是帶來希望，或推向滅亡……
Fancy Century
—幻・想・紀・元—
研發製作
ODIN SOFT
台北縣永和市保順路 51 巷 12號 3樓
TEL:(02)32334810 FAX:(02)32334865
軟體世界
智冠科技股份有限公司

うらら

細味‧‧‧追求真愛的回憶

真高興啊，可以跟她相遇!!

快去救救小美人呀!!!

能與瞳瞳約會，真幸福啊!



本月專題

魔導異元素 精靈戰士篇

sequence palladium



中文（附中文手冊）
養成策略遊戲
工畫堂KOGADO
協和國際多媒體

以精細的數值和超美型設定為主體的戰略遊戲

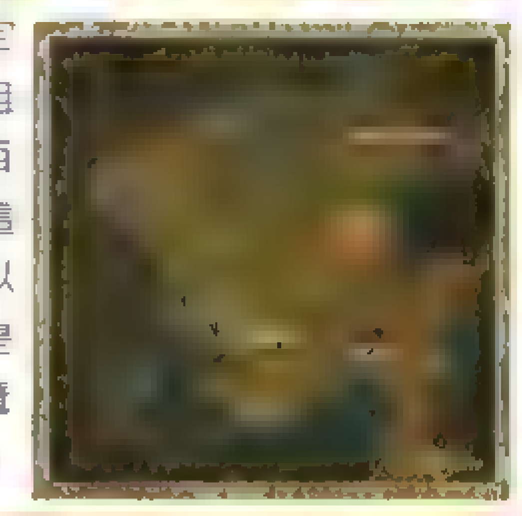
在日本的PC GAME市場裡面，有幾家為玩家所看好和熟知的公司，而工畫堂就是其中之一，這間公司的產品向來以美麗的造型和令人驚訝的美術呈現深受好評，這次的"魔導異元素之精靈戰士篇"，將由協和多媒體在台灣改版發行，台灣的玩家可以說是大大有福啦！筆者將會在以下的篇幅中，將這款遊戲大致介紹一番，讓各位玩家們有個概略的認識！



有許多造型精美的人物哦！

設定與故事大綱介紹

這款遊戲的時空設定在一個有劍與魔法，並且以"魔法機械"這種東西為主架構的時空裡。在這世界上，人們的生活可以說是超古代，也可以說是超未來，因為所謂的"魔法機械"，已經成為所有帝國的戰鬥主力！



▲這裡就是德庫托里亞大陸

這世界的生物種類相當眾多，諸如龍族、巨人族、不死族、精靈族、當然還有人類；最有趣的一點，就是人類和精靈的"暫時契約"結合！這要怎麼解釋呢？因為人類想要操縱魔法機械所做成的"魔法機甲"，但是因為



▲左右兩個合成一起的，就是完成契約的精靈



造型優美的人物圖像

自己族類本身的魔力不夠，所以必須透過“暫時契約”的方式，與一位精靈產生一種暫時共生的狀態，這種共生狀態就稱之為“暫時契約”。

在“暫時契約”的狀態之下，人類就可以操縱這種魔力、攻擊、速度都是自己好幾倍的“魔法機甲”！不用我說你也知道，其結果當然是在整個大陸展開混戰，大打出手…因為這些人還是有好戰的“人性”啊！

人類之間彼此相殘，以及無止境的向外擴張和侵略，都是無可避免的，這不過是人類正常的發展軌跡，一點都不令人意外；但是當人類變成所有種族的霸主，在這星球上肆無忌憚的時候，一個超自然的力量出現了！這種力量叫做“神之槌”。

神之槌似乎是一種在這星球維持力量均衡的超自然單位，它們甚至還會製造戰爭，用強大的魔法力和難以言喻的戰鬥力，迫使過於強大的某一種族衰退。在過往的年日裡面，超大型生物像是巨人、龍、恐龍這些生物都曾經被神之槌教訓過，所以在這些種族的基因裡面，也留下了對於神之槌的深刻恐懼。

當人類還初生之犢在星球上漸漸繁衍開來時，他們因為自己的本性而向外擴張，將資源據為己有，破壞了千年來由神之槌所建立起的平衡，所以…這一次的血戰被記載在史書裡，是大約在兩千年前發生的，現在人稱它為“恐怖的神槌戰爭”。人類在這場戰役裡面幾乎完全滅種，大部分的人都死光了，往日的帝國不再。



混亂的骨戰場，多少亡靈在此化骨成灰

兩千年的光陰後，人類又再度慢慢地繁衍起來。雖有著過去的教訓，人類並沒有像那些大型生物一樣從骨子裡懼怕神之槌，反而從魂裡生出對權威的挑戰心理。高度的社會性、懂得傳承文化、以及會集體解決事情的人類又再度成為大陸的霸者，在這個時候，果然第二次的“神槌之戰”又被掀起來啦！

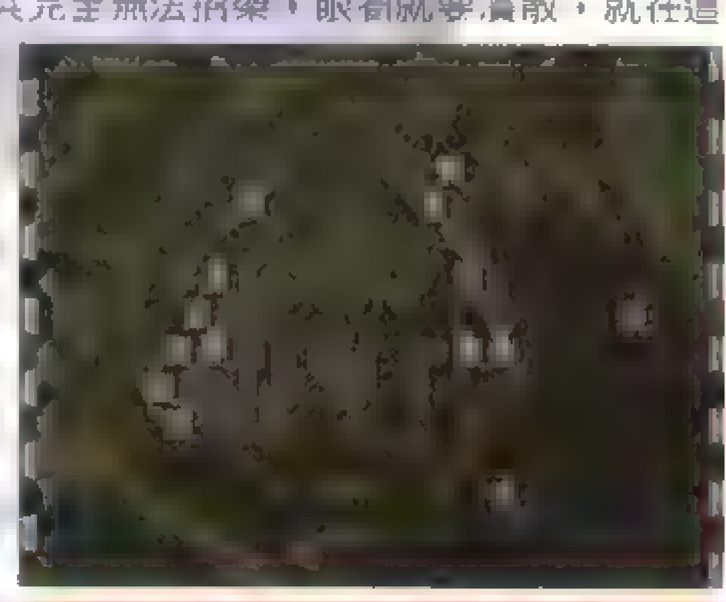


這裡就是世界的邊緣了

第二次的神槌之戰首先毀掉了利歐金第大陸上的所有國家，從這塊大陸上逃出了五千餘名生還者，他們帶著細軟，來到了世界的邊緣–迪克多利亞大陸的邊境，一個叫做法蘭特的地方。

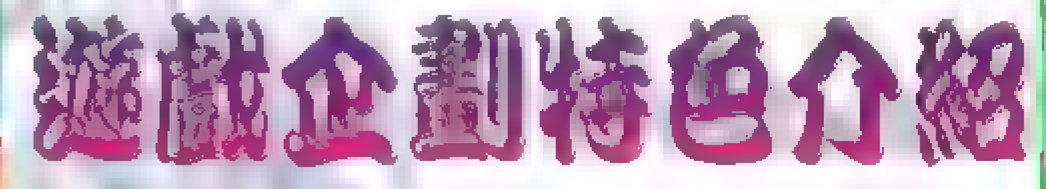
他們這群人在這個世外桃源住了十六年，原本帝國的精銳兵士們在這十六年之中勤練戰技，再加上他們已經有過對神之槌的實戰經驗，其聲名遠播，連整個迪克多利亞都知道他們。

在這段時間中，外面的戰火還是天天逼近，神之槌絕不會放棄它的攻擊；最後當然打到了迪克多利亞帝國。帝國的軍兵完全無法招架，眼看就要潰敗，就在這時候主角臨危受命，由他帶領一整隊來自法蘭特的菁英們，來抵擋神之槌的攻勢。這已經是最後的一塊大陸了，也是所有人類命運與希望的所繫：

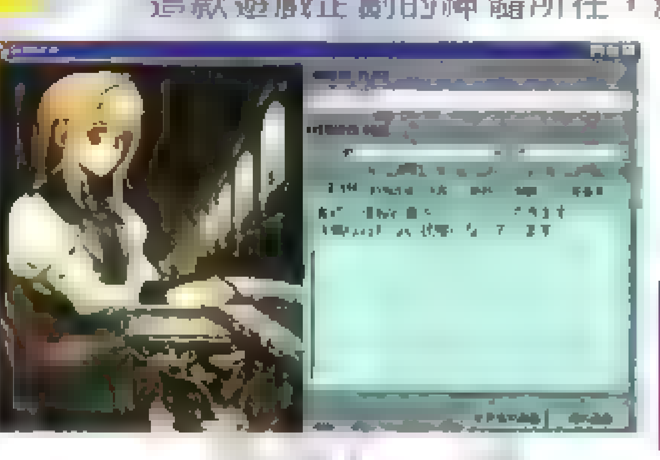


哇！兵臨城下！快來人哪！

這一場用人類的夢想和超自然力量抗衡的戰役，其結局會是怎樣呢？全部都要看玩家你一手自導自演啦！



這款遊戲企劃的神髓所在，就是“多重劇情系統”。在這款遊戲中，我們常常要幫助主角做一些決定，例如在很多重要問話的時候，

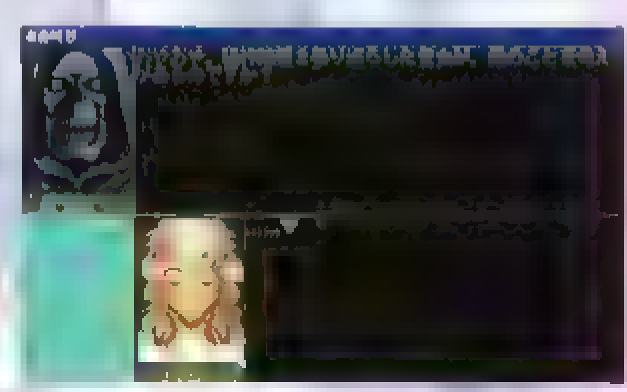


這可是你的女秘書，你的一切全靠她打點啦！

會因著我們的選擇而有所不同；而且除了對話之外，你還可以選擇部隊的發進地點。雖然主角只是一個從法蘭特出身的軍事將領，帶著一群人向著遊克多利亞的　級戰線前進，但是因著你所選擇的發進路線不一樣，整個劇情也會有很多的轉折點！

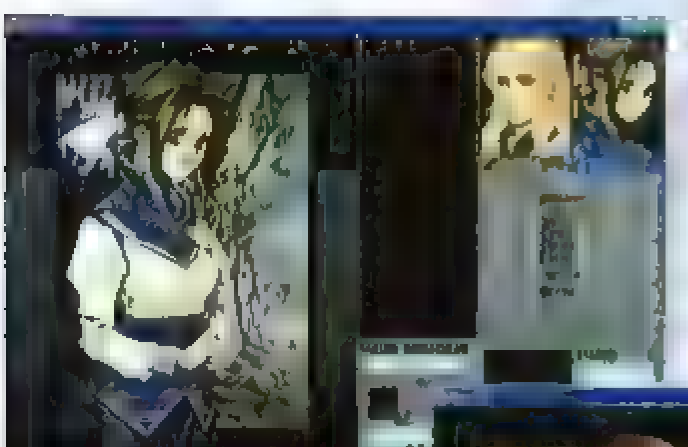
這款遊戲和其它的戰略遊戲不一樣，就是幾乎不大會GAME　OVER！這樣說也許有點奇怪，但是這是真的！其實也沒有什麼，不過是會依照你的過關與否來開啓新的劇情，所以這個關卡如果撤退的話，也不至於就這樣GAME　OVER。不管怎樣都可以繼續玩下去的遊戲還真是不錯，不過如果你一直撤退，到了最終決戰時你的角色能力都太弱，那可就只好乖乖地GAME OVER了！

上面已經說了兩項可能影響到劇情的因素，現在這裡還有一項，就是你在選擇完路線後，到了該地點，還會同時出現很多行動選擇…例如主角在還沒有到達一般戰線之前，就可以有"自由行動（如培養精靈、遣送人員做密探獲取貨物等等…）"、"參加訓練戰鬥"、"解決某小事件"這好幾種選擇。到了一般戰線後，你也可以選擇要參予哪一方的戰役，這樣的選擇之下當然會造成劇情的走向不同，所以真的可以自導自演，沒問題！



死神與光之女神的對話，趕快取回正義吧！

除了上面所說的這些之外，這款遊戲還複合了"美少女養成"遊戲的因素在裡面，所有的精靈都可



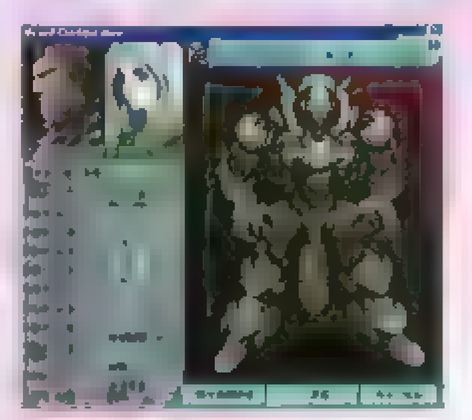
[illegible]而且這些精靈們個個都經過偉大的造型設計師形成漂亮的美女，真是賞心悅目；

▲這就是練習和發展的頁面，要選擇適合的老師

▲給夏格的獎賞是迪比歐之書，老師姆巴教的是數[illegible]

再配合上美美的背景畫面，讓人有一種好像在玩戀愛遊戲的感覺…但是請不要想錯，主角可是肩負人類命運的硬漢，哪有時間在這裡兒女情長啊！所以精靈養成的所有參數都是有關實際戰鬥的屬性，請不要以為選對了選項精靈就會脫衣服！

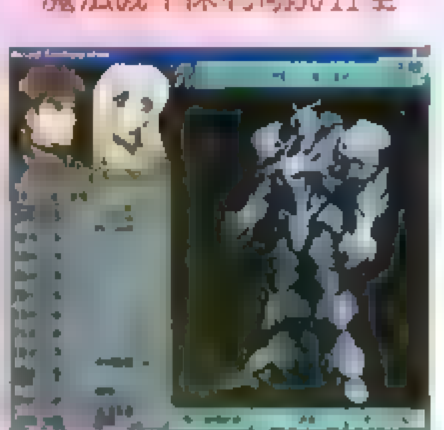
戰鬥模式的數值精細令人驚奇



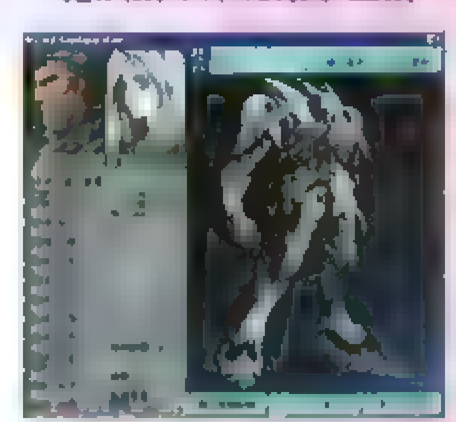
魔法機甲傑利剛3011型



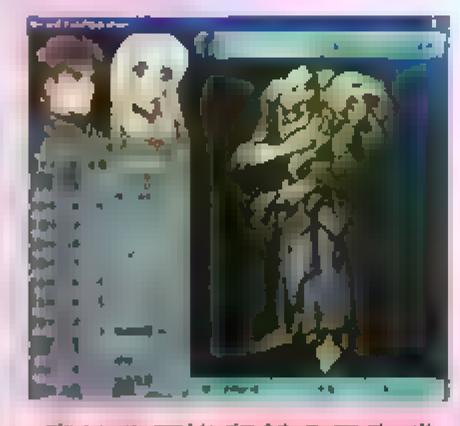
魔法機甲傑利剛原型機



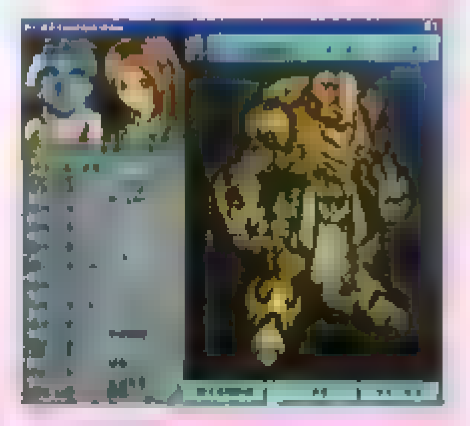
魔法機甲傑利剛3030型



魔法機甲迪茲法原型機



魔法機甲埃留基翁原型機



魔法機甲貝魯斯達姆原型機

除掉上面的兩點之外，就是要說到這款遊戲的核心部分了。由於"魔法機甲"是人類的攻擊主力，而駕駛者又必須經過"暫時契約"模式與精靈共生才可以操作，所以實際上在戰場上出現的時候，精靈和其所契約的騎士是共用　台機甲　機甲的本身有自己的數值，再加上操作者（精靈＋人類）的數值，才發揮出實際的效能。機甲也可以進行強化，加上許多必殺技和屬性，都可以讓機甲在戰鬥之中更加好用！

因為魔法機甲是做成人型的，所以其所持之武器，也是我們所常常能夠見到的攻擊道具　刀槍劍戟斧鉞鉤叉種種武器，而且在一開始時，就有十幾個可以讓你選，其數量真是驚人！



這可是冰之女王的高級魔法！

在魔法的方面分成兩種，一種是魔法術，一種是聖言術，這兩種就好像黑白魔法一樣，是對立的。魔法術掌管傷害、干擾，對敵人用的比較多；聖言術掌管恢復、輔助，對自己人比較常用。

每台機甲都有它自己的特殊能力，你要選擇裝配在身上：例如命中率特高、瞭望特別遠，行動力超強等等，都要在每個人上場之前詳細的設定好唷！不然可就累了。將你所有的"暫時契約"都設定成最佳組合，再將所有人乘坐的"魔法機甲"上的配件、魔法等玩意兒都搞定OK之後，你就進入了戰略的配置畫面。

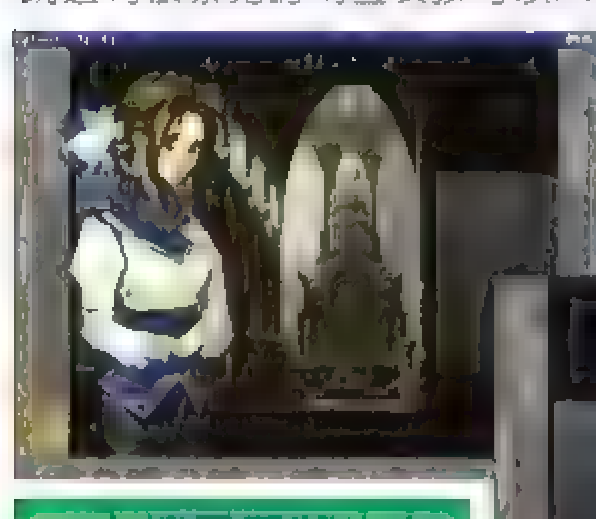
戰前的計劃佈置


戰場介面的全景圖型，在這裡完成所有的戰鬥

在這裡你可以見到你要攻略的關卡的平面圖，上面還寫著ABC這些字母…這是搞什麼？嘿嘿！因為這遊戲是個相當符合邏輯的遊戲，所以在出去作戰之前，當然要有所謂的"戰前計劃分佈圖"，你必須經過情報研判，在這張介面裡面決定哪個小隊做什麼樣的戰法，其出現的時機，以及出現地點等等，你可以安排適合的人位編成三到四個小隊，根據其戰力擬定戰法，可以完全做到"調虎離山"、"暗渡陳倉"、"聲東擊西"這些兵法上面的戰法唷！當然，指揮官必須先要對戰術有深刻的了解啦！

超絕的美術和音效

說到這裡，筆者可真是要五體投地了！上面已經說過有很漂亮的精靈女孩可以欣賞，筆者在玩的時候，更是對於其造型設定感到十分崇拜！因為嬌柔的精靈女孩們在和人完成"暫時契約"之後，就進入一個個超帥氣的魔法機甲裡面去啦！不但女孩子這麼好看，連這些機甲的造型，也是　流的炫酷過癮！

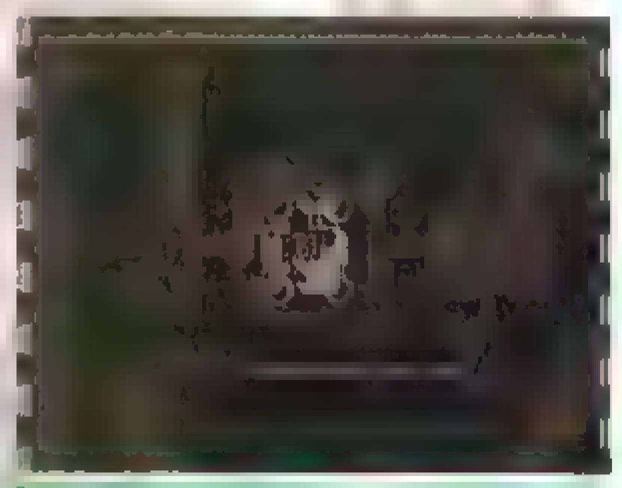

▲水精靈愛蓮米在瓦庫拉的教堂唷！


▲妖艷的精靈在帝國的總部！


夏榕可是一個熱帶大地的精靈唷！

在戰鬥畫面中雖然沒有大場面的動畫，但是地圖的細緻也是可圈可點，將作戰的感覺一再提昇！最令筆者吃驚的，就是這些漂亮的圖形，竟然是工畫堂的美術以256色刻出來的！老實說我完全看不出來，請各位玩家也看看附圖，不知道是不是筆者資料有誤呢？

最後說到音效，日本是一個以聲優為導向的國家，既然配音業界這麼發達，所以這款遊戲中的所有女孩子都有可愛的聲音！當你在養成她的時候，她會適時表現心情，像是"我會很努力去做的！"、"我試試看吧，不保證成功唷"的這種言語表情，都被聲優詮釋的相當完整！我想這些聲音絕對是會留到中文版裡面的，到時候大家就有　了！

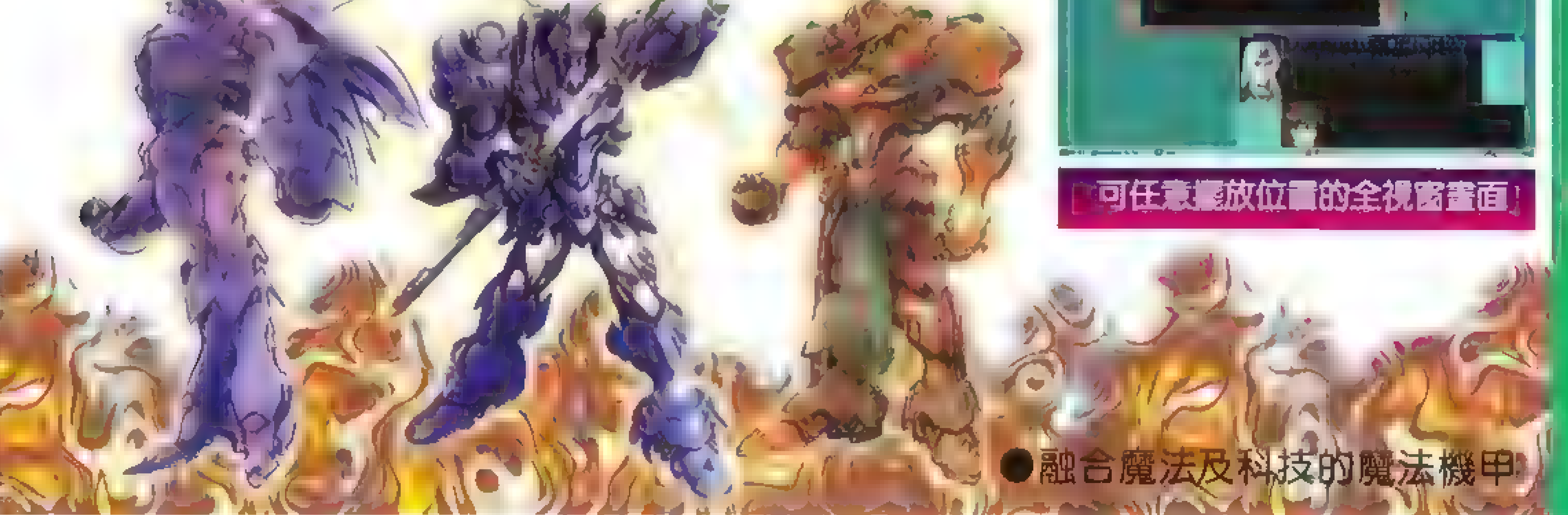

戰場上只有我一個守城？太過分了吧？！

在戰鬥時除了音效之外，BGM也有　大堆可以選擇，聽煩了就換一首，是相當自由的！

一款巨細靡遺的戰爭大作

最後再雜雜捏一些東西。這款遊戲的程式是全視窗寫成的，所以所有的視窗都可以任意排擺，而且也不會因為執行了其他程式而無法執行，是它的一個貼心設計。這款遊戲看來氣勢宏偉，實際一玩真的令人感到深邃，不論是劇情、數值、系統和企劃，真的都是上品，期待它的中文版上市吧！


可任意擺放位置的全視窗畫面！


●融合魔法及科技的魔法機甲

與冒險遊戲之母 Roberta William 暢談

作者：莊振宇

Sierra的過去・現在・以及未來

◀Roberta Williams所住的地方就位於西雅圖的Mercer Island，是一個相當高級住宅區，據說，比爾・蓋茲的新家就在對岸。

只要談到冒險遊戲，年紀較大的玩家一定都會聯想到Roberta Williams這一號人物。她除了是冒險遊戲的創始人之外，Roberta William 所設計的每套遊戲，也可以說是不斷地創造電腦遊戲科技的革命；第一套有音效的遊戲、第一套有色彩的遊戲、第一套運用圖形的冒險遊戲、第一套運用動畫的冒險遊戲等，全部都是由Roberta Williams所設計的！Roberta William 在遊戲界功不可沒，在去年英文版PC Gamer的"遊戲之神" 一文中，她是唯一的一位女性！

除了是冒險遊戲之母外，Roberta William 也是一手創立Sierra的功臣。Sierra一向以設計冒險遊戲出名，可是到了最近幾年，3D動作遊戲當道，冒險遊戲從原本炙手可熱的地位逐漸沒落，也因為如此，Sierra內部決定專門來設計3D動作遊戲，而不再設計任何冒險遊戲。

由於上述的原因及Sierra母公司Cendent 內部的財政危機，造成了近來遊戲界的大新聞，也就是Sierra多個設計小組解散的消息！一些玩家們耳熟能詳的設計小組，包括Dynamix、Yosimate及Impression等小組，都遭到瓦解的命運。一些在總公司工作的名設計師也遭到解雇。而後連Roberta William 也在國王密使八代設計完成之後便離開了Sierra，開始過著隱居的生活。

本人專程到西雅圖，經過了許多的關係，好不容易連絡到了Roberta William本人，並且徵求其同意進行這次訪問。對於Sierra的情況、冒險遊戲未來的命運等等話題，筆者與這位遊戲界前輩、冒險遊戲之母，進行了以下的談話。

◀四分五裂並有著嚴重財政危機的Sierra的未來到底是怎樣呢？

記者：妳為什麼認為冒險遊戲目前正處在低潮期呢？

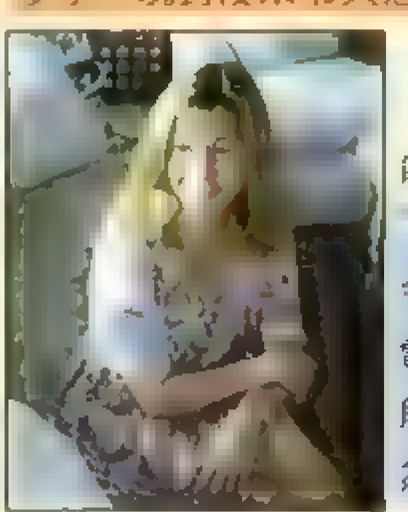
Roberta：什麼！現在冒險遊戲仍然在低潮期嗎？老實地跟你說好了，我已經有相當一段時間沒有注意遊戲界的動態了！

記者：沒錯！現在的玩家仍然對於冒險遊戲沒有什麼興趣。妳看，Sierra幾乎將所有的冒險遊戲設計師都遣散了。

Roberta：好像不只是Sierra而已吧！我聽說LucasArts 也不再設計冒險遊戲了～對於冒險遊戲不再受到歡迎的這個現象，我也相當感到驚訝：去年當我完成國王密使之後，我就發現該套遊戲賣得並不是很好。

我認為這跟3D科技的進步有關。現在市面上推出了許多第一人視角的動作遊戲，由於這類的遊戲並不須要花很多的時間學習，因此新一代的玩家可以說是被這類的遊戲給寵壞了。當玩家習慣了快速的動作遊戲之後，就很難再去欣賞類似冒險遊戲那種步調緩慢的遊戲。這就好像電影一樣，一旦觀眾看慣了步調緊湊的動作電影後，就很難再去忍受數小時長，又艱澀的藝術性電影一樣…

記者：根據市調發現，玩家們之所以不喜歡玩冒險類型的遊戲，主要是因為他們認為冒險遊戲裡面的謎題實在是太多了，玩到後來令人感到很煩。



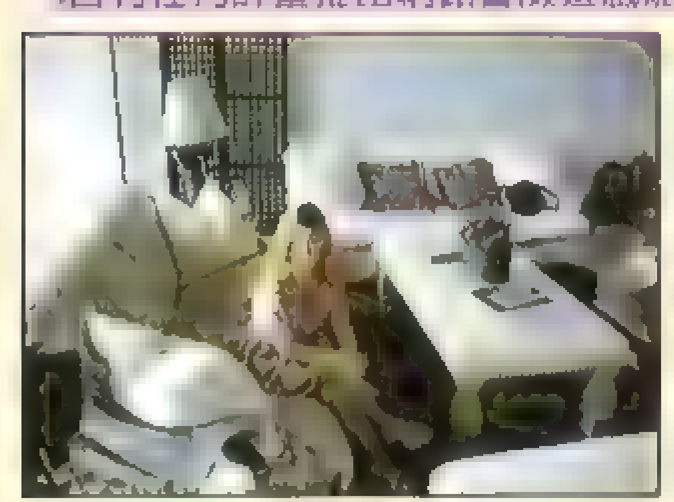
Roberta：我想那應該是原因之一。可是如果沒有謎題的話，那就不能夠算是冒險類的遊戲了。

記者：雖然如此，可是我認為現今的玩家，已經沒有足夠的耐性坐在電腦前面，慢慢去思考一個謎題的破解方法。這就是為什麼有許多玩家認為今日的冒險遊戲都太難了。

Roberta：還有，我認為電腦使用者族群的改變，也是造成冒險遊戲沒落的一個主要原因。當我開始設計電腦遊戲時，那時候擁有電腦的人年紀都比較大，在經濟能力上也比較寬裕；也就是說，當時擁有電腦的人，大部份都是受過高等教育的人。這些人在玩遊戲時追求的，並不是馬上的滿足感，他們想要玩的遊戲是擁有許多內容的遊戲。因此對他們來說，冒險遊戲就是他們所要追求的遊戲類型。

可是到了今日，電腦可以說是相當普遍的家居產品，相對地使用者的年齡層也越來越低，而這些低年齡層的玩家只喜歡像第一人視角動作遊戲的產品。由於這些年齡較低的玩家變成了所謂的主要市場，因此遊戲公司們就越來越不喜歡設計冒險類型的遊戲了（編者：這跟遊樂器的興起有相當密切的關聯）。

記者：現在幾乎所有RPG類型的遊戲都漸漸朝網路上面發展，既然妳可以說是冒險遊戲的鼻祖，你是否有任何計畫推出網路冒險遊戲呢？



Roberta：我發現，如果想要讓冒險遊戲再度受到玩家們的歡迎，那就非得要讓它朝網路上面發展不可。RPG類型遊戲能輕易地在網路上面發展，那是因為RPG的遊戲結構可以說是一種隨機的遊戲型態；也就是說，在遊戲裡面所發生的事件都是隨機的，無論玩家們進行交易或是砍殺敵人，每個事件都是在遊戲中隨機發生的，並不需要設計小組一一的撰寫這些事情。

至於冒險遊戲則不是這樣的。由於故事及謎題是冒險遊戲不可或缺的成份，因此當有超過兩個玩家在同一個世界裡面進行同一個故事時，遊戲的故事及謎題就會遭到破壞而變得不好玩了。

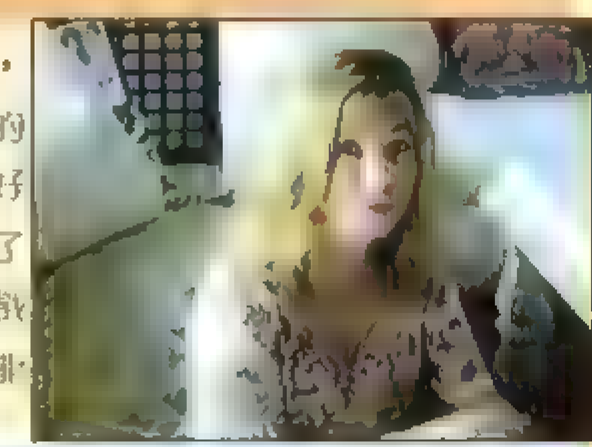
記者：那麼想出讓冒險遊戲能夠變成網路遊戲的方法，是妳目前的目標嗎？

Roberta：我現在並沒有任何目標，因為我現在可以算是正在半退休的狀態。我從最近開始一直都故意不去閱讀任何有關電腦遊戲的雜誌，也故意不接觸任何與電腦遊戲有關的人員（筆者註：這就是為什麼筆者一開始要求訪問Roberta時遭到拒絕的原因。到後來是筆者不要臉地死纏不放，她才答應了。）

我已經在遊戲界工作了二十年了，因此我想利用今年一整年來休息休息。我現在正在墨西哥建一棟新的房子，打算在下半年搬到那裡去住個半年，這也就是為什麼我現在正在學習如何講西班牙文的原因。

對於設計網路版本的冒險遊戲，已經有許多遊戲公司向我接觸，表示有興趣請我為他們設計網路上的冒險遊戲，這其中當然也包括了Sierra。不過對於這些公司的提案，我已經一一拒絕了。這並不代表我與Sierra之間有什麼不合，只不過我今年真的很想要休息一下；不過，等我到了墨西哥之後，我可以好好想想到底要怎樣，才能夠將冒險遊戲帶到網路的世界裡面。

記者：對於很多人來說，遊戲是休息時所從事的活動……



Roberta：沒錯，但是那若是你的工作的話，那可就一點都不好玩了！尤其當你花掉了十年的生命從事遊戲設計，那可一點都不能算是休閒了。

記者：聽起來好像妳對遊戲設計已經沒有什麼興趣了，打算完全退休嗎？

Roberta：我並不這麼認為。

記者：那妳是說，玩家們在未來還是能夠看到由Roberta William所設計的遊戲囉！

Roberta：我也不這麼認為。除了設計遊戲之外，許多人也對我提出了許多其它計畫。對我個人來說，也有許多遊戲設計之外的活動想要嘗試看看。如果我在電腦界復出的話，可能會設計在網路上面的產品，但將不會稱之為一套遊戲；我打算設計的，是套能夠讓玩家在網路上面有互動體驗的軟體，對於怎樣設計這套軟體（筆者註：聽起來好像是一套網路冒險遊戲，可是Roberta言語之間似乎透露出她有著革新的方法，來設計這類的遊戲。），我已經有初步的構想。



不過，對於這個構想，等到我休息一年之後，再來探討吧！我復出時，也許會再度與Sierra合作，也很可能與另外的公司合作，目前我還不知道。還有，我的丈夫（筆者註：Roberta 的丈夫Ken William 也是Sierra的創辦人之一。頭幾代的國王密使系列的程式，就是由他所設計的。）目前也開了一間公司，是一間完全與電腦遊戲無關的公司，也許我會跟他合作也不一定。

記者：你目前還有與一些Sierra有名的設計師連絡嗎？

Roberta：只有少數幾個而已，我目前仍與Al Lowe （幻想空間系列設計者）有一些連絡。至於Jane Jenson （狩魔獵人系列設計人）則沒有什麼交往。我是屬於那種很有果斷個性的人，當我決定要暫時退出遊戲界時，就不再與這些人連絡了。

記者：你知道Al Lowe現在正在做什麼嗎？

Roberta：據我所知，Al現在正在撰寫一本網路笑話的書籍。

記者：果然是Al！他就是那種喜歡開玩笑的人。

Roberta：沒錯。至於遊戲設計方面，我知道Sierra現在還正在考慮要不要設計新的幻想空間遊戲；如果Sierra一但決定要設計新的幻想空間遊戲的話，那麼Al Lowe 則將會是該遊戲設計人的唯一人選。我想Al還在等待Sierra的決定。

記者：我昨天到Sierra的時候，他們告訴我Sierra將不會再設計另一套冒險遊戲了。

Roberta：（驚訝狀）真的？！也就是說，狩魔獵人三代將會是最後一套冒險遊戲了？

記者：這我就不知道了。可是Jane Jenson告訴我，她將會在狩魔獵人三代推出後離開Sierra休息一年。。。

Roberta：哈！那不是跟我一樣嗎？

記者：沒錯，她現在正在撰寫一本書，與丁檳街有關。Jane Jenson的想像力特別豐富（從狩魔獵人系列的精采故事就可以發現），因此我想那一本書應該會暢銷才對。

Roberta：在我看來，目前的遊戲設計公司，對於冒險類的遊戲採取著一種"等待"的態度。大家都在等著看我們這一班人下一步將會怎麼做？對於遊戲設計公司來說，他們都在等著有人能夠想出革命性的冒險遊戲構想，然後在一窩蜂地推出類似的產品。唯有這樣，冒險遊戲才能復活，而我可以是讓冒險遊戲復活的那一人，不過，我現在並不想步入從前那些事。也許在一年後，我將會將我的構想實現在某家公司上。

記者：對於Yosimate設計小組（也就是Sierra的發源地）全公司遭到遣散一事，妳的看法是如何的呢？



Roberta：唉（嘆氣）！對於這件事，我們可以從兩個不同的角度來看。從一個設計師、遊戲迷的角度來看，這是一件相當令人沮喪的事；但是，從一間公司的角度來看，這卻是一個無可避免的決定。我所說的話也許聽起來相當殘酷，但是事實上，遣散Yosimate設計小組一事是個無可避免的決定。對我來說，遣散他們應該是很早以前就應該要做的事。

事實是，那個設計小組是一個虧錢的部門，而且已經虧了好幾年了。他們的收入根本就沒有辦法平衡他們的開支。為什麼會這樣呢？很多人一定會這樣問。那完全是與該設計小組所在的地點有關（Yosimate設計小組所在地是Oakhurst，那是一個位於Yosimate國家公園入口處的小鎮，地點相當偏遠；筆者曾經訪問過一次，從三番市開車到該處，共要四個多小時，而且其中一段道路居然是產業道路，是個與世隔絕的地方。）。

當Sierra在Oakhurst的時候，公司是仍然是在賺錢的狀態。我們後來之所以決定要將Sierra的總部搬到西雅圖的原因，是因為遊戲設計是屬於創作類型的生意，在像矽谷或是西雅圖這般的高科技都市，人才濟濟，公司隨時都會有新人加入；也就是說，新的構想及新的人才不斷地在公司中流動，讓公司能夠隨時創造出革新的產品。

像Oakhurst一個那麼與世隔絕的地方，公司裡面的員工幾十年來就是同樣的那幾個人，這就好像…我應該要怎樣比喻才不會顯得冷酷呢？…這就好像一鍋同樣的東西放在那邊幾十年不去攪動它，到後來整鍋東西就如一灘死水一樣，發酸發臭。

到後來，Yosimate設計小組的那些人變得江郎才盡，已經無法設計出市場上所需的產品。我與Ken 發現了這個問題，因此我們搬到了西雅圖；而Oakhurst的那些人則一路地走下坡，直到我們決定將他們遣散為止。你認為我這麼做是相當冷酷的嗎？

記者：從一個遊戲迷的角度來看，確實是有些冷酷。不過這是一個商業社會…

Roberta：沒錯…因此我做這一個決定也是相當無奈的。

記者：讓我們換個話題好了！在網路上面有許多人認為迷霧之島（Myst）是讓冒險遊戲走下坡的罪魁禍首。玩家們當然喜歡擁有精彩故事內容的遊戲，例如太空戰士七代，可是自從迷霧之島推出之後，遊戲公司都變得只注重遊戲的外表，而不強調遊戲的內容了…

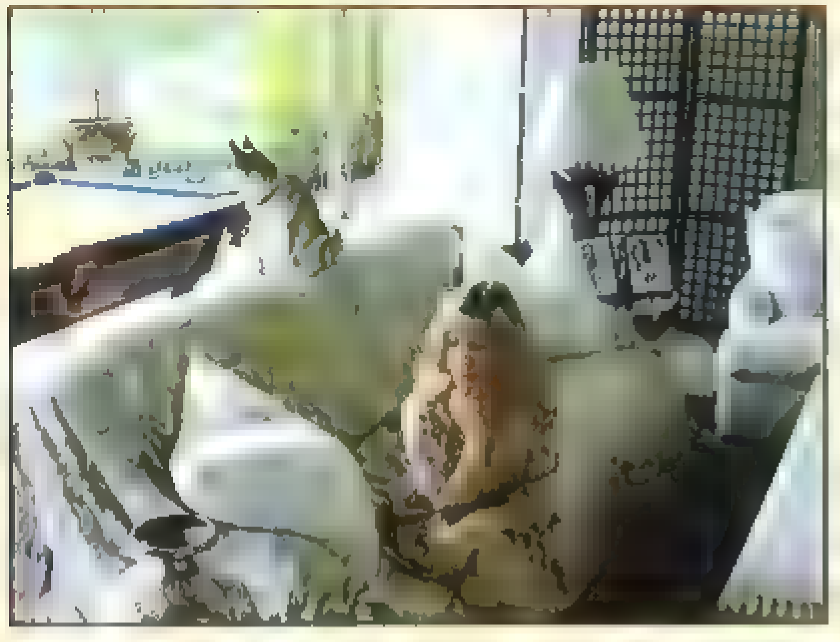
Roberta：雖然你說那是罪魁禍首，但是它卻賣掉了四百萬套。

記者：那就是我一直都不解的事。那樣無聊的遊戲為什麼會賣掉四百萬套呢？

Roberta：在市場上大部份的玩家都是不玩冒險遊戲的。Myst賣得比任何一套遊戲都好，我想這代表著大部份的玩家，還是喜歡擁有漂亮圖形的遊戲。不過，我個人認為Myst之所以賣得好，還是因為它有著相當豐富的故事，以及有許多許多的謎題。沒有謎題的遊戲，根本不能夠算是冒險遊戲。

記者：可是我認為Myst根本沒有什麼故事內容…因為Myst裡面根本沒有任何的人物！

Roberta：沒有人物的故事，也能夠是相當精采的故事。我初期設計的遊戲，例如Mystery House 及Wizard of the Princess這幾套遊戲就沒有幾個人



物，我想基本的原因，是現今的市場根本沒有足夠的玩家在玩冒險遊戲，而冒險遊戲的設計時間又是最長的，而且是最貴的。因此在冒險遊戲推出之後，根本就不可能賣掉足夠的數量可以支付設計的成本。

這代表著市場上玩冒險遊戲的人數會越來越少嗎？我想並不是的。事實是，我們可以在網路遊戲的玩家群之中，找到許多的網路遊戲玩家。不過，想要光靠賣冒險遊戲來支付成本，在今天的市場中已是不太可能的事，因此公司們必須要找到其它的賺錢方式。例如靠廣告賺錢或是靠合作的方式，反正我相信冒險遊戲將會在不久的未來，將再次成為市場上的主流的。

記者：像網路創世紀及無盡的任務（EverQuest ）這一類的遊戲採用每月付費的方式，似乎已受到了玩家們的接受，這應該是一種不錯的收費方式吧！

Roberta：沒錯，可是就是不知道Sierra或是Havas Interactive 願不願意將它們公司的型態改變成這種的收費方式；如果一間公司一旦決定要這麼做，那麼公司內部則要改組，這並不是一個隨便的決定。（這時兩隻狗在叫）

記者：我還以為妳的兩隻狗的名字會以妳遊戲中人物來命名呢！就像Lord British，把他所養的兩隻狗以創世紀世界中的兩個月亮為其名。

Roberta：很多人都以為遊戲設計師的人格都相當奇怪，但是我則不同。我個人還是一個普通的女人，並不會活在遊戲的世界中。像Lord British那種人，則是對於自己所設計的世界相當投入，雖然這並不是什麼壞事，但是我想也不是什麼好事。我想他這種行為大概會一直持續（Lord British奇異的行徑，筆者在前幾期的Origin專訪有詳細介紹），大概到八十幾歲時也是這樣。



不過，我是一個擁有丈夫、擁有孩子的正常人，我的生活也相當正常，並沒有什麼特別的地方。我想，遊戲迷若知道我不像Lord British那樣，應該會相當失望吧！

記者：應該是吧！網路上有許多Roberta William 迷，對你的生活有著許多不同的幻想，他們可要大失所望了；很多人都以為，你會住在一個城堡之中，過著像國王密使裡面所敘述的那種生活…

Roberta：嗯…也許有一天我心血來潮，我會搬到一個城堡之中也不一定呢…

記者：如果讓妳設計一套網路冒險遊戲，妳會怎樣設計呢？

Roberta：你就是不肯放棄，要外問到底是嗎？我認為網路冒險遊戲是可行的，不過在我看來，並不是那種一次有幾百、幾千人的大型遊戲，而是一次能夠讓有幾十人同時進行的遊戲；那將會是一套也能夠讓單人進行的遊戲，不過，它將不會是一套裝在盒子裡面產品。我的構想需要相當大的資源才能夠進行，因此，如果一家公司要設計這套產品的話，必須要完全成立一個新的部門才行。

記者：最後，請告訴我們妳是否會在設計更多的國王密使遊戲？

Roberta：應該是不會的，請大家不要期待。首先，國王密使的版權並不是我的，而是Sierra的；再說，如果我要再設計同類型的遊戲的話，它也不會叫做國王密使，也不會是一套單人遊戲。

記者：謝謝你今天在百忙之中抽空接受本刊的訪問。



▶筆者訪問時，Roberta 家中正在興建碼頭，可以停靠她最近購買的遊艇。

後記

有關Al Lowe 最新動態，或者如果玩家想要看看原本"幻想空間八代：Lust in Space"要是推出的話，會是什麼樣子的話，請到Al Lowe 的網站

http://www.allowe.com

在那邊玩家們可以看到Lust in Space 的電影及3D的Larry ，以及Al Lowe 所收集的許多笑話，相當的有趣。



Sierra旗下新銳設計小組 Valve Entertainment專訪

新世代網路動作遊戲 Team Fortress 2:Brotherhood of Arms

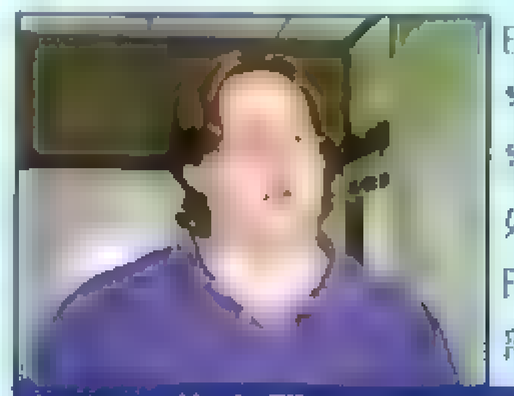
作者：莊振宇

Valve Entertainment 的外觀，許多第一次參觀的人，都還以為這裡是律師事務所呢。Valve 原本一開始的時候只有擁有半層的空間，自從Half Life推出之後，現在已擴充到了擁有兩層之多的空間。

Valve Entertainment 簡介

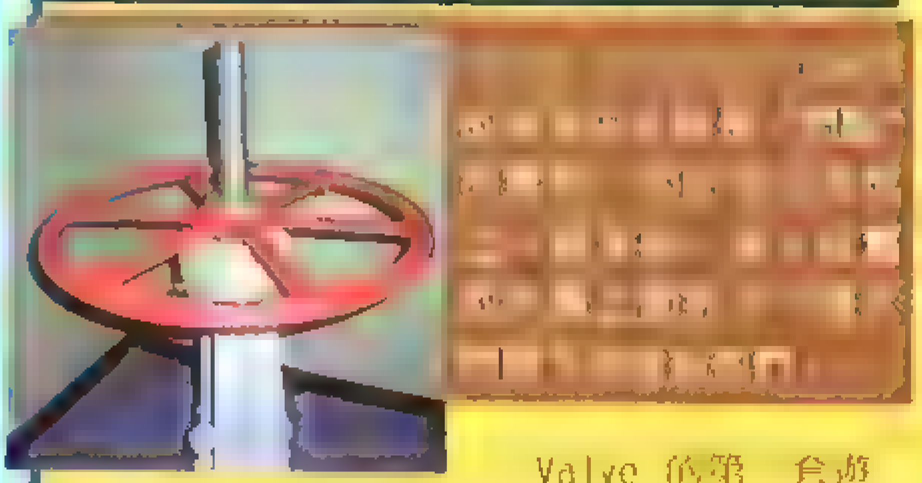
筆者在兩年前曾經來過西雅圖，當時筆者就訪問過Valve Entertainment。筆者上一次訪問的時候，該公司還在剛開始起步的階段，而創辦人Gabe Newell 原本是Microsoft多媒體部門的主管，憑著他在多媒體界多年的經驗，加上Valve 內部許多精英關卡設計師，讓他們第一套所設計的遊戲Half Life（國內譯為：戰慄時空）在推出之後，馬上成為了年度最受歡迎的第一人視角動作遊戲。

據Gabe Newell 表示，許多遊戲公司花了大筆經費，發展動作遊戲使用的3D引擎；可是當遊戲的引擎完成之後，公司已經沒有時間、也沒有多餘的金錢及人力來設計遊戲的內容。有鑑於此，Valve Entertainment 從不設計遊戲引擎，而專用其它公司所設計的引擎來改進，並且加入新的功能。如此一來，Valve Entertainment本身就可以花全部精力在遊戲內容的設計上。



Valve 的老闆Gabe Newell 與筆者討論遊戲的內容

Team Fortress 的前身



Valve 的第一套遊戲Half Life，便是使用id Software 所設計的Quake 引擎所設計的。當Quake 一代推出的時候，由於該遊戲可以讓玩家自行設計關卡及任務，因此市面上出現了數以千計的地圖及任務，其中最有名的，就是由一群業餘設計師所設計的Team Fortress任務。

Team Fortress 在推出之後，馬上受到玩家們熱烈的歡迎，因為Team Fortress推翻了以往多人連線遊戲動作遊戲的Deathmatch無腦玩法，讓玩家們可以組成隊伍，以合作的方式與另一隊作戰。雖然在Quake 上面的Team Fortress 僅有Capture the Flag（奪標）的玩法，但至少已經踏出了第一步的改革

新型態的多人動作遊戲

當Gabe Newell 打算組成Valve Entertainment時，他第一步就是先找頂尖的關卡及任務設計師，Gabe Newell 首先想到了設計Team Fortress的這一班人，當時這些人大學還沒有畢業，但是在Gabe Newell 的極力邀請之下，他們決定放下學業，加入Valve Entertainment

除了關卡設計師之外，Gabe也網羅了許多程式設計師，他們主要的任務是更改遊戲的3D引擎，讓引擎能夠支援Valve 設計師所需要的功能；Valve 也請到了許多的3D人物設計師，來設計更精細的3D人物。

在Half Life 推出之後，Valve Entertainment決定要推出許多不同的多人連線任務；既然Valve 裡面有幾個設計師原本是設計Team Fortress的功臣，因此Valve 決定以Team Fortress 的方式，來設計Half Life 的第一個多人連線任務。



趁勝追擊的Team Fortress 2



[illegible] 本因設計Half-Life而後加上去的功 [illegible] 的設計小組還加上了更多的新功 [illegible] 包括人物精細度調整功能 [illegible] 連線系統、新增強的圖形功能 [illegible] 傳送功能等等，筆者將會在下面 [illegible] 的介紹每一項功能

聊性的ICQ式多人連線介面

在玩多人連線遊戲時，每套遊戲都有不同的介面讓玩家上網，並且加入網路上面正在進行的遊戲，或者是舉行自己的遊戲。可是一般多人連線的界面都相當簡陋，除了簡單的新遊戲及加入遊戲的功能之外，沒有任何其它的功能。



如果玩家只是想要偶爾加入網路遊戲玩玩，那麼上述的介面當然就夠了。不過，玩家如果時常希望能夠與網路上面認識的戰友一同作戰，那問題就出現了。要不是大家先約好要在什麼時候加入那個伺服器的話，玩家根本無法得知其它的人是否在線上，或者是在那一個遊戲中。

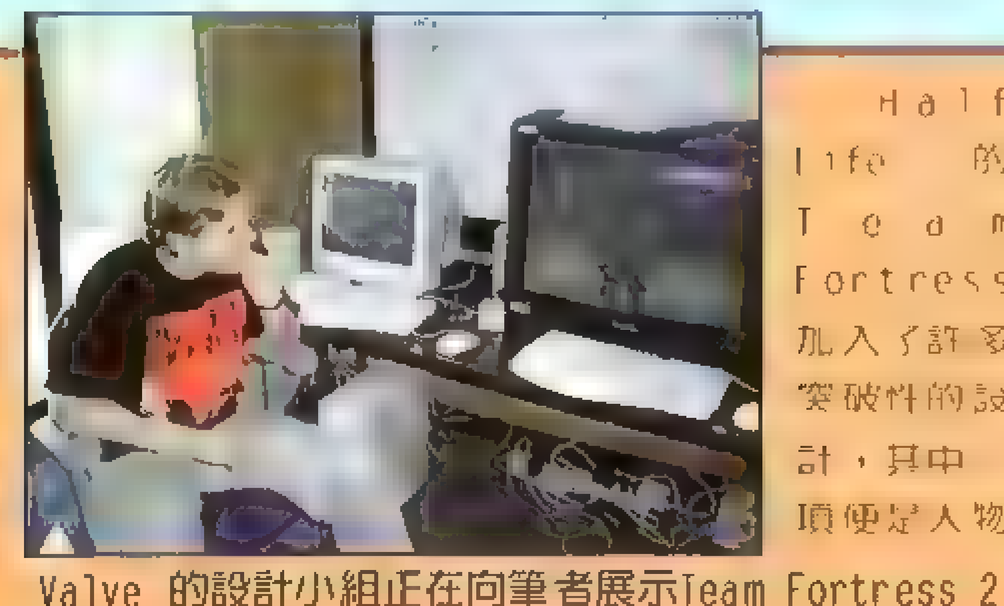
ICQ 自從推出之後，已經成為了網路上的玩家之間不可或缺的通信軟體。既然大家都很熟悉ICQ 這套軟體，那麼為啥不將它的界面包括在網路遊戲中呢？Valve的設計師深深體認到了這點，因此在Team Fortress 2 中，玩家將會看到一個類似ICQ 的通訊介面

每位購買Team Fortress 2 的玩家都會有個特別的號碼，玩家在進入遊戲時，只要將朋友的號碼加到自己的"好友名單"裡面，正在線上的朋友們就會出現在這個介面上面。利用這個介面，玩家可以與其他朋友一起聊天，也可以觀看其他的人在那個伺服器中，並且正在進行那一種遊戲。

這個介面最強大的功能，就是當一群人決定要一起進行遊戲時，系統會自動找到延遲最短的機器，並且將伺服器設在那台機器上面！也就是說，所有玩家在進行遊戲時的網路速度會變得差不多，而不會發生兩個人的延遲速度差很多，而造成不公平的情形。

「當玩家們在進行多人連線遊戲的時候，」Gabe Newell 表示：『大部份的人都會隨便地加入網路上的遊戲，與完全不認識的人一起進行遊戲；Team Fortress 2的這個ICQ 式通訊介面，可以讓玩家們更容易地互相連絡、更容易一起進行遊戲。我相信這對於網路遊戲來說，是一個相當革命性的設計。』確實，與朋友們一起進行遊戲，的確是比不認識的人一起玩要有趣多了。





Valve 的設計小組正在向筆者展示Team Fortress 2

Half life 的 Team Fortress 加入了許多突破性的設計，其中一項便是人物類別的設計。在遊戲中玩家可以選擇扮演各種遊戲預設的角色，像是狙擊手、傭兵、工程師、醫療兵等等。每一種角色無論在速度、火力、生命力等方面都有所不同，在一場戰爭中所扮演的功能也不一樣。

由於Team Fortress 有能夠讓玩家們設計自己的關卡以及任務，因此在推出之後馬上受到市場的歡迎，還有好一陣子在網路上面根本看不到有人在玩别的遊戲呢！

前所未見的語音通訊功能



Team Fortress 2最強人的功能，就是其語音功能。在遊戲中，玩家們可以經由麥克風與其他在遊戲中的人一起談話。玩家們也許會問：『那有什麼希奇？有很多的遊戲都有這種功能啊！就算沒有這種功能的遊戲，運用特別的當制方式，也能夠讓玩家們用語音溝通啊！』確實，許多遊戲都有語音通訊的功能，網路上也有特別的程式，能夠讓玩家一邊進行遊戲，一邊與其他玩家說話。可是Team Fortress 2的語音通訊功能，卻不只是遊戲的一個功能，而是遊戲的一部份！

Team Fortress 2 的語音傳送功能，並不是像其它的遊戲那樣，僅僅將語音傳送到其它的玩家那邊而已。當玩家經過麥克風講出一句話時，電腦首先會將這句語音數位化，然後傳送到伺服器那邊，當伺服器收到這句語音資料時，它會根據玩家及其他人的相對位置，決定那些人需要收到這筆資料，並且傳送出去。當其他玩家的機器收到語音資料時，電腦便會再次根據說話者的位置為語音加上特別處理，然後才播放出來。

上述一連串的複雜過程，讓Team Fortress 2 的語音通訊功能大大提升遊戲的真實感。例如：假如你右邊的玩家說了一句話，你將可以聽到聲音從右邊出現！當說話者離玩家近時，音量就會變得比較大聲；相對的，當說話者距離離得越遠，聲音就會越來越小聲、越來越聽不清楚。當然，玩家所處的地方也會影響到語音的效果！當玩家在一個房間中說話時，聲音就會有迴聲的效果；當玩家在室外說話時，聲音聽起來的感覺常有風聲。



值得一提的是，當玩家在說話時，畫面上的人物嘴吧也會動！人物的嘴並不是簡單的張開、關起來而已，Team Fortress 2 的引擎擁有對嘴的功能，因此人物的嘴型與說出來的語音是相互對稱的。

雖然普通語音傳送有距離上的限制，但是同一隊的玩家無論互相距離多遠，都可以利用無線電互相通話。當然，經過無線電所傳送的語音，聽起來就會有無線電略帶雜訊的感覺。這樣一來，玩家可以與自己的同伴互相通訊，遇到敵人時也可以互相叫罵，可說是相當有趣。

由於語音通訊的功能會用掉許多的頻寬，相信這也是許多玩家所擔心的。據Valve的程式設計師表示，Team Fortress 2 的語音通訊功能只要玩家擁有28.8bps的數據機就能夠使用，因為Team Fortress 2 無論在圖形處理或是語音處理上，都是採用伸縮性(Scalable)的設計；也就是說，程式會根據玩家的配備自動調整遊戲的品質，讓每個玩家都能夠以流暢的速度進行遊戲。



因此在語音方面，連線速度較慢的玩家，聽到的語音品質就會比較差（壓縮比越高、音質越差、不過資料尺寸也較小），而擁有如DSL 或者是Cable 的寬頻寬玩家，就能夠聽到較清晰的語音。

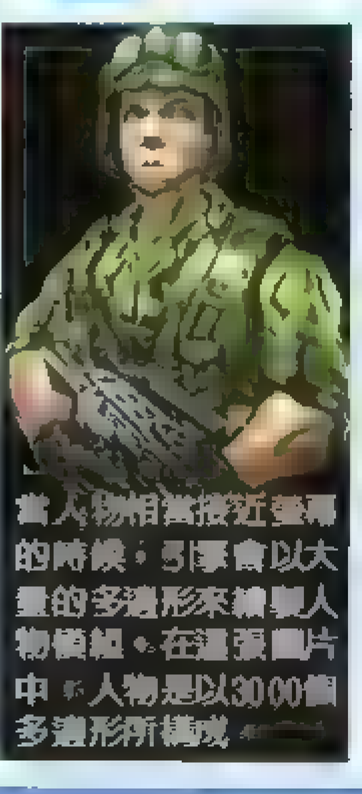
Team Fortress 2 也支援文字到語音的轉換功能，因此如果隊伍上有人使用打字的方式通訊，而玩家不想閱讀的話，就可以將這項功能打開，這樣一來，別人所打的字就會自動轉成語音。這又是一項遊戲相當便利的功能。



Team Fortress 2 也支援A3D 環境語音格式介面，因此如果玩家有支援A3d的3D音效卡，就能夠完全享受到環場音效。本遊戲雖然只要用普通的麥克風就能夠使用語音通訊功能，但是Valve 的人員建議，使用頭戴式的耳機及麥克風組合會更好。

某些遊戲雜誌曾經報導，TeamFortress 2的每套遊戲中都會附有頭戴式耳機／麥克風組合，經筆者求證後，發現那是不實的報導！那個配件要由玩家們自行另購；雖然Team Fortress 2 擁有語音通訊功能，但是玩家們還是可以用打字的方式通訊，因此語音通訊並不是必須具備的功能。

伸縮式的圖形引擎



當人物相當接近螢幕的時候，引擎會以大量的多邊形來繪製人物模組，在這張圖片中，人物是以3000個多邊形所構成

最近一、兩年來，伸縮式(Scalable)的程式設計，是遊戲界所熱烈討論的一個話題。所謂的伸縮式程式設計，就是遊戲的引擎能夠根據玩家執行時的電腦速度，來決定遊戲本身的精細度；機器較慢的玩家在執行時，引擎會使用較少數的多邊形來繪製遊戲畫面，因此畫面品質就會變得比較差，機器速度快的玩家則反之。Team Fortress 2 的引擎就是採取這種設計方式。

不過，除了圖形本身擁有伸縮性之外，Team Fortress 2還與眾不

同的，就是程式在處理人物繪圖上，完全了改寫了Quake原本的引擎，讓它能夠支援人物變形及多邊形拆解的功能。雖然人物變形及拆解的功能，早在Shiny Entertainment所設計的Messiah裡面就已發明，但是在第一人視角動作遊戲中，Team Fortress 2還是第一個運用這項科技的遊戲。

Team Fortress 2裡面人物的儲存方式，並不是以多邊形的型態儲存，而是以形狀(Snape)的形態儲存。因此，在遊戲裡面，人物的多邊型構成數量不會受到限制。Team Fortress 2的程式在人物離畫面距離相當遠的時候，會以極少量的多邊型來予以繪製；隨著人物離畫面的距離越來越近，它的多邊形構成數就會越來越多，畫質也會越來越好。使用這種方法，程式可以大幅節省多邊型的使用數量，進而達到讓畫面更加流暢的目的



Half Life的人物都是以600個多邊形所構成，而Team Fortress 2則可以從600一直增加到3000個多邊形！這種做法還有一個優點，就是當畫面上同時出現大量人物時，程式就可以減低每個人物的多邊型構成數，讓遊戲不會因此而慢下來。

全新的任務設計

Team Fortress 2任務不再像Team Fortress一代一樣，僅是一味地殺死敵人而已；在Team Fortress 2裡面，每個任務都會有一定的目的。當筆者在Valve Entertainment的時候，設計小組展示了兩個不同的任務，第一個是監獄任務，另一個則是搶灘任務。

在監獄任務裡面，主要的目的是從監獄裡面救出一個重要人物。玩家在這個任務裡可以扮演搶救的那一方，也可以扮演防守的那一方；攻擊方將會以傘兵的方式從天而降潛入監獄，而防守方則要想辦法將敵人全部消滅。

搶灘任務則是與〝搶救雷恩大兵〞電影裡面那樣，攻擊方將會一波一波地從海面登陸，而防守方則會在碉堡裡面，使用機關槍來對付進攻的敵人；搶灘的玩家要是遭到射死的話，將會在一定的時間後再生，因此玩家不會死掉後就只能呆呆地看著別人玩。



Team Fortress 2也有較長時間的戰役模式設計，也就是說，兩組玩家可以在某個地圖中進行戰爭，以攻城掠地為目標；戰役模式將會有十幾個任務，當每個任務結束後，勝方就會得到一些領地，首先將所有領地搶得的那一方就是贏家。

任務指揮官的設立

每一個不同的任務，都有不同的玩法及規則。由於Team Fortress 2的任務都相當複雜，需要有人指揮全盤戰局，因此在Team Fortress 2裡面，有指揮官模式的設計；每一隊在進行任何任務時，都一定要有個指揮官，指揮官的視角及操作介面與一般的玩家都大不相同。

首先，指揮官的視角是類似動員終極令一代那樣，從上往下看的地圖式視角。經由這個視角，指揮官可以看到所有隊員的位置，並且依此來指揮所有的隊員；指揮官也可以隨時跳到任何一個玩家裡面，以他的視角來觀看戰局。

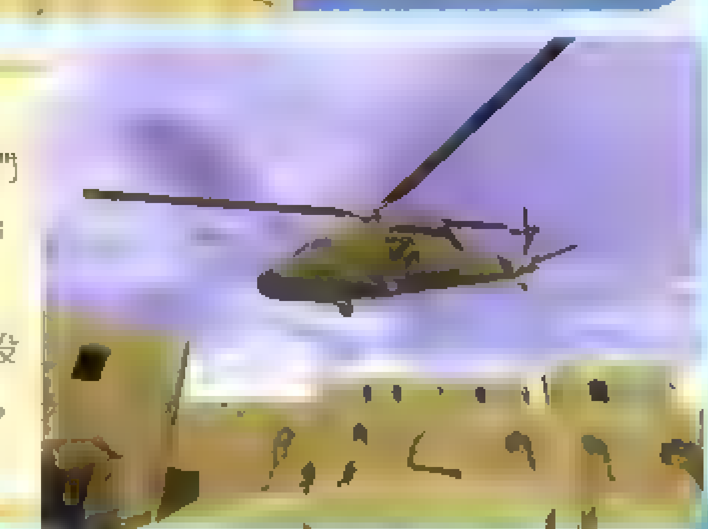


指揮官在遊戲裡面是相當重要的人物，因為Team Fortress 2的任務得要靠全部的隊員合作才能夠成功；如果指揮官能力不足，那麼任務成功的機率就非常渺小。

什麼時候會推出呢？

這麼好玩的遊戲，到底什麼時候會推出呢？據Valve的人員表示，他們目前還在測試技術的階段，因此遊戲什麼時候會推出，他們自己也不知道；不過依筆者看到的遊戲進度，本遊戲的推出日期應該是2000年的12月左右。

據表示，在本遊戲推出時，將會附贈遊戲的任務編輯器，讓玩家可以設計自己的地圖及任務。附送的任務編輯器與設計小組使用的是一模一樣的，因此玩家設計任務時，可以完全運用所有遊戲引擎所支援的功能。



明日之星

鹿鼎記二部曲主題曲演唱人

顧盼盼專訪



記者／李永治

近年來台灣遊戲界的製作水準雖然有明顯的提升，不過除了美術之外，像程式、企劃及音樂等其它方面仍與國外有段差距，其中音樂製作更是國內自製遊戲最弱的一環，除了少數公司有專人負責之外，其他遊戲莫不是外包給音樂工作室，甚至是臨時找人編編幾首簡單的曲調。這也難怪，畢竟製作遊戲音樂不是很容易的事，動輒數十首的音樂，代價卻只有幾萬，所以相當難留得住音樂人才。

不過這種情況也慢慢有所改觀了。為了提升音樂製作水準，執遊戲業界龍頭的智冠科技也投下了重資，在公司內成立專門製作遊戲音樂的部門～智冠Audio Dyinic Music工作室（ADM工作室），並由遊戲音樂界中頗知名的蔡志展老師擔綱，智冠還建造了一間錄音室專供遊戲配音使用，這種大手筆在台灣的遊戲音樂界中相當罕見。



ADM工作室之前曾接過幾個智冠遊戲的case，而為了更上一層樓，ADM工作室在製作鹿鼎記二部曲這套金庸名作時，便決定找真人來演唱之中的歌曲，其中結尾曲所請到的演唱者，便是我們今天所要訪問的音樂美少女－顧盼盼。

才藝兼備美少女

鹿鼎記二部曲的結尾曲名稱為夜，當中敘述出阿珂歷盡人生的坎坷，終於苦盡甘來的心境；為了充份表達出的片尾曲韻味，ADM工作室特地到有專人駐唱的各Pub尋找，希望能尋得能詮釋出阿珂心境的歌手。後來他們終於在某pub尋得，也就是今日所要介紹的顧盼盼。









姓　　名：顧盼盼

英文名字：VAVA

生　　日：11月04日(出生地)高雄市

星　　座：天蠍座

興　　趣：在我家狗狗的頭上寫個"王"字(讓他在狗中稱王！)

身　　高：號稱160

體　　重：4開頭就是了啦！

喜歡吃的東西：牛奶、櫻桃、榴槤

喜歡的動物：蛇、蜈蚣、蜘蛛…(這些都不是我喜歡的)

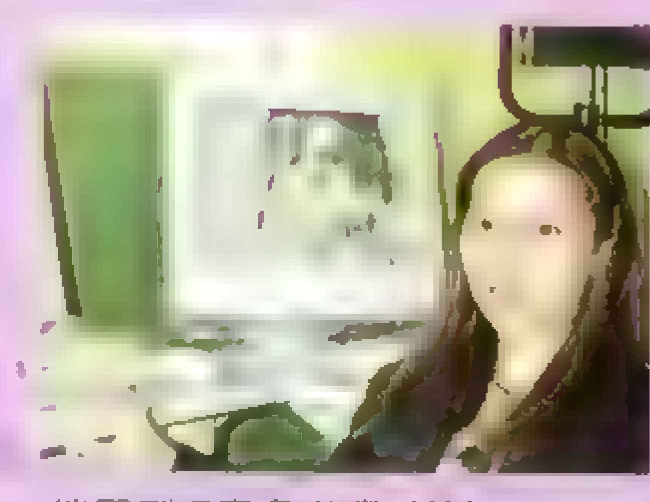
顧盼盼專訪

記者：是否能請妳簡單介紹一下自己，讓讀者們能更認識妳？



顧盼盼：我從小喜歡唱歌，而4歲時便開始學古典鋼琴。後來從中華藝校音樂班畢業之後，也曾擔任過鋼琴老師；但由於我本身也相當想要唱歌，所以便開始到西餐廳及各Pub駐唱。我第一次的駐唱是在高雄的水庫民歌西餐廳，以鋼琴伴奏的方式自彈自唱，後來也到過其它地方駐唱過。

記者：當ADM工作室的蔡老師請妳來錄製鹿鼎記二部曲的片尾曲時，妳當時的感覺如何？



顧盼盼：當我知道有人要來找我錄歌時，是有點受寵若驚的感覺；後來在第一次試聽鹿鼎記主題曲時，那時正是午夜四點多夜深人靜的時刻，聽起來格外覺得感人，所以後來在錄製時也較能抓住這種感覺，盡量地將整曲的風味表達出來。

這首歌真的很適合在半夜聽！

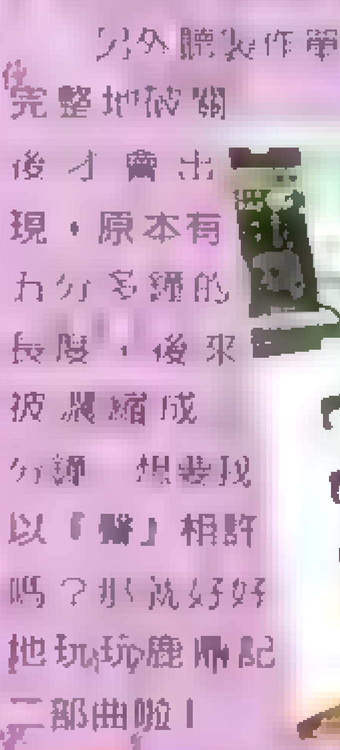
記者：妳是否看過鹿鼎記的小說或影片？

顧盼盼：我沒看過小說，不過電視劇倒是看過；我覺得韋小寶很聰明，古靈精怪又很會說話，難怪能娶到這麼多老婆（笑）。

記者：妳會在鹿鼎記二部曲的遊戲中出場嗎？

顧盼盼：阿呵當然會出場啊！沒看過鹿鼎記嗎～不過那不是我啦！製作單位特地將我安排在某段支線劇情之中，那時我會被土匪逼婚，只要玩家伸出援手的話，小女子自然會給予某種報答啦！

另外聽製作單位說，片尾曲只有在完整地破關後才會出現，原本有九分多鐘的長度，後來被濃縮成[illegible]分鐘，想要我以『聲』相許嗎？那就好好地玩玩鹿鼎記二部曲啦！



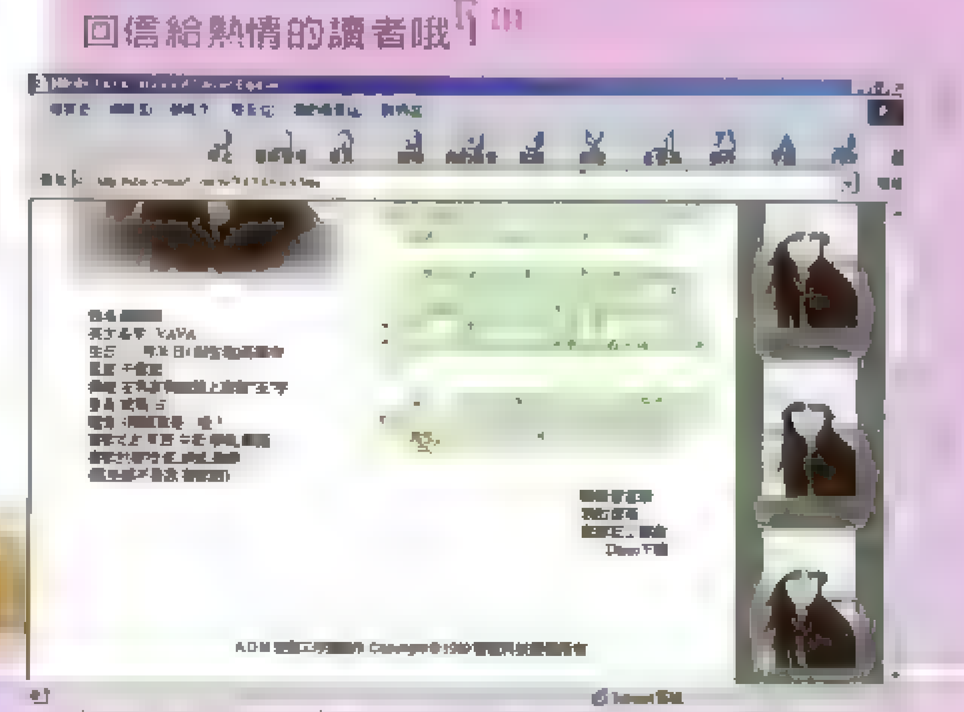




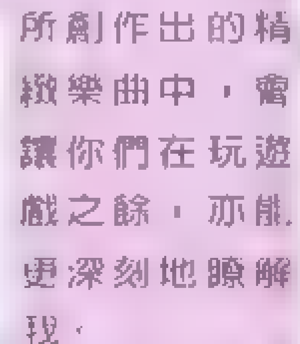
後記

由於智冠科技在最近將會推出電玩音樂雙CD原聲帶「蠱惑之夜」，其中收集了鹿鼎記二部曲及新倚天屠龍記兩套遊戲的音樂歌曲，封面則以古裝打扮的顧盼盼為宣傳。為了回報讀者，智冠科技決定贈送二十套蠱惑之夜給本刊讀者，詳情請看本期的非常問答專欄。

如果各位讀者想更進一步地瞭解顧盼盼的話，可連結至「盼盼的家」個人網頁，網址是http://adai.sosmart.com.tw/vava/vava.htm。在這裡可以下載歌曲Demo，也可以留言給顧盼盼，她會回信給熱情的讀者哦！



盼盼的問候



嗨！你們好

很高興能夠在這公開的場合與大家接觸，我很慶幸自己能夠成為《鹿鼎記二部曲》這款遊戲的片尾曲主唱者。或許在此之前你並不認識我，但是透過這款遊戲的媒體傳播，以及由ADM工作室所創作出的精緻樂曲中，會讓你們在玩遊戲之餘，亦能更深刻地瞭解我。





音樂真是一種奇妙的東西！在聲音繞過耳際的那一刻，我似乎也能夠感受到那快意武俠的兒女情長，尤其在詮釋這首歌曲時，彷彿自己就是遊戲中的女主角－阿珂，有著和阿珂一樣的愛、恨、情、仇內心世界；剎時之間，所有的時空與現實間的羈絆幾乎都不再存在。

當然，不論你是鍾情這部小說，或是喜愛這款遊戲，隨時都歡迎你們到我的歌聲中來找我，讓我們能在遊戲與音樂的領域中深情相對。



作詞：Mickey H.　　作曲：CGT　　演唱：顧盼盼

本期的MegaDisc光碟中收錄了「夜」的單曲，讀者們可以聆聽優美的歌聲，對照以下的歌詞，相信你會喜歡上她的。



風吹進了我的夜　有點涼　有些醉
誰佔據了我的夜　這感覺　陌生卻又完美
心　想著誰　思緒紛飛　又為誰
往事又歷歷浮現　再一次令我心碎
你　像風吹　我　隨風而飛
彷彿是穿越了另一個世界
擺脫了所有的不安和虛偽
看見你最真切的狂野
我知道　一切是非再無所謂
一樣的夜卻是孤獨的世界
風依然吹而我卻覺得傷悲
多希望當黎明劃破黑夜
只有笑　沒有淚
一起看花開花謝　永永遠遠不後悔



明日之星 ● 鹿鼎記二部曲主題曲演唱人 顧盼盼專訪





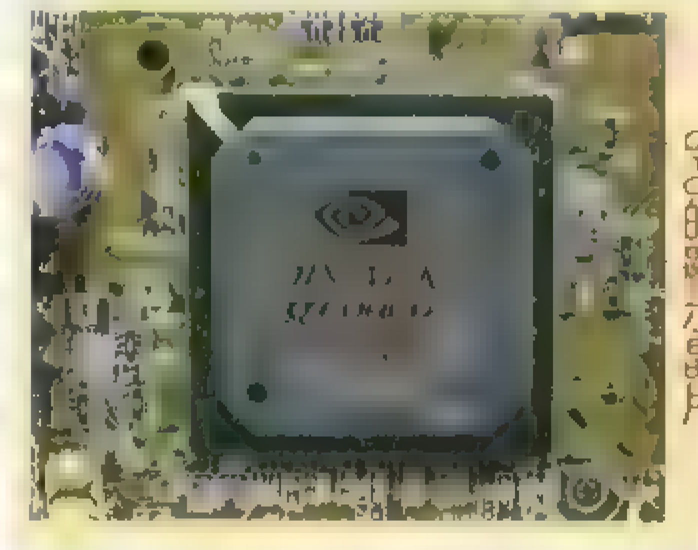
最新顯示卡Geforce 256市場報導

◎張沂清



前言

Geforce 256是nVidia繼TNT2 Ultra晶片後，再度搶先繪圖市場所推出的全球第一顆內建GPU的顯示卡，Geforce 256除了內建GPU之外，它採用256位元的繪圖引擎，點描繪速率高達480Mpixe/sec，著色管線數量也比TNT2多出一倍，另外支援一些TNT2所沒功能，像是T&L、管狀環境貼圖、向量混合、並且支援HDTV，當然也是支援AGP 4X的傳輸模式，而軟體方面則是支援DirectX 7以及OpenGL的功能。Geforce 256基本的核心時脈是120MHz，記憶體時脈則為166MHz，最高可以支援到128MB SDR(DDR)的記憶體，以目前來看，這款顯示晶片可以稱的上是稱霸地表最強的繪圖晶片！



Geforce 256是第一款內建GPU的顯示晶片

不過現在也出現了一些問題，因為Geforce 256晶片的耗電量不低，所以曾經也出現會和主機板不合的情況產生，不過這個問題並不是出在Geforce 256晶片，而是出在主機板上，所以如果您要買Geforce 256的顯示卡，要注意這一點！

接下來筆者把測試平台列出來，供大家參考，所採用的測試軟體是3DMark 2000最新版本，相關測試數據會列在各個顯示卡介紹的下方。

測試平台列表：

主機板	微星 BX Master 440BX
中央處理器	Celeron 300A upto 450（100X4.5）
記憶體	勝創PC 133 128MB SDRAM
硬碟機	IBM DJNA 8.4GB 5400轉
作業系統	Windows 98中文第二版

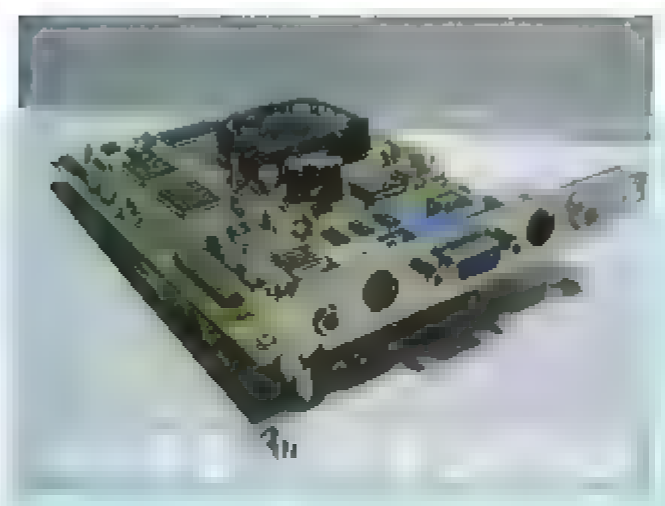
ASUS 華碩 V6600

這次送測的顯示卡共有三塊，首先筆者先介紹由華碩所出的V6600，華碩所推出的產品一向是走高價位高品質政策，這次送來的V6600，也有相當好的測試水平，先來看看它的一些規格。

AGP V6600 SDRAM，採用 GeForce 256 GPU 技術，在處理影像的同時，也較一般顯示卡大幅減低使用系統中央處理器的需求，這次送來的V6600內建32MB Frame Buffer (SGRAM)，提供使用者更高的解析度與更豐富的色階。使用256 bit QuadPipeTM Rendering架構，提昇顯示卡的效能與速度，具備每秒480萬8 sample完整過濾像素的解析效率，並支援AGP 4X的快速寫入功能，可讓CPU直接傳輸資料到GPU，避免使用系統主記憶體額外的資源再行複製備份，減少主記憶體負擔與傳輸的時間。且在外接埠上也比其他兩家做的多，像是有S端子輸出、AV端子輸出，以及一個3D虛擬實境的眼鏡，採用AGP 2X/4X運作，ASUS AGP-V6600可將訊號傳輸、光線處理、設定與場景著色功能分開處理的架構，以每秒一千五百萬個三角圖形效率作處理，它能將傳輸與打光分別處理再行整合而無需佔用系統中央處理器資源，並容許



V6600內含3D眼鏡



應用軟體以每秒高格數速率顯示高階色彩與貼圖等效果。

在一個遊戲的組成中是以許多的三角形以及多邊形所一起組合而成的，所以CPU的處理能力也是非常重要的。就現在各種顯示卡來說，即使其本身的繪圖引擎效能再高，還是多少必須仰賴CPU來幫忙處理一些運算上的事項，但是在GeForce256上就不再是這種模式了喔！GeForce256獨特的GPU（Graphic Processor Unit）設計，讓繪圖引擎本身就能夠發揮自己的能力，就算不用CPU來輔助，一樣能達到最佳的效果，如此一來就不會佔用到CPU的資源了。

除了高效能的保證之外，在AGP-V6600的設計上，增加了一個功能，它可以持續地監測顯示卡的溫度，當溫度上升超過最大極限的值時，它便會介入顯示卡的運作速度，以便降低顯示卡的溫度，而且它還會即時的自動回報風扇轉速，使用者就不必再擔心溫度過熱而把你的顯示卡給燒壞了。

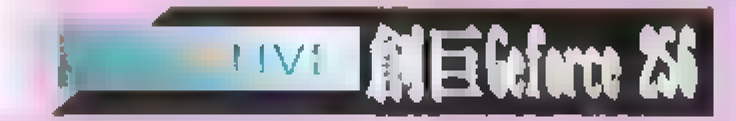
V6600 3Dmark 2000測試數據：

3Dmark	3762.97
CPU 3D marks	269.55
Game 1-Helicopter-Low Detail	73.84 FPS
Game 1-Helicopter-Medium Detail	54.35 FPS
Game 1-Helicopter-High Detail	31.81 FPS
Game 2-Adventure-Low Detail	87.71 FPS
Game 2-Adventure-Medium Detail	41.26 FPS
Game 2-Adventure-High Detail	24.6 FPS

ASUS 華碩科技
電話：(02)2894-3447
參考售價：8700元
http://www.asus.com/chinese

創巨Geforce顯示卡





創巨可以說是最早將Geforce 256上市的一家製造商，這次拿的是SDR版本，不過效能也不惶多讓。3D Blaster GeForce顯示卡是首款以繪圖處理器概念設計的產品，增加幾何運算引擎後，總共內建形變（Transform）、光效（Lighting），及前一代繪圖晶片即擁有的設定（Setup）、著色（Rendering）等4個運算引擎。此外，並首度採4管線架構QuadPipe，可同時處理4個像素，在規格及性能上皆是繪圖晶片發展的新指標。3D Blaster GeForce配備32MB SDRAM顯示記憶體（八顆4MB），也是以AGP 4X Mode運作，由於Geforce 256顯示晶片在運作時的溫度相當的可觀，所以Geforce的顯示卡都必須加裝風扇，而卡上所附的散熱風扇屬於薄型設計，這樣的設計不會因為散熱風扇過大而影響到其他介面卡的安裝。

由於3D Blaster GeForce是創巨Geforce產品線中比較屬於入門的等級，所以這次送來的3D Blaster GeForce卡上除了一般的CRT接頭之外，並沒有多出一些外接的設備，而為了降低成本，3D Blaster GeForce的AGP接腳上將沒有使用到的信號端就不做金手指設計，可以有效的降低成本。本卡除了搭配32MB SDRAM外，它的RAMDAC可以高達350MHz運作，而最高解析度則可以到達2048X1536，此時色階數為16.7 million，螢幕垂直更新路則為240Hz！

在內附的軟體方面，InterVideo 所出的WinDVD解壓縮軟體可以讓您用軟體的方式解讀DVD影音光碟片（據說WinDVD是目前軟體解壓縮中，效果最好的一種），另外還附了螢幕的調校軟體Colorific and 3Deep，使用者可以利用所附的調教貼紙來作調整螢幕色準的工作，所以以目前市面上所售的Geforce顯示卡中，創巨這款3D Blaster GeForce算是相當經濟實惠的一個選擇！

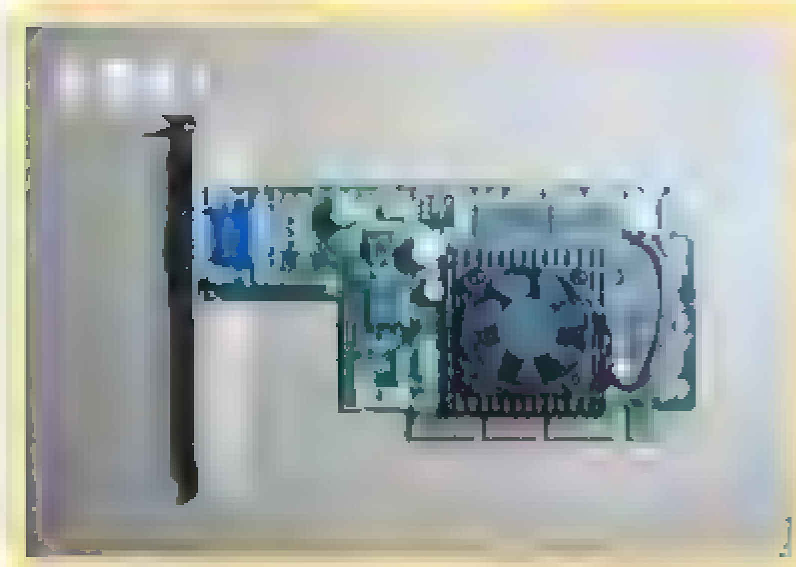
3D Blaster GeForce測試數據：

3Dmark	3476.3
CPU 3D marks	267.92
Game 1-Helicopter-Low Detail	71.66 FPS
Game 1-Helicopter-Medium Detail	51.34 FPS
Game 1-Helicopter-High Detail	27 FPS
Game 2-Adventure-Low Detail	75.49 FPS
Game 2-Adventure-Medium Detail	40.24 FPS
Game 2-Adventure-High Detail	23.96 FPS

CREATIVE 創巨科技
電話：(02)2748-2988
參考售價：7,990元
http://www.soundblaster.com



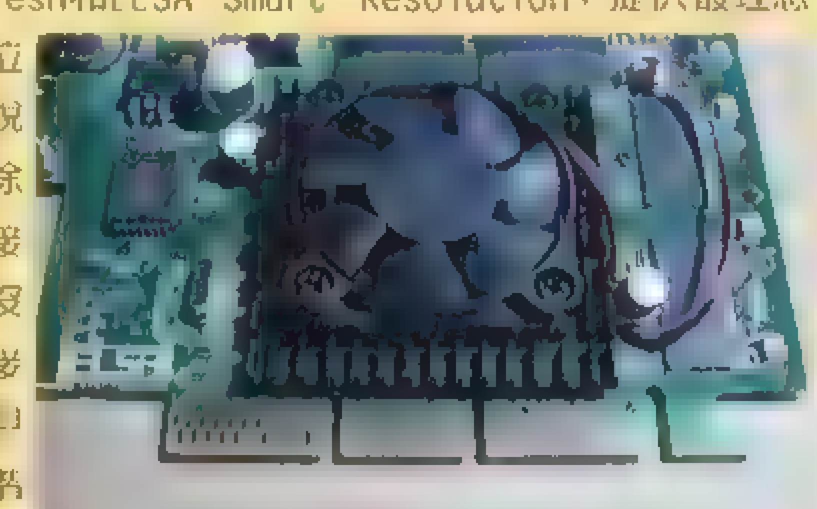
艾爾莎影雷者 X



同樣式顯示卡製造商的艾爾莎，這次也不落人後的推出「影雷者X」(Erazor X）的Geforce顯示卡，有幾何光源處理器及4X Pipiline的平行pipilines，Erazor X擁有最新的3D性能，一直到現在仍是專業電影製作工作站的必備配備，和其他家比較不同的是，Erazor X所搭配的是32MB 「SGRAM」，理論上來說，SGRAM處理效果會比SDRAM來的快！

RAMDAC也是以350MHz運作、AGP 2X/4X Mode，採用的BIOS是支援VESA 3.0 (flash ROM)，在軟體支援方面就相當的廣泛，像是在3D方面的4個獨立的rendering pipelines、幾何光源處理器列印、陰影、雙線、三線和8位元的紋理過濾、MIP貼圖，2D的128位元2D加速和8-、 16-、 24-、 32位的優化pipeline，再加上對Direct一系列的支援 (Direct 3D，OpenGL，Direct Draw， Direct Video， Direct X7， Direct X6)，所以這張影雷者的效能相當令人期待。

影雷者X有一些特殊的地方，像是高清晰度的影像，在大於2048 x 1536 像素，超過16000000的顏色和200Hz的刷新率下的高性能，提供令人震撼的圖像，用19至24吋的顯示器最理想，並可利用Driver中的ELSA SmartRefresh和ELSA Smart Resolution，提供最理想的顯示器位置。雖然說影雷者X除了CRT外接之外，並沒有其他外接的接頭，但是在更高階的X 2版本中，還可以接上3D眼鏡(3D REVELATOR)，就可以體驗真實的感覺喔！



採用AGP 4X Mode

網址 www.elsa.com

本卡的體積相當的輕巧，且在說明書及Driver下了一番的苦心 ，在驅動程式中包括中文，英文，法文，義大利文，西班牙文，德文，丹麥文，葡萄牙文，波蘭文，3D DEMOCD，MainActor視頻編輯軟體等工具CD，相當令人嘖嘖稱奇，再加上六年的售後服務，實在讓消費者「買的安心、用的放心！」，最近ELSE的新網站剛剛上去，有問題也可以到ELSE的網站上拜訪。

Erazor X 測試數據：

3Dmark	3476.69
CPU 3D marks	261.44
Game 1-Helicopter-Low Detail	69.57 FPS
Game 1-Helicopter-Medium Detail	50.74 FPS
Game 1-Helicopter-High Detail	28.38 FPS
Game 2-Adventure-Low Detail	78.46 FPS
Game 2-Adventure-Medium Detail	39.04 FPS
Game 2-Adventure-High Detail	23.54 FPS

艾爾莎國際科技
電話：(02)2768-5730
參考售價：8,600元
http://www.elsa.com.

微星主機板 BX Master

●張沂清

好的主機板出現

記得微星的6163、6163 Pro熱賣的盛況嗎？現在微星又再接再厲，推出了6163 Pro的下一代BX Master，它雖然依舊是採用Intel 440BX的晶片組，但是它多加了Promise的ATA/66控制晶片，所以除了一般的ATA/33 IDE介面之外，還多加了兩組的ATA/66的IDE插槽，而且安裝方式相當的簡單，與一般安裝硬碟的方式相同，所以您不必擔心會有安裝上的問題！

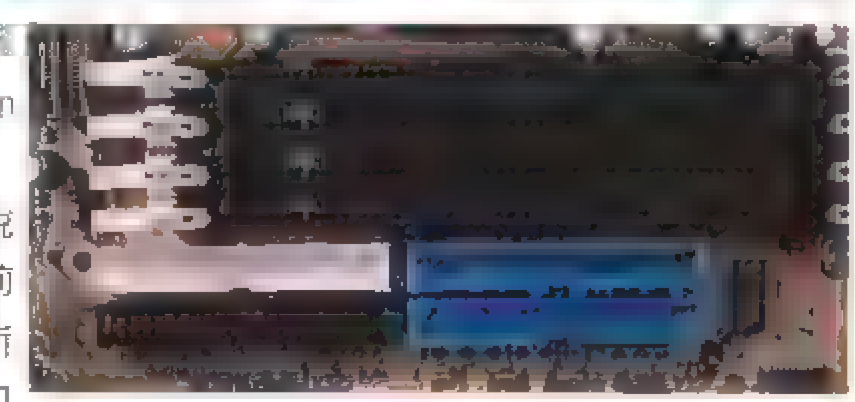


↑BX Master全貌圖

↓Promise ATA/66控制晶片

BX Master相關規格

BX Master支援Pentium II/III或者可以利用轉接卡安裝Celeron的CPU，也就是說支援目前市面上所有Intel的CPU。



四組SDRAM插槽

一組的AGP加上六組的PCI以及一組的ISA匯流排，再加上4組的SDRAM插槽，足以供給一般的消費者使用，而在擴充方面也沒有多大的問題！

在外頻調整方面，是用微星科技獨家的CPU Plug & Play第二代的BIOS調整方式，外頻從66MHz一路可以調到155MHz，電壓則開放給使用者自行設定，最高可以達到2.4V，比較有趣的是它也開放Chipset的電壓調整，可以從預設值3.3V每隔0.1伏調到 3.6V，可以有助於您的超頻！

好超的主機板

筆者原本有一顆Celeron只能上到外頻112MHz，也就是504MHz，但是利用Chipset加壓的方式竟然可以跳及超頻到560MHz（外頻為126MHz），由此可見BX Master的功力囉！除此之外，BX Master還內建除錯的燈號「D-LED」功能，如果您開機會當機的話，可以查看燈號顯示的顏色，再依照所附的燈號表作對照，就可以查出問題的所在！再加上內附的一些系統安全軟體SafeBIOS（可以有效的恢復被破壞的BIOS）、TOP Tech III（赫赫有名的CPU溫度監控軟體，現在已經出到第三代囉）、PC Alert III等，可以有效的構築出一台超級安全的工作平台，所以有鑑於此，這次的 Geforce測試就全靠他的幫忙，才得以完全測試完畢喔！說到系統安全，BX Master內建二組的3Pin風扇電源接頭，這種3Pin的風扇街頭是可以監控風扇轉速的，如果風扇停止不動的話，BX Master會發出警示聲（主機板上有內建小的蜂鳴器，不用外接喇叭即可聽到聲音），如此便可以防止因為系統散熱不良而導致的當機問題！



D-LED除錯燈





羅力迴力盾

羅技推出新一代的遊戲手把--迴力盾，在迴力盾上，特別採用了AD公司所推出的動作感應晶片。這個動作感應晶片，可以感應遊戲手把的狀態改變，如：旋轉、傾斜等。並將這些動作以數位訊號的方式輸出，進而達到控制的目的。所以在使用迴力盾的時候，我們雙手握著迴力盾，使用雙手將迴力盾左傾右斜、前俯後仰，便可以控制方向。這樣的設計可以支援相當多的遊戲，最簡單的就是以機車為主的遊戲，拿著迴力盾駕駛機車，味道還相當的接近！而也可以



當汽車的方向盤，在駕駛一些模擬飛行的遊戲時，也相當的逼真。而原先的十字鈕在使用動作感應模式的時候，便擁有苦力帽的功能喔！使用動作感應的一個特別的地方就是，玩家在進行遊戲中的直覺不經過思考，便直接反映到遊戲手把上，向許多玩家一定常會看到一些完電視遊樂器的玩家們，會不自主地將手把隨著遊戲內容而忽左忽右。若能利用這直覺，相信許多遊戲便可輕易的過關。

按鍵的設計上，提供了十個可程式化的按鍵，其中還有兩個在手把下方的扳機按鍵。而新增的SHIFT的功能，利用SHIFT的組合鍵功能，讓按鍵數變成為十六個！對於許多遊戲來說已經是相當的充分。

USB已經正式被大家所接受，我們看到羅技在新推出的產品上，多已經支援USB介面，迴力盾亦然。而且提供一個GAME PORT與USB轉換的接頭，讓原先已經接上搖桿的玩家，不需要拆下搖桿，直接利用USB埠安裝迴力盾。

承襲先前的設計，迴力盾還加上了透明的部分，讓迴力盾更前衛。雙手拿到迴力盾，相信自然而然便會知道如何去握迴力盾，塑膠的質感也相當的舒適，重量的部分也是不會感到是一個負擔。



恩雅 RW4420 CD-RW

恩雅外接式超薄型RW4420 CD-RW將於元月份推出，這是一款4倍寫（Write）、4倍複寫（Rewrite）及20倍讀（Read）的可攜帶外接式燒錄器，恩雅RW4420 CD-RW與以往內接式的CD-RW不同於，恩雅RW4420 CD-RW分別支援USB、PARALLEL和PCMCIA三種連接介面，使用者可依據自己適合的傳輸介面去選擇，安裝方便。

恩雅RW4420 CD RW主要是針對筆記型電腦所設計，因目前市面上尚未有筆記型電腦可使用的燒錄器，使用者只要串接PCMCIA或USB介面即可，適合常出差在外需要儲存大量資料的人使用。

另外，目前低



人電腦皆有支援USB介面，如果是舊機種沒有USB介面，可另外選購「恩雅USB便利埠」，一般舊型的外接式燒錄器體積大、又笨重不易攜帶，恩雅RW4420 CD RW不但輕巧且安裝方便，很適合常備份或變動資料的人使用。目前空白光碟片價格低，購買方便，存放時效長，又可重複使用，使用恩雅外接式RW4420 CD RW可節省備份資料成本。

[illegible]企業有限公司
台北市八德路一段82巷8號2樓
電　　話：（02）2394-2633
傳　　真：（02）2392-4003
參考售價：$14,000元
http://www.ennyah.com.tw

羅技閃靈鈦翼

人常說「工欲善其事，必先利其器」，這大家都會說，可是奉行的有多少呢？往往在採購任何東西的最後，都會以價格為依歸，結果最後往往失去品質，卻用更多的費用來彌補損失。在遊戲中沒那麼嚴重，只是拿到一支不順的搖桿，縱使使用頂級3D加速卡擁有超華麗的畫面、極佳的音效卡與超優環場喇叭，還是讓你遊戲情緒相當低落。

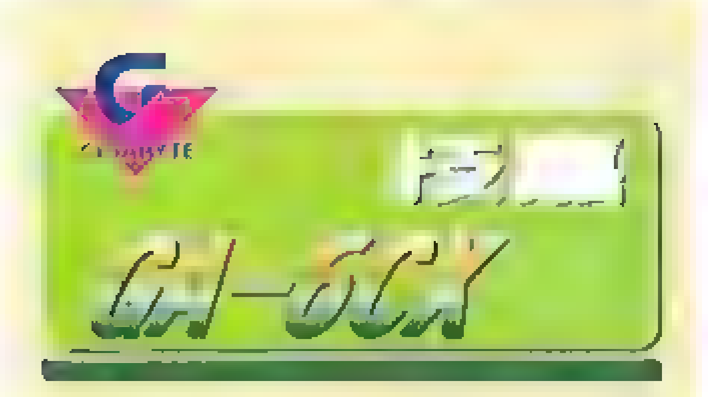
羅技推出新款數位飛行搖桿，閃靈鈦翼，這一款搖桿，可以說是一支水準之上的搖桿。

在許多的飛行遊戲中，往往需要相當多的熱鍵或是功能鍵輔助遊戲的進行。所以按鍵數一定不可以太少，在閃靈鈦翼上，一共有七個可程式化的按鍵，不包含節流閥與苦力帽。雙手放上閃靈鈦翼，整個感覺是相當自然的，左手食、中指放在兩個按鍵上，拇指控制節流閥，右手握著搖桿本身，在苦力帽的左右兩側各有對稱四個按鍵，讓玩家可以很方便地使用。而透明藍的苦力帽用拇指便可以輕鬆的控制。在閃靈鈦翼上還有一各新的功能，就是搖桿本身可以左右旋轉約十五度的設計。這項功能，對於一些模擬飛行的玩家來說，可是一個相當好的功能。在我們以美國空軍USAF這一套遊戲來測試閃靈鈦翼，利用這個旋轉的功能，可以在飛行中調整飛行的方向，調整攝影機鏡頭。從機身後方的角度，可以清楚瞭解這個設計的作用。進行遊戲時，可以說是相當接近人機合一，唯一美中不足是缺少力回饋。

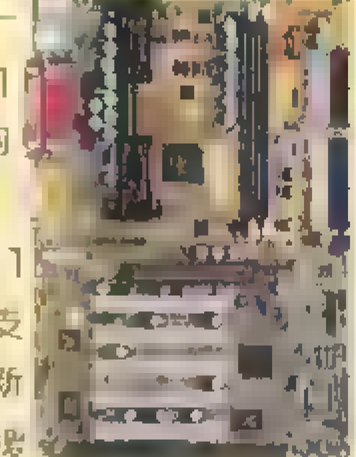
由於USB已成為主流，所以除了GAMEPORT外，還提供一個GAMEPORT轉USB的轉換頭，可以讓一些沒有GAMEPORT的筆記型電腦，可以使用USB埠來安裝閃靈鈦翼。

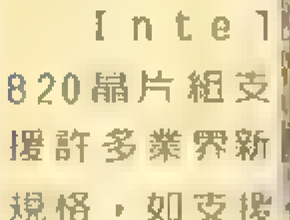
在整體使用上，由於數位式的設計，在控制上都相當的精確。若需要一支精準、夠水準的飛行搖桿，加強你的戰績，閃靈鈦翼是不會讓你失望。





●採用i820晶片組、支援PC 800主機板





這是第一片採用Intel 820晶片組的主機板。

Intel 820晶片組支援許多業界新規格，如支援Intel 133MHz外頻CPU、PC DRDRAM（Direct RAMBUS）記憶體、4X AGP顯示界面、ATA66硬碟、On board AC97 Software Audio、AMR（software modem）。除了這些Intel 820具備的新特色外，GA-6CX為求功能完備另外新增了一些強大功能，包括4個USB埠、Aureal 8810 A3D硬体音效晶片、ISA介面（選購）、GIGABYTE DualBIOSTM專利技術、Suspend to RAM（STR）進階電源管理、LDCM、SIV（System Information Viewer）等軟硬体健康監測系統、CPU工作電壓調整（規格安全範圍內），符合PC99規範的彩色I/O接頭等，此外GA-6CX更是為了解決4X AGP卡易鬆動的問題，內附了防止脫落支架及可折式CPU固定支架及1支C-RIMMS（當您主機板記憶體插槽只插1支RIMM時，另一個空槽就需插上C-RIMMS）。看了這些目不暇給、琳瑯滿目的劃時代的電腦新規格時，相信GA-6CX能帶領您進入一個前所未有，性能超強的PC新紀元。

電　話：(02) 2918-4839
傳　真：(02) 2915-8867
http://www.gigabyte.com.tw





羅技天駒

隨著電腦之周邊科技的進步，搖桿等控制器近年來很大的一個轉變，就是為了要讓消費者獲得更為真實的遊戲經驗。而 USB 介面的興起，讓使用者也能夠更輕易的安裝各式週邊產品。羅技電子最近新推出的方向盤天駒，便能夠提供賽車玩家一個更佳的操控週邊，突破最佳紀錄的利器。

天駒基本上與先前的產品並無二致，不過，因應USB介面的趨勢，天駒也提供USB轉換接頭，讓使用者可以自行選擇，不必跟現有的搖桿搶Game Port！甚至筆記型電腦也可以用。並換裝具亮鵝黃色橡膠握墊的真實賽車方向盤，觸感相當好。方向盤上有四個可程式按鈕與兩個提示燈號，以及歐洲風格之排檔片，任何時刻皆可由手指撥動快速地變換檔位。值得一提的是天駒之油門及煞車踏板與其基座，是筆者用過之類似產品以來感覺最好的一組！唯 筆者有點意見的是其固定駕駛盤至桌面上之方式，與桌面下方接觸點僅有兩點而不是平面，使得相較其相較於其他競爭產品起來固定不甚穩定。

筆者使用《急速快感之致命追擊》來測試天駒。天駒也同時具有遊戲埠接頭與USB兩種方式，若要使用USB則您必須安裝的是Windows 95 OSR2或Windows 98之作業系統。由於天駒的精確的控制性，令平時不常玩模擬賽車遊戲的筆者也不可自拔地上路了三、四個小時！如果說模擬飛行迷們便應選購專業及飛行搖桿的話，但模擬賽車方向盤的市場中，天駒可以說是一款相當經濟的產品，而羅技也有推出力回饋天駒的產品，在價位上便較高。較適合進階賽車玩家，不過更可以提供相當擬真的駕駛環境！若便想進入賽車遊戲的領域，卻有經濟上的顧慮，不妨先考慮天駒，若是經濟能力允許的話，便可以選擇力回饋天駒。





●採用i820晶片組、支援4 DIMM主機板



是第片支援4 DIMM並採用Intel 820晶片組的主機板。

Intel 820晶片組支援許多業界新規格，如支援Intel 133MHz外頻CPU、4X AGP顯示界面、ATA66硬碟、On board AC97 Software Audio、AMR (software modem)。GA-6CXC採用了MTH (Memory Transfer Hub)，使得這塊主機板可以使用PC100 DIMM，除了這些Intel 820具備的新特色外，GA-6CXC為求功能完備另外新增了一些強大功能，包括4個USB埠、Aureal 8810 A3D硬体音效晶片、ISA介面（選購）、GIGABYTE DualBIOSTM專利技術、Susp end to RAM (STR) 進階電源管理、LDCM、SIV (System Information Viewer) 等軟硬體健康監測系統、CPU工作電壓調整(規格安全範圍內)，符合PC99規範的彩色I/O接頭等，此外GA-6CXC更是為了解決4X AGP卡易鬆動的問題，內附了防止脫落支架及可拆式CPU固定支架。

看了這些目不暇給、琳瑯滿目的劃時代的電腦新規格時，相信GA 6CXC能帶領您進入一個前所未有，性能超強的PC新紀元。

電　　話：(02) 2918-4839
傳　　真：(02) 2915-8867
http://www.gigabyte.com.tw

網際無影手

滑鼠／鍵盤組



羅技共推出三款含有網際網路的鍵盤，分別是：「網際無影手滑鼠／鍵盤組」、「網際無影手鍵盤」與「網際搶手」。「網際無影手滑鼠／鍵盤組」與「網際無影手鍵盤」皆為無線鍵盤，網際無影手鍵盤則缺少無限旋鈕。而網際搶手則是一款有線鍵盤，在鍵盤上擁有相同功能。「網際無影手」系列與「網際搶手」提供四個常用快速鍵，分別可以單鍵開啟瀏覽器並到預設網頁、開啟預設電子郵件程式、開啟搜尋程式等功能。媒體播放的部分，提供播放、前進、後退、停止與暫停的功能鍵，還有音量大小調整鍵與靜音鍵。延續無影手、搶手的設計：可拆卸護腕墊，端賴使用者使用環境決定是否使用。而傳統大小寫鍵的指示燈，仍是螢幕上工具列中顯示，不在鍵盤上出現。

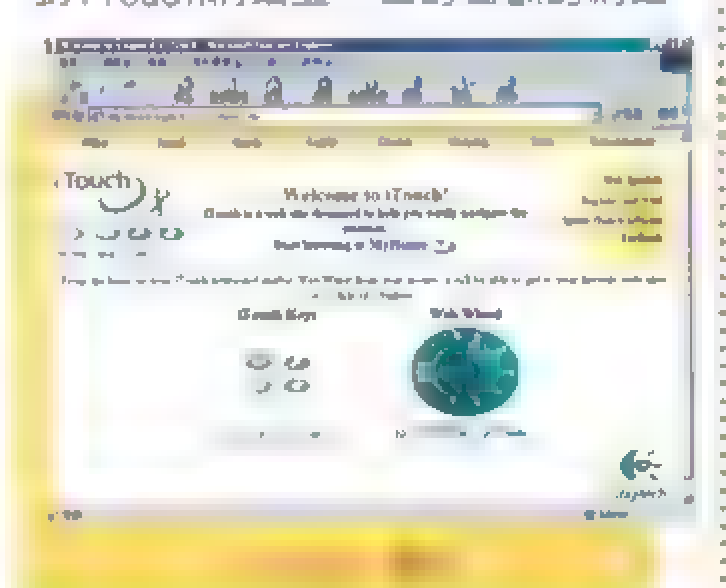
透過RF無線電的技術，網際無影手並不需要特別注意角度、距離與障礙物。在兩公尺的範圍內，大致都可以正常運作。不過，在這樣的距離可能會先遇到看不見螢幕的問題。接收器也不需要和鍵盤、滑鼠同一個水平面，桌面上也少了兩條纜線盤據桌面，影響觀瞻。在無限旋鈕的部分雖然使用兩顆四號電池，不過，整體的重量仍相當輕盈。

網路捲動鍵與iTouch個性化網站是網際無影手系列的最關鍵！這個新的設計讓網路瀏覽更便利，在Mouseware 8.6之後的版本便可以使用，目前的使用者可以到http://itouch.logitech.com的網站下載更新檔，便可以使用Web-Wheel。如下圖所示，按下滑鼠鍵便



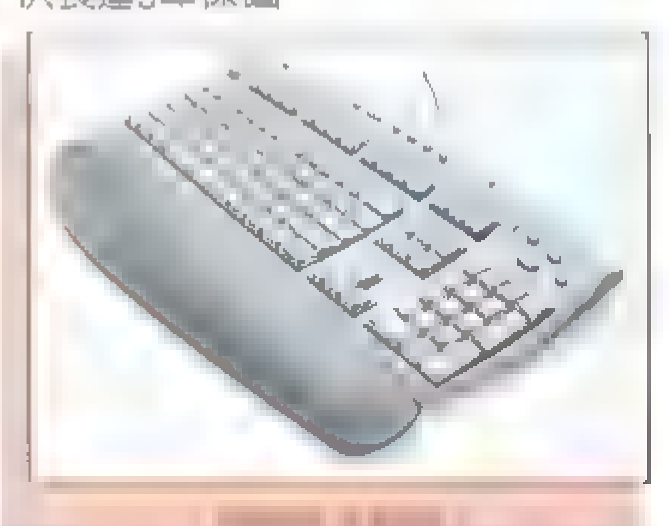
可以顯示這樣的功能選單，不論是回到前一頁，重新整理、開啟我的最愛等，都可以做到，而這只提到一半的功能，另一半還可以直接連接五個預設的網站，只要小小的動作，便可以完成以前需要許多步驟的工作。在實際的使用上，其中的超高便利性非親身體驗不能體會。

除了 WebWheel，使用者可以到iTouch網站上，自訂喜歡的網站



組合，可以隨時依需要自行設定，提供一個專屬網頁的設計，相當的貼心與方便。而且在選單中的網站，都是經過Nielsen Rating確認與追蹤的最受歡迎網站。iTouch讓使用者可分別在購物、運動、新聞、娛樂等網站中，有效尋找所需要的資訊。節省浪費無謂的時間在過濾過多的資訊。透過網際無影手，可以單鍵連結到iTouch的網站，而鍵盤上的快速鍵也可以任意變更。像是常去的GAME SPOT，打開GAME SPOT首頁後，只要按下CTRL與四個快速鍵之一，之後只要按下該鍵便會直接開啟瀏覽器並到GAME SPOT！並且還會在瀏覽器下方顯示使用者對該網站的註解，也支援中文顯示喔！

在安裝光碟中還附贈由AudioSoft開發的VIRTUOSA GOLD媒體播放程式，撥放像是CD、MP3等樂曲。並包含許多MP3音樂在光碟之中，讓使用者可以欣賞。羅技還提供長達3年保固。



羅技的產品相信受到許多人的愛用，除了擁有不錯的品質、設計之外，其實關鍵的部分仍是其中的MouseWare的部分。透過專屬驅動程式，讓滑鼠的功能大增。可以自行定義按鍵功能，讓使用效率增加不少。從各種角度來看，無線技術的使用不斷的增加，像是藍芽技術、AIR等等無線傳輸的技術，似乎說明著無線的趨勢正在擴大之中。結合網際網路、多媒體播放與無線技術的「網際無影手」系列，是追求品味、效率的電腦使用者，最佳的選擇。



iBook讓您非愛不可

冒律煌

從 iMac到 iBook



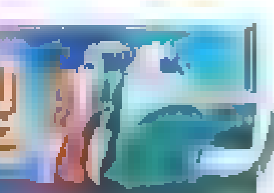
一項新產品在上市後要獲得消費者的青睞，事前都必須經歷一段相當嚴格的檢驗過程，包括成品出貨前的設計、製造、測試，與出貨後專業人士的評比甚至是消費者的實際應用等考驗，當然所得評價不一。對Apple在一九九九年九月推出的筆記型電腦iBook而言，它在出貨後也同樣遭遇正反兩面評價。有些專家級的玩家已經給予iBook「體積笨重，CUP速度過慢，應用程式不足」的評語，事實上它的CUP速度、擴充性與整體性能均不及系出同門的"Bronze" PowerBook G3系列。然而這種類似「胸大無腦」的評論，卻絲毫無損iBook的買氣。根據PC Data指出，在九九年十月的美國零售市場可攜式電腦銷售量中iBook獨佔鰲頭。至十一月份iBook 仍呈供不應求象現，由此可見iBook 確有其優異之處。究其主因，iBook的成功應歸功於「個性化的造型設計」。本文的重點不在於對iBook 與其它機種進行評比，只希望將台在最近二個月引起全球Apple旋風的可愛iBook介紹給玩家認識。

藍梅iBook

iBook符合學生與家庭需求

iBook的主要銷售對象是瞄準教育界人士，學童、大專院校學生和家庭，以及那些要求價格不貴但需要功能和桌上型電腦相差不會太遠的筆記型電腦消費者，它的整體性能對出版界或要求機動性高的專技人員可能就不適合。就設計而論，iBook也和iMac一樣，完全是由Apple的工業設計小組所設計，小組領導人是Jonathan Ive。如果玩家對工業設計有興趣的話，可以試試透過如亞馬遜等知名網路書店購買一本叫"AppleDesign: The Work of the Apple Industrial Design Group"的專書來研究，書內有數百幅蘋果電腦原型機的圖片，並且從未對外公佈，該書對有意了解蘋果電腦設計風格如何演變的人來說，極富參考價值。目前iBook的機殼顏色包括透明的"冰與藍梅"（白藍色）與"冰與紅柑"（白橘色）。藍梅是最受歡迎的iMac顏色，而紅柑色則是近來最受消費者喜愛的顏色。至於Apple是否還會針對iBook推出其它顏色呢?以iMac有五種顏色供消費者選擇來看，推出其它顏色的iBook並無不可能。

符合人體功學的超炫造型



配備12.1動態矩陣液晶螢幕的iBook在造型設計上講究圓融（well round），其圓骨的外殼邊緣線從人體功學來看與手掌合有的曲線形狀極為契合，用手拿取時感覺舒適。質地堅硬的塑膠外殼具有防震保護功能。若以行銷的觀點來看iBook的個性化外殼與獨特的顏色的設計，其手法似乎仍沿襲iMac。這種突出個性化的設計彌補了iBook 在性能上的缺陷，若玩家不那麼在意筆記型電腦也要有強大的功能，而且也只拿它來做一些簡單的資料處理，那麼iBook 的確是可以列入考慮的個性化商品。

多項軟體隨機出售



iBook的隨機出售的軟體在瀏覽器方面包括被普遍

使用的Explorer、Netscape Communicator 和American Online。另外還有出自EdView的網路安全套件，它讓家長可以決定孩子可以上網瀏覽那些網頁。在應用程式方面主要是AppleWorks，裡面的軟體含蓋文字處理器、試算表、繪圖軟體等。此外，由IBM推出的世界書籍百科全書家庭版也隨機出售，讓玩家可以將古今中外的知識盡收彈指之間；而與由STF Technologies推出的FAXstf則讓玩家可以利用你的Book收取及發送電子郵件；此外，應用軟體Palm Desktop不僅使玩家的iBook可以和以OS為作業系統的掌上型行事曆（Palm OS based organizer）連線，它實際上還可使iBook變成行事曆。當玩家工作累的時候還可以玩玩它的3D遊戲Nanosaur與Bugdom。至於其它的應用程式還包括Adobe Acrobat Reader、Earth TotalAccess等。

AirPort讓iBook更神奇

Ibook內建56K的數據機，有一個10/100BASE-T的乙太網路連接埠。一般來說，玩家的電腦在上網前必須先將電腦和數據機及電話線連接，因此，放置個人電腦的位置就被迫須配合電話線路和插座的位置。然而，為iBook量身打造的AirPort具無線傳輸功能，它讓玩家在家中電話線無法抵達的地點都可以輕鬆上網。AirPort的傳輸是使用無線電訊號（radio signal），因此資料的傳遞可以穿過牆壁或其它堅硬的障礙物。據Apple的技術文件"Tech Info Library Document #60430"指出「AirPort 是一種無線區域網路技術，在不需電纜線、電話線或複雜網路硬體下，它可提供一種簡單卻有可用的方式將網際網路帶到家中的每一間房間或教室裡的每張課桌。」

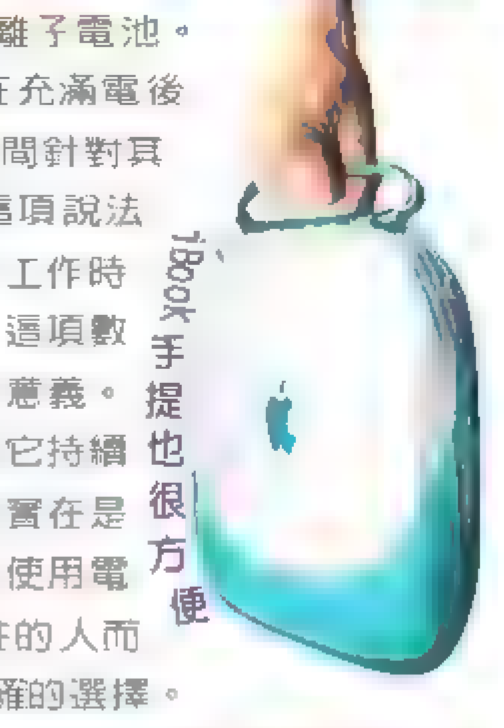


向iBook說聲Hello！

AirPort包括一個硬體進入點（hardware access point）與一個軟體進入點。硬體進入點的其作用就像一個聯接電話線、乙太網路或高速數據機的基地台；至於軟體進入點的功能則是可使用第二台iBook作為基地台，以及使用它的數據機連線上網。兩台同時配備AirPort的iBook可利用「電腦對電腦直接通訊」的方式進行連網，直有效範圍約五十公尺，傳輸速率為仍高達每秒11 magbits。另外，玩家只要家中有一個網際網路帳號，還可以讓家中另外的iBook 同分享這個連線帳號，也可以利用AirPort把資料傳送給另一台iBook。分享帳號與無線傳輸的功能還可以讓玩家盡情享受多人共玩的遊戲。玩家只要按照AirPort卡的「安裝助理指南」軟體的指示步驟照做，便可完成AirPort的安裝。

鋰電池工作時數達六小時

ibook的電池是採用鋰離子電池。Apple強調iBook的鋰電池在充滿電後可以持續運作六小時，但坊間針對其工作時數進行測試後對，這項說法存疑。他們發現充滿電後的工作時數約四小時多而已。然而，這項數據無論真偽其實沒有多大的意義。因為一台筆記型電腦經常讓它持續工作四小時以上，對它而言實在是一項沈重的負擔。對須經常使用電腦長時工作而不講究移動性的人而言，桌上型電腦應該是較正確的選擇。


iBook手提也很方便

iBook的充電裝置最讓人津津樂道的是它的指示燈。在充電的過程中，iBook會透過指示燈告訴您運作狀況。燈號呈琥珀色時表示正進行充電，而變成綠色時表示充滿電了。另外，玩家還以可從iBook上的新睡眠指示燈知道是否你的iBook是呈睡眠狀態，或者已經關機。

擴充性是最大弱點

Ibook是使用300 MHz PowerPC 750（G3）為中央處理器，為搭配這顆處理器的運作，iBook必須以Mac OS 8.6以上的版本為作業系統版本。和其它以G3系列為中央處理器的Mac電腦一樣，如果玩家安裝諸如Connectix Virtual PC或Insignia SoftWindows 98 5.0版本等模擬程式，iBook便能在Windows 98或Windows NT上執行，但其執行效能可能會下降到和低階桌上型電腦相當。至於當紅炸子雞Linux，iBook目前仍無法支援，但消息指出Apple已打算支援Linxu。在影像輸出方面，由於iBook缺乏螢幕輸出埠，因此它無法將影像輸出到外部其它裝置。此外， iBook也缺乏任何的擴充插槽，所有的外部擴充只能利用USB埠進行。另一方面，將資料傳輸出或輸入至另一台Mac系列電腦和其它可移動的儲存裝置也是利用UBS埠作為直接或轉接介面。由於iBook缺乏PC卡插槽，因此凡以此插槽為傳輸介面的擴充裝置均與iBook無緣。


iBook有透明的外殼

升級性受限



附帶 提的是，由於iBook的處理器是黏著在一張






軟硬兵和國



子卡（daughtercard）上，並不太容易升級，因為ROM也是黏著在子卡上。但如果玩家堅持升級的話，解決之道是將一併將處理器、ROM 和子卡更新升級，但據了解，Apple並沒有打算推出升級卡的計劃。至於影像控制卡則是採用有4 MB SDRAM的ATI RAGE Mobility影像控制卡，但於由於這塊影像控制器是黏附在主機板上，因此也無法進行升級。但在RAM方面，iBook原配備32MB的SDRAM，但要求增加執行速度的玩家可另購一條128MB.144 pin.1.25" 的SDRAM SO-DIMM將它擴充至160MB。在多媒體裝置上，iBook配有一台24倍數的光碟機，它目前並不具備支援播放DVD的能力，但據消息指出，Apple將來可能會在更新的機種中增加這項能力。



iBook隨機出售的軟體



iBook性能諸元表

處理器	Motorola/Thomoson PowerPC G3
Bus Speed	66NHz system bus
Bus Multiller	4.5
Clock Speed	300 MHz PowerPC 750
Architecture	PCI I/O bus
Backside Cache	512 kb
Cache Bus Speed	2:1 - 150 MHz cache bus
Base RAM	32 MB SDRAM standard
Max. RAM	160 MB SDRAM maximum via a single 32 mm （1.25-inch） SO-DIMM slot （3.3 V, PC66 compliant） supports up to 128 MB fro a total of 160 MB of RAM
硬碟	3.2 GB
網路	10/100 BaseT Ethernet ，透過 AirPort無線網路卡
數據機	56 Kbps, v.90-compatible
PC Card 插槽	N/V
螢幕	由Sharp或Toshiba原廠設備製造的12.1" 動態矩陣液晶螢幕
Video RAM	4 MB SGRAM
螢幕解析度	800x600 in 24-bit color （millions）
Video Out	No dedicated video-out port. Option: USB to VGA monitor adapter
Expansion Bay	N/A
光碟	24x CD-ROM
Audio in/out	No audio in （option: USB audio in ） 16-bit audio out via 1/8" stereo mini-jack
喇叭	One built-in
Ports	Universal Serial Bus, 10/100 BaseT port, 56 kb modem, stereo audio output, AC power
電池	6 hour Lithium Ion
Trackpad	Silver Apple trackpad
鍵盤	Full size with inverted "T" arrow and function keys
尺寸	13.5 inches （寬），11.6 inches（高），1.8 inches（厚）
重量	6.7磅
軟體	Mac OS 8.6, AppleWorks, Macintosh Connection Kit, Apple Mobility Bundle
售價	美金1599（參考）
宣佈日期	九九年七月二十一日的紐約麥金塔電腦展
出貨日期	九九年九月

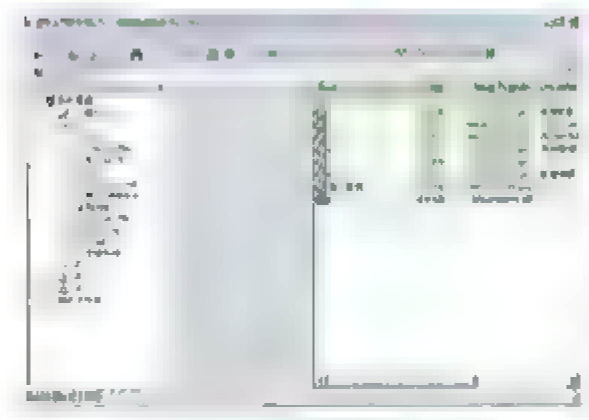
新版 ACDSee 3.0

The Perfect Solution Digital Image Management



相信大家一定聽過ACDsee這套軟體吧！這套超強的秀圖軟體，可說是無人能與它相抗衡。功能不但很多，最重要的是它秀圖的速度，更是其他同類型軟體所無法比擬的，其實它可說是一套相當有歷史的軟體了。最早先的版本應該是ACDsee95版，由95我們就可知到它是對應Windows95而推出了，想一想95推出至今已有一段不算短的歷史了，當然由95版到現在已經進入堂堂的第三代3.0了。其中經過了無數次的改版，尤其在2.0就有許多的延伸版本，由此我們可以看出該公司的用心。而且該公司可說是不斷的在成長，每次的改版，總是帶給人不小的震撼。所以當得知最新的3.0版推出時，米蟲就迫不及待的下載試用一番，看看這次是否有甚麼新的功能？

ACDSee 沿用舊介面



ACDsee圖檔瀏覽介面

當我第一次開啟本軟體時，說實在的真的讓人嚇了一大跳，驚訝的是並不是它的改變，而是發現操縱介面竟然和前一版完全一樣，說實在的讓人有那麼一點點的失望。因為現今的軟體，大家可說是在選美一般，一個比一個奇特，一個比一個還華麗，也許就是如此，才讓人覺得本軟體太平凡了一點。但是想一想樸素還是有它的優點，畢竟用起來比較順手，而且本軟體的介面本來就相當好用了，所以我們就別計較啦！

 快還再快

大家的知道本軟體可說是靠速度吃飯的，那它在這方面有沒有進展呢？別擔心，因為本軟體又把秀圖的速度給提昇了，而且相當的可觀，保證讓大家感覺到有著相當明顯的差距。而且最讓人感到驚訝的就是在Thumbnail（讓圖片能縮小展示，也就是跟相簿一樣）處理速度上的提昇，依米蟲的估計，大概快了將近一倍，相當相當驚人吧！



Phumbnails圖檔瀏覽功能

ACDSee 新功能更多

看到上面的說明後是不是相當興奮了呢？別著急，還有讓你更驚訝的，你知道為什麼要叫3.0版嗎？因為速度快而已嗎？當然不是。因為本次改版可是加入了相當多的功能，如對於ZIP檔或LZH檔案這兩種壓縮檔的支援，也就是以後可以不用解壓縮就可以瀏覽到檔案內的圖檔了，所以不但可以節省空間還方便管理圖檔，可說是一舉數得。另外本版在原本的秀圖外又多了一個Photo Enhancer的功能，讓我們可以利用本軟體來作一些簡單的影像處理如：調整色相、色調、反差、亮度、旋轉、浮雕等等，對於本軟體可以說是如虎添翼。看了上面的新功能介紹是不是更心動了呢？別衝動因為它還有一個最重要的功能還沒介紹，其實這也是本次改版最重要的功能了。因為它增加了所謂的Plug-ins功能，這個功能對於ACDsee最大的意義就是增加了該軟體的擴充性，只要增加新的外掛程式就能擁有新的功能，這不是相當讓人感動嗎？



▲新增的影像處理Photo Enhancer功能

ACDSee 心動就馬上行動

看完了介紹是不是相當心動了呢？說實在的如果軟體也有五燈獎的話，我相信我一定會給它五個燈的，因為他真的相當的好用，而且在最重要的秀圖速度部分，可說是相當出色，再加上功能上的提昇，只有一句話來形容，不用會後悔啦！

軟體資訊	
製作公司	ACDSee
軟體大小	3.90MB
下載處	國內 [illegible] 公司網站 www.acdsystems.com



天地劫



銳不可擋



千禧福袋



電腦佈景主題系列光碟

各大電腦門市
及7-11以外的
便利商店
都可以買的到哦！

跨入公元兩千年，您的電腦是否逃過了千禧蟲危機？爲了恭禧所有的電腦浴火重生，本公司全體美術菁英特地聯手推出------**千禧福袋** 電腦佈景主題系列光碟！

包含了四個基本的桌面圖示、十三種常用滑鼠游標、開開關機畫面、桌面底圖案及常用的九個音效檔。讓您在操作電腦時，能夠有另一種兼具趣味與變化性的選擇。

：內容集合了唯美抒情、精緻現代、活潑可愛，還有另類風格等八組。

銀福袋：內容以漢堂國際所製作發行的遊戲爲發揮主題，有天地劫、炎龍騎士團與疾風少年隊等八組。

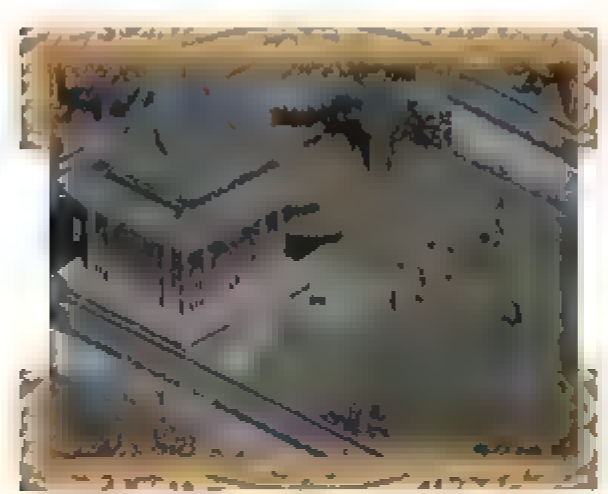
物超所值，遊戲玩家們絕對不能錯過哦！

千禧改裝價 99 元



＜＜春秋英雄傳＞＞是由＜＜虛擬人生＞＞製作公司精心策劃的２０００年遊戲大作，它是一款結合即時戰略與角色扮演的遊戲。以春秋時代為歷史背景，並加入充滿想像空間的神話故事，玩家可以選擇不同命運的三位主角，開始一連串刺激的爭戰，解開千年不朽的傳說。正所謂時勢造英雄，英雄造時勢，在這款遊戲裡，將帶給你前所未有的遊戲震撼，讓你體會誰是亂世英雄，或許你會是下一個真正的英雄。

<<春秋英雄傳>>最吸引人注目的地方，就是精緻的畫面。採用線條優美的中國風味，將春秋時代建築一一呈現。華麗的光影在各種山川水景、村莊宅院、法術運用上的效果都相當不錯，讓畫面看起來十分炫麗活潑。遊戲中有白天與黑夜的劃分，在夜晚裡人物行走都有打亮燈光，讓你看得十分清楚，以防敵人趁機偷襲。


地圖上的一景一物都細緻非凡。

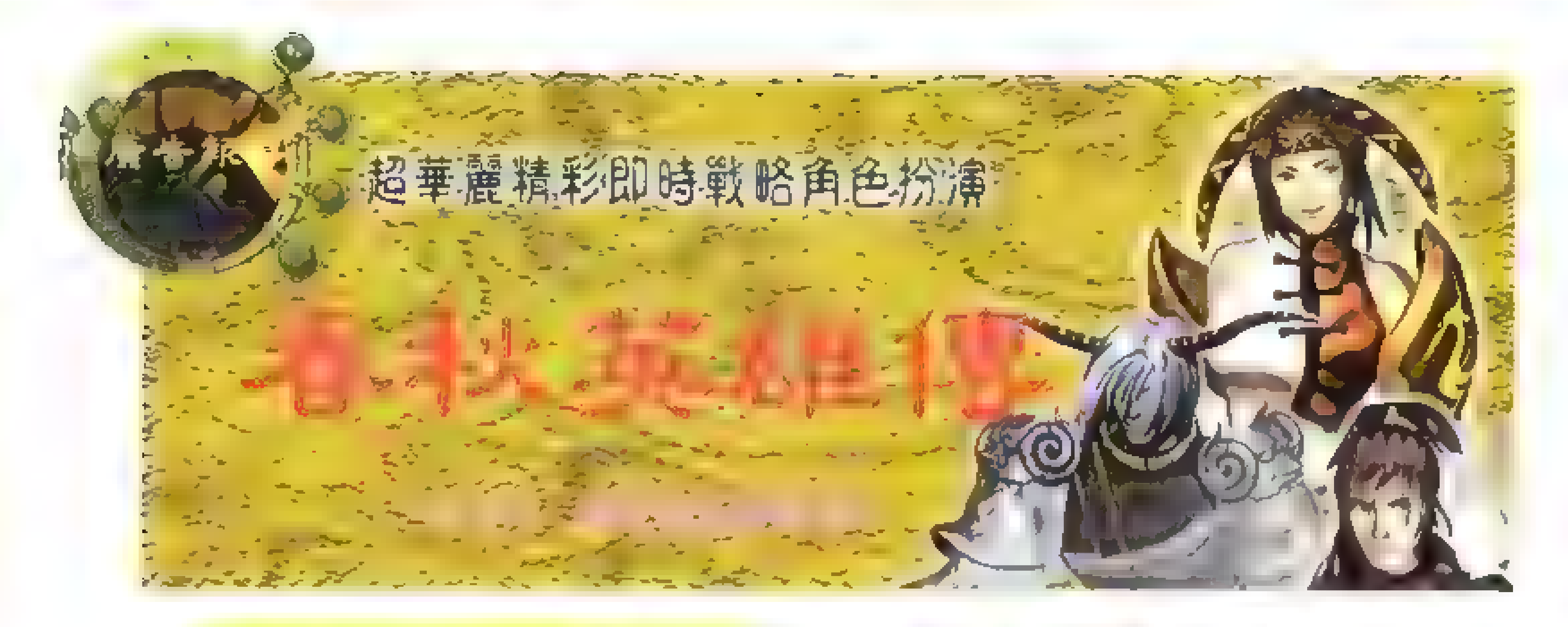

氣勢宏偉的春秋寶塔。


漆黑的夜裡，要小心敵人偷襲！

人物造型也是讓人眼睛為之一亮，琳瑯滿目的主角裝扮，筆者覺得女主角「晴楚兒」也非常具資格推出「寫真集」，因為實在是太水啦！美麗又帶些神秘的氣息，最重要的是她非常純真無邪。此外還將神話人物如「二郎神」…融入遊戲中，光從美術上就能感受該遊戲的高水準。




達摩
紮實的遊戲內涵
耐人尋味的豐富故事
有別於一般 RPG的超炫畫面
上市熱賣中
BIG POINT
大點科技
100 台北市延平南路61號5F-1
TEL:(02)23715693,23717917
WWW.BIGPOINT.COM.TW
軟體世界
智冠科技股份有限公司



<<春秋英雄傳>>內容結構完整，每個關卡都非常龐大，有趣生動的角色對話，人物之間的


高潮迭起的動人劇情。

愛恨糾葛，最終目的為尋找寶藏「龍之心」。在遼闊多樣的地圖裡，有不同性質的任務，像拯救人質、阻絕、殺出重圍等，讓筆者好像歷險一部精彩的武俠電影裡，充滿神秘未知的探索樂趣。

故事採關卡式，以三個主角為遊戲歷程，採多重劇情系統，帶給玩家各異其趣的遊戲感受。針對遊戲新手，特別在寧小白第一關前面設計了遊戲教學關卡，從介面詳解、法術道具使用、攻擊敵人等等，讓你一次完全學會操作這個遊戲，讓不常玩此類型遊戲的人可以輕鬆上手。因此筆者在此特別向女生推薦，如果你過去想玩即時戰略遊戲，卻又害怕不會玩的話，在這款遊戲裡是完全不用顧慮的。如果是玩家級挑戰，就可以直接展開遊戲，除了挑戰過關以外，每一關都有針對你的各項成就如殺妖、資源、總合項目…等加以評價。筆者在第三關時，由於表現太猛晉身為有錢人，使每次過關後進入村莊裡大肆採購，讓戰鬥裝備豐富齊全。


每個的角色都有不同的遊戲快感！


有遊戲教學關卡，新手儘管挑戰玩家！





開場的片頭音樂就讓人感覺十分豪氣萬丈，非常具有「英雄」的味道，戰鬥時發動攻擊與施展魔法都有特殊多變的音效，更強化了精彩的遊戲效果。在遇到任務或特殊狀況時，每個角色都由真人配音，口白恰到好處。

背景音樂配合視覺也採用古典華麗的曲風，隨劇情起伏，時而悠揚的絲樂聲，蒼涼悲壯的野獸低鳴聲，或鏗鏘有力的打鬥聲，對於遊戲畫面頗有烘雲托月的效果。

另外值得一提的是遊戲片頭動畫，據了解製作小組不惜鉅資邀請到國內著名廣告動畫公司-太極影音科技，採用最先進的電影特效「Motion Capture」（動作捕捉器）製作而成，例如＜鐵達尼＞、＜星際大戰首部曲＞，都有大量利用這套設備製成。因此<<春秋英雄傳>>的遊戲片頭不只是畫面鮮明精彩，它所表現出來的動作如迴旋劈腿、大刀闊斧等等更是流暢完美，頗受國外客戶好評，這種技術為國內遊戲動畫之首創。

整體而言，<<春秋英雄傳>>的娛樂性非常高，從華麗細緻的美術畫面、故事劇情到整體遊戲設計，都讓筆者有最即時最 HIGH 的遊戲感受。因此喜歡角色戰略的玩家以及女生可千萬不要錯過這套好玩的遊戲囉。



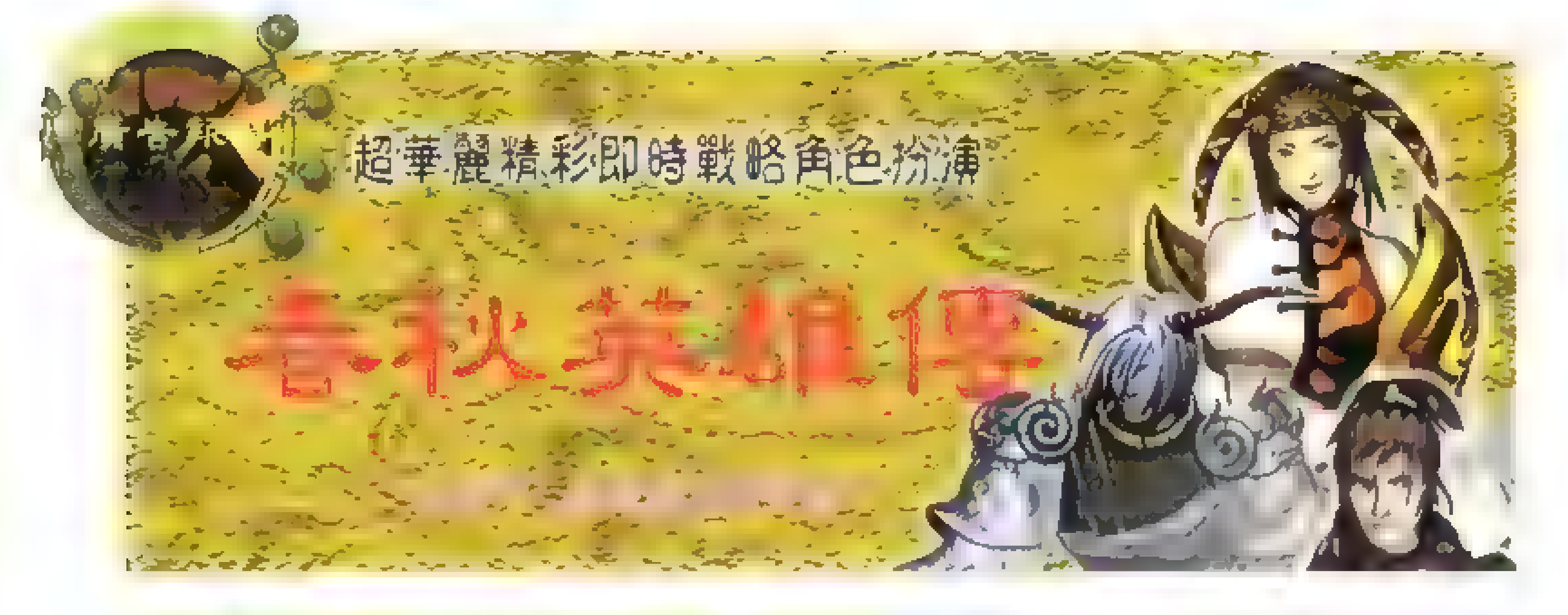


盪然迴腸的音樂讓人覺得很有「英雄」的味道。



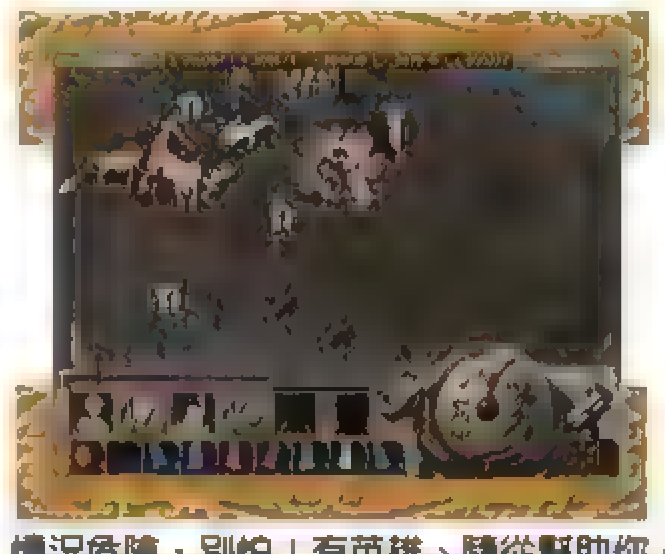


$
元起
99
席捲全台超低價
動力遊戲
誠徵全省各地賣場（萬客隆，家樂福）
三商百貨，居家附近的兼職人員。
工作性質：每個星期盤點一次架上
產品庫存，FAX回動力遊戲即可。
待　　遇：很不錯的啦!
意　　者：請將基本資料
E-mail to：
ab815098@ms37.hinet.net
林先生收。
電腦遊戲軟體即將全面引爆
引爆地點：
全省萬客隆，三商百貨、家樂福（南部）。
GAME POWER
電腦遊戲軟體



玩家會隨著劇情發展，不斷遇到不同的英雄，你可以招募他們加入你的隊伍，在戰鬥上他們將是你非常重要的助手，藉著升級調整他們的攻擊防禦力，也可以自行調整他們的AI行動模式，如合擊、謹慎、死鬥等等，讓你戰鬥力大幅提昇。想採團結作戰，選擇「合擊」，英雄會跟著你攻擊相同的敵人。「謹慎」則是較保守的做法，遇到弱者會前進攻擊，遇到強手則會自行閃避。至於「死鬥」就是不管三七二十一，跟敵人拼了。

不過要特別注意英雄的血是否足夠，通常英雄陣亡，你就得重來了。另外會協助你作戰的還有隨從，一但遇到緊急狀況，他們就會自動出現，你對他們的掌握度越高，攻擊該類屬性的敵人能力就強大。


情況危險，別怕！有英雄、隨從幫助你。


哈哈！看我用火燒死你。


這些道具可是大有來頭的唷。

遊戲以金、木、水、火、土五行資源替代傳統的金錢，可用來買賣道具、隨從以及法術等等。這些法寶可都是有來頭的，製作小組特地花了數個月時間參考古代流傳下來各種奇門異術的書籍製作而成，因此種類功能繁多，差異性也非常大，依照五行屬性相生相剋，你必須善用你的英雄、隨從作戰，加上適當的戰術，針對怪物的弱點攻擊才行。

其中瞞楚兒的法術十分好用，極具強大驚人的力量，如極光術一次就能電所有的敵人，但相對的過關難度也最高。如果你想考驗最直接的打鬥能力，選擇復仇化身的易懷少就對了，與敵人做最正面的衝突，在道具上可以多加強裝備，可同時提昇團隊的能力，在近身肉搏時必須反應靈敏，伺機給他一刀，展開最暢快的戰鬥模式。





正義的英雄—機動人來了！

遊戲特色

沒有人知道「機動人」來自哪裡，
但是這個智勇雙全的超級英雄卻是世界的最後希望！
擁有 185 智商的機動人精通駕駛、飛行、潛水、武功．．．。在叢林裡，
機動人要面對陷阱、吹箭、還有邪惡黨羽的襲擊！
在城市中，機動人要用忍術和繩索突擊敵人高塔，在不可能的任務裡達成使命。
還有驚險的越野追擊、深海潛水．．．處處挑戰體能的極限！

五個神秘島嶼等待你去發掘

http://www.pro



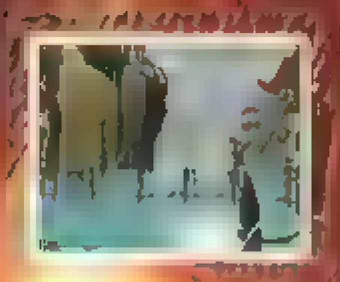




RHEAH
FACE THE UNKNOWN
利亞古堡

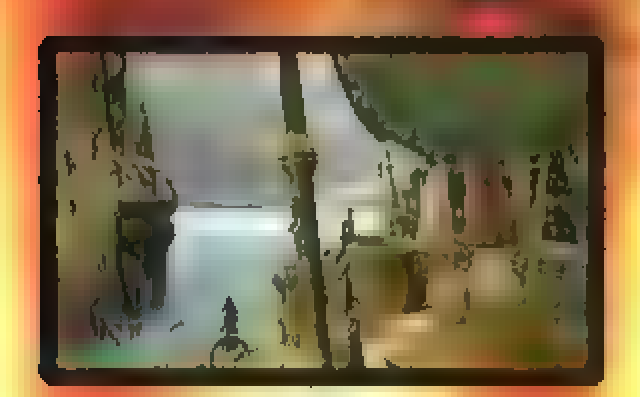






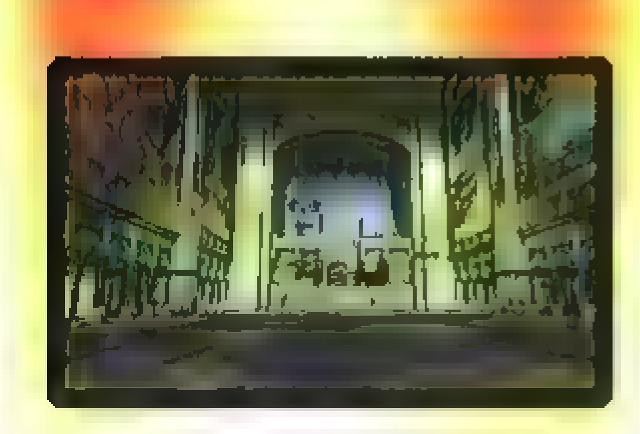


多達100個以上的謎團等你來解開!!









快樂小富翁
MONOPOLY JUNIOR

老少咸宜的——
正統大富翁來了！

是最暢銷的「大富翁」系列最新作品
有著可愛的角色跟好玩的鬥智設計
連小火車也是經典的設計喔！
在遊戲中收集金錢
買下土地，並且用計謀陷害你的對手！
小朋友也可以在遊戲中獲得樂趣，並
讓他們學會理財的觀念！

遊戲特色







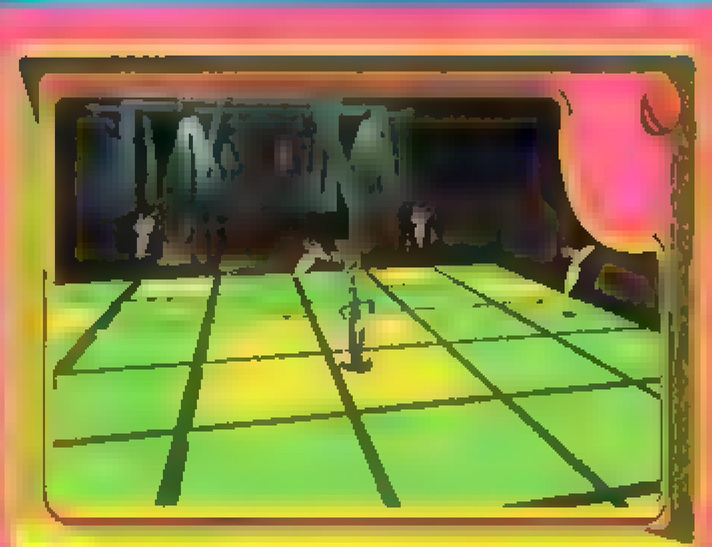


ACM
1918
精緻 3D 技術繪製的飛行模擬遊戲!!
真實的飛機造型，流暢的空戰場面!!
親切的操作介面，讓你不需看完說明書就能起飛!!
充滿 20 世紀初空戰的風味，體驗歷史英雄的生涯!!
aqua pacific
總公司：台北縣新莊市建國一路 103號2樓 訂貨專線：(02) 2901-0099 107分機 FAX：(02) 2908-2200
中區營業所：台中市中港路三段 128巷 20-5號2樓-2 客服專線：080-059-896 E-Mail：service@propilot.com.tw
南區營業所：高雄市三民區大昌二路 121-5號 16樓之4 公司網站：http://www.propilot.com.tw/

兔寶寶歷險記

可愛的邦尼
因為一時的好奇
轉動了時光機
掉進未知世界
展開一場驚險的旅程
他能平安渡過嗎
你能解救他嗎











黑金企業

STREETWARS

CONSTRUCTOR UNDERWORLD

黑道火拼、仇家追殺

「古惑仔」、「教父」笑翻天電玩版

教你如何再各大勢力下求生

如何買通警察、縱橫黑白兩道

2000年第一套即時、模擬、策略

全中文化，台灣國語發音



會宇娛樂多媒體

http://www.smec.com.tw

Fax:(02)2912-7550



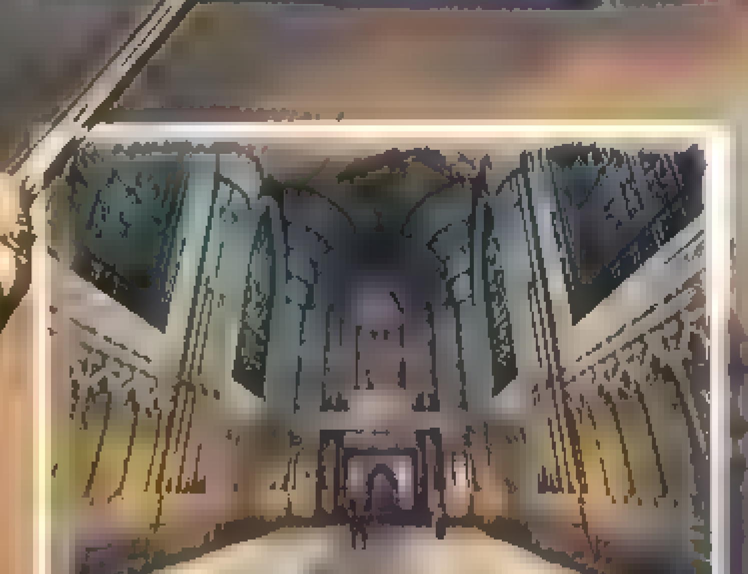
前衛波股份有限公司

台北縣新店市中正路190號10樓



時間之輪

THE WHEEL OF TIME



失落已久的歐洲古文明重現人間
神、人、魔之間的愛恨糾結
智慧、力量、魔法的角逐競技
鬥智、鬥狠、鬥法
究竟誰能再亂世中傲視群雄
誰能奪得散落世界各地的四個封印
阻止大魔王出世
一場驚天動地的戰爭 即將展開

GT Interactive Software





會宇娛樂多媒體
台北縣新店市中正路190號10樓
http://www.smes.com.tw



前衛波股份有限公司
台北縣新店市中正路190號10樓
http://www.smeclink.com.tw

最新一代"美少女夢工場"作品之前奏III

夢想成為人間界統制者伴侶的少女，必須面對天界、魔界、妖精界、冥幽界的重重嚴苛考驗，才能得到認可，唯有你能幫助她達成願望了

美少女夢工場系列最新力作，為冒險益智類遊戲，融合了知性與娛樂的軟體，最適合您在春節與假期中闔府同享，並幾而提昇常識水平與反應能力。

內容完全中文化，操作簡易，男女適用，老少咸宜，問題包羅萬象，舉凡科學、人文、地理、電影，到日常生活種種應有盡有，趕快來玩喔！

Princess Maker Q

美少女夢工場－Q



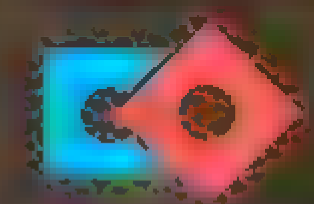
美少女夢工場之夢幻妖精

這是最適合男女老幼與各種層級玩家，共同享用的一款遊戲，特別是在女性專用遊戲相當缺乏的現在，更是妳(你)不可錯過的經典鉅著！

期待您八年的細心養育，讓少女們的夢想成真！

好評發售中





精訊資訊有限公司

URL: http://www.kingformation.com.tw/

1999 KINGFORMATION CO., LTD.

客服專線 (02) 2999-6972

E1002110

- 除支援 Win95/98 外，率先支援 Windows NT 作業系統，並完成 windows 2000 之測試，讓您在修改軟體上更具前瞻性
- 採用全新搜尋引擎，搜尋速度大幅提升至四倍。
- 新增機械碼搜尋法，能輕易修改遊戲的程式碼。
- 金手指位置，擴增為 200 個
- 新增動態修改，運用此修改功能可以讓數値持續和上限値相等，使您的修改工作更加完美！
- 支援多種金手指的儲存格式【GM 6.x、GM 7.x、DataBase File (*.dbf)、網頁(*.html)】
- 超過十萬字的線上英文字典，隨時查閱更方便。
- 強悍的抓圖功能，已經支援 DirectX、Voodoo3 可用 bmp、jpg、gif、tif 等多種格式來儲存。
- 獨一無二的工作記憶體壓縮功能，巧妙運用在低階搜尋中。
- 強制暫停功能，可同時暫停多個遊戲的執行，解除暫停後絕不會使遊戲當掉
- Game Master PLUS II 全新設計的指令集，並加入低階搜尋。
- 支援區域網路連線修改，由兩部電腦分別執行遊戲與修改，不用擔心切換的問題。
- 全自動的金手指及主程式網路更新功能
- 此外還有 ATX 系統電腦自動關機、強大的招式記錄系統功能、新增 48/64 bit 低階搜尋修改錯誤回復功能、快速轉換圖檔格式、線上文字檔支援功能、網路聊天室、自行編寫修改工具、自動地圖繪製功能...等等。
- 詳情與GM6.x昇級辦法，請光臨敝公司網頁。

URL http://www.kingformation.com.tw/

誰與爭鋒？主宰遊戲！

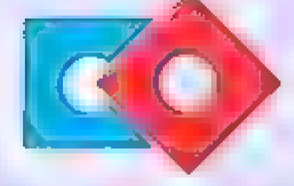
Game Master 7 GM7

遊戲修改大師

RPG遊戲製作大師

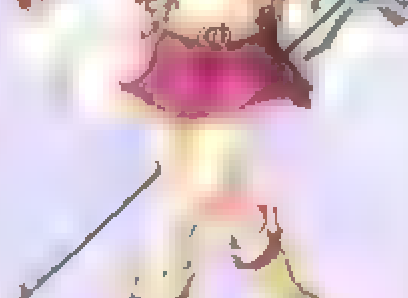
RPG遊戲製作大師 是一款製作角色扮演遊戲的超級工具軟體。原著作者爲日本ASCII公司，由本公司程式人員精心修編強化並增加諸多功能，解除多重限制，並完全中文化，讓使用者能輕易地做出高水準的原創RPG。隨本產品還附贈全新製作的 俠客英雄傳 讓您一次玩個痛快!!

您有製作遊戲的夢想或計畫嗎？
空有完美構想卻無法實現？
您想一窺遊戲製作的奧秘嗎？



精訊資訊有限公司
台北縣三重市重新路五段609巷4號9F-8
TEL: 02-2999-6883 FAX: 02-2999-7061
http://www.kingformation.com.tw

客服專線 (02) 2999-6972



敬請密切注意推出時間
歡迎至左述網頁查詢



軒轅劍參 中・後期攻略指引

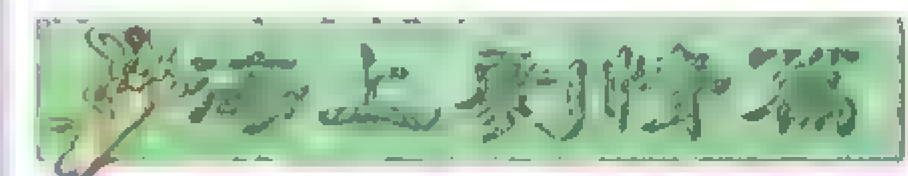
●感謝DOMO小組提供表格資料

●ALEX

過關時數 36 小時

前情提要

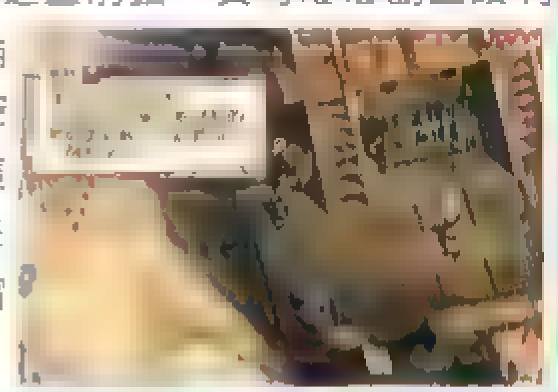
上期攻略刊登至賽特等人好不容易獲得航海圖，並開始順利航行出海…，接著他們會遭遇到什麼事呢？讓我們接著往下玩下去就知道啦！這麼曲折離奇的冒險體驗可不是每天都有的喔！



航行途中

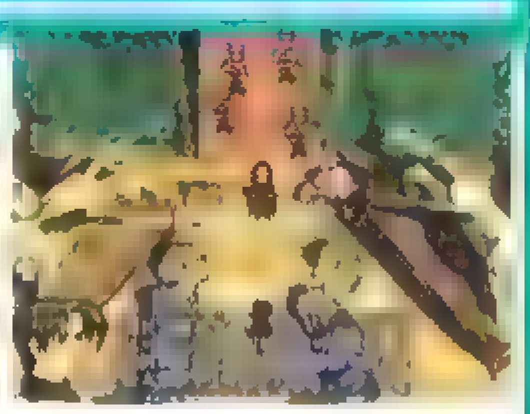
船行期間，遇上威尼斯護民官率領水軍與騎士團開戰。賽特答應幫助水軍後，可在護民官處得到休息機會，續至最左方的船上碰到康那里士，他施咒浮出一塊陸地在海上之後，即告消失。

騎士團隊長麥爾斯率隊上了陸地，護民官則帶領水軍追上前去。賽特唯恐島上設有陷阱，請哈倫、莫雷回頭控制堪用的船隻，自己則前往阻止護民官前進。



移動島城堡

抵達城堡追上護民官，賽特因感島嶼和城堡詭異，表明要進城堡內窺探。經走廊到大廳內，有石精怪開設的旅店，也有各式商店可供補給。爬上四樓遇有浮動機關，利用方柱上的踏板改變方柱的方向，即可順利走上左、右方的通道拿取寶箱。



正前方可通往頂層，麥爾斯的部下和追趕的水軍，不是死就是變成石頭，康那里士用眾人的鮮血完成魔法陣，最後只剩下莉蓮的血了…，莉蓮從船艙被帶來此地綁在十字架上，麥爾斯也遭魔法術擊倒，康那里士正要掏出莉蓮的心，麥爾斯轉而請求賽特拯救莉蓮…，打敗康那里士後，可得到吸血鬼指環。莉蓮的善良救贖了麥爾斯的靈魂，但自己卻死了…。

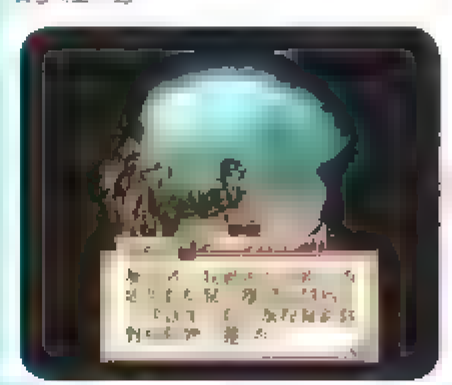


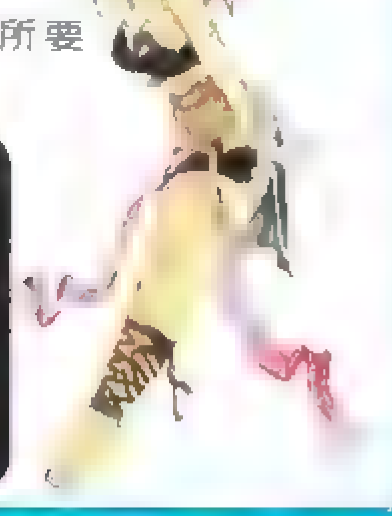
回報護民官之後，阿丹等人急報島嶼正在往南移動，賽特請護民官整軍乘船離開，叫阿丹等人進城堡等候，他要先調查下四周環境。

移動島洞穴



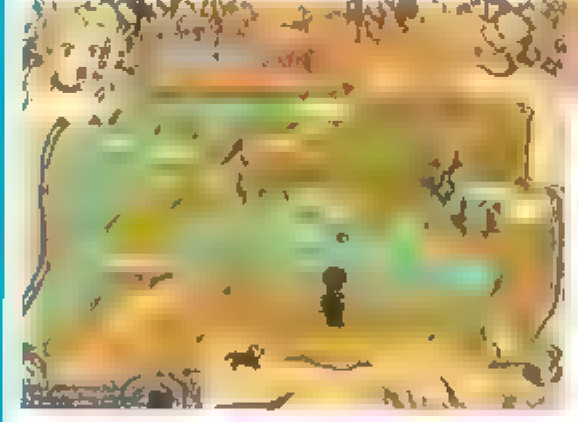
在城堡東北方的火山附近有一洞穴，裡頭有只寶箱困住阿高斯，只要一隻妖貓、一隻牛頭魚即可幫他解困。在洞穴內使用「靈契」指令即可抓住所要的怪物。



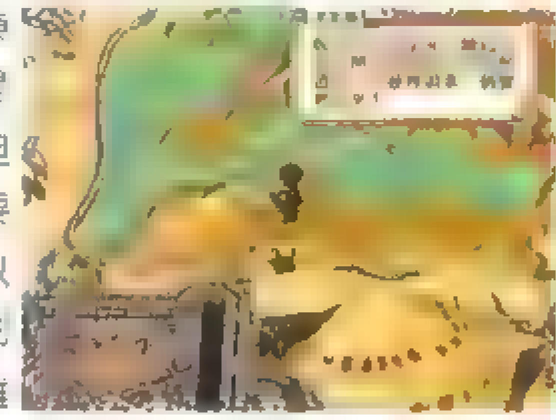


移動島城堡

大廳右方的門，此時已然洞開，走出右側到室外時，見到麥爾斯站在莉蓮墳前。為了莉蓮的死，麥爾斯竟走上更偏激之路…。



妮可與莉蓮的小狗皮爾斯昆，接著發現一座池塘，內有詭異的三個石像，其中之一酷似麥爾斯。石像精靈開口說是仿效天使長米迦勒的外型所製，還是幾千年前由老主人妮可親手所製的庭園裝飾…，自從妮可追隨撒旦之後，石像精靈即被棄置至今，移動島原本就是妮可的家…。



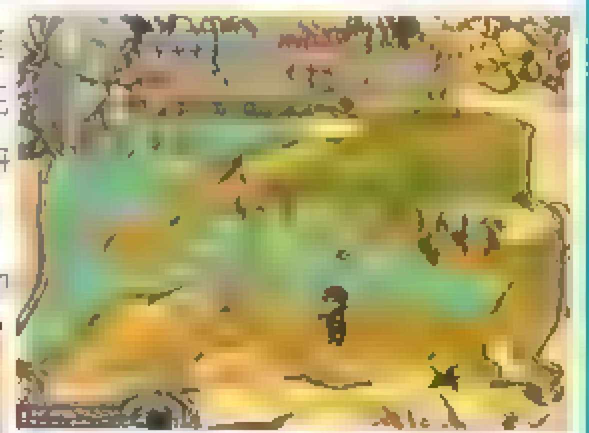
三個石像分別象徵北、東、南三塊大陸，而波西頓則是象徵中間大海的石像精靈，但已被撒旦的手下搬走了，只要撒旦不在，石像的力量便可以自由控制這個島嶼。若要得到他們的協助，須得通過兩道難題。首先，要到城堡瞭望臺中間的那道門內拿回一件寶物。

拿了鑰匙進入瞭望臺中間的門內，裡層的寶箱躲著骷髏妖，打死牠可取得冥海神石。

回到池塘聽取第二道難題，妮可有「穿越時空，回到過去」的能力，雅典娜很想見識看看。在石像精靈的協助下，妮可回到當初在修道院前遭遇麥爾斯的場景，賽特不敵姆斯比爾，麥爾斯也遭大敗，姆爾比斯卻見到麥爾斯額頭有撒旦的印記…，賽特跟著回到過去的場景，石像精靈送他回來，是要讓未來的賽特拯救過去的賽特…，妮可是奉撒旦之命，前來邀約賽特加入魔界，賽特抵死不從而惹惱姆爾比斯…，賽特與妮可合力擊倒姆爾比斯後，順利回到移動島上。



賽特既有此能力，是否能回到過去以挽救莉蓮之死？石像精靈指阿拉伯有學者專研「因果定律」，也許可以前去請教。石像所立的位置代表地理方位，也中浮動的即是移動島，石像精靈隨即將移動島移往東南方的阿拉伯，賽特則同時向哈倫學習阿拉伯語。



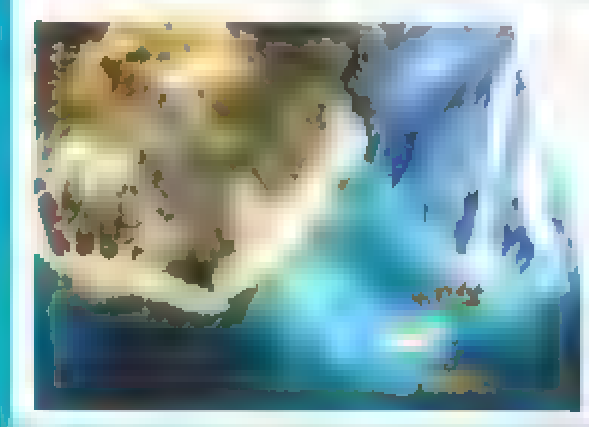


數個月後，賽特立於莉蓮墳前，思考要不要回到過去救她…，接著回憶起不平授以騎士，自己銜命往東方尋找「戰爭不敗之法」的經過…，忽然聽聞一聲巨響，石像精靈指東方海上有不明物體往移動島撞擊，請賽特到瞭望臺察看。



回到大廳向阿丹拿水晶鏡後，到瞭望臺瞧見好大的一塊冰塊。回頭時，石像精靈說是藍人的冰山島。藍人是居住在海上的一群妖魔，原本是撒旦的手下，偶爾會找海上船隻的麻煩…，米雅已遭藍人追殺，殺了兩名藍人之後，米雅和波爾即瞬間遭冰凍。石像精靈要賽特儘速前往移動島找藍人首領藍魔神，否則時間一久，恐怕會來不及救人。

回到大廳時，已有大批藍人進佔，全數解決之後，又在瞭望臺看見有船隻駛近冰山島…，女船長的目標是冰山島，要手下擊消滅這些海上妖魔…，賽特決定跟著去瞧瞧。



冰山島

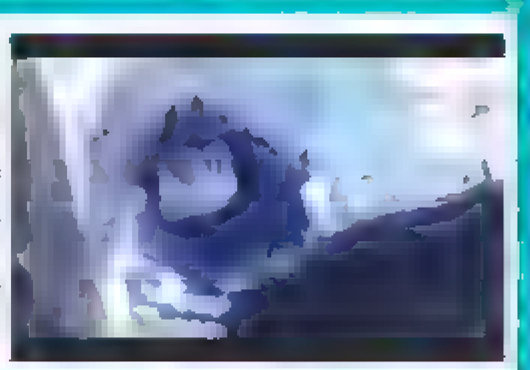
登上冰山石階時，遇見一名阿拉伯海軍，因發現這處妖魔洞穴，這才發兵進攻。女船長率領軍隊由洞穴進入後，洞口即告冰封，賽特擔心是陷阱，故由石階頂端進入洞穴中。



途中有只寶箱，投入十株藥草可換得神奇麵包。洞穴內遇到怪物瓶女假扮的莉蓮，拯救她的靈魂時，賽特會呈瀕死狀態，需以還魂丹救回生命。

往洞穴裡層發現一尊石像發出聲響，再往前打敗一批藍人後，發現一處塌陷無法進入，回頭驚見石像站在洞口…，原來是失蹤的波西頓石像，循著主人妮可的氣息而來。也是移動島上的土精靈，只要讓他回到島上，即可利用移動島將冰山鑿出一個大洞，順帶逼出藍魔神。

移動島城堡



皮西頓石像歸位之後，即以島上火山攻擊冰山島，終於轟開了遭冰封的洞口。決議先由賽特前往找到首領並救出阿拉伯海軍之後，再由石像精靈將冰山島擊沈。

冰山島

進入洞內遇到兩名阿拉伯海軍成員，賽特要他們盡快逃命，救船長的[illegible]交給賽特。洞內有一寶箱，投入300枚銀幣可換得妖精麥粉。



由此方向可越過先前爆陷的另一端，盡頭可見到藍魔神……，戰勝藍魔神之後，被釣將眾人解凍，倖存的女船長則交由賽特帶回。藍魔神走後，女船長誤以為賽特與藍魔神是夥的，妮可見她潑辣，遂以法術擊之，但被賽特驅回移動島……。

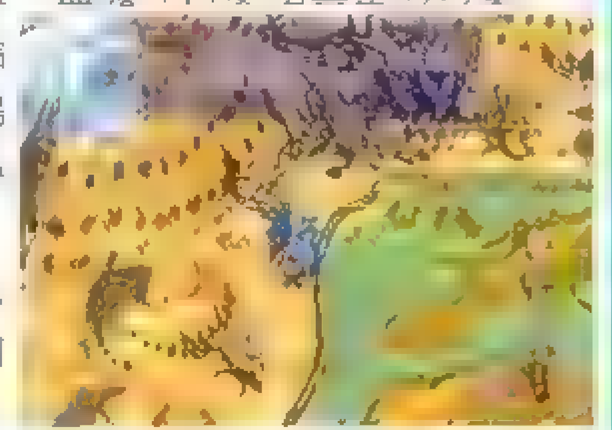
妮可回到移動島後，石像精靈為了替主人抱不平，立即對冰山島展開第二波攻勢……，冰山島就要下沉了，賽特必須護著女船長，並趕在九分鐘之內走出洞穴，途中尚有怪物攻擊……。

移動島

冰山島沈沒之前，賽特與女船長安全脫離，回到島嶼經過妮可的解釋，女船長才確定賽特也是前往攻打妖魔的。女船長薇達是伊斯蘭水軍的船長，表示要當面向妮可致歉，賽特乃與她們前往城堡休息。

移動島城堡

回到也塘時，藍魔神附身在薇達身上要大開殺戒……，賽特與妮可打敗水魔薇達之後，藍魔神再使七真王的力量……，敗後化身為水投入池中，恰被石像精靈冰凍，唯移動島也遭一起冰凍，無法送賽特到阿拉伯了。



薇達答允可搭乘她的船隻前往，回至大廳會合即可出發。



航行數日，賽特無意間聆賞到薇達的歌聲……，薇達想起大馬士革有位學者，她可以帶賽特前往請教。妮可又將賽特帶入壺中世界，還將小狗波爾帶進來養了……。

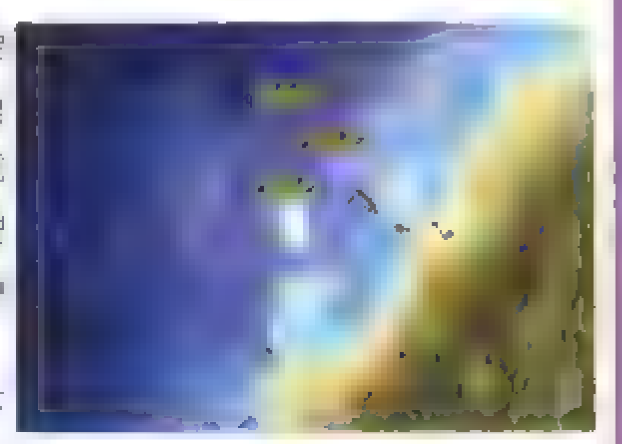
DATA CHECK!! 武器資料

類別	名稱	裝備者	種類	等級	買價	額外攻擊
裝備類	闊劍	賽特	武器類	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	長劍	賽特	武器類	29	[illegible]50	無
裝備類	羽翼劍	賽特	武器類	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	火焰劍	賽特	武器類	36	480	火系+7
裝備類	月牙劍	賽特	武器類	4[illegible]	[illegible]40	無
裝備類	赤蠻	賽特	武器類	4[illegible]	[illegible]0	暗系+20
裝備類	黑金玉劍	賽特	武器類	4[illegible]		無
裝備類	雷浪劍	賽特	武器類	[illegible]	[illegible]	水系+[illegible]
裝備類	毒風劍	賽特	武器類	[illegible]	[illegible]	[illegible]
裝備類	[illegible]	賽特	武器類	[illegible]	[illegible]	暗系+[illegible]
裝備類	[illegible]	賽特	武器類	[illegible]		無
裝備類	中國劍	賽特	盤武器	[illegible]	600	無
裝備類	[illegible]	賽特	盤武器	[illegible]	4[illegible]0	無
裝備類	[illegible]	賽特	盤武器	[illegible]	[illegible]	風系+20
裝備類	[illegible]	賽特	盤武器	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	巨[illegible]	賽特	盤武器	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	干將	賽特	盤武器	[illegible]		無
裝備類	莫邪	賽特	盤武器	[illegible]	2[illegible]00	無
裝備類	[illegible]	賽特	盤武器	99		光系+[illegible]
裝備類	泰阿	賽特	盤武器	[illegible]		土系+[illegible]
裝備類	工布	賽特	盤武器	[illegible]	0	水系+[illegible]
裝備類	軒轅劍	賽特	盤武器	[illegible]	0	光系+30
裝備類	短木弓	妮可	武器類	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	十字弓	妮可	武器類	[illegible]	1[illegible]0	無
裝備類	[illegible]弓	妮可	武器類	[illegible]		無
裝備類	雷神弓	妮可	武器類	[illegible]	[illegible]	雷系+10
裝備類	[illegible]弓	妮可	武器類			無
裝備類	[illegible]弓	妮可	武器類	[illegible]7	400	暗系+[illegible]
裝備類	[illegible]十字弓	妮可	武器類	[illegible]	[illegible]0	無
裝備類	[illegible]弓	妮可	武器類	[illegible]	[illegible]	暗系+[illegible]
裝備類	[illegible]弓	妮可	武器類	49		無
裝備類	神臂弓	妮可	武器類	[illegible]7	[illegible]	無
裝備類	天[illegible]	妮可	武器類	[illegible]		無
裝備類	火炎神臂	妮可	盤武器	44	[illegible]	火系+[illegible]
裝備類	[illegible]	妮可	盤武器	[illegible]		無
裝備類	[illegible]	妮可	盤武器	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	[illegible]弦弓	妮可	盤武器	99	[illegible]	無
裝備類	[illegible]	妮可	盤武器	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	[illegible]刀	卡瑪	武器類	30	[illegible]	無
裝備類	弧月刀	卡瑪	武器類	[illegible]	[illegible]00	無
裝備類	刃風刀	卡瑪	武器類	4[illegible]	[illegible]	無
裝備類	[illegible]刀	卡瑪	武器類	4[illegible]	600	無
裝備類	[illegible]刀	卡瑪	武器類	[illegible]	8[illegible]0	無
裝備類	[illegible]刀	卡瑪	武器類	[illegible]	1[illegible]00	無
裝備類	[illegible]刀	卡瑪	武器類	58	[illegible]	無
裝備類	無[illegible]刀	卡瑪	武器類	[illegible]	4[illegible]00	無
裝備類	[illegible]刀	卡瑪	盤武器	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	[illegible]刀	卡瑪	盤武器	68	0	火系+10
裝備類	太皇刀 [illegible]	卡瑪	盤武器	[illegible]	0	風系+[illegible]
裝備類	太皇刀 [illegible]	卡瑪	盤武器	[illegible]	0	水系+20
裝備類	太皇刀 [illegible]	卡瑪	盤武器	[illegible]	0	暗系+[illegible]
裝備類	太皇刀 紅[illegible]	卡瑪	盤武器	[illegible]	0	火系+20
裝備類	[illegible]棍	李靖	武器類	18	[illegible]00	無
裝備類	八卦棍	李靖	武器類	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	[illegible]槍	李靖	武器類	[illegible]	1[illegible]00	無
裝備類	[illegible]槍	李靖	武器類	[illegible]	[illegible]800	無
裝備類	方天戟	李靖	武器類	[illegible]	0	無
裝備類	[illegible]槍	李靖	武器類	[illegible]	[illegible]800	無
裝備類	[illegible]	李靖	盤武器	70	0	無
裝備類	[illegible]槍	李靖	盤武器	99	0	無
裝備類	皇家騎士槍	無	武器類	[illegible]	0	無
輔助類	飛斧	投射	武器類	15	80	無
輔助類	飛去來器	投射	武器類	[illegible]	[illegible]0	無
輔助類	[illegible]	投射	武器類	[illegible]	200	無
輔助類	[illegible]刀	投射	武器類	40	[illegible]	無
輔助類	[illegible]	投射	武器類	45	350	無
輔助類	[illegible]	投射	武器類	[illegible]	450	無
輔助類	飛蝗石	投射	武器類	[illegible]	600	無
輔助類	[illegible]飛刀	投射	武器類	[illegible]	[illegible]	無
輔助類	飛爪	投射	武器類	[illegible]	850	無
輔助類	日月乾坤圈	投射	武器類	60	[illegible]000	無
輔助類	[illegible]	投射	盤武器	70	0	無

阿拉伯劇情篇

貝魯特

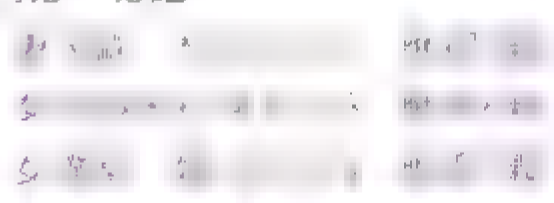
薇達考慮貝魯特是個小港，往來船隻較少，由此下船可避免無謂麻煩。接下來改走陸路，往東南方可直達伊斯蘭首都大馬士革。



阿丹要去朝聖，哈倫要帶著米雅回故鄉巴格達，莫雷貝加入薇達的軍隊。目前伊斯蘭是由歐馬亞家族掌理哈里發之位，政權越見不穩，若是一大群人同時入城，一定會惹上麻煩，因此留下約丹和曼雷駐守港口，其餘人等二人一組，分批回返大馬士革，薇達自己則先帶賽特拜訪那名學者

大馬士革

珠寶商人家中有二個女人為了十七顆珍珠的分法傷透腦筋，據說要按照丈夫的規矩分才行，否則要被收回。就幫她們分一分吧！





阿里正要出門，但家中的寶箱有貴重物品請求代管，任何人也不能妄動…，五口寶箱分別是：精華藥水、神奇麵包、不老之泉水、聖皇盃、輪迴圖

如果都不動它，等阿里回家會允許從中拿取一個寶箱。如果全數拿了以後，等阿里回家會被逼著全吐出來。也可以全數都拿了，能吃就吃，能用就用，要還也沒東西可還了

室外騎樓下藏著南方小國的公主葦露，不幸被敵人俘虜到此，沿途留下不少記號，希望未婚夫能趕來救她…，接著被士兵逮個正著，並被帶往奴市拍賣。



在清真寺旁邊的列拉家中聞得即將舉辦女奴拍賣，奴市就在阿里家附近展開了。可憐的葦露被列拉買回家給老公當小妾…，趕至列拉家中，花了一把封印之劍的代價換得葦露的自由，等她尋得未婚夫祖旺時，一定會來致謝。

占卜屋中的洛克仙妮最近造訪肯迪老師，卻老是不見他本人而感到奇怪…，也該是前往拜訪學者肯迪的時候了。

敘利亞森林



在林中遇到病弱的祖旺，給他喝下回復劑之後會回報一顆魔晶礦 A給賽特

肯迪之家

老僕薩西表示肯迪受了風寒，不便見客，薇達強行入屋後，發現學者肯迪竟是孫子小肯迪所假扮。肯迪大師病逝經月，老僕因擔心歐馬亞家族得知實情，會來搶奪大師的秘密地圖，所以讓小肯迪假扮以掩人耳目

肯迪大師生前密藏是關於某種邪惡魔法，歐馬亞家族一直想染指以維繫統治權。賽特詢問小肯迪有無「戰爭不敗之法」方面的知識，肯迪表示應該比較接近以前巴比倫人留下的占星術，賽特乃決定暫時住下，以學習閱讀阿拉伯文。



薇達的士兵來此報稱，阿拔斯家族的阿布大人決定要起義，以推翻歐馬亞家族的統治，急著找薇達共商大計，薇達必須回去了，賽特就此專心地向肯迪討教多方面的知識，悶在瓷瓶裡的妮可，自是無聊至極…

這一天，肯迪到大馬士革取書，賽特至屋外瞧見麥爾丹率大批士兵前來，因探得老肯迪已死，是以強行入屋搜查，賽特被薩西勸止，說若得罪麥爾丹就等於跟哈里發大人作對，也就等於和整個伊斯蘭為敵…

麥爾丹在屋內搜得地圖後離去…，肯迪回來時指出，麥爾丹是大馬士革的埃米爾，



被搶走的地圖記載著一位大惡魔被封印的地點，歐馬亞家族大概是被阿拔斯的反叛力量逼得走投無路了，想要釋放惡魔協助，必須阻止他們，革命軍不能死在惡魔手上

肯迪記得地點是在塔德莫爾的沙漠廢墟裡，他也想去看看爺爺一直不肯明說的秘密。待薩西幫他們準備妥當之後，賽特乃騎著肯迪騎乘駱駝往東南方的廢墟而去。

塔德莫爾



塔德莫爾是位於阿拉伯東方的綠洲都市，數年前因反抗歐馬亞家族而遭屠城，妮可感覺出很重的魔界氣息。賽特設計讓二名守衛互相殘殺才得進入墓室，麥爾丹因解不開機關還困在入口：肯迪找到一個金黃色的磚塊打開第一道門，門後的走道牆上圖案是古巴比倫的「黃道十二宮」符號。



再往裡見到四象之門，肯迪解釋十二個星座各自擁有地、水、風、火四種屬性，而每一種屬性都有屬於它們的三個星座。依照肯迪的解說，依序按下分屬四元素的三個星座圖案即可分別打開四象之門：

屬性	所屬星座	開啓的四象之門
地	金牛、處女、摩羯	地象之門
火	牧羊、獅子、射手	火象之門
風	雙子、天秤、水瓶	風象之門
水	雙魚、巨蟹、天蠍	水象之門

四象之門內各有一個金黃色的磚塊機關，全數啓動即可打開通天之門。



走出通天之門後，在階梯下方的洞穴裡有一神偷面具，不過先得到上方的洞穴中啓動三個機關，才能順利走過洞穴前的通道。追至底層，麥爾丹一行人正解不開石碑上的阿拉伯文，肯迪連敲四下石碑終於開了密室，麥爾丹急著進入墓室，肯迪則由爺爺遺留的閃族古文裡，得知墓室關的是很明理的惡魔…，進入墓室後，石牆再度封閉，衆人苦思出路時，賽特一推石棺竟出現卡瑪，與一隻會飛的貓，叫安卡…



她們在屠城前即居住在此，老肯迪為了保護她們不受干擾，所以對外宣稱封印了惡魔。卡瑪與安卡帶著賽特、肯迪鑽入密道後，將麥爾丹等人囚禁於墓室內。跑出墓穴重見天日，不知卡瑪、安卡與妮可在吵些什麼，連旁邊的鬼猴王石像也加入戰局…，鬼猴王也是撒旦的手下，因邀約賽特加入魔界不成，當即反目成仇…。

打敗鬼猴王之後，安卡提議要跟著賽特，有卡瑪的幫助，對付撒旦的手下便有相當的助益。安卡答應要當寵物後，這才搞定妮可…，瓷瓶裡原已養了隻狗，如今更加上一隻貓了…。走出廢墟時，肯迪瞧見沙漠中泛著一片血紅，不知發生何事？

沙漠

沙漠中屍橫遍野，看似剛發生過戰爭，歐馬亞家族與阿拔斯家族的戰火，竟延燒到偏遠的沙漠來，妮可還嗅出熟悉的魔界氣息…，倖存的莫雷說是骷髏的魔法陣殺死衆兵士，薇達受傷時，有位英雄出現打敗怪物，怪物跳入魔法陣消失，薇達與那位英雄也追了下去。妮可指地上的魔法陣是通往魔界的通道，賽特決定要進入陣內救人，吩咐莫雷和肯迪在外搜尋存活的兵士。

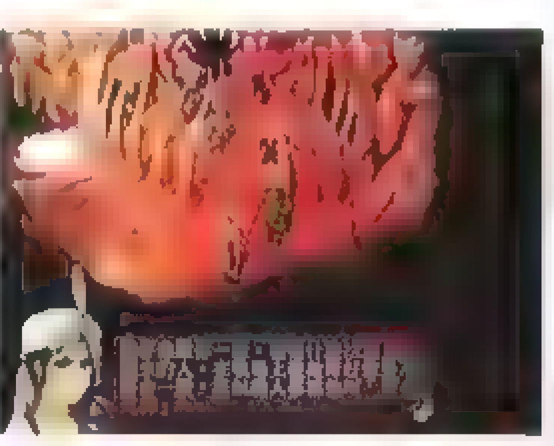


地獄廣場

妮可對眼下的景象似有印象，而肯迪竟也留了進來…，殺進裡層瞧見康那里士，他是冥府的恐懼之王，是撒旦的左右手。因說服不了賽特而打開地牢機關，便賽特掉入地獄牢房。



地獄牢房連靈魂都關得住，即連會飛的安卡也難以脫困…，賽特頓時又穿越時空回到威尼斯海盜船的船艙中…，莉蓮請賽特帶話給麥爾斯，她在天國會守護著他…，康那里士又出現了，指莉蓮是撒旦計畫中重要的一部份，豈能讓賽特救了她。他要將莉蓮釘死在十字架上痛苦而亡，讓麥爾斯跌入悲痛的深淵，好使撒旦的計畫順利展開…，賽特尚無法控制穿越時空的能力，於是又回到了地獄牢房…



薇達因迷路闖進牢房，由外頭打開牢門救出賽特。所有追進來的人只剩薇達和那名英雄，這位英雄自加入阿拔斯軍隊後，素有「黃金死神」之稱。薇達感覺骷髏怪物似乎故意落敗，並將這名英雄引入此地。賽特要先找到出口，把肯迪平安送出後，再陪薇達一起尋找英雄的下落。

出了牢房往下可達地獄廣場入口，往右



上有地獄商店街，過了商店街瞧見英雄竟是麥爾斯，康那里士也跟著現身…，賽特、妮可、卡瑪與薇達、麥爾斯聯手擊敗康那里士，但恐



懼之王是永遠殺不死的…，賽特想不清撒旦的計畫究竟是什麼陰謀，康那里士遺下的六芒星魔法陣即是地獄的出口。

移動鳥城堡



魔法陣的出口位於清真寺內，但也滿佈屍體…，薇達聽聞哈里發的直屬部隊尚留在大馬士革固守王宮，應該會有一番激戰。趕至王宮時，戰鬥已然結束，歐馬亞家族敗走埃及，蘇里曼親率部隊前往追擊餘黨。但闇軍隊接收王宮時，卻遭裡頭的巨大怪物襲擊而死傷大半。怪物不但刀槍不入，旁邊更有唐國使者襄助。



進入王宮走廊遇一出家人，他隨唐國商隊經絲路雲遊至此，並非要協助歐馬亞家族。薇達懷疑士兵被他所殺，於是動起手來，出家人竟然毫髮無傷，但真正的怪物卻出現了，出家人指怪物乃人造機關，轉身奔入王宮之內…，機關怪物僅用青銅與木頭所製，追進王宮見到出家人質問黃雷何以介入伊斯蘭內政？黃雷稱出家人為慧彥大師，因自恃身後的機關獸，是以大膽伸手干預黑衣大食和白衣大食的爭端，立時就要一展機關獸的威力。

慧彥大師果真不敵機關獸攻擊，賽特乃挺身加入戰局…，機關獸被摧毀之後，黃雷也遁走宮內。大師與黃雷皆是東方大唐的人，黃雷乃大唐使節，介入伊斯蘭政爭，無非想



在大唐皇帝面前邀功。薇達提議要抓了黃雷，賽特要肯迪照看大師，並趁機研究一下機關獸，餘者則進宮內追趕黃雷。

肯迪之家



賽特踏入阿拉伯已近一年，這一日在肯迪家的高塔上思考，占星術並非所求之物，那麼遙遠的唐國是否真有他要的答案呢？賽特早已決定要隨慧彥大師前往唐國，肯迪上來催他即將出發了



…，回至地面時，薇達聞訊趕來阻止，先前說過要向賽特挑戰，今日若真要走，先得贏過她…，薇達豈是賽特的對手？大師瞧她是真心捨不得賽特離開的…。

走出肯迪之家，大師表明旅途將會異常艱苦，首先要穿越一大片沙漠，再沿著絲路進入唐國。



王宮內院尋獲魔晶礦一B，找到黃雷正待出手時，麥爾斯獨排眾議要留下黃雷，妮可與薇達追趕趁隙逃走的黃雷之後，麥爾斯坦言要借助黃雷之力征服世界…，賽特轉達莉蓮留言之後，麥爾斯難免陷入掙扎…，黃雷逃去了，麥爾斯要親自去找他…，肯迪邀大師到家中作客。

走出皇宮時，士兵報稱歐馬亞家族大敗潰輸，阿拔斯王要召開會議，薇達恐怕得忙上一陣子，賽特仍然決定待在肯迪家中，也好趁機向慧彥大師討教東方武術和語言。

西域劍俠篇

巴格達

途中經兩河流域抵達巴格達駐軍處，大師在旅店內巧遇熟人，得知最近有很多旅客前來應徵石國王子的勇士。據說要到北方的山洞拿到暗黑修羅砧，石國王子才會立刻接見，否則得慢慢的等。



軍帳中的士兵艾革利所看管的彎刀被偷了一把，給了200枚銀幣請賽特幫他買一把。走出帳外，女奴阿依達催促小少爺回家，他臨走時仍附玩伴要把寶物藏好…，在旅店旁邊的草叢撿出一把彎刀，還給艾革利又得酬金100枚銀幣。



王子軍營前有衛兵擋住，因王子正設宴款待勇士，得等上五分鐘…，大師見此地軍營滿佈，向衛兵打探得知，最近東邊的唐國無故侵略鄰國，並將附近的石國滅了。石國王子逃出來號召各國尋求復仇，此事已被伊斯蘭的阿拔斯知悉，他對唐國作法也表不滿，加上之前干預內政阻撓阿拔斯革命，所以決心要助石國王子討伐大唐。

慧彥大師有感事態不妙，請賽特協助他阻止這場戰爭。時間一到進入王子營區，大師言真正偉大的「戰爭不敗之法」，即一開始就防止戰爭發生，這才是賽特追求的可貴王道精神。唐國的君王似乎失去王道的精神，但他則要盡力的設法為天下蒼生做點事情。



營帳前的衛兵表示，如果是真正的勇士可獲得立即召見。在巴格達北方的山洞裡，藏有傳說中的暗黑修羅砧，能取得即可表明是勇士。既要見石國王子，那就走一遭吧！

山洞

在洞穴深處有一寶箱藏有怪物，擊倒牠即可取得暗黑修羅砧。



巴格達

經過衛兵呈報見到石國王子遠恩，他以貌取人不信大師與賽特是勇士，即以身旁四名阿拉伯勇士測試實力。不介意的話，就由賽特單獨對付四名勇士吧…！王子請出數日前遇到的另一名勇士，竟是麥爾斯…

進入帳內，麥爾斯表示要助王子討伐大唐。唐國屠殺石國時，王子跳入水井逃生，當時唐國軍隊是由安西節度使高仙芝和封常清帶領，大師勸言該是高為了立功升官，才犯下如此傷天害理之事。大師勸王子放棄復仇念頭，以免生靈塗炭，但卻遭麥爾斯反駁，唐國的前鋒部隊已逼近阿拉伯邊境，何不勸他們住手？



大師只好理虧，答應前往唐營說勸高仙芝退兵。與賽特走出營帳時，麥爾斯主張不能放過他二人，大師畢竟是唐國人，需防他出賣王子…，賽特早料到麥爾斯有此一手，大師因為時間緊迫，要賽特設法擋住麥爾斯的追擊，自己趕赴唐營阻斷軍隊。麥爾斯獨自對付賽特等人，但因他武功精進不少，賽特竟然毫無招架之力。

綠洲

賽特醒來時，卡瑪指他已昏迷好長時間，麥爾斯使的是撒旦王的邪惡魔法，莫非是在地獄鬥場裡，專那里士對他施放了什麼？慧彥大師接著出現，他因回頭見賽特被打敗，只好摸回營帳挾持遠恩王子當人質，麥爾斯投鼠忌器，這才讓他安全逃至綠洲。

這時，有旅行商人倉皇逃過並言藏怪物，綠洲東邊的沙漠上突然出現一個聚落，還有很多像鬼影的人四處遊走…，聚落和以前的石國並無二致，但石國不是早就滅了？也不可能近在咫尺。

往東邊沙漠走近時，遠恩王子一見故國在望，立即跑了過去。大師懷疑是傳說中的海市蜃樓，一種叫「蜃」的妖怪，專在沙漠中以氣造出宮殿或綠洲幻影，迷惑沙漠旅人，直到迫其致死為止…，安卡嗅出聚落有不尋常的妖氣，得先找回遠恩王子才是。

幻影石國

境內的兵士酷似鬼魅，唯有中國商人曾在長安與大師有過一面之緣，此人係高仙芝手下部將段秀實。高仙芝的部隊尚在後頭，先遣他來此調查，對於突然出現的聚落和鬼影也大感不解。旁邊尚有另一個段秀實和黃雷的身影，直如當初屠殺石國時的景象…



據段秀實所言，去年唐國遠征石國時，黃雷係以兵法中的詐術，在不傷一兵一卒的情況下消滅石國，王子遠走水井，找到黑衣大食的阿波斯支援，即將出兵反擊唐國。賽特猜想遠恩王子因再度見到唐軍的影子，嚇得又躲回上回脫身的地下水路，就這進入旁邊的水井找人要緊。

地下水路

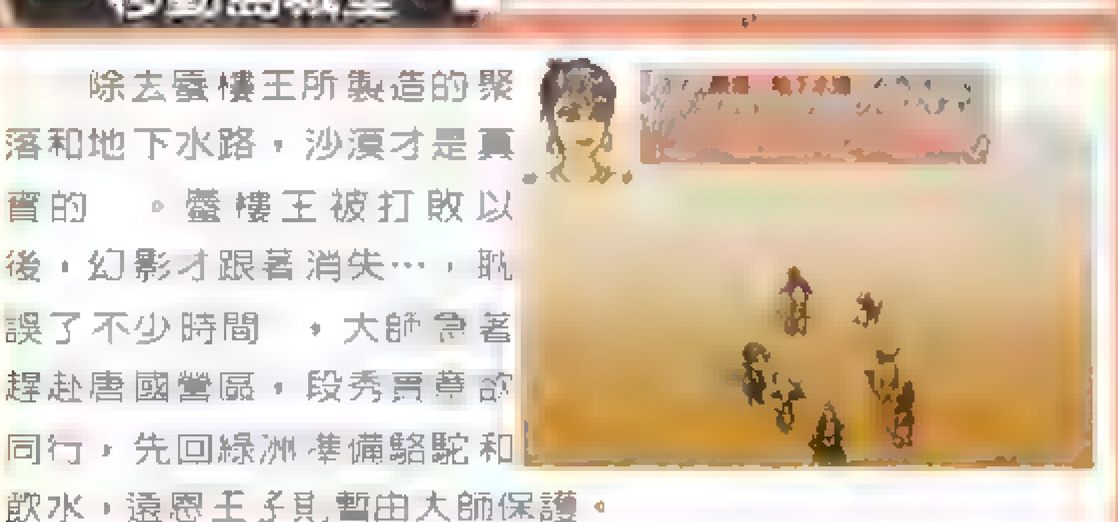
在水道漂浮的貨箱中取得魔晶礦－C。到了盡頭見著王子，他早嚇得精神錯亂。遠恩若是還沒秀實帶回唐國，恐將引發大食和大唐的戰端，大師要暫時將他留置身邊。

隨後突然出現黃雷身影，意欲擒住遠恩…，大師指出黃雷並無影子，可能也是沙漠幻影。卡瑪識穿此人正是蜃樓王，並非黃雷真人。蜃樓王現出真身，要試試賽特等人能否打敗他這一個幻影…。

當蜃樓王變身之際，武器攻擊無效，必須以法術才能造成傷害。蜃樓王落敗後先行喊停，適才為了製造幻影石國已消耗太多元氣，如果覺得幻象沒什麼，倒要看看下一回的幻影，賽特等人能否識破…

移動島城堡

除去蜃樓王所製造的聚落和地下水路，沙漠才是真實的。蜃樓王被打敗以後，幻影才跟著消失…，耽誤了不少時間，大師急著趕赴唐國營區，段秀實亦同行，先回綠洲準備駱駝和飲水，遠恩王子則暫由大師保護。



綠洲

回至綠洲時，段秀實已準備妥當，當即出發前往唐營。

同一時間，在伊斯蘭的王宮裡，黑衣大食哈里發得知石國王子遭唐國綁架，加上革命時，唐國暗助歐馬亞家族的新仇舊恨，下令蘇里曼和薇達率軍進攻唐國…。

巴格達的營區中，麥爾斯極為惱怒賽特打亂他的計劃，隨即感到一陣頭疼欲裂，康那里士現身恭喜他，大王覺醒之日終於來臨了…

怛羅斯峽谷

峽谷位處大食東方邊境，猶屬伊斯蘭勢力範圍，大師見大唐軍隊行進速度奇快，感嘆事態發展似乎超出預期，乃委請段秀實前去打探消息。賽特見此峽谷乃一絕佳埋伏地點，若要在此埋伏，勢須確定敵軍行經路線和時間才行，莫非唐軍已正確掌握到大食軍團的行蹤？段秀實打聽出高仙芝的部隊尚在後方，此地出現的是黃雷所率的先遣部隊，段秀實轉達黃雷欲見大師，慧彥乃決定單獨前去會見黃雷。



麥爾斯與康那里士隨即出現，麥爾斯體內的靈魂已經覺醒，他其實就是撒旦本人…，康那里士是特地安排來協助他覺醒的忠實部下。如今魔界和西方都已在他的掌握之下，下個目標就是東方的人界，幾萬年前曾與賽特攜手與上帝作戰，遂邀請賽特再次合作，一起征服全人界。為了取信賽特，撒旦麥爾斯還召出妮可以資確認…。

撒旦麥爾斯計劃挑起伊斯蘭帝國和大唐帝國的戰火，早已透露唐國所有伊斯蘭的軍情，也會靜待賽特自行覺醒，恢復記憶後加入他的行列…，所有人都被麥爾斯出賣了，賽特也要跟大師去見黃雷，必要時恐怕得挾持他當人質，遠恩王子與衛侍守地自求多福…

慧彥大師質問黃雷是否以詐術偷襲石國得逞，黃雷並不否認，大師若是執意多管閒事，那就試試他新近完成的機關三魔獸吧…！黃雷見機關獸不敵，立即喚出大批兵士，這些血肉之驅，諒大師也下不了重手。



段秀實見狀與黃雷理論，賽特則提醒大師趁機逃離，徐圖設法阻止戰事。

與遠恩王子會合並往後跑時，眼前出現大批黑衣部隊，而後方又有黃雷追兵…，大師見勢感嘆一切都太遲了，只聽黃雷一聲令下，瞬間兩軍交戰，血流成河…。

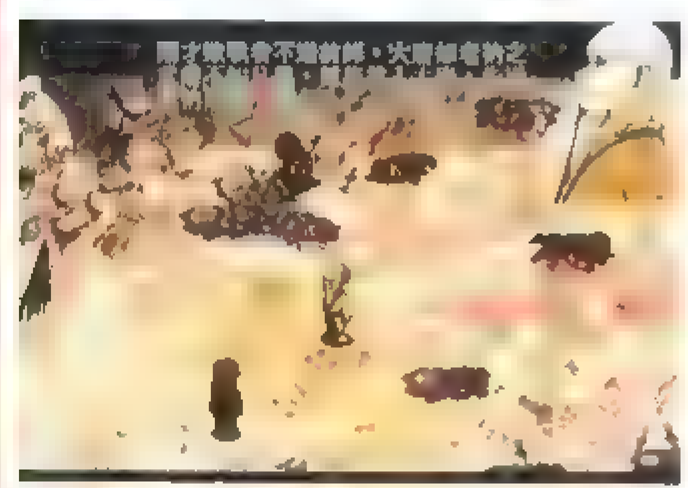
峽谷山道

賽特等人趁機躲至山道上，大師請賽特幫忙照顧哀恩，自己則返回戰場伺機行事，期能分開兩軍交纏。

賽特領悟慧彥大師一直以行動教導他王道的精神，目下還是先護著王子往上找到安全之所要緊。爬至山腰遇有追兵，打跑之後，往上搖落一塊巨石方得前進。眼見山下戰場已死傷大半，唐軍兵數不如大食已陷入苦戰，黃雷正要往後撤退時，幸得高仙芝的部隊趕抵，援軍一到，戰場又掀起漫天煙火…。



賽特見唐軍多了援兵，大師也正努力的分開兩軍，但兩軍卻將他視為共同敵人…，又有追兵上來，打跑之後，還得往上爬…，大師以輕功縱身上山，雖已盡了力卻難以阻止戰事，只好待高仙芝獲勝後，再設法勸服他退兵，接著又出現了追兵…。



爬到山頂已無去路，又見大量伊斯蘭軍隊趕抵支援，局勢一時逆轉，高仙芝決定全軍撤退，唐軍兵敗如山倒…，賽特見唐軍敗走，料想大唐也無「戰爭不敗之法」…，慧彥大師決定以一己生命，同殉即將喪命於手下的大食兵士…，心意既定，委請賽特將他身後骨灰帶回大唐之少林寺，也囑賽特務須繼續求道之旅，去尋找王道的真諦…。慧彥大師隨即縱身下山，以肉身抵擋鬥志高昂的大食軍隊…。

賽特見大師幾近送死之舉，頓悟大師用意要讓大食軍士知道，想進攻得付出代價，希望能知難而退，避免更大的殺戮…，大師用自己的生命教導他王道的真諦…，連薇達也追上來了，她要賽特假扮俘虜隨她下山…。



峽谷的戰場上已屍堆如山，大師顯然已經圓寂，但意志仍然支持他的肉身屹立不動…，賽特請薇達答應，讓他將大師遺體火化並帶回大唐…

沙漠



戰事已告結束，賽特要完成大師遺願，哀恩王子則委請薇達護送回巴格達。但薇達則堅持要賽特同返大馬士革，因賽特去意甚堅，薇達乃下令兵士將賽特圍住，她做事向來有自己的方法…。

巴格達

五年之後，巴格達的賽特豪華宅邸裡，賽特夙做了一場多年以前的夢…，醒來時，妮可、卡瑪、安卡都不在瓷瓶裡，姆斯比爾與藍魔神相繼現身，口稱賽特為主人，表明先後被賽特釋放，都是他的忠實部下…，賽特摸不著頭緒，莫雷進入房內尊稱他為埃米爾大人，謂法蘭克皇帝和唐國使節俱已到達，靜候賽特前往大廳接見…。



薇達進房後，向莫雷表示「我家夫君」的失憶症又發病了…，依莫雷之言，賽特與薇達已結婚五年，婚後協助哈里發東征西討，才有今日的成就。目前賽特已是巴格達的最高長官，地位僅次於哈里發…，薇達催促賽特速往大廳見客，臨出門時，賽特想到要穿回以前和慧彥大師旅行唐國所穿的衣服…，賽特覺得今天頭昏沈沈的，好像不是這一個世界的人…，在房內左方的櫃子找出衣服並換妥之後，跟隨薇達一同步入大廳。

走廊上碰到移動島上的石像精靈，據說是賽特五年前結婚時，搬回來當擺飾的。石像精靈聽聞賽特ков要和撒旦聯手破壞世界秩序，表示天界諸神都很失望，賽特最近走在路上，都會有天使出來攻擊他呢…！薇達當即喚出卡瑪與安卡，要她們與賽特同行，以防天使為難…。

進了大廳，薇達要莫雷請賓客上前…，麥爾斯已是法蘭克的皇帝，妮可也回到麥爾斯身邊。據說，賽特在三年前與撒旦聯手消滅了法蘭克皇帝和丕平大人…，撒旦麥爾斯已統一全歐洲，賽特也支配了整個伊斯蘭，麥爾斯今日正為與賽特聯手東征大唐而來…，麥爾斯邀賽特觀看外頭的大軍，賽特沒想到竟會以此方式進入慧彥大師的故國。

賽特尚未準備好，他必須調整一下自己的情緒…，屋內人人都催促著他出征，麥爾斯主張軍事行動貴在神速，還須賽特果斷決定。箭在弦上，不得不發，賽特只好下令東征。



怛羅斯峽谷

賽特重回舊地，感慨良多。麥爾斯正要出征時，賽特驚見前方有慧彥大師的身影，他雖已死五年之久，但生靈仍盤踞在此，以阻止大食軍隊進入大唐…，伊斯蘭軍隊聽聞昔日戰神復活，一時間士氣大亂，法蘭克軍隊也遭流竄的伊斯蘭軍衝散，陣勢失控…，賽特陷入苦思，大師的魂魄和麥爾斯都讓他舉棋不定…，最終，賽特仍然喚回善良之心，眼下這些又豈是他真正追求的？他決定放棄東征，要前往大唐繼續自己的旅程，尋找正道以彌補過失。



薇達見狀欲用武留住賽特，但賽特心意既決，任怎麼再也改變不了。當即撇下眾人，與慧彥大師的魂魄離去…。

中國西域

大師魂魄駐留經年，為的是要帶賽特前往天山，因天山之頂有位仙人可以幫助賽特，大師此行目的也正為此。

石國

往東進入還恩王子的故鄉，今日景象與當年所見的幻影，自是今非昔比。四年前，賽特還以巴格達的埃米爾身分，協助還恩王子復國，但可惜王子卻死於一次遊牧中。



天山山腳



山腳下的石拱門後方找到一把太皇刀～藍牙。到山道中遇奧雷帶著機關獸，他奉撒旦之命在此等候賽特，還得對付他的機關獸…。

再往前遇上康那里士，他之所以殺掉莉蓮，是為增加麥爾斯對上帝的仇恨以求覺醒…。康那里士敗走後，賽特喚出奶斯比爾和藍魔神，牠們表示因奉撒旦之命，與賽特訂下的是守護精靈契約，永遠都是賽特的僕人，直到他離開人世為止。賽特沒想到撒旦對自己如此禮遇，究竟以前是何交情呢？

天山洞穴

進入洞穴取得暗殺寶錄、魔晶礦－D。洞穴深層遇到上元夫人，擊敗她後得到機關設計圖－1。

走出洞穴遇上妮可…，賽特與麥爾斯的前世都是天界的天使，撒旦與天使長米迦勒還是雙胞兄弟。麥爾斯號召天界摯友反抗時，賽特就是其中友人之一。妮可奉命來阻止賽特，但卻舉棋不定，竟而跑回洞穴裡。

再往前的山道中又碰上薇達，賽特想實現夢想就必須打倒她，這一回，卡瑪不能幫賽特的忙了…。薇達仍然不是賽特的對手，賽特答應完成理想之後，會回去與薇達團聚。

天山之頂

軒轅劍僮表示仙人已在石室裡等很久了…，石室中見到軒轅劍仙，此即慧彥大師所稱的仙人，祂乃神州千年古劍所幻化成的仙人，慧彥大師請求祂協助賽特。劍仙意指賽特的麻煩到了，遂將他引至戶外，另一邊瞧見麥爾斯已親率妮可、薇達前來。



麥爾斯對於賽特中途變卦極為不滿，特趕來興師問罪。賽特堅持要走自己的路，前世的事，他一點印象也無，也無興趣瞭解…，西方的大魔王動怒了，撒旦向來只相信力量就是一切，若想說服他，賽特就必須用力量表達…，賽特被逼單獨與撒旦麥爾斯對上，當麥爾斯初露敗象時，便出「虛無幻境」魔法，導致與賽特兩敗俱傷…，軒轅劍仙接著履行對慧彥大師的承諾，施法將眾人送回至沙漠之中…。

沙漠

賽特醒後，軒轅劍仙表示，之前一切皆乃幻影，如今才終於回到真實世界……五年來俱是蜃樓王製造的幻影而已，薇達當時要帶賽特回返大馬士革，之後的情形全是幻影。劍仙借賽特的瓷瓶將蜃樓王收鎮，劍仙指出，蜃樓王是利用賽特身上穿越時空的能力，所以經歷的都是真實而非虛構，亦即，如果賽特跟著薇達回去，五年來的幻景將會次第以事實呈現，唯一例外是東征時，大師的魂魄不會出現陪境。



大師在火化時，已經從世上真正消失，賽特所見到的大師，是蜃樓王藉用自己「蜃樓幻景」能力，希望讓大家被騙得更為徹底，不料反讓大師魂魄有機可趁，現身壞了蜃樓王全局。劍仙指有位重要的人要讓賽特見見，於是帶眾人真正的登上天山。

天山之頂

賽特跟著劍仙進入石室中，瞧見大師魂魄仍繼續守護。大



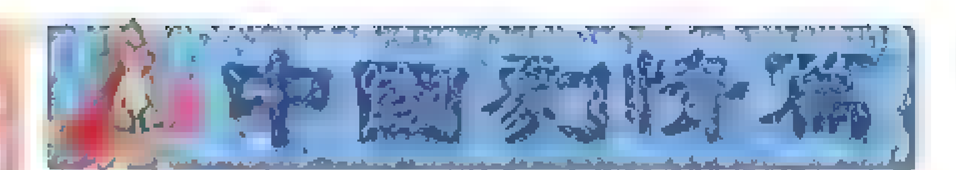
師託屬要將骨灰帶回大唐，為的是不讓賽特忘記自己的求道之夢，骨灰內的舍利子乃珍貴之物，就由賽特保管。大師在此等候是要帶領賽特前往大唐，不過是以另外的形象，他此行尚有一個更重要的身分……大師變身之後，出現前世的李靖，這正是劍仙要賽特見的人。

李靖即慧彥，他們是同一個靈魂的不同世形象，李靖乃昔日大唐開國功臣，知道大唐即將動亂，憂心不已。等待賽特的同時，李靖已發現撒旦的計畫，撒旦已往大唐去了。劍仙不宜介入人間之事，就由李靖協助賽特尋求王道，允諾遇有困難時，可以隨時上來找他。叮囑賽特切莫拘泥與麥爾斯的情誼，而讓魔王得逞。

李靖送給賽特一個寶物封神壇，這能與東方之妖魔訂立契約。走出石室，妮可也重返賽特身邊。另外軒轅劍僅表示要跟往大唐，但因看守一個上古魔神不得脫身，如果能取得十七把封印之劍的話，就能解決他的困擾，只好等收集全了再來了…。



賽特答應薇達會回去找她，薇達也表示會等著。卡瑪與安卡自繼續守護賽特，往回走下山路，這就前往大唐。



長安

進入黃河流域後，往東南方抵達大唐首都。李靖指慧彥大師生前在長安有一好友，



此人叫白運儀，在朝廷有官職，賽特可以寄居白府。

長安白運儀府

進入白府書房，見到愁眉不展的白運儀，他正為了皇上寵信安祿山而惱極。得知慧彥死訊，他認為他不適合當和尚，當個將軍去俯伏奸臣才大快人心。

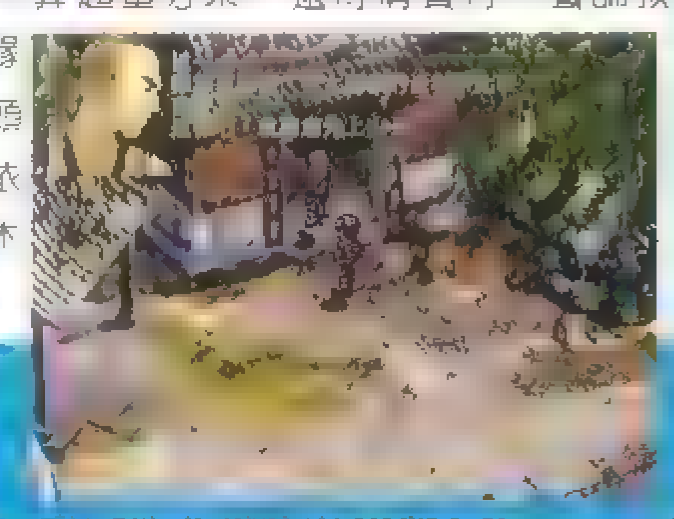


據說，黃巢只是不起眼的跳梁小丑，現在朝中最好惡的是楊貴妃的堂兄楊國忠，慧彥居然死在黃巢的計謀之下，他倒要好好調查。因為是慧彥的朋友，所以獲准可以在白府住下，想要的兵法和王道，屋裡的書籍都有，儘管自己研究吧！

賽特高興的就此住下，這倒悶壞了妮可……白運儀見去蘭克來的賽特如此好學，口裡直叫難得。賽特問起少林寺所在，因答應要送回大師的骨灰和舍利子。

少林寺

少林寺位處嵩山，在洛陽城東南方。抵達寺內不見與慧彥大師同輩的少林僧人，只有留守的弟子悟緣。聽得賽特曾與大師他學過武術，算起輩分來，還得稱賽特一聲師叔呢。悟緣表示，要回上山依例要走木人巷



少林木人巷



賽特依言在旁邊塔上扳動機關打開通道，進入木人巷首戰木鐵人…，李靖揭穿悟緣之言，木人巷是專供武僧練武之用，小和尚不過是想試試師叔的身手罷了…，往裡取得機關設計圖－4。

木人巷裡的封印之光處有三條通道，條條皆能通往出口，但裡頭的寶箱卻各不相同，而且也只能擇一進行，不管進入哪一條通道，其他的通道都會立即關閉。

到盡頭登上階梯後，瞧見一大堆銅人擋在出口前，妮可擔心太危險，要賽特另找出路…，賽特勇敢的跨上前去，銅人卻忽地消失，李靖道是試煉膽量而已…，走出木人巷，但見悟緣在出口迎着，現下寺內僧人全已下山打賊去了，大師伯的舍利子先由他收着。

悟緣急着要下山，因最近洛陽出了個惡邪教，少林僧人為了百姓安寧，已傾巢而出除害。賽特聞言，決定跟着悟緣一同前往。

洛陽

悟緣追的是個強盜慣犯，最近加入黑壇教，專拐賣女子去害人，此人叫黑血狗黃八，經常出沒在怡春院。

聽聞安祿山將此地兵器收購一空，不知有何陰謀？雜攤番老闆在收集神州珍譜共五本，如果找齊有寶物相贈。在攤子前方的大水缸找到神州珍譜－參，取得五本神州珍譜之後，可以換得味仙認可證。





客棧前方的小孩子，給他300枚銀幣獲知黑壇教就在城郊，由旁邊小路進入即可。若是給他600枚銀幣，得到一顆菩薩果，生命上限可提高百點。小孩子旁邊的水缸找到神州珍譜－壹，上到客棧二樓之櫃子找到神州珍譜－貳。

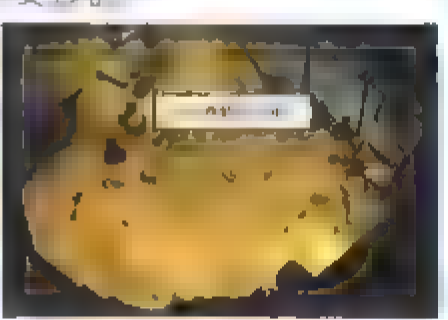
將四塊魔晶礦拿到松韻居可換得屍蛇袍（若是拿到長安西市的蘭律閣則能換取古劍莫邪），如果湊齊六張機關設計圖還可幫忙加工製造。



賽特要進入怡春院時，悟緣因是出家人遂在外等候。聽聞黑血狗黃八雖常在此出入，但媽媽桑指他仗勢不付賬，跑到長安避風頭了，曾有人在長安西市的杜康居酒樓見過他。

長安西市

旅行商人薩爾達指賽特沒有達到他的要求，所以幫不上忙。薩爾達所說的要求係指遊戲裡暗藏的玄機，包含有很多必備的條件，如某地發生某事件、與某人交談的次數等，如果條件符合的話，薩爾達會以高價出售極高檔的道具，裝備使用後會使戰鬥變得輕而易舉，但會失去遊戲的樂趣。至於是哪些嚇人的條件，尚在努力發掘中。



蘭律閣內的寶箱取得機關設計圖－2，但老闆脾氣古怪，如果與洛陽松韻居的老闆打過交道，他會不理人的。

街道上有人被殺，兇手是黑血狗黃八，聽說他加入黑壇教後，因教眾多又會使邪法，所以沒有人敢惹他。這會兒應該躲在舊長安城的廢墟，就在長安城外的西南方。

長安廢墟

廢墟是漢代的長安遺跡，曾遭黃河淹沒過，多年後才又被挖掘出來。…，忽然見到一個女孩身影跑入進去，追至裡面又見道士追趕女孩，此道士正是黑血狗黃八，他倒是很耐打…，還是去看看那女孩吧。

廢墟內可找到機關設計圖－3、機關設計圖－6、俱樂部會員卡和神州珍譜－伍。

往裡搜了一遍，不見女孩蹤影，回頭在走道上遇見，她倒嚇得跑了，另一頭卻出現二名黑壇教徒…，這些道士挺邪門，得儘速找到女孩才是。

追至一面有裂縫的山壁前再碰上女孩王思月，她是來抓賊的，借宿在她家的外國傳教士要在長安建造教堂，爹娘捐了很多錢，令她覺得可疑，昨晚見傳教士拾了一包東西進來，於是跟蹤至此。她指後方的山壁一定有特殊機關，要想辦法弄開它…，悟緣曾在長安西市雜貨舖聽老古說過，用硝石、硫磺、炭粉和竹筒可製成炸藥，應該可以炸開這面山壁。

四樣東西在廢墟裡都能找到，齊全之後再上長安西市找雜貨舖的老古。

長安西市

雜貨鋪內找到老古，將東西交給他之後，得等上二分鐘…，客棧樓下的花瓶內搜到神秘果，拿到炸藥時，得知老古也兼製造一些稀奇古怪的武器裝甲，有機會可以參觀選購。



長安廢墟

順利炸開山壁之後，果然另有洞天，王思月也追了進來，當她進入前方洞穴不久即傳來叫聲…，洞內又遇上康那里士，王思月說的外國傳教士就是他。

康那里士以人骨排列成反曼陀羅陣，賽特要向他討回莉蓮的公道，他卻施法將悟緣變為妖魔，作勢就要攻擊賽特了…，所幸悟緣的根柢不壞，只是驚嚇過度而已。王思月認識不錯的大夫，故邀請到她府上療傷。



聽說康那里士住在王府，賽特正想前去看看，王思月的爹認識一位會製造機器的朋友，將康那里士引介給她爹認識的…，難道是黃雷？賽特曾聽聞麥爾斯說過要利用黃雷的。

長安王大善人府

府中見到少林的慧榮大師，他瞧悟緣一臉癡相，當即幫他恢復了正常。王善人好意留宿眾人，當晚聽聞事情始末，



方知是外國傳教士搞的鬼。眾人閒談，提及安祿山即將叛變，偏偏皇帝是唯一不知情的人。慧榮大師想進諫皇上，但卻無門路，王善人答應花錢買通門路，情勢非常，只得變通行事。

王思月邀賽特到室外透氣，贈送白玉飛天環給賽特，並一訴衷情，不料妮可、卡瑪、安卡和李清全跑出來湊合…，黃雷出現在庭中，還帶了機關獸，安祿山派他來勸止王善人，否則不保證王府安全。王善人堅拒同流合污，黃雷立時就發作了…，機關獸還是不敵賽特等人的攻勢，支離破碎後得到機關設計圖－5。

黃雷還有新發明，瞬間就將王府炸個粉碎…，王思月因躲在巨石後方而躲過一劫，慧榮大師要賽特暫時先照顧她，等少林僧人集合後，除了方便善後，也要找黃雷算帳。賽特只好請白連儀幫忙了…。



長安白連儀府

白連儀安頓好王思月後，賽特要查出黃雷住所，白連儀表示黃雷也是做官的，明日待他去宮中問問就知道。當夜賽特秉燭夜讀，王思月表明要委身下嫁，賽特答以待黃雷之事解決時再說…。

次日一早，白連儀要上朝通報，不能讓黃雷如此胡作非為，也要賽特跟去皇宮一趟。賽特先去知會王思月一聲，白連儀則先至皇宮門前等候。

長安王府廢墟

當王大善人府變成一片廢墟後，由庭院中穿過涼亭可發現神秘的DOMO工作室…，與郭大魔頭交談得知，如果收集齊全DOMO小組成員的簽名版，將可獲贈阿貓阿狗娃娃，不過先得滿足他們才行。

小組成員	所需物品	小組成員	所需物品
郭炳宏	水仙、七仙女、九天玄女、嫦娥、瑤精、上元夫人、龍女各一位	吳欣叡	魯特琴、坦普拉琴（在巴格達可購得）、琵琶
朱榮敏	人像圖冊	林克敏	改裝車
高玉梅	茉莉花、薰衣草、玫瑰花	蔡明宏	山蛇莓
吳東興	多摩遊戲軟體	楊進財	俱樂部會員卡
陳怡君	魚酥	楊淵升	增肥劑
鮑弘修	不需交換即可得到簽名版	羅國成	神秘果
劉馨韓	水果和味仙認可證	黃志榮	多講幾次即得簽名版
王福生	名歌星CD	張孝全	9000枚銀幣

當順利取得十六張簽名版之後，可向郭大魔頭換取貓王娃娃、真夢娃娃和紅珊瑚娃娃，貓王娃娃可以單人攻擊，紅珊瑚娃娃能施以全體攻擊，而真夢娃娃則能大量恢復全體的生命值。

長安朱雀門



賽特趕抵宮前，白連儀探得皇上在驪山舉行安祿山東行的送別會，安祿山要到范陽上任節度使。白連儀要賽特跟隨他前往，皇宮門口取得茉莉花。

驪山別宮

白連儀要先探聽一下黃雷的事，要賽特自己先逛逛

賽特往左側進入樹林之中，在樹林深處見到有人施法，此人乃黑壇道祖雨丹子，他正在詛咒皇帝，為了毀滅大唐，要賽特協助他取得軒轅劍。

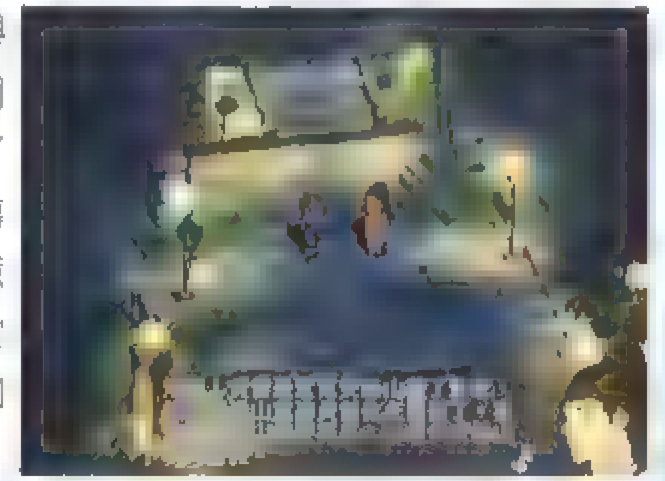


據聞在西域有它的下落，得到此劍等於得到天下。雨丹子自稱有煉妖壺能封印任何鬼神，叫李靖別插手此事。但瞧見賽特持有真正的煉妖壺，倒強行用搶的…，這廝有點能耐，打敗他得到天山通行符和暗黑魔樽。



李靖指雨丹子施用紙人替代術，真人已經逃走，並看出雨丹子向撒旦借用力量，看來撒旦也將中國的魔頭聚集了。

繼續往前進入皇帝的宴客廣場，參見過後，賽特表述前來大唐的目的，皇帝不但邀他加入宴會，更引介來自倭國的林明，兩人志趣相投，言談甚歡。林明直指大唐皇帝現時已背離了王道。



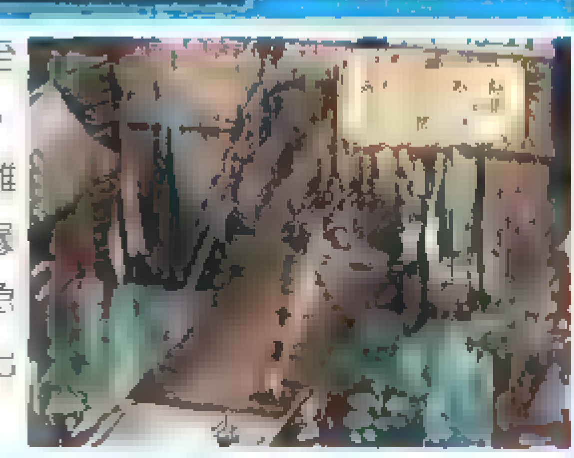
宴會結束後，賽特與林明相偕步下別宮。林明指黃雷新近幫安祿山蓋了座宅院，因此也成了入幕之賓。林明知道安祿山意圖謀反，正想去安祿山家中搜尋證據，二人相約回長安後再從長計議。

長安白連儀府

林明前來造訪，決定到安祿山宅邸探探，矢言不能讓他謀反得逞。



長安東平郡王府

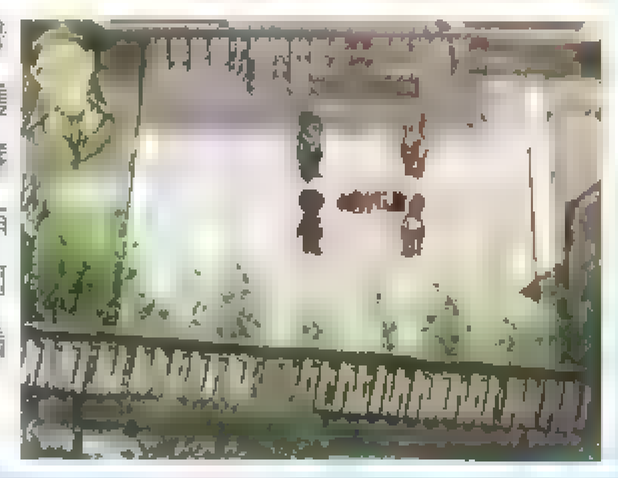


兩人來至郡王府探風，但門禁森嚴難以潛入。悟緣慌忙趕來，急報白大人家出事了…。

長安白連儀府

白連儀指稱有黑衣人闖進府並殺了老僕，幸有慧榮大師及時相救才免遭難，但王思月卻被抓走了…，屍首上留有字條，要賽特拿煉妖壺到洛陽換回人質。

慧榮猜測是黑壇教所為，表示要跟賽特前往，悟緣則留下保護白大人。慧榮指洛陽有個道觀很可疑，先去看看再說



洛陽

一抵達洛陽即有道士引路，請往東北方的塔樓

城中新來個武器商，先得採買一番。聽聞他在尋找高昌古國遺失的四把大皇刀：綠痕、藍牙、闇火、紅葉，四把聖刀可結合成具有刀中之霸，據說其中一把在天山，另外一把則已流入中原



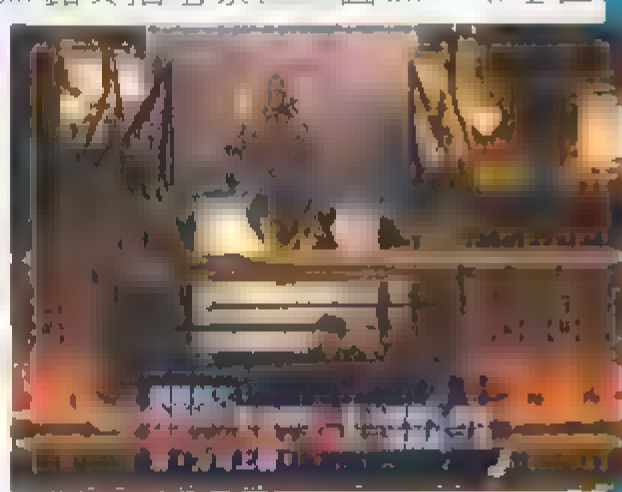
湊齊六張機關設計圖後，到松韻居請常老闆加工製造機關獸，但得等些時間。



洛陽道觀

由客棧旁邊的小路到道觀時，身後跑出一頭獅子奔向道士，獅子的主人叫張客，逼問道士得知此地乃黑壇教大本營，教主王在塔上，張客支使捲毛獅鎮邪吃了道士，但為慧榮所阻。賽特問出王思月遭教主關在塔頂，張客表示要一起除害去。

在道觀一樓和二樓中取得神聖珍譜肆、太皇刀、簡天、圓珠、天扇、太極圖等，二樓的銅鼎銘文指出須得將圓珠、太極圖、天扇一齊獻給鎮守的三聖君方可上樓。寶箱中的媚娥需以破元仙露才救得出來。



二樓的左、右方樓層各有通道可相互傳送。四樓地上有二只踏板，先得於藏書捆及籤，再到後方的藏語找出控院符兩張，接著分別控制兩個機關人到踏板上即可打開出口。



頂樓見到王思月，她被教主抓來後，雨丹子一直畫著她的人像，原來是施以入魔之法，操縱王思月攻擊賽特等人……王思月初時刀劍無傷，張客令鎮邪以獅子吼逼附身之邪靈現身……雨丹子落敗後，被賽特收入煉妖壺。

走出道觀，慧榮前去調查安祿山謀反的證據，張客帶著鎮邪陪他前往，賽特則帶著王思月回長安白府。王思月指雨丹子說過，黃雷住在安祿山家中，安祿山預備叛變的基地也在那裡。

回頭到松韻居時，常老闆已完成揭忍之機。

長安白建儀府

黑壇教頓失頭目，很難東山再起，悟緣這就前去幫助慧榮大師。臨走時指屋內有客人要找賽特，原來是林明。

二人到書房內，林明表示夜晚可趁機潛入安祿山家中，相約入夜後在東平郡王府碰面。

東平郡王府

賽特於夜裡抵達時，林明一身夜行衣打扮出現，聽聞府裡絕大部分人已隨安祿山東行，剩下的只有黃雷，他所建造的屋子可是機關重重，門前守衛已遭弓箭射殺，看來慧榮大師與張客早已進入了。

東平郡王府一樓

一樓大廳牆上的圖畫可傳送到不同的廂房

左邊的圖畫～北廂房，內有太皇刀、綠痕

右邊的圖畫～南廂房，內有起兵計畫書

左方走道的圖畫～東廂房

北方走道的圖畫～西廂房



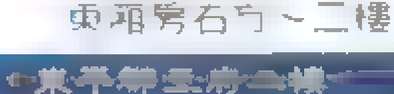
左方走道盡頭遇見榮義郡主，皇上要她下嫁安祿山之子安慶緒，其實是為了將安慶緒留作人質。她聽聞屋中處處是機關密道，並贈藥草恢復賽特體力。黃雷最近帶來一西蠻人，很會施妖法，可得小心。



東廂房內碰見列連，原來是妖魔變的身，看來行蹤已被發現了……

東廂房左方～一樓大廳

東廂房右方～二樓



東平郡王府二樓

二樓寶箱內有雨師，若以雷公鎚救出，李靖可學得雨師興雲

左方～一樓大廳中間～二樓右方～西廂房

東平郡王府三樓

三樓見到慧榮、張客與鎮邪中了邪法成為雕像，雨丹子交給賽特的符咒可解開邪法，但會耗盡賽特全部的體力和法力。賽特使用符咒解開之時，康那里士也出現了……康那里士老是殺不死，慧榮表示只要找到安祿山謀反的證據，此地不須久留

左方～一樓大廳

右方～四樓

東平郡王府四樓

四樓可找到安祿山軍令

左一～一樓大廳

左二～二樓北廂房

右一～一樓南廂房

右二～一樓內院

進入工作室內瞧見黃雷，他正專心研究機關獸，不察賽特等人潛入……，右方書架上有安祿山寫給黃雷的字條，交代軍令和起兵計畫書要藏好，待安祿山一起兵就由密道前往皇宮刺殺皇帝



紙條下方有開關可打開室內的密道，軍令和起兵計畫書既已取得，就由密道前去晉見皇帝，以揭發安祿山的叛變事實

東平郡王府密道

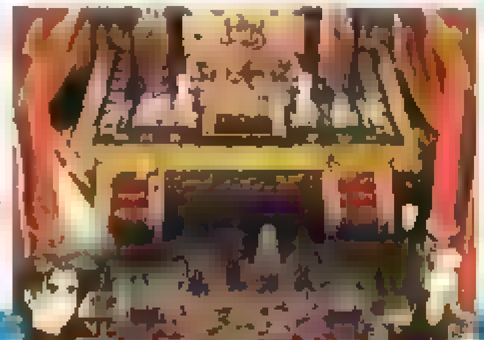
密道內的第一只寶箱中藏有鬥戰聖佛，獲勝可得如意金箍棒。再往前走時，王思月單獨進入黃雷工作室，趁著他專心於研究時，端起花瓶砸死黃雷以報滅門之仇……。

密道內尚可取得雷公鎚，另一寶箱內有風伯，如以乾坤袋救出，卡瑪可學得風伯見日

皇宮

由密道直通皇宮內，楊國忠正端坐在龍椅上…，慧榮和張客上前詢問，適逢皇上與貴妃進入，慧榮指陳安祿山即將起兵叛變的意圖，皇上卻斥為胡言亂語，楊國忠召來侍衛緝拿，慧榮乃當場自戕死諫…。

賽特怒不可遏衝向楊國忠，麥爾斯卻突然現身阻撓…，賽特終於毀了撒旦麥爾斯的肉身，撒旦現出原形一舉擒下賽特，侍衛一擁而上時，林明丟入煙霧彈救出眾人…。



東平郡王府密道

逃回密道遇上獨自闖入的王思月，張客見賽特受傷不輕，催促大家先離開再說…，賽特已經盡了全力，但大唐皇帝仍執迷不悟，或許天意如此吧。眼見大唐即將進入動亂時代，賽特乃請張客好生照顧王思月，自己則感大限已至…。

長江之畔

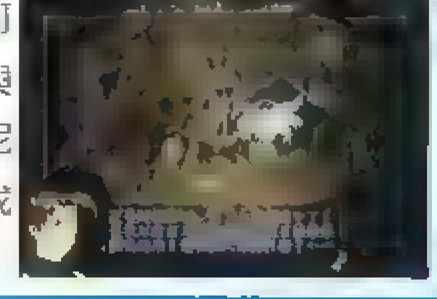
賽特的魂魄遇上詩仙李白，隨李白進入茅屋後，隨即獲贈軒轅劍，但賽特的魂魄卻立即被軒轅劍仙召喚到天山…。

天山之頂

軒轅劍仙指賽特死後，魂魄四處漂泊，直到心裡想著軒轅劍，才能被劍仙召來…，眼前尚有麥爾斯的同胞兄弟，大使長米迦樂要讓賽特投胎下凡，讓他自己去面對自己所造的因果…，找到撒旦麥爾斯，一切就會明白。

劍仙為賽特再造一個肉身，並讓賽特取下軒轅劍，劍仙自此會一直跟著賽特…，走出石室找到卡瑪與安卡，妮可則四處尋找賽特的靈魂…，劍仙指出，在賽特死後，撒旦已在長安廢墟建立反曼陀羅陣，撒旦的肉身已毀，就是遺漏了康那里士，這次務須阻止他。

劍仙指賽特可使用天山通行符，透過新出現的封印之光，可以直接往來於天山與長安的白府。至於妮可，不知要往哪尋找…。



長安白連儀府

利用天山通行符快速回到白府，聽李靖說道，白連儀在安祿山造反之後一病不起，賽特可將白府當成自己的家。接下來的，唯有前往長安廢墟阻止撒旦和康那里士了。

長安西市雜貨舖的老占，此時已有不錯的武器裝備可供採買，務須前往選購。

長安廢墟

進入廢墟又見到康那里士，反曼陀羅陣已然造好，邀請賽特前往檢視，聽說他已叫妮可去請賽特前來…，妮可怎麼會跟他們混在一起？康那里士對賽特何以態度如此恭謹？賽特感到事情古怪，還是先找到反曼陀羅陣將之摧毀為要。



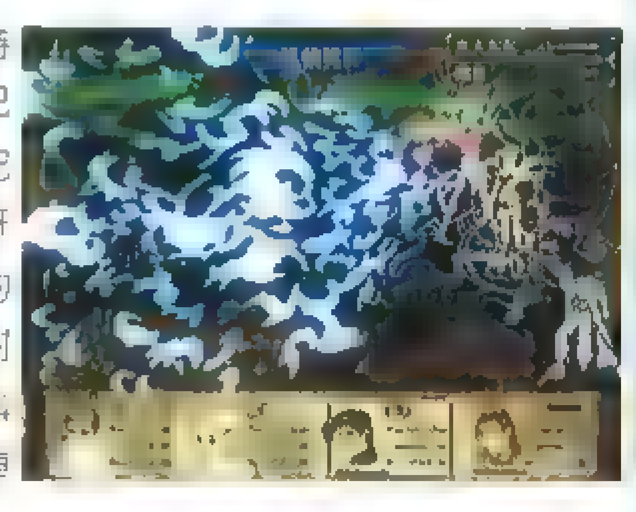
此時在廢墟內可找到琵琶、太皇刀、紅葉、改裝車。四把聖刀齊全後，可往洛陽請武器商人製成四極皇霸刀。進入先前以炸藥炸開的山壁後方，此時尚有一把封印之劍。

洞口有只寶箱，內有異世界之神提供三把寶劍供選擇，賽特只能擇其一：第一把是龍泉，第二把是泰阿，第三把則是工布。

長安廢墟

進入洞內瞧見人骨佛堂，李靖提議再做一個炸藥將此地毀了。回頭走出洞外，驚見妮可伴著另一個賽特…，這是在賽特死後，撒旦盜用了賽特的肉身，妮可還一直當他是真正的賽特…。

撒旦以前必須借用賽特來操作反曼陀羅陣，如今已由賽特的肉身取得操縱的記憶和方法了…，賽特因有軒轅劍之助，讓撒旦再一次的壞了肉身，因而得到一把封印之劍。撒旦跑進洞裡，料想是開始運作反曼陀羅陣了。



劍仙有感賽特即將面對撒旦魔法的真身，於是將軒轅劍開封，讓賽特能裝備以對抗撒旦，這將是賽特與撒旦的最後一戰了。

要是先前在大馬士革曾以封印之劍換取雪露公主的自由，那麼加上這一把才夠十七之數，可往天山邀約軒轅劍僮了。

天山之頂

軒轅劍僮看守的是魔神蚩尤，有了十七把封印之劍，蚩尤將動彈不得。但是賽特不小心碰觸到牆壁上的畫，引得蚩尤現身…，再度封印蚩尤後，得到五彩石項鍊，軒轅劍僮也可隨著賽特行動了。

長安廢墟

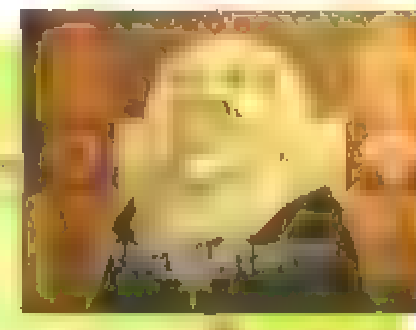
反曼陀羅陣是最後要摧毀的東西了，撒旦先召喚出人屍招呼賽特等人，之後才親自動手…，撒旦最終還是敗陣，但揚言賽特將永遠殺不了他。

劍仙提醒賽特將撒旦收入煉妖壺中，讓他至少九十九年出不來。唯當他力量蓄積足夠時，恐怕還是會掙脫的。但願在此之前，撒旦能夠醒悟悔改…。



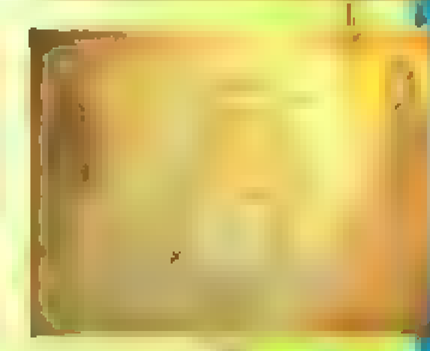
（完）

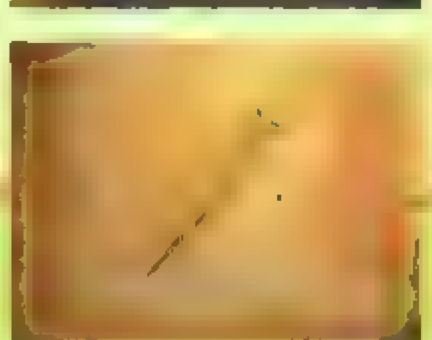
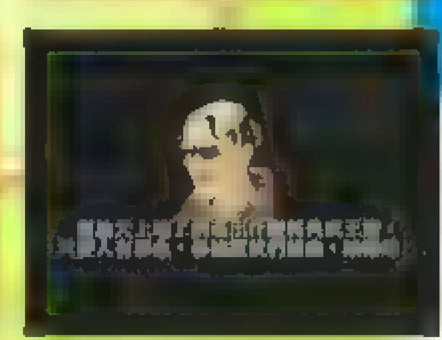












法術資料 1

名稱	類別	使用者	學習等級	使用地點	消耗值	描述
西毒魔爪	仙術	雨丹子	55	戰鬥	????	
萬妖聚靈	仙術	雨丹子	58	戰鬥	????	
[illegible]	仙術	七仙女	[illegible]	戰鬥	??	凡界天界仙樂或演奏的聲樂，皆[illegible]不可[illegible]的聲音，聞聽之人[illegible]不小心就會聽到[illegible]神
降魔血鼓	仙術	女媧	0	戰鬥	????	以神力敲擊仙鼓，發出的聲響能撼動敵方，使他等級降[illegible]
日輪烈焰	仙術	嫦娥	0	戰鬥		發出無匹的仙靈烈焰，其勢有如太陽的高溫炮彈，被焚燒之人幾乎無倖存的
殘月鎖鏈	仙術	女媧	0	戰鬥	????	以強大的仙力，並借助天月之力引動強力的束縛力，此狀好像連水流也會瞬間停住般
日結寒	仙術	雪女	0	戰鬥		
流霞幻光	仙術	天宮仙女	0	戰鬥	??	仙靈之光，如行雲流水般纏繞於敵人週身，所有邪惡之人都會被瞬間淨化
草木皆兵	仙術	孫悟空	0	戰鬥		
神猴力轉	仙術	孫悟空	0	戰鬥	????	
千烈鳳舞	仙術	鳳凰	0	戰鬥	????	
遊臨天下	仙術	太白金星	0	戰鬥	????	
無常沙石	仙術	[illegible]	0	戰鬥	?	
獅子吼	仙術	石獅精	20	戰鬥	????	
霸王崩山勁	仙術	[illegible]賽特	[illegible]	戰鬥	??	
百鬼碎裂	仙術	撒旦	[illegible]	戰鬥	????	
百闇川裂	仙術	撒旦	[illegible]	戰鬥	?	
地獄煉原	仙術	撒旦	0	戰鬥	???	
闇魔原	仙術	撒旦	0	戰鬥	????	
聖光浴	魔法	尼凱	26	戰鬥	????	
風馳雷霆雷	仙術	蚩尤	[illegible]	戰鬥	????	
奔雷閃爆	仙術	蚩尤	[illegible]	戰鬥	??	
萬妖纏繞	仙術	牛魔王	[illegible]	戰鬥		
血靈還魂	仙術	牛魔王	0	戰鬥	????	
封術禁言	仙術	牛魔王	[illegible]	戰鬥	???	
無我威境	絕技	女主角	無法學習	戰鬥	蓄勁值	把自身所有的靈力集中於一點，在一瞬間完全的釋放，由於空間無法負荷這突然的巨大能量，而產生異樣的爆炸；方圓百里之內無人能倖免
[illegible]界妖靈	絕技	女主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	女主角化為一團靈光球，進而飛向敵方，再綻放的一瞬間將所有的妖邪力爆發出來
血刃飄零	絕技	卡瑪	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	卡瑪藉安卡之法力發出血刃氣，在敵人身上揮砍出一血玫瑰
水月流轉	絕技	卡瑪	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	以安卡之力合於兵器之中，卡瑪再將功力注於刀上極速旋繞穿越敵人
銀焰穿心槍	絕技	李靖	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	李靖將全身罡氣集中於槍尖，再以高速旋轉槍身同一時間內投射出去貫穿敵人
天將伏千軍	絕技	李靖	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	請天將神威附於身體，以無匹神力發動攻擊，在短短的時間內不知發出了多少次的強大攻擊
靈箭幻舞	絕技	女主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	將弓箭的優點發揮到極點，再加上自身的靈力擊射出無數的幻箭，而其爆發的力量幾乎可斷裂地面一樣



法術資料 2

名稱	類別	使用者	學習等級	使用地點	消耗值	描述
烈火術	魔法	主角	5	戰鬥	[illegible]	最基本的火系魔法，能產生火焰燒傷敵人
焰火環	仙術	主角	32	戰鬥	30	引天外方界高熱的火環將敵人緊緊的束縛住
火焰氣罩	魔法	主角	26	戰鬥	30	利用火的力量加諸在我方伙伴身上使其激發出內在潛能
火炎彈	魔法	主角	15	戰鬥	25	將熾熱的烈火凝聚成威力強大的火球彈，在碰觸到敵人時則瞬間將全部能量釋放於的人身上
烈日蝕睛	魔法	主角	8	戰鬥	15	借用太陽的強光照向敵人，能夠使敵人暫時失去視覺
熾焰波	魔法	主角	20	戰鬥	35	將烈火氣化為一陣陣高熱的氣焰波浪向前吹去
朱雀振翅	仙術	主角	48	戰鬥	120	召喚南方聖獸　朱雀，全身發出不可思議的超高熱浪，再以高速的振翅颳出高熱的颶風傷害敵人
火神降臨	魔法	主角	60	戰鬥	250	將施法者的元神與火神相融攻擊敵人其強大的熱量可連身帶甲全數燒盡
魂野霧露	魔法	女主角	13	戰鬥	10	借用水精靈所散發出的奇特山露水，被淋到的人就會不自覺的想睡覺
千水凝冰	魔法	女主角	15	戰鬥	30	將雨水凝結成無數冰晶飛向敵方穿透而過
浪捲千疊	仙術	水仙	??	戰鬥	????	以道家的吐納之氣與靈力的融合，引發出如大海般的巨浪襲捲敵方
冰石亂墜	魔法	女主角	27	戰鬥	50	喚出天空中雨雲的結晶，並幻化為巨大堅硬的冰石，以極高的速度下墜攻擊指定的目標
寒冰星雨	魔法	女主角	23	戰鬥	40	集天地間所有寒氣之大成，逐能擊出一股異冰寒的光球
青龍霧屏	仙術	女主角	59	戰鬥	280	召喚東方聖獸　青龍，化成三道由地連天的強大龍捲水柱，將敵人轉捲至空中，普通的妖孽絕無法承受一擊
海神潮	仙術	李靖	51	戰鬥	250	召喚海神附身發出洶湧無比的大浪衝擊敵人
旋風術	魔法	主角	10	戰鬥	18	唸咒施展旋風氣流，以快速集中的風壓作為攻擊
清木香風	魔法	主角	12	隨時	10	誠心乞求風之精靈，引起一陣陣清爽舒適的微風吹拂而過，沉浸在這陣愜之風內
御風術	魔法	卡瑪	8	戰鬥	25	讓法術受予者能利用風的力量任意移動
空靈旋	魔法	卡瑪	20	戰鬥	30	將所有生靈的生命氣流化為一股有傷害力的氣旋
青風新榮	魔法	卡瑪	14	隨時	40	在人死魂魄未飛散之前，可以借由風中之精的神奇力量復活
天風捲千鈞	魔法	卡瑪	[illegible]	戰鬥	[illegible]	於大地上吹起一巨大的龍捲風，風將地面所有敵人一掃而盡
怒空滴星	仙術	卡瑪	44	戰鬥	150	以強大的靈力操控令天地為之變色的狂風，其強大的力量好像連天上的星辰都要吹下了
白虎星降	仙術	卡瑪	6?	戰鬥	[illegible]	召喚西方聖獸　白虎，白虎之氣息與天連變幻化成一巨大的旋風之劍，再以迅雷不及掩耳的速度貫穿敵人身形
鎖元入石	仙術	李靖	10	戰鬥	30	運用石精之力將生物的元靈封閉在岩石內
地縛鎖	魔法		[illegible]	戰鬥	[illegible]	將靈力灌注於地底的泥沙中，使原本柔軟且無殺傷力的泥土化為堅硬的岩石從地底竄出攻擊敵人
落石術	魔法	主角	29	戰鬥	40	將巨石隔空移物至天上，再以飛快的速度朝敵人砸下
石塊甲胄	仙術	主角	34	戰鬥	35	把堅硬的礦石覆蓋在身體周圍作為護甲
地裂動地	仙術	李靖	35	戰鬥	50	施法唸咒把地表裂開掩埋敵人
狂沙飛石	仙術	李靖	30	戰鬥	65	利用法力暫時附與土沙生命，瘋狂的攻擊敵人
玄武現世	仙術	李靖	48	戰鬥	200	召喚北方聖獸　玄武，翻開大地消滅一切眼前的生物；靈力不夠強大的人便無法控制這無匹之力
亞特拉斯巨靈	魔法	主角	54	戰鬥	200	喚出大地之神亞特拉斯，將所有妖魔邪靈完全清除
疾電術	魔法	女主角	7	戰鬥	12	擊出一小型的電擊球，擊中目標後隨即爆裂
電氣角鋼	魔法	卡瑪	15	戰鬥	[illegible]	射出一道充滿電氣的角鋼，被射中的人全身麻痺而無法動作
炽雷帶電	仙術	女主角	31	戰鬥	56	將雷電依五行八卦之理，一一命中敵人
六爻神雷	仙術	女主角	43	戰鬥	80	六爻四象內所衍生的神雷，一般都用來對付妖魔用的
天翔雷霆破	魔法	女主角	33	戰鬥	70	從天空中落下無數的雷球，其中還挾帶著威力強大的電氣
天雷震八方	仙術	女主角	53	戰鬥	150	無生無息的天雷，只有在擊中目標的時候才會發出震撼的聲響
雷龍身四縱	仙術	卡瑪	52	戰鬥	230	"雷電隨身"，中國古老的招雷法術，由施法者自身發出無數的閃電
雷神動九天	仙術	卡瑪	5?	戰鬥	[illegible]	召喚雷神，雷神之威可撼動天地，其威力強大無比，不過施法者的靈力若不足就會反受雷神反噬，自身可是要付出相當的代價
禁言封咒術	魔法	卡瑪	22	戰鬥	30	將一切魔力靈力皆封閉住；中術者有如啞巴般
聖光彈	魔法	卡瑪	18	戰鬥	20	以神聖之力，擊出的光球
聖火幻刺	魔法	卡瑪	32	戰鬥	40	發射出許多神聖的小光刺包圍敵人
祥雲護身	仙術	李靖	28	戰鬥	25	從天外的一端發出的霞光祥雲將施法者帶至平和之地
仙音淨化	仙術	李靖	15	戰鬥	35	從天而來的美妙音樂，不過凡心有魔性的生物聽到皆當場死亡
九龍化傷術	仙術	李靖	33	隨時	40	引天外九龍的神奇之力，將身上的傷勢一一的恢復
九體雷威	仙術	李靖	36	戰鬥	50	利用高速的靈體衝擊，所產生它次元的強大破壞力
韋馱伏魔	仙術	李靖	41	戰鬥	60	召喚守護神　韋馱，並發其天神奇力攻擊敵人
無相如來	仙術	李靖	57	戰鬥	300	將如來佛的無邊佛法，全部發揮在天地之間淨化一切生物
冰火術	魔法	女主角	10	戰鬥	20	同樣的火焰卻發出陰森的寒氣；被燃燒之人全身會奇寒無比
奪魂咒	魔法	女主角	19	戰鬥	18	讓敵人的魂魄暫時脫離，使其無法連續攻擊
五毒咒	仙術	女主角	38	戰鬥	65	驅使五毒攻擊敵人，五毒分為蜈蚣、毒蠍、蜘蛛、蟾蜍、蛇
迷惑波	魔法	主角	39	戰鬥	45	發出怪異的光波迷亂敵人，使其失去自我控制的能力
煉獄噬火	魔法	女主角	21	戰鬥	40	借引地獄燃燒鬼魂的火焰，夾雜冷熱相間的奇異陰火攻擊敵人
衰竭術	魔法	女主角	29	戰鬥	45	施法將生物的生命能量漸漸吸收殆盡
依魔行意	魔法	女主角	40	戰鬥	40	呼叫黑暗的寄生獸附著敵人的意識，繼而使敵人內鬨
紫氣閻龍	仙術	女主角	50	戰鬥	100	當黑暗靈力達到一定的程度時，便能自由控制暗黑蛟龍攻擊人類
十邪散魂	仙術	女主角	60	戰鬥	300	邪惡的陰氣籠罩大地，呼引所有的邪靈攻擊敵人
冥流落入	仙術	女主角	57	戰鬥	200	將陰邪的氣流導進生物的體內，再一點一滴的慢慢爆出，是相當厲害且殘忍的法術
土地神意法	仙術	李靖	18	平時	20	喚出當地的土地神幫忙隊伍引導出路
萬蠱纏身	仙術	女主角	45	戰鬥	75	控制許多毒蠱攻擊敵人，並使毒性慢慢的入侵敵人的體內
炎炎旋流	魔法	主角	37	戰鬥	40	喚出火焰魔法陣，發出火焰旋風包圍保護著人
乘龍念法	仙術	李靖	38	平時	30	乘坐雲龍到達曾經去過的地點
寒雪氣罩	仙術	女主角	35	戰鬥	40	引來奇寒的氣流罩住全身，以抵抗熱氣的攻擊
火眼金睛	仙術	李靖	25	戰鬥	35	一經施法便能短暫開啟天眼，藉此觀看敵人的詳細資料
三藏淨身咒	仙術	卡瑪	37	戰鬥	35	運用高超的佛法不斷潔淨身心，使毒氣只能環繞在外不能侵入
佛光衝霄	仙術	李靖	23	戰鬥	20	唸咒誦經以虔誠之心乞求佛法的加持，隨之由天直射至地的萬丈毫光，驅散所有妖邪之氣
妖魔滅道	仙術	女主角	48	戰鬥	40	讓無數的邪靈環繞著我方，並抵擋所有神聖的攻擊
借物代形	仙術	主角	57	戰鬥	100	利用五行之物代替被攻擊，可惜只能承受5次的攻擊
氣療術	魔法	女主角 卡瑪	13	隨時	15	透過靈力的轉換回復些許的生命力
合精法	魔法	主角	18	隨時	18	閉住氣息，運用自身的靈力將心神合一，如此漸漸的讓身體自行回附失去的體力
神恩廣澤	魔法	主角	23	隨時	35	祈求諸方天神治癒大地的生物，由天而降的祥光無論是何種生物都能受到回復
喚魂咒	仙術	卡瑪	42	隨時	70	將將死之人的魂魄喚回，不過當靈魂回體後還是相當虛弱的



DATA CHECK!!

法術資料 3

名稱	類別	使用者	學習等級	使用地點	消耗值	簡述
神癒咒	魔法	[illegible]	[illegible]	隨時	30	高級的術士者能將靈力運用高階的轉化大法，如神力般的將其轉變為生命
舒筋活脈	仙術	李靖	1[illegible]	隨時	[illegible]	將每人體內的特殊機能調理至正常，是相當不錯的回復法術
靈息	仙術	李靖	20	隨時	100	以道家奇特的吐納方法將精神力一點一滴的補回來
順脈[illegible]法	仙術	主角	[illegible]	戰鬥	100	運起內功心法調理體內筋脈，使身體的疲勞完全的消除
風砂甘霖術	仙術	卡瑪	39	隨時	80	一種高超的回復法術，不但利己也助人；不過所消號的靈力可不少
[illegible]方歸元	仙術	李靖		戰鬥	[illegible]	聚集八方自然的靈力，並轉變為生物所需的生命力，但只限於戰鬥時使用
仙靈息	仙術	卡瑪	49	隨時	250	更深奧的吐納方法比靈息回復的更多
逆轉丹心術	仙術	主角	51	戰鬥	150	能將失去的體力逆轉回來，一種很難領悟的法術
[illegible]重生咒	仙術	女主角	55	隨時	150	借助不死火鳥的神秘力量給予將瀕死的生物重拾生命力
[illegible]霞光	仙術	李靖	[illegible]	平時	[illegible]	施法者本身發出靈力[illegible]隊伍，讓伙伴精氣[illegible]的恢復，但只限於平時使用
[illegible]門[illegible]術	仙術	卡瑪	[illegible]	隨時	[illegible]	運用奇門遁甲之力將本命星的力量完全發揮出來，以保生命[illegible]
殘燭[illegible]月	仙術	李靖	[illegible]	隨時	[illegible]	祈求月神將隊員的靈力大量的補回
青風咒	魔法	[illegible]		戰鬥	[illegible]	藉由天地之[illegible]力量，令出一陣奇特的[illegible]之旋風
撥雲見日	魔法	卡瑪	29	戰鬥	20	解除盲目的法術
融岩還身	仙術	李靖	43	戰鬥	25	解除石化的法術
[illegible]	仙術	李靖	26	戰鬥	20	解除封魔的法術
[illegible]	仙術	主角	45	戰鬥	25	解除麻痺、定身、毒身等狀況的法術
[illegible]枯轉榮	仙術	卡瑪	47	戰鬥	25	解除退化的法術
[illegible]	仙術	卡瑪	54	戰鬥	50	能解除所有的狀況，使其回至正常；是最終的治療法術
聚雷光	魔法	加賈因	10	戰鬥	????	集天地之元，聚成一小型的精元雷電
[illegible]火術	魔法	教士	8	戰鬥	????	在天空憑空產生[illegible]燃燒敵人
爆炎柱	魔法	威尼斯	12	戰鬥	????	藉由大地之氣引動高熱的上昇氣流，瞬間於敵人下方爆裂
冰雹術	魔法	半人馬	22	戰鬥	????	運用魔咒喚雲凝水，從天降下無數的小冰石
[illegible]	魔法	[illegible]	[illegible]	戰鬥		[illegible]巨人[illegible]而降，其威力[illegible]撼動大地
[illegible]神力場	魔法	[illegible]		戰鬥	????	姆斯比爾將全身精元幻化出一炙熱的火燄波浪，襲捲而去
六芒星斬	魔法	[illegible]		戰鬥	????	以黑暗之力牽動巨大劍氣在地面刻畫出巨大的六芒星
[illegible]浪襲	魔法	牛頭鬼		戰鬥	????	妖力夠強的妖魔鬼怪都能借助大自然的力量攻擊敵人，狂浪襲就是其中一種，憑空出現一陣陣強大的巨浪攻擊對手
紅[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	戰鬥	????	結合妖力與機械的力量，在敵人位置底下爆發出強悍的妖波
[illegible]	魔法	[illegible]		戰鬥	????	將自身的生命精元化成一陣陣的衝擊波來傷害敵人
[illegible]	魔法	[illegible]	[illegible]	戰鬥	????	吸取各方惡魂的靈氣來回復自身流失的精氣，不過這方法只對魔界之人有效
[illegible]幻音	魔法	[illegible]		戰鬥	????	利用自身的靈氣彈奏出一陣陣奇妙的幻音，聽到此音的人如不馬上寧神定心的話[illegible]
[illegible]	魔法	[illegible]	2[illegible]	戰鬥	[illegible]	[illegible]的小[illegible]攻擊敵人
天降[illegible]	魔法	[illegible]		戰鬥	????	於東亞地區廣傳說著，天界會在人類犯下大錯時降下無匹力量的天火，加以懲戒
風[illegible]之手	魔法	[illegible]巨人		戰鬥	????	藉由風之神的力量，於大地上喚出一巨大的龍捲巨風將地面所有敵人一掃而盡
[illegible]	魔法	[illegible]		戰鬥	????	由自身發出奇異的寒氣，連靈氣都能凍結
[illegible]	魔法	[illegible]	15	戰鬥	????	聚集十方惡魂之怨念，並將其收歸為闇靈球，同時轉化為一股毀滅的震波襲捲大地
[illegible]	魔法	[illegible]		戰鬥	????	將自身的靈力化成一絲絲的浮游紅氣，進而將敵人慢慢的磨噬至死。
[illegible]彈	魔法	[illegible]	2[illegible]	戰鬥	????	將水之精元凝聚成一冰寒的小球，向敵方轟擊而去；在命中時瞬間將寒氣釋放出
[illegible]	魔法	[illegible]	[illegible]	戰鬥	????	將天地間的寒氣一點一滴的侵入敵人的體內，進而傷害生物的內部
[illegible]	魔法	[illegible]	[illegible]	戰鬥	[illegible]	[illegible]以極高的速度[illegible]攻擊指定的目標
[illegible]	魔法	[illegible]		戰鬥		[illegible]攻擊敵人
[illegible]	魔法	蠻人	[illegible]	戰鬥	[illegible]	以極具的[illegible]力將人氣凝結成[illegible]，並以高速旋轉攻擊敵人
[illegible]	[illegible]	[illegible]		戰鬥	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	戰鬥	[illegible]	[illegible]
[illegible]	魔法	[illegible]	48	戰鬥		
[illegible]	魔法	[illegible]	50	戰鬥	????	
[illegible]	武術	[illegible]	[illegible]	戰鬥		[illegible]
[illegible]拳	武術	[illegible]	[illegible]	戰鬥	[illegible]	少林寺[illegible]絕技之[illegible]
無常[illegible]風	仙術	白無常	48	戰鬥		
五雷咒	仙術	[illegible]	[illegible]	戰鬥	[illegible]	[illegible]成咒，藉以傷害他人，不過此法相當耗費精力
[illegible]	仙術	[illegible]	52	戰鬥	????	以陰邪之力牽動天外之靈火，瞬間將大地的一切燃燒殆盡。
風[illegible]	仙術	[illegible]	[illegible]	戰鬥	????	以天籟之風纏繞敵人身體四周，漸而將其身形[illegible]點[illegible]滴撕滅，其狀有如風吹散[illegible]般
[illegible]	仙術	[illegible]	39	戰鬥	????	引以天外之寒流將敵人完全封鎖
風伯[illegible]	絕技	卡瑪	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	因機緣巧合跟風伯學得的獨特[illegible]術，喚出風伯以風袋吹出強烈的風襲捲敵人
[illegible]極四方	絕技	卡瑪	[illegible]招可學	戰鬥	蓄勁值	[illegible]身衝入敵境造出一小型的亞空間，卡瑪再施予強大的重力重擊敵人
天狼[illegible]	絕技	主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	主角運用自身奇特的能力[illegible]時間跳躍，與武術結合它的招式，能在未來的時間將敵人殺死
雨師[illegible]	絕技	李靖	[illegible]招可學	戰鬥	蓄勁值	因機緣巧合跟雨神學得的獨特仙術。喚出雨師進而天落雨箭刺穿敵人
真武神威	絕技	李靖	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	[illegible]為力量強大的靈光[illegible]，在敵方尚未反應之前將敵方殲滅
霸王[illegible]勁	絕技	主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	主角在武[illegible]中頓悟不管那種武功，本身最重要的是[illegible]心，唯有與心合[illegible]才能發揮武功的最高境界，有了如此的領悟才能擊出無可比擬的掌勁
[illegible]劍	絕技	主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	主角自行領悟的高超劍術，在經過許多的戰場磨練之下而想出一種極快的劍路，從起勢到完結一氣呵成無間斷
虛影斬	絕技	主角	[illegible]	戰鬥	主角	一人以獨特的步伐產生出幻像，猶看似兩人其實以極快的速度在不同的位置發出攻勢
御劍[illegible]原	絕技	主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	主角在慧彥的指導過後所領悟劍法，能憑氣御劍並幻化出許多私劍攻擊敵人
[illegible]身	絕技	主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	主角以[illegible]，達至人劍合[illegible]的境界並吸收大地之精氣，與自身靈氣融合於劍上，再將這力量瞬間由地底冒出擊殺敵人
靈弓蛇箭	絕技	女主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	射出的弓箭如動作靈敏的蛇一樣的追擊敵人並纏繞之
寒山月引	絕技	女主角	[illegible]	戰鬥	蓄勁值	一種偏離正道的法術，會將對方的生命與體力吸收據為己用。女主角眼泛紫紅光，而敵人身上漸漸流出怪異的光，進入女主角體內

物品資料 1

類別	名稱	出現場所	等級	買價	使用地點	範圍	額外功能
[illegible]	耶穌聖血		59	[illegible]	平時用	單人	
	香柏葉		47	1500	平時用	單人	
	豐饒之角		[illegible]	[illegible]	平時用	單人	
	神奇麵包		45	[illegible]	平時用	單人	
	蜜乳樹汁		48	[illegible]	平時用	單人	
	妖精麥粉		44	[illegible]	平時用	單人	
	巴丹杏仁		[illegible]	[illegible]	平時用	單人	
	歌唱的胡桃		46	[illegible]	平時用	單人	
	璞爾之梨		[illegible]	[illegible]	平時用	單人	
	魔法精羽		57	1000	平時用	單人	
	飛翔魔曲		[illegible]	[illegible]	平時用	單人	
	不老之泉水		61	[illegible]	平時用	單人	
	人馬獸之血		63	[illegible]	平時用	單人	
	黃金蘋果		[illegible]	1000	平時用	單人	
	翠菇之水		55	[illegible]	平時用	單人	
	里納種子		41	[illegible]	平時用	單人	
	[illegible]葉雪桑果		99	[illegible]	平時用	單人	
	蜂王露		[illegible]	[illegible]	平時用	單人	
	活靈芝	安宅	39	[illegible]	平時用	單人	
	苦利子		[illegible]	[illegible]	平時用	單人	
	活骨[illegible]	安宅	99	[illegible]	平時用	單人	
	神木之精	機關和尚	[illegible]	[illegible]	平時用	單人	
	五[illegible]佛甲草		99	[illegible]	平時用	單人	
	七合龍爪花		[illegible]	[illegible]	平時用	單人	
	土地神符		2	[illegible]	平時用	無	脫離迷宮
	祠符		[illegible]	[illegible]	平時用	無	[illegible]
	諸方神石		2	50	平時用	無	脫離迷宮
	龍舌蘭		[illegible]	[illegible]	戰鬥用	單人	產生中毒的效用
	傳落迴之根		[illegible]	[illegible]	戰鬥用	單人	產生[illegible]的效用
	毒檬果		40	100	戰鬥用	單人	產生[illegible]的效用
	延胡索之花		[illegible]	[illegible]	戰鬥用	單人	[illegible]
	大葉合歡樹		[illegible]	80	戰鬥用	單人	產生退化的效用
[illegible]	封印之劍		[illegible]	0	不能用	無	無
	圓珠	東都道觀	0	0	不能用	無	無
	太極圖	東都道觀	[illegible]	0	不能用	無	無
	多魔遊戲軟體	道觀	0	0	不能用	無	無
	玫瑰	威尼斯墓園	0	0	不能用	無	無
	中國陶器		0	0	不能用	無	無
	清水		[illegible]	0	不能用	無	無
	密道鑰匙		[illegible]	0	不能用	無	無
	航海圖		[illegible]	0	不能用	無	無
	紅寶石戒指		0	[illegible]	不能用	無	無
	珍珠		[illegible]	100	不能用	無	無
	魔晶礦 A	落魄王子	0	0	不能用	無	無
	魔晶礦 B	大馬士革皇宮	0	0	不能用	無	無
	魔晶礦 C	水井迷宮	0	0	不能用	無	無
	魔晶礦 D	天山山洞	[illegible]	0	不能用	無	無
	機關設計圖1	天山山洞	[illegible]	0	不能用	無	無
	機關設計圖2	長安西市	[illegible]	0	不能用	無	無
	機關設計圖3	漢長安[illegible]	[illegible]	0	不能用	無	無
	機關設計圖4	木人巷	0	0	不能用	無	無
	機關設計圖5	羯羊妖機上	0	0	不能用	無	無
	機關設計圖6	漢長安[illegible]	0	0	不能用	無	無
	神津珍譜 壹	洛陽	0	0	不能用	無	無
	神津珍譜 貳	洛陽	[illegible]	0	不能用	無	無
	神津珍譜 參	洛陽	0	0	不能用	無	無
	神津珍譜 肆	道觀	[illegible]	0	不能用	無	無
	神津珍譜 伍	漢長安1	0	0	不能用	無	無
	冥海神石	瞭望台	0	0	不能用	無	無
	水晶鏡	阿拉伯人上	[illegible]	0	不能用	無	觀看遠方
	鑰匙		0	0	不能用	無	無
	鎖匙		0	0	不能用	無	無
	皮希頓石像	冰山島	0	0	不能用	無	無
	神魔異事錄		0	0	平時用	無	無
	魚酥	西市	0	0	不能用	無	無
	名歌星CD	長安廢墟1	0	0	不能用	無	無
	增肥劑	西市旅店	0	0	不能用	無	無

類別	名稱	出現場所	等級	買價	使用地點	範圍	額外功能
[illegible]	[illegible]蛇莓		33	[illegible]	戰鬥用	單人	產生昏睡的效用
	鑿骨木		41	100	戰鬥用	單人	產生封魔的效用
	紫藤葉		34	80	戰鬥用	單人	產生麻痺的效用
	神祕果		49	0	平時用	無	隨時存檔
	紅酒		10	250	戰鬥用	無	無
	金塊		0	1667	不能用	無	可換取1000枚銀幣
	菟絲種子		43	0	戰鬥用	單人	產生寄生的效用
	天仙酒		22	500	戰鬥用	單人	增加5回合 30% 的攻擊力
	金丸五體丹		23	500	戰鬥用	單人	增加5回合 30% 的防禦力
	靈樞玉液		24	800	戰鬥用	單人	增加[illegible]回合 30% 的防禦力
	風神符		30	500	戰鬥用	單人	增加5回合 30% 的敏捷力
	遁[illegible]		[illegible]	[illegible]	戰鬥用	全體	迅速脫離戰場
	羅[illegible]		[illegible]	0	戰鬥用	單人	降低一半敵方物理性攻擊5回合
	紫玉冰晶		36	0	戰鬥用	單人	降低一半敵方火系攻擊力5回合
	炎陽靈珠		38	0	戰鬥用	單人	降低一半敵方[illegible]
	白[illegible]葫蘆		40	0	戰鬥用	單人	降低一半敵方[illegible]
	羅剎食日珠		42	0	戰鬥用	單人	降低一半敵方光系攻擊力5回合
	[illegible]教霞光鏡		44	0	戰鬥用	單人	降低一半敵方暗系攻擊力5回合
	九龍神火罩		46	0	戰鬥用	單人	增加5回合 30% [illegible]系的攻擊力
	[illegible]生[illegible]		48	[illegible]	戰鬥用	單人	增加[illegible] 水系的攻擊力
	天雷[illegible]		50	0	戰鬥用	單人	增加5回合 30% [illegible]系的攻擊力
	暗黑修羅砧		99	0	戰鬥用	單人	增加5回合 30% 暗系的攻擊力
[illegible]	煉妖壺		0	0	平時用	無	可於戰鬥中使用[illegible]的指令與怪物訂下契約
	靈界指標		0	0	平時用	無	放置在地上就會提示那些路曾走過
	六芒星陣		0	0	不能用	無	與西方怪物訂契約的寶物
	封神榜		0	0	不能用	無	與東方怪物訂契約的寶物
	靈界指標		[illegible]	[illegible]	平時用	無	放置在地上就會提示那些路曾走過
	天扇	東都道觀	0	0	不能用	無	無
	控屍符	東都道觀	0	0	不能用	無	無
	暗黑修羅砧	[illegible]迷宮	[illegible]	[illegible]	不能用	無	無
	苦利子	[illegible]	[illegible]	[illegible]	不能用	無	無
	天山通行符	[illegible]丹子五鬼上	[illegible]	[illegible]	[illegible]	無	無
	解石化符	[illegible]丹子五鬼上	[illegible]	[illegible]	不能用	無	無
	起兵計畫書	安宅2[illegible]	[illegible]	[illegible]	不能用	無	無
	安祿山軍令	安宅[illegible]	0	[illegible]	不能用	無	無
	硝石	長安廢墟1	0	0	不能用	無	無
	硫磺	長安廢墟1	[illegible]	[illegible]	不能用	無	無
	炭粉	長安廢墟1	0	0	不能用	無	無
	炸藥		[illegible]	[illegible]	不能用	無	無
	竹筒	長安廢墟1	[illegible]	0	不能用	無	無
	俱樂部會員卡	漢長安1	0	[illegible]	不能用	無	無
	改裝車	漢長安2	0	0	不能用	無	無
	茉莉花	朱雀門	0	0	不能用	無	無
	薰衣草	路人謎題	[illegible]	[illegible]	不能用	無	無
	人像圖冊	驪山寶箱	0	0	不能用	無	無
	琵琶	漢長安	[illegible]	[illegible]	不能用	無	無
	時[illegible]認可證	洛陽鐘樓	[illegible]	0	不能用	無	無
	水果	西市	0	[illegible]	不能用	無	無
	魯特琴	歐洲威尼斯	0	[illegible]	不能用	無	無
	坦普拉琴	中東巴格達	0	[illegible]	不能用	無	無
	簽名板	domo小組	0	0	不能用	無	無





物品資料 2

類別	名稱	出現場所	等級	買價	使用地點	範圍	額外功能
	藥草		14	20	隨時用	單人	無
	結晶葡萄		16	50	隨時用	單人	無
	聖石榴		37	300	隨時用	單人	無
	無酵餅		15	30	隨時用	單人	無
	回復劑		17	100	隨時用	單人	無
	十果粉		23	80	隨時用	單人	無
	魔貝粉		24	250	隨時用	單人	無
	金創藥		44	500	隨時用	單人	無
	精華藥水		38	700	隨時用	單人	無
	嘉果		45	400	隨時用	單人	無
	鹿茸膏		48	800	隨時用	單人	無
	蟠桃		34	3000	隨時用	全體	無
	千年何首烏		18	1800	隨時用	全體	無
	千年蔘心丹		29	1300	隨時用	單人	無
	麒麟魂		33	1200	隨時用	單人	無
	魔法葉		18	50	隨時用	單人	無
	魔晶粉		25	150	隨時用	全體	無
	定心丸		22	70	戰鬥用	單人	解除瘋狂、驚嚇
	安神定志丸		17	300	戰鬥用	全體	解除瘋狂、驚嚇
	聖靈石		26	100	戰鬥用	單人	解除封魔
	明目水		29	60	戰鬥用	單人	解除盲目
	決明子散		16	250	戰鬥用	全體	解除盲目
	七葉蓮		19	350	戰鬥用	單人	解除寄生
	河車丸		20	430	戰鬥用	單人	解除寄生
	地脈血泉		26	600	戰鬥用	單人	解除所有狀態

類別	名稱	出現場所	等級	買價	使用地點	範圍	額外功能
	魔力水		39	250	隨時用	單人	無
	還靈丹		46	500	隨時用	單人	無
	靈神天藥		25	800	隨時用	單人	無
	仙靈灰		30	1500	隨時用	全體	無
	仙魂香		32	3000	隨時用	全體	無
	天山雪蓮		31	2000	隨時用	單人	無
	還魂丹		15	120	隨時用	單人	解除瀕死
	輪迴盤		28	800	隨時用	單人	解除瀕死
	仙靈子		48	1500	隨時用	單人	解除瀕死
	解毒草		19	35	戰鬥用	單人	解除中毒
	解病萬靈丹		26	120	戰鬥用	單人	解[illegible]毒、麻痺、昏睡
	解僵針		20	50	戰鬥用	單人	解除麻痺、定身
	柴胡乾薑草		47	[illegible]	隨時用	單人	
	消石藥劑		27	[illegible]	戰鬥用	單人	解除石化
	五色石南葉		18	450	隨時用	單人	
	醒神果		21	50	戰鬥用	單人	解除昏睡
	茴香水		28	200	戰鬥用	全體	解除昏睡
	破天仙露		21	400	戰鬥用	全體	解除封魔
	大米娃娃		0	0	戰鬥用	單人	毒系3000點傷害
	樂樂娃娃		0	0	戰鬥用	單人	物理[illegible]點傷害
	貓王娃娃		0	0	戰鬥用	單人	物理4000點傷害
	夢娃娃		0	0	戰鬥用	全體	防禦力增強30% 5回合
	紅珊瑚娃娃		[illegible]	0	戰鬥用	全體	風系[illegible]傷害
	空白符紙		0	0	戰鬥用	無	練符法首專用的符紙，能將敵人的奇術收入符內



道具資料 1

類別	名稱	出現場所	使用者	等級	賣價	功能
裝備類	胸甲	歐洲	男	12	50	無
裝備類	鎖子甲	歐洲	男	18	120	無
裝備類	聖皇之鎧	歐洲?	男	0	[illegible]	無
裝備類	鎖鎧	歐洲	男	24	200	無
裝備類	甲冑	中東	全	15	[illegible]	無
裝備類	片葉鎧	中東	男	21	350	無
裝備類	癒傷之鎧	中東	男	30	650	每回合回復5%生命
裝備類	紫宇殼	中東	男	54	0	無
裝備類	酉夙奇甲	中東?	男	48	[illegible]	每回合回復2%靈力
裝備類	怒潮之袍	中東	男	27	380	無
裝備類	天珠武鎧	中東?	男	0	3000	每回合回復2%生命、靈力、體力
裝備類	龍鱗衣	中國?	男	51	2800	無
裝備類	銀絲戰袍	中國	全	36	1000	無
裝備類	烏蠶衣	中國	全	33	700	無
裝備類	精鐵鎧甲	中國	男	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	蠢蛟絹衣	中國	男	39	2400	無
裝備類	泥鰍袍	中國?	男	45	[illegible]	無
裝備類	冥妖戰甲	中國	男	0	0	無
裝備類	星狼雲鎧	中國	男	0	3500	無
裝備類	九龍雲生膏	中國?	男	0	0	無
裝備類	皮手套	歐洲、中東中國	全	17	30	無
裝備類	鐵鎖手套	歐洲	男	19	50	無
裝備類	鐵手套	歐洲、中東、中國	男	21	70	無
裝備類	鋼手套	歐洲、中東、中國	男	25	100	無
裝備類	聖皇手套	潔西卡地下道	男	0	200	無
裝備類	搏羅手套	中東	男	[illegible]	[illegible]	增加生命上限10點
裝備類	地痞手套	中東?	男	0	0	無
裝備類	冰晶腕	中東?	全	49	1500	無
裝備類	青電臂	中東?	全	0	[illegible]	[illegible]
裝備類	仙風膀	中東	男	0	1800	無
裝備類	鳥翼手套	中國	全	39	[illegible]	無
裝備類	靈蛇手套	中國	全	41	[illegible]	無
裝備類	龍鱗手套	中國	男	43	[illegible]	無
裝備類	縛鬪指套	中國?	男	47	0	無
裝備類	鑑堂光套	中國?	男	0	0	[illegible]
裝備類	狂獅戰腕	中國	男	43	850	無
裝備類	子雲手套	中國	男	50	0	附(?)靈力上限10 點
裝備類	皮帽	歐洲	全	13	40	無
裝備類	武盔	歐洲	男	15	80	無
裝備類	輕鋼盔	歐洲	男	19	150	無
裝備類	羽盔	中東	全	23	[illegible]	無
裝備類	鷹矢盔	中東	男	25	450	無
裝備類	海神盔	木人巷	男	29	800	無
裝備類	聖皇盔	中東	男	0	0	無
裝備類	象綿盔	中東	男	35	1200	無
裝備類	龍族盔	新巴格達?	男	43	0	增加靈力上限100點
裝備類	金剛斗笠	木人巷	男	29	750	無
裝備類	龍鱗盔	中國	男	37	1800	每回合回復2%生命
裝備類	紫金冠	中國	男	39	11 0	無
裝備類	金霞盔	中國	男	0	2780	無
裝備類	聖獸玲瓏冠	中國?	男	0	[illegible]	無
裝備類	皮靴	歐洲、中東、中國	全	10	30	無
裝備類	鋼靴	歐洲、中東、中國	全	13	80	無
裝備類	聖皇靴	歐洲	男	0	200	無
裝備類	雅典之靴	中東?	全	60	0	無
裝備類	歐神之靴	?	男	0	0	每回合回復2%生命、靈力、體力
裝備類	武裝鞋	中東	男	34	280	無
裝備類	神駝靴	中東?	男	0	800	無
裝備類	虎爪鞋	中東	男	28	180	無
裝備類	飛縱鞋	中東	全	19	350	無
裝備類	帶火風輪	中國?	男	55	0	無
裝備類	踏風草鞋	中國	全	46	900	無
裝備類	七星法靴	中國	男	37	500	無
裝備類	鈦銳奇鞋	中國	男	0	0	無
裝備類	五行鞋	中國?	男	55	1350	無
裝備類	銅戒指	歐洲	全	12	10	無
裝備類	鐵戒指	歐洲	全	14	20	無
裝備類	銀戒指	歐洲中東	全	16	35	無
裝備類	金戒指	歐洲中東	全	22	55	無
裝備類	玉戒指	中東西域	全	28	80	無
裝備類	珍珠戒指	中東西域	女	34	500	無
裝備類	象牙戒指	中東西域	全	38	140	無



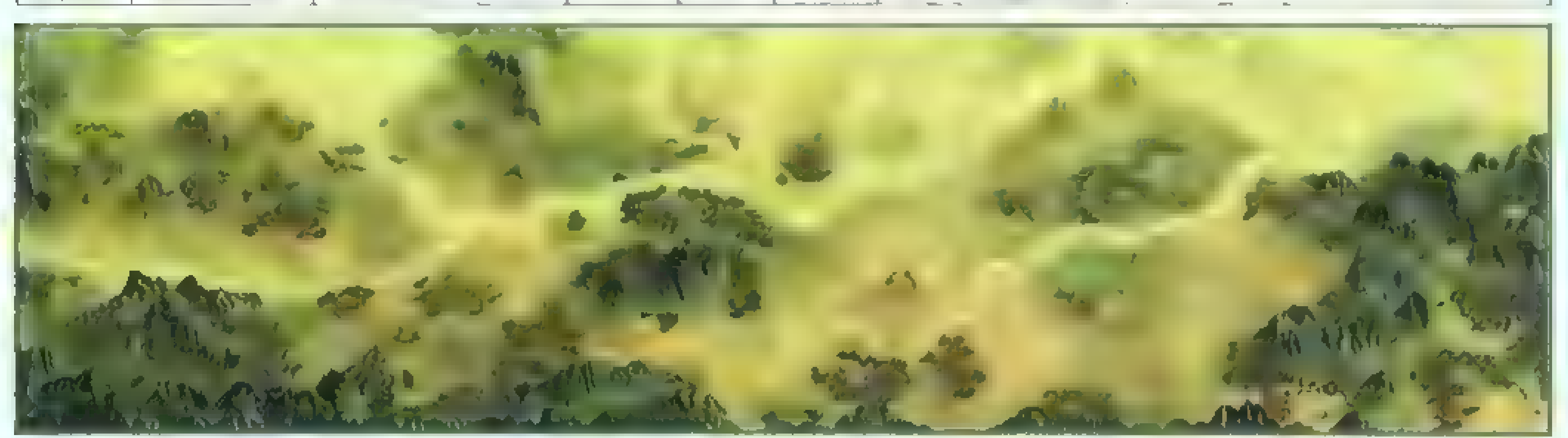
DATA CHECK!!

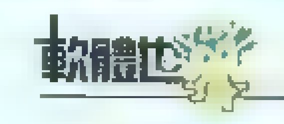
道具資料 2

類別	名稱	出現場所	使用者	等級	買價	功能
裝備類	瑪瑙戒指	中東中國西域	全	44	[illegible]	增加靈力上限[illegible]點
裝備類	辟邪戒指	中國西域	全	52	200	無
裝備類	五鬼戒指	中國西域	全	50	250	無
裝備類	龍睛法戒	中國？	男	0	400	無
裝備類	詛咒魔戒	中國？	全	0	[illegible]	無
裝備類	銀笛	歐洲	全	26	100	無
裝備類	角笛	中東	全	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	蕈笛	中國	全	30	450	無
裝備類	惡魔風笛	？	全	40	[illegible]	無
裝備類	銀項鍊	歐洲	全	18	50	無
裝備類	金項鍊	歐洲	全	24	[illegible]	無
裝備類	珍珠項鍊	歐洲	女	36	600	無
裝備類	琥珀項鍊	中東西域	全	46	[illegible]	無
裝備類	龍紋佩	中東西域	全	58	300	無
裝備類	白玉飛天佩	中東西域	全	56	400	無
裝備類	白玉龍紋佩	中國西域	全	0	600	無
裝備類	五彩石項鍊	中國西域？	女	0	0	無
裝備類	神草結	中國？	全	54	230	無
裝備類	太極護符	中國	全	6	[illegible]	無
裝備類	珊瑚耳環	歐洲	女	30	[illegible]	無
裝備類	珍珠耳環	歐洲	女	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	象牙耳環	中東西域	女	[illegible]	180	無
裝備類	綠玉耳環	中東西域	女	48	[illegible]	增加靈力上限[illegible]點
裝備類	紅寶石耳環	中國西域	女	0	500	增加生命上限40點、[illegible]力上限20點、[illegible]力上限30點
裝備類	棉布衣	歐洲	全	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	貂皮衣	歐洲	女	24	100	無
裝備類	虎皮衣	歐洲	女	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	蛇鱗衣	中東	女	30	300	無
裝備類	蛟鱗衣	中東？	女	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	天蠶絲衣	中東西域	女	38	1600	無
裝備類	玄蠶絲衣	中東西域	女	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	鳳凰羽衣	中東西域	女	0	4000	無
裝備類	護心鏡	中東西域	全	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	光紗大衣	中國西域	女	42	2000	無
裝備類	竹葉符衣	中國西域	女	40	[illegible]	降低靈力上限[illegible]點
裝備類	神秘斗篷	中國	女	34	500	增加體力上限[illegible]點
裝備類	白狐披風	中國	全	0	0	每回合回復[illegible]靈力
裝備類	血殷長袍	中國	女	36	1000	無
裝備類	天仙御衣	中國？	女	0	0	無
裝備類	毛獸大衣	中國？	全	0	0	每回合回復3%生命
裝備類	頭巾	歐洲	全	9	10	無
裝備類	布帽	歐洲	全	11	20	無
裝備類	銀髮結	歐洲	女	17	60	無
裝備類	安碧特爾之冠	歐洲	女	21	300	無
裝備類	翠玉金釵	中東西域	女	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	藍束髮帶	中東西域	女	15	350	無
裝備類	天蠶絲帶	中東西域	女	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	麒麟散帶	中國西域	女	41	800	無
裝備類	鬼雪	中國西域？	全	0	[illegible]	無
裝備類	法藏	中國	女	0	800	無
裝備類	錦舞	中國	女	0	[illegible]	無
裝備類	千葉	中國？	女	0	430	無
裝備類	麻鞋	歐洲	全	7	[illegible]	無
裝備類	鱗靴	歐洲	女	16	100	無
裝備類	鷹爪靴	歐洲中東	全	[illegible]	[illegible]	無
裝備類	冰雕鞋	中東西域	女	49	500	無
裝備類	鳳羽靴	中東西域	女	[illegible]	[illegible]	每回合回復2%生命
裝備類	蛇皮短靴	西域	女	31	350	無
裝備類	細鍊鞋	中國西域？	全	40	[illegible]	降低體力上限100點
裝備類	繡花葉鞋	中國	女	[illegible]	[illegible]	增加生命上限200點、體力上限200點
裝備類	赤光鞋	中國？	女	[illegible]	0	無
裝備類	鬪氣靴	中國	女	25	220	無
裝備類	手鐲	歐洲	女	[illegible]	20	無
裝備類	玉鐲	歐洲	女	15	50	無
裝備類	白金之腕	歐洲	女	[illegible]	100	無
裝備類	雨靈之腕	中東	女	31	450	無
裝備類	紫衣玉鐲	中東西域	女	27	250	無
裝備類	般若護腕	中東西域	女	29	350	無
裝備類	加卡達鐲	中東西域	全	37	550	增加生命上限100點
裝備類	碧英之腕	中國？	女	0	880	無
裝備類	蓮腕釧	中國	女	51	[illegible]	每回合回復2%靈力
裝備類	修羅臂腕	中國	全	53	1600	降低生命上限30點、體力上限30點

DATA CHECK!! 道具資料 3

類別	名稱	出現場所	使用者	等級	賣價	功能
裝備類	千佛鐲	中國?	女	0	0	增加靈力上限20點
裝備類	紅雀鐲	中國	女	33	480	無
法寶類	地炎玉	嘗吾洞穴	全	32	0	修練完成可增加火系抗力60%
法寶類	靈虛扇	漢長安1	全	40	0	第一階段抗中毒、盲目、第二階段抗驚嚇、昏睡；第三階段抗麻痺、瘋狂第四階段抗定身、石化、第五階段抗退化、第六階段抗全異常狀態
法寶類	薩登荊環	潔西卡地下道	全	41	0	起始增強攻擊10%　完成增強攻擊5[illegible]%
法寶類	武聖手鐲	移動島船艙	全	42	0	起始連擊攻擊但降低攻擊力40%；完成連擊攻擊不降低攻擊力
法寶類	朱砂神筆	弒肉妖	全	28	0	成功機率由[illegible]%成長到80%
法寶類	吸血鬼指環	康那里士	全	43	0	吸取攻擊點數10%成長到100%
法寶類	朱雀火羽	安宅	全	36	0	修練完成可增加火系抗力100%
法寶類	水靈珠	冰島	全	31	0	修練完成可增加水系抗力60%
法寶類	神偷面具	塔德莫爾	全	[illegible]	0	偷竊成功機率由10%成長到[illegible]0%
法寶類	鼠鵠	洛陽	全	58	0	敲擊點數由1點成長到[illegible]點
法寶類	星君眼	長安廢墟1	全	52	0	起始增強攻擊10%；完成增強攻擊50%
法寶類	姜公鞭	長安廢墟[illegible]	全	53	0	起始連擊攻擊但降低攻擊力4[illegible]%　完成連擊攻擊不降低攻擊力
法寶類	夜叉肩帶	道觀	全	44	0	[illegible]靈力最大值10%成長到10[illegible]%
法寶類	乾坤袋	長安廢墟[illegible]	全	[illegible]	0	偷竊成功機率由10%成長到10[illegible]%
法寶類	青龍水珠	木人巷	全	35	0	修練完成可增加水系抗力100%
法寶類	白虎風牙	木人巷	全	33	0	修練完成可增加風系抗力80%
法寶類	玄武土器	木人巷	全	34	0	修練完成可增加土系抗力80%
法寶類	雷公鎚	安宅	全	37	0	修練完成可增加雷電系法術抗力80%
法寶類	神光寶塔	木人巷	全	38	0	修練完成可增加光系抗力80%
法寶類	暗黑靈鏡	雨丹子紙人	全	[illegible]	0	修練完成可增加暗系抗力80%
法寶類	暗殺寶錄	天山山洞	全	45	0	由武器、力量、等級決定攻擊力，最大增加三倍原數值
法寶類	朱砂碎魔玉	安宅	全	[illegible]	0	起始[illegible]回合，速度降低[illegible]%　成長[illegible]回合，速度降低50%
法寶類	金鐘罩秘笈	漢長安2	全	[illegible]	[illegible]	起始[illegible]合增加防禦[illegible]0%　成長[illegible]回合增加防禦[illegible]%
法寶類	庖丁菜刀	洛陽	全	51	0	使敵人即刻死亡（除了頭目），由10%成長到[illegible]%
法寶類	吸魔卷	大馬士革皇宮	全	4[illegible]	0	將敵方法術傷害對我轉換為靈力，由[illegible]%成長到[illegible]%
法寶類	聚雷光符	阿加弟歐		[illegible]	0	單人電系傷害[illegible]點
法寶類	火球符	院長		8	0	單人火系傷害[illegible]點
法寶類	魔炎符			12	0	單人火系傷害80點
法寶類	冰霰符	半人馬		22	0	全體水系傷害40點
法寶類	六芒星符	康那里士		30	0	全體暗系傷害80點
法寶類	闇火符	吸血鬼王		12	0	單人暗系傷害65點
法寶類	喪魂符	康那里士		15	0	單人驚嚇五回合
法寶類	狂浪襲符	牛頭魚		27	0	全體水系傷害60點
法寶類	纏絲氣符	妖猫		22	0	單人暗系傷害70點
法寶類	海靈彈符	溫蒂妮		26	0	單人水系傷害80點
法寶類	凍霧符	雪球怪		23	0	單人麻痺三回合
法寶類	凝冰符	藍魔神		30	0	單人水系傷害100點
法寶類	霜旋飛符	冰魔德雷		32	0	全體水系傷害90點
法寶類	幻光聖劍符	瓦雀		[illegible]	0	單人光系傷害120點
法寶類	天降雷火符	亞田		30	[illegible]	單人電系傷害150點
法寶類	滅靈光環符	嚴霜		3[illegible]	0	單人光系傷害300點
法寶類	靈魔幻音符	格備特		4[illegible]	0	[illegible]
法寶類	雷霆光彈符	靈樓王		50	0	全體電系傷害3[illegible]0點
法寶類	封靈滅法符	靈樓王		[illegible]	0	單人封魔八回合
法寶類	地龍擴符	阿拔東		[illegible]	0	單人土系傷害20點
法寶類	降龍拳符	機關和尚		40	0	單人物系傷害300點
法寶類	五雷咒符	黑擅教士		40	0	全體電系傷害300點
法寶類	昧隱入劫符	羯羊妖機		52	[illegible]	全體暗系傷害480點
法寶類	風捲殘雲符	鉞女		40	0	全體風系傷害600點
法寶類	仙靈冰封符	雪芙		32	0	全體水系傷害400點、麻痺三回合
法寶類	移魂仙樂符	七仙女		0	[illegible]	單人光系傷害550點
法寶類	[illegible]	女君		0	0	單人光系傷害400點
法寶類	日輪烈焰符	娥皇		0	0	全體火系傷害320點
法寶類	殘月鎖濤符	女英		0	0	單人水系傷害400點
法寶類	流雲幻光符	天宮仙女		0	0	單人光系傷害380點





◆ALEX

新絕代雙驕 魚爺江湖傳 完結篇

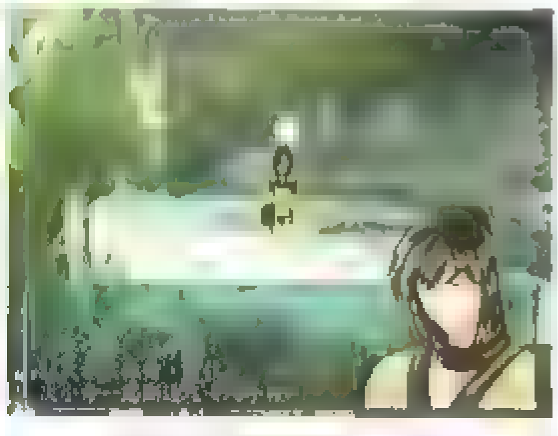
前情提要

自小生長在惡人谷的小魚兒，歷經了千辛萬苦（？）終於得以出惡人谷在江湖中闖蕩。一路上，真是艷福匪淺，先有桃花、後有鐵木蘭（現對花無缺著迷中），不過古語有云：紅顏禍水，魚爺就因為對鐵木蘭的一句氣話而導致落下懸崖的命運。幸而魚爺身為主角，不可能命喪於此，但到底魚爺往後又會遇到什麼事呢？請客倌自個看下去吧！

●ALEX 過關時數 30

崖洞平台

魚爺命大沒摔死，掉落在一處崖洞平台，這兒有不少獼猴擋路，如此一隻殺過一隻，恐怕難逃保育人士撻伐。



在崖洞入口取得蝴蝶刀、軒轅戰衣後，到甬道尚有八卦[illegible]

[illegible]

闖進藏寶窟時，魚爺一時有感而發，當初魏無心若不弄斷繩索，此刻就派得上用場了。忽然有隻猴子在眼前一閃，這給了魚爺一個靈感，若是將這三箱寶物分批搬至洞外，引發成群猴子的騷動，難保不會引起崖頂有人發現。



過了不久，果真有人跳下，不過看來好像不是為了寶物而來。跳下崖底的這一夥人是無牙門徒，逼著一位蕭大姑娘要武功秘笈，竟然



鍥而不捨一路追至崖底。蕭姑娘請魚爺救命，於是將一本「七煞玉蠱」秘笈丟給魚爺，自個則跑進洞裡，解決了無牙門徒後進入洞內。這位蕭大姑娘自稱蕭咪咪，正被崖頂的魏無牙所追…。魏無牙可不是魏無心的仇人嗎？蕭咪咪與他有何關係？手中又有什麼籌碼呢？語畢，蕭咪咪自己走出洞口平台，魚爺也隨後走出平台，一把抱住蕭咪咪，意欲同赴黃泉…蕭咪咪聽完魚爺告白，竟不忍心讓他就此而死，於是紙傘一張，二人乃緩緩降至谷底。



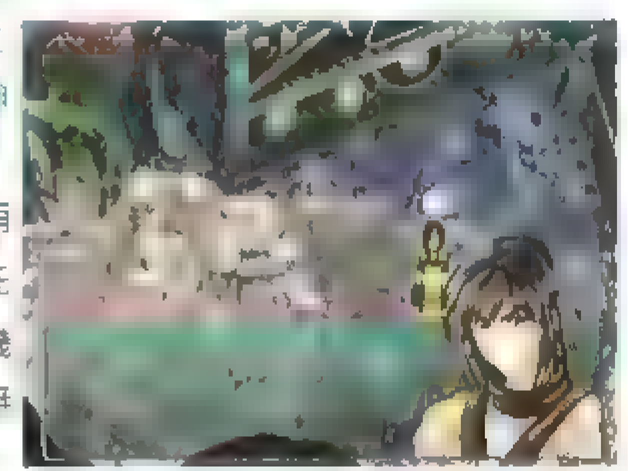
地靈洞

落地後由入口往下經四分道，右下的木橋可達平行架橋，再經雙掛橋到岩骨橋，登上平行架橋的上層，再往右進入閣道。由閣道往下到四分橋，再往左下即是地靈宮入口

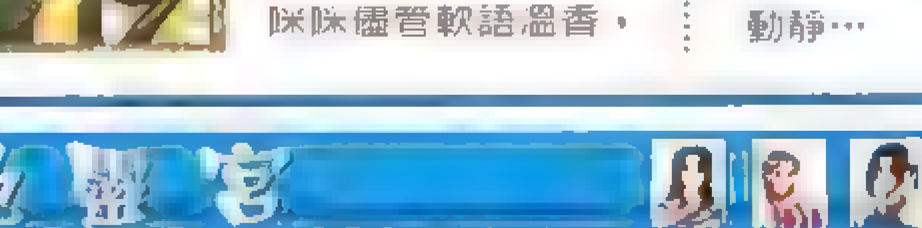
一路來到地靈宮大廳，但見桌上有一香氣四溢的烤雞，雖然擔心有問題，但肚子卻餓得不聽使喚，先吃了再說。果然是有問題，醒來時已置身於蕭咪咪房中，此地竟是她的大本營，烤雞不但參了安眠藥，且有壯陽成份，魚爺守身如玉、一世青春，莫非就要葬送在此姝手上…

沒料到蕭咪咪竟是鑿垮魏無夭的一個工具，不知蕭咪咪可認得魏家兄妹。不知怎地，魚爺總覺得蕭咪咪儘管軟語溫香，但卻透著一股令人驚悚的感覺，必須想個法子離開才是。

回到入口的上方是北棧道，穿過千年樹根，往下回至四分道，再往上猿岩牙，處狗即是神秘壁櫃



神秘壁櫃果然有古怪，出口開關就在架上的木桶中，但機括聲響後，此地似無動靜…



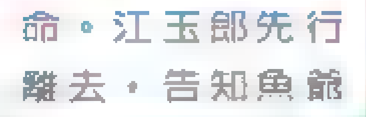
地靈宮

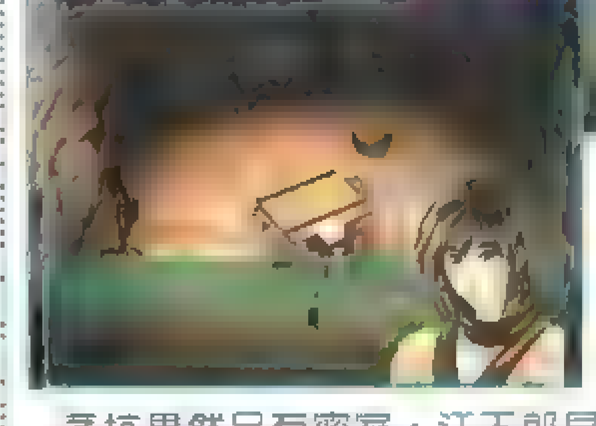
魚爺回至大廳時，但見蕭咪咪端坐廳上，兩旁各站立婢男小白臉和江玉郎。魚爺為了順利離開此地，不但重提鶯春流，即連杜殺都大力推薦上了，蕭咪咪倒也說得乾脆，要嘛在此安心練功，日夜陪伴她；不然就回她屋裡好好休養生息，想出山谷是妄想了。

逛了大半夫真有點累，還是先回房裡休息再說。睡夢中，魚爺遭蕭咪咪及兩個婢男架往拷問室，意欲虐待他幾天，好協助魚爺想起蕭咪咪的好處。交代兩個婢男好生招呼之後，蕭咪咪自個走出拷問室。魚爺雖氣得咬牙切齒，但卻苦於動彈不得，小白臉趁機將半年來遭蕭咪咪「蹂躪」的怨氣全往魚爺身上招呼…魚爺雖已知道機關所在，但乞未尋得暗門，這可如何是好？

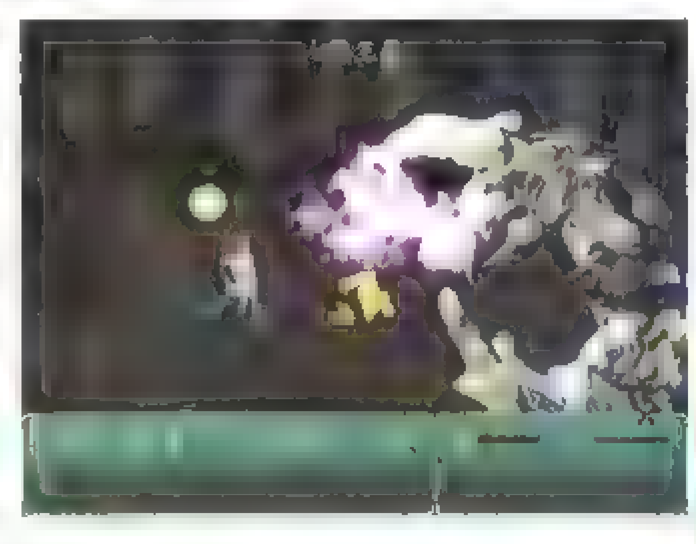


聽小白臉說起，一旁的江玉郎雖是江南大俠江別鶴的兒子，但來次的第一天就不行了，原來也是個廢物…小白臉言猶未畢，早已遭身後的江玉郎擊斃。江玉郎知道如何逃離此地，所以要殺了小白臉滅口，為免遭到毒手波及，魚爺以尋寶為由引起他的興趣，這才留下小命。江玉郎先行離去，告知魚爺





往茅廁裡鑽，別怕髒臭，敢情出口是在茅坑裡？魚爺鬆脫後，即往茅坑而去，鑽入茅坑果然另有密室，江玉郎早已備妥不少存糧。他指出，有一座升降機關可離開此地，但每月只啟動一次。必須等到蕭咪咪認定他們已逃出之後，才能啟用。



忽然傳來蕭咪咪的聲音，繼而將出口給封了。江玉郎雖將怒氣發作在魚爺身上，但武功甚為膿包，須得儘速找個出口，否則時間久了，空氣也不夠分的。忽然間瞧見有老鼠行蹤，由於先前被魏無心整過，依此心得，魚爺立時就循線找到出口。二人來至一處密室，江玉郎在此待了半年竟毫不知情，想必蕭咪咪也未必知道。如此說來，此地當非蕭咪咪所建，不知牆後可有奇珍猛獸？



八門

呈弧形的八扇門上各有字，由左而右各依序是：錫、鐵、銀、土、銅、金、石、木。門前也各有轉輪開關，其開啓方式是有順序的。

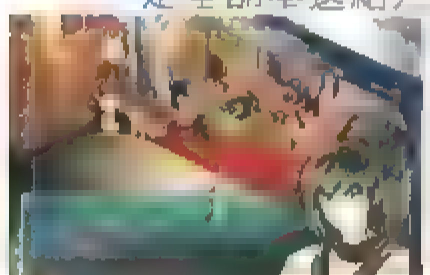
1. 打開「石」的開關進入石窟：

此地原是個棄屍間，光是瞧屍體被拋下的頻率，就可知道蕭咪咪也是挺忙的。箱中可取得白虎丹。



2. 打開「金」的開關進入金窟：

滿室金碧輝煌的黃金財寶，魚爺當下就決定全部奉送給江玉郎。魚爺見四周石牆堅實，出路應不在此地。忽在一堆寶石中發出奇異的光芒，上前取出九龍神火罩，另在箱中取得英雄刀。



3. 打開「銅」的開關進入銅窟：

此地看來是兵器庫，裡頭竟有化屍瓶。

4. 打開「鐵」的開關進入鐵窟：



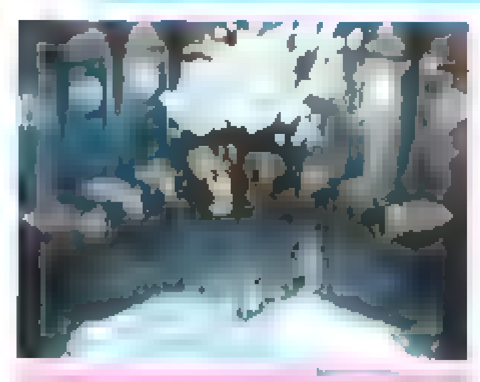
江玉郎眼尖，迅速由桌上取到「五絕神功」秘笈。魚爺眼力也不差，硬是打了一頓江玉郎，還是把秘笈給搶回來，箱中取得五毒夫水。

5. 打開「錫」的開關進入錫窟：



這會子是藥房，裡頭竟有煙雨劍。

6. 打開「銀」的開關進入銀窟走道，走道上有銀門龍房、蛇房、虎房、豹房、鶴房和主臥房。

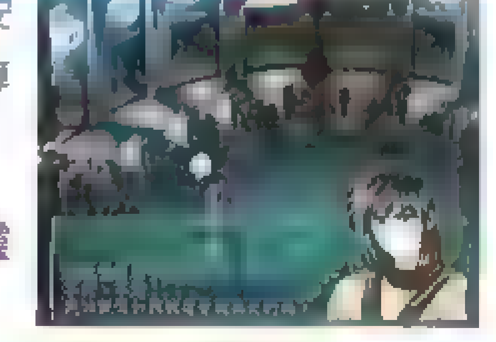


▲洪水來了，快逃啊！

龍房內有透骨針，虎房有子母霹靂彈、天孔寶甲。主臥房有兩具屍骨，但卻體膚完好。兩人自從鬆懈之後，一直未能察覺早被蕭咪咪盯上，她要的正是「五絕神功」秘笈，蕭咪咪之所以留住二人性命，實乃出於寂寞、害怕，如今任務既已完成，看似不再需要兩人作陪了。江玉郎當場就跪地求饒，魚爺則設計打開「土」的開關引進大水，可憐蕭咪咪不諳水性，立時就有滅頂危機。當大水將三人沖向木桶道以後，江玉郎趁機獨自逃離，魚爺則不忍蕭咪咪慘死，回頭拯救時，依然為時晚矣！不過也同時取回「五絕神功」秘笈和一張藏寶圖。

7. 木桶道可連接八門和玄壇廟

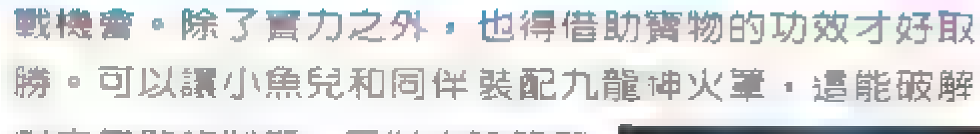
回到八門內安葬了蕭咪咪，也算不枉乾姊弟一場。



▶在天之靈安息吧！

8. 土窟走道是先前引進大水之所，內有修羅海、冰鏡月、地中地脈、須彌山、火輪日和天外天星。

這兒的巨獸都是考驗各項屬性的好對象，可以等到魚爺修提昇到相當程度（等級至少50以上，各項屬性值俱在150以上）時，再來挑戰。或是同伴較多時，也會有較大的勝戰機會。除了實力之外，也得借助寶物的功效才好取勝。可以讓小魚兒和同伴裝配九龍神火罩，還能破解對方無敵的狀態，另以少陽符節則能節省內力的消耗。



A. 修羅海

內有多足仙，攻擊力達400，考驗的是「攻擊」屬性。獲勝後可得「巧運環秘笈」。

B. 冰鏡月

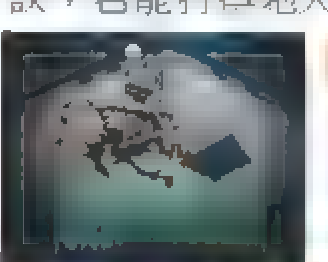
內有學究仙，長相與魚爺一模一樣，因打開水牢解了他的風濕之苦，提出　道問題考驗魚爺的「智力」。

升級時，可以調整屬性幾點？
答：等級越高，點數越多。
2 哪一種藥物屬涼性藥物？　答：牛黃
3 五種屬性何者最重要？　答：視情況而定

全數答對之後，得贈翡翠戒指寶物，裝戴後可遇上隱性商人並與之交易。

C. 須彌山

內有龜殼仙，身有厚甲，主攻「防禦」。畢生修煉「忍」字訣，若能打得牠大量吐血，即可獲贈渾天地動儀。



D. 火輪日

內有逃命仙，「反應　不如狡兔者，不言！趕在時限之內擊倒牠，得到碧玉雙環（右）。

E. 天外天星



內有閃電仙，對戰一擊就能取敵性命，「速度」比閃電還快。通過考驗後，得贈碧玉雙環（左）。男女分別配戴兩只碧玉雙環，可使情侶技威力大增。

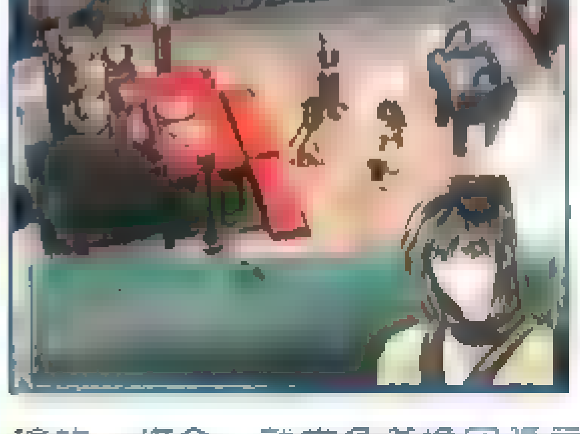


F. 地中地脈

空空如也…（?）

玄壇廟

由木桶道爬上廟裡時，躲著瞧見惡賭鬼軒轅三光，正向城裡的土財主王陵川王百萬逼賭，旁邊另有下人王大力，地上則坐著小仙女張菁。王百萬迫於無奈，被惡賭鬼硬是拗去城裡的十七家當舖，和城北的三家米店。矛頭接著指向王大力，此人身無恆產，惡賭鬼乃賭他身上衣裳有多少釦子…接著，廟裡只剩下張菁了。軒轅三光逼賭不成，竟要強拉張菁隨他行走江湖，藉以增強賭技。魚爺冷不防現身，主動要與惡賭鬼對賭，幸好賭的是猜魚爺身上共有幾條刀疤，不多不少，剛好百條，軒轅三光認栽了，所輸的一條命，就當魚爺換回張菁的自由了。



惡賭鬼意興闌珊離開後，張菁兀自聲色俱厲，不領魚爺的情。魚爺始終沒指望要得到她的感激，當場教訓一頓之後，逕自走出玄壇廟。

玄壇廟林雜道往左是岐道，由岐道右上方到平行橋，再經樹洞橋到彎徑，彎徑右上方是曲橋，走進十字道時

忽然想起忘了問張菁，到底是誰通知峨嵋派神錫道長奪寶的事？於是折返玄壇廟問個究竟。

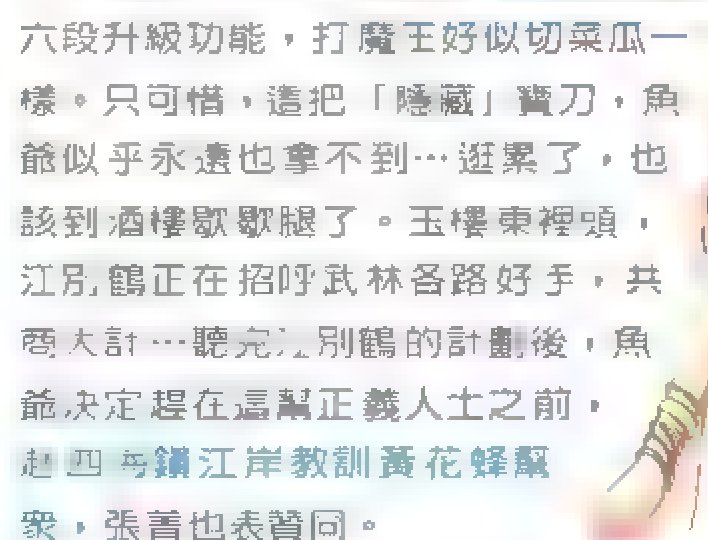
魚爺趕返時，三光又和張菁賭起猜銅板，惡賭鬼所提的賭注是張菁的一身衣物。也不知是否神明顯靈，竟給張菁猜著了正面，三光也只好依約脫…。三光走後，趕緊向張菁問起峨嵋分開以後的事…張菁一時沒有燕南天寶藏的消息，也深覺應該調查江別鶴的底，於是與魚爺握手言歡，以便聯手進行調查。

二人走出玄壇廟樹林進入宜昌

▲看三光兄以後還敢不敢賭

宜昌

武器舖前聚集一夥人，暢談黃河大汛淹沒無數農莊，眼見入冬難免飢荒受苦，但朝廷撥下賑災的四十萬兩銀子，卻又遭「橫江一窩黃花蜂」劫走。本鎮的江別鶴大俠刻正於玉樓東酒樓大開筵席，宴請武林人士並籌思對策。聽聞江大俠急公好義是出了名的，有他登高一呼集結眾人之力，相信很快就能解決問題。



在後段街道有藥舖，聽藥僮說道，當歸+人蔘+？=三味甘露丹，至於？是什麼，藥僮一時也忘了。藥舖旁邊找到海晏詹心紅的弟弟詹心緯，轉達他大哥問安之意，獲得他獨門的推拿以舒筋活骨，生命永久+10。想起被強押的200銀兩，有空務必要回海晏向死豬頭要回。（連本帶利可拿回500銀兩）

市集上賣瓜的瓜刀二十六斬手上端著一把瓜刀，據說有二十六段升級功能，打魔王好似切菜瓜一樣。只可惜，這把「隱藏」寶刀，魚爺似乎永遠也拿不到…逛累了，也該到酒樓歇歇腿了。玉樓東裡頭，江別鶴正在招呼武林各路好手，共商大計…聽完江別鶴的計劃後，魚爺決定趕在這幫正義人士之前，趕四馬鎮江岸教訓黃花蜂幫眾，張菁也表贊同。





新絕代雙驕—魚爺江湖傳
白皮書

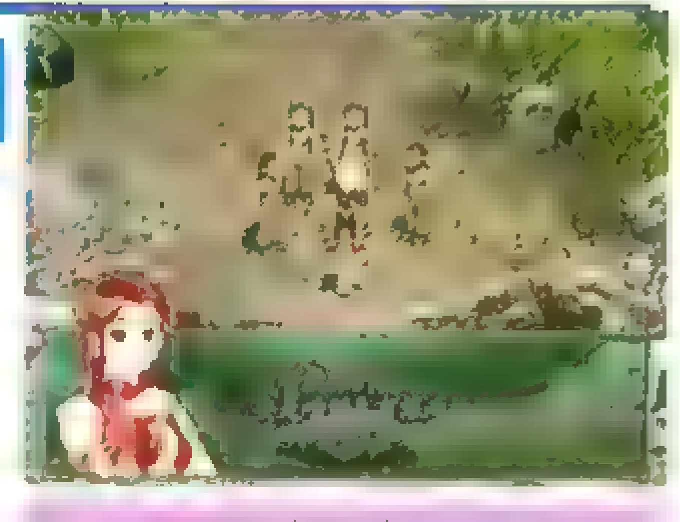
四海鎮

跨過鎮口石橋後，在樹底下遇見一人名喚李老實，魚爺想起蕭咪咪的藏寶圖上有「四水每．幼子打柴無心機」字樣，這不正指出四海鎮有個李老實，手握惡人預藏的寶物嗎？李老實指出代管的鐵箱藏在海晏客棧的馬廄裡，要魚爺自個走一遭去拿。回到海宴客棧的馬廄欲拿取鐵箱，這時看守鐵箱的小乖



牠可不乖了…鐵箱內藏有龍虎相鬥圖、珍珠、天山雪蓮、冰蟾酥、金仙倒和80000銀兩。

再回到四海鎮內，佈告欄上公佈通緝犯有一老一女，引起鎮民議論紛紛。練劍場裡的黑旋風已改行賣武器了，貨色還算不錯，可以挑挑。休息過後，



▲有美眉被壞人75了，快上前營救

往鎮西的江岸而去，遇見黃花蜂的海紅珠正遭一夥人追討賑銀，張菁氣不過乃挺身而出，連帶魚爺也被捲入一場戰鬥…勝後得「移形換影」和珍珠。匪徒封給張菁「暴力女」名號後，紛紛落荒而逃，海紅珠突然不支倒地，昏迷中請魚爺將她送回宜昌的渡船，可愛女孩的請求我魚爺怎能不照做呢。

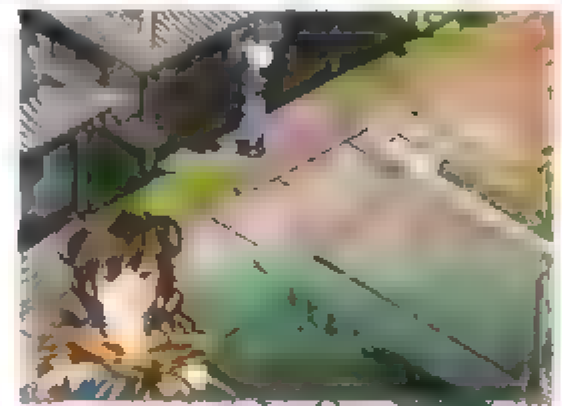
宜昌

將海紅珠護送至宜昌江岸的渡船上，船伕見海紅珠流了血，擔心會惹麻煩，話猶未了，四周已佈滿閻王門眾所乘的舢舨，魚爺與張菁聯手擊退閻王門眾，但不知海紅珠與船伕如何了？進入船艙時，船伕自承是海紅珠的父親海四爹，自從引退後，黃花蜂即交由女兒打理，但如今卻早已名存實亡了…但不知，閻王門何以會找上他呢？魚爺猛然感覺到江別鶴可能還有不為人知的一面，應該要詳盡調查一番才是。要走時，從海四爹那得到「靜蓮掌」秘笈。



▲原來黃花蜂的創始人是他

回至宜昌前段時，江府門前聚集圍觀人群，聽說江大俠好不容易向各路人馬募集三十萬兩，不但被人劫走，還殺了江府不少家丁，連江大俠都受傷了。魚爺心裡甚奇，於是便等到人群散去，以「易容術」連同張菁混入江別鶴府中…



▲裝扮成這樣應該不會被人發覺了

江府客廳中有朱雀丹，桌上有珍珠，進入書房尚有固氣丸和一滴封喉。由書房進入臥房時，驚見花無缺與鐵心蘭正來探視江別鶴…魚爺在屋裡摸走六合返精散後，走出書房時，卻見到江別鶴鬼祟的打開一扇密門，這個舉動不僅有鬼，江別鶴也顯然並未受傷。魚爺二人決定隨他進入密室察探。由密室走道進入密室內，這兒藏著人皮面具的製作原料，難道江別鶴也會「易容術」？另有銀票和奸細名冊，峨嵋、武當、少林…少林火工和尚！又發現偽造燕南天藏寶圖的紙張原料，果然是江別鶴從中搞鬼，到底打著什麼主意呢？



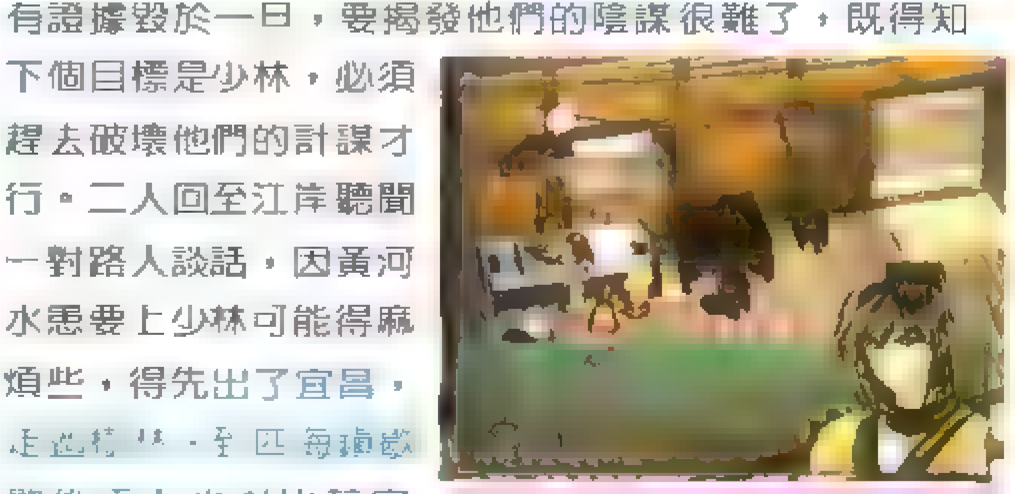
▲江別鶴這老傢伙果然有點古怪

這時，由書房傳來江別鶴和活閻王的對話，細聽之下，原來這是個白道與黑道掛勾的陰謀，那麼之前的疑團也都可以解釋了。也該去向魏無心說明活閻王就是他的殺父仇人，要他別再錯下去了。二人走出密室時，迎面撞上識破行跡的江別鶴，知道太多內情的人，唯有死路一條。江別鶴打開地板機關讓二人掉落密室，並遭遇怪物襲擊，魚爺因此得到「世說新語」。江別鶴唯恐遲早事跡不密，當下縱火要燒死二人，魚爺驚慌之餘乃死命的呼救…



▲好陰險毒辣的陰謀

醒來時，置身於海四爹的船艙裡，聽海紅珠說是海四爹救二人出火窟的。可惜的是，如今所有證據毀於一旦，要揭發他們的陰謀很難了，既得知下個目標是少林，必須趕去破壞他們的計謀才行。二人回至江岸聽聞一對路人談話，因黃河水患要上少林可能得麻煩些，得先出了宜昌，走出樹林，至四海鎮歇歇後再上少林比較安全。

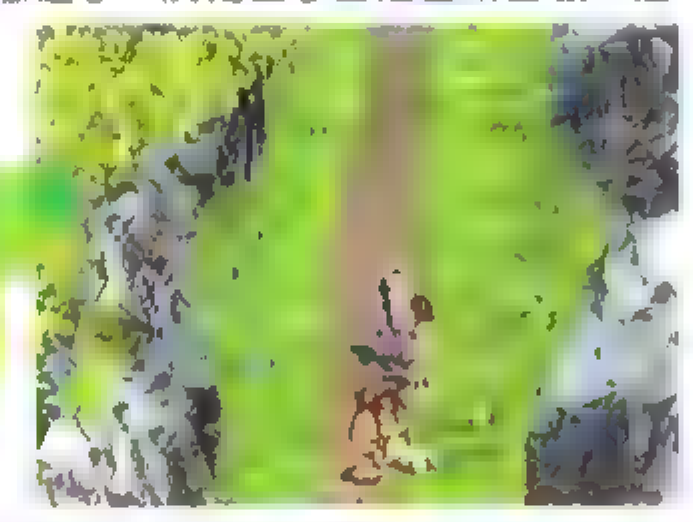


▲我魚爺什麼不行，破壞別人的陰謀是最在行的

樹林西

走[illegible]進入樹林裡，[illegible]，遇上花無缺與鐵心蘭，鐵心蘭在江府見到時就肯定是魚爺，是以特意折返等候。此時花無缺坦言是移花宮派他來殺魚爺，說沒幾句變動手了。魚爺終究不是花無缺的對手，連帶也牽累了張菁。花無缺正要使出殺招時，鐵心蘭突然跑至他跟前，並立即緩緩的褪去身上衣裳，一頭栽進花無缺的懷裡並催促魚爺快走。想不到我魚爺聰明一世，如今卻要個女人替我求饒，這…這叫我有何面目面對世人。魚爺此時領悟了「怒海狂濤」第一重，而兩人則也同時領悟「兩儀化生」第一重。隔了一夜，魚爺想通了，決定自今日起重新出發。還是先上少林再說。





我…我竟然要靠一個女子犧牲色相才得以保住小命，這…

四海鎮

一進入鎮內即聽聞江別鶴放出消息，謂有一疤面少年似乎是閻王門的手下，搶走江別鶴賑災用的募款，不但殺死江府的家丁，還放火燒了房子。江別鶴好毒的計謀，將不利於他的人，俱都栽贓孤立。到客棧休息過後，準備妥當即出發上少林。

少室山



[illegible]

抵達終點時遇上少林知客僧，告知寺裡正舉行打禪七法會，不宜參訪。他見到「疤面少年」不免一震，想必江別鶴的放話已傳遍武林了…魚爺請他轉達方丈大師，閻王門最近會有不利於少林的行動。該傳達的已然傳達，聽不聽由人。還是先回四海鎮瞧瞧，要真發生什麼事也好就近照應。



四海鎮

一回到鎮內即聽聞火工和尚大聲吆喝，請將小二先備妥採買的酒菜，一會兒要到四海春飯館取貨。火工和尚不就是江別鶴奸細名冊上的人嗎？看來，還是先到飯館瞧瞧究竟。進入飯館爬上二樓房門前，忽聞樓下傳來魏無心與火工和尚的對話…閻王門想必已經準備要大舉進攻少林了。二人決定以「易容術」混進少林，以保住少林基業為重。

[illegible]

魚爺出價一百兩再加一番唇舌才順利購得，這就扮成村夫村婦往少室山而去。



▲賣菜的大嬸竟然住這麼豪華？

少室山

進入少林大殿取得「易筋經」和青金刀，到了殿側飯廳，魚爺大喊飯菜有毒，且閻王門就要攻來了…抵達後山洞口時，魏無心已率大批閻王門徒前來攻山，少林諸大師因久嚐玄霧膏，如今功力只剩三成，為免增添諸位大師負擔，魚爺宣稱自己早有恩怨要與魏無心解決。與張菁聯手拚過四場戰役後，得到「七步斷腸」。閻王門無功而返，魚爺告訴魏無心被利用，活閻王正是他的殺父仇人，魏無心豈會輕易相信？魚爺這一路破壞他的計畫，他遲早要報仇的。



▲少林奇功「易筋經」竟藏在這種地方！

火工和尚事跡敗漏，在大殿受百杖刑罰。釋慧藏請魚爺二人用膳後再走，因寺內向來不收女客，遂以「金鐘罩」答謝出手相助。臨走前在飯廳取得「拈花指」、紫霄劍、馴獸鞭、千年靈芝。走出大殿，魚爺有不好預感，記得在江別鶴的密室裡聽到的陰謀，是要分化峨嵋和少林。現今武林的三大門派即是少林、武當和峨嵋，閻王門的下個目標應是武當，張菁也決定立即往武當一行。







武當山

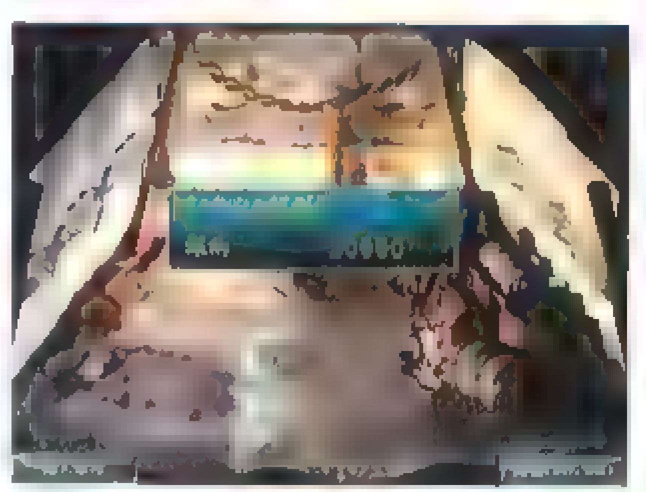
上武當途中，與武當弟子交手得「太極拳法」和「道經」。到達武當外院時，張菁擔心無人引介，恐怕會和少林一樣遭拒。江玉郎正是江別鶴在武當所安的棋子，既來到地頭蛇的地盤，還是易容成道僮才好。在外院取得「兩儀劍法」。進了內殿見著江氏父子正與紫髯、玄真兩位道長談話…江別鶴的狐狸尾巴終於外露了，自己辦武林大會好登上武林盟主。

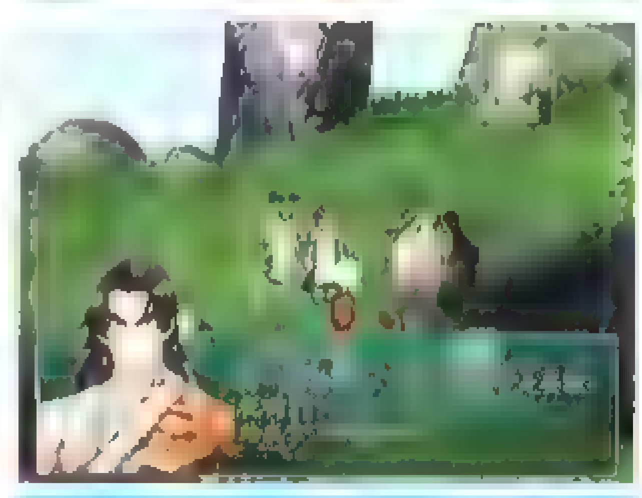
走出院外恢復真身，想起剛剛江玉郎提起說要在樹林與玄真道長的女兒映卿見面，於是先到樹林去看看…來到上行二路時，見江玉郎正虛情假意的向映卿大灌迷湯，忽然由山下出現魏無心和牛頭、馬面…跑得了和尚跑不了廟，這就跟蹤魏無心下山，探探閻王門的根據地，再設法救出映卿姑娘。接著，就能商請武林正派人士蕩平賊窩！一路跟著魏無心到入口處，遇上隱藏商人，告知在藏海村漢人帳篷（460：413）可找到五萬兩銀子（實際回到藏海村漢人帳篷只取得三萬兩銀子）。隱藏商人有不少好貨，可得精心採買一番。





▲這個武林大會一定有什麼企圖





▲原來愛情棍這玩意兒在那時候就有了







四海鎮



跟著魏無心來到四海鎮，卻不小心跟丟了，無奈之下只好找個地方休憩片刻。進入飯館後，意外的遇上慕容九，連相好的黑蜘蛛也來了。魚爺請黑大哥幫個忙，探探閻王門的本部所在，黑大哥很爽快的答應並立即出門探查。與慕容九才聊了一會，黑蜘蛛轉眼就回來了，原來出了四海鎮往東北方就是閻王門







閻王門

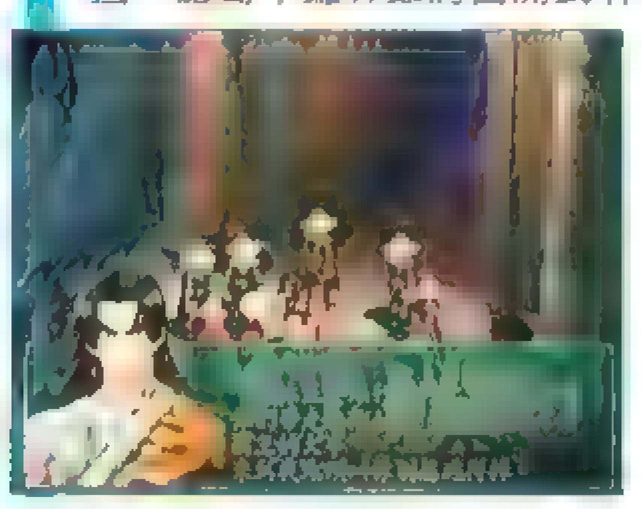
抵達，張菁即問起要喬裝打扮，還是硬闖？看來還是扮成閻王門人，再大搖大擺的走進去吧。

經過大角弧，下坡道到岩橋，此處有「天魔護體」、「化血神刀」、「烈焰魔劍」和龍鱗鞭，再由叉路往右進入拷問室。

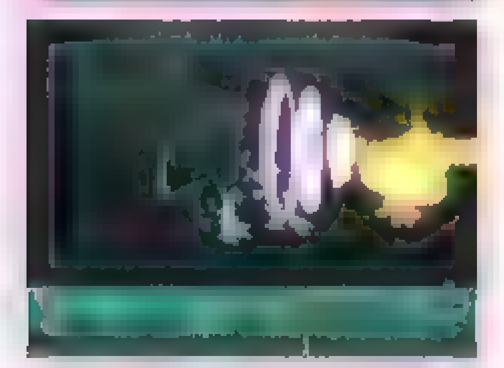


終於見到映卿姑娘…映卿執意要等江玉郎來救，一陣雞貓子喊叫倒引來閻王門徒，只好暫時讓她閉嘴再帶出場去。

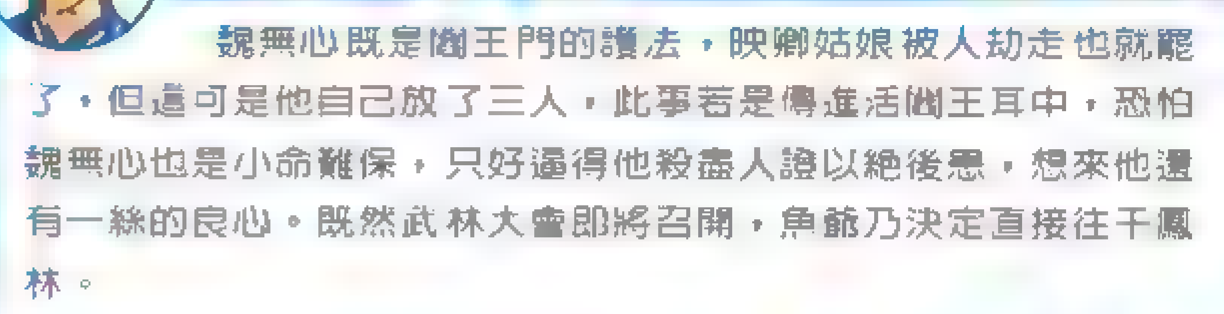
返回入口時，巧遇魏無心率門人趕抵，聽聞千鳳林即將召開武林大會，這時若讓魚爺帶走姑娘，豈不壞了活閻王的大事？接連撐了幾場戰役，魚爺終究不是鐵打的，也是有精疲力盡的一刻，到頭來還是逃不過魏無心的手掌。要我魚爺求饒！免談，倒是晶靈妹子看到你為了復仇而濫殺無辜，不知她會有多傷心…魏無心聽完這一番話，短暫的思考過後，促使他發功殺盡在場所有的閻王門眾，並示意魚爺等人速速離去。







四海鎮



魏無心既是閻王門的護法，映卿姑娘被人劫走也就罷了，但這可是他自己放了三人，此事若是傳進活閻王耳中，恐怕魏無心也是小命難保，只好逼得他殺盡人證以絕後患，想來他還有一絲的良心。既然武林大會即將召開，魚爺乃決定直接往千鳳林。

千鳳林

由入口經上坡道，下坡道到洞環，再由峯邊須左方經上壁路到叉路，經過彎道即達比武會場。

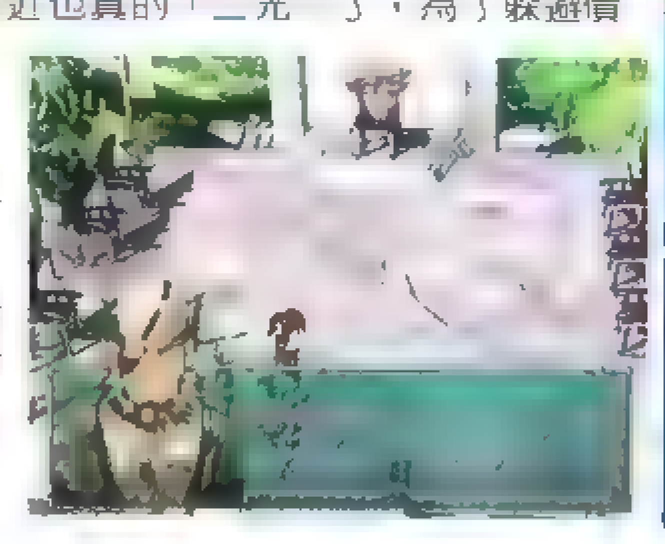


路上與江湖客交手可得到「龍虎霸王拳」、「九轉歸元勁」和「南海酥麻功」。

抵達會場時，映卿一見到江玉郎就要出聲，但遭魚爺制止，否則就看不到好戲了…這下果然正中江別鶴的下懷，順利的當上武林盟主。該是讓映卿上場的時候了，江玉郎見她忽然出現會場大感驚訝，映卿則反問他為何不設法營救？連受傷沒有也不問一聲…這一旁，惡賭鬼軒轅三光倒適時出現鬧場，道出了閻王門大批幫眾已兵分一路，大舉進攻少林、武當、峨嵋三大派，而各派精英俱都齊聚於此，內防空虛，所以武林盟主出爐之時，三大派也滅得差不多了。江別鶴見情勢如此，心中暗恨中了閻王門計謀，被迫提前結束大會，請各派火速趕回，以維護祖師基業為要。

眾人做鳥獸散時，玄真經過魚爺身旁向他致謝，並以「先天無上罡氣」相贈。空盪盪的大會場只剩下魚爺、張菁和軒轅三光，惡賭鬼突然問問起魚爺和張菁在一起這麼久了，可曾見過對方的父母了？…而惡賭鬼最近也真的「一光」了，為了躲避債主，請求能帶他一同前去拜見伯母。所謂江湖救急，只要他不偷盜金錢，或偷取貴重物品變賣還賭債，放眼前途愈發艱難，多個伴挨打總是好的。











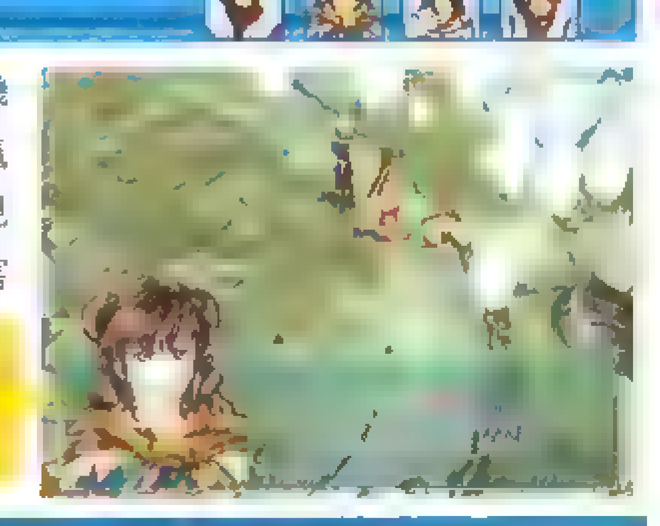






妄心園

抵達無極入口時，發現妄心園的機關已發動，難道有外敵侵入？要破眼前的霧氣須得定心珠，但張菁欲取出時，卻發現不見了！一定是在藏海村時，魚爺摸了馬尾巴，害得張菁墜馬時弄丟了，這下可好，還得跑一趟藏海村去找。



這個魅力女又出手

藏海村

在漢人帳蓬裡遇見玉商，上前詢問毫無下落只好先去看看久違的桃花。魚爺問起定心珠，桃花指出在玉商手中，不過卻開價一萬兩。再到漢人帳蓬找玉商，不料玉商這會子認出是先前惡整過他們的疤面少年，當場加上利息，須得三萬兩才行。三光兄想跟他賭一把，張菁則嚷道，原本就是自己的東西，魚爺則心裡盤算…

1.你～討～打！（打過就乖乖的還了）

2.這價錢不對…

（玉商變聰明了，不用打就會還）

3.用桃花來抵三萬兩…

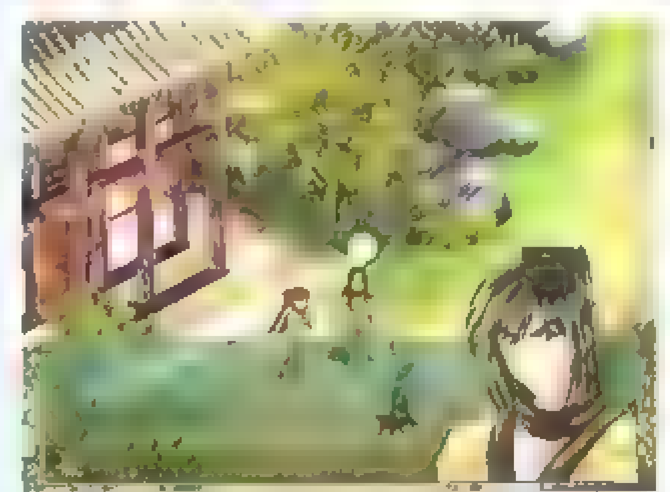
（立即成交！玉商跑進桃花帳裡被打跑，魚爺得200經驗值）



▲趁機會給玉商來個教訓

妄心園

回到無極入口以定心珠驅散霧氣，這就進入妄心園，[illegible]即可到竹屋前。抵達竹屋前，魚爺心想，既然玉娘子張三娘想念燕南天，不如就讓她高興一下，燕南天爺爺樂謹了的事不能曳底，這就易容為燕南天吧。三光兄一見假的燕南天，立時領悟「人生如賭」第一重。

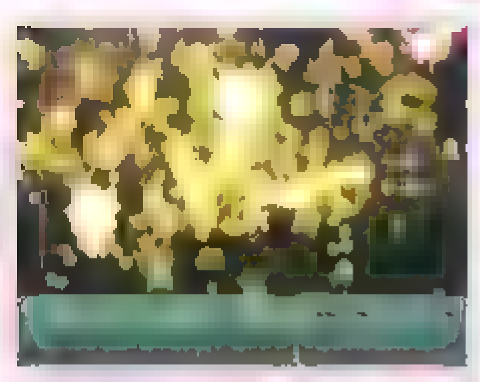




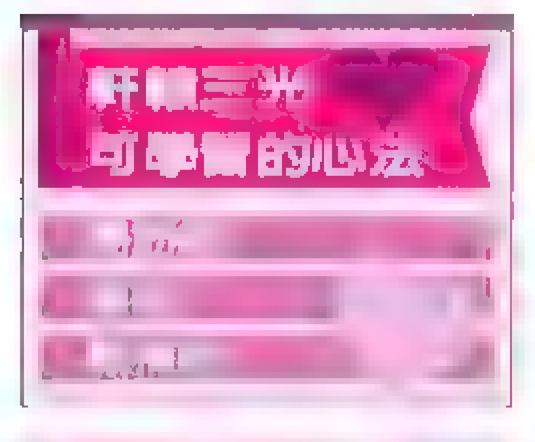
進入張三娘雅軒之內，玉娘子一見燕南天恍若隔世，淚如雨下，張菁見此情景領悟「暴雨梨花」第一重，並隨即哭著跑出屋外。張三娘言道，閻王門數度派人來此騷擾，只好啟動妄心園機關，以濃霧陣抗敵，並告知燕南天當年習藝於石嶽島，師承萬知老人，知道此事的人並不多，交代張菁等人可以由宜昌搭船前往，請求萬知老人傳授武功。拜別張三娘之後，在屋中取得「燕翅鞭法」。



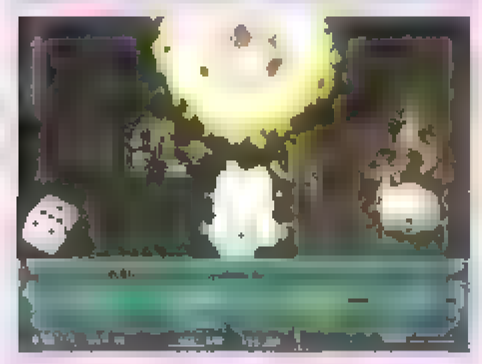














宜昌



到得宜昌江岸海四爹的船中，海四爹得知魚爺二人要往石嶽島，警告說是兇險異常，船隻大都有去無回。如果二人執意要前往，他就幫這個忙，不過因路途稍遠，需大半日時間才到得了，就請到船艙休息吧。魚爺在床舖休息之際，遭海四爹點穴定住，而海四爹父女倆且抓住張菁，意欲丟入海中餵魚…一場鬧劇終告結束，而石嶽島也已到了。臨走前，聽海四爹說起一段自己與妻子的往事，魚等三人各得100經驗值、75精元點數。



▲人間複雜事莫過於感情了

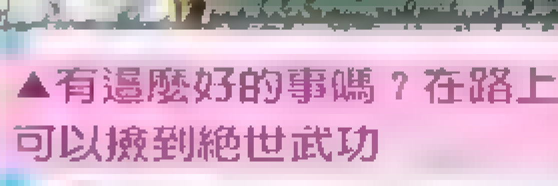
石嶽島

由入口經第一關到第二關，[illegible]往右下方即是萬知老人清修處。途中與石嶽島守衛交手可得「飛仙訣」、「弒仙指」。

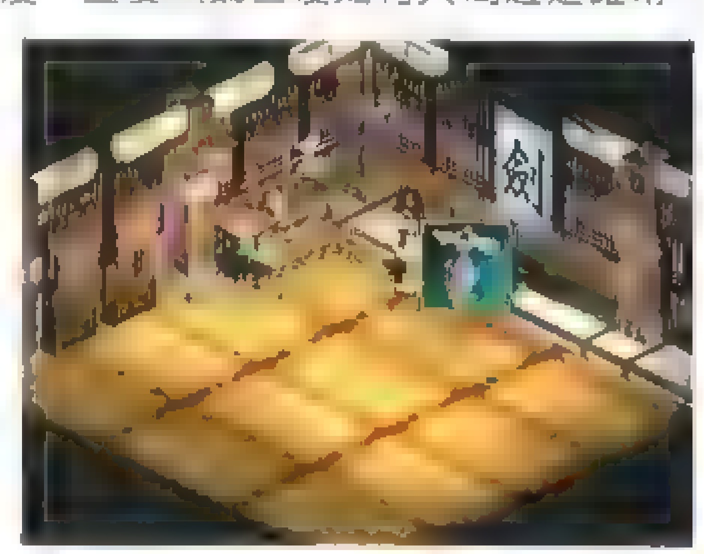
另在炎島的練劍場（350：173）取得女妖的雲裳。遇上陸藏商人得到密報，在四海鎮橋下（[illegible]：892）可找到密宗五輪法衣



在清修處謁見萬知老人，他早已知悉三人來意，可歎年事已高，沒什麼東西可傳授，幫三人恢復體力之後，立即要打發走。經過魚爺的殷切懇求及張菁的「好言好語」，老人只好拿出珍藏多年的「嫁衣神功」秘笈，並要魚爺日後如有人問起是誰傳授的，就說是路上撿到的。臨走前，老人指示旁邊石上有些兵器，隨緣抽一把用吧（得到玄天梵刀）！還有，張菁小姑娘火氣要收斂些，不然…離開石嶽島之前可到炎島和冰島練功，與機關人交手得「逍遙鞭法」；與老師傅對戰得「玄黃聚納功」。



▲有這麼好的事嗎？在路上可以撿到絕世武功



宜昌



回到海四爹船上，先進船艙休息一會。海四爹進艙說道，聽聞安慶城的江南第一富商段合肥，最近有一批鏢銀款項極大，要保到關外做買賣。可是兩河聯鏢和二湘聯鏢都想搶這筆大生意，兩家鏢聯已經吵鬧了好一陣子，近日要在四海飯館談判。像閻王門這麼龐大的組織，運作起來可得耗費鉅資，上次搶了朝廷的賑銀，這次多半也會向這批鏢銀下手。那就往四海瞧瞧去。

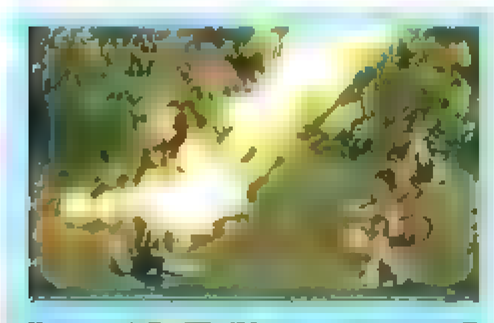


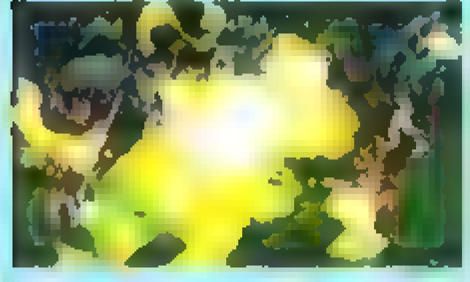


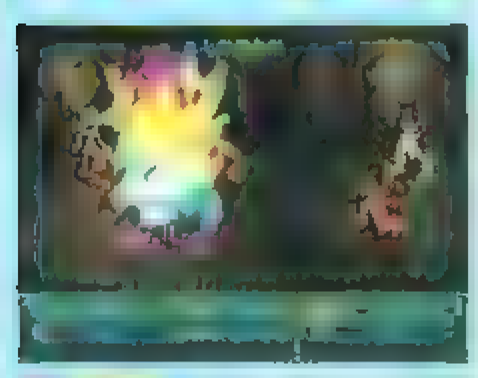


張菁可學習的招式

- [illegible]
- 太極拳法
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]









四海鎮



進了四海鎮飯館果然人聲鼎沸，上首一桌坐著兩河鏢聯的趙全海，三湘鏢聯的厲鋒，和二湘武林盟主趙香靈。在趙香靈的提議之下，這趟鏢就由兩家鏢聯聯保，總算是既安全又皆大歡喜的收場。魚爺瞧不到熱鬧好戲，剛要拔腿走開，忽然間，共飲的三個人竟然相繼中毒…魚爺感到小二沈穩異常，對店裡事變陡起反而比掌櫃更冷靜，除非是，小二早就知道會出事…魚爺將解藥往桌上一擱，夥同張菁、三光跟隨小二而去…





跟至江岸時，「王朗」搖身一變為「玉郎」，就在江岸與金獅鏢局的李迪議起事來…二人走後，三光感嘆賭博圈裡最怕這種機變靈活的狠角，李迪無疑是待宰的羔羊。魚爺也不信一萬五千兩能打發江玉郎，他們之間絕對是黑吃黑的關係。只要鏢銀別落入江別鶴和閻王門的手裡就好了，咱們樂得輕鬆到安慶看好戲去…

安慶



城內的各式商鋪大都是富商段合肥所經營，據聞段合肥早年吃過苦，所以最痛恨哄抬物價的商人，如今只有趙香靈尚有產業在城裡力圖振作…香靈居住的地靈莊大門深鎖，家丁表示，若無拜帖很難進入。走到慶餘堂，堂內的藥僮私售六合返精散的配方，如果願意花上千兩銀子，他就會透漏…

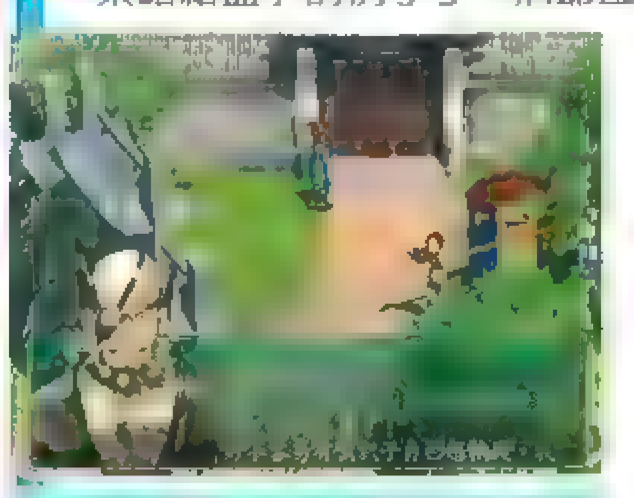




1. 好，用千兩買配方
   （得知牛黃+黃連+樟腦=六合返精散，是真的！）
2. 段家旗下產業，竭誠為民服務。
   （不花錢可得知配方，但是假的！）
3. 我有別的管道可以得到配方
   （那就自己去找管道！）

看來城內平靜得很，還是先進段府瞧瞧。按照慣例，還是先得易容扮成家丁才好混入。廳中見到江氏父子夥同李迪前來拜見段合肥，但看來又是個陰謀的開始…這段胖子想來也不是個簡單人物，連江別鶴的底都摸得清楚，這又是一個「策略結盟」的例子了。魚爺二人走出段府，惡賭鬼可忍不住了，好不容易有個凱子要輸錢，他正好去贏錢還債。說著就卸下一身裝扮，自己跑進去和段胖子賭個幾把。趁這時不如就到金獅鏢局探個究竟。





▲這的三光真是嗜賭如命









金獅鏢局



魚爺和張菁扮成鏢局家丁進入鏢局，在大廳瞧見地上盡是橫屍就知不妙。進了正殿，江玉郎正要向李迪下手，言語間透露出對父親江別鶴的不滿…待得江別鶴出現時，江玉郎則謊稱金獅鏢局存心捲款潛逃，已有五十萬兩不知去向。江別鶴礙於時間緊迫，未及詳查，交代餘下的五十萬兩先撥十萬兩去陷害趙香靈，另外四十萬兩則充當下一次武林大會之用…這對寶貝父子離開後，魚爺說道，段合肥的不義之財被誰搶去都是活該，而江玉郎短期內當不敢招搖花用這筆錢，須得盡快到地靈莊報信，不然趙香靈那老糊塗就要倒大霉了。臨走前，在倉庫內取得固命丸。



可憐的李迪，只能怪他找錯人合作

安慶

回到城內到地靈莊，這才想起該先到旁邊喬扮成家丁才好…聽說府裡今天很忙，也不知是誰，一直送來大包的名貴藥材，總覺得好像有事要發生了。進入廳中時，果見趙香靈正苦於藥材不斷的送來，此時家丁報說江大俠前來問罪，江別鶴指趙香靈妥奸謀，段合肥的百萬鏢銀由金獅鏢局承保是眾所皆知的事，可是日昨鏢局為盜匪所侵，不但殺了鏢局上下人等，並奪走全部鏢銀…花無缺在案上取出適才有人送來的藥包，裡頭不但藏著金子，且鑄有「安慶段府」…鐵心蘭吃過解藥後，面對咄咄逼人的江別鶴，魚爺忍不住脫口而出，若換個說法，這件事自始至終都有一組人馬強欲栽贓嫁禍…萬料不到，江別鶴竟趁機發功將趙香靈擊斃，接著矛頭指向魚爺，全都怪這下人猜得太準確了…魚爺臨危不亂，指出江玉郎私藏五十萬兩的秘密，但不知藏在何處呢？…命是留了下來，但也還氣急敗壞的江別鶴帶往閻王門。



▲幸好抖出江玉郎的「好事」，不然從此江湖上就沒有魚爺這個名號了

閻王門

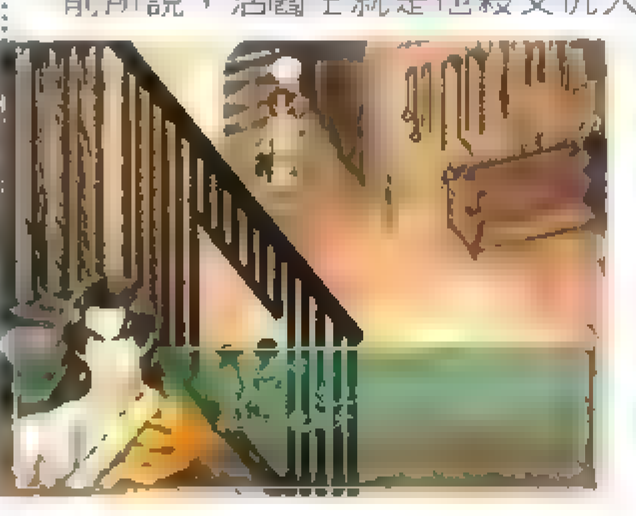
閻王門的拷問室裡，張菁被關在牢房內，而魚爺則被五花大綁在台架上。魚爺問道江別鶴可知江玉郎失蹤的半年裡都在哪裡？他可是千辛萬苦才和江玉郎一同逃出，那裡的寶藏何止百萬，只是破解機關唯魚爺一人，江別鶴若是以張菁要脅，他可不會幫忙破解機關的，江別鶴就等著做個窮光蛋的武林盟主吧！江別鶴深知魚爺說話十句有七句半是假的，但因誘惑太大了，是以將信將疑的準備酒菜去了。

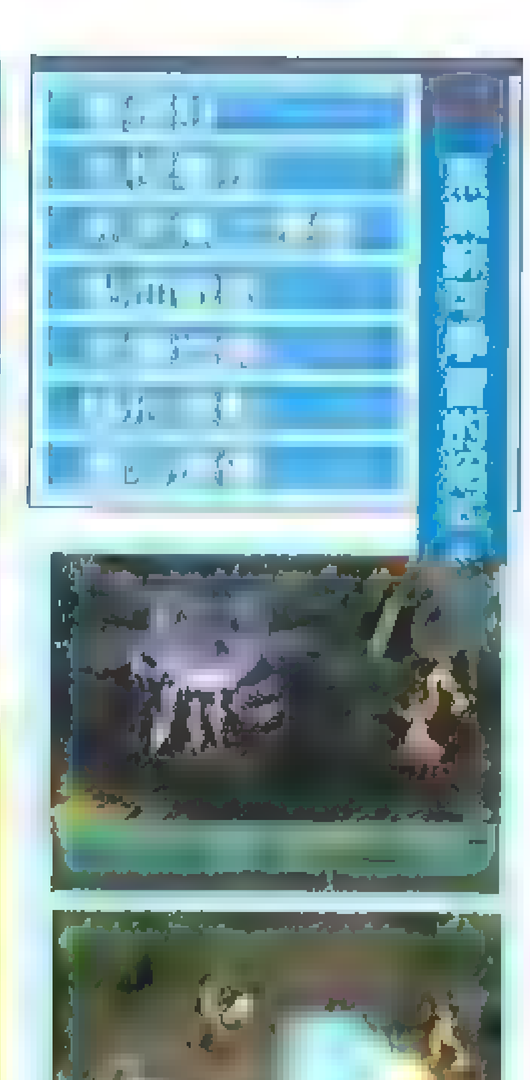


江玉郎接著悄無聲息的出現，敢情已經知道魚爺向他父親告密的事，對著動彈不得的魚爺，他豈有不動刑之理？又是烙刑，又是毒藥的伺候著。忽然江玉郎轉而要張菁以女人的本錢求他放過魚爺，魚爺見狀，一時急怒攻心而領悟了「天魔降世」第一重，嚇得江玉郎立時奪門而出。



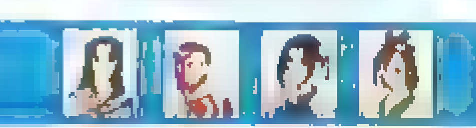
魚爺使盡最後一絲力氣掙脫鐵鍊並撞破牢門，但因經脈紊亂而不支倒地…此時，牢房又出現了魏無心，他來追問魚爺先前所說，活閻王就是他殺父仇人魏無牙，此事當真？魚爺表明，只要讓他能與活閻王對質，他就能證明給魏無心看…活閻王此刻正在百花谷，於是二人乃一同走出拷問室，離開閻王門直奔百花谷。







百花谷



進入百花谷，[illegible]石拱橋[illegible]彎道[illegible]石拱橋[illegible]花叢[illegible]十字路[illegible]通道[illegible]

來到竹屋前，魏無心指出活閻王此刻正在竹屋內檢驗玄雲膏的純度，魚爺要魏無心先在屋外稍後，他要進屋套話給魏無心聽，並讓張菁在聽到「暗語」時，立即放火燒了百花谷。竹屋內，活閻王一見這個破壞大王疤面狗痞子，立時就要殺人，但又見魚爺視死如歸，先且按住性子詳聽來意…該問的都已經問出來了，該示意張菁照計畫進行了…



▲是時候打暗號了

人盡散去後，魏無心提及魚爺被押在閻王門時，江別鶴已重發武林英雄帖，要在千鳳林重開武林大會當武林盟主了…魏無心既已痛改前非，自然是要幫助魚爺去扯江別鶴後腿的。魏無心心神甫定之後，又看不慣魚爺和張菁的打情罵俏，催促二人速速逃出百花谷。竹屋中取得滑氣丸，屋外則有人要逃離，途中與閻王門守衛對戰得到「閻王魔功」。來至入口處，遇上警覺有異的牛頭、馬面，少不得一場好打。

千鳳林

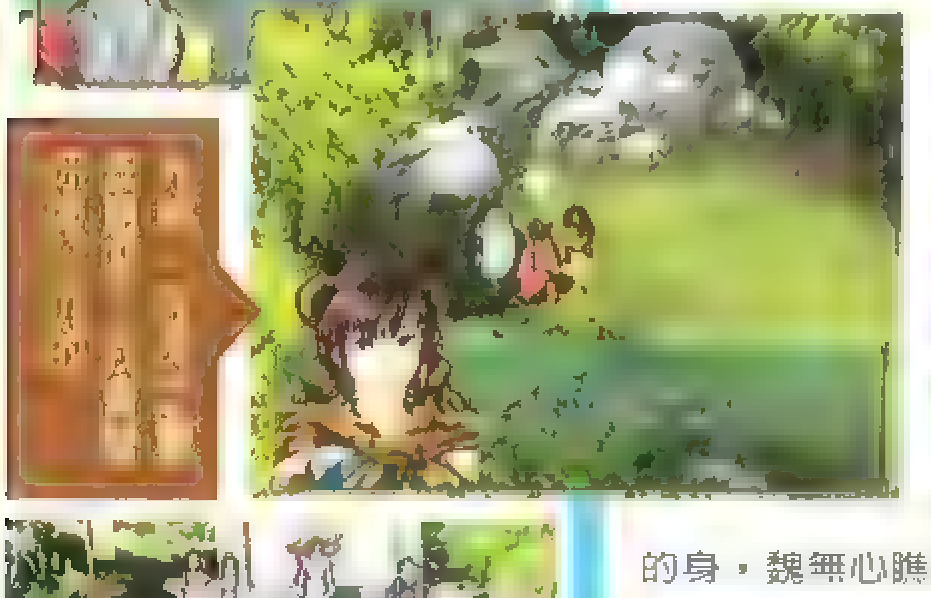


剛進入林中，想到要是讓人瞧見閻王門的護法，恐怕會恨不得剝了魏無心的皮，因此還是易容喬裝成普通的武林中人，才好順利的混進武林大會。此次，千鳳林正邪匯聚，互有殺伐，一路上難免有連串的殺戮。與各門派交手時可得「連環拾參刀法」。到得比武會場，江別鶴已然聚集各路好手並透露可靠消息，已經探出閻王門座落所在，今日召集眾人就為推舉一個武林豪傑擔任盟主，好率領眾人合力剿滅閻王門。江別鶴自稱是上次武林大會預備的盟主人選，不知在場各門派可有更佳人選推薦？場上一片歌功頌德的鼓掌大隊，硬是把江別鶴的聲勢推至頂點。



▲看到這付[illegible]的面孔[illegible]令人"倒彈"

魚爺見勢如此，江別鶴一定會當上武林盟主，當下恢復本來面目趨前說道，在場諸位全都被江別鶴騙了。魚爺接著要推出人證，並要花無缺承諾，在人證說完話之前，須保全人證的生命安全。花無缺承諾後，魚爺乃示意魏無心上場，果然引起一場騷動…



花無缺與江別鶴同時要魏無心拿出證據來，否則難以讓眾人信服。魏無心決意要跟江別鶴一戰，因為江別鶴與活閻王學過魔功，只要魏無心催起最大功力，一定能激出江別鶴的魔功。江別鶴被逼出手，初戰卻敗於二人之下，因為江別鶴一直未使出魔功。魏無心見他故意隱藏實力，接著運起十足魔功出掌，欲讓江別鶴魔氣周充經脈，爆體而亡，江別鶴心下駭然，見魏無心殺招逼近，不得不使出魔功護身…

我們二人聯手再與江別鶴大戰一場，所謂拳怕少壯，江別鶴終究還是敗下陣來。江別鶴假意萌生悔恨，騙得釋慧嚴大師近他的身，魏無心瞧出端倪搶先一步，代大師接下江別鶴狠毒一擊，接著迷煙四起，江別鶴已被江玉郎救離…

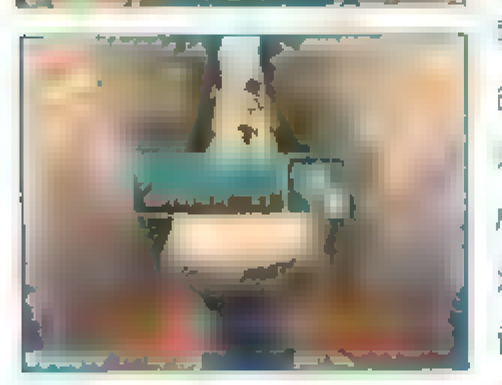
魏無心深知今番大劫難逃，遂將狼齒與半條絲絹交給魚爺，晶靈一直要他們做好兄弟，臨死總算不負所望，只可惜沒能找魏無牙報仇…魏無心嚥氣之前，身上掉出一把閻王門中門的鑰匙。魚爺和張菁二人，就近將魏無心安葬在千鳳林，報仇的事就交給他盡力而為了。沒搗毀閻王門之前，魚爺可沒有臉回惡人谷見魏晶靈。

閻王門

一進入閻王門就碰上黑蜘蛛和軒轅三光，黑蜘蛛因風聞于鳳林之事，特向慕容九告假前來助陣，三光兄則是閒閒無事做，在此等著一起剷除閻王門，這下子可傷腦筋了，到底要請誰幫忙呢？先看看個人的實力吧！（筆者是請軒轅三光一同助陣，玩家可依喜好自行選擇）



由入口穿經大角弧、下坡道、岩橋到叉路，往左下即到達中門，用鑰匙打開入口之後，前往深層闇橋，再經彎橋到拱壁，進入寶庫發現贓銀，另可找到衛神金剛甲（若是帶黑蜘蛛前往的話，得到的將是龍神的寶鞋）和邪神的小刀。再進入叉道，右方的死台有瘋神的短劍，右下經蜿彎到骨橋有狂神的紙鞭，再進入深幽王座即可發現活閻王蹤影。



活閻王見到這幾個羅死鬼可真頭大，萬萬沒料到，魏無心到最後竟然會陣前倒戈，壞了大事。本想找人去結束魚爺等人小命，現在倒自投羅網！張菁大罵活閻王玩弄魏無心為父報仇的孝心，今日就要替魏家討回公道。活閻王身旁尚有牛頭與馬面，魚爺、張菁連同軒轅三光，三人費了一番勁才破解活閻王的魔功…（到這邊就不惜任何代價了，盡量把最強的招式轟在他身上，各種回復藥品也盡情的使用，是場標準的長久戰，最後就看誰撐得久囉！）



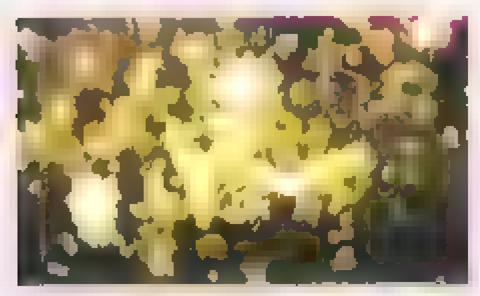
▲建議先解決牛頭和馬面再集中攻擊活閻王

活閻王問道究有何等深仇大恨，何致於要一路與他作對？跟閻王"闡明大意"後，閻王隨即返身啟動機關並消失無蹤，一陣劇烈震動過後，山壁的石塊開始鬆動，眼見就要覆蓋來時的通路了。魏無心生前所說的「活埋」，指的就是這個？魚爺和張菁跌跌撞撞往回跑，在大堆落石奪去退路前的瞬間，相繼跨過搖搖欲墜的骨橋…

終於恢復了平靜，但卻陷入一片漆黑之中，張菁壓壓地喚，魚兒，卻絲毫聽不見一絲回音。當張菁漸漸由期待轉為失望的時候，小魚兒的魔手正緩緩的向她逼近…不小心良心發現的軒轅三光，費力的扳開一塊巨石，往下探頭一望之後，又立即輕輕的將石塊蓋上，他不想打擾底下那對年輕男女的打情罵俏…之後就等著衣錦還鄉囉！



黑蜘蛛可學習的心法



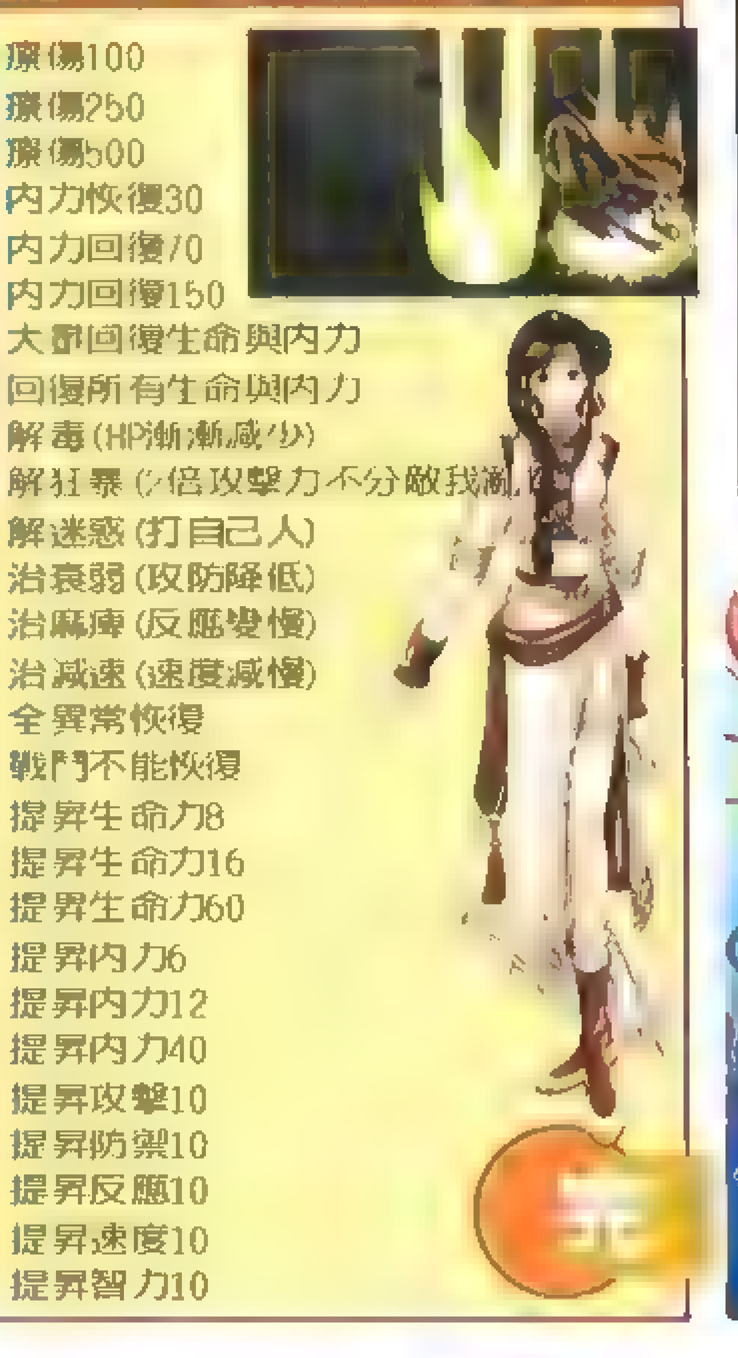


魏無心可學習的心法



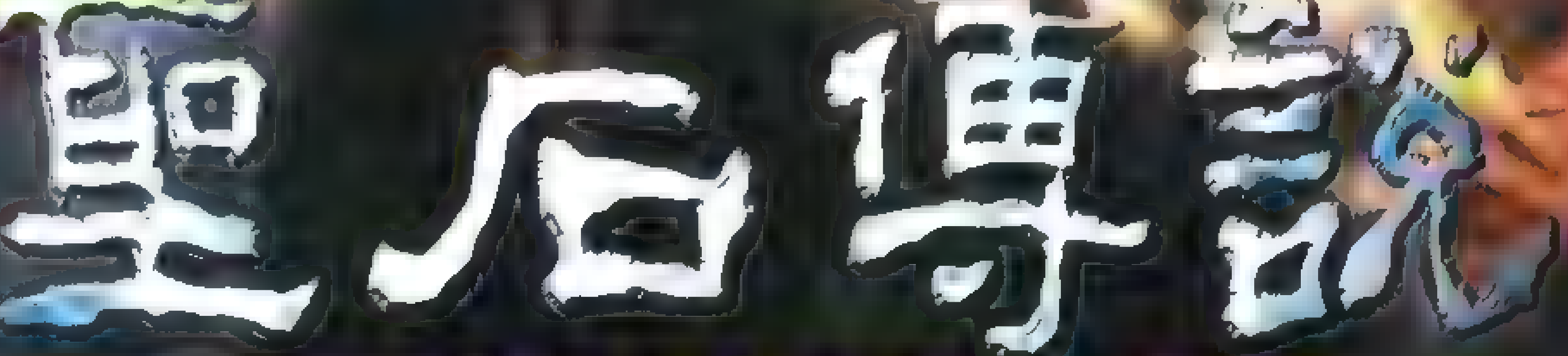
配藥系統

藥品名稱	配製方法	藥品效果
金創藥	硼砂＋蒲黃	療傷100
小行血藥	蒲黃＋紅花	療傷250
大行血藥	紅花＋當歸	療傷500
越橋藥	大蒜＋陳皮	內力恢復30
小活絡藥	陳皮＋紅花	內力回復70
大活絡藥	紅花＋人蔘	內力回復150
三味甘露丹	當歸＋紅花＋人蔘	大量回復生命與內力
九轉金丹	當歸＋人蔘＋冬蟲夏草	回復所有生命與內力
黃蓮解毒散	黃蓮＋黃芩	解毒(HP漸漸減少)
寧心散	樟腦＋酢醬草	解狂暴(2倍攻擊力不分敵我亂
醒神散	樟腦＋大蒜	解迷惑(打自己人)
虎霸散	洋金花＋川烏	治衰弱(攻防降低)
牛黃活絡散	牛黃＋蜈蚣	治麻痺(反應變慢)
健步散	紅花＋酢醬草	治減速(速度減慢)
六合返精散	牛黃＋黃蓮＋樟腦	全異常恢復
回生續命丹	當歸＋人蔘＋珍	戰鬥不能恢復
歸命丸	當歸＋當歸＋當歸	提昇生命力8
固命丸	當歸＋當歸＋冬蟲夏草	提昇生命力16
增命丸	當歸＋冬蟲夏草＋珍珠	提昇生命力60
歸氣丸	人蔘＋人蔘＋人蔘	提昇內力6
固氣丸	人蔘＋人蔘＋冬蟲夏草	提昇內力12
增氣丸	人蔘＋冬蟲夏草＋珍珠	提昇內力40
白虎丹	川烏＋硼砂＋珍珠	提昇攻擊10
玄武丹	洋金花＋大蒜＋珍珠	提昇防禦10
騰蛇丹	牛黃＋蜈蚣＋珍珠	提昇反應10
朱雀丹	紅花＋酢醬草＋珍珠	提昇速度10
青龍丹	樟腦＋黃蓮＋珍珠	提昇智力10





2000年1月1日起，
線上搶先訂購聖石傳說!!
凡參加預購者，即有好禮相送，
請勿錯失良機~
www.dvdmall.com.tw
www.hogo.net
華彩郵購網站線上預購
請至:www.softbuy.com.tw



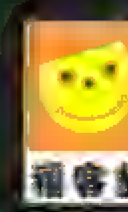
2000年元月最霹靂的選擇

聖石傳說，電影，遊戲同步上市

華彩軟體 SOFTCHINA

華彩軟體股份有限公司









萊爾富 Hi-Life



最後的對決
邀你前來見證
動態的殺敵刺激加倍
個精心繪製的場景
種特殊魔法
中環集團 / 威翔股份有限公司
霹靂衛星電視台
PILI
奧汀科技有限公司
ODIN SOFT

你來決定，誰是人民的頭家！

非常搞笑

可研發特殊道具，
讓對手體無完膚，
永無寧日

非常機車

各種刁鑽的偶發事件
絕對讓你好看！

非常黑暗

讓你徹底了解
台灣政壇驚人內幕

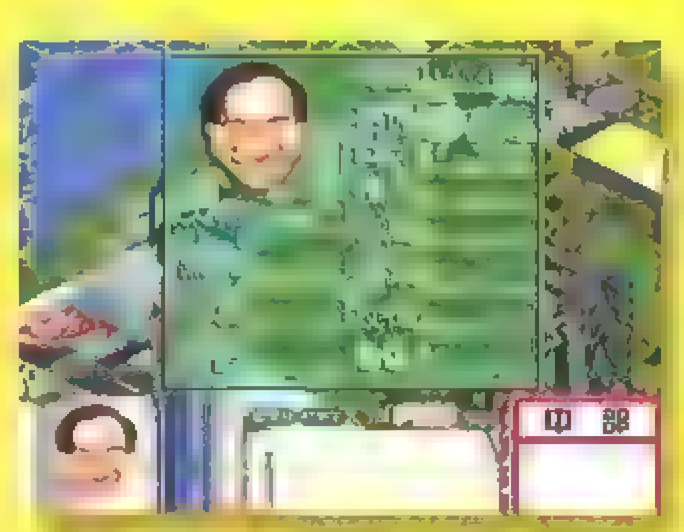
您選總統，我送名車！

活動辦法：凡集滿兩個牛軋糖袋左上角截角標誌，貼於名信片上，註明個人資料及心目中理想的總統候選人，於 89 年 2月 12 日前寄 100 北市博愛路 99 號大黑松小倆口抽獎小組收，就有機會抽中日本進口轎車及非常總統大富翁等大獎，玩遊戲吃牛軋糖，大獎等你拿。(詳細內容參見本遊戲內之說明手冊)

★ 最火辣的大富翁遊戲
★全 3D 微妙微肖人物造型
★精細無比的地形建築
★各種超爆笑，超麻辣事件







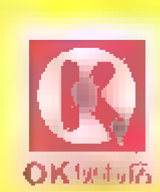






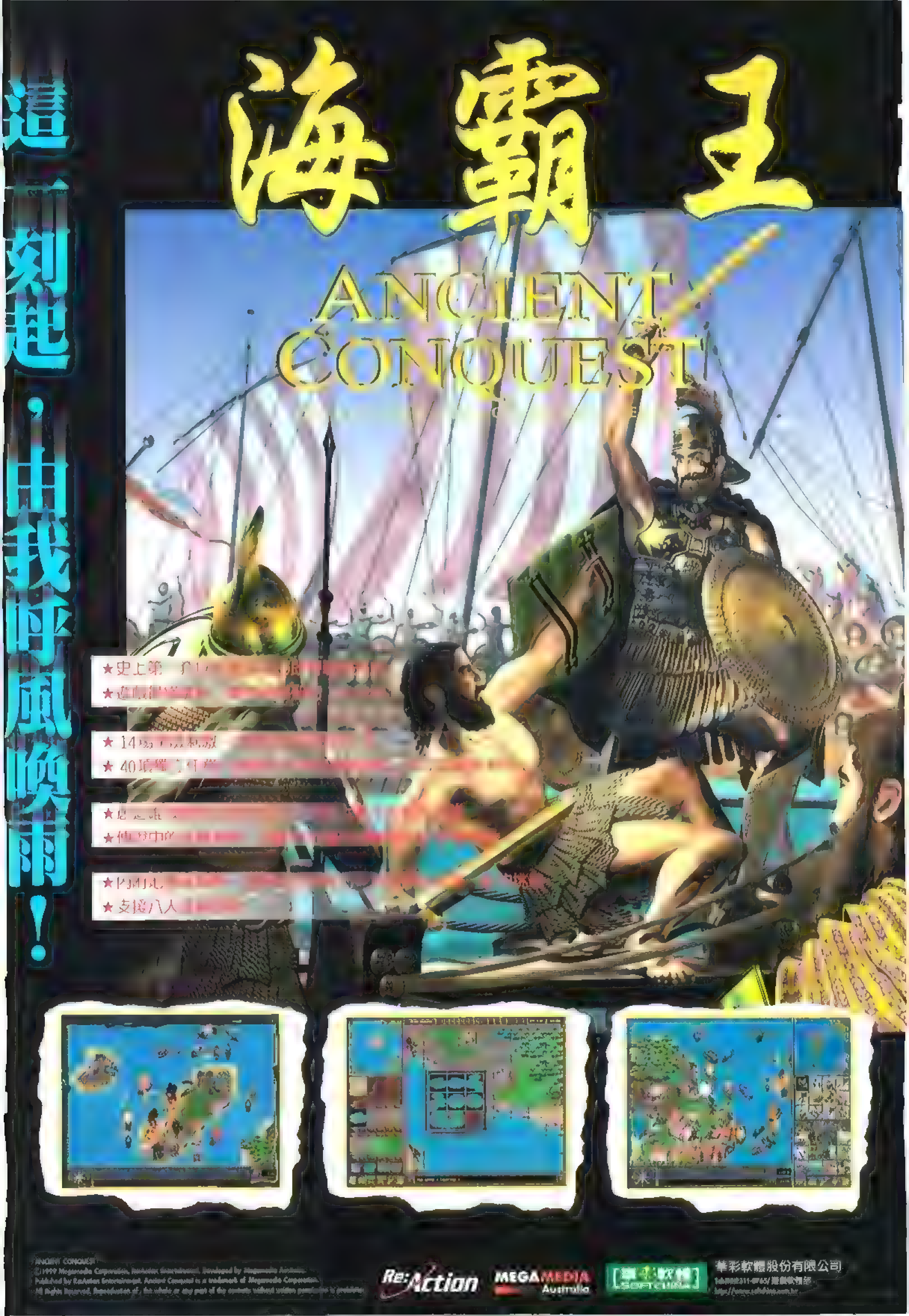






金石文化廣場





海霸王
ANCIENT CONQUEST
這一刻起，由我呼風喚雨！
★史上第
★支援八人
ANCIENT CONQUEST
Re:Action
MEGAMEDIA Australia
華彩軟體 SOFTCHINA
華彩軟體股份有限公司



馬鈴薯大兵
遊戲特色
◆全３Ｄ益智動作遊戲。
◆二十多種武器助你衝鋒陷陣。
◆支援多人連線模式。
◆操作簡單，男女老幼都能輕鬆上手
1+1遊戲
豪師賀歲價
$299
Dokebi
SAINT HERMIT STUDIO
聖教士股份有限公司
M SPACE
[華彩軟體 SOFTCHINA]
華彩軟體股份有限公司
Tel(02)2311 8765/遊戲軟體部
http://www.softchina.com.tw


【一般版】雙CD附贈攻略指南
【夢幻版】再加贈市價1300的造型錶
新唯美主義浪漫RPG魅惑登場！
遊戲特色
▲最多能與六個伙伴一起冒險，玩家可自由選擇操控角色。
▲獨特的升級系統，玩家得依喜好及實際需要提升角色能力。
▲華麗的魔法效果加上擬真的震動畫面，讓人身臨其境般感受魔法威力！
▲多樣化的攻擊招式，依熟練度變化多端。
▲場景繪製美觀，各種天候狀況處理得細膩逼真。
▲全新的抒情故事搭配悅耳的背景音樂，給你全新的感動！
▲簡易的操作介面，快速輕鬆上手。
幻舞天使
Entertainment
聖教士
華彩軟體 SOFTCHINA
華彩軟體股份有限公司
Tel:(02)2311-8765 遊戲軟體部

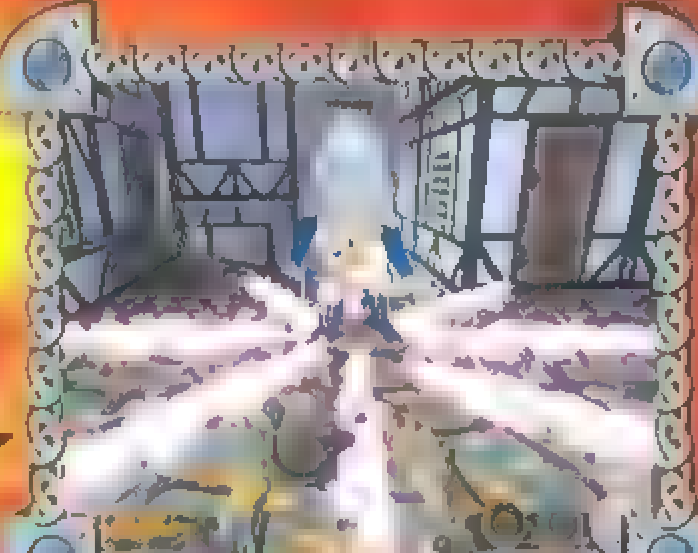
時空英雄

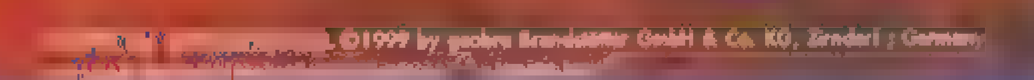
HYPE

The Time Quest

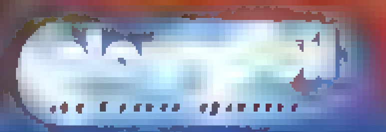


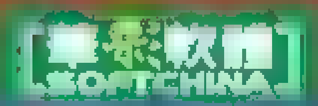












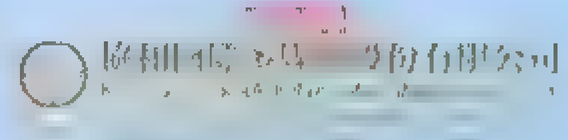
人偶情緣

我 一 直 在 等 你……

請 給 我 一 顆 心 ！







青澀寶貝　桌面朋友集

我的紅粉知己

好朋友　好甜蜜！

打電腦好累喔！如果有人能[illegible]我該多幸福啊
時時刻刻陪伴著您，陪您說說話、聊聊天，心情不寂寞！

如果可以和青澀寶貝天天見面就太棒了！
[illegible]，青澀寶貝與您真情面對面！

哎呀！今天是好朋友的生日，竟然忘記了...
在日曆上可填入當天計劃，青澀寶貝就會隨時提醒，不再忘記約會！

青澀寶貝溫柔陪伴！
[illegible]青澀寶貝螢幕保護程式，讓電腦從內到外煥然一新！

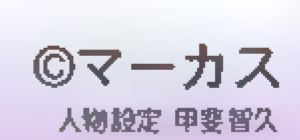


期待已久　震撼上市

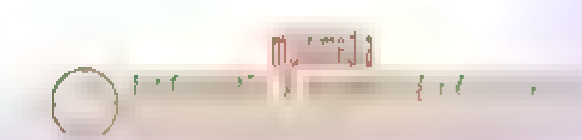
建議售價 NT399



青澀寶貝
日本語教室
一上 開講！
皆さん、頑張って
（minasan ganbatte）
第二彈[illegible]









THE LEGEND OF HEROES III

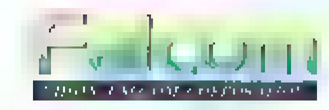
新·英雄伝説III「白髮魔女」

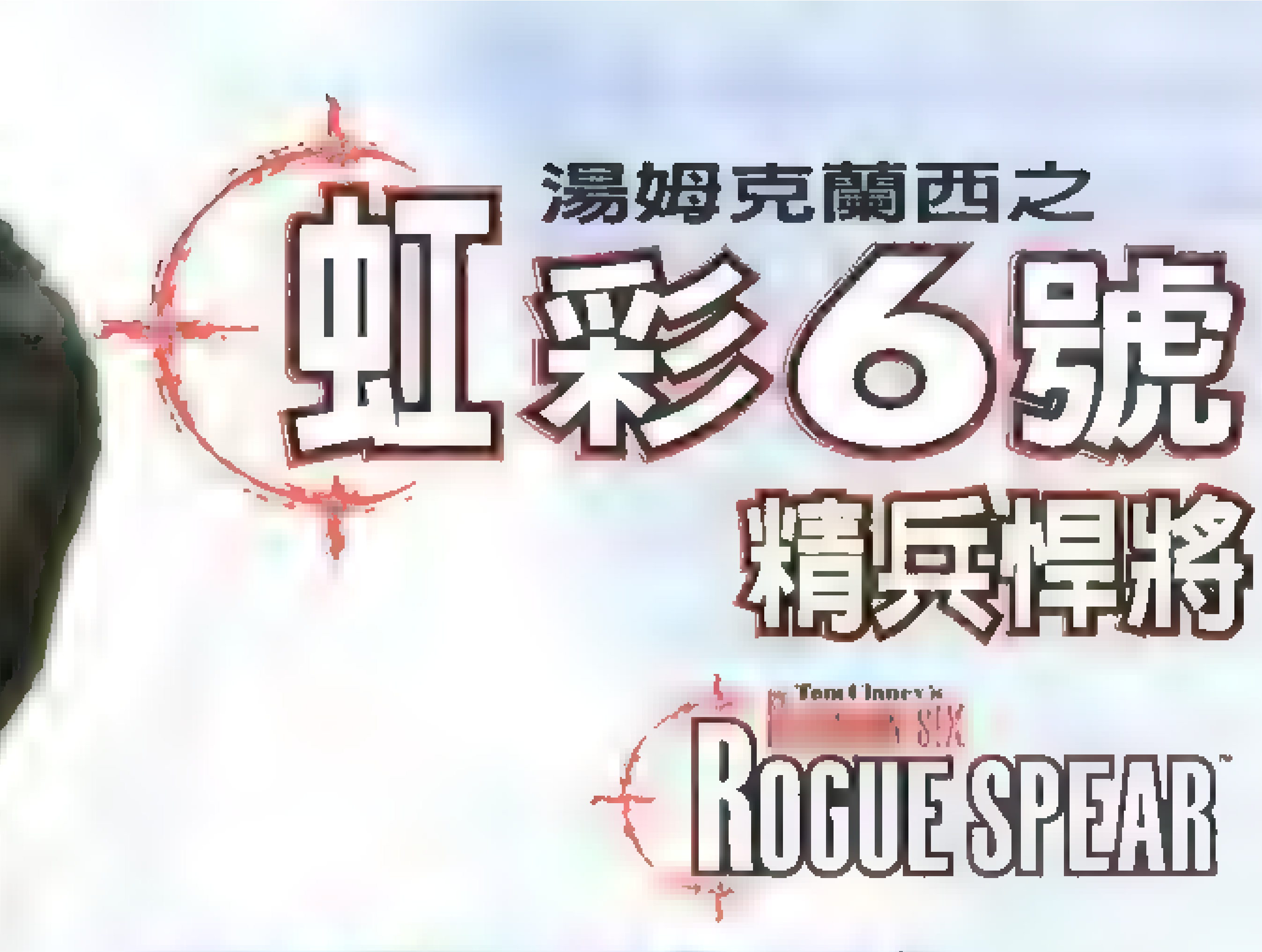
飄渺·神祕·世紀經典只在此重現

全系列遊戲珍藏劇本首度在台限量發行

感謝玩家支持，

再造千禧銷售旋風！





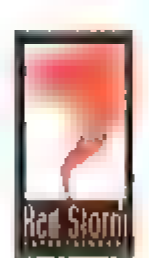
湯姆克蘭西年度最佳遊戲
---虹彩六號 精采續作



為了拯救世界，
沒有不可能的任務！



- 更多的新式武器
- 更多的武器專家
- 更真實的敵人反應
- 更強大的狙擊功能
- 更強化的人工智慧
- 超過400個動態補抓的動作
- 支援搖桿！









精靈戰士篇

2月26日振翅登場

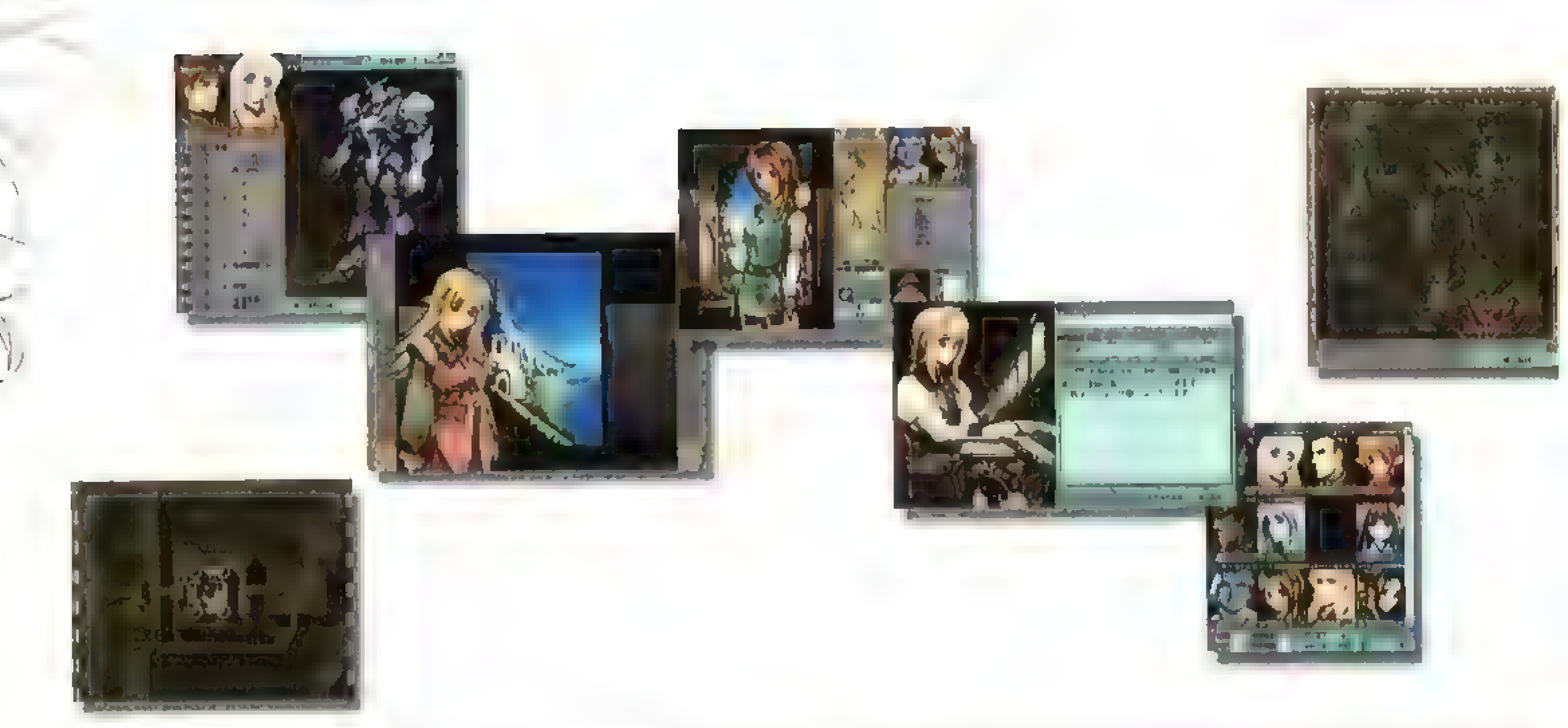
那是個龍、劍、獸、魔法並存的世界
人類永無止盡的慾念
無情蹂躪著天地

自然界的守護者爲了阻止這一切
終向罪孽深重的人類宣戰

爲延續人類的生存
騎士們高舉聖劍
與精靈們併肩作戰

人類能在這場存亡戰中獲勝嗎?
還是不敵大自然的力量而滅絕呢?

只有純真無邪的精靈戰士們
能使人類倖免於難、懷抱最後希望



●融合戰略及養成遊戲之大作 ●極度絕美的人物設定 ●蕩氣迴腸的配樂音效 ●扣人心弦的劇情架構 ●多重視窗的操作系統



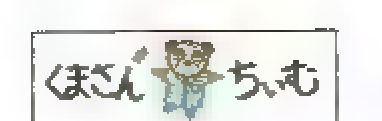






地球人口大爆滿，物資嚴重匱乏，污染日甚一日，生存環境危機四伏！
人類到底還能生存多久? 公元3100年，生活於火星的少女奈倉舞香，開始
了她的火星開拓計畫.........　　　　　邀約你2月底共同登陸

的火星開拓計畫！









KING S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.

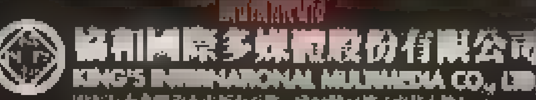
滾滾長江東逝水　浪花淘盡英雄
是非成敗轉頭空
青山依舊在　幾度夕陽紅
白髮漁樵江渚上　慣看秋月春風
一壺濁酒喜相逢
古今多少事　都付笑談中



三國時期，兵荒馬亂，戰火四起，唯有聚合7顆『鎮天寶石』，
才能解救天下蒼生，也是齊聚之時，即天下太平之日！

售價：690元
2/26世貿多媒體展首賣







霹靂英雄榜

過關流程提示

阿雷斯＆林文郁

前言



此時幻奉還真神秘的出現在翠環山，使得事件迷離一反過去，充滿了爭議，反而引發三教不滿。在這之外尚有魔族勢力捲土重來，天外方界的勢力也漸漸入侵中原，武林處於山雨欲來風滿樓之勢，似乎大禍將近到來，就在號世令主逐步征服武林中不服的門派之時……



在素還真、一頁書聯手擊敗智慧之星玉天機、玉面聖尊蕭湘子之後。武林得到了短暫的和平。清香白蓮素還真由於傷重，暫時隱居療傷。一頁書也與海殤君退隱笑情山鄉。

但此時邪惡勢力趁機擴張發展，曾經令素還真吃盡苦頭的歐陽上智再現，其潛伏的號世陰令勢力滲透了三教及全武林。三教派門將近大半以上宣佈脫離，使得號世令主掌握了武林中七成左右之派門，不歸順者一律消滅。



攻略指引



隨時將血補滿

在「霹靂英雄榜」中，攻擊力與防禦力的高低並不只取決於等級高低、武器或防具的優劣，元氣的高低更會影響攻擊及防禦，元氣值愈高，對敵方的傷害愈大，相對的，自己所受的創傷也愈小。因此，當發現敵人（特別是頭目級的敵人）的元氣值高過於你，而玩家人物一定要補血才能打敗敵方之時，愈早補血愈好。

慎選絕招修煉

玩家可以操控的所有人物，多在出場時即擁有一些攻擊絕招，也可以修煉在遊戲中所找到的武功秘笈，所修煉的武功，最好是挑攻擊力最強的，當然，如果有另一項武功威力差不多，但消耗的體力較少，也可以考慮修煉消耗體力較少的武功。等到了遊戲中後期，則最好修煉一項最強的、可以同時攻擊所有敵人的武功。此外也建議玩家盡量讓每個出場角色都修煉一項輕功，偶而可以發揮躲避敵人攻擊的效果，有時就是靠著躲過敵方的一擊而獲勝的。

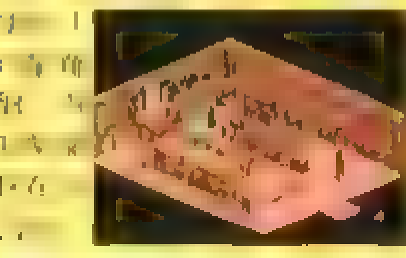
善用強力人物

在攻略後半段中，等玩家由夢中世界回到現實世界後，可以選擇先到流亡島打歐陽上智，也可以先上天外方界打談無慾，但筆者選擇了先上天外方界，原因就在於解決了天外方界的事件後，紫還真會加入我方陣營，他的絕招「怒火燒盡九重天」具有「禁武」的效果，而且他的速度又快，常在敵方進攻之前就先封住了敵方的絕招攻勢，等於為我方爭取到幾乎二回合都不受到任何攻擊的絕佳優勢，等到二回合下來，敵方大概也已被我方人物打的差不多陣亡了，這也就證明了強力人物的強力招式，對遊戲難度具有多大的影響。

攻略流程

STRAT





在那座山洞穿過重重的石陣中找到「霹靂雷霆珠」

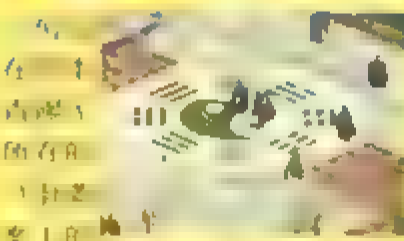










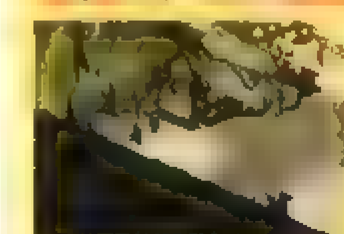


告知素還真等人非凡的口信

與一花香相約聯手比劃，此時魔魁之舉發生異變

一頁書交付我前往天河尋找聖果以剷除非常女腹中的魔胎，不過天河氣溫極寒，須先找秦假仙拿取寒火珠

秦假仙告知寒火珠放於藏楞洞府中











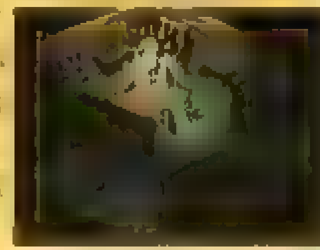














寶物一覽

玉鳳門
庭園左側：硬石劍　　右側房舍：般若金剛指
右側迷宮通道：幻影披風、爍神戒、100000元

磐環山
內堂前庭院：大彎刀
內堂：金葉（須在第一次下磐環山時與秦假仙交談二次後才會出現）

劍君洞穴
劍君旁：奔雷劍
最底層：判死劍招天字訣（夢中世界，看過公開亭公告之後）

猜心園
猜心園一樓：3000元　　猜心園旁：硬石劍

公開亭
下方道路旁：疾風斬

無極殿
左側庭院：天方戒、界王甲

魔域入口
入口處右下方：還術丹

練功洞穴
內層空地：[illegible]

八口山
黑色山頂的山洞：霹靂紫龍珠　　綠色山頂的山洞：寒玉戒
紫色山頂的山洞：清醒丹

雪蓮池
雪蓮池外下方：精神丹　　雪蓮內右側：解毒丹
屋內：逍遙神行

天地門內
[illegible]子旁　2000元、泥鰍滑步、霹靂鑽石
通路：乾坤無量、百影鞋、1000元、虎奔鞋

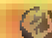
聖龍口
八卦圖案旁：暴雷披風　　右側庭院：三教披

三教聖陵
左側樓梯：分形化影、判死劍招地字訣

魔域
路旁：登萍踏浪、黑鱗背心　　血靈魔尊身後：霹靂寶甲

雲渡山
雲渡山後：2000元　　屋前：鬼輪戒　　屋內：2000元

















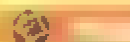


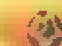


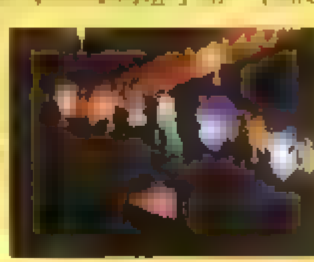






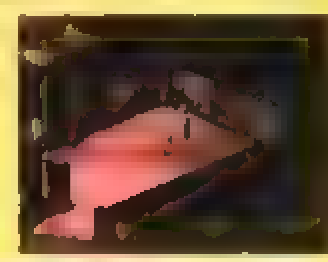


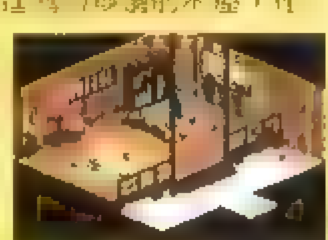


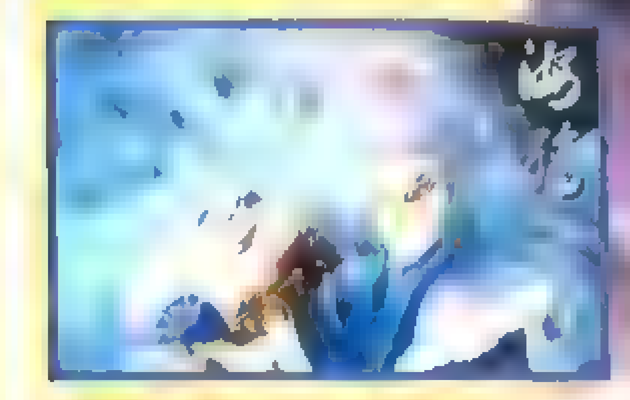


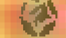










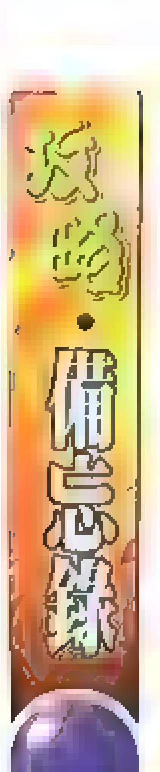
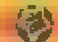






天河
洞穴入口右側　霹霧披風
斷邪山洞
斷邪、誅心二人附近：霹靂珍珠
琉璃仙境
葉小釵身後：縱橫鞋　　屋內：霹靂祖母綠、峒雲衣
黑暗道
通道內　電光袍
靈山
山道右側：銀仙丹
大雪原
屋內：彩光鞋
萬年不熄香
路旁：升級丹、升謀令、塵灰迷衫
龍涎宮
通路：紫樓衣、還武丹

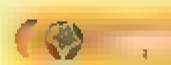
苦竹籬
苦竹籬上方：自強丹　　屋上方　柔和行步　　屋內：縱橫鞋
魔魁之墓
通道內：夢長袍　　妖獸旁：鼓舞丹
拜天壇
下方：塵灰迷衫　　迷宮中：升幻令、護元戒、升復令
攀天梯
階梯上：升級丹、霸王披風
拔骨塔
海殤君旁：青龍甲
天外天
屋內：5000元
萬里沙漠
傲笑紅塵旁：升級丹
勢力宮
秘顱旁：5000元、藍鍇鞋

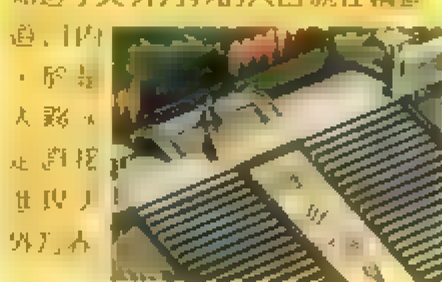

遇上雙龍肯等三名殺手及威展家門的秦商人，打敗三名殺手後，秦商人也被威老擊傷逃走

告知龍夜奔當雙龍肯等人的事

發生了金小胖被劫走的事件，開始揣疑惑行…

知道了天外方界的入口就在幽遊

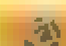


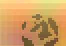
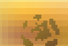

把守在天外方介入口的士兵解決進入方界

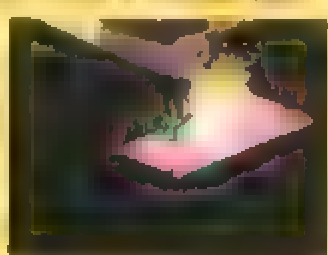






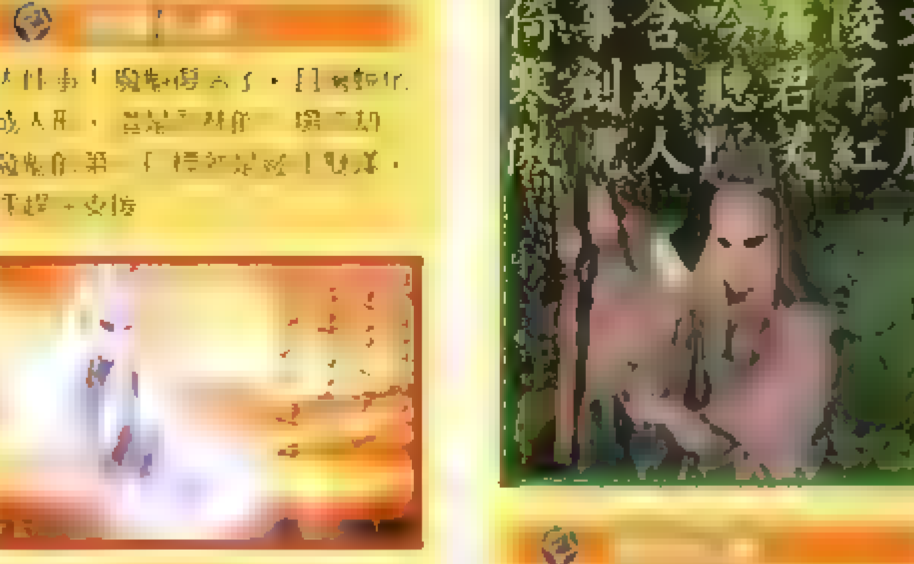






功體	效果	功體	效果
清醒	作用後體力上升或解除疲勞狀態	迷亂	敵方中招後進入混亂狀態
仙浴	對該方全體有效，作用後體力上升或解除疲勞狀態	疊咒	敵方中招後進入混亂狀態、元氣瞬間下降
鼓舞	作用後體力上升或解除害怕狀態	武咒	敵方中招後進入禁武狀態
興奮	對該方全體有效，作用後體力上升或解除害怕狀態	武失	敵方中招後進入禁武狀態、體力瞬間下降
解毒	解除中毒狀態	術咒	敵方中招後進入禁術狀態
正氣	解除混亂狀態	術失	敵方中招後進入禁術狀態、體力瞬間下降
練氣	解除禁武狀態	強復	恢復效果產生較大的作用
解咒	解除禁術狀態	仙豆	使得瀕死者瞬間恢復為一半元氣
歸元	有機會恢復該方任一人正常狀態	敗招	每次被敵方攻擊時便增加少許經驗值
力免	有機會避開致命一擊	靜修	每回恢復少許元氣
力減	[illegible]	號召	傷害攻擊時可能吸引游離能量來加強自身元氣使得攻擊力增強
雄風	減低該員進入疲勞狀態的機會	自強	每回恢復體力20點
必勝	減低該員進入害怕狀態的機會	王氣	很大的機會讓本身狀態恢復正常
迴光	元氣很低時，攻擊力超強，但擊完後元氣歸零	替身	敵方的攻擊會轉移到該方其他人身上
盡力	退出戰鬥前少量恢復該方某人元氣	術免	很大的機會避開謀士的攻擊
必殺	有機會將瞬間殺傷力增加一倍半	自醒	可從混亂狀態中恢復
巔峰	使用絕招時，消耗體力節省一半	氣昂	可將我方所有人員之體力小於50者，提昇為50
死神	有機會將瞬間殺傷力增加二倍	後勁	傷人後，敵人還會再受其後勁傷害
疲累	敵方中招後進入疲勞狀態	蛻變	元氣少於飽滿的十分之一時，若恢復元氣則有機會元氣全滿
催眠	敵方中招後進入疲勞狀態、元氣瞬間下降	無敵	可避免敵方的任何攻擊
膽寒	敵方中招後進入害怕狀態	回震	可將敵方的攻擊部份回震敵方身上
雷吼	敵方中招後進入害怕狀態、元氣瞬間下降	氣療	可恢復該員正常狀態，且該員體力全部恢復
下毒	敵方中招後進入中毒狀態	回魂	讓該方某一退出戰鬥者，回到戰鬥



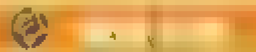


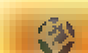






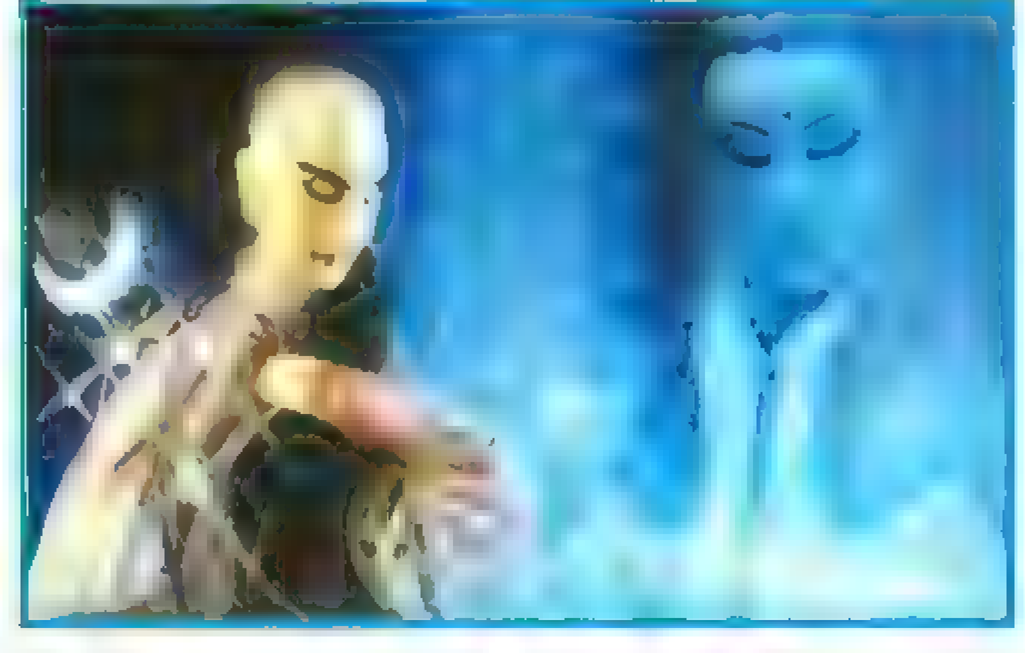




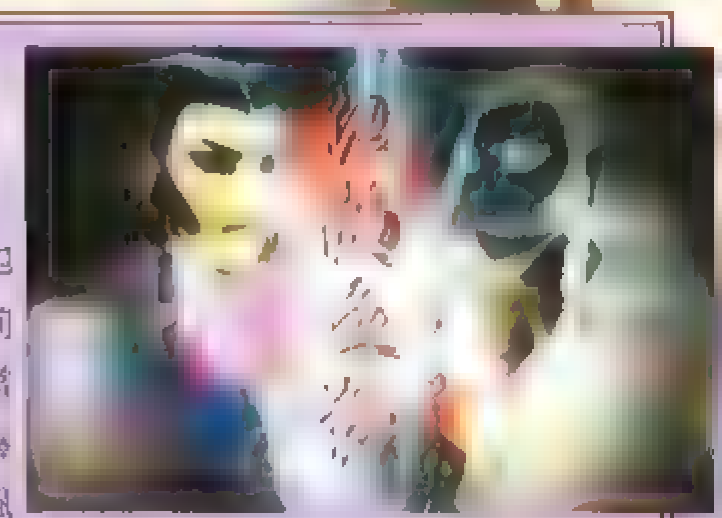


[illegible]場開始，[illegible]要連鬥五場，[illegible]的物資。第[illegible]場與[illegible]等人，[illegible]解決。第二場則是跟[illegible]，進入戰鬥時未發現體力、[illegible]。第[illegible]場是機械魔[illegible]，須注意他的「[illegible]」，會封住我們每個人[illegible]，[illegible]以封住[illegible]的攻勢。第四場是與[illegible]，戰鬥之初，[illegible]了全員的體力、元氣。最後一場則是與一人化五身[illegible]，[illegible]「[illegible]」的戰略攻打，要有[illegible]的心理準備。


END



後記



英雄榜算算也是霹靂系列幾年前的劇本了，在這當中，霹靂系列經歷霹靂烽火錄、霹靂風暴、霹靂狂刀之創世狂人、霹靂[illegible]、到現在的江湖血路，這些劇本，不知在何時又會被搬上遊戲，就讓霹靂迷們引頸期盼吧！



內文部份圖片[illegible]

招式名稱	效果	招式名稱	效果
怒火燒盡九重天	傷敵用，力量99、讓敵人進入禁武狀態	心劍	傷敵用，力量93
石破天驚混元掌	傷敵用，力量95、讓敵人進入害怕狀態	般若懺	傷敵用，力量87、多人
迷蹤幻影	迷惑敵人，力量85	活殺留聲	傷敵用，力量70
百氣寒霜指	傷敵用，力量83	心靈劍術	迷惑敵人，力量76、讓敵人進入混亂狀態
八卦迷蹤步	輕功、閃躲用，力量80	破甲尖錐七旋指	傷敵用，力量80
破世驚字－破	傷敵用，力量40	鍛魔真火	傷敵用，力量86、讓敵人進入中毒狀態
破世驚字－爽	傷敵用，力量70	千里碎腦神音	傷敵用，力量85、多人
反向殺法	可返回敵人的攻擊	笑盡英雄	傷敵用，力量95
非凡神氣	傷敵用，力量87	[illegible]	護身用，力量88
葉殺	傷敵用，力量35	擎羊歸天	傷敵用，力量95
花影迷殺	傷敵用，力量60	黃沙怒音揚	傷敵用，力量90
智星耀日	傷敵用，力量75	陷魔陣	困住敵人，力量85
天地滅式	傷敵用，力量65、多人	海納千川	吸取敵人的攻擊再返回攻擊，力量88
血經絳	可使中招之人隨時爆體而亡	血光凌霄	傷敵用，力量65
哀心之嘆	傷敵用，力量80、多人	疾風殘月	傷敵用，力量50
靈狐飛影	閃躲用，力量65	幻影魅形陣	迷惑敵人，力量75、讓敵人進入中毒狀態
破極道威	傷敵用，力量75	番天惡罪困魔陣	困敵用，力量72、讓敵人進入中毒狀態、多人
乾坤一擲	傷敵用，力量91	千影飛魔陣	困敵兼傷敵，力量74
千里神彈	傷敵用，力量83、多人	萬獸同體	傷敵用，力量80、讓敵人進入中毒、害怕狀態
血海狂潮	傷敵用，力量70、多人	力道轉移	返回敵人攻擊，力量65
魔靈血刀	傷敵用，力量55	轉剛為柔	傷敵用，力量60
四時江雨	傷敵用，力量45	華光普照	救治用，力量80、解除發功者中毒狀態、多人
五劍齊發	傷敵用，力量91	道威無極	傷敵用，力量78
君子風	傷敵用，力量87、多人	白陽點燈	困敵用，力量65、解除發功者疲勞狀態、多人
翦雲步	閃躲用，力量80	黑煞靈指	傷敵用，力量80
陰風六絕	傷敵用，力量65、多人	引歸殺象	傷敵用，力量60，讓敵人進入中毒狀態
蠱風	可使敵人中毒，力量50	借體移位	閃躲攻擊用，力量62

湯姆克蘭西之虹彩6號 精兵悍將

Tom Clancy's Rainbow Six Rogue Spear

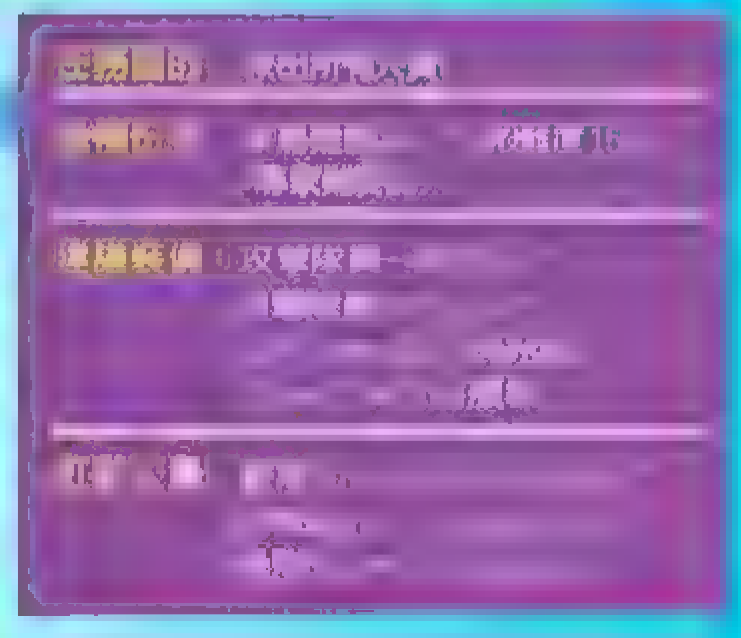
虹彩小組任務報告

前言

歡迎各位虹彩6號的隊員歸隊，這回召集各位回來目的自然是恐怖份子又在興風作浪的緣故啦！為了讓各位隊員能夠更加順利地執行任務，身為隊長的我只好提供更精良的裝備及武器，更適合的人員和更佳的策略以供各位隊員參考

MISSION 1 Pandora Trigger

地點：紐約市



任務提要　一群恐怖份子佔領了紐約市的藝術博物館、挾持了幾名人質，虹彩小組的目的就是安全迅速的把人質救出。



戰術行動：這是虹彩小組第一項任務，需要三隊人員配合，開始時紐約警察局已在博物館外圍安裝了足夠的心跳感應器，隊員可不必佩帶此設備，但必須配備滅音手槍，閃光彈也是不錯的選擇。救出人質的重點在於迅速及安靜，第一隊由後門進入，利用樓梯上樓後，再沿路通過走廊到博物館的大堂，消滅看守大堂的恐怖份子，此時其他兩隊人員由正門進入。留　隊人員



射守大堂，其他兩隊去搜索囚禁人質的房間。找到後可先丟入閃光彈以擾亂敵人，再迅速衝進去把敵人消滅，接著把人質帶至Extraction Zone便可過關。值得注意是，閃光彈的使用及兩小組的時間協調性。

MISSION 2 Arctic Flare

地點：日本海岸

戰術行動：隊員儘量採用輕便的武器，並且儘可能採用裝有滅音器的槍枝，抵達船上後，彩虹隊員可帶上夜視鏡來加強視力，同時使用心跳感應器偵測敵人的位置。人質分別在船上二處不同的位置，上船後先把第一層的敵人全部解決，把狙擊手安置在船頭可射擊艦橋之位置，其餘人員通過船尾的樓梯至頂層，此時將人員分別駐守在兩處囚禁人質的房間門外（頂層的房間及艦橋下方的房間），在同一時間行動把二處的敵人消滅，再把人質帶回船頭便可過關。



日本外海中，有一群日本激進反核人員脅持了一艘油船，揚言不答應要求便要炸毀油船，由於他們手中脅持了人質，虹彩小組的目的就是救出人質，並且阻止他們炸毀油船，以免油污危害沿海核電廠的安全。

MISSION 3 Sand Hammer

地點：阿曼（阿拉伯半島的國家）

戰術行動：協調能力和行動速度依然是此關所要求的重點，虹彩隊員的裝備以輕便為主。此關任務可帶領四隊人員行動，神經毒氣就放置在最近的一棟大樓裡，人質則囚禁於另一棟大樓裡。行動的順序為：一、先消滅大廈旁邊小房屋內的兩名敵人；二、安排三隊人員，分別從不同位置進攻放置神經毒素的大樓（先用心跳感應器偵測敵人，三隊位置分別為正門、後門、狹道。）；三、把四隊人員安排從不同的入口處進攻囚禁人質的大樓，把敵人消滅後，護送人質至Extraction Zone便可過關。此關重點在於攻擊時三小組的一致性，同時在第一棟大樓的後門，有[illegible]名恐怖份子會去釋放神經毒素，不可讓他跑掉。

任務提要：一些槍手佔領了阿曼境內一座海水淡化工廠，他們威脅要在這裡釋放從蘇俄取得的神經毒素，無庸置疑的是毒素具有強烈的破壞性，只要毒素一被釋放，任務也告失敗。

MISSION 4 Lost Thunder

地點：科索夫

戰術行動：由於這次的行動有許多恐怖份子，而且戰場又在一個荒廢的城鎮內，所以隊員的武器裝備可攜帶數量較多及較重型威力大的。這關對時間並沒有任何的限制，在抵達教堂前也不必在意聲音。外在的環境是下雨的晚上，而人質則囚禁於城內的一座廢棄教堂中。任務開始時玩家先把紅隊人員從Insertion Zone的大街穿過小巷移至另一條大街，注意附近有一棟大樓裡隱藏著一名狙擊手，先把他消滅並由我方的狙擊手佔據此地，在居高臨下的情形下，我方狙擊手可有效的防守著附近的區域，餘下的隊員便可到城鎮裡清除敵人同時向教堂移動。人質則是被囚於教堂內[illegible]房間，先用心跳感應器把敵人定位，丟入閃光彈後，一隊先由正門進入，而另一隊則由側門進入，救出人質後回到Extraction Zone便可過關。



任務提要：有一架載著三名大西洋公約組織重要官員的直昇機，在科索夫境內被擊落。好消息是這幾名重要官員僥倖生存，壞消息是這幾人被塞爾維亞游擊隊擄去，虹彩部隊的任務就是把這三名北約的官員救回。



MISSION 5 Perfect Sword

地點：布魯塞爾（比利時首都）

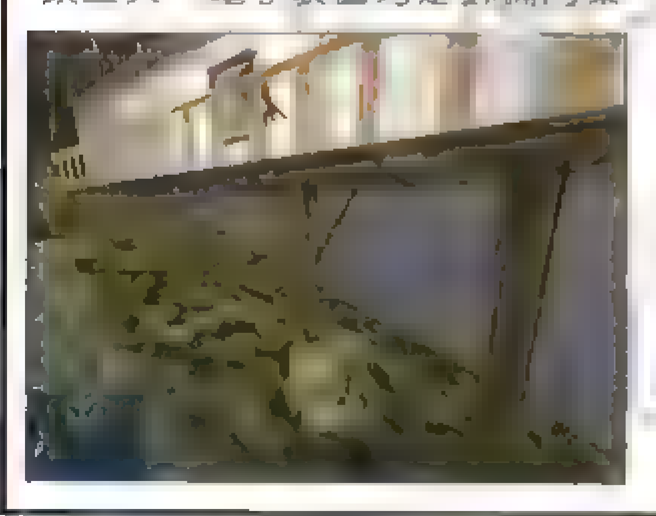
戰術行動：任務難度相當高，主要是由於機艙內空間狹小又缺乏可做掩護的物件。可選擇較為輕巧的武器，手榴彈及閃光彈是絕對不能使用的武器。一組隊員開始時，可從燃油車潛到747下層的貨艙口，另派一名狙擊手在小山的草叢中埋伏，並鎖定在跳板上和人質在一起的劫機者，當三組隊員進入飛機機艙後，立即開始清艙（消滅劫機者），貨艙內有三條通道：爬梯一條、樓梯二條，玩家把主力兩隊人員放在爬梯上進攻，而剩下的一組人員拆成兩組，分別由樓梯進攻，到達定位後，機內的三組人員及機外的狙擊手同時行動，把敵人消滅後救出人質便可過關。

任務提要：經過前面的事件後，從一些蛛絲馬跡中發現，原來這些事件是中東油商Samed Vezirzade在幕後主使，這回他又找來恐怖份子劫機，但由於飛機的燃油耗盡降落布魯塞爾加油，虹彩小組自然藉著這個機會潛入機內拯救人質。

MISSION 6 Crystal Arc

地點：喬治亞（蘇俄解體後獨立國協）

戰術行動：這是一個十分特別的任務，玩家只有單獨的一個人員，除了要安靜的行動外更不可殺人，所以心跳感應器、開鎖工具、電子裝置均是必備的東西，而且這次的人員選擇也十分講究，找個有隱密力和開鎖方面的高手吧！任務開始後向下向房子左面移動，主要是破壞房子左面小屋內的中央保安控制系統，沿路請注意外圍巡邏及陽台上的敵人，破壞保安系統後便可進入大房子裡，從房子右面利用撬門工具進入屋內，到下層有電話的房間安裝竊聽器，再到上層有油畫的房間安裝監視器（油畫背後），完成後原路退回Extraction Zone後便可過關。

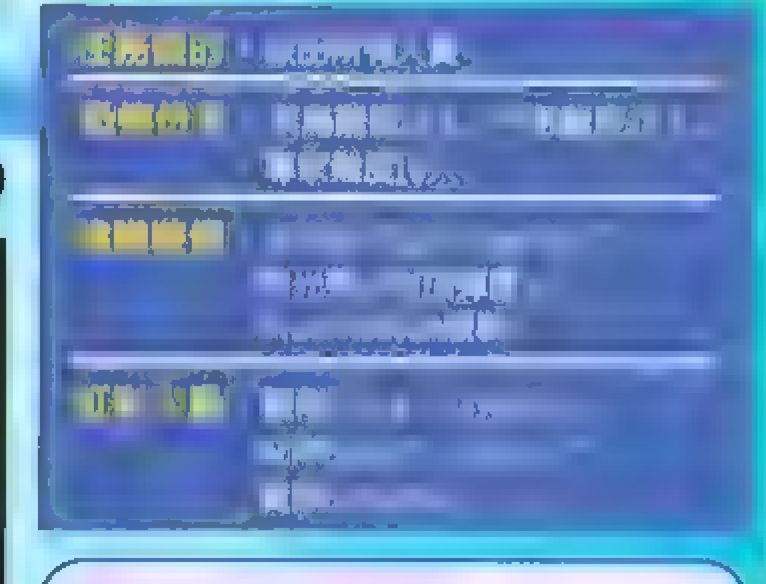


任務提要：Samed Vezirzade終於被別人舉發，原來他有一間在郊外的房子，是他的爪牙聚會和計劃恐怖活動的地方，這回虹彩小組的任務就是在神不知鬼不覺的情形下，進入房屋內並且安裝監視設備於定點。

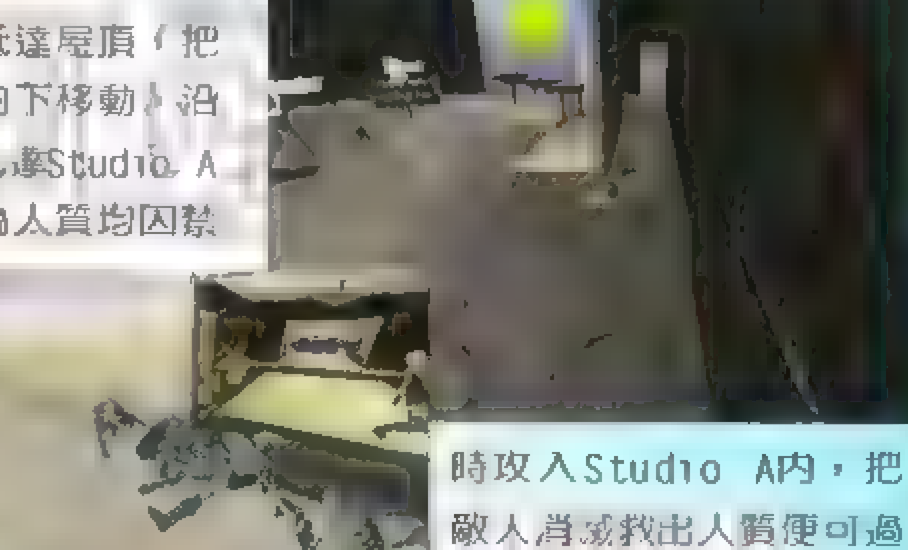


MISSION 7 Silent Drum

地點：倫敦（英國）



戰術行動：虹彩小組由上向下進攻，隊員先抵達屋頂，把頂樓的敵人清除後向下移動，沿路把敵人消滅，當抵達Studio A後就要小心了，因為人質均囚禁於此，派隊員先守著Studio A的二個入口，利用心跳感應器把房間內情形搞清楚，接著便同時攻入Studio A內，把敵人消滅救出人質便可過關。



任務提要：一票納粹黨在電視台的Call in節目進行中強行佔領電視台，並把主持節目的人脅持當人質，小組的任務就是拯救人質。



MISSION 8 Feral Burn

地點：聖彼德堡（蘇俄境內）

戰術行動：攻擊目標主要落在貨艙內的四名敵人身上（兩名俄軍，兩名恐怖份子），絕不可讓他們任何一人逃走，這四名敵軍會在廠倉內進行交易，只要他們聽到槍聲或有什麼風吹草動，立即會分頭逃命，一組逃至快艇方向，而另一組則逃至貨倉後的汽車，所以應該先把這些敵人逃走的交通工具控制住（派隊員把交通工具附近的敵人消滅並且駐守於附近），接著再衝進貨倉內突擊敵人，又或者守在貨倉外有利的位置後，丟一個手榴彈進廠倉內把敵人炸死，生還的敵人也會衝出來，消滅他們後便可過關。





任務提要：在上一關安裝的竊聽器及監視器終於發揮作用了，據消息指出，恐怖份子即將和蘇俄軍方有一次武器的交易，地點在一個碼頭的貨艙內，虹彩小組的任務就是阻止這次的交易。

MISSION 9 Diamond Edge

地點：Murmansk（蘇俄境內）

戰術行動：這關小組要入侵的是一座蘇俄的軍事基地，一開始要狙擊手把門口的守衛除掉，接著讓電子專家把大門打開，進入基地後，便開始四處偵查及清除敵人，Rudenko上校位於基地深處，所以沿建築物右邊前進，到達第二座油庫後除掉附近的兩名守衛，繼續向前並且下坡，遇到一輛貨車後注意玻璃窗後面的兩名敵軍，接着進入建築物內把Rudenko上校帶出來，並且護送他到出口處離開。如果玩家不小心讓敵軍啓動了警鐘，Rudenko上校便會利用裝甲車逃亡，玩家如果能阻止裝甲車抓到Rudenko上校一樣可以過關。



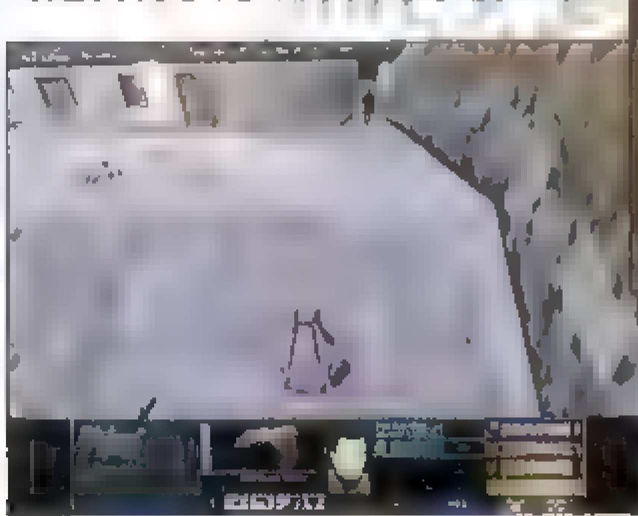
任務提要：原來Samed Vezirzade想要買核子彈的原料鈾元素，而這些鈾元素正好就是從蘇俄軍事基地外流出來的，這座基地的負責人就是Rudenko上校，到底是外神通內鬼還是…？這情形也只有請Rudenko上校出來問清楚了。

MISSION 10 Silver Snake

地點：喬治亞

任務目的：	取得電腦檔案
恐怖份子：	菜鳥難度17人／普通難度21人／專家難度23人
建議裝備：	MP5SD5／92FS 9mm-SD／開鎖工具／心跳感應器／Arctic Medium服裝
虹彩人員：	藍隊Pak Suo-Won、Sweeney

戰術行動：目標是頂樓房間內的電腦資料，開始時先到左邊牆壁處除掉陽台上十名敵人，再走到房子內，進入房子後向裡面的樓梯前進（消滅沿路的敵人），走到頂層的電腦室內，迅速除掉裡面的敵人以免他們刪除資料，然後趕快下載檔案（注意下載時有敵人進來），最後利用樓梯至底層，再從車房口逃走便可過關。

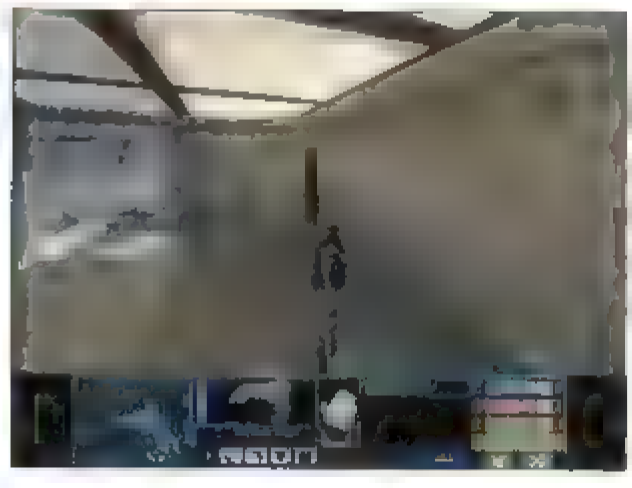




任務提要：請回Rudenko上校後，從他口中得知他已賣了足夠製造四個核彈的鈾原料，這批鈾原料是賣給一個蘇俄軍火商Kutkin，蘇俄黑社會老大的女婿。而這回我們得到消息有一個恐怖分子的秘密會議，將於Samed Vezirzade在喬治亞的房屋內舉行，小組的任務就是取回會議紀錄追蹤核彈的下落。

MISSION 11 Oracle Stone

地點：Smolensk（蘇俄境內）



戰術行動：先看清楚停車場及大樓的入口處是否無人看守，從這裡進入大樓中小心利用心跳感應器找出巡邏人員的位置，避開敵人到達大廳，附近有一間放電話的房間，趕快去安裝竊聽器於電話內，回到大廳一直至另一個大樓那裡有大間房[illegible]間裡有一條梯子，爬下梯子再走到走廊轉右方，把監視器安裝在圖書館內，沿路回去便可過關。

虹彩人員

任務提要：上次從電腦中偷回來的檔案沒有核子彈相關的線索，但是卻提及有關Kutkin的一間房屋的所在，也許是追查核彈下落的線索，虹彩小組又要出動去裝設監視設備了。

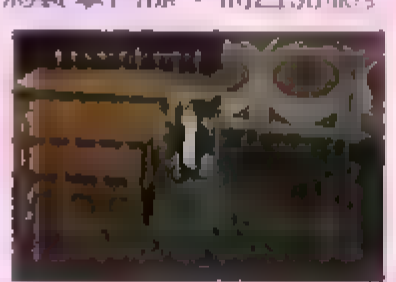
MISSION 12 Temple Gate

地點：布拉格（捷克首都）



戰術行動：這個關卡的難度算十分高的，因為一有風吹草動恐怖份子就會殺掉人質，人質被囚困在舞台的中央，一開始將全部小組人員從正門衝進去，並且把正門內的恐怖份子消滅，接著分別指派兩組人員至大樓的左面和右面，右面那一隊途中會遇到兩名恐怖份子會持人質巡邏，把他們除掉後，接著左右兩邊的小組要聯手去把二樓主包廂及側包廂內，把敵人一一小心除掉（注意要小心並且快捷迅速），當[illegible]恐怖份子被消滅後，所有人員就回到一樓去，並把人員分派至定位（兩組從舞台後，兩組從舞台兩邊），聯手同時衝進去把敵人通通消滅後，把人質帶出便可過關。

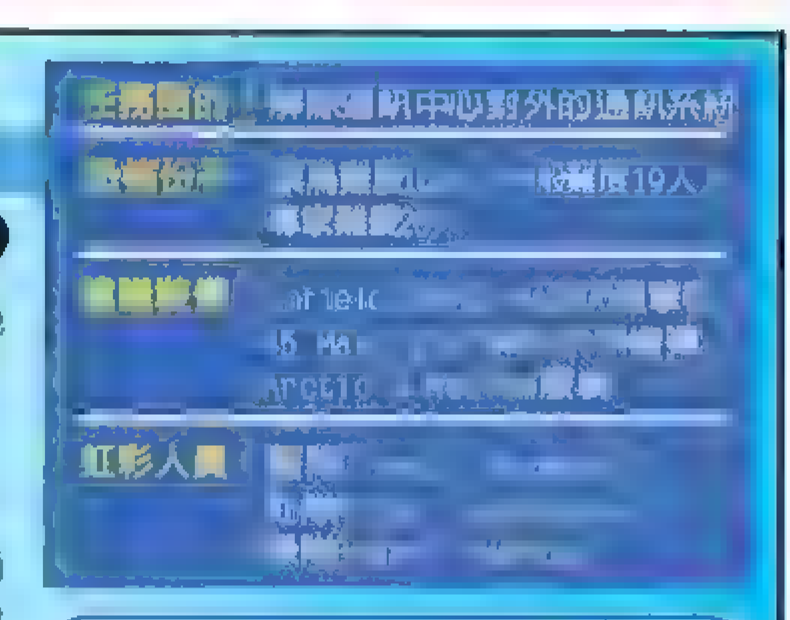
任務提要：恐怖份子這回挑選了布拉格的一間歌劇院作為襲擊目標，而且Sames Vezirzade還請來在恐怖集團裡風聲的人馬來擔任這回的恐怖行動



MISSION 13 Sargasso Fade

地點：Svetlogorsk（蘇俄境內）

戰術行動：這個任務分為兩部分，先炸燬恐怖份子所在的通訊中心，在行動上組員不必擔心聲音太大，因此可用威力較大的槍械（長距與短距武器交互配合）。開始時全部隊員沿路向前推進，到達通訊中心前方的空地時，先利用狙擊手消除視線範圍的敵人（注意空地上有地雷。另外敵人會因槍聲衝向狙擊手，要好好保護他們），同時也將守在通訊中心上方的敵人一併消滅，接著再沿右方走到梯子，爬上去後把下面的敵人清除掉，命狙擊手射穿通訊中心外的玻璃，從破洞丟擲手榴彈至中心內，消滅中心內的敵人並且利用拆彈裝置安裝炸彈後撤退，中心炸毀後便過關。

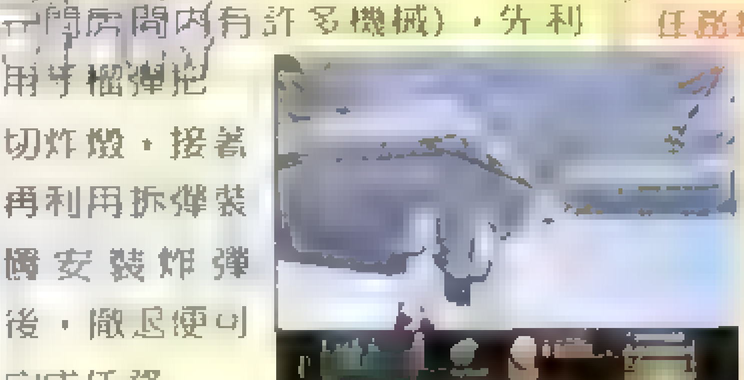


任務提要：這個任務與MISSION 14是連續的，注意人員和武器的選擇。上回安裝在Kutkin房子內的監視系統終於收集到有價值的情報了，原來Kutkin把那些製造核彈的原料，運到西伯利亞的一個雷達站內，並在那裡加工製成武器。這次的任務是先破壞這個雷達站的對外通訊系統。

MISSION 14 Majestic Gold

地點：Svetlogorsk（蘇俄境內）

戰術行動：接著上一關的工作，這回要潛入基地內取回核彈並且破壞基地，先派遣隊員把入口處的敵人引開，接著派兩組人員迅速潛入基地內，先把巡邏的敵人除掉，再進入基地的主要建築物內，首先沿路向右方前進然後左轉，再沿著石磚牆下前進，看到發電機後利用拆彈裝置把炸彈安裝後，便可回到剛剛大門處（小心安裝炸彈時有敵人偷襲）。沿路走到一間大房間後向左前進，來到庭園把三名敵人除掉後，穿過一扇門走樓梯向下，下方有數個房間利用心跳感應器把房間內情形搞清楚，小組的任務就是把敵人的機械室炸毀（有一門房間內有許多機械），另利用手榴彈把一切炸毀，接著再利用拆彈裝備安裝炸彈後，撤退便可完成任務。



任務提要：現在是破壞雷達站及取回核彈的時機了，我們要去毀壞發電機及機械室最後再炸毀基地，同時我方情報組Susan Holt也想見一下Borsukov（蘇聯黑幫老大），Kutkin是他的女婿，在這種情形下只好各自行動了。

MISSION 15 Frost Light

地點：Smolensk（蘇俄境內）

戰術行動：這關的任務是在黑夜進行，先利用狙擊手對付外面的敵人，直到外面有槍聲也不會有敵人到外面查看為止，接著就是清除出口處、庭院裡及停車場上的敵人，完成後就是進攻房子的時候，從停車場入口利用樓梯進入房子，樓梯右面的房間有四名恐怖份子看守Susan Holt，先把兩名恐怖份子引出來除掉，再衝進去房間內除掉餘下的兩名敵人（先留下一人保護Susan Holt暫時不帶她走），回到外面沿走廊前進，右轉便會有敵人出現，盡快除掉絕不能讓他去按警鐘或開槍，Barsukov就在不遠處，救出他並且回到Susan Holt的房間會合，從停車場撤出便可過關。



任務提要：在雷達站中只找到二個核彈，其他的兩個已被運至Kutkin的手中，而同時Susan Holt和Borsukov在談判時被Kutkin的手下劫持擄走了，他們被帶到之前小組去安裝監視系統那間房子，虹彩這回必須救回自己人Susan Holt及Borsukov，因為他一定知道Kutkin的下落

MISSION 16 Hero Clan

地點：Moscow

戰術行動：交易地點是在一棟大樓內，要進入屋內必須解決外圍的一些敵人，他們的位置分別在車內及大樓的頂部，玩家必須同時行動絕不能讓任何一人落跑，因為他們會回到大樓內通知同伴，引發不可收拾的後果。必須要用滅音武器，首先派狙擊手至底部入口爬上梯子，再向右移至牆壁上的一個小洞，再鎖定一輛車上的司機（車輛裝有防彈玻璃待會要多射兩槍），另外再派兩組人員把守樓頂的出口及大樓的後門（有兩道後門），待一切準備好後，同時行動把外面的敵人及衝出來外面的敵人消滅掉，接著就是攻入大樓內剿滅所有的恐怖份子，完成後便可過關。



任務提要：黑幫教父Borsukov發現被自己人出賣心裡十分生氣，他透露Kutkin將在莫斯科的一個火車站把核彈交給Samed Vezirzade的手下，虹彩小組的目的就是阻止這次的交易，把核彈取回並且要消滅所有的恐怖份子。

MISSION 17 Ebony Hose

地點：Azerbaijan

戰術行動：這關的行動目的在於除掉所有的恐怖份子，所以可以使用威力大的武器，特別可多帶手榴彈絕對有好處，由於城堡內的光線不足如果有夜視鏡可事半功倍。開始時全部隊員集中在城堡的大門口，兩隊人先包圍城堡周圍，另一隊向城堡的地下室出發。進入地下室後沿路前進（會遇到一名敵人），把底部敵人消滅後利用樓梯向上移動。同時在門外等候的兩組人員也開始進攻城堡，門口這兩隊人員分開左／右兩組進攻，一組沿城堡內前進，另一組則沿城牆進發，但得注意城堡，由於地方十分廣大，而且敵人十分多，到達某些定點後，可直接丟手榴彈攻擊敵人，當敵人完全清除後便可過關。

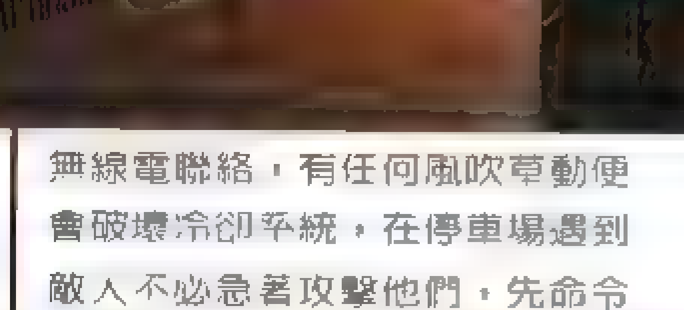


任務提要：目標是消滅另一個恐怖份子Samed Vezirzade，經過多番調查原來他躲藏在一個中東國家的城堡中，守衛森嚴，必須小心行事

MISSION 18 Zero Gambit

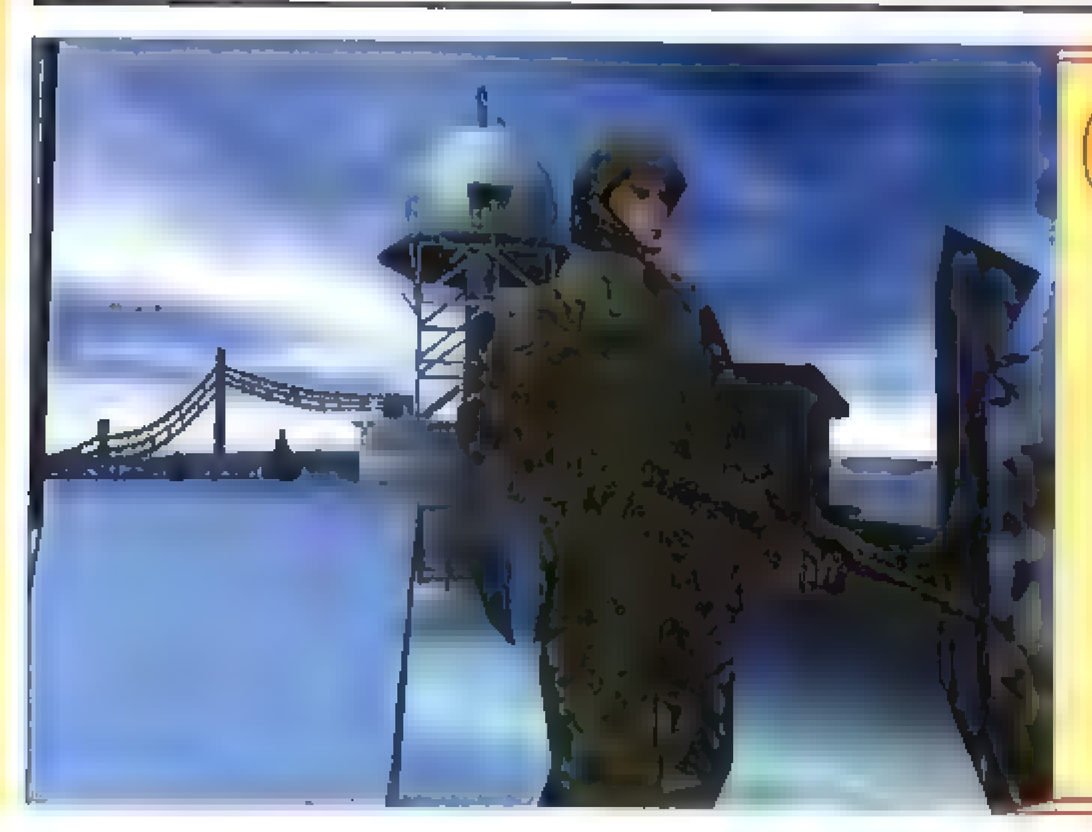
地點：Cherkasy Ukraine

戰術行動：這是遊戲裡的最後一個關卡，難度自然不會少，武器可以考慮使用有滅音器的衝鋒槍，任務開始時要先設法除掉Kutkin，因為他的手下會用無線電聯絡，有任何風吹草動便會破壞冷卻系統，在停車場遇到敵人不必急著攻擊他們，先命令一組人員從右面的門進入，進入後向右移動穿過發電機房間（注意有一名敵人）一直向右前進直到遇到樓梯，走至出口後向右轉並且除掉巡邏的敵人，Kutkin就在放儀器旁的房間內，派狙擊手把他幹掉，同時另一組人員也沿路進發到發電機房間，然後由左面的樓梯移動至二樓，在二樓右方第二個房間的窗子可看見控制室，那裡的人就是用無線電和Kutkin通話的人，只要Kutkin一除掉各位就可同時除掉他的手下了，接著就是把建築的所有恐怖份子除掉，便可過關並且看破關動畫了。



任務提要：原本以為任務已告一段落，原來Kutkin還未死，上次死的是替身，雖然他手上已無核彈，但是他佔據了烏克蘭的一座核子發電廠，並且威脅要關掉核子反應器的冷凍系統，自然核子反應器會因而過熱發生爆炸，並且危害數百里內人們的安全，小組任務就是徹底的消滅這些恐怖份子



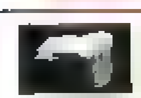


後記



值得一提的是在每關心跳感應器都是必須的物品，玩家都是必須攜帶的，同時在這次遊戲中增加了一個叫peek的動作－窺望，十分適合偵測房間內的情形，玩家如果能配合心跳感應器使用必定事半功倍。另外在關卡裡也盡量不要用跑步以及發出太大的聲響。反正玩這個遊戲重點在慢慢玩，急是沒有用處的，祝各位玩家早日破關。

裝備簡介



Heardbeat Sensor

心跳感應器，可在一定的範圍內偵測出人員的位置及心跳狀態。



Lockpick Kits

開鎖工具，可加快開鎖的速度。



Uniforms

制服，不同的人員及環境可選擇不同的服裝以加強保護作用。

Primary and Secondary Magazines

附加彈匣，增加武器所能攜帶的最大彈藥量



Binoculars

雙眼式望遠鏡，提供4倍至8倍的可變焦距，適合遙測敵人點與點的移動距離。



Electronic Kit

電子裝置，適用於安裝或破壞有電子相關性的設備，同時可作為安裝監視及干擾之工具。



Breaching Charge

快速爆裂裝置，適用於迅速開啓通道，爆炸時能產生強烈的氣流使附近的人員昏倒或死亡。



Flashbangs

閃光彈，在一瞬間發出極強的光，使在範圍內的人在數秒內失去視覺能力。



Demolitions Kit

拆彈裝置，可快速的解除一些爆炸性物品或炸彈的威脅。也可作為安裝炸彈用。



Frag Grenades

碎片式手榴彈，爆炸時會產生巨響並散發出碎片使敵人受到一定程度的傷害。

人員介紹



Arnavisca Santiago	Spanish	94	83	–	82	72	49	34	–	24
Bogart Daniel	America	93	96	96	–	–	51	20	–	20
Burke Andrew	British	75	94	85		91	36	53		–
Chavez Ding	America	92	97	100	100	95	63	67		–
Filatov Genedy	Russian	87	–		–	82	59	36	85	62
Haider Karl	Australian	71	96	–	74	100	–	–	71	42
Hanley Timothy	Australian	84	100	–	85	93	–	–	84	43
Loiselle Louis	French	100	–	–	78	9[illegible]	50		–	49
Murad Jamal	Egyptian	99	65	–	88	99	42	50	–	16
Noronha Alejandro	Brazilian	91	82	–	73	91	65	32	75	50
Novikov Arkadi	Russian	80	83	99	–	74	75	85	–	32
Price Eddie	British	90	–	95	89	80	52	63	77	–
Rakuzanka Kazimiera	Polish	60	96	–	80	85	73	52	70	50
Raymond Renee	American	90	91	79	96	75	68	23	85	30
Walther Jorg	German	–	96	97	71	76	71	89	83	–

爆破小組

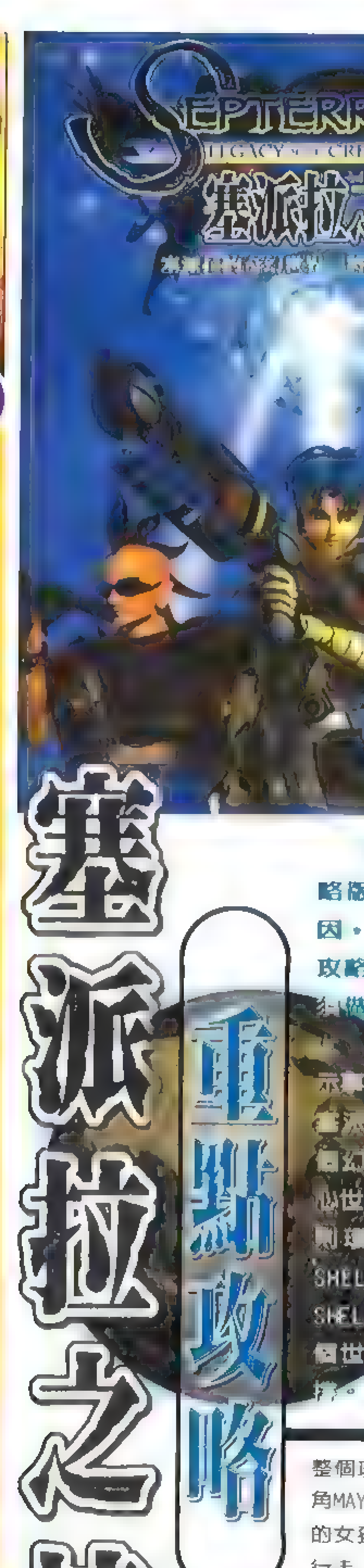
	國籍										
Beckenbauer Lars	German	77	81	78	–	–	76	31	91	80	–
McAllen Roger	Canadian	–	98	–	70	–	70	65	71	100	–
Morris Gerald	American		79		77	80	40	63		97	–

Dubarry Alain	French	76	91	–	73	84	72	–		81	–
Lofquist Annika	Swedish	77	82	92	69	85	–	59	–	69	–

Maldini Antonio	Italian	80	95	6[illegible]	–	90	–	38	–		65
Pak Suo-Won	South Korean	88	100	–	–	89	60	51	–	65	65
Sweeney Kevin	American	95	85		–			59	96	50	30
Woo Tracy	American	85	96	–	–	80	50	61	85	50	30
Yacoby Ayana	Israeli	70	95		–	97	95	54	86	60	30

狙擊成員

Galanos Kure	Greek	90	90	88	99	50		–	22		45
Johnston Homer	American	87	98	–	100	42	89		50	70	55
Narino Emilio	Colombian	54	84	80	–	39	95	–	56	67	
Petersen Einar	Norwegian	100	98	–	89	36	–		49	75	24
Weber Dieter	German	84	100	–	96	45	93	–	61	72	53



塞派拉之核

重點攻略

這是賽派拉之核的簡易攻略版，礙於雜誌篇幅的原因，筆者決定以地點來作為攻略的依據，每個地點所必須做的重要事項都會列在其中並依1、2、3等數字來表示事件先後的順序。賽派拉之核的背景設定在一個幻想的世界，它有一個核心世界（The core），周圍則環繞著外層一（World SHELL 1）到外層七（World SHELL 7）等七個世界，而整個世界則由一支中央支柱支撐。

整個攻略就從MAYA身上開始，主角MAYA是一位第二層稱為拾荒者的女孩，這一天與朋友在沙漠上行走，看著不遠的天空出現龐大的戰艦群呼嘯而過，她趕緊躲在一旁，等戰艦群飛過他們上空之後，MAYA與朋友GRUBB急急忙忙搭著機械獸，朝向他們所居住的地方趕回去。

SHELL 2

DOWNLOAD OASIS

1. 與UNCLE交談得知歷史與要做的事情，（開始談話後，談話選單會開啟，在下面除了主角頭像外，還有別的話題圖像，因本遊戲採關鍵字系統，所以務必要將每個圖都點選過一次，待點選完之後，請在MAYA圖像上再按一次，遊戲中有時需靠自言自語才會帶出關鍵字與物品，因此最好養成習慣）。
2. 購買道具，買幾片麵包以備不時之需。
3. 前往神殿。
4. 等練功完，將所得金錢購買裝備武器
5. 熟悉各種商店交易模式。

BADLANDS

6. 練功所在地，往神殿的必經之路。

AZZIZ'S TEMPLE

7. 與長老談話後，長老交給MAYA一張水的魔法牌與一塊麵包。

DOWNLOAD OASIS

8. 告知UNCLE有關TORI逃學的事，UNCLE要MAYA去Pumping Station找TORI。

SHELL 7

神選之人戰艦

16. 偷聽以瞭解事情的因由，跟著到達SHELL3。

SHELL 3

Wincity

17. 與行人交談，詢問神聖軍團的事情，找到教堂，賄賂教堂看守者以得知更多有關神聖軍團的事情。
18. 走到城的西北處，會看到一格穿綠衣的中年人TERRY，由Grubb解決他的電腦問題，TERRY會送KYRA`STEAE作為回禮。
19. 進入圖書館，看書，看頭像，與MONK交談。
20. 更新裝備武器，買取補給品。

SOUTHFARM



21. 由GRUBB出面解決養鳥婆婆的機械問題，可得鳥食。
22. 在帳棚內購買道具酸瓶ACID VIAL。

Pumping Station

⑨.發現Tori與一個人在談話，這時MAYA才知道Tori在幫軍火販子進行走私槍械的勾當，與城內二位守衛戰鬥。

DOWNLOAD OASIS

⑩.市長通緝MAYA，兩個機器人檔在前面不讓MAYA進入，MAYA輪流與兩位機械人交談，並鼓吹他們罷工以進入，找UNCLE談話，他要MAYA去Grubb`s Workshop找Grubb幫忙。

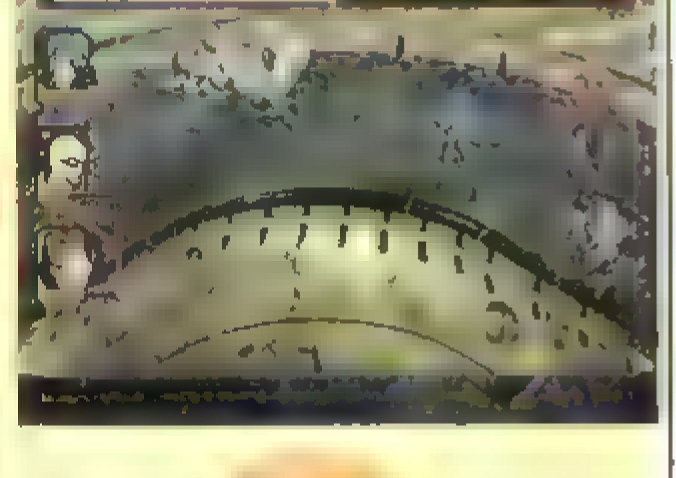
Grubb's Workshop

⑪.與GRUBB交談，得到他的幫助，拿取地上像是綠色電鍋的Generator。

Pumping Station

⑫.撿起銀色的Conduits，將Conduits與Generator用在風扇控制盒上，使風扇停止運轉，通過風扇。

Desert Pipes



⑬.要到達OUTLAW的必經途徑，沿途請戰鬥戰鬥再戰鬥

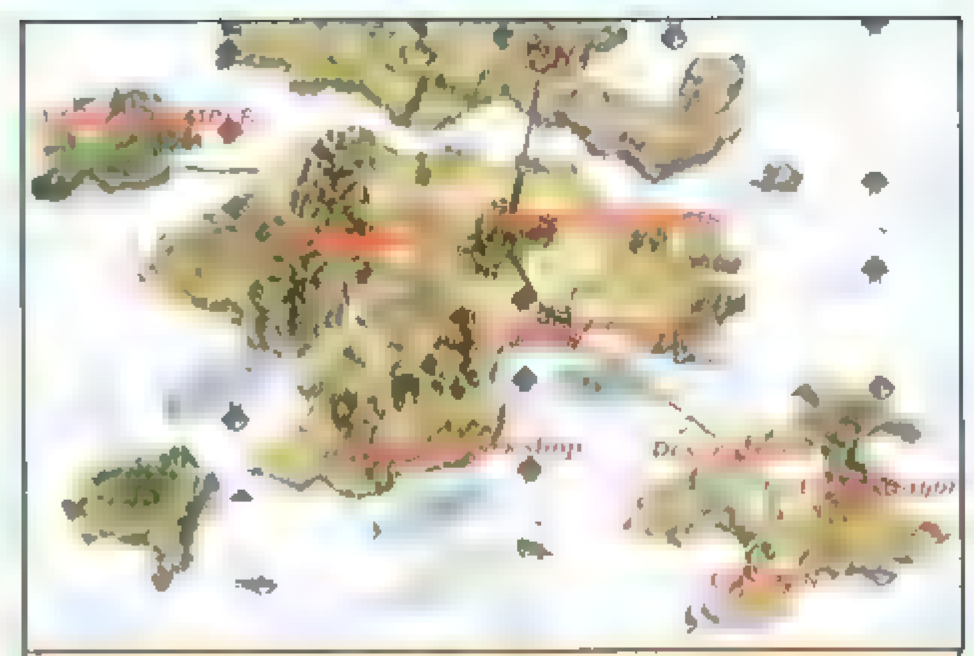
GOLDEN

⑭.檢查坐騎可得物品，進入酒店後打敗三個敵人後可使老闆開始開店，可在此休息，補給物資。

Outlaw Canyon

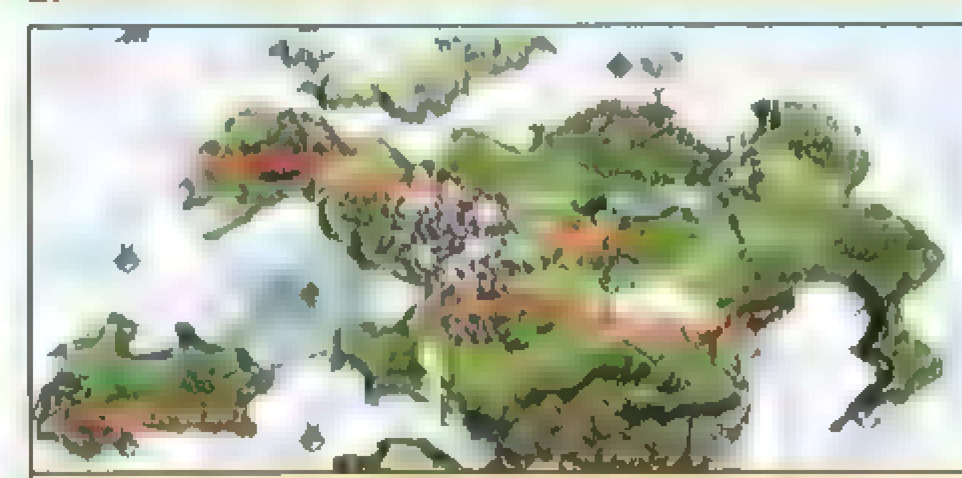


⑮.找到TORI，與敵人戰鬥，搭上旁邊的飛行坐騎，會被戰艦吸入。



SHELL ②

AZZIZ'S TEMPLE	Grubb's Workshop
DOWNLOAD OASIS	Desert Pipes
BADLANDS	GOLDEN
Pumping Station	Outlaw Canyon
	工廠



SHELL ③

ARMSTRONG	北方森林
HELGAK PORT	Wincity
神聖軍團營地	GraveYard
	SOUTHFARM

GraveYard

㉓.發覺一攤白白的東西（可用眼睛觀察），打倒殭屍，使用酸瓶撿取殭屍死亡後流下的酸液。

㉔ 觀察沒頭的雕像，並且找到一隻鳥，對它使用鳥食。

Wincity

㉕.將在GraveYard所獲得的酸液淋在圖書館的頭像上，將其取下

GraveYard

㉖.將頭像放在沒頭雕像上，DRAXX復活，與其作戰，得到地之魔法牌

㉗.進入雕像後方的隧道，找到神聖軍團眾人，協助他們逃跑，與DUKE和ARAYM戰鬥。



㉘ 經由墳墓中心地帶到達神聖軍團營地。

神聖軍團營地

㉙ 與AYLA交談，她希望MAYA等人能夠找到資源，旁邊可得帳棚供作休息之用。

ARMSTRONG CITY

㉚.大戰SELINA，獲得防護魔法牌，與城內的神選之人的守衛戰鬥後，可以找到資源物資SUPPLY CACHE

㉛.將SUPPLY CACHE交給LAYLA後，根據LAYA的指示，他們要離開SHELL 3 必須到HELGAK PORT搭乘飛行器才能離開。

HELGAK PORT

㉜.必須要有護照（PASSPORT）才能夠乘坐離開，MAYA前往風之城圖書館找一位MONK申請護照，不過風之城被佔領無法進入，到SOUTHFARM。



SOUTHFARM

㉝.在村莊的旅店與店主人交談，才得知村中有一個村人曾經是MONK，在南方帳棚找到他，等到COGAN與他交談後，他就會打開通往風之城的密道。

Wincity

㉞.找到那位MONK，拿到護照。

HELGAK PORT

㉟.將護照交給負責人就可以上船，不過再前往SHELL 5時，MAYA等人的船剛好遭遇艦隊戰，被流彈打到，墜毀在SHELL5。

SHELL 5

GREGOR

36 至斷橋上，又會發現一隻鳥同樣使用鳥食讓它消失。

37 .在武器店旁邊有一個人，經交談後，才得知他有撿到COGAN的配劍，向他拿取COGAN的配劍

38 .見到兩名機械守衛，跟他們交談後才知道COGAN要被處決了，沿著牢籠走到下方，可以見到COGAN，將其配劍交還給他，然後在回去與守衛談話，即展開戰鬥，就出COGAN

MESA CANYONS

39 .橋的左方岩石有另一隻鳥，找到牠使用鳥食後離開MESA CANYONS

JINAM BATTLESHIP

40 .GRUBB在裡面修理機器人，找到GRUBB，同時GRUBB會將HOLPDISK交給MAYA

ANKARAN BASE

41 .找到GRUBB的機器犬，同時將戰艦上拿到的HOLDDISK放在基地右邊的機器上，顯示出DORKIAS的陰謀

42 詢問修復戰艦所需的轉換器，向保護LED的士兵講話，可從他手裡拿到DOGTAG

JINAM BATTLESHIP

43 .走到之前出口右方的通道，使用DOGTAG開啟之前無法打開的門，進門後同樣依序沿著各個房間找找看，最後會在北方取得轉換器

ANKARAN BASE

44 .將轉換器交給LED，搭乘飛艇前往ANKARAN CAPITAL。

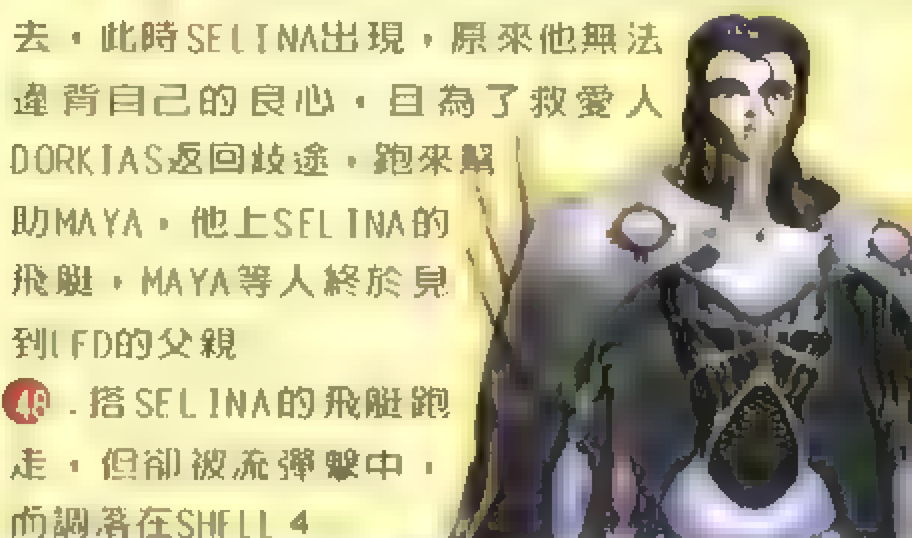
ANKARAN CAPITAL

45 .守衛不認識MAYA，LED站出來說自己是將軍的女兒才放行。

46 .經由其他軍官口中，才知道LED的父親已經離開到達RESERCH LAB，現在唯有經由地下通道才能前往RESERCH LAB

47 .到指揮台時，LED的父親已經搭乘飛船離去，此時SELINA出現，原來他無法違背自己的良心，且為了救愛人DORKIAS返回歧途，跑來幫助MAYA，他上SELINA的飛艇，MAYA等人終於見到LED的父親

48 .搭SELINA的飛艇跑走，但卻被流彈擊中，而掉落在SHELL 4



SHELL 4

WORLD BAZAAR CITY

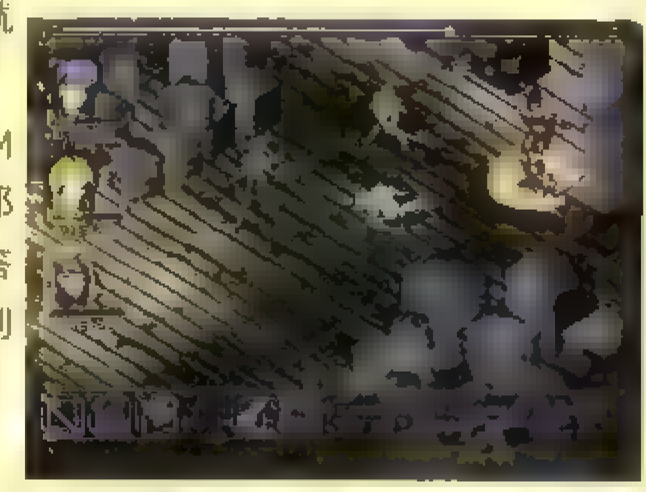
49 .在紅燈區（RED LIGHT DISTRICT），先請LED去處理外面場地的起重機上吊著的一包東西，上樓與獵人交談，展開戰鬥，由MAYA開槍攻擊他身後的炸藥箱，從殘骸中得到一支下水道鑰匙

50 .在城市中四處走走，順便幫隊友升級

51 .到達城的另一處地點碼頭區，在裝備店旁邊看到一個胖子船長，MAYA詢問他有無離開這個世界的方法，船長答應他們可以到其他的SHELL，不過要先將ATAYM救出

52 .進入獎金獵人區域，先進入該區第二層獵人總部的建築物中，那邊有一隻鳥，同樣使用鳥食，接著在最底層，用下水道鑰匙打開污水管，進去就出ARAYM。

53 .將ARAYM帶至船長那邊，他會答應送隊伍到第七層SHELL。



SHELL 7

BONE CIRCLE VILLAGE

54 .因為其他的噪音，無法進入，且被村民擋住，先通過WEST MOUNTAIN CAVERNS，到達MOINING RUIN。

MOINING RUIN

55 .與老礦工交談，得知黑暗之湖的情況，在這邊可從箱子中找到炸藥與提燈

黑暗之湖（DARK LAKE）

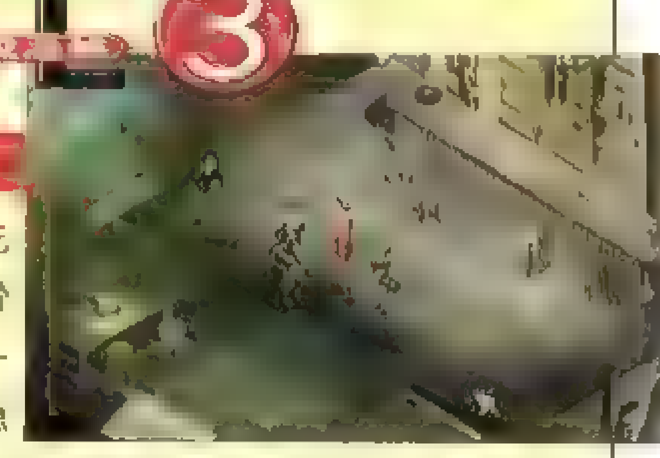
56 .使用炸藥江湖內的HELGAK炸死使其浮起作為踏腳石，發現另一隻鳥，使用鳥食

57 到達HELGAK GRAVEYARD，可在旁邊發現HELGAK的骨骸，將其撿起，回到SHELL3 SOUTHFARM。

SHELL 3

SOUTHFARM

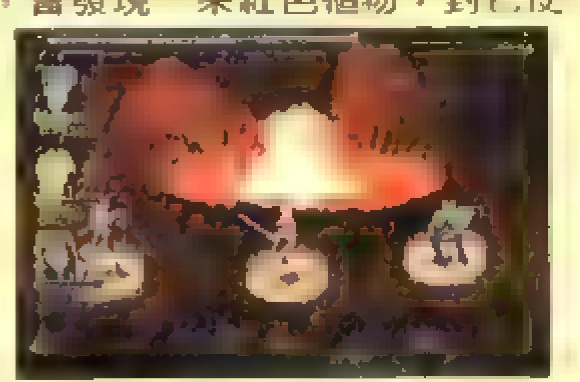
58 .在上方的帳棚找到這位先生將骨頭交給他，不一會兒骨笛就做好了，MAYA順便問了一下長笛的效果，原來不過別急著走，帳棚內另外一位在賣道具的婦人，隊伍可以向她買3付耳塞（EARPLUGS），回到SHELL 7 MOLD FOREST。



SHELL 7

MOLD FOREST

59.FOREST一直向東走，會發現一朵紅色植物，對它使用骨笛，它便會開花，然後使用提燈，將花中的發光物質取出。



60.如果彈藥與補給品充足，則可直接往南前進，否則就回SHELL 4補給一番吧！一路往南，將會到達溶岩地區，由於此區聲音刺耳，進入前請先將耳塞（EARPLUGS）裝備起來，與敵方首領級的怪物"溶岩怪"對決

BONE CIRCLE VILLAGE

61.將發光物質到入柱子使其發光，與村長交談，得知MOLD FOREST的概況，同時村長派遣BADU幫助MAYA等人。

MOLD FOREST

62.一直往北前進，會看到一扇石門，此時BADU會利用其特殊能力使石門打開，可先回村莊將BADU留在村莊內，將隊伍重整後再帶來，繼續往東北方前進，接著就來到了神選之人挖礦所在。

神選之人礦區

63.解救村民，並與頭目級敵人作戰，搭上軍艦後，被擊毀到達SHELL 6

SHELL 6

船艦墜毀處（CRASHED LENSES）

64.發覺地上有鏡片的碎片，將其撿起來。

SCUMM TOWN



65.先進入SCUMM TOWN的碼頭（SHIPPING DOCKS），可以找到鋤頭，不過貨運清單被一個老頭看守住，此時選單請選ARYAM，他會趁老頭不注意將貨船清單偷走，接下來將貨船清單展示給碼頭守衛看

66.來到SCUMM TOWN另一個地方BARTER MALL，向大家打聽CONOR與海盜還有紋身女孩的事，另外向旁邊道具店的人買肉。

67.更新身上所有配備

沼澤區（GREEN MIRE SWAMP）

68.先進入南方沼澤(SOUTH MIRE)到LOBO所居住的地方，將瞄標對準湖中間的圓盤，LOBO所駕的飛船就會落下。

東方山道（MOUNTAIN PIRATE BASE WEST）

69.東方山道進入後，先往東走，沿途有狼與飛鳥等怪獸，飛鳥會發雷射光，需特別留意，在到達水管前的轉彎處，會看到一隻母鳥保護著幾顆蛋，要拿到蛋得先打倒母鳥，接著回到原點由北方出口離開到PRANNO。



PRANNO

70.與隊友會合。

沼澤區（GREEN MIRE SWAMP）

71.東方沼澤溪南方處有一群水蛭，用肉將牠們餵飽後，就可以把牠們撿起來。

72.到西方沼澤，同樣進入後，先往西南方前進，會看到一處由二頭坐騎HELGAK守著的地方，將其打敗後，將附近的迷魂植物拿走

73.往西方沼澤（WEST SWAMP）的北方走，會看到沼澤HELGAK，先將蛋用鋤頭鋤破，然後將迷魂植物塞進蛋內，然後將昏迷蛋放在沼澤HELGAK上，沼澤HELGAK吃了後就會昏迷，這時再取出水蛭吸它身上的血，拿到血

SCUMM TOWN

74.寫交給紋身店主，他會幫MAYA紋身，接下來就可以去南方沼澤（SOUTH MIRE）找LOBO囉！

沼澤區（GREEN MIRE SWAMP）

75.見到LOBO，由於MAYA已有紋身，LOBO相信他能混近海盜基地，於是將SCUMM TOWN中碼頭的鑰匙交給MAYA，同時交給MAYA一個照明彈（FLARE）。



SCUMM TOWN

76.MAYA等人回到SCUMM TOWN的碼頭，進入碼頭後，MAYA換裝與女孩交換，成功的進入海盜基地。

海盜基地區（LONE ISLE）

77.進入海盜基地到達南方出口，MAYA使用信號彈將LOBO叫來。



78.發現藍色鑰匙，使用藍色鑰匙將北方的一間房屋打開（將鑰匙用在門口的藍色燈臺），進入後打開寶箱可獲得紅色鑰匙。

79.看到一個有紅色燈臺的部分，同樣使用鑰匙進入後，從此房間北方走去，進入後會見到CONOR，與其戰鬥，終於CONOR戰敗，我們也拿到祝福魔法牌和牢房鑰匙。

80.使用牢房鑰匙救人，回到原點搭飛船至SHELL 1

SHELL ①

CHOSE CITY

81 進入西方區域，拿到紅色鑰匙

82 .用鑰匙打開東方區域的入口，取得坦克引擎(TANK ENGINE)。

83 .將坦克引擎裝入坦克車，打開通道，見到

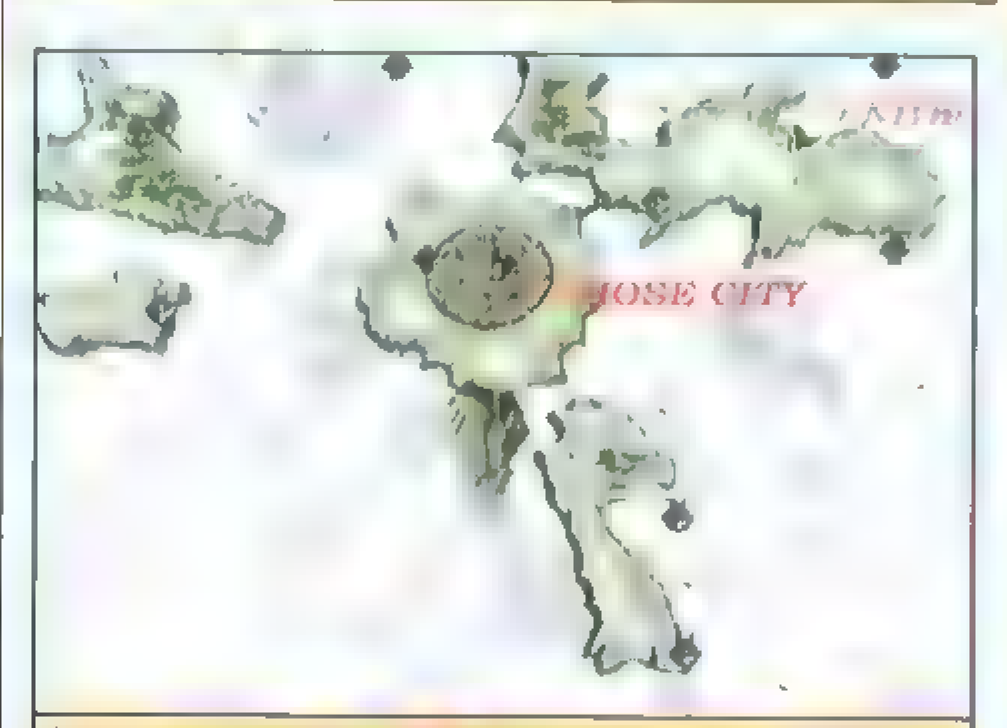
84 GUNWAR，他會派人帶MAYA等人入皇宮



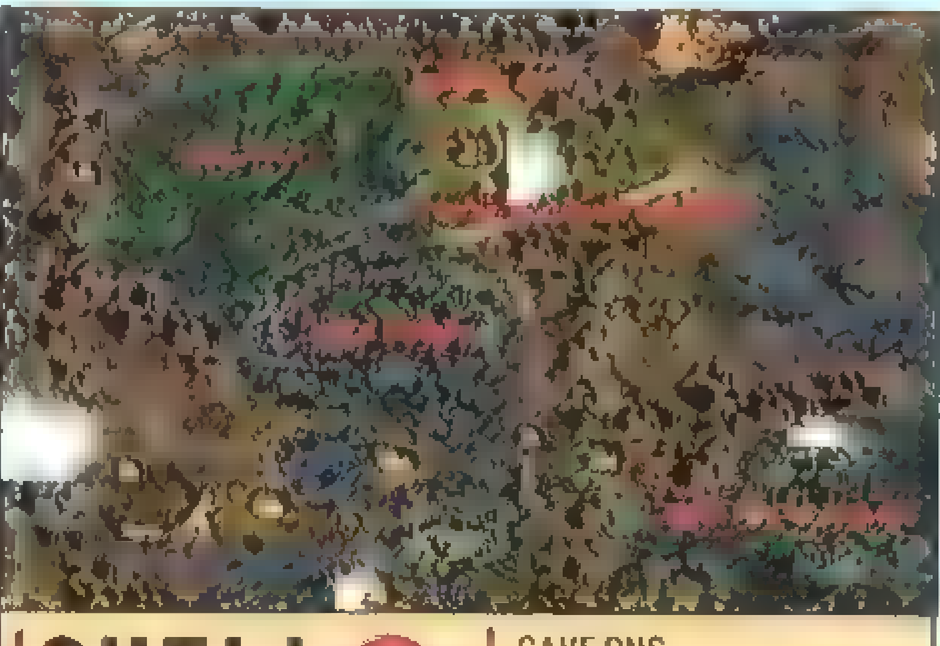
85 .找到第一位魔法師與其戰鬥，獲得慢速魔法牌與藍鑰匙。

86 .使用藍鑰匙進入藍門，找到第二位魔法師與其戰鬥獲得綠鑰匙。

87 使用綠鑰匙進入綠門，找到第三位魔法師與其戰鬥後到達皇帝處。



在皇帝處再度與三位魔法師交戰，取得COREKEY回到SHELL5 ANKARAN CAPITAL。



SHELL ① 污水管區 CHOSE CITY

SHELL ⑦ MOINING RUIN DARK LAKE WEST MOUNTAIN CAVERNS MOLD FOREST BONE CIRCLE VILLAGE 神選之人戰艦

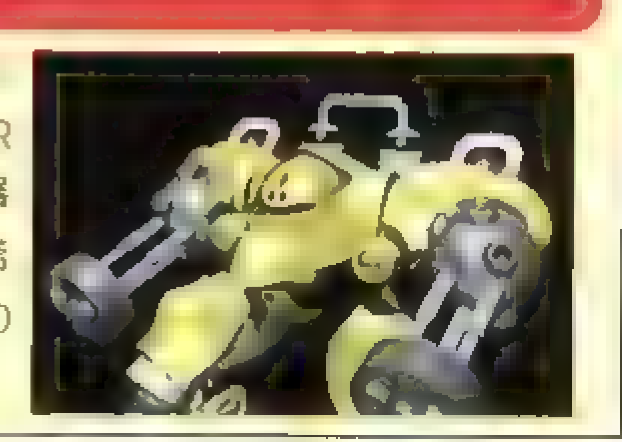
SHELL ⑤

ANKARAN CAPITAL

88 打敗海盜，取得實驗室鑰匙，飛到實驗室。

RSERCHLAB

89 進入實驗室，取得個呼吸面罩(BREATHER MASK)與鑽石切割器(DIAMOND CUTTER)後搭飛船至SHELL 7 MOLD FOREST。



SHELL ⑦

MOLD FOREST

90 .裝備好呼吸面罩，進入原先因無法呼吸進入的區域，取得HELL GOD CLAW

MOINING RUIN

91 將鑽石切割器與破碎鏡子交給老礦工，將鏡片修好



WEST MOUNTAIN CAVERNS

92 將COREKEY與HELL CORE CLAW放入溶岩洞中再拿起回到SHELL2 AZZIZ'S TEMPLE

SHELL ②

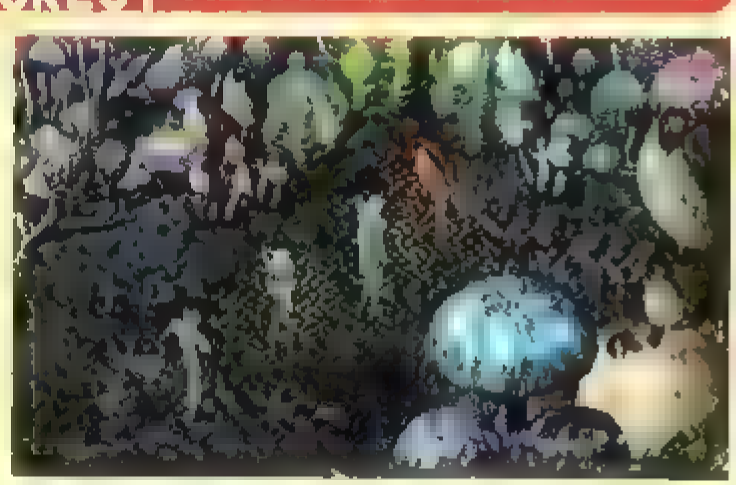
AZZIZ'S TEMPLE

93 將浸泡過溶岩的COREKEY與HELL CORE CLAW給長老看回到SHELL7 MOLD FOREST。

SHELL ⑦

MOLD FOREST

94 .進入BADU為大家開啓的通道，打倒HELL GOD回到SHELL3神聖軍團營地。



SHELL 3

神聖軍團營地

95 與LAYLA碰面，談及神聖軍團的秘密與風之城的秘密，並拿到北方森林水塘的鑰匙，因需船隻，先回SHELL2 DOWNLOAD OASIS。

SHELL 2

DOWNLOAD OASIS

96.進入隔壁的JUNK HEAP，與市長和機械人戰鬥，取得抓勾（GRAPPLING HOOK）和線環（PIPE LINK）回到SHELL7黑暗之湖。

SHELL 7

黑暗之湖（DARK LAKE）

97.進入HELGAK GRAVEYARD，將抓勾用在中央的大貝殼上，做成一艘船，帶走船，並將LOBO加入隊伍中回到SHELL3北方森林。

SHELL 3

北方森林

98 到達水塘使用貝殼船橫度，到達電機處，請LOBO使用鏡片放在電機中，使電機失效回到神聖軍團所在

神聖軍團營地

99.與LAYLA聊天並解決神聖軍團的任務，回到SHELL2 OUTLAW CANYONS。

SHELL 2

Outlaw Canyon

100.將SELINA加入隊伍中，打開所著的門，得到神聖守衛的封印（HOLYHUARD`S SEAL /CREAT）。

101.找到之前的鳥，使用鳥食然後到ARMSTRONG CITY



SHELL 3

ARMSTRONG

102 102.將神聖守衛的封印（HOLYHUARD`S SEAL /CREAT）用在神聖守衛祭壇，並和首領級怪物對抗，接著到SHELL5 RESERCHLAB。



SHELL 5

JINAM BATTLESHIP
MESA CANYONS
GREGOR
ANKARAN CAPITAL
OLD MOUNTAIN
HIGHWAY
ANKARAN BASE
RSERCHLAB

SHELL 5

RSERCHLAB

103 帶著LED與GRUBB調查，獲知末日飛彈的秘密，並解救危急的LED後，回到SHELL3 SOUTHFARM。

SHELL 3

SOUTHFARM

104.經由通道再次前往圖書館

Wincity

105.與MONK對談，進入密道迷宮後探詢，再回到SHELL2 AZZIZ`S TEMPLE。

SHELL 2

AZZIZ`S TEMPLE

106 見到長老，與他交談後會得到神選之人下水道鑰匙（CHOSEN SEWER KEY），之後到達SHELL1的污水管區。



SHELL 1

污水管區

107. 使用神選之人下水道鑰匙（CHOSEN SEWER KEY）打開入口，進入裡面的皇宮。

108. 啓動機關將被兩扇門關住的房子打開，打開桶子，取得綠色皇宮鑰匙。

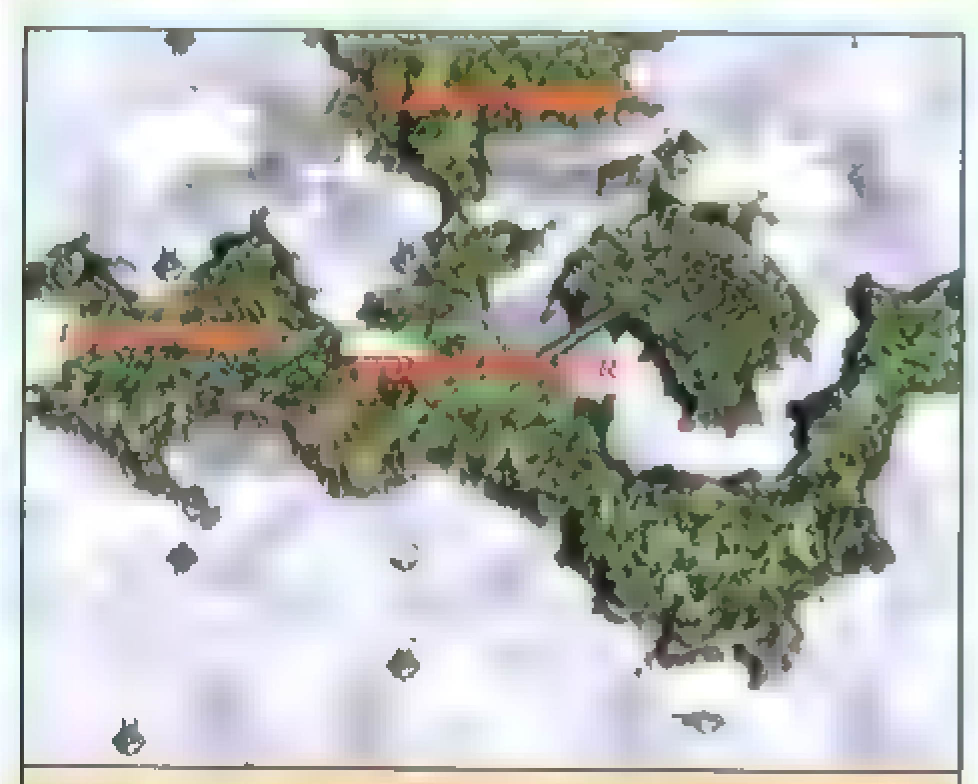


109. 回到主通道，使用綠鑰匙打開門，見到DOKSTAR的手下KALEB，與他對打，取得末日飛彈藍圖（DOOMSDAY BLUEPRINT），回到SHELL 2的AZZIZ'S TEMPLE

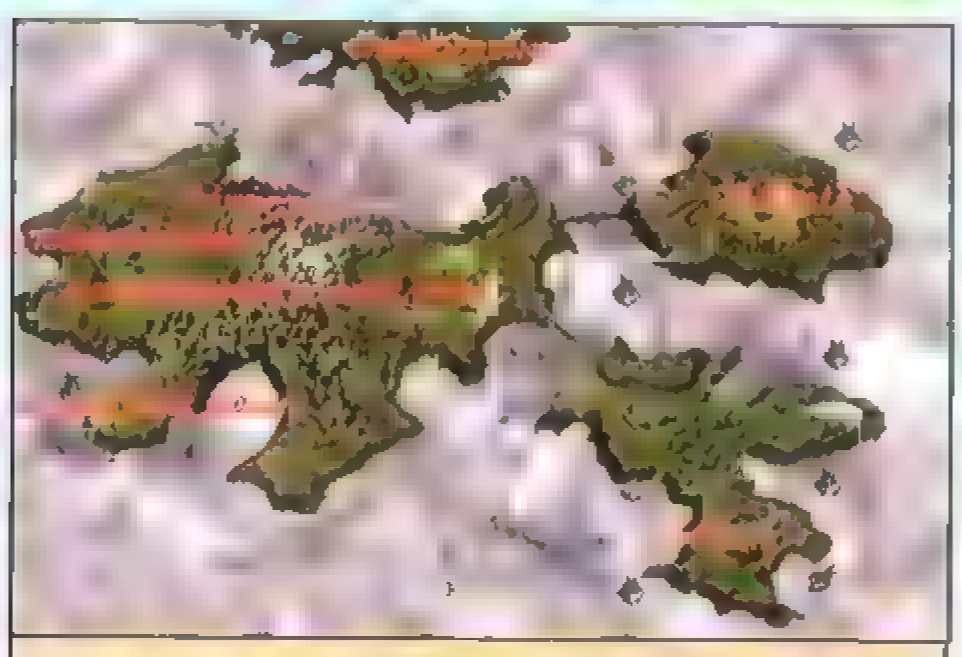
SHELL 2

AZZIZ'S TEMPLE

110. 將藍圖給長老過目，然後到SHELL 6 的DOOMSDAY RIFT阻止DOOMSADY DEVICE啓動



SHELL 4
LENS FOREST
WORLD BAZAAR CITY

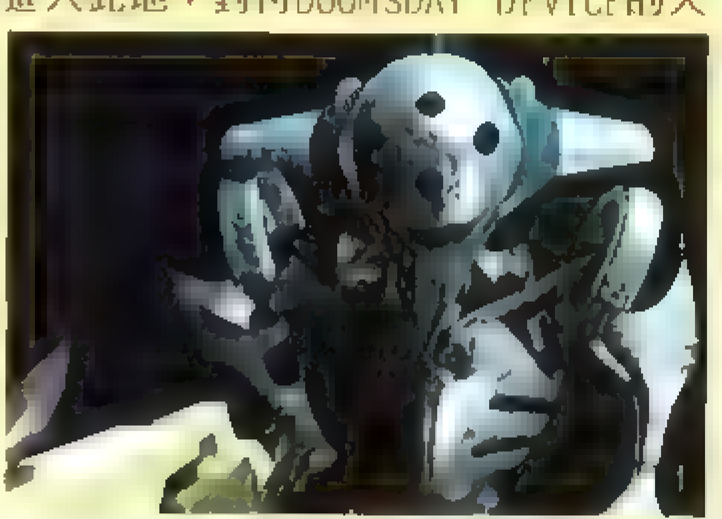


SHELL 6
CRASHED LENSES
GREEN MIRE SWAMP
MOUNTAIN PIRATE BASE WEST
CHOSEN RUINS
SCUMM TOWN
LONE ISLE
PRANNO

SHELL 6

PRANNO DOOMSDAY RIFT

111. 從PRANNO北方進入此地，對付DOOMSDAY DEVICE的大腦，打敗他，不過終究還是被其大腦欺騙，SHELL 6 逼近毀滅，MAYA等人搭飛船至SHELL 2 AZZIZ'S TEMPLE



SHELL 2

AZZIZ'S TEMPLE

112. 將事件告知長老，瞭解CORE與TORI的關係，再回到舅舅家

DOWNLOAD OASIS

113. 與UNCLE交談到工廠

工廠

114. 找到TORI

115. 與裡面的長老談話，取得REFORMATING DISK，接著發生劇情，LAYLA遭殺害，長老告訴MAYA一群人若要使LAYLA復活需要的物品，為了取得通道鑰匙，先向DOWNLOAD OASIS旁的SMELTING COMPLEX前進。



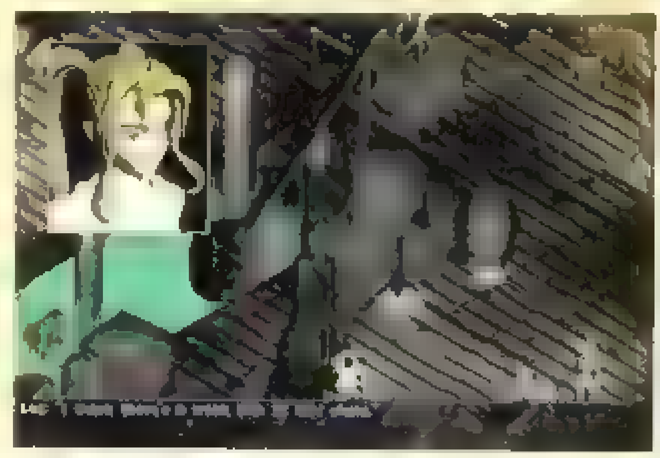
DOWNLOAD OASIS

116. 進入SMELTING COMPLEX，將磁片放入電腦，市長就會出現，打倒他後可得通道鑰匙，之後往SHELL4 WORLD BAZAAR CITY出發

SHELL 4

WORLD BAZAAR CITY

117. 進入SHIPPING TRANSPORT，使用通道鑰匙打開污水道，一位SHELL5 的ARKARN軍官出現，並告訴LED的父親現正在SHELL 3 的SOUTHFARM，要告訴衆人有關反DOOMSDAY的東西。



SHELL 3

SOUTHFARM

118 CAMPBELL告訴大家有關反DOOMSDAY裝置的秘密，並會給一些炸藥，隊伍中若LOBO在，讓他與其對話，可得知要進入實驗室必須有KEY CARD，而此物可在SHELL 5的JINAM BATTLESHIP上取得

SHELL 5

JINAM BATTLESHIP

119.一直往北走，讓LOBO觀察門，可以發現JINAM SECURITRY PASS

120.繼續在西北方的機器上，讓LOBO觀察，可得到解決病毒擴散的方法，之後前往GREGOR CITY

GREGOR

121.幫助一位身綠袍子居民解決病毒之事，LED就會出現並向LOBO道歉，重回隊伍，同時買玻璃容器（TERRARIUMS）之後隊伍前往SHELL 4到達LENS FOREST。

SHELL 4

LENS FOREST

122.可在此一片小樹林中找到安定植物，將其拿起

123 往南走，看到有一處植物不斷掉下葉片，用玻璃容器（TERRARIUMS）裝起成為TERRARIUM WITH LEAF，接下來將其讓旁邊的光線照射後放入植物旁邊的洞中，可得OPTIC VINE，接著前往SHELL 6CHOSEN RUINS

SHELL 6

CHOSEN RUINS

124.利用OPTIC VINE打開大門，先找到鳥用鳥食，接下來再一個桶子內找到快速魔法牌，同時拿到神選之人護身符（CHOSEN TALISMAN），然後會遇到另一首領級怪物，打倒後可得隱形魔法牌，接著回到SHELL2 的工廠

SHELL 2

工廠

125.將護身符與治療藥草交給看守者，LAYLA就會復活，不過她會接任看守者的職務，之後眾人到達SHELL6的PRANNO。



SHELL 6

PRANNO



126 此地可以找到ANTIPOTE HERB，之後到SHELL4 的紅燈區

SHELL 4

WORLD BAZAAR CITY

127.可在此道具店買MAXING BOWL，然後將骨笛，安定植物，放進碗內攪拌，可得MOLD ANTIDOTE，之後到達SHELL7 的礦坑廢墟

SHELL 7

MOINING RUIN

128.為了要瞭解炸藥的正確使用方法，他們來找老礦工求教，使用MOLD ANTIDOTE將其病治好，他就會開始教導，之後到達SHELL3 的GRAVE YARD



塞派拉之核

攻略・備忘錄

SHELL 3

GraveYard

129.一直朝北走，可以看到大型的建築物，記得先前要讓ARAYM加入，才能使用炸藥，將炸藥放在牆壁上，就可進入古墓



130.在古墓LEVEL 2可得RED CATACOMB KEY，使用此一鑰匙可大開通往LEVEL 3的通道

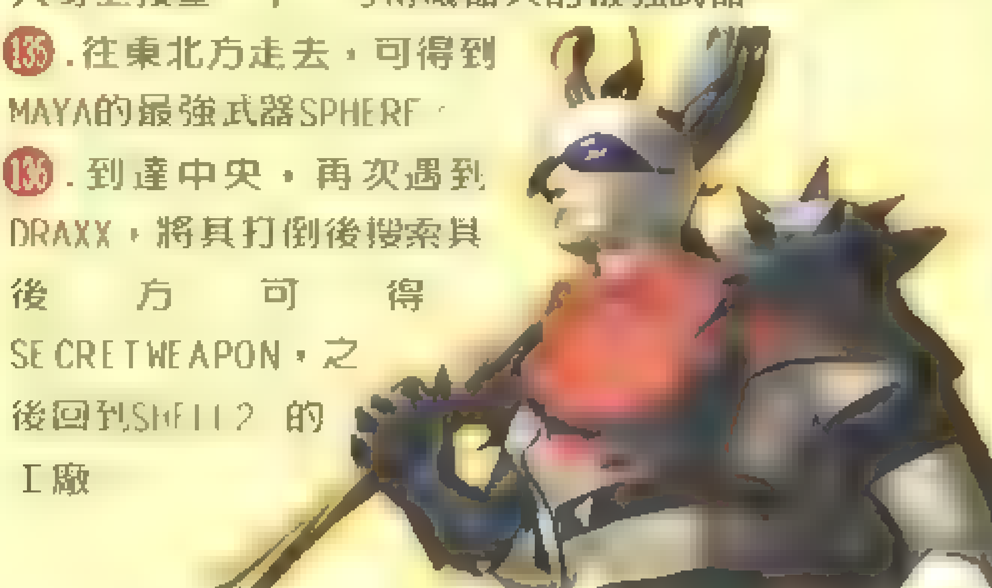
131.在古墓LEVEL 4可得詛咒與吸血（補血）魔法牌，接著通過一面由老礦工HEMIT打開的牆，然後使用KEY CARD打開實驗室的門

132.實驗室共JINAM CONTROL LAB、RESERCH LAB、MAIN LAB，先進入JINAM CONTROL LAB，在其中取得RED JINAM LAB KEY

133.使用RED JINAM LAB KEY進入JINAM RESERCH LAB，可得到BLUE JINAM KEY。

134.使用BLUE JINAM KEY後通入南方的門，裡面的機器人身上搜查一下，可得機器犬的最強武器

135.往東北方走去，可得到MAYA的最強武器SPHERE。



136.到達中央，再次遇到DRAXX，將其打倒後搜索其後方可得SECRETWEAPON，之後回到SHELL 2的工廠

SHELL 2

工廠

137.與LAYLA談話後，將秘密武器給她看，MAYA等人就前往原SHELL 6的SCUMM TOWN

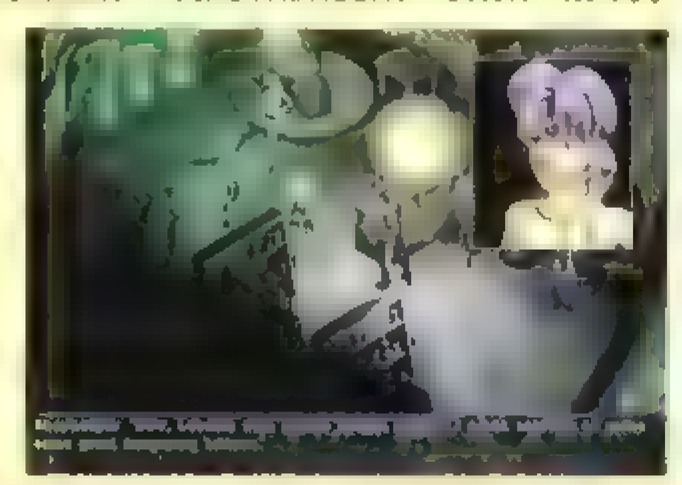
SHELL 6

SCUMM TOWN

138.進入碼頭區，與秘書交談，他會給TREASURE LAIR KEY，接著到東方山道

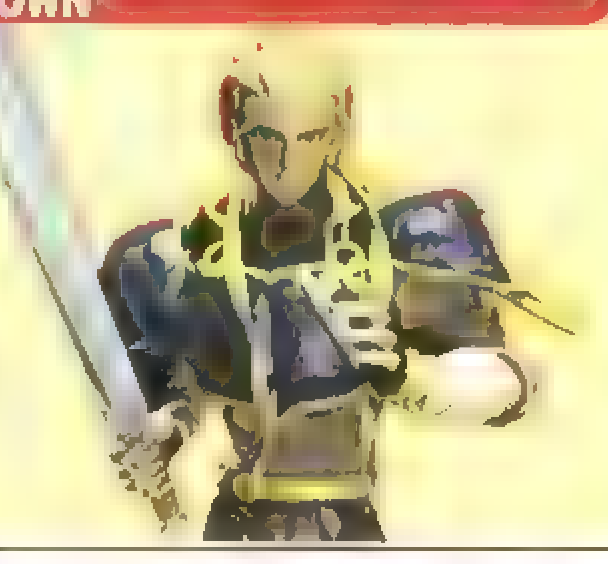
東方山道（MOUNTAIN PIRATE BASE WEST）

139.走向有雪的那條路，利用TREASURE LAIR KEY打開門，會遇到一頭發光怪，同樣將其打倒後，會得到PUMP KEY，然後回到SCUMM TOWN碼頭



SCUMM TOWN

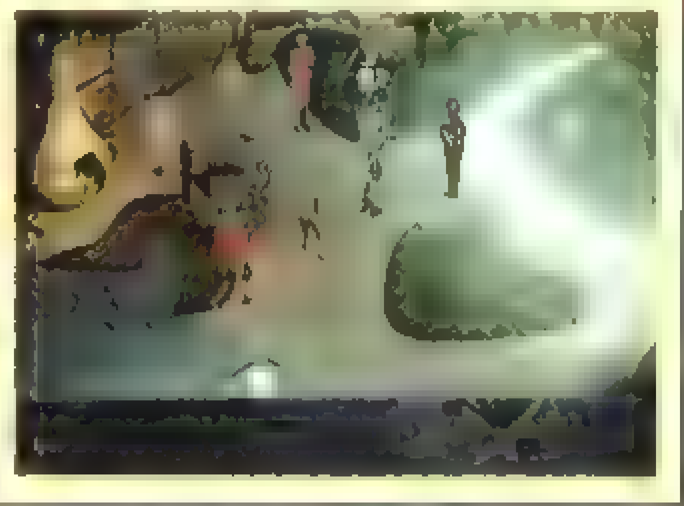
140.使用PIPE與鑰匙，可在碼頭處得到DOCK KEY，然後前往SHELL 4的WORLD BAZAAR CITY



SHELL 4

WORLD BAZAAR CITY

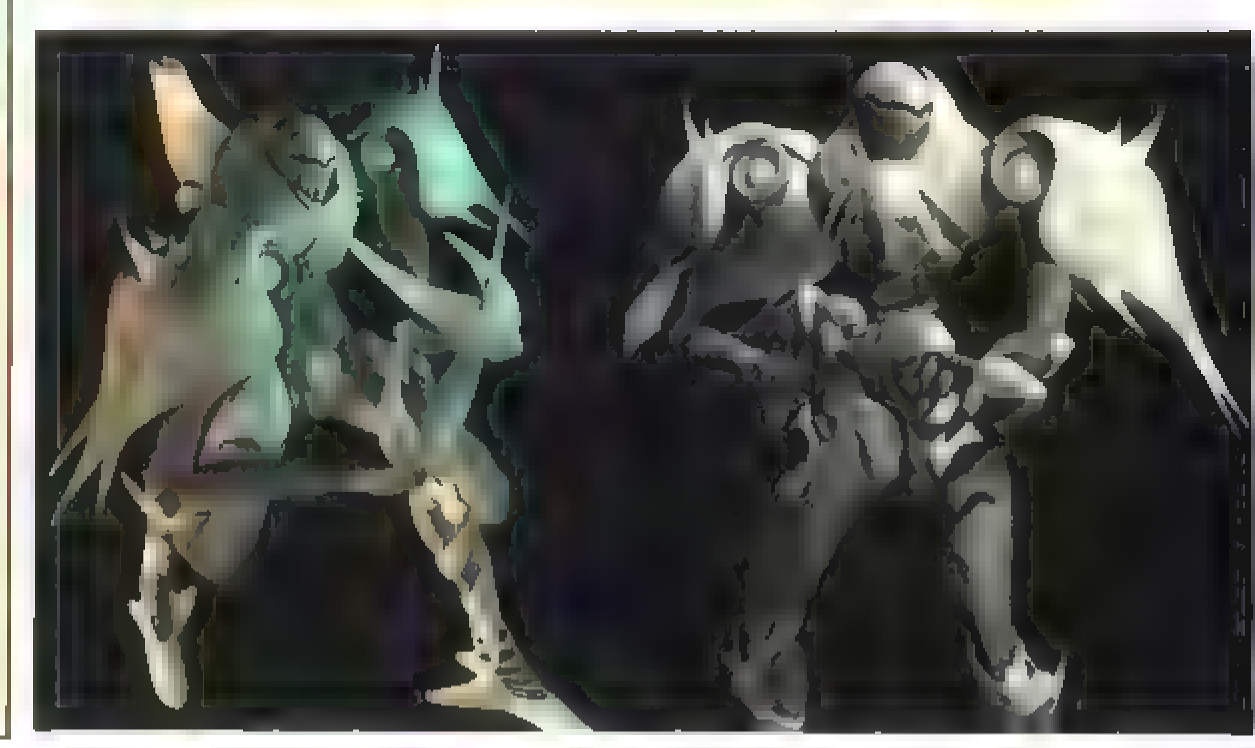
141.進入獎金獵人區域，與獎金獵人總部的門前守衛作戰，打贏後可得IMPERIAL SEAL，將其與TALISMAN混合後可得TALISMAN SEAL，同時得到JOKER魔法牌，回到SHELL 3的風之城[redacted]



SHELL 3

Wincity

142.與LAYLA交談後，他會告訴大家要與DOSKIAS對決，必須找到傳說中的神劍SWORD OF MARDUK，接著前往SHELL 5的GREGOR CITY



SHELL 5

GREGOR

143.讓GRUBB加入隊伍中，與穿藍衣服的居民談話，可得 ANAKRAN SUBWAY KEY然後前往OLD MOUNTAINHIGHWAY。

OLD MOUNTAIN HIGHWAY

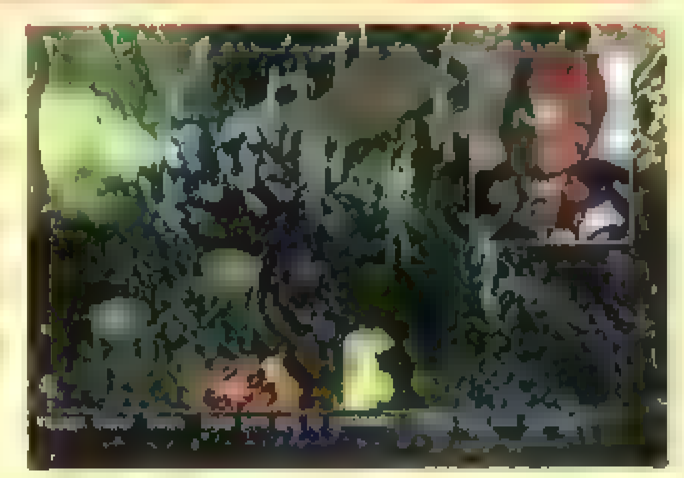
144.在旁邊的通道使用鑰匙將東北方出口打開，讓GRUBB搜索，可發現一些東西，在西北方可發現REDPRISON KEY，西方可發現BLUE PRISON KEY，利用這兩把鑰匙打開中央房間，將再次與CONNER遭遇，勝利後可得KYRA'S MIRROR FRAME，然後打到回SHELL 7礦坑廢墟。

SHELL 7

MOINING RUIN

145.將LYRA'S MIRROR FRAME交給老礦工HERMIT，他說不能獨立接合，交談完畢後會給鋤頭，於是MAYA等人去BONE CIRCLE VILLAGE找村長

BONE CIRCLE VILLAGE



146.村長答應幫忙，不過需要DORIC ORE，以便讓鏡片結合，選擇讓加入然後前往WEST MOUNTAIN CAVERNS

WEST MOUNTAIN CAVERNS



147 利用BADJ可以在入口處找出DORIC ORE，利用鋤頭將其挖下帶回給村長。

BONE CIRCLE VILLAGE

148 將礦物與鏡片交給村長，他會將它合成LENS WITH DORIC ORE，接著去礦坑廢墟

MOINING RUIN

149 將LENS WITH DORIC ORE交給老礦工HERMIT，他會將其做成MIRROR SURFACE，再將FRAME交給他，可得KYRA'S MIRROR，接著前往SHELL4的LENS FOREST

SHELL 4

LENS FOREST

150 利用KYRA'S MIRROR將光線折射，等人進入巴比倫古城，共有五座祭壇

151.首先到火之祭壇，第十隻鳥在此，餵以鳥食，同時將火元素消滅，可得TEMPLE KEY

152.依序在四個祭壇打倒四個元素後，取得四把鑰匙，利用四把鑰匙打開中央的門，然後將TALISMANSEAL用在紅門上，CONNER再度出現，將它打敗可得DEMON SWORD，接下來返回SHELL3與LAYLA交談，MAYA等人兵分三隊，潛入戰艦



最後戰略 塞派拉之核 潛入戰艦 打倒DOSKIAS

153.開始搜索四處，將機關拉動，進入中央，開始戰鬥，可得到RED FS KEY

154.利用RED FS KEY將大門開啓，一樣要四處按機關，然後再出口附近新出現的圓圈上與戰艦引擎戰鬥，擊毀後，可得BLUE FS KEY

155.利用BLUE FS KEY將藍色大門打開，一樣慢慢將各個機關打開，在東北方的房間，經過戰鬥後，可得YELLOW FS KEY，接著遇到引擎第二部份，同樣要將它消滅掉。

156.繼續往東北方走，走道出口之前，會遇到DOSKIAS的屬下KALEB，用盡一切力量，打倒他吧！

157 出去後，面對最終魔頭DOSKIAS，記得使用不死防護將隊友保護好，降低DOSKIAS的攻擊能力，同樣在施快速魔法牌於隊友上，DOSKIAS會使用分身，不過持久戰下，勝利應該是屬於我們的。



國有國法、營有營規，入偵鬼營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處數饅頭、勞動服務一週。

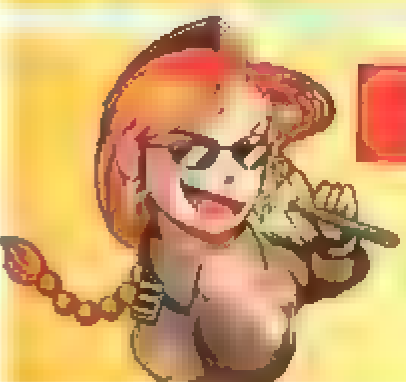
一經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



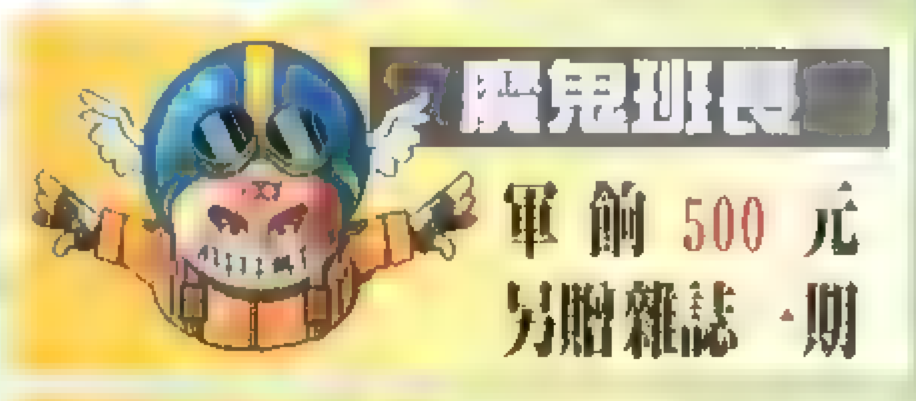
超級上將
軍餉1200元
另贈雜誌一期



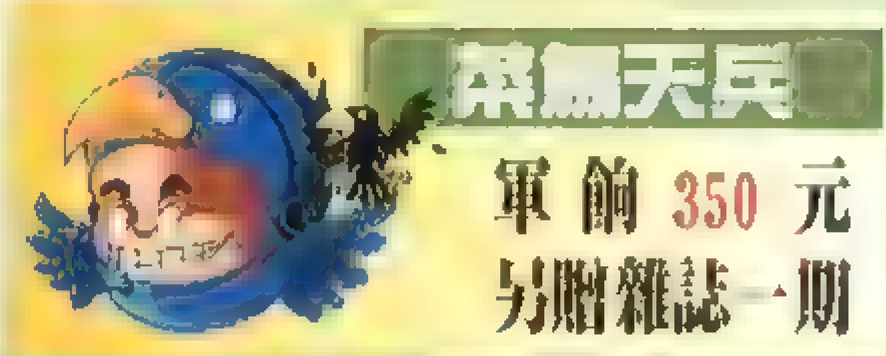
戰鬥營長
軍餉 900 元
另贈雜誌一期



愛情少尉
軍餉 700 元
另贈雜誌一期



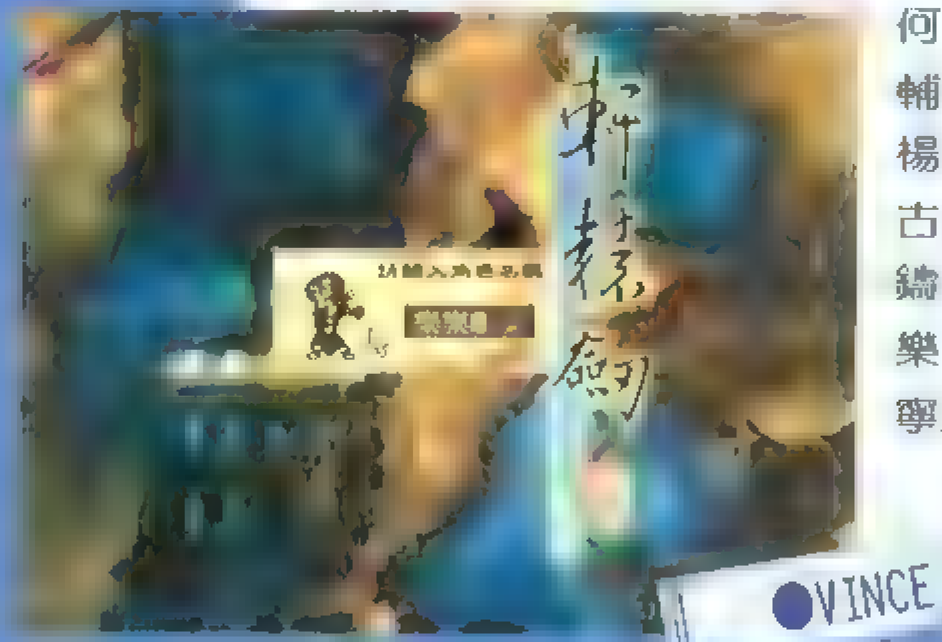
魔鬼班長
軍餉 500 元
另贈雜誌一期



菜鳥天兵
軍餉 350 元
另贈雜誌一期

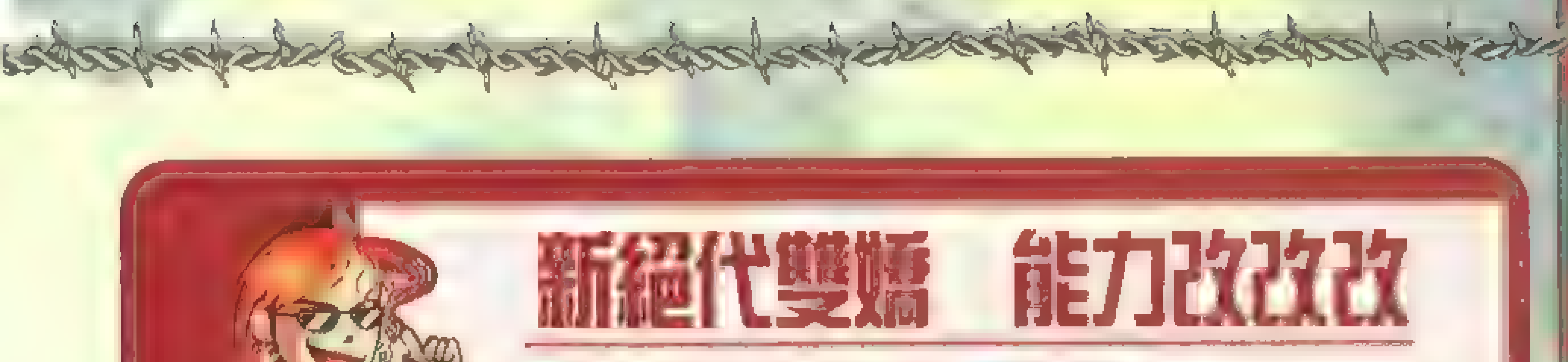
軒轅劍參　命名學問大

在遊戲開始輸入姓名時輸入以下名字，即可得到其姓名所應得之屬性



何　然：起始全屬性25
輔子徹：起始全屬性30
楊坤碩：起始力量50、HP200
古月聖：起始全抗性50
鑄石子：起始耐力100、體力300
樂　樂：起始智慧70、MP250
寧采臣：力量0（開始真的跟名字一樣弱不禁風，可能連第一個敵人都打不贏呢）

●VINCE



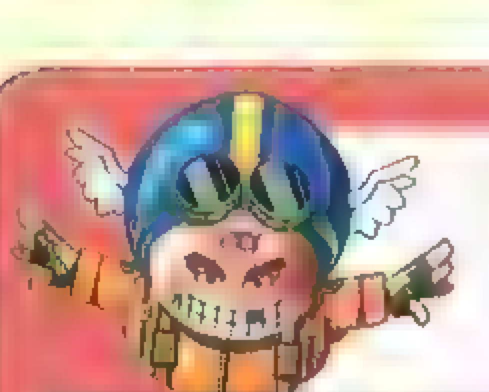
新絕代雙嬌　能力改改改

在遊戲中時，同時按下 A_I+U+J 四個鍵，就會出現PASSWORD畫面。此時在PASSWORD畫面輸入：1999UNICORN，若聽到聲音，就表示輸入成功。然後按下 F9 鍵，選擇按下想要修改的人物代碼，就可以修改人物資料了。

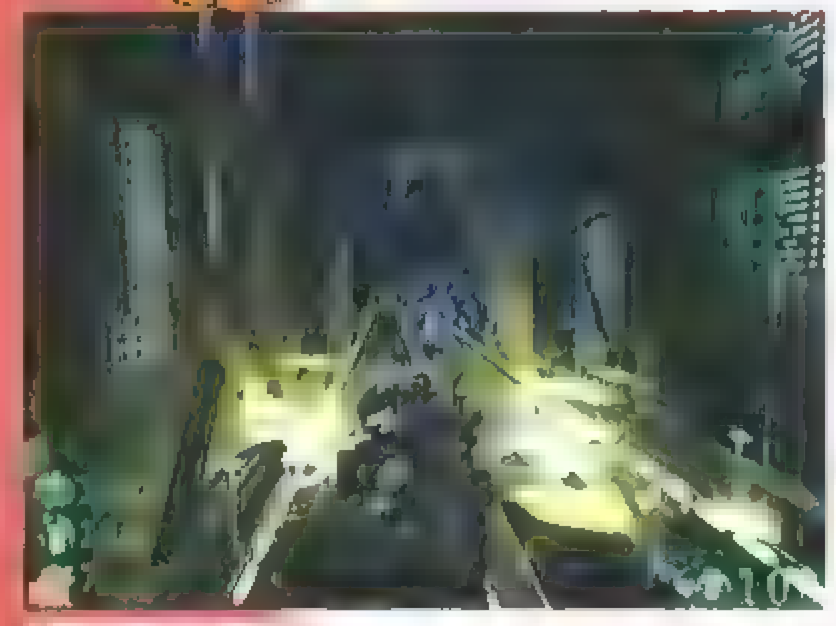
●夏振捷



B=生命，最多到9999
C=內力，最多到999
D=攻擊，最多到999
E=防禦，最多到999
F=反應，最多到999
G=速度，最多到999
H=智力，最多到999
I=經驗值，最多到9999
J=精元點數，最多到999
K=升級點數剩餘，最多到999



零號鋼神(SLAVE ZERO)　武器升級



●EVE

遊戲中按下 T 鍵，再輸入下列密碼：

密碼	功能
/goodies	武器升級
/i win	完成目前任務
/big ass	離開遊戲
/onass	將玩家向後扔
/ouch	傷害玩家
/wilcox	使玩家震動
/3prong	陰影開關
/weezie	敵人不理會你

狂飆越野賽2000(RALLY CHAMPIONSHIP 2000) 冠軍?小CASE啦！

在名字欄位輸入下列密碼

密碼	功能
world class	贏得 A8 所有冠軍賽
turbo challenge	可使用 A8 的車輛在單人賽及計時賽
max power	得到 Citroen WRC 車種
throw me a bone	得到 Citroen Saxo WRC 車種
give me time	增加維修時間(在維修畫面按 T鍵增加 1分鐘)
group b	隱藏車種
mooseratti	隱藏車種
lambaaghini	隱藏車種
spud car	隱藏車種
precious things	隱藏車種
furry dice	隱藏車種
mf hotback	隱藏車種
tree hugger	隱藏車種
arcade unlimited	在 Arcade 模式能量全滿
arcade action	在 Arcade 模式得到緋寫

●ERIC-X

科隆戰記III　無限升級



遊戲中當和人對話或觀看告示牌時(也就是遊戲畫面下方有出現訊息的時候)，按下以下按鍵即可使用其功能：



F1=增加HP及SP

F2=增加金錢並升級

F3=啓動“小辣椒”加速模式(按一下啓動，再按便解除)

另外，當凱恩把“日光降臨”練滿時啓動“小辣椒”加速模式，便可不費吹灰之力就學到絕招～地獄怒火～。

●曹弘毅

印第安那瓊斯4：末日危機(INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE)冒險像遠足

遊戲中按下 F10鍵，再輸入下列密碼：




密碼	功能
taklit_marion on	無敵
urgon_elsa	得到所有武器
azerim_sophia	恢復健康的物品
nub_willie	過關提示
endcredit	開發小組名單
fixme	當主角卡在牆邊時可被釋放
framerate	顯示畫面更新速率
makemeapirate	海盜服
version	顯示版本
mem	顯示記憶體
polys	顯示多邊形比率

PS：本秘技適用於試玩版，正式版時或許有效，還請玩家自行一試

●鵝子

VR中華職棒　超快球速

在球員編輯器中，選擇要修改的投手，只要在投球特性中的球員照片按滑鼠左鍵兩下，接著選擇取消就可以修改所有球路的球速。



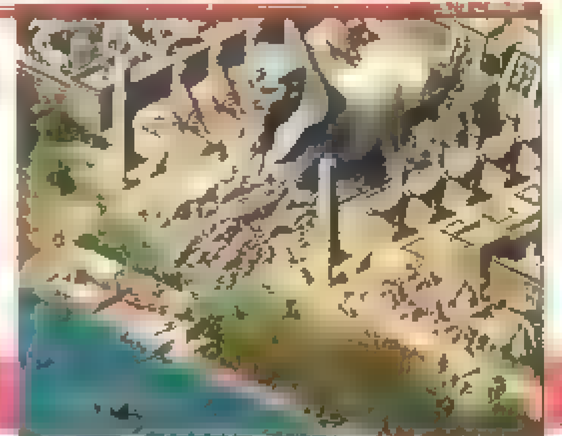
●龍迷

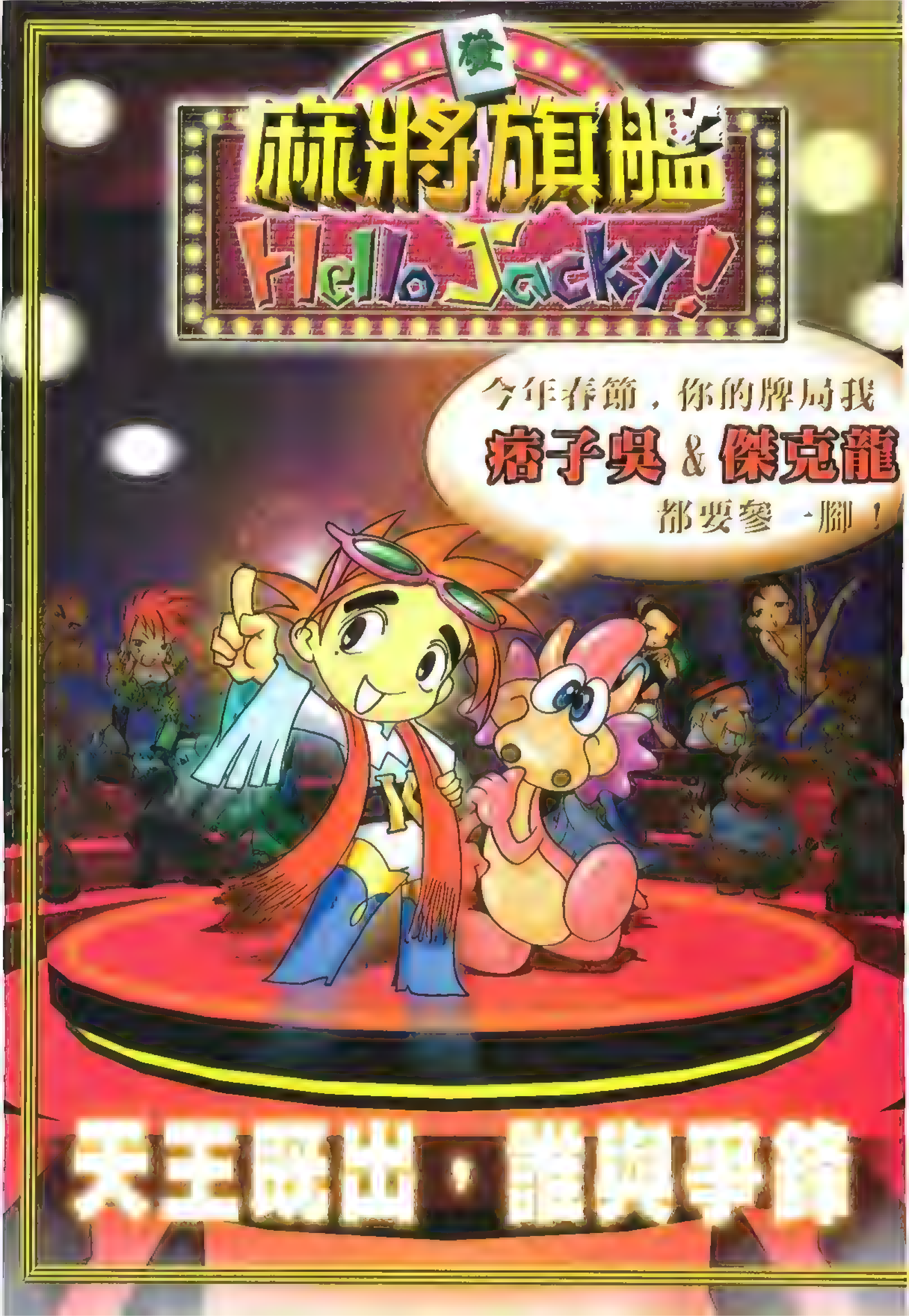
法老(PHARAOH)　人口多多

遊戲中同時按 Ctrl+Alt+Shift+C 四個鍵再輸入

help homeless-增加人口數

Pharaohs Tomb-立即過關




發
麻將旗艦
Hello Jacky!
今年春節，你的牌局我
痞子吳 & 傑克龍
都要參一腳！


麻將旗艦
Hello Jacky!
享受真實打麻將的樂趣
整人怪計出狠招 辣妹猛男攏起笑
台灣天王，綜藝巨星
吳宗憲 真人配音
高潮迭起，聲動逼真，陪你一路吃碰胡
萊爾富
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
服務專線 (02)8226-5655



玩過大富翁4 當然不能錯過

—— 大富翁4超時空之旅

大富翁4 超時空之旅

只要 199

斬新旅程！全新出擊！

◎ 星際探險之旅 ◎ 浪漫南島歷險
◎ 遠始恐龍紀元 ◎ 遠古仙劍世界

慶祝大富翁4銷售突破20萬套



+



+



= ~~1399~~ 850

大宇千禧年跨世紀超值紀念版

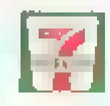
限量發行

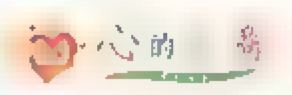


大宇資訊股份有限公司
235台北縣中和市 號 16F
http://www.softstar.com.tw











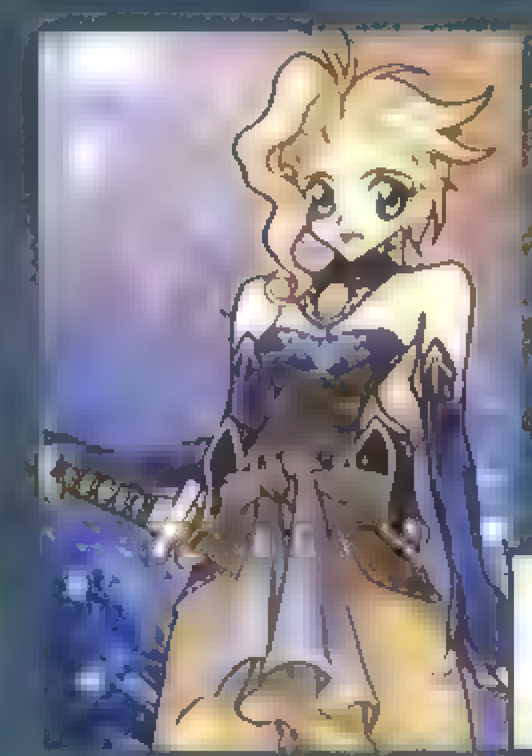
混沌之風召來災厄禍星，
良善精靈心性驟然巨變，
美麗幻境再度蒙塵褪色……

精靈幻境2

遙遠天際所殘留的軌跡，象徵白色魔星的來臨
精靈們良善的心性卻隨之消逝無蹤，
為了守護曾經擁有的幸福，
精靈使們再度挺身而出……

天生的火燄精靈使
如今則為尋寶獵人，
不僅武藝高強而且法力強大，
個性卻很單純率直。
令人驚訝的是
他竟然不了解精靈的話語。

納許　17歲
火燄精靈使



天真爛漫的水精靈使，
一個抱持正面思考，
不懂世間常識、
與合理與否的
單純水精靈使。

愛克西雅 16歲
水精靈使



- 精心設計視窗顯示系統，各項即時資訊一覽無遺。
- 獨特戰鬥結果假想模式，可反覆嘗試以決定最佳攻擊方式。
- 新奇精靈解咒設定，玩家還能為收服的精靈們命名，倍增親密、貼心感覺！
- 造型可愛逗趣的精靈們，搭配活潑生動的音效與動作，絕對令你愛不釋手！
- 饒富趣味的物品合成系統，玩家可自行嘗試組合出各種強力的物品、武器！
- 每張戰術地圖都有許多埋藏物品的地點等著發掘，充分滿足你探索的渴望！



系統需求
●作業系統：Windows 95/98中文版●C P U：Pentium 166Mhz以上●記憶體：推薦32MB以上
●硬碟空間：380MB以上●光碟機：四倍速以上●音效卡：支援Direct Sound之音效卡
●顯示卡：支援Direct-Draw之顯示卡●操作界面：鍵盤、滑鼠　顯示模式：640*480畫素、256色以上

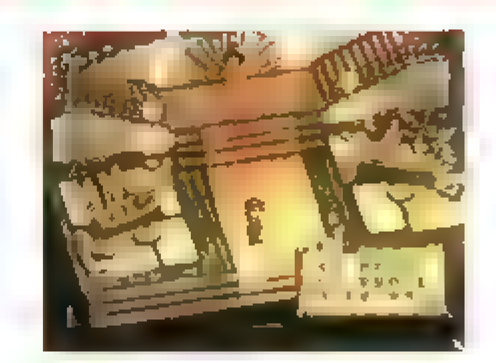
SOFTSTAR

大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL (02)8226-5677(代表號) FAX (02)8226-5611
服務專線：(02)8226-5655
http://www.softstar.com.tw


(C)1999 UNBALANCE Corporation,All Rights Reserved.
(C)1999 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.(chinese Verion)
建設國家、招募夥伴、開發武器、收尋寶物、打倒敵人
即時古代戰略遊戲活生生的呈現在您的面前！
First Queen
新世界戰記
the new world
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
http://www.softstar.com.tw

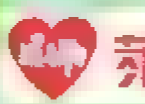


何謂力量的真諦……
軒轅劍
雲和山的彼端
買氣指數 NO.1
單月"銷售量"突破100,000套
當代電腦RPG遊戲經典之作——
好評發售中。




ELEVEn

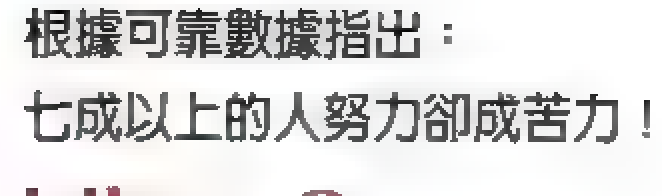

萊爾富
心的三商

金石文化廣場

SOFTSTAR







根據可靠數據指出：
七成以上的人努力卻成苦力！

Why ?

「運」氣不好嘛！

Success !

七分靠努力（覺得「歌壇無能人，因為我不唱」？）
二分靠天才（認為「藝界出醜人，只有我最美」？）
一分靠機運（你出運了！你出運了！）

Ya!

現在只要你（妳）快快將姓名、姓別、地址、電話，
還有還有，大頭照一張，生活照二張，
寄到臺北市南港區南港路二段99-10，軟體世界雜誌收，
就有機會成為智冠遊戲片頭或片尾曲的主唱人喔！
不過，切記，越快越好唷！







遊戲類別名詞解釋

- (Role Playing Game,RPG)
  有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲。
- (Adventure Game,AVG)
  著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點。
- 模擬遊戲 (Simulation Game,SIM)
  主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度。
- (Strategy Game,SLG)
  以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。
- 動作遊戲 (Action Game,ACT)
  玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。
- 運動遊戲 (Sports Game)
  模擬某項運動之過程。
- (Puzzle Game)
  以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲。
- 以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂。

國內自製

軒轅劍參～雲和山的彼端…95

火箭寶貝……………………75

國外代理

古墓奇兵：末世啓示錄……85

瘋狂主題樂園……………90

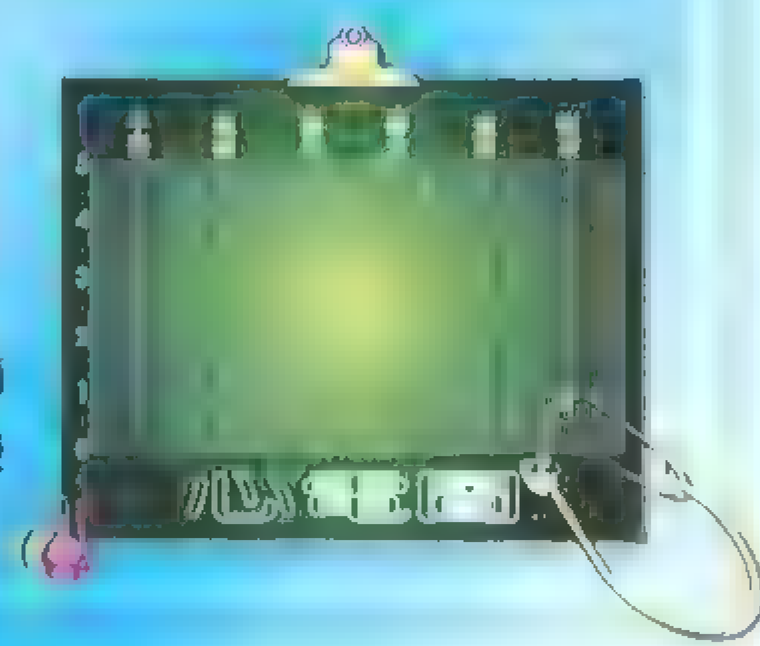
神奇傳說－遠征奧德賽……90

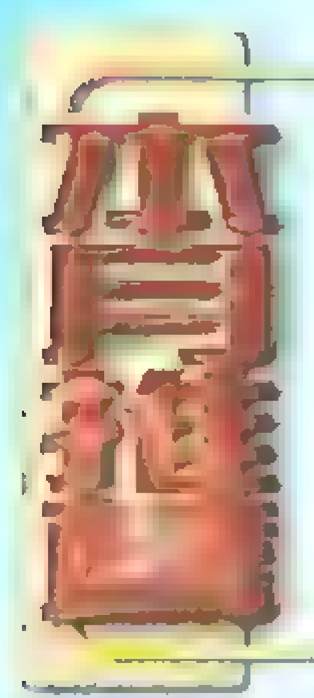
聖魔大戰…………………90

雷射超人 2………………95

心電圖

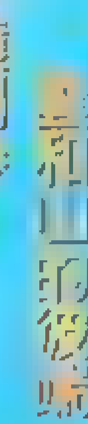
評分項目共分為手冊、劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、等七項，依遊戲在各項目的表現加以計分，劇情、架構兩項依遊戲性質不同而決定是否加以計分，評分標準共分 1～5 級，心跳值為作家對遊戲的整體表現的評分，滿分為100分。







軒轅劍參～





雷射超人 2



基本規格	
機　型	P-166
記憶體	32MB
音　效	DirectX
顯　示	SVGA
光碟機	4X　　操作：K、M

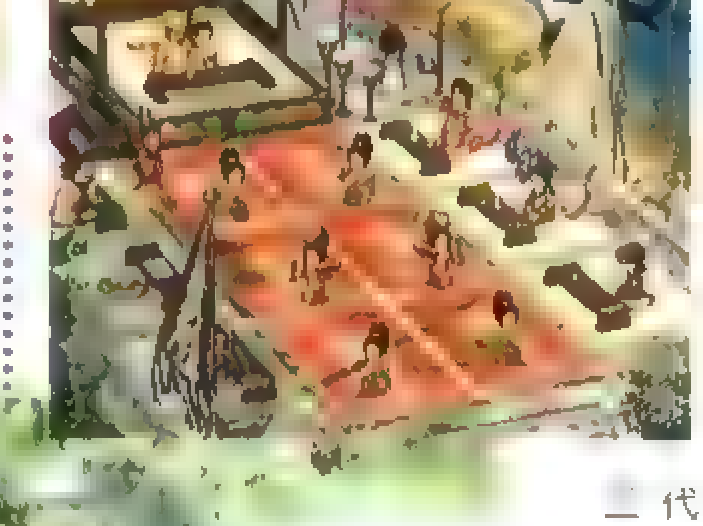
測試配備	
機　型	PII-266
記憶體	128MB
音　效	AWE 64
顯　示	Voodoo 2
光碟機	32X

說起臺灣自製電腦遊戲的發展史，大宇的DOMO小組無疑佔有極為重要的地位與份量。從軒轅劍、軒轅劍貳、軒轅劍外傳、阿貓阿狗，以至最新上市的軒轅劍參，無不迭次的帶給玩家們驚喜和讚賞。DOMO小組的作品能在遊戲界建立歷久不衰的口碑，足以證明用心努力的付出，必然會獲致應有的掌聲與迴響。

DOMO小組的阿貓阿狗前作，誠然是成功的創新嘗試，其風格迥異於膾炙人口的軒轅劍系列作品，也顯示小組求新求變的努力。在軒轅劍參的遊戲裡，DOMO也一改純粹傳統中國的遊戲風味，包括遊戲的時代和地理背景，但都橫跨東西方不同的文化。在東方有耳熟能詳的軒轅劍仙和煉妖壺，西方則有撒旦的化身，不同文化間的異中求同，建構了軒轅劍參的劇情主軸。無可否認的，這樣的設定，的確是成功的將遊戲的格局拉大許多。

自從軒轅劍貳即出現且廣獲好評的煉妖壺，為了因應二代遊戲背景之故，可謂玩得更過癮了。同樣的兩個煉妖媒介，在東、西方祭壇可同時組合成不同的產物，玩家從中所獲得的遊戲樂趣，自然得到加倍的滿足。加上頗具智慧的友善介面設計之助，物品道具、武器裝備和妖怪之間，能夠快速便利的預視煉妖結果，使得煉妖壺的功能也達到空前的完美效果。有趣的是，主角還能隨時進入煉妖壺中，與住在壺裡的一干友伴交換意見，這種感覺確實很新奇。

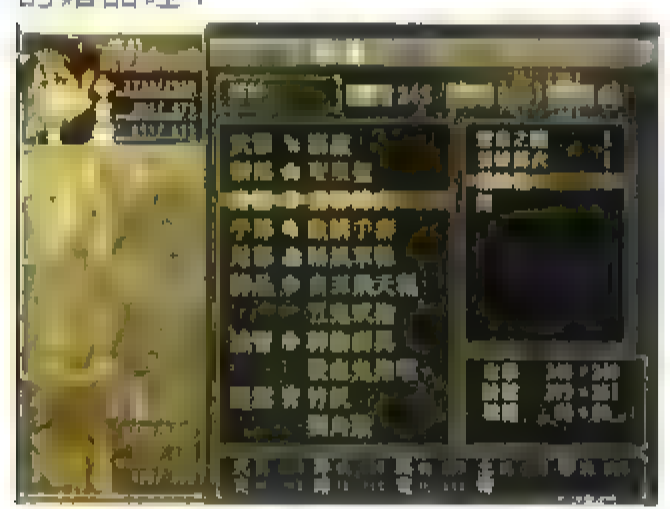




三代遊戲在美術方面的表現，足夠讓玩家有耳目新的感受。雖然融合了東、西方不同的文化背景，但能因地制宜而有明顯的區隔。不唯場景如此，即連人物、怪物造型，法術效果、道具名稱等等，皆能留意到細微末節的差異性，足證遊戲在製作過程中對於考究的堅持。放眼遊戲畫面處處可見的漸層和光影效果，法術施展的迫人震撼力等，無一不是令人激賞的

高超手筆。對於美術的成就，草民極願表示推崇。

另一項值得玩家細細玩味的，正是遊戲的道具物品系統。在三代遊戲中所出現的任何物品道具，幾無虛設之嫌。任何一項物品道具的取得，對於遊戲的進行或隊伍的經營，皆有極重要的輔助性質。即使在迷宮取得諸如名歌星CD、多魔遊戲軟體、俱樂部會員卡等，也只能滿懷狐疑，直到遊戲後期才恍然大悟，原來是DOMO的一貫作風，是為應付躲在DOMO工作室裡的諸多魔頭而設。不定玩家為了這些稀奇古怪的東西，還弄得搥胸頓足呢。同樣的，如果能夠滿足這些魔頭的「慾念」，玩家還能獲得令人啼笑皆非的贈品哩！



戰鬥系統到了第三代，設定上似乎有放水之嫌，原因是難度不如以往的水準。只要是軒轅劍的忠實愛好者，諒必對於前作的戰鬥難度皆有深刻的印象，尋常怪物也就罷了，但凡小魔頭也會搞得人七竅生煙。但是三代裡的小魔頭似乎是「洋狗下土狗」——一代不如一代了。設若玩家不刻意的練功升級，大概也要到了遊戲後期，在對付蚩尤和撒旦的時候，才會感到吃力。不過，要是取得較佳的武器裝備，或是DOMO成員贈送的二個娃娃，那麼對付這兩個終極大魔頭，似乎也就輕而易舉了。

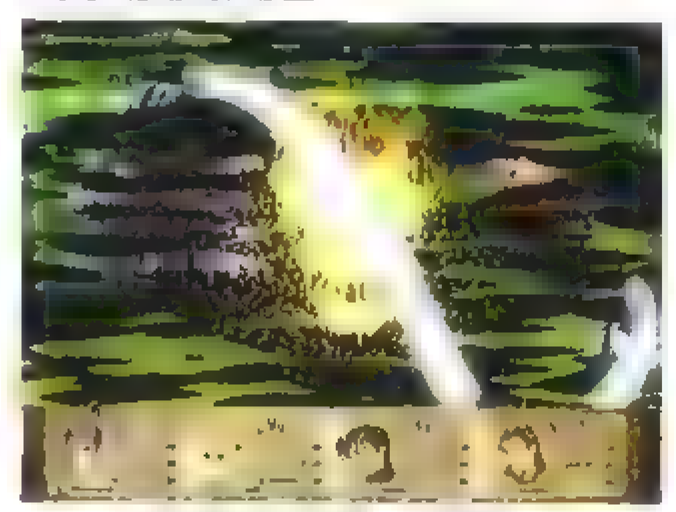


任何一款同類型遊戲的戰鬥難度，太高會讓玩家失去耐性，太低則會導致成就感與樂趣遞減。拿捏之間，的確是製作上一項很好的考量課題。若謂草民對於三代遊戲有何遺憾之處，此其一也。此外，三代在劇情方面可謂曲折離奇、高潮跌生，誠所謂絕無冷場。唯獨在主角賽特遭到蜃樓王設計，跌入虛幻的情境一節，草民認為在邏輯上大有商榷餘地。



當賽特在五年後出現於巴格達的豪宅時，玩家很清楚的看到，唯獨賽特一人對於眼前的情境覺得怪異、陌生，其餘人等則毫無遲疑的表現，且斬釘截鐵的催促賽特要東征。中了蜃樓王的蜃樓幻影可是所有的人，何以只有賽特「眾人皆醉唯我獨醉」，對自己的處境有所懷疑？如果所有的人都與賽特有同樣的心境，或許會較有說服力。

另外，賽特所擁有的「穿越時空」能力，是否能回到自己根本沒有經歷過的一段過去？也就是一段完全虛構，不曾發生過的過去？如同您做夢，夢到跌下床撞了一個包，在夢醒時，那個包不會存在一樣，幻境所結的果，不會延續到真實世界。因此，當軒轅劍仙直指賽特在沙漠時，如若與薇達一同回到大馬士革，那麼蜃樓王所建構的幻影就會一一實現，此話確是犯有邏輯上的語病。草民無意在此抬槓，只是遊戲期間，腦際一閃而過的念頭而已。



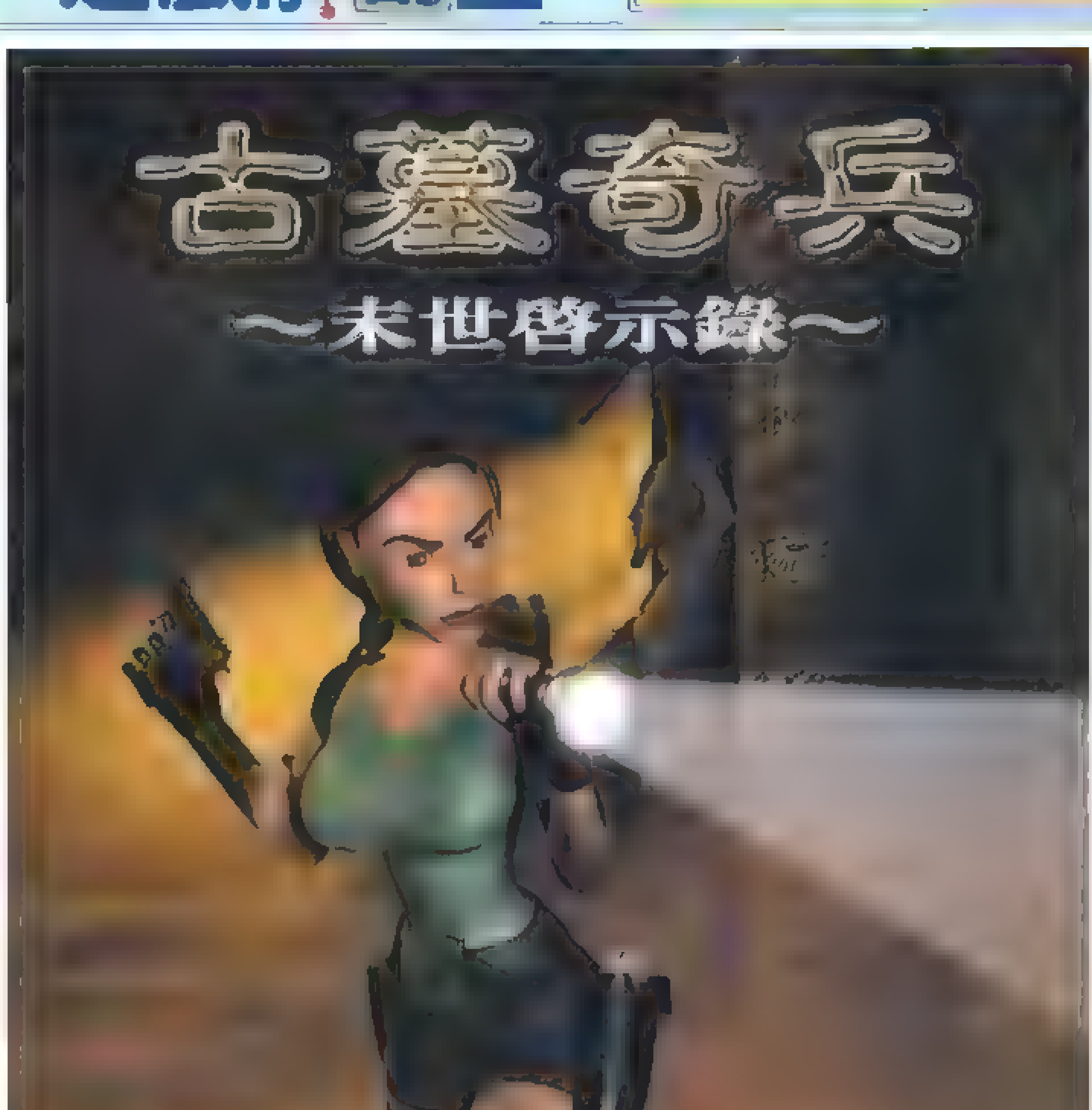
如果這也算是「質疑」的話，實在無損於這款遊戲所呈現的整體成績。DOMO小組所製作的角色扮演遊戲，確是少數能夠引發草民重玩一次念頭的遊戲之一。希望此話足夠表達草民的認同與讚賞。



三代的軒轅劍在迷宮部份的難度不會太高，玩家只需依循方位慣性即不難走遍。反倒是迷宮內的突發狀況較令人措手不及。有的會冒出實力較佳的怪物，有的會請求幫忙，也有的是陷阱。即便是隨處出現的怪物，有的只需花個道具即可打發。遊戲中有很多道具富特殊功能，當隨身攜帶的法寶會有意外的成效，諸如：隱形、偷盜、吸取生命、煉符等，多多嘗試可領略奧妙。戰鬥中應多吸收等級較高的怪物進行煉妖，煉出實力更佳的怪物不但可以護衛，戰鬥時更可以召喚出來協助。怪物系統分類很細，利用神魔異事錄可瞭解更詳細的各項屬性，常常鑽進煉妖壺與友伴交談也有好處，有時能夠更加瞭解當前的狀況。深究遊戲中隱藏性的事件因果，能夠獲得不錯的樂趣和回報的。

／ALEX





基本規格

適用機種	P-90
記憶體	16MB
支援音效	DirectX
顯示模式	DirectX
光碟倍數	4X
操作界面	K、J

測試配備

使用機種	Celeron 558
記憶體	128MB
支援音效	DirectX
顯示模式	Voodoo2
光碟倍數	32X

二年前異軍突起季變全球的羅拉小姐，終於第四度出現在電腦螢光幕面前，和遊戲玩家進行世紀末最後一次的古墓之旅！

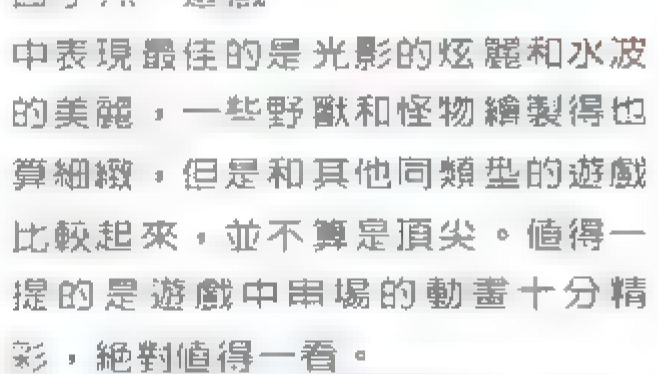


和前作最大的不同之處在於本遊戲加入了許多冒險遊戲的成分，雖然動作場景絕對不少，但如果您只是一個自豪的智障肌肉女，要完成本遊戲大概是絕對不可能的事情。另外，遊戲的所有關卡與過場動畫可說是一氣呵成的一個緊湊故事，與前二集比較起來讓玩家有更明確的遊戲目標與更完整的背景故事架構。

開場動畫是一段錄製好的動畫檔不斷重複播放，而且畫面經過特殊處理，比實際進行遊戲時的背景畫面好看多了。遊戲的繪圖引擎大致上承襲前作沒有重大改變，人物的整體感覺細緻多了，羅拉的面部看起來也比較像真實的面孔，但是依然無法擺脫由多邊形構成的事實與缺點。牆壁如果貼近時看，模糊地一塌糊塗，轉身或太貼近牆壁時，可以看到羅拉的手足或部分身體嵌入牆壁中，成了名副其實的「穿牆人」，幸好並無卡死的現象，仍能活動自如。牆壁上的一些秘密其實可以用這個繪圖問題來找出來，例如在某些關卡，牆上會有一些小小缺口，羅拉只要把手伸進去掏一掏，不但不會被一些毒蛇猛獸咬傷抓傷，通常可以開啓一些機關密門或是有意外的好康東西中飽私



囊。玩家可以嘗試往牆壁直走到撞到牆壁，然後突然一百八十度轉身，由於繪圖引擎的缺失，牆上的秘密會停留在半空中，一目了然。遊戲中表現最佳的是光影的炫麗和水波的美麗，一些野獸和怪物繪製得也算細緻，但是和其他同類型的遊戲比較起來，並不算是頂尖。值得一提的是遊戲中串場的動畫十分精彩，絕對值得一看。





背景音樂就屬剛進入遊戲時主選單的那首曲子最好聽，其他的場景並沒有專屬的背景音樂，只有在進入某些特殊地點時會有一小段襯托氣氛的音效。音效部分也不是很豐富，但是該有的都有，特別是慘叫聲或嘆氣聲在玩家無法達成一些





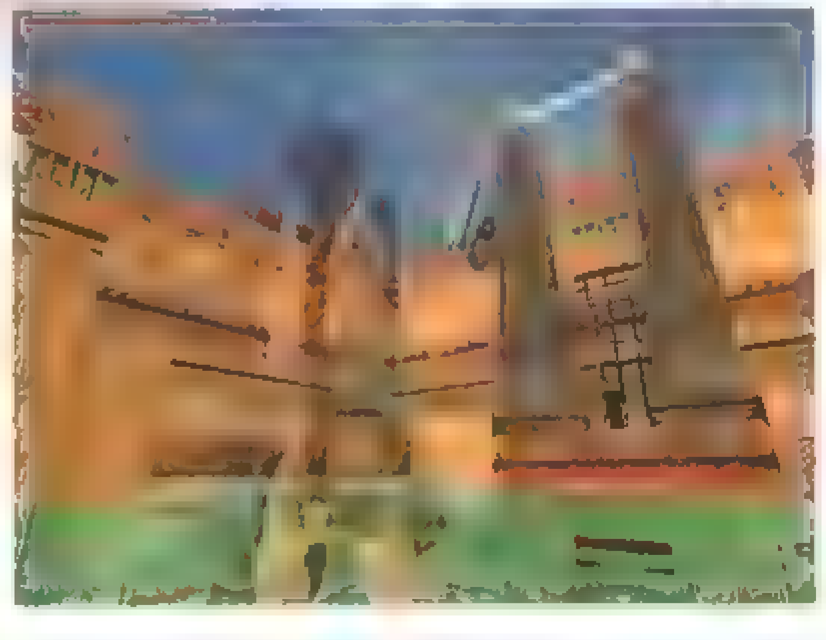
高難度動作時總覺得聽得特別清楚。

遊戲的操控十分簡單，和前作幾乎一模一樣，本遊戲新增了幾樣新覺活，羅拉可以像泰山一樣用一根繩子晃過去對面，也可以撐竿跳啦！新增的物品清單應該是針對冒險成分加入的緣故，同樣可以用鍵盤簡單的來選取或組合物品。然而，在某些地方可以明顯遇到一些不應該遇到的問題。例如在遊戲初期，玩家必須推動一根拉桿打開鐵門，筆者讓來繞去，試了半天，左跳右跳，就是無法讓羅拉「高抬貴手」。後來終於發現，必須操控羅拉到「正對」著拉桿倒下的一側，按下動作鍵才會有反應。其實大多的遊戲都會有某種程度的容錯率，只要玩家進入某個適當範圍，遊戲在玩家按下正確按鍵之後會自動幫玩家修正動作，完成目的，本遊戲

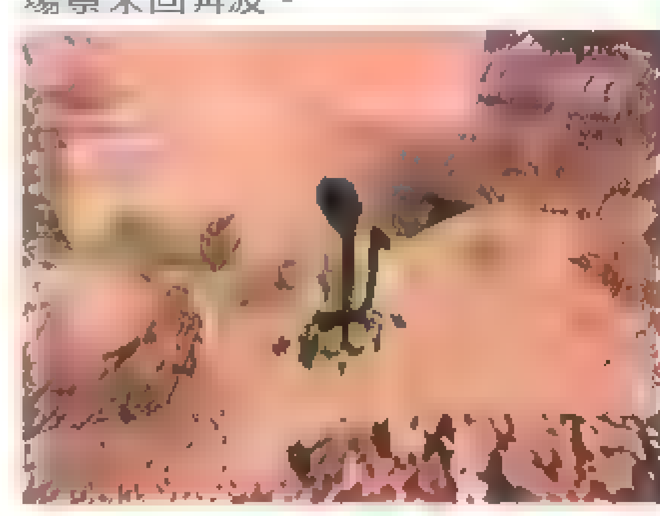


的設計十分的不貼心，也讓不熟悉玩家白白浪費了許多時間。

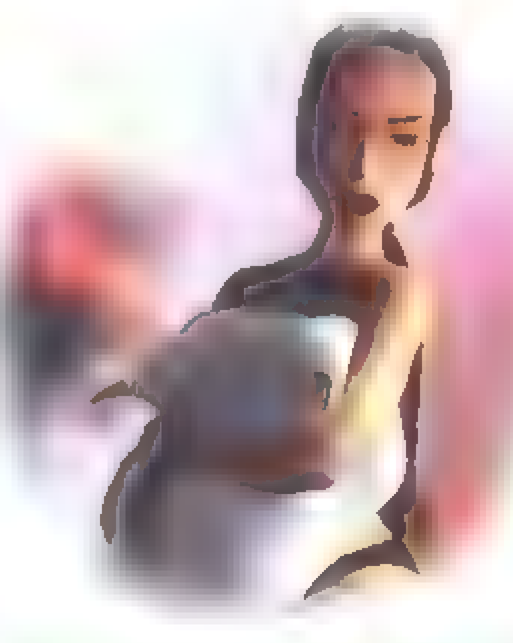
從開場動畫開始，遊戲緊接會給玩家一些訓練關卡，羅拉的伙伴甚至會明白告訴你先按哪一鍵再按哪一鍵等等，若有些山豬或毒蠍子突然衝出來也會好心的先幫你解決　遊戲的進行大致上就是跟著你的伙伴走，該打開的門幫他打開，該解決的謎題幫他解開，就可以順利進行，需要動作反應的謎題占大多數，只要仔細聽伙伴所說的話，可以獲得大多數的提示，可惜講英文又沒字幕，而且沒有筆記或錄音回顧功能，常常有「一閃即逝」的遺憾。手冊一定要看，許多謎題需要特別的動作才能達到目標，而非只是速度和反應。善用「蹲下」這個按鍵可以解開許多令人百思不解的動作謎題。



羅拉在本遊戲中會死於非命，所以多多存檔，以免後悔莫及。謎題由淺入深，十分具有趣味性，到後來一些謎題玩家甚至必須回到前面的場景來回奔波。



本遊戲維持了羅拉系列一貫的特色，玩家可以看見羅拉優雅的舉手投足和俐落的身手，另外一個招牌「偉大的胸前」也一如舊作，畫面比前三集細緻但無重大突破，最明顯的一些缺失也在畫面部分。音樂和音效雖非可圈可點，仍有一定水準。最大的創新在於加入了許多冒險成分，也因此修改新增了一些操控介面，遊戲的故事連結緊密連貫，整體而言，算是一個成功的續作遊戲。然而筆者相信，如果在下個羅拉系列再不作重大進步的話，將難再獲得玩家青睞！

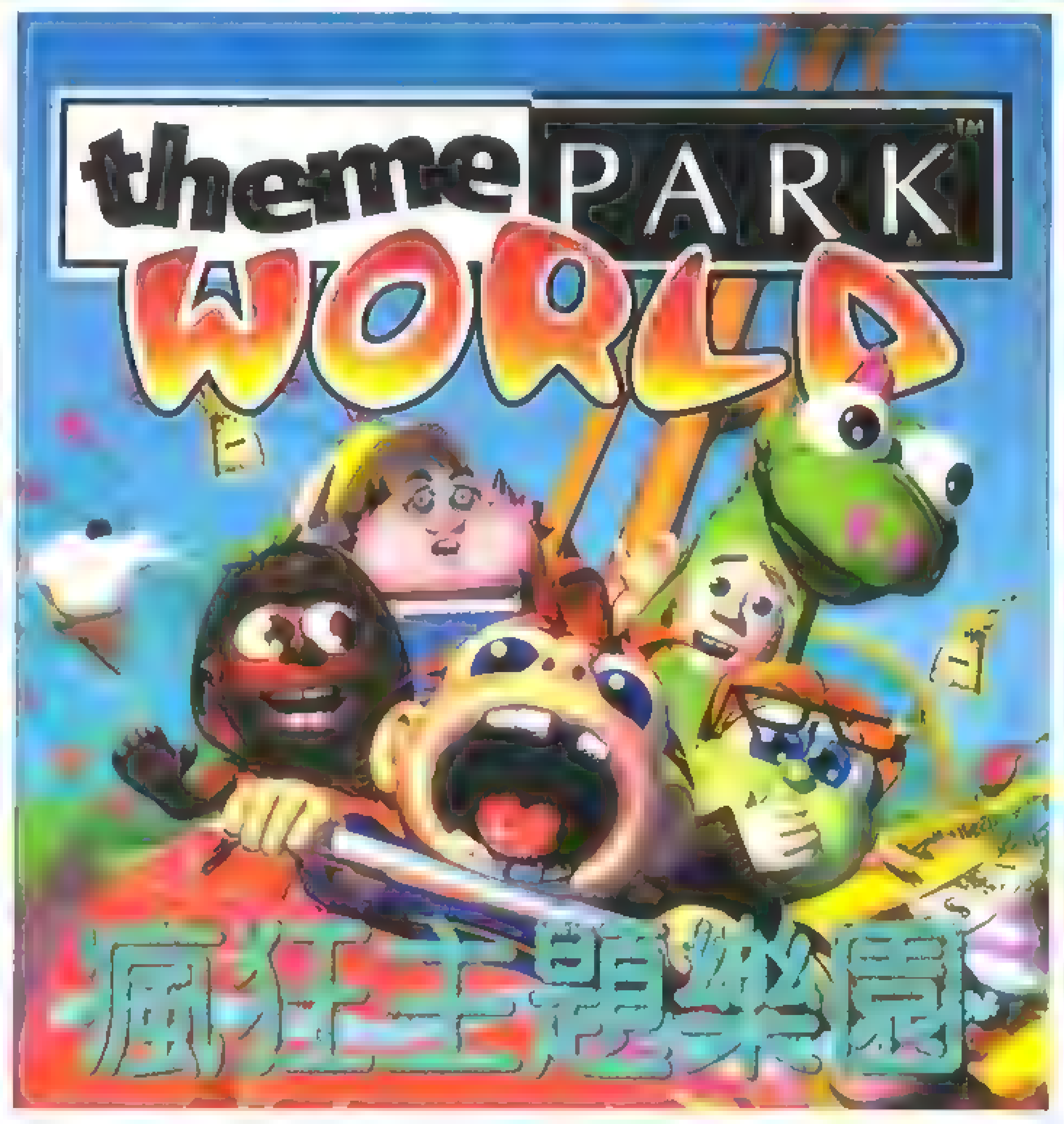




遊戲的進行大致上就是跟著你的伙伴走，該打開的門幫他打開，該解決的謎題幫他解開，就可以順利進行　需要動作反應的謎題占大多數，只要仔細聽伙伴所說的話，可以獲得大多數的提示，可惜講英文又沒字幕，而且沒有筆記或錄音回顧功能，常常有「一閃即逝」的遺憾。手冊一定要看，許多謎題需要特別的動作才能達到目標，而非只是速度和反應。善用「蹲下」這個按鍵可以解開許多令人百思不解的動作謎題　羅拉在本遊戲中會死於非命，所以多多存檔，以免後悔莫及

／羅蘋





基本規格
CPU：Pentium-200
記憶體：32MB
音效卡：DirectX6.1
顯示卡：4MB
光碟機：16X

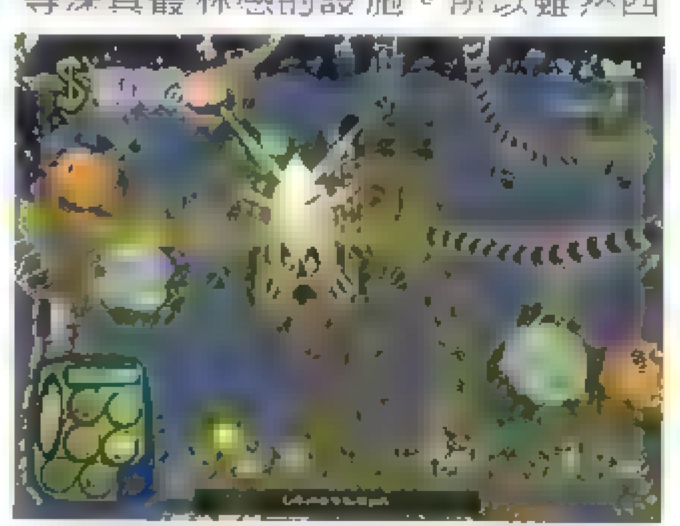
測試配備
CPU：P-III 500
記憶體：128MB
音效卡：SB PRO II
顯示卡：S3
光碟機：50X

以品質細膩、創意十足、內涵豐富而聞名的牛蛙（bullfrog）公司，終於在闊別五年之後，再度推出了深受好評，以建造遊樂園為目標的遊戲—「快樂天堂」（theme park）的續集。在當時，「快樂天堂」挾著新穎的題材、精緻



的畫面與幽默的設計一舉擄獲了不知多少少男少女的心，因而苦候已久的新作「瘋狂主題樂園」也格外的引人注意，以下我們就來看看這款遊戲的特色以及它所做的改變。

既然這是一個模擬樂園的遊戲，想當然爾，第一步就是選個良好的地點，好展開整個造園大計，較之前一代不同的是，此回並非以地點做為玩家選擇的標的，反而是直接提供了四種不同類型的樂園—令人毛骨悚然的『萬聖節天地』、充滿科技感的『太空世界』、叢林野味十足的『蠻荒王國』與夢幻綺麗的『童話仙境』。乍看之下，似乎選擇性變少了，但實際上，在「瘋狂主題樂園」裡頭，當您所選擇的類型不同時，於遊戲的過程中，所能蓋的設施，例如：商店、遊樂設施、遊藝場…等，也都會根據其類型而有所改變，以企圖營造出與主題相合的氣氛，像在『萬聖節天地』中，您就會看到一些大腦、吸血鬼等恐怖味十足的設施；而在「蠻荒王國」裡，則是充斥著猩猩、茅屋等深具叢林感的設施。所以雖然四



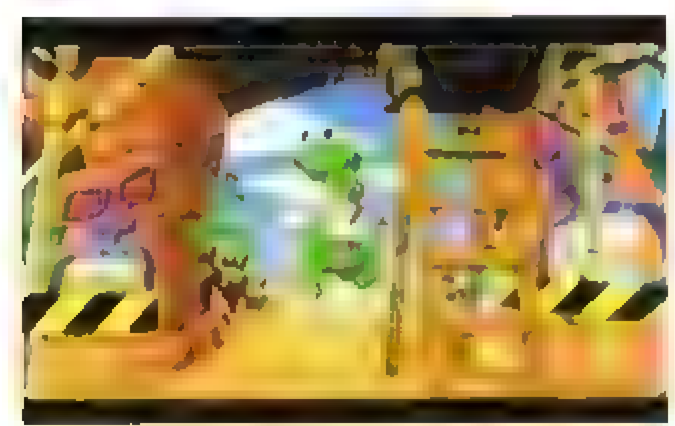


種樂園玩的步驟與方法大同小異，不過，由於作者的巧思安排，使得玩家在每一個樂園中都會有特殊而嶄新的感受，恍若是同時玩好幾種資料片一樣，而不似一般傳統模擬遊戲大都只會隨著關卡的改變，而增加少許新的變項。



開樂園實在不是件輕鬆的差事，不但要對樂園的環境做詳細的規劃，例如：設施與設施間要隔多少距離、要不要將同類的設施歸在一起、盥洗區要放哪、餐飲區又該位於何處…等，都足以讓玩家絞盡腦汁；另外，人事的問題也是一門大學問，上如各種員工人數的決定、下到每位員工的責任工作區劃分，在在皆為老闆的重要職責；再者，好比是科學家們該先研發何種設施，或者各種票價的制訂也都需要玩家再三考量的。隨著遊戲持續進行，上述的總總問題是否有周詳前瞻

的決策，將密切關係到樂園的受歡迎程度及其後期的發展性與價值，故在遊戲的過程中，可說是分秒放鬆不得的，所幸在「瘋狂主題樂園」中配置了一位萬事通顧問，他將負責隨時提供您建議與該注意的事項。有鑑於在「快樂天堂」的遊戲過程中，似乎少了一些些如中彩券般的驚喜，作者們遂特別在本遊戲裡加入了類似「杏林也瘋狂」的突發事件，如果您接受了那些不定時的挑戰並順利達成，將因而獲得一筆為數不小的彩金，甚至還有黃金彩券。



除了遊戲內容在豐富、變化度較之上一代大大革新與增加外，本代在畫面上更是做了一番大的努力，不但最高解析度可以調至800×600、畫質也能隨意調整，再加上以往牛蛙一貫優秀的配色與構圖，毫無疑問，「瘋狂主題樂園」在視覺上能帶給玩家的享受是位列極品的。此外，對於營造幽默氣氛具有獨到功力的牛蛙公司來說，想創造出遊樂園那種歡娛的意象，亦只需透過錦簇的色彩、熱鬧哄然的配置，便能輕易的傳達出來。不過，這還不是最猛的，其中讓筆者嘖嘖稱奇、驚嘆不已的，則該算是可親自搭乘設施的點子了，換言之，您將可以透過遊樂設施，從樂園中的任



何一個角度、方位，以3D立體的方式來觀看這個自己一手創立的樂園，當然，您也能利用此方式，而充份體會每樣設施的樂趣（不過可別吐的到處都是）。因此，廣義的來說，在這一代裡，您所扮演的角色已不單單是個經營遊樂園的商人，假如您願意的話，還能讓自己搖身一變成為慕名而來的遊客，是不是很有趣呢？

隨著網路的無所不在、日益蓬勃，這年頭不僅有許多只能在網路上頭才能進行的遊戲陸續推出，其餘的遊戲若不和網路沾上一點邊，彷彿就無法構成其完整性似的，這種情形在國外尤盛，基於如此的風潮之下，「瘋狂主題樂園」自是免

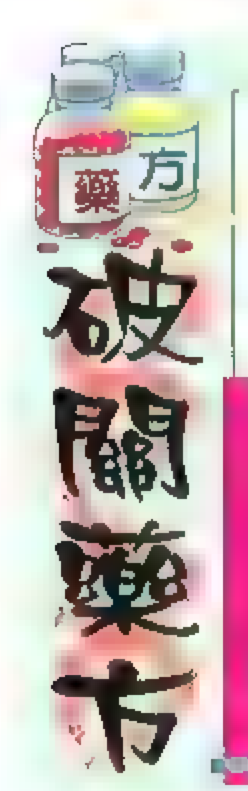


不了大力的擁抱網路。不但提供玩家可以在遊戲的過程中，任意捕捉畫面，以做為電子郵件名信片的圖案外（由於地點、角度完全不設限，因此獨特性相當高，其珍貴性就如同是您自己親手做的卡片般，所以這絕對可以做為今年聖誕節超炫的賀年卡），您甚至可以上網發佈自己的樂園（當有其他同好造訪時，將因此獲得白金彩卷，其可用來下載一些新的遊樂設施），自然您也能經由網路的無遠弗屆特性，而參觀由其他玩家所創造的樂園，或投票給心目中最棒的樂園；或與它們的創造者聊天；或在聊天衛星中分享心得等，都是相當不錯的選擇！

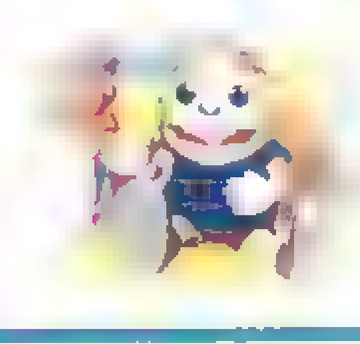


栩栩如生的畫面、獨樹一幟的創意、生動刺激的音效再配上容易上手的介面，所以實在很難說出「瘋狂主題樂園」到底有什麼缺點，如果一定要找的話，我想就只有它要求的配備太高，使一般學生玩家無法盡情暢遊這一點吧！總而言之，這款遊戲真的是一個值得推薦的好遊戲，雖然目前離農曆年還有一段時間，不過，相信它將是您在過年時會選擇的最佳良伴之一。





當遊樂園尚未開門前，最好用鍵盤上的減號，將遊戲速度放到最慢，好增取足夠的時間來思考，每個月初與月中大約都會有一些新的工作人員加入待聘行列，可以藉機選一些素質好的對象。盥洗區、餐飲區最好在樂園的東西南北各設置一區，以免小孩子們不堪奔波，而大大影響玩性。離門口愈遠的區域最好能放置些較具刺激感、吸引力的設施，才不會變成車疏馬稀之處



／TMC





基本規格

CPU：Pentium-166
記憶體：32MB
音效卡：DirectX6.1
顯示卡：4MB
光碟機：16X

測試配備

CPU：P-Ⅲ 450
記憶體：128 MB
音效卡：SB LIVE
顯示卡：VOODOO Ⅱ
光碟機：32X

在很久很久以後的世界當中，有一位叫做打特醫的博士發明出一種快樂小藥丸，並且想要利用它的功效來統治整個世界，為了完成他的這一個邪惡夢想，打特醫博士於是佔領了傳說之飛行古城，並且利用機器日以繼夜地生產著他的藥丸產品。熱愛正義的火箭寶貝在知道了這個情報之後，決心要將邪惡博士繩之以法，並且將散落在世界各地的邪惡藥丸加以沒收，她能夠順利地完成這個艱鉅的使命嗎？

在3D加速卡相當流行的今天，國產遊戲卻仍然是鮮少針對這樣的硬體來加以支援，其中最大的原因，在於國內這方面的程式技術真的落後國外有一大截之多，而且整個市場的主力仍然停留在平面遊戲上面，因此當筆者拿到這款遊戲的時候，看到火箭寶貝居然有對應3D加速卡，心裡頭不免燃起些許的感動。平心而論，火箭寶貝在整個構圖的表現方面並非相當突出，以現在的眼光來看甚至是有點簡陋，不過製作小組深知這方面的缺憾，所以反倒在貼圖材質的選擇較為注重，並且加重角色部分的突出表現。



火箭寶貝的遊戲畫面雖然敗在複雜度不夠，但是透過前述的場景貼圖效果與平面背景的優良搭配，倒是呈現出一種清新洗滌的遊戲風格，在玩家玩膩大魚大肉的今天，這樣的遊戲感覺實屬難得。在角色的動作與構成方面，火箭寶貝的演出真的是非常不錯，尤其是在空中噴射飛行的快感更是讓人感到過癮無比，敵方角色的攻擊方式更是花招百出，可惜以一款動作遊戲來說，敵人太少算是這款遊戲最大的遺憾所在。



不過，遊戲的敵人太少不是沒有原因的，因為火箭寶貝的遊戲重點乃是在於搜集過關必備的物品，而且在打倒敵人與搜括物品上面。為了讓玩家體驗到無比的探險樂趣，這款遊戲在各個關卡的地形處理方面可以說是費盡心思，玩家必須要好好地發揮到處冒險的好奇之心，否則很難達到過關的種種要求。隨著遊戲的進行，玩家將會碰到許多的機關，很多時候除非將其解決，要不然就無法繼續前進，但是筆者覺得最為困難的地方，倒不是在於這些機關上面，而是隨處可見的地雷，因為玩家會在很多時候

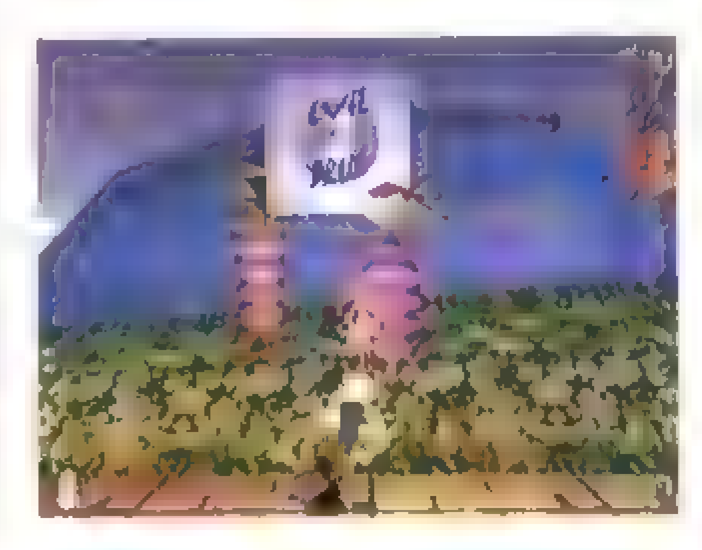
誤踩即掛，通常不是視角不對遮住主角視野，要不然就是剛好一躍而過的時候降落其上。



說到這裡，筆者不免要對於遊戲的操作設計好好地抱怨一番，雖然製作小組為了符合真實的物理特性，所以主角會有所謂的滑行效應存在，這個時候一定要趕快按下煞車按鍵，否則小則跳落至地洞底下，大則被無情的地雷直接加以引爆，或是直接衝向敵人的懷抱送死。另外一方面，遊戲當中不是單按跳躍就可以跳躍起來，面對稍高或是很高的障礙物時，玩家必須要利用火箭推動來達到這樣的目的，偏偏火箭推動不僅被設計在另外一個按鈕上面，而且在火箭推動的時候不能夠左右移動，因此一定得要巧妙地搭配其他按鍵才可以隨心所欲地移動。

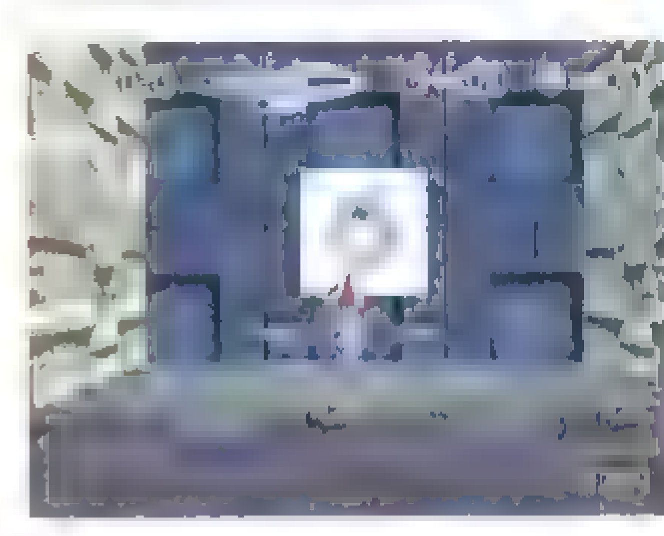


這還不是遊戲最難的地方所在呢！雖然火箭寶貝內設的主角人數還不算太少，而且還可以在過關之後自動加以記錄存檔，但是在下次繼續遊玩的時候，其主角人數就是上回剩下的數目，不像多數遊戲都會自動加以回復到最原始狀態。如此一來，要是玩家不小心一下子死得太多的話，除了想盡辦法去搜集紅心的方式來加以累加之外，就只有耐著性子多玩幾次重覆的關卡再說囉！因為遊戲設計成使用火箭推動的時候，主角頭頂不小心撞到障礙物的話一樣會扣掉紅心，所以玩家一定要好好地練習這個技巧才行。



至於在遊戲的操作設計方面，火箭寶貝全部都得要使用鍵盤來加以操作，而且也並不支援手把，所以玩家除非使用可以記憶鍵盤按鈕的GamePad，要不然就只能夠乖乖地適應鍵盤這個操作界面。另外一方面，雖然這個遊戲的關卡地形並不算太過錯綜複雜，不過玩家卻必須要好好地發揮操作技巧，才能夠順利地闖過一關又一關，並且要記得隨時運用視角切換的功能來觀察附近的地形狀況。

在遊戲的其他缺失方面，相對於遊戲在畫面方面的平穩表現，火箭寶貝在聲音的處理部分不甚突出，甚至帶給玩家一種可有可無的感受，這是一個最值得改進的地方。雖然火箭寶貝的關卡並不會過於龐大，可是在進入關卡之前的讀取時間卻是相當長久，有時候還會讓人誤以為是不是當機了說，所以說這是最值得檢討的地方。



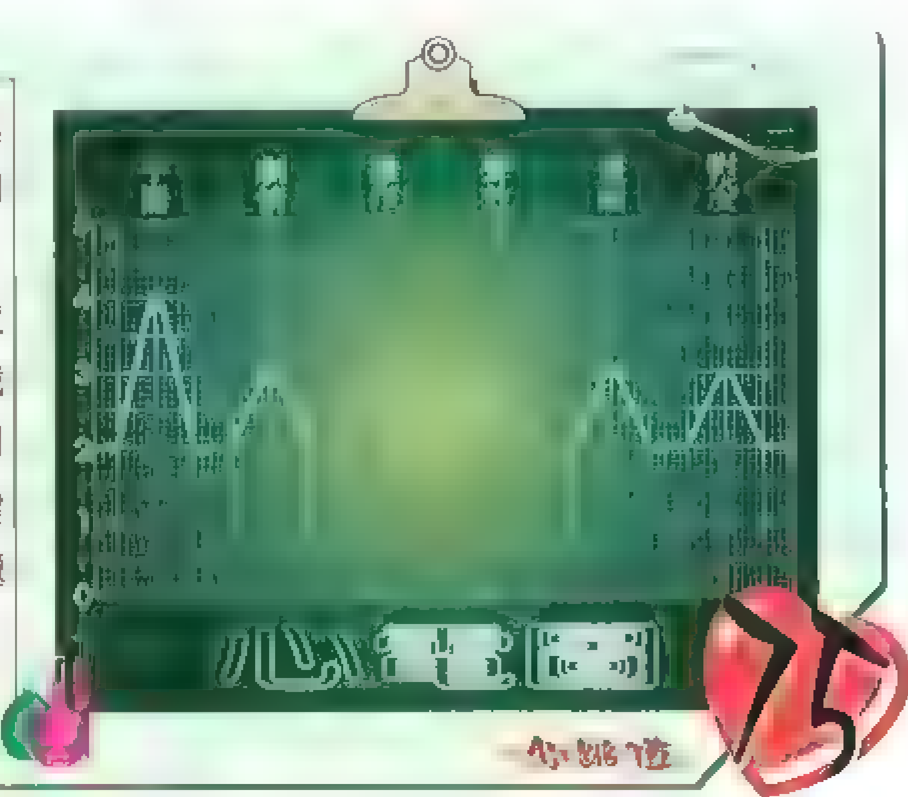
不過話說回來，火箭寶貝既使只能夠算是一款小品動作遊戲，但是卻在說明書的製作上面極為用心，除了一般常見的幾大項目之外，採用全彩印刷更是增添了不少精緻感覺在裡頭。筆者個人覺得最棒的一個設計，就是將每個關卡裡頭所有的物品數量全部逐一列出，對於喜歡向100%遊戲完成度挑戰的玩家們來說，這可是自己向極限挑戰的最佳參考指南呢！

雖然火箭寶貝這款遊戲有著很多缺失存在，但是單就製作公司勇於挑戰3D遊戲空間，與針對國內遊戲類型當中較少出現的動作領域來加以發揮來看，還是相當值得我們給予一定程度的鼓勵。而且，筆者相信經過這次的經驗之後，製作小組以後要是再度嘗試這類遊戲開發的話，肯定將會帶來更為傑出的作品。

破關藥方

在玩家遊玩這款遊戲的時候，筆者強烈建議將其畫面視角加以固定起來，側面正視為最加的選擇（如同大多數附上的遊戲畫面圖片一樣），如此一來，不但會對於整個週圍地形的狀況會更加容易掌控，而且還會讓遊戲的樂趣加倍不少。除此之外，筆者同時建議玩家最好自備一把可以記憶鍵盤按鈕的GamePad，這樣的遊樂效果與樂趣將會比直接使用鍵盤還要好上好多

／JEFFRY

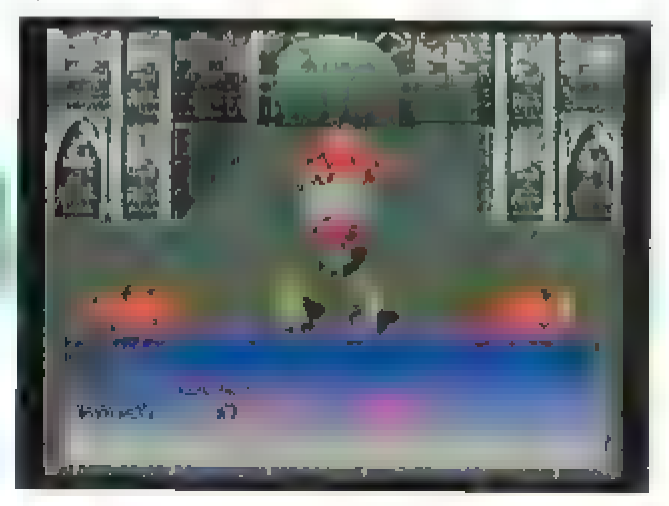




基本規格	
機　型	P-100
記憶體	24MB
音　效	Direct
顯　示	3D加速卡
光碟機	16X　操作：M

測試配備	
機　型	P-166
記憶體	64MB
音　效	SB32PNP
顯　示	3D加速卡
光碟機	36X　操作：M

「古大陸物語」在日本是一系列相當有名氣的RPG作品，雖然劇情多是勇者鬥惡龍類型的單線式劇情，但是挾帶著清新、漂亮的畫風，平易的操作界面，一向受到RPG迷的喜愛。這款「神奇傳說－遠征奧德賽」，能否保持一向高檔的製作水準，就讓筆者為各位介紹一下。

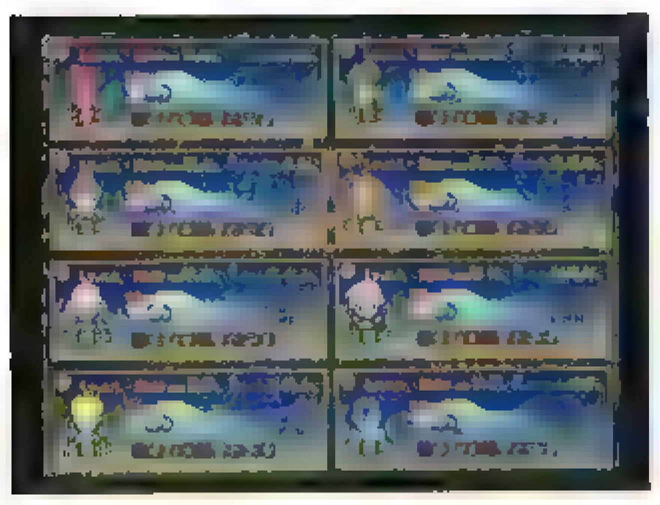


剛拿到「神奇傳說－遠征奧德賽」這款遊戲時，本以為還是以往所採用的一般回合制戰鬥，卻沒想到這遊戲加入了新的創意，雖然同樣是敵我輪流行動，但是雙方都可以在戰鬥中移動，又帶點SLG的意味，令人有相當新穎的感覺。此外遊戲中的迷宮是由亂數編輯成的，完全「特魯內克式」遊戲的風格，有點令人意外，另外還加上了前一些日子在日本蠻流行的蓋房子功能，整個遊戲給人的感覺雖然說不上耳目一新，但已經脫離了以往一成不變的巢臼。



「神奇傳說－遠征奧德賽」的介面相當齊全，鍵盤、滑鼠、搖桿全部通吃，而且操縱簡單、容易上手，圖形指令以及人物的屬性一覽表都設計得不錯，更有方便的全體人物的簡易資料察檢，人物的各種狀態在畫面上一望便知，很方便。買賣武器、防具時，也會表現出何人可裝備，裝備後各項屬性的變化等等，算是相當的友善。戰鬥時的指令也很簡單，只要在攻擊距離內，游標移到敵人身上即可進行攻擊。此外，遊戲中的迷宮具有自動繪圖功能，可以將玩家人物所見到的地形表現在銀幕右下角，還很清楚的以不同色點標示出入口、寶箱、怪物的位置，對於如路癡般的筆者，是相當貼心的設計，只可惜戰鬥畫面的速度不佳，或許是必須同時計算敵人的動作，因此遊戲的流暢度降低，當筆者著想要通過某一段路時，卻只能望著畫面上人物緩慢的速度乾瞪眼。

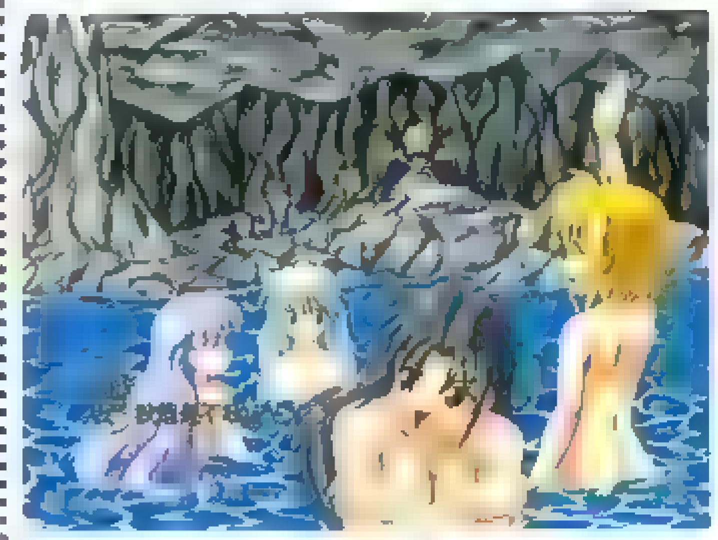
在遊戲中的每個人物雖然有預設的職業，會影響人物的屬性及學到的技能，但是技能可以由撿來的學習之書學習，只要技能



的熟練值練到最高，換一個職業也不會有多大的影響，因此不同的職業所帶來的影響，其實也只有各個人物所能裝備的武器、防具罷了。另外雖然隊伍到最後總共有八人，但是在迷宮中，每次最多只能派出一個人，那麼那些沒上場的人是不是都得不到經驗值呢？其實這一點遊戲也考慮到了，隊伍中的人雖然不能跟派出的二人一樣得到全額的經驗值，不過也可以得到大約一半的經驗值與熟練值，真是很不錯的設計。但至於在敵人的設定方面，筆者就有些不太滿意，雖然遊戲中有著依照角色等級而調整敵人數量的貼心設計，但到遊戲後期的敵人數量不但多，而且每一隻皆可遠程攻擊，可以施放大型魔法的更不在少數，更糟糕的是，每一個怪物的SP似乎是無限的一般，大型魔法接連不斷出現，如果草藥帶的不夠多的話，恭喜各位玩家，準備重新經



驗一次戰鬥樂趣吧！



前面提過，「神奇傳說－遠征奧德賽」加入了蓋房子的功能，當玩家擁有一棟房子後，便可以加蓋房間及內部設施，雖然很像只是將外面的店面搬到自己的房子中而已，但事實上，只要興建得宜，速度夠快，就可以在自己家中買到比外面商店還要強力的武器或防具。此外，玩家的家中還多了一間鍛造店，在遊戲中所獲得的一系列終極武器，可以無限地在鍛造店鍛造（前提是玩家的錢要夠多），雖然這些終極武器或防具並不見得是最強的，但是經過有心地鍛造下，應該可以成為玩家人物身上真正的終極裝備，透過這些家中的特殊設計，將可以讓遊戲進行得更順利。

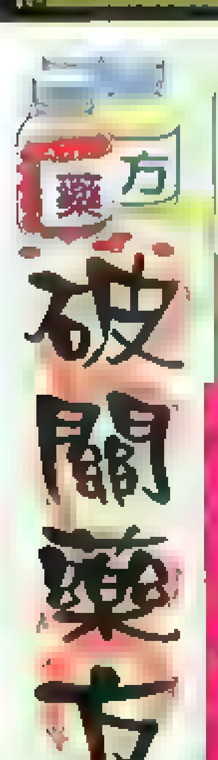
TGL的美工功力一向是有目共睹的，因此雖然「神奇傳說－遠征奧德賽」是採用640 × 480，256色的畫面，整個畫面還是呈現出非常明亮、清爽的風格。遊戲中的人物採用Q版造型，自然可以讓人物表情隨著劇情的變化而變換，又常有配合劇情的全畫面的圖片出現，在在都讓筆者沈醉於優美中帶著爆笑的畫作風格。

相較於美工的優異表現，音樂的表現只能算是平平，只是配合場景而已，聽久了說實話也有些無聊，但特別的是遊戲中採取了全程語音，語音資料佔了遊戲資料很大的部分，專業的配音確實為這款遊戲增色了不少。

最後提到劇本以及角色的演出，其實是筆者對這款遊戲最滿意的部分，雖然只是單線式的劇情，但是沒有冷場，而且配角的設定很成功，雖然劇情有些灰暗，但是搞笑的場景也不少，例如筆者最喜歡的"艾琳"這個角色，別人在談正事的時候，她總在旁邊做一些搞笑的動作，使筆者在漫長的遊戲中，時時都在期待下一個場景她會有什麼表現，算是另外一種支持筆者要把遊戲玩完的動力。



其實玩完這遊戲，對於其劇情的安排及人物角色的搭配算的很滿意，且操縱的介面也不錯，雖然它不若魔法門、創世紀這些RPG的內工如此豐富，但以一個玩家的觀點來看，算是一款值得各位去玩一玩的遊戲



破關藥方

此遊戲中最重要的就是在取得房子後，儘快將房子中的設施建好，因為建好的店賣的東西會比外面的商店高級，而且快一點的話，中期就可取得商店中最強的武器了。在迷宮中記得多帶一些補血或增加SP的道具，用SP補血也可以。

迷宮因為是亂數形成的，常常會有出口就在入口旁邊的情形，如果你想要節省時間，可以不斷的進出入口，直到出口就在入口旁邊為止。

第十一話後記得在去冰之宮殿找梅依，遊戲最後可利用她的呼叫鈴鐺，呼叫她來買賣道具。

／林文郁





基本規格

機　型：P-100
記憶體：16MB
音　效：SB
顯　示：SVGA
光碟機：16X　　操作：M

測試配備

機　型：P-200 MMX
記憶體：96MB
音　效：AW32 8MB RAM
顯　示：ATI 3Dx PRESSION+、3Dfx
光碟機：24X

聖魔大戰＞遊戲裡也創新了一些反傳統SLG回合制的玩法：1.以角色敏捷度作為行動先後的依據，因而敏捷度較高的角色會有比其它人更多行動次數；2.作戰時角色所面對的方向不同時會使得傷害值有一至二倍之差（建議正面抵擋敵人的攻擊，從背面攻擊敵人。）；3.守護神屬性設定，不同的屬性角色攻擊時會有相生相剋的情形，同樣在回復生命值時也具此功能（以風→水→火→風為一個循環）。

一套遊戲所設定的內容限制了它的市場及銷售，特別在一些十八禁的H-GAME裡這種情形更加明顯。在台灣的電玩市場裡，H-GAME還是受到一定程度的限制，無奈的是某些電玩遊戲設計出不錯的故事內容及情節，可惜就是多了一些兒童不宜的畫面。＜聖魔大戰＞就是這類型的遊戲，不過這回信必優公司把這些兒童不宜的畫面從遊戲中刪除，使得＜聖魔大戰＞變成一個老少咸宜的電玩遊戲。

雖然＜聖魔大戰2＞可算是遊戲的第二集了，但是兩集之間的故事並沒有太大的相連性，玩家們依然可以把它視為單獨的作品，不必擔心故事的延續性影響到遊戲進行。事實上遊戲的內容並不如名字般，如果玩家用"聖魔"兩字來聯想的話可能會有很大的差距。＜聖魔大戰＞的故事內容主要是一群提倡自由和平等的人，對抗一個採用高壓統治的政權，無數的人們為了自由和理想連綿二百多年的在爭鬥著，直到光明軍的一位英雄（玩家？）出現為止。而遊戲正是這位英雄的事蹟以及圍繞在他身旁的美眉所交織的故事。

＜聖魔大戰＞無庸置疑就是個由RPG情節和SLG回合制所組成的遊戲，所以玩家在遊戲中必須一邊在戰鬥，一邊在談情說愛。同時＜



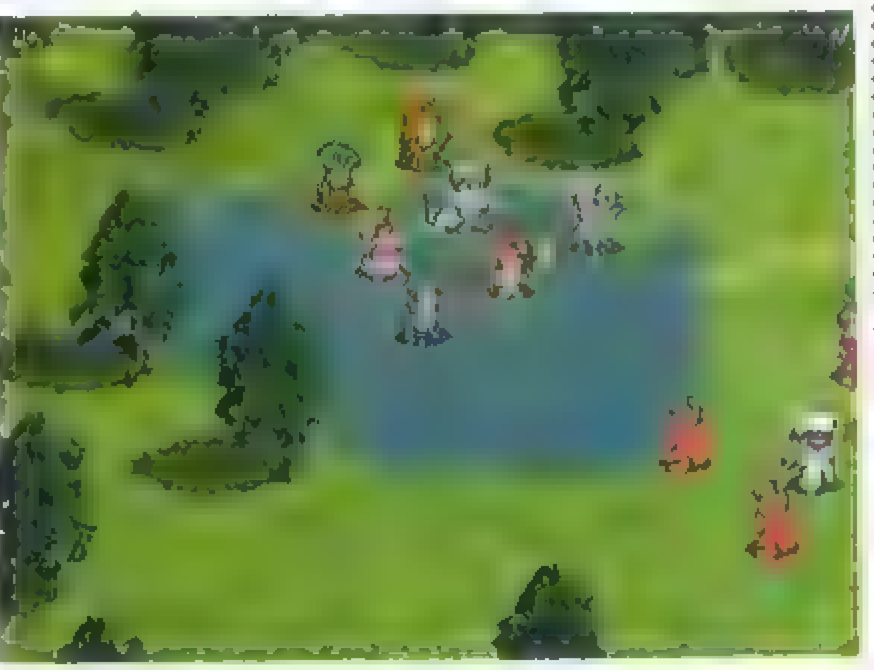
另外在遊戲中的魔法及必殺技是可以無限次的使用，因為在遊戲中並沒有設定MP值，只要角色有使用魔法能力便可以使用魔法了，至於必殺技就須等到角色有足夠的好

感度才可使用（唯有主角修伊一開始便具有使用必殺技的能力，但每回合限制只能用一次），但是使用魔法和必殺技均有一同等的限制，就是必須在角色移動前方可使用。

<聖魔大戰>在畫面上設計是十分漂亮的，遊戲開始時便有一段片頭動畫給玩家欣賞，這段動畫製作十分出色，無論在人物方面及畫面構圖方面都非常的精緻且細膩。同時真正的進入遊戲後畫面依然呈現出十分精緻的效果，而且裡面的美眉都畫得栩栩如生的感覺，就算不玩GAME看圖畫也值回票價。另外在進入戰鬥狀態畫面後玩家便會發現她也是運用時下最流行的45角把戰場動態呈現在玩家眼前，雖然是從H-GAME改版的遊戲但是她的表現絕對是水準以上的。

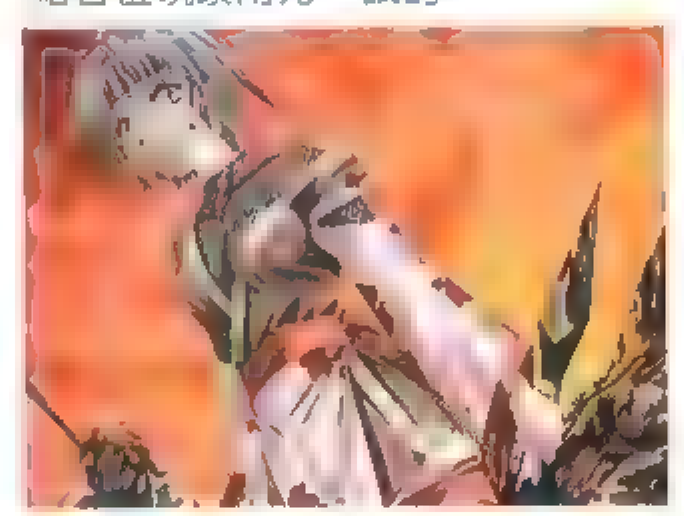
至於在音效方面<聖魔大戰>製作單位也巧盡心思，光碟內錄製了共二十三首音樂，均以CD-DA音源錄製，配合遊戲不同的劇情和畫面播出，只要遊戲劇情有所變化，就會有不同的音樂配合，開心的場景就有輕鬆的音樂；戰鬥的場景就有震憾的音樂。同時遊戲在戰鬥場面也配合不同的美眉登場時有不同的音效，真是夠細膩。

再來談到操作方面，<聖魔大戰>只要利用一隻滑鼠便可以操控整個遊戲。玩家可利用滑鼠或鍵盤空白鍵來控制交談畫面（如果不喜歡對話部份可以按F3跳到下一個段落），當進入戰鬥後主要依然是利用滑鼠操作，同時在畫面的上方隱藏了功能鍵，玩家可利用這些鍵去設定某些功能，例如是否觀看戰鬥畫面、人物狀態、儲存及讀取進度…等等。值得一提的是，遊戲所提供的人物清單是十分有用的功能，記得筆者之前提及在戰鬥關卡裡是採取回合制作戰，而這回合制是基於角色的敏捷度，在戰鬥關卡人物眾多的情形下，是很難得知敵我之間的敏捷度順序，借著人物清單的功能，玩家便可得知下一步是換誰來進行。



總括而論，<聖魔大戰>是一個以角色扮演再加上玩家策略來進行的遊戲，它結合了RPG故事的情節（玩家可藉著回答問題融入劇情）和SLG的回合制行動（可藉回合中勝利取得的"心"來提升與美眉的愛情指數），可以算是很另類的玩法。另外在戰鬥中提升等級的方式及種類也是任君喜好而選擇。同時在畫面及音效方面也有水準以上的表現，想不到一個十八禁的遊戲有如此水準的演出，筆者認為遊戲如果在難度方面能夠再提升（增加敵人的AI，不會主動攻擊的缺點），以及必殺技和魔法種類方面再能夠豐富一點，必定有更佳的效果，在練功部份也是筆者覺得稍嫌不足的地方（好像不太需要練），假如能夠加練功部份的重要性必定能提升遊戲的耐玩性。最後筆者認為畫面如此精緻，音效及操作也十分出色的<聖魔大戰>，是絕對值得推薦給各位玩家用力一試的。







破關藥方

<聖魔大戰>是由RPG和SLG合併而成的遊戲，在RPG部份只是順著故事內容便可順利進行遊戲，倒是SLG部份比較值得一提，每關戰鬥的唯一目的就是把敵軍完全消滅，他們也都不太主動發起攻擊，但是要注意在每關裡修伊是不能戰敗的，只要他被消滅就會GAME OVER了，同時玩家也應盡力避免被美眉打敗，因為這會使得她們的好感下降。提升這些美眉的好感只有兩種方法：1.回答適當的答案。2.在戰鬥裡讓她們多撿些紅心。同時注意必殺技及魔法的使用以及儘量從敵人的側面及後方攻擊均能使攻擊事半功倍，祝大家早日破關

／朱允中

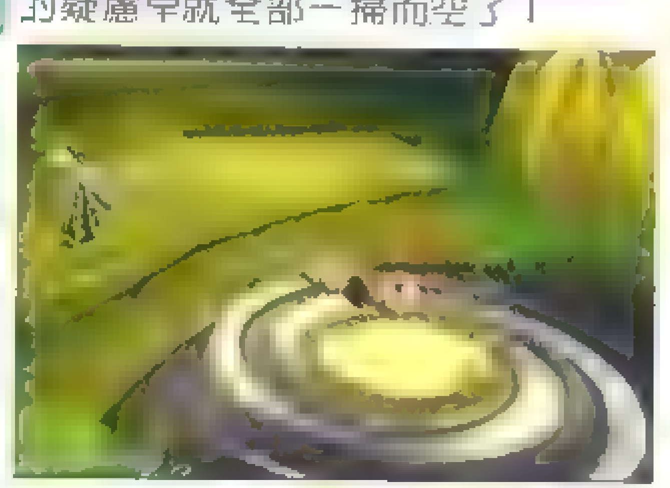




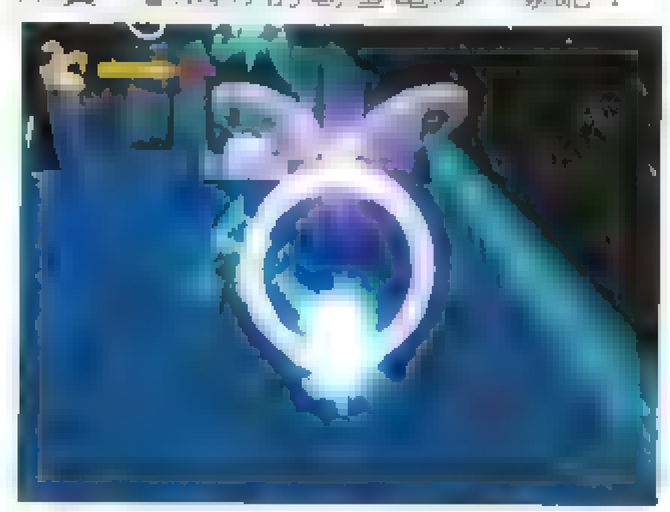
基本規格	
機　型	P-133
記憶體	32MB
音　效	SB
顯　示	3D加速卡
光　碟	4X　操作：K、J

測試配備	
機　型	PⅢ-450
記憶體	128MB
音　效	SB LIVE
顯　示	VOODOO Ⅱ
光　碟	32X　操作：K、J

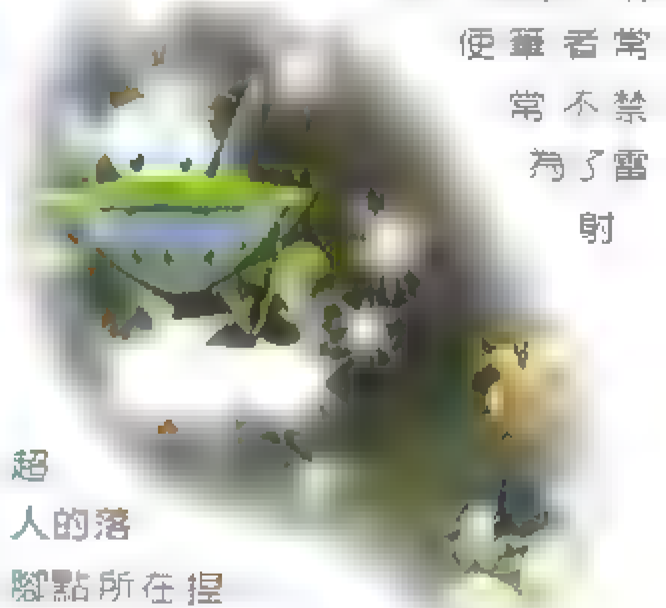
對於喜歡動作遊戲的玩家來說，應該還是有不少人對於三年半之前發售的雷射超人印象深刻無比吧！這款曾經橫跨多個遊戲平台的動作佳作，雖然以超高難度的設定而著稱，不過卻也毫不減人們對它的喜愛，因為以當時的個人電腦製作水平來說，能夠相其表現與次世代主機版本不相上下的水準，真的是一件非常難得的事情。在去年夏季的時候，UBI　Soft公司決定順應現今遊戲的潮流，將雷射超人帶往3D的遊戲世界當中，可是就跟其他試圖如此嘗試的傳統遊戲名作一樣，又不得令人擔心其表現反而會不如以往，不過就在雷射超人2終於問世了之後，相信玩家心中的疑慮早就全部一掃而空了！



光是在顯示模式與解析度的支援方面，雷射超人2就有著令人驚訝無比的設計，因為它除了採用Glide與DirectX雙對應之外，畫面解析度最高還可以到達1024×768呢！只要是您的CPU與顯示卡夠力，執行Resolution High起來真是棒極了呢！除此之外，雷射超人2相當有自信地全部採用Polygon演算方式來呈現過場動畫效果，再加上電影運鏡技巧的應用，玩家就好像真的是在欣賞一齣精彩的動畫電影一樣呢！



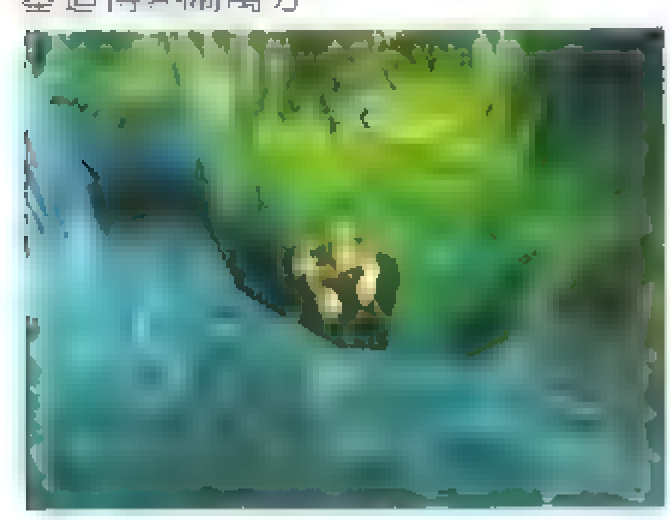
在美術人員的高超功力企劃之下，雷射超人2世界裡頭的所有景物，幾乎都讓人感覺不到所謂鋸齒邊緣的存在，尤其是在帶有強烈動畫風格的情況之下，居然還會有著如此出色的演出，實在是令人不得不折服。至於在關卡本身的設計方面，製作小組真的是將一個完全虛構的真實世界呈現在大家眼前，而且地形之壯觀與複雜可以說是超乎常人想像，既便筆者常常不禁為了雷射超人的落腳點所在捏把冷汗，可是依然對於眼前的景觀感到讚嘆萬分。



另外一方面，雷射超人2的遊戲進行當中運用了大量電影運鏡技巧，雖然這種強迫更換視角的作法剛開始會讓玩家有些不能適應，不過習慣了之後反而會愛上這樣的設計呢！說到更換視角呢！由於雷射超人2的關卡相當龐大，有時候常常會跟大多數的3D遊戲缺陷一樣，週圍景物會遮到玩家的可視視野，為了要改善這個缺點，製作小組可以說是在這方面下足功夫，先是可以讓玩家自由地旋轉視角，以便可以直接面對想要面對的方向，降低了不少遊戲操作難度之外，更可以直接站在原地以雷射超人的眼睛來觀察四周，由於每個關卡裡頭或多或少都隱藏了不少寶物，因此這個設計可以說是非常地有用。

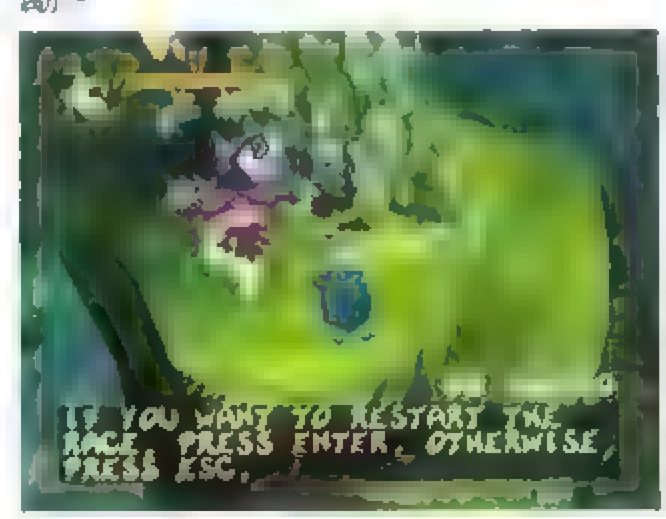
說了這麼多雷射超人2在視覺的

傑出表現之後，那麼它在聽覺部分的表現又是如何呢？遊戲主角們所說的奇怪語言大概是最讓大家揮之不去的特色吧！既使在大多數的時候，玩家根本聽不懂他們在講些什麼（只有少數的英文單字出現），不過卻可以透過偌大的字幕得知目前雷射超人所面對的狀況究竟為何。雷射超人2的遊戲音樂有如美麗的紅花一般，與遊戲關卡的氣氛做了最棒的結合，並且在配合上綠葉一般的各種音效效果，將整款遊戲塑造得熱鬧萬分。



一款動作遊戲最重要的核心就在於操作界面的設計，這點雷射超人2真的是做得相當完美，除了支援最為傳統的鍵盤之外，並且也主動對應現在相當流行的外接手把，不過比較令人討厭的一點是，遊戲並不提供更改功能按鍵的選擇，因此玩家只能夠想辦法去適應這樣的安排方式。還好，雷射超人2雙方面的表現都算是相當不錯，玩家只要花點時間瞭解每個功能按鍵的作用即可，而且隨著遊戲的不停進行，莫非還會隨時出現在雷射超人的面前，給予有如荒漠甘泉一般的寶貴操作建議，因此當玩家認為遊戲好像卡著的時候，就趕緊看看附近有沒有思想石吧！

雖然雷射超人2的遊戲進行方式並不怎麼特殊，就跟大多數同類遊戲作品一樣，採用點與點之間的串連，並且以不斷地前進做為遊戲最大目的所在，但是比較與眾不同的一點是，有時候往往會因為劇情的需要而回頭進行某個關卡，或者是在黃色Lumz沒有達到一定要求的時候，就無法進入頭目關卡的所在地。說到黃色Lumz，它與籠子一起在遊戲當中扮演著相當重要的角色，不僅是因為它們是是否達到100%過關的參考指標，而且唯有全部搜集到每個關卡裡頭的這兩樣東西，才會有機會可以獲得額外的獎勵。



不過說到遊戲的難度設計，雷射超人2還真的不是普通到難搞，而是非常非常地難以搞定，特別是在面對每個關卡的特殊地形或是特殊通過方法的時候，先是會讓人攪盡腦汁百思不得其解，接著又得要面對一次又一次的挫敗，但是過關之後的喜悅還真的不是一般筆墨所可以完全形容出來的呢！幸好雷射超人2遊戲本身提供了存檔設計，以及遍佈關卡當中的綠色Lumz檢查點，要不然可是沒有玩家能夠一次不死地完全破關呢！這也是這款遊戲的最大挑戰點所在。

既使雷射超人2的難度並不低，對於比較沒有耐心或是笨手笨腳的玩家們來說會是一大惡夢，不過筆者還是不禁對於在遊戲當中出現的過關處理方式感到拍案叫絕，因為已經很久沒有玩到這麼具有原創性點子的動作遊戲。在這些難關設計當中，搬運物品應該是大家最常遇到的狀況，但是其難度也從一般的搬運變成區塊與區塊之間的搬運，再來就是對於紫色Lumz的運用方式，特別是在有著許多紫色Lumz出現的場合，還必須要配合著方向鍵才能夠正確地抓住，而且與上述的設計比較起來，水上滑行與滑道跳躍都還算是比較簡單的呢！

筆者最後必須要跟各位讀者道歉，因為除了關卡讀取時間稍長之外，實在是找不出雷射超人2有著什麼樣的重大缺點出現，實在是有愧於那些想要看到趁著評論痛罵一番之玩家的良心啊！無論您是不是動作遊戲的喜愛者，也不管您有沒有玩過之前的雷射超人，雷射超人2確定將會成為1999年最為傑出的動作遊戲候選人之一，這麼出色無比的遊戲作品，您實在沒有什麼理由可以這樣輕易地錯過它。



破關藥方

筆者在此要特別提醒玩家一件事情，那就是雷射超人2雖然有著過關存檔的功能，不過雷射超人的生命現況也會一併地被儲存下來，也就是說無法跟一般同類遊戲一樣自動恢復至全滿。您一定會問，面對這樣的情況該要怎麼辦才好呢？其實很簡單，當雷射超人的生命被扣光之後，遊戲將會自動地回到目前所處關卡的一開始，雖然無法回到之前的檢查點所在，但是卻也算是相當體貼玩家的一個設計。另外一方面，遊戲的加分關卡雖然可以無限遊玩，不過只有第一次進行賽跑比賽的時候，跑贏之後才會獲得一定的獎勵，之後不管您怎麼跑都不會再有獎勵出現。

／JEFFRY



95

【中國魔法牌】天子傳奇



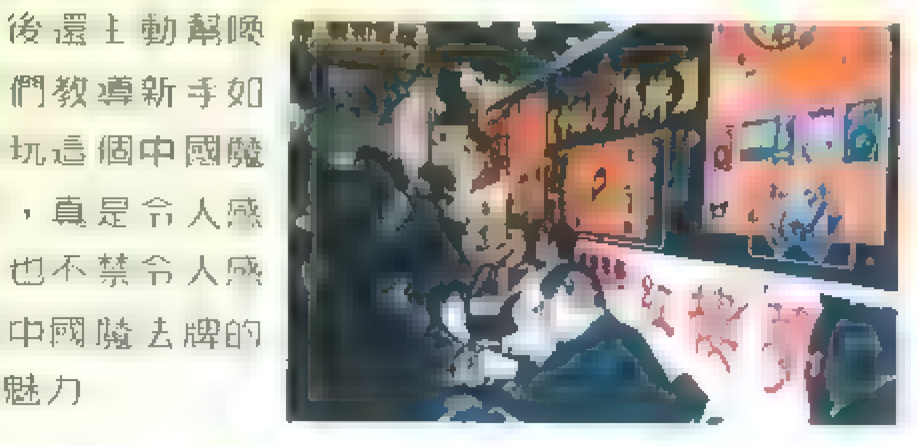
／雪狼

『掌破魑魅魍魎，意通雷霆雲宵』……這就是魔法牌的中國魔法牌之天子傳奇的最佳寫照。當今年資訊展在12月初的台北市展開時，其中最引人注目也最好奇的，就是一款新型態的紙



牌遊戲的出現，現場更是造成轟動擁擠，場面熱鬧無以復加，尤其是當華宗的辣妹站上舞台介紹中國魔法牌時，更兩旁的走道都被擁擠的人群塞得水洩不通，還引來附近攤位的業者抗議，大概是所有參觀群眾的注意力都被中國魔法牌給引走了，再也無暇他顧而影響到他們的展出吧！

這次筆者躬逢其盛，有幸參加這次的展出，現場除了辣妹的載歌載舞外，還有數位親切的魔靈法師，親自教授講解如何來玩這個中國魔法牌，從世貿中心早上九點一開門後，教學桌旁就圍滿了想要學習如何玩中國魔法牌的玩家，直到下午五點大會清場時，人潮還是久久不肯散去，甚至還有幾位玩家已對中國魔法牌達到痴迷的境界，在十天的展出會期裡天天報到，到最後還主動幫魔靈師們教導新手如何來玩這個中國魔法牌，真是令人感動，也不禁令人感受到中國魔法牌的強大魅力



【引起騷動的中國魔法牌】

現在筆者就為大家介紹這款神奇的紙牌遊戲吧！相信看這本雜誌的朋友們，一定十分喜歡玩電腦遊戲，你喜歡施展體會魔幻世界中各種神妙玄奇的法術嗎？你喜歡享受世紀帝國的連線快感及運用戰略和陣法來打敗你的對手嗎？你喜歡星海爭霸中運用採收來的水晶資源來建立出你的強盛軍力嗎？如果你對上述任一個問題的回答是YES的話，那你千萬不可錯過中國魔法牌！因為中國魔法牌完全具備了這些遊戲的引人入勝之處。



更甚者，你不用再擔心電腦的AI太笨不好玩，或是沒有電腦時怎麼辦！中國魔法牌是一套讓你不用電腦便隨處就可以玩的遊戲；更重要的是，這是一款完全華夏風格的遊戲，將來所出的系列，都將會是大家耳熟能詳的故事。



封神傳奇化為紙牌之戰



中國魔法牌第一個系列－天子傳奇，其所有圖形均取得香港漫畫天王黃玉郎大師的作品"天子傳奇"之授權。故事是發生在紀元前11世紀的古中國殷商末期，因商朝皇帝紂王寵幸軒轅墳中三妖之一所化成的絕世美女妲己，導至天怒人怨，百姓苦不堪言。此時西方的西伯侯姬昌誕下一子－姬發，此子出生便口含黃玉"天劍之鑰"。姬發是否能掌握天命擊敗紂王呢？在中國魔法牌中，你就是這場世紀之戰的幕後主導者。

在中國魔法牌中，你將扮演一位具有強大精神能力的喚靈師。所謂喚靈師，就是具有將精神意念的能源轉化成為實體能力的人，只要你擁有足夠的精神能源，就可以源源不斷地召喚出武林高手或綠林好漢來幫助你；甚至可以請神邀仙、呼喚妖精野獸，組成龐大的勢力來打倒你的對手。

戰場上的主力－靈體

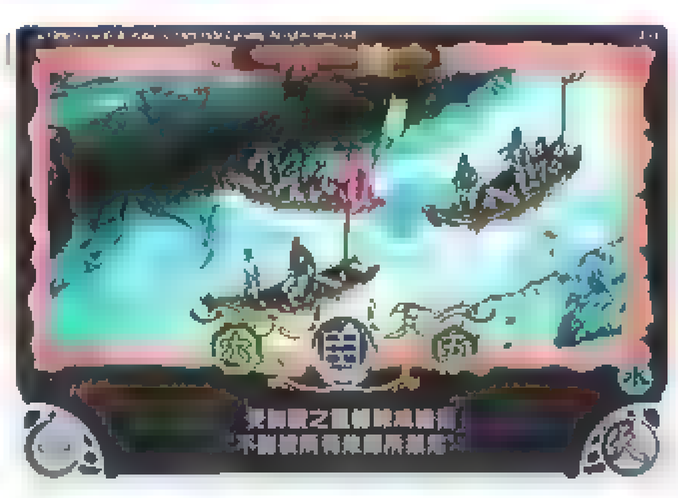
中國魔法牌總共有七種主要類型的牌，分別是靈體、水晶、法寶、陣法、陷阱、環境和招術等七種，靈體就是上述所說的那些武林高手或是神仙遊俠，每一位都各具武功與絕招，你可以安排他們上戰場衝殺，或是駐守領地保衛中軍主寨。有的靈體除了武功之外，還具有特殊能力，如飛行、伏擊、群攻、使毒、麻痺敵人等，更加深了過招時策略上的變化。



扭轉乾坤的招術

除了靠召喚出的靈體來打擊對手外，還可以使用各種不同強力的招術來輔助戰局，如魔光日無極這強力的招術，只要在適當的情況下施展，就可以將對手所有的靈體消滅，或用太公妙計這招術，讓你瞬間可以多找到幾位武林高手來幫你。招術最大的好處，是可以瞬間使用並產生扭轉乾坤的效果，往往可收奇襲與欺敵之效喔！

推波助瀾的陣法



此外兩軍對陣時，若有各種陣型陣法的輔助，將有如虎添翼之勢。在中國魔法牌中，總共有金木水火土五種五行陣法，每種陣法都有一到五級之分，從簡單的造成數點傷害到全體破壞的毀天滅地都有，讓你一償運籌帷握佈置陣法的快感。

陷阱、法寶的威能

另外你還可以設置陷阱，讓無知的對手來觸發，落井下石絕不容情；再配上你所找到的各種法寶，如各種神兵利器與仙丹妙藥，將之配給適當的靈體，將會使他們的威力大增、所向披靡。有時你可以將所持有的水晶能量直接賜與靈體，這個動作稱之為"充能"，充能後的靈體可能會瞬間提高一甲子的功力，或是領悟到更高一層的武功。



也可以易經占卜哦！





下了講了這許多，不知道各位讀者是否能夠體會中國魔法牌的精妙所在？中國魔法牌第一系列天子傳奇總共有336張紙牌，除了用來對戰之外，每張紙牌上均有易經之六爻、八卦天命之數與乾兌離震巽坎艮坤等八種卦象，對易經有研究的人還可以拿中國魔法牌來做易卜神算，占卜您千禧年的流年運勢。若沒有研究這號稱"古代宇宙代數學"的易經之讀者也不要傷心，中國魔法牌的手冊中附上了簡單的占卜範例與64卦的解說，讓你簡簡單單就可以了解基礎的氣運，神奇嗎？

不要懷疑，中國魔法牌就是如此奇妙。從下一期開始，若有機會的話，筆者將會在雜誌上慢慢教大家如何來玩這個中國魔法牌，希望大家會喜歡！

古墓奇兵

蘿拉能否順利生還，全操在你手中！

蘿拉探險套牌

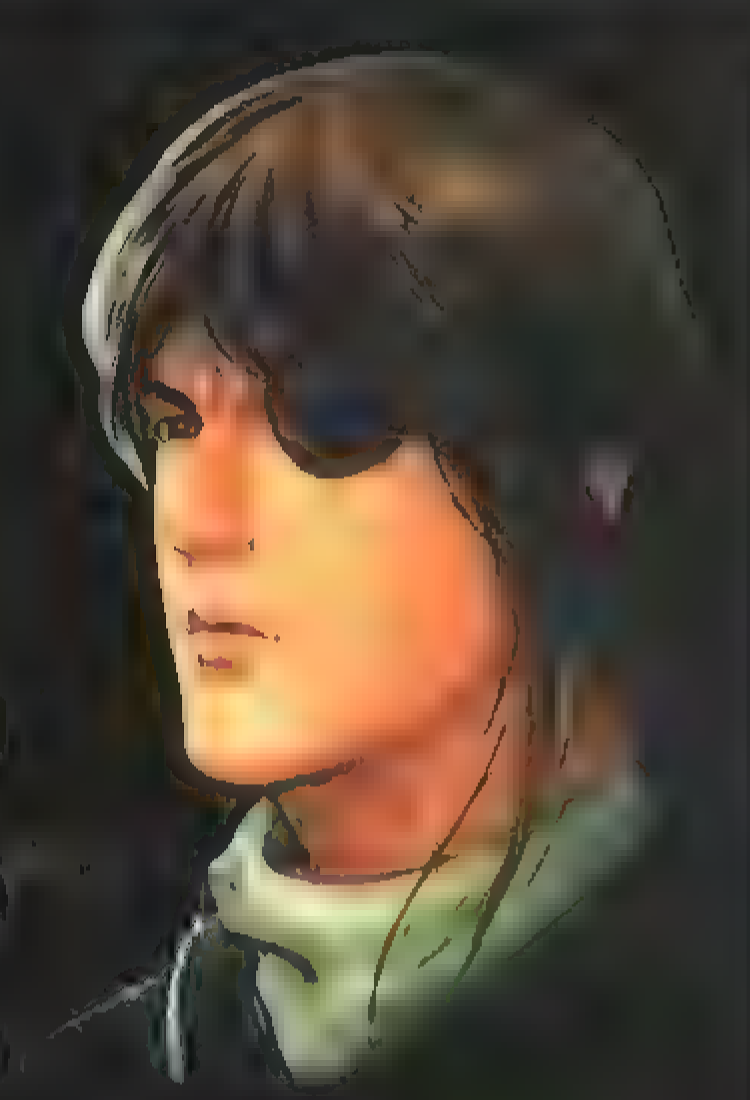
嘿！區區紙牌困得住我蘿拉嗎！

當蘿拉．踏入第一座古墓時
前方通道不斷傳來一陣陰冷的氣息
黑暗中彷彿可見到一對銳利的眼神
正冷冷的等待著侵入者的一舉一動
猛然驚叫一聲
蘿拉究竟能不能逃離虎口呢

蘿拉・克爾夫領銜主演



風雲
天下會
謎像視覺工作室
軟體世界
智冠科技股份有限公司



非常暢銷非常人氣

狂賀 風雲之天下會 遊戲
蟬聯各大媒體賣場排行榜四個月冠軍寶座！

震鬼神的人物！

大逆轉的劇情！

驚天地的戰鬥！

道盡江湖事江湖人身不由己的武俠RPG！

- 改編香港暢銷天王馬榮成之「風雲」至海上殺雄霸為止。玩者將扮演步驚雲，手執絕世好劍斬盡天下不平事。
- 漫畫中的名角，如步驚雲的師兄弟「秦霜、聶風」、武林神話「無名」、天下會首腦「雄霸」、英雄劍傳人「劍晨」及古怪隱秘的殺手「天池十二煞」等皆將出現。
- 可看見漫畫中的各大場景，如天下會、拜劍山莊、凌雲窟、岷江樂山大佛等地。
- 人物造型將隨劇情發展而有不同的變化，完全的角色扮演類型，玩者還可以帶領加入隊伍的男女進行任務。
- 戰鬥畫面氣勢逼人，各人皆有成名武功，如步驚雲的排雲掌、聶風的風神腿、雄霸的「分神指」、莫名劍法及劍廿三等，施展招式時人物衣袂飄飄、刀光劍影翻飛，有耳目一新的視覺效果。
- 玩者將有機會得見傳奇般的神兵利器，如絕世好劍、英雄劍、雪飲刀、無雙劍、火麟劍等。


破碎虛空
黃易
武俠超新派
奪寶的豪氣、江湖的情仇、
武林的恩恩怨怨，
就讓大師黃易與你一起征服
破碎虛空的遊戲武俠新浪潮
軟體世界
智冠科技股份有限公司



誰是英雄？
誰能榜上留名？
是素還真？
魔魁？
還是你？
霹靂英雄榜
感謝來自大霹靂公司的鼎力協助與黃強華先生之經典原著｜黃文擇先生之傳神口白


◆全3D
◆人氣旺
首創PL人氣指數
玩家必須從小人物力爭上游成為英雄
◆五功體
有謀、武、幻、復、才五種功體
各有不同能力與可練武功
◆超現實
讓玩家進入揉合現實社會
與虛幻霹靂世界的自由劇情中
霹靂世界
從未出現過的奇幻地域 請您先探！
霹靂史上
從未曝光過的超強武功 由您先練！



新倚天屠龍記
The Heaven Sword & the Dragon Sabre II
金庸
倚天劍、屠龍刀究竟蘊藏著什麼樣的祕密？
刀劍在手，是否真能無敵於天下？
無忌，一個被命運牽著走的男人，
習得天下無敵的九陽神功與乾坤大挪移，
卻陷入情愛的糾葛之中？
金石文化廣場


武林至尊，
寶刀屠龍
號令天下
莫敢不從
倚天不出
誰與爭鋒
呈現！
先上為快
com.tw


研發製作
出版發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
三個王子
三隊精兵
三段旅程
一個傳奇——
將由你手延續的一個傳奇……

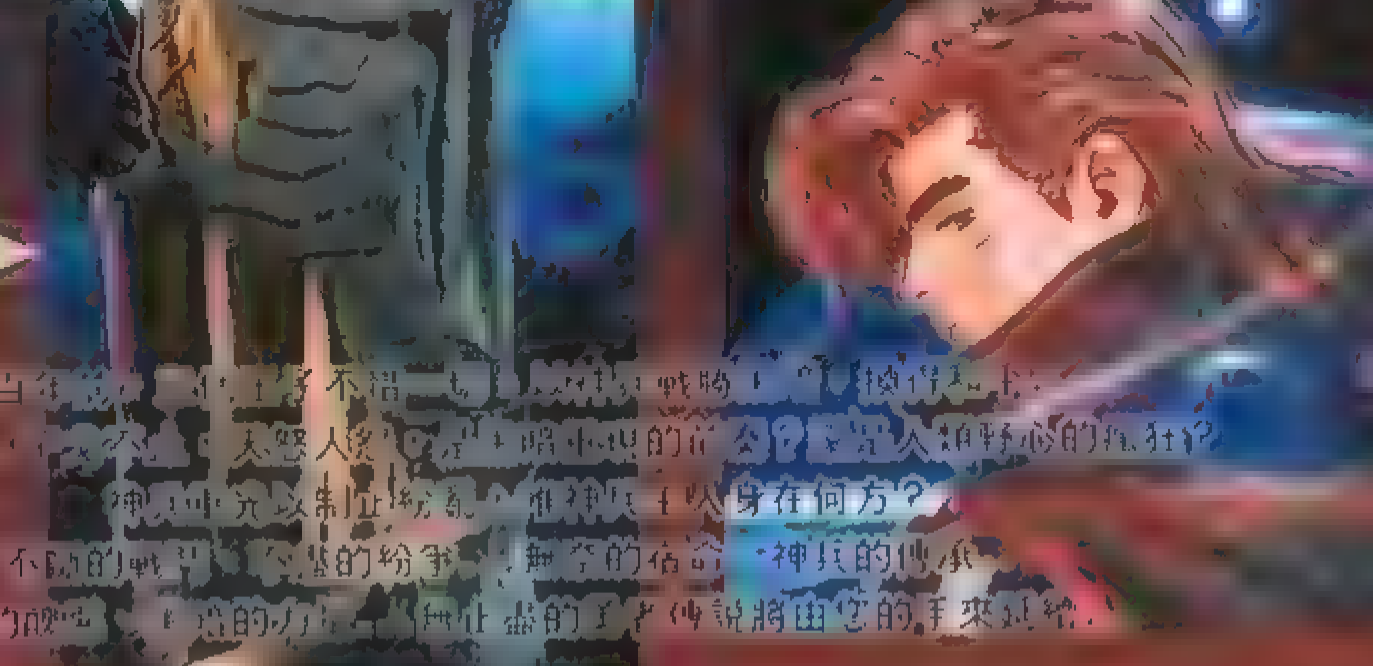


[illegible]

《全新感覺的RPG》

3D製作的人物場景
神馳天外的幻想故事
悅耳悠揚的背景音樂
精巧革新的戰鬥系統
別出心裁的武器改造
簡單易用的操作介面
各適其適的三個故事
引人入勝的[illegible]人生



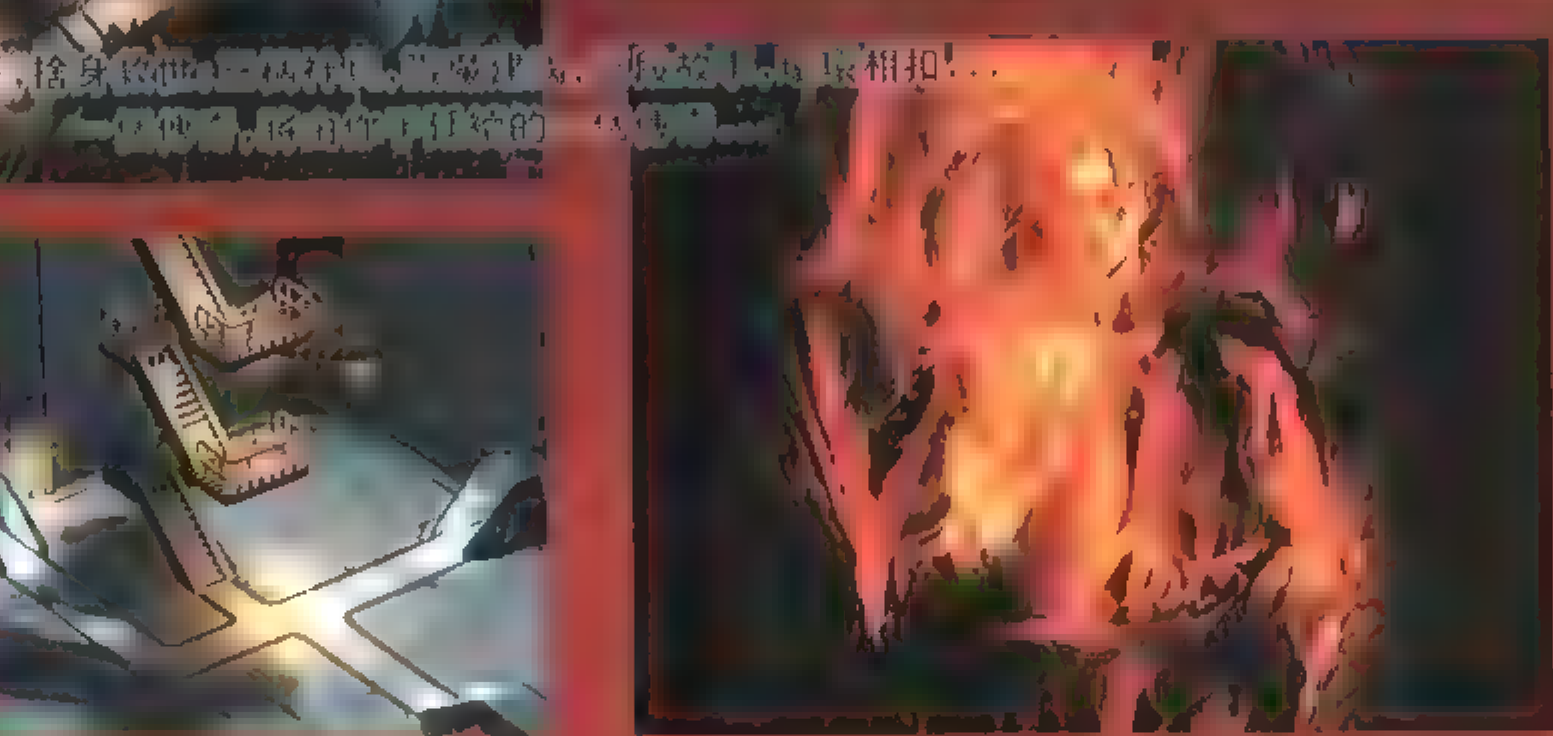


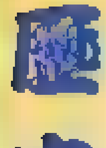
[illegible]
時至今日[illegible]
[illegible]身在何方？
不[illegible]的戰[illegible]的紛爭[illegible]的宿命[illegible]神兵的傳承
人心的[illegible]傳說將由您的手來延續[illegible]
[illegible]相扣[illegible]
[illegible]

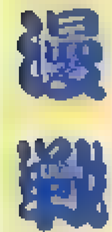


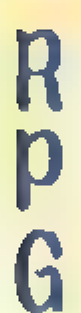
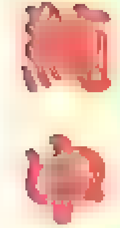


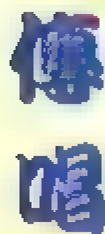
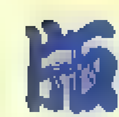




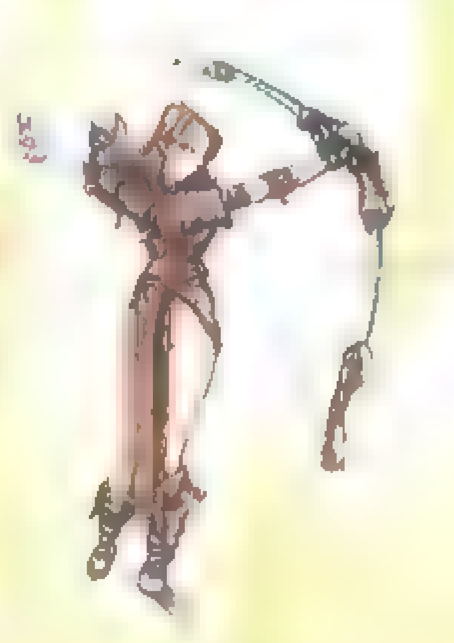
創造歷史的浪漫戰略RPG 純中文傳唱版



亞 修

背負時代責任的男子

綽號"黑疾風"的劍術高手，
由於他擔負了秘密任務的關係，
陷入了有關舊王朝時代珍寶的陰謀裏，
同時引出許多埋葬已久的秘密。




琳 恩

懷著傷痛成長的女勇者

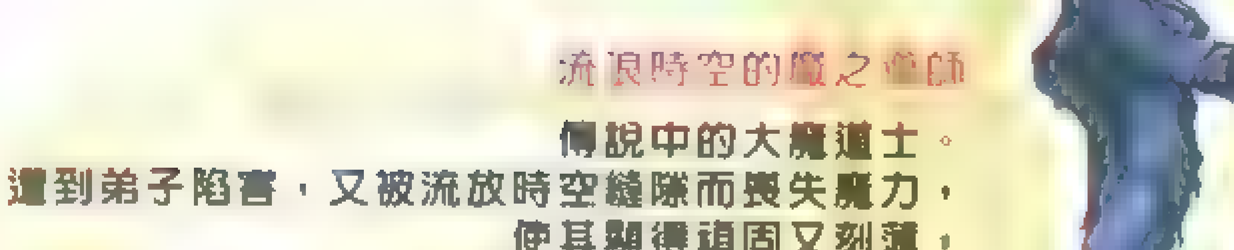
旅行漂泊的女傭兵。
生命中的陰霾使她遺棄了同伴
背叛的名字、無奈的宿命，
她的未來究竟何去何從？




薩莉雅

勇敢純真的少女魔法師

個性開朗爽快的女子。
一邊享受工作，一邊尋找理想的情人，
令人著迷的迷糊俏皮個性
將會為漫長冒險帶來無限的可能




撒慕德拉

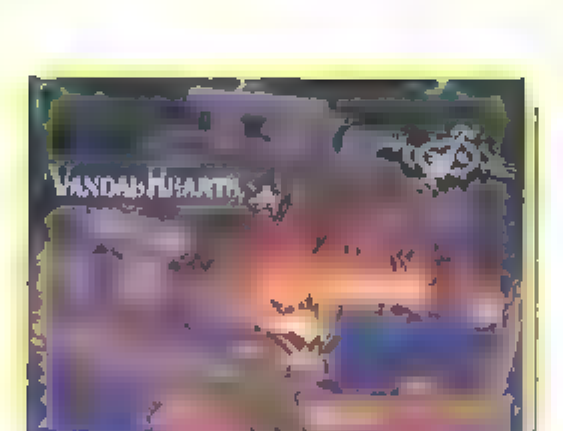
流浪時空的魔之導師

傳說中的大魔道士。
遭到弟子陷害，又被流放時空縫隙而喪失魔力，
使其顯得頑固又刻薄，
但現在阻止黑暗吞沒一切才是最重要的。

凱 恩

因怨恨而生的戰士

帶領著冷酷無情的軍隊，
冷血且強硬的屠殺一切的反抗，
始終視亞修為命中注定的對手，
為求勝利，他將不惜犧牲毀滅自己的靈魂



超動感一百八十度
旋轉立體戰鬥平面



史詩般的豪情
動人的故事情節



七種特殊人物屬性
多樣化戰略攻防



特殊轉職設計
人物特質多樣變化

ヴァンダルハーツ
VANDAL HEARTS®

喚醒遺落大地的力量
尋找時代新生的希望

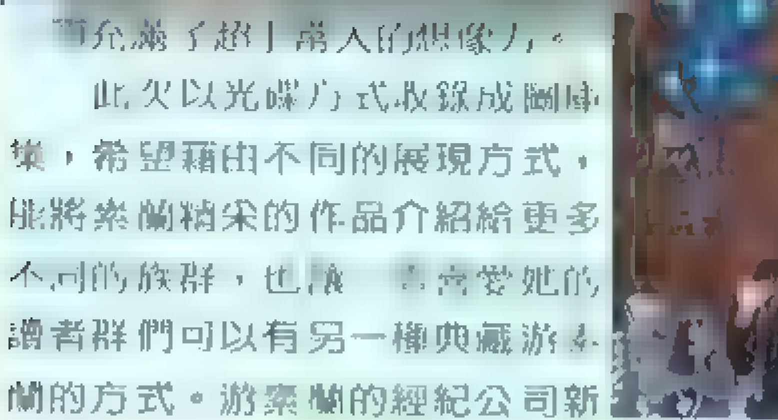
古老的記憶—
並非只烙印著遺忘的身影
文明的消逝—
卻隱藏了那永久失落的感覺
也許在那編織流浪的世紀
已留不住那顆屬於真誠飄泊的心

失落的古文明



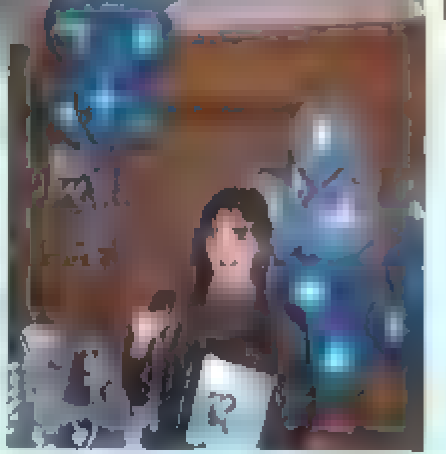
登記／局版臺誌字第177號
帳號／41941885

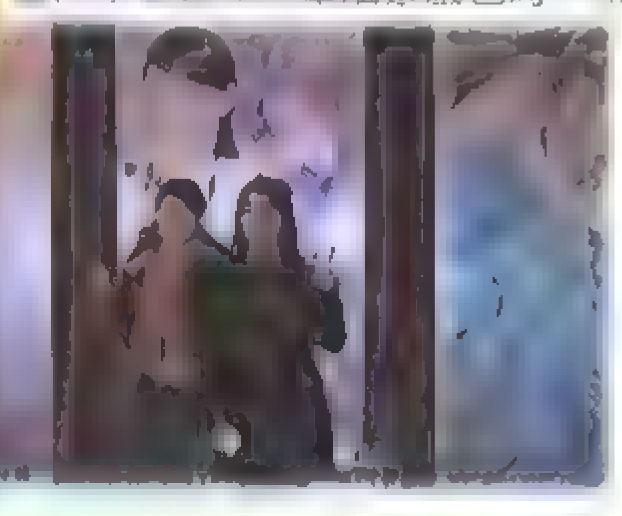
游素蘭作品專輯即將推出電腦遊戲

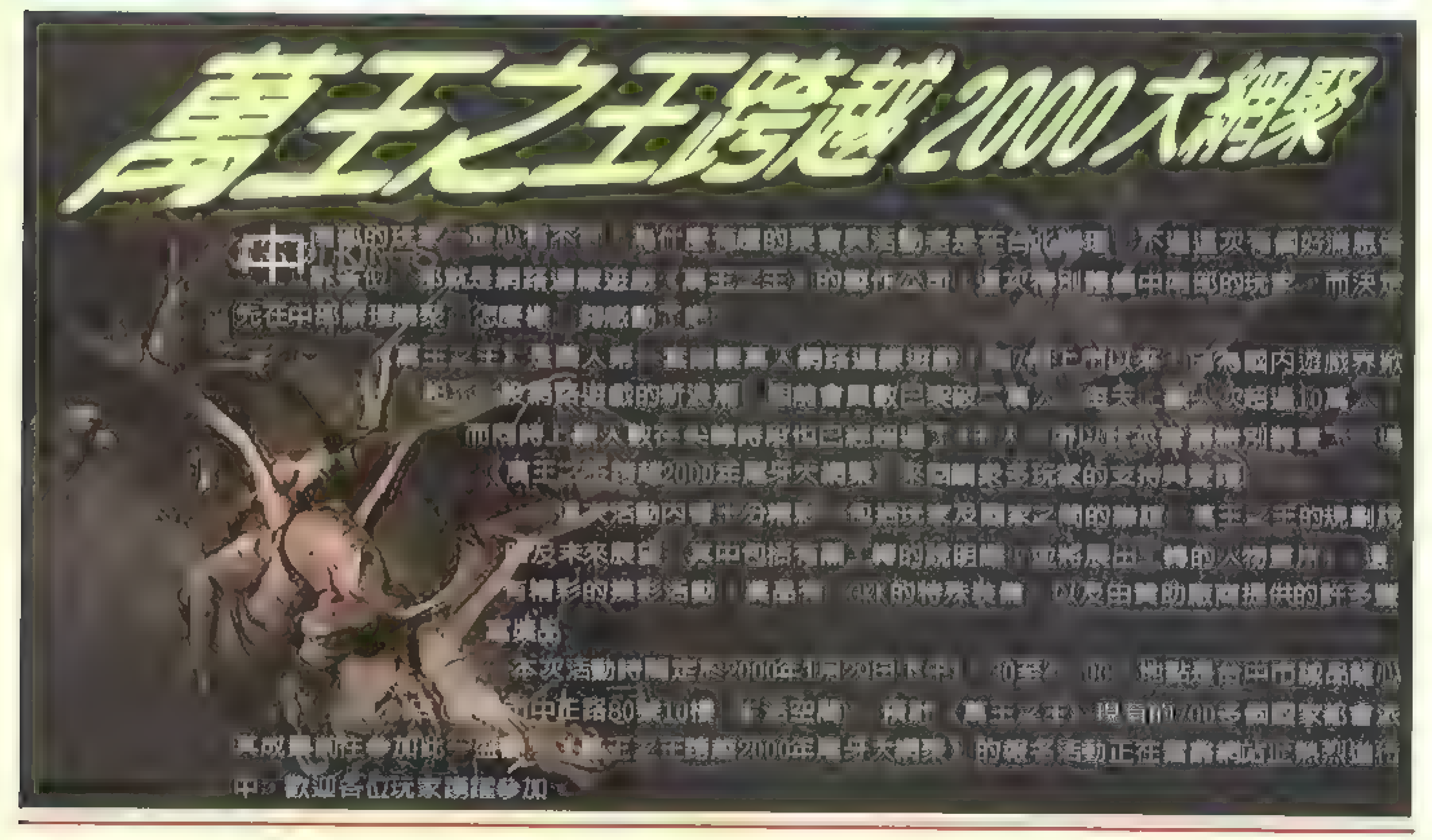


伊能靜代言的「素手執情」，是台灣漫畫界天后游素蘭的首套圖庫集，唯美浪漫的風格，從最早期的「傾國怨伶」到現在仍在連載的『天使迷夢』，她的漫畫充滿了超乎常人的想像力。

此次以光碟方式收錄成圖庫集，希望藉由不同的展現方式，能將素蘭精采的作品介紹給更多不同的族群，也讓一直喜愛她的讀者群們可以有另一種典藏游素蘭的方式。游素蘭的經紀公司新未來國際表示打算將游素蘭手中未出版的畫作，以電子畫冊、螢幕保護程式和電腦遊戲型式推出市場。以游素蘭創作，由智冠科技研發的電腦遊戲未來將會以兩種型式上市，其中一款將會綜合素蘭精采的人物作品，以類似『金庸群俠傳』表現方式，另外一方面，以游素蘭漫畫故事為背景的電腦遊戲也將一系列推出最快在寒假即將會上場，喜愛素蘭創作的素迷們可千萬別錯過喔！







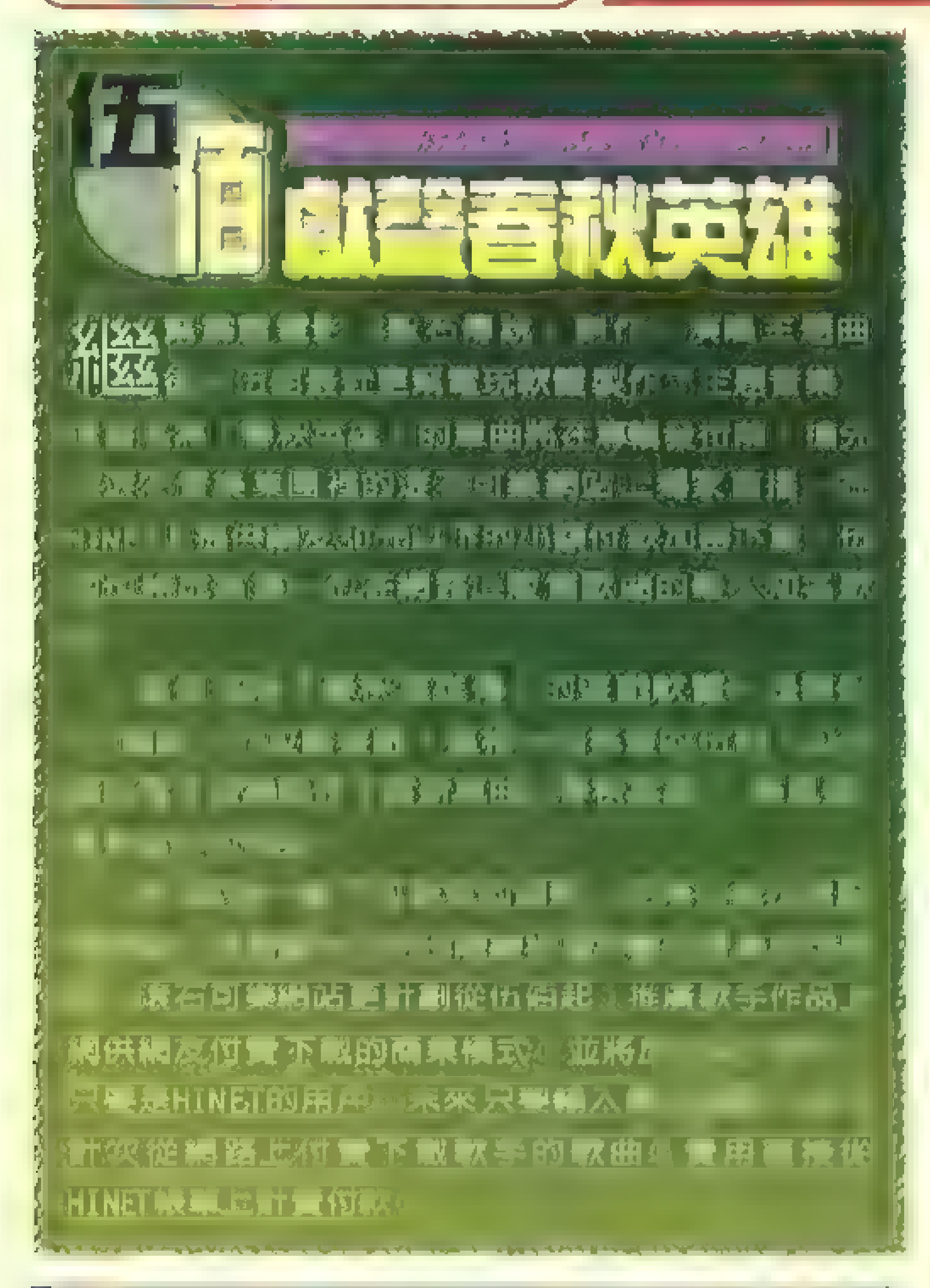
萬王之王跨越2000大網聚

中部的玩家一直以來不了解為什麼[illegible]的頒獎與活動都是在台北舉辦，不過這次有個好消息[illegible]，那就是網路連線遊戲《萬王之王》的製作公司，這次特別體會中部的玩家，而決定先在中部舉辦[illegible]，怎麼樣，夠感動了吧！

《萬王之王》是國人第一套國產萬人網路連線遊戲，自從上市以來，[illegible]為國內遊戲界掀起一股網路遊戲的新浪潮，目前會員數已突破二萬人，[illegible]人數超過10萬人，而同時上線人數在尖峰時段也已經超過[illegible]人，所以[illegible]特別舉辦了一場《萬王之王跨越2000年[illegible]大網聚》來回饋眾多玩家的支持與愛護。

本次活動內容共分幾項，包括玩家及國家之間的聯誼、萬王之王的規劃說明及未來展望，其中包括有[illegible]轉的說明會，並將展出[illegible]轉的人物畫冊，還有精彩的摸彩活動，獎品有[illegible]GK的特殊裝備，以及由贊助廠商提供的許多豐富獎品。

本次活動時間定於2000年1月29日下午1：30至4：00，地點是台中市誠品[illegible]中正路80號10樓「[illegible]空間」，[illegible]《萬王之王》現有的700多個國家都會派其成員前往參加此一盛會，《萬王之王跨越2000年[illegible]大網聚》的報名活動正在[illegible]網站上熱烈進行中，歡迎各位玩家踴躍參加。



茂訊電腦「千禧0%零利率方案」

在跨入千禧年之際，茂訊電腦為了讓想擁有筆記型電腦，但身上錢卻無法一次付清，卻又急著使用的人，想出了一個特別的省錢方案--「千禧零利率方案」。即日起開始，凡加入「千禧零利率方案」，不用付半點利息，貨款又可分期繳清，且電腦可先拿回家使用，又可減輕些微負擔。聰明人的你還不趕快加入「千禧零利率方案」的優惠活動，是茂訊送你的歲末賀禮可千萬別錯失良機哦！茂訊電腦目前有10間門市分布於全省各地為大家服務，以提供市面上最新款、最熱門的筆記型電腦，供你選擇。同時在台北光華店、台中中山店與高雄建國店，設立立即維修據點，並提供免費諮詢服務，希望消費者能多加利用。

數位時代千禧大回饋

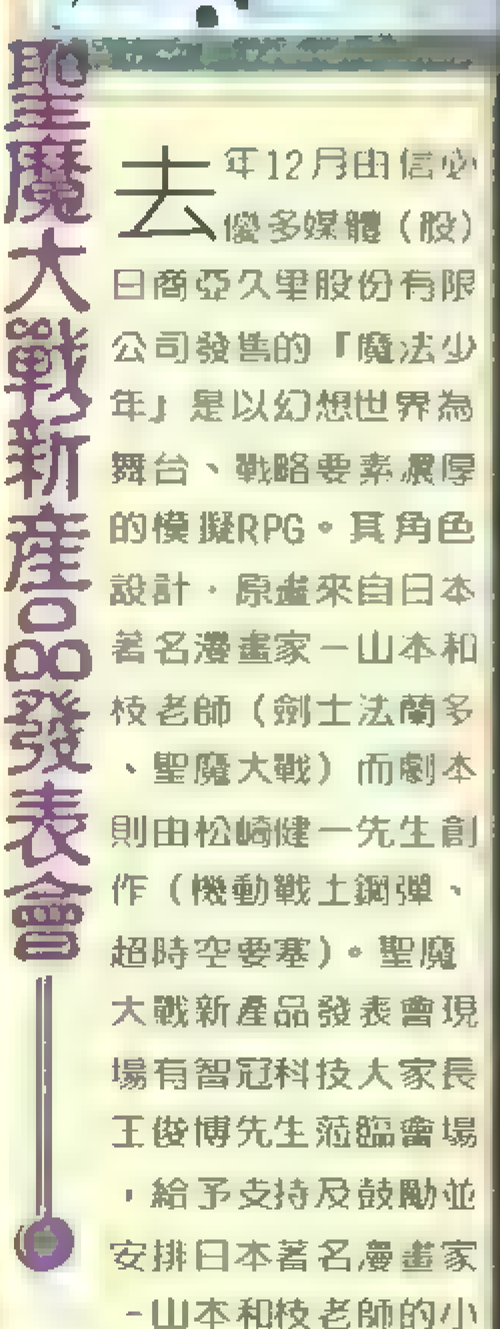
一月份數位時代規劃了全省四場「e世紀 電子商務新紀元論壇」座談會，1/14在高雄「e時代的企業轉型策略」、1/20在新竹「e策略征戰電子商務時代」、1/26在台北「e企業打造新商業優勢」、1/29在台中「e世代的新生活與新商機」，詳細活動內容可到網站上一看究竟！

http：//www.bnext.com.tw

即日起至1/31止，凡是2人同行，共付2000元，就可各訂一份一年期雜誌，平均一期只要83元，比零買150元便宜很多！而且還可以免費得到一套六本《數位時代》超炫六彩筆記本。這種打著燈籠無處找的優惠價格只在這個月，所以趕快行動吧！

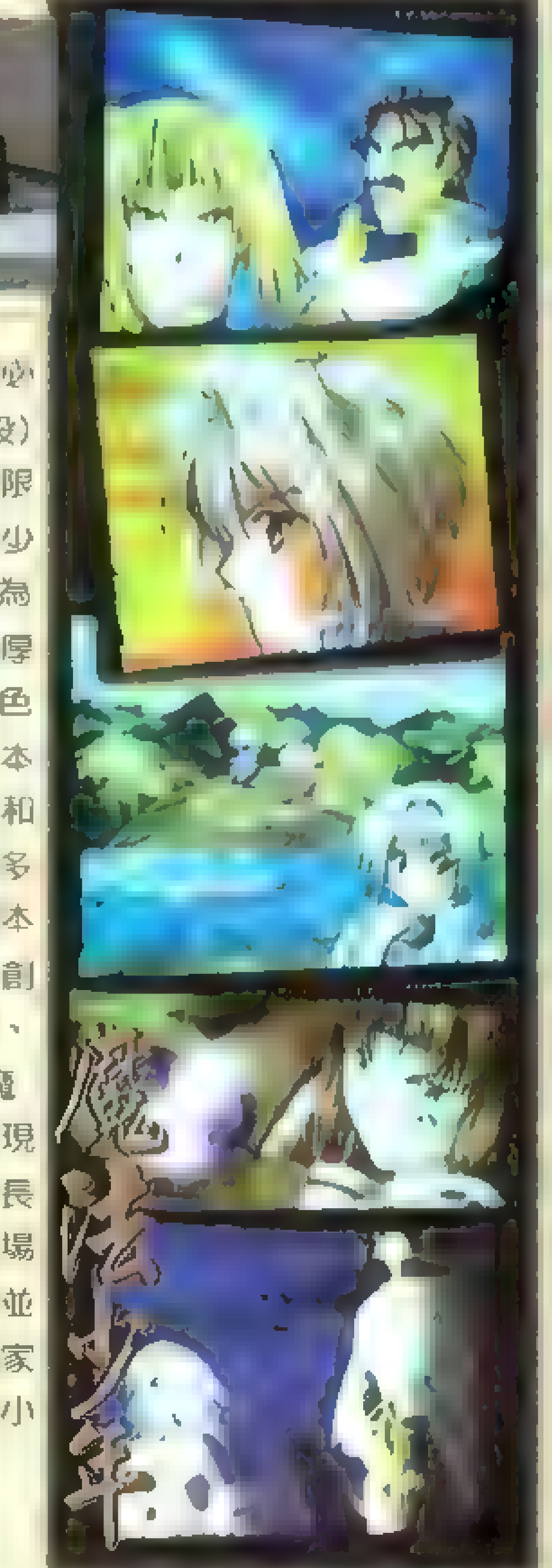
再來是【數位時代論壇】網站上線了！這是一個以探索數位經濟趨勢、分享數位經濟觀點、尋求數位經濟解答的論壇性網站，我們竭誠歡迎您上站talk，和各方數位人暢談您的看法，當然也歡迎您來踢館！

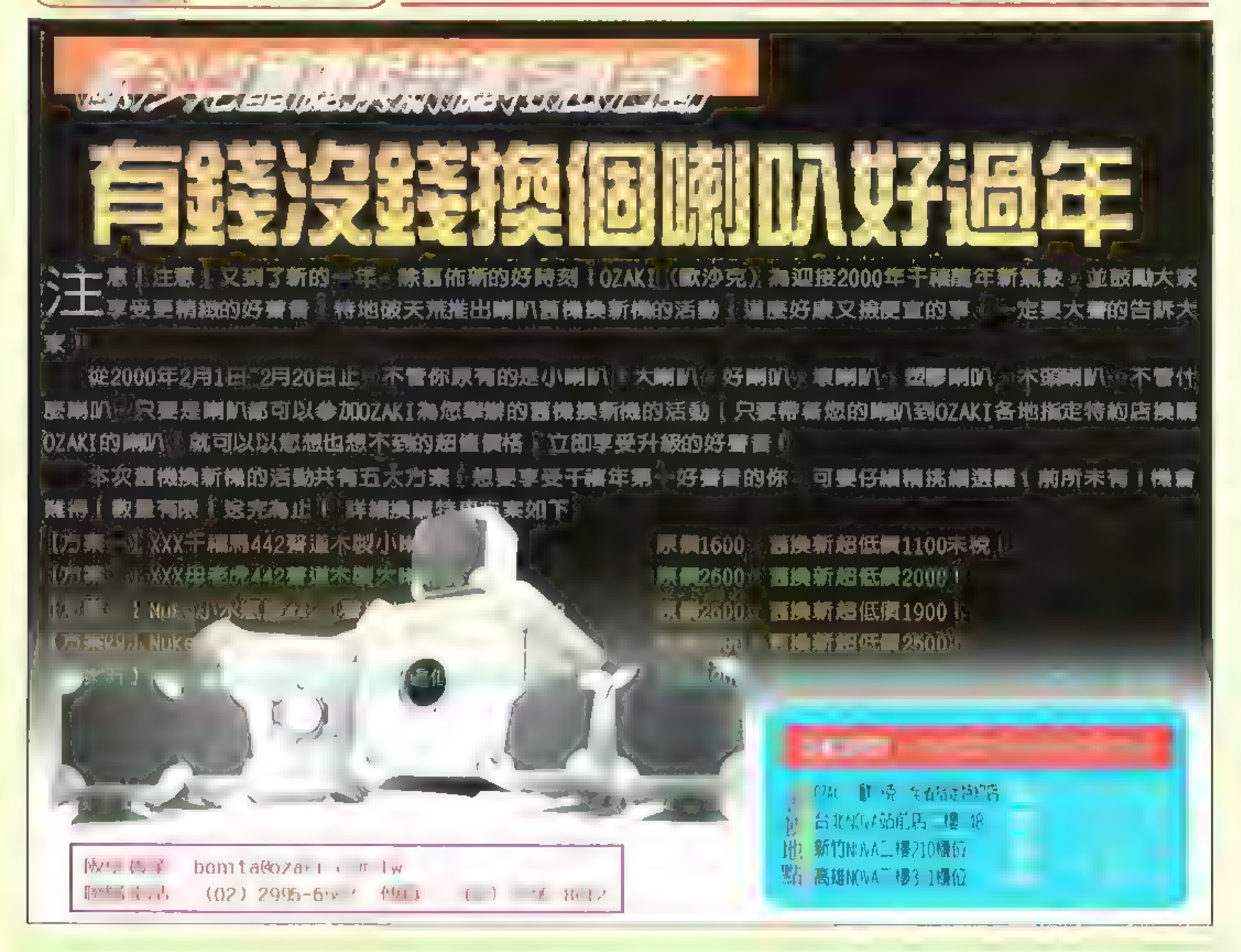
網址：Business NEXT-->bnext
http://www.bnext.com.tw



聖魔大戰新產品發表會

去年12月由信必優多媒體（股）日商亞久里股份有限公司發售的「魔法少年」是以幻想世界為舞台、戰略要素濃厚的模擬RPG。其角色設計，原畫來自日本著名漫畫家－山本和枝老師（劍士法蘭多、聖魔大戰）而劇本則由松崎健一先生創作（機動戰士鋼彈、超時空要塞）。聖魔大戰新產品發表會現場有智冠科技大家長王俊博先生蒞臨會場，給予支持及鼓勵並安排日本著名漫畫家－山本和枝老師的小型簽名會。





"Interwise" 咱台灣人的公會！

無盡的任務（EverQuest）已正式在台上市，而為了讓所有台灣玩家都能團結一致，並能在無盡的任務（EverQuest）遊戲世界中交到更多一同出生入死，同甘共苦的台灣戰友，英特衛目前正式在The Nameless伺服器中成立了一個專屬台灣人的公會"Interwise"！Interwise是一個屬於全體台灣玩家的公會，藉著公會的幫助，台灣玩家之間不再有距離，不必再怕找不到組隊的同伴，更能藉著公會在未來所舉辦的各式線上活動，體驗EQ的精采內涵！

英特衛希望所有台灣玩家能和我們齊聚一堂，讓外國人知道台灣人團結的力量！

無盡的任務（EverQuest）台灣公會第一次活動！

1月2日，台灣公會Interwise第一次的線上大活動，在無盡的任務遊戲世界中盛大而熱鬧的舉辦了！藉由公會的力量，台灣人全部團結起來了。這一次，台灣人讓平常在遊戲中囂張橫行的怪物們上了一課："團結就是力量！"。在公會成員的同心協力之下，公會甚至將平常生人勿近的怪物營地霸佔下來！這場別開生面的聚會，使得台灣公會踏出了無比成功的第一步，也在遊戲世界中打響了台灣人的名號！在未來，Interwise仍將舉辦一連串精彩而有趣的線上大活動，讓玩家徹底享受無盡的任務迷人之處！

要加入台灣玩家公會－Interwise的詳細辦法，請參閱無盡的任務（EverQuest）專屬中文網站。

英特衛國際有限公司 Tel：(02)29996768
http://www.interwise.com.tw
service@interwise.com.tw

P2K總統大選有獎徵答Call in活動

目前台灣人最關心的事，當然是今年的總統大選囉！越接近選舉，各家候選人的口水戰是越演越激烈，現在介紹一款最新、也是同類型遊戲中最熱門的遊戲喔！讓你可以在家裡自己與親朋好友們一起競選下一任的台灣總統，也就是「P2K總統大選」，不讓您在這一場世紀的選戰缺席。



現在只要Call in聽取「P2K總統大選」三項題目，選擇回答其中一項問題，填寫正確答案貼在名信片上，寄台北市南港路?段99 10號軟體世界雜誌收，就有機會獲得高級耳機麥克風及超級多媒體鍵盤喔！

Call in專線:0943-555-688
活動期間:即日起到總統大選結束

高級耳機麥克風 20名

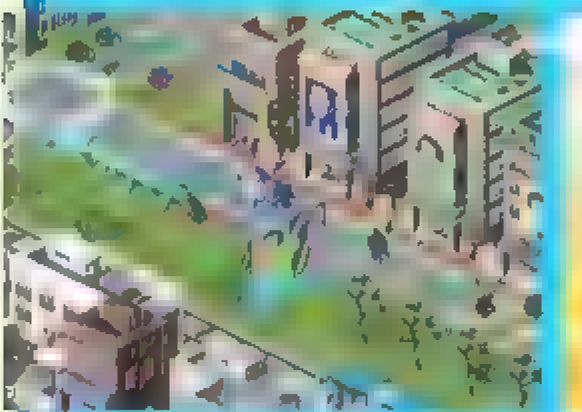
[illegible]之聲音作最真實的放送，讓您在不論何時何地皆能享受小型劇院般的臨場音效滿足。

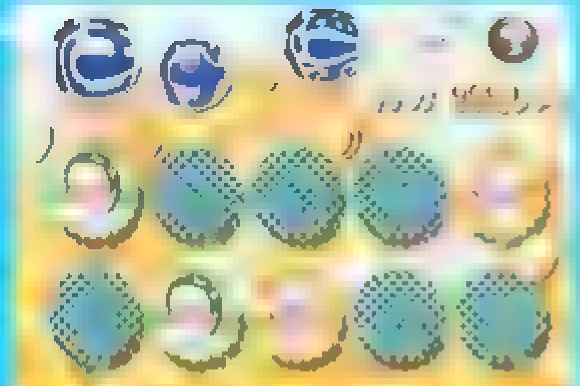


超級多媒體鍵盤 2名

超級「多媒體鍵盤」上還提供了八組控制CD、VCD、DVD播放媒體功能鍵及音量控制鍵，使用者可直接由鍵盤[illegible]設定才能享受到多媒體，現在這麼多功能的超級「多媒體鍵盤」[illegible]能、計算機功能、及關閉多媒體功能鍵，對於經常使用多媒體[illegible]

「P2K總統大選」遊戲 [illegible]套









MyHinet 上路囉～！

中華電信MyHinet網站已於十二月二十四日正式啟用，當天並舉行啟用典禮，展開一系列迎接千禧的網路活動，吉祥物「酷比龍」在「酷比呀呀」歌聲中首次亮相。

在MyHinet啟用典禮中，電視牆螢幕呈現以Flash效果製作的MyHinet網路介紹，並宣告MyHinet為迎接千禧年所規劃的「龍耀千禧跨年網路活動」即日展開。「酷比龍」也在現場演出「龍耀千禧」「酷比龍」人偶Live秀。

MyHinet網站已規劃二十多個頻道，將來隨著電子商務日趨健全，網友可以在網路直接下單，內容包羅萬象，網友不妨上網一瞧究竟。

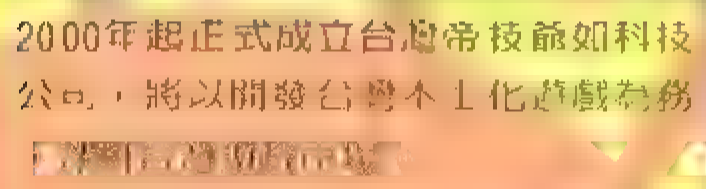
好康的來了！



《帝國主義2》要送您15個"16世紀航海時代專用古典地球儀"！即日起，玩家只要購買《帝國主義2》遊戲，而且征服世界並獲得勝利，只要將遊戲內的"Scores.dat"分數記錄檔傳到kadae@ms15.hinet.net，並註明您的姓名，電話與地址，即可在2000年2月下旬參加抽獎，抽中的玩家可得到"16世紀航海時代專用古典地球儀"一個，總共15個，有心的玩家千萬不可以錯過了喲！

TGL積極本土化

台灣帝技爺如網站 http://www.tgl.com.tw



最早進入台灣市場的日本遊戲業者TGL，在台北分公司成立4年後，2000年起正式成立台灣帝技爺如科技公司，將以開發台灣本土化遊戲為務，致力於台灣遊戲市場。

TGL於1996年起即已在台灣耕耘，為最早在台灣設立分公司的日本遊戲公司，除了引入日本原廠的產品，進行中文化改版外，也在台灣成立遊戲研發團隊，嘗試開發本土化的遊戲，「守護者之劍」即是這時期的作品。2000年開始，台灣帝技爺如科技正式成立，雖然仍為日商TGL百分之百轉投資的海外公司，但將針對台灣市場加強本土化的經營。

台灣帝技爺如科技總經理陳維琴表示，台灣帝技爺如目前全是台灣本地的員工，定位在專業遊戲研發公司，遊戲開發小組也擴編為3組，過去一年只能開發1套自製遊戲，今年則計畫針對台灣市場玩家的口味，開發4套中文遊戲，未來會持續增加自製遊戲的比重，代理原廠的遊戲也都會進行中文改版，長期來看，自製與代理的比例將會是各50%，今年也計畫發行[illegible]套遊戲。

陳維琴指出，由於台灣遊戲市場玩家的口味某種程度會依循日本市場的趨勢，因此台灣帝技爺如的優勢在有日本總公司提供第一手的市場訊息，讓台灣團隊能快速跟上市場潮流。不過過去在台灣自製遊戲偏向角色扮演（RPG）類型，未來也會嘗試戰略等不同的遊戲類型。

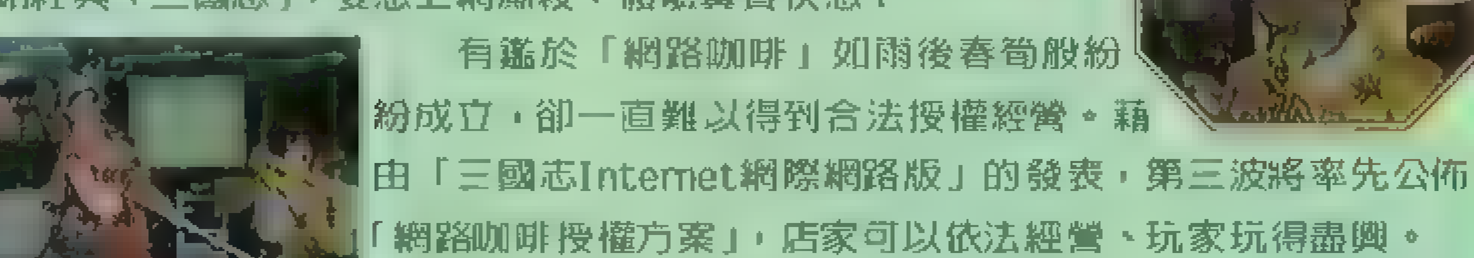
台灣帝技爺如也將把自製的中文遊戲推進到海外市場。陳維琴指出，先前自製的「守護者之劍」曾進入韓國市場，表現差強人意，韓國的接受度更高於日本，未來的自製中文遊戲也可能會藉由日本總公司的幫助外銷，也不排除協助台灣其他的遊戲公司將遊戲改為日文版，共同拓展海外市場。

三國志INTERNET產品上市
—「網」打盡發表會





「線上遊戲(On-line Game)」怎麼玩？國外遊戲代理廠商「第三波資訊」將進軍「線上遊戲」市場，與「日本光榮」攜手合作，結合「SEEDNet數位聯合電信」，選定最富盛名的歷史模擬策略經典「三國志」，要您上網廝殺，體驗賣賣快感！



有鑑於「網路咖啡」如雨後春筍般紛紛成立，卻一直難以得到合法授權經營。藉由「三國志Internet網際網路版」的發表，第三波將率先公佈「網路咖啡授權方案」，店家可以依法經營、玩家玩得盡興。

「三國志」經典系列，奠定『日本光榮(KOEI)』在遊戲界的超然地位。為了讓玩家更了解光榮遊戲，第三波將鎖定全省各大資訊賣場，公佈成立「光榮遊戲專櫃」，完美呈現歷史策略經典遊戲的精彩！



【夢幻西餐廳Friday's紀念版】

玩過【夢幻西餐廳】的玩家都知道，【夢幻西餐廳】遊戲最吸引人的部份，就是遊戲中許多極為真實及精密的參數設定，從餐廳的裝潢，各種設備的配置，食物的調配及餐廳音樂的選擇，服務員的調配，及餐廳的經營策略等，都會影響餐廳經營的成敗，就如同真實經營一家餐廳的感覺，該遊戲早就成為許多想經營餐廳的人必須購買的教戰軟體，也是目前號稱最具真實感的模擬遊戲

這次華義國際特別量身替T.G.I Friday's餐廳打造一套【夢幻西餐廳.Friday's紀念版】，讓眾多玩家也能在電腦遊戲中，親自體驗開設一家美式休閒風格的【T.G.I Friday's星期五餐廳】的樂趣。華義國際為喜歡美式休閒餐廳的玩家隆重推出一款【夢幻西餐廳.Friday's紀念版】。在【夢幻西餐廳.Friday's紀念版】中，你可以親自體會如何在電腦遊戲中開一家兼具傳統酒吧及美式愉快風格的【T.G.I Friday's星期五餐廳】：你可以規劃並營造出【T.G.I Friday's星期五餐廳】舒適，輕鬆的環境B：你也可以親自設計出色的【T.G.I Friday's星期五餐廳】的菜單，在【T.G.I Friday's星期五餐廳】裡的經典食物如凱薩沙拉，紐約辣雞翅，酥炸洋蔥圈，美式碳烤豬肋排…等13道主廚推薦菜都可以挑選成為你遊戲中的菜色。當然，【T.G.I Friday's星期五餐廳】3首不同風格的音樂，及精力充沛，活潑親切的服務人員也會成為你遊戲中的必備角色。在這個世紀末，夢幻西餐廳將讓所有的玩家親自體會在電玩遊戲中經營一家【T.G.I Friday's星期五餐廳】的快感。



【夢幻西餐廳決戰全台灣】精裝特別版

另外華義國際因應總統大選，轟動推出2000年五位重量級總統廚師候選人，五位諧音化名的千禧總統大廚師，各自擅長不同菜色，任你選擇玩玩看。

1馬力台灣有夠拚的---陳扁扁
2有你有我卡易近人的　宋楚
3邁向新世紀打造大台灣的　連站
4不識字知双龍，不讓弄者煩惱的　許信良
5出馬參選天下大亂的　李敖

等五位重量級總統廚師候選人將為你的餐廳創造出什麼銷售奇蹟？還有20多種你愛吃台灣小吃，台灣美食菜色，北港香菇肉羹，上讚肉圓粉腸，萬巒豬腳，裡港餛飩……通通一次送給你，還有還有夢幻廚師小精靈---丁小芹率領20名頂級廚師與40名服務生，助你一臂之力，更特別的是，你還可以選擇與丁小芹這次專輯中的歌名一樣的菜放在你的菜單中喔！



勘誤啓事

本刊129期所附贈的電腦採購指南中，由於作業疏失，第35頁之亞洲科技網路的網址有誤，在此更正為

http://taiwan.cnet.com/

Ever Quest 冒險紀事

EQ大陸一覽

grx@tomail.com.tw



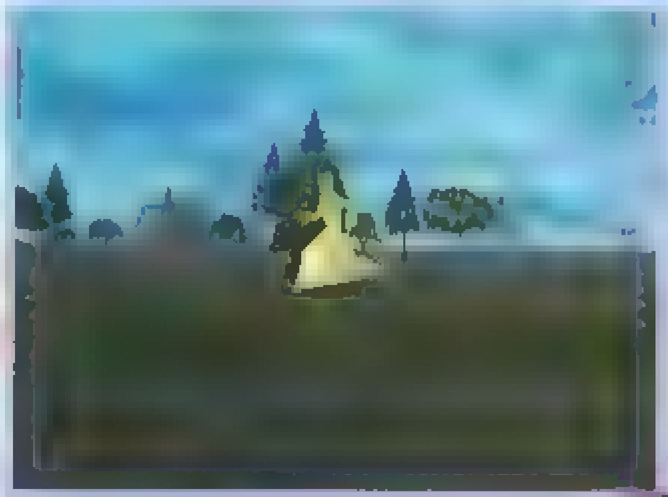
這是大陸正中央的城市，也是橫貫大陸的旅人所必經的地方。由於是半人族的關係，城中所有的建築都小了號，可說是相當有趣的旅途休息站。

RIVERVALE



這是大陸上人口最複雜，但也是最漂亮的城市。該城和人類族的FREEPORT、木精靈族的KELETHIN並列為EQ世界中玩家密度最高的三大城市。這些大城市大多擁有相當不錯的練功地點，並且四周都有小型城市，以方便聚集其他種族玩家一起練功。

QEYNOS



EQ大陸最大的平原所在，這座包含有四個區域的大平原，可說是危機四伏，不僅強盜、猛獸到處都是，還有獅鷲、樹妖等強力怪物，如果你的等級沒有到達16級以上的話，橫貫前最好先施展隱身術在身上。



Plains of Karana

Ocean of Tears

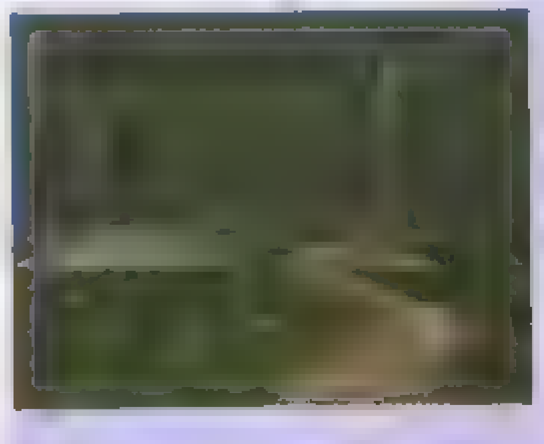


這是中央大陸ANTONICA往精靈島FAYDWER的唯一海上通道。在這片海域中，大大小小的島嶼約有五座，其中最有名的便是巨人島，島上滿佈高等級巨人，沒有35以上等級的玩家，最好不要單獨前往。

此外，美麗的美人魚也是這片海域的景點之一。她們並不會主動攻擊玩家，所以大可放心前往與其拍照留念。

The World of NORRATH

FAYDWER



從這邊開始便可算是邪惡領域了。以北的數個區域都是由邪惡種族所控制，善良種族的玩家在這裡很容易被巡邏的暗黑守衛所殺。

NERIAK



這裡便是有名的木精靈城所在，而這一區又以ORC城堡聞名，跟QEYNOS旁的狗頭人洞穴並列為EQ世界兩大練功場地，不知有多少玩家在這裡留下他們的鮮血與屍體。

The Greater Fagdark



這是大陸極東方的平原，也是一般橫貫大陸旅人所到達的最後一個區域。在此區域有不少的特殊景點，除了東北方的牛頭人地下城外，還有大風車與巨龍骸骨等。

Steamlont Mountains



大陸最東方的城市，這座由地精所建造的城市，可說是相當奇特的；裡面所有的店員幾乎都是機器人，而巨大的煙囪齒輪更是給人工業化都市的感覺。

AK ANON

Butcherblok Mounlains



這裡是矮人城的所在，也是兩大陸間的必經區域。此區域可說是高山遍佈，除了南方有名的不死生物地下城外，在東北方還有一個巨大的棋盤景點；獨特的巨大棋子造型可說是相當有看頭喔！

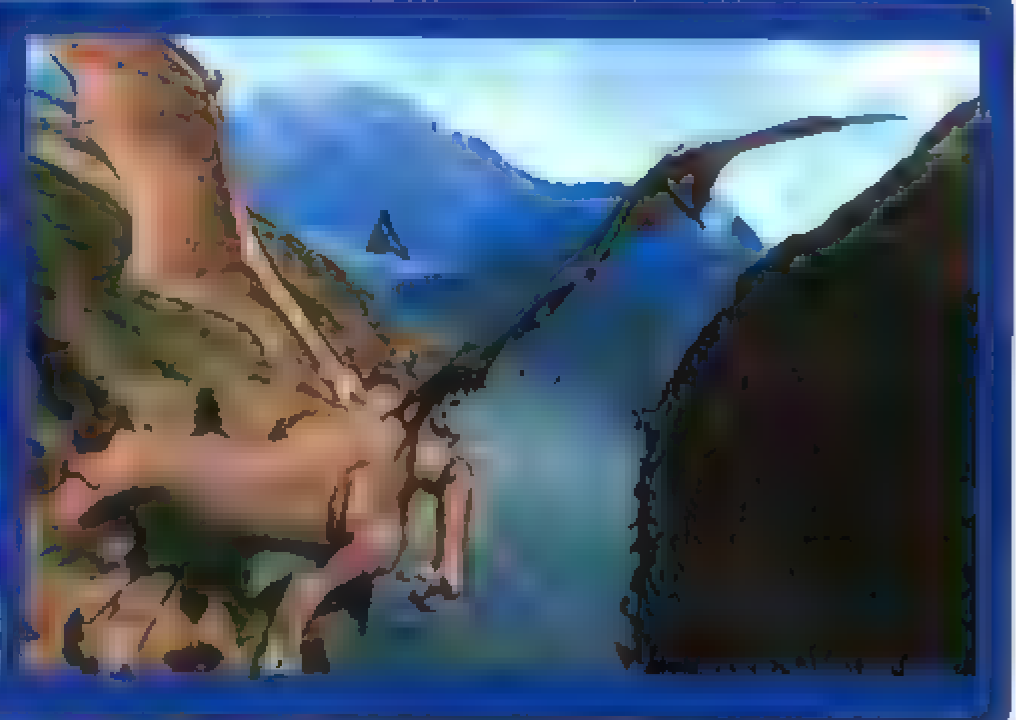
The Lesser Faydark

這裡是美麗小精靈的故鄉，到處都可以看到她們的身影；而在森林的深處，更可以看到整群的小精靈守衛與獵夫。雖然她們並不會主動攻擊善良玩家，但有些地方仍然是屬於禁地，如果玩家不慎闖入的話，可是難逃一死的。

萬王之王……

眾王雲集的國度

作者：I' m.



時間真的是過得很快，轉眼間又到了嶄新一年的開始；特別的是明年是個相當有意義的一年，人類即將邁向另一個千禧年的開始。活在這個世代交替的時間帶裡，真的是令人有另一番的感觸。

在最近兩個月中，台灣的網路遊戲市場可以說是有相當大的改變！華義國際代理了多套網路遊戲，最酷的是其中有一套我很感興趣的Stone Age；英特衛所代理的『無盡的任務』(EverQuest)正式在台發售，EA的網路創世紀SA亦以改版中文化並且超低的價格來襲捲這個市場，最重要的是台灣終於有了一個正式UO的官方server，這對生活在不列顛尼亞的勇士來說，真的是可喜可賀的一件事。

有『競爭才會有進步』一直是我相當認同的一句名言，相信在不久的將來，身在台灣的玩家絕對可以享受到高品質的網路遊戲。



GKK在這個年關將近的時間裡辦了不少活動，增添了許多歡樂的氣氛，來點綴這個世紀的最後一刻。

首先登場的是聖誕節的慶祝活動，從23號開始到25號的這三天，GKK增加了許多可愛的角色出現在世界裡，如穿著紅色聖誕衣的可愛馴鹿、穿著綠色衣服的小精靈，以及背著一個大袋子，四處發放禮物的聖誕老公公。





每位GKK的玩家都可以自聖誕老公公的手上接到一份禮物(應該說是每個角色都可以收到一份)，只要在路上遇到聖誕老公公並點選他，他就會送你一個禮物盒，禮物盒裡面放的禮物可都是隨機的喔！我的禮物盒裡面放的是火雞大餐！不過，我捨不得吃掉，因為那是可愛的耶誕紗羅(GM)親自送給我的禮物，還和我說：「要做乖小孩喔～」



GKK跨年武鬥大會

從88年12月28日到89年1月19日的跨年武鬥大會初賽，如火如荼地展開了！這次總共有345個國家參加比賽，每個國家可派出一個代表隊參加，而每個代表對人數是5人出賽，所以一共有1752人次出賽！真是令人吃驚。


跨年的武鬥大會

武鬥大會的規則是：參賽者必須擊倒四大精靈來獲得裝備，並以獲得裝備的多寡來決定勝負。事實上，參賽者除了必須一邊對抗四大精靈及其所率領的小妖精軍團外，還要一邊防禦對手的突擊，伺機解決對手；因為對手一定會過來搶我方已經入手的裝備，來取得勝利，這就是武鬥大會可怕的地方。


比賽開始，四大精靈現身！

比賽實況（一）－火精靈佈下結界，激烈的魔法攻擊！

基本上，小妖精軍團是還好，數量不多，而且等級也不是太高，很輕鬆就可以解決；最令人害怕的是那風、火、水、土四大精靈，每個生命力超強不說，攻擊力及魔法又強！我看過某些隊伍才剛上陣沒多久就幾乎全滅了，真正能夠完全消滅四大精靈的隊伍其實數量不多；想要在武鬥賽中獲勝，可不是一件簡單的事啊！


比賽實況……玩家

GKK尾牙大網聚

在經過了半年時間的實際運作之後，GKK已經擁有了上萬名的線上的玩家。雖然不少強敵環伺，但也確定了GKK在玩家中佔有一定的地位。現在GKK也到了要舉辦大型網聚的興奮時刻，此次的活動時間預定於89年的1月29日（星期六），在台中的場地辦理（目前還未定）；活動的時間預定由下午一點半開始到四點結束，時間總共是150分鐘

此項活動的目的除了增進玩家與廠商之間的交流外，另外還有幾項主要的目的：在會中將會有GKK未來規劃說明會，說明會除了進行現場說明以外，並會事先擬定問題作出回答，並將玩家所發問的問題與結果做成看板，並進行公告以辟除謠言；相信各位玩家期待已久的『職業二轉』，亦可以得到一個相當滿意的解答。

各國的聯誼則可以說是這次活動最主要的目的之一，亦是串聯全場的大流程。當各項活動開始進行的時候，也是各國國民彼此增進感情的最好時機，同時各各位玩家亦可以利用這個時候進行跨國之間的交流，藉以認識其他的玩家。那些還沒有見過『另一半』的玩家，這可說是一個最好的一機會（^_^）。


工作人員合照，分別是我們三名記者以及主辦者

其他的活動如：GKK動作猜猜猜～事前設計好的動作指令紙條，在現場尋求玩家觀看紙條後上台表演GKK的動作指令，猜對的玩家則再上台表演，若再有玩家猜對其表演的動作，則贈送超級裝備一件，酷吧！而且除了原先PK賽的裝備以外，並將再設計數項超級裝備做為抽獎獎品，亦會加入其它真實獎項。這次的活動是GKK玩家們絕對不可錯過的大型聚會，一定要來參加！



世紀帝國II

●張志偉

即時戰略的好玩之處就是刺激，可以好好的運用智慧去思考如何打勝仗，考驗著自己的智慧也考驗著指揮能力。現今市面上的即時戰略大多捨去了陣形，因而使得戰略成分變少，但世紀帝國II沿用了回合制遊戲的陣形，使得戰略上多了更多的選擇。

II代比I代多了一些設定，II代可以一次選擇生產15個單位，也可設定作戰單位是否反擊或是堅守崗位。最高解析度也可調至1024×768，使得畫面更為細緻。戰役模式可選劇情，如：聖女貞德、成吉思汗等等，隨機地圖模式和弒君模式、死鬥模式更增加了遊戲的可玩性。中文化後使不懂英文的人也可神遊其中，種族也增加到13種種族，可體驗各種族之不同之處

這次世紀帝國II可從黑暗時期一直升級到帝王時期，升級設定和I代大同小異。貿易的設定則較I代完善，城牆的設定也較I代真實，如不用衝撞車還不容易將城牆摧毀呢！各種單位也有分別的設定，如果你覺得電腦AI太差，也可以上網和別人對戰，如果是中文版的話還可以打中文訊息，此外，要打勝仗不一定要靠武力，可以靠貿易或建造世界奇觀取勝，在同類型的遊戲中算是較新鮮的設定。不論是劇情或畫面、遊戲設定等等，皆屬上品，如果沒玩過這款遊戲還真是對不起電腦。



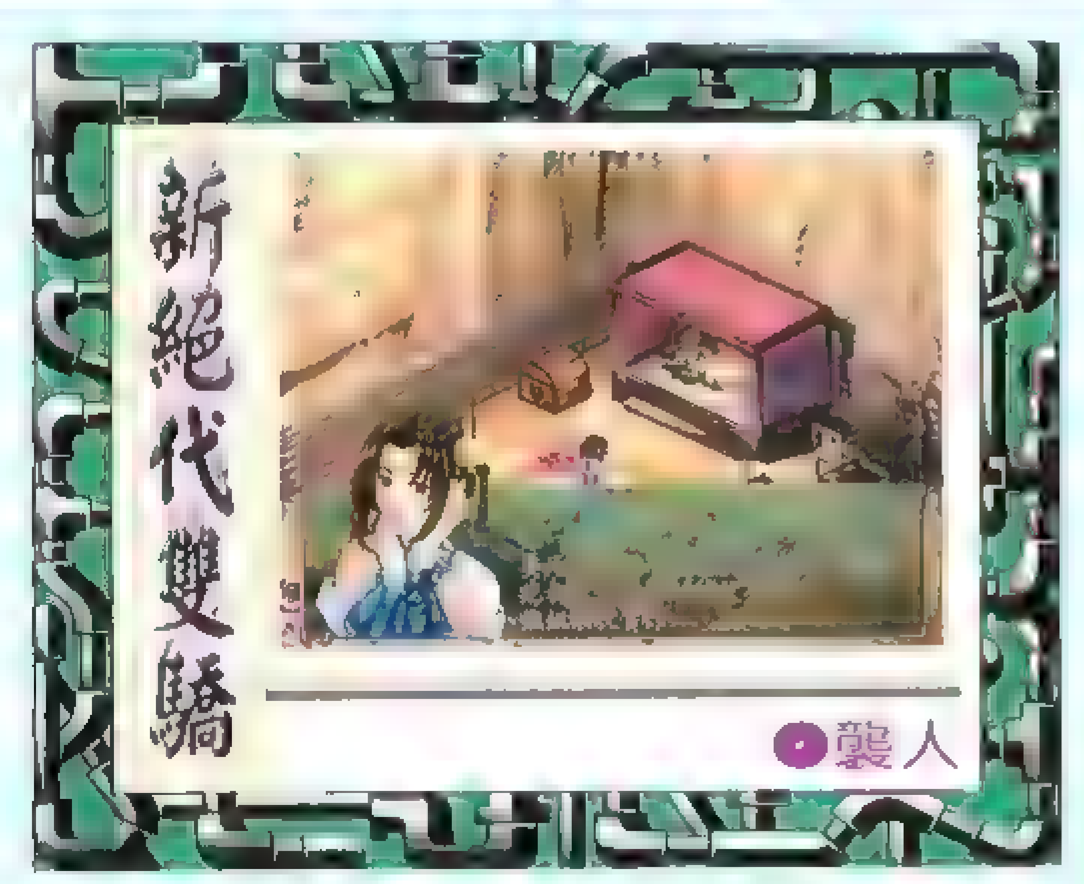
●摩摩

軒轅劍系列對我們家是影響深遠，它的外傳是我第一套玩的遊戲，不管是劇情、手法、音樂、人物…都深深的讓人著迷，所以就無形中成了心目中經典的遊戲。

雖然軒參沒有原先的精裝版推出，不過這包裝的封面也夠讓人家供起來珍藏的了。從封面、說明書到光碟盒、光碟片都充滿了軒參的精緻，再加上皇名月的海報、多達4片的光碟，雖然還沒有開始玩，但已經讓人血液沸騰、躍躍欲試了！

軒參裡面主要的就是追尋「王道精神」。賽特要從威尼斯經過阿拉伯再到中國，不僅要坐船、爬山還要過沙漠，可以說是長途跋涉。但我總覺得，這個軒參就是少了點中國味。在威尼斯和中東的地方，劇情都表現得非常好，一到中國，雖然有種歷盡千辛萬苦才來到的興奮之感，但是後來才發現，這個地方的劇情張力反而沒有像中東與威尼斯那樣讓人印象深刻。照理說中國應該更是特別點，但是卻讓人失望，總覺得應該還有再改進的餘地，玩到最後，甚至有一種潑了一頭冷水的感覺。

說實在的，DOMO在其他地方都做的很好，跟軒轅劍的延續感也把持著，看到嘉果、嫦娥就像許久不見的老朋友似地。這套軒參在我心中只有85分的成績，是滿可惜的，畢竟人家是充滿期待的等著這套遊戲…希望DOMO能再加油！

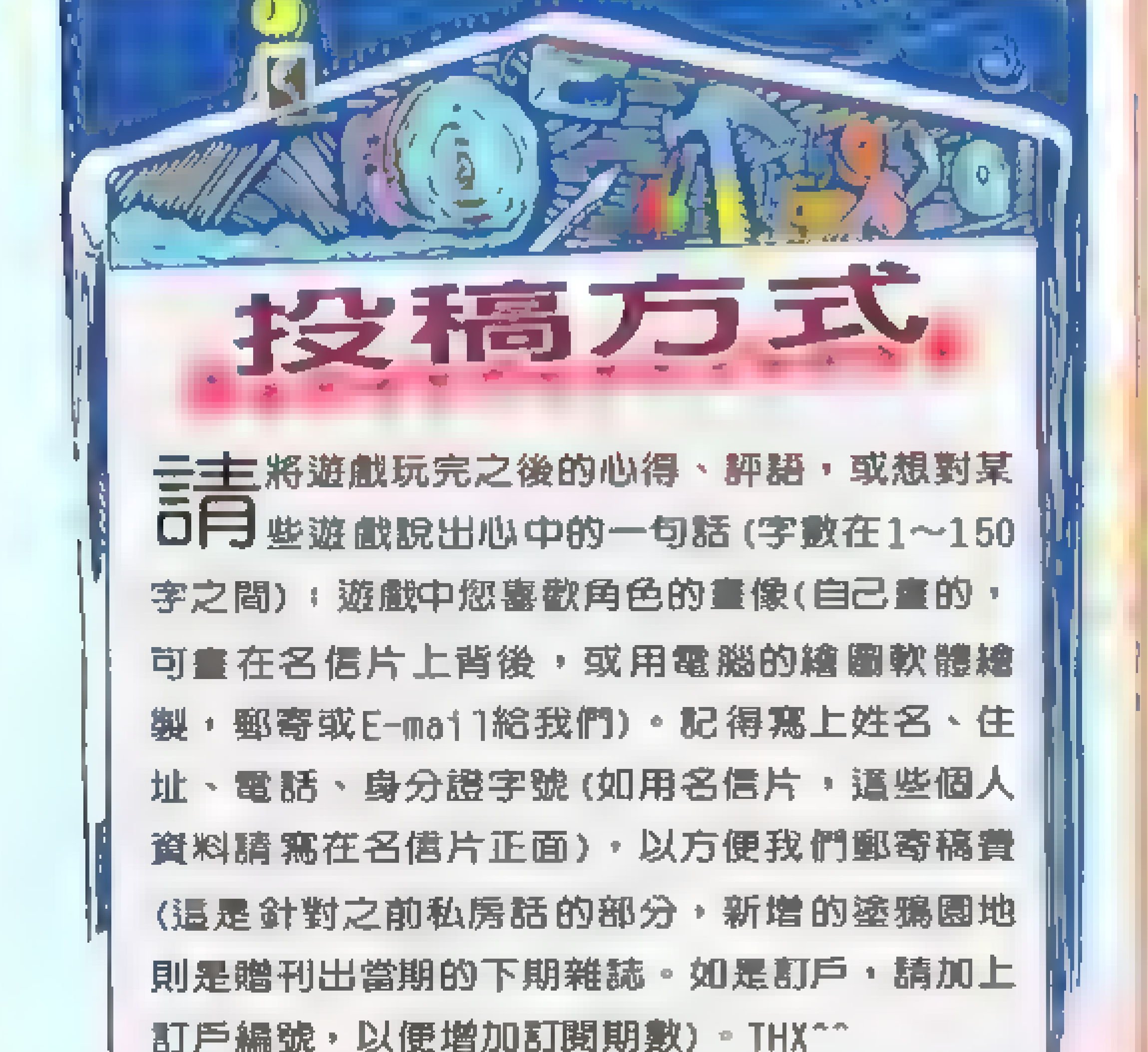


近一年來對國產遊戲越具信心，也越來越喜愛，雖還達不到十全十美的境界，但不論美工、畫質、音樂等，都有粉大的進步，在在都顯出製作小組的用心，尤其是物美價廉(這是最令玩家感動的事)這一點！

新絕代雙驕雖然與原作有所出入，但在人物、場景的繪製、音樂、劇情節奏表現得都粉不錯，尤其是小魚兒有趣的對話，令麻痺的我不禁發笑！加上人物代表圖會隨著對話內容有著不同表情，更顯出人物的生動。

不過它仍是有些小缺點的，遊戲中加入隊伍的NPC一下子就會離隊，相處短短的日子還真是無趣，而且裝備在它們身上的所有物品、秘笈也會隨之而去。另外，場景更替速度應可以再快一些，因為等待的時間是粉無聊的，就只能發呆。而且有些地方程式順暢度不夠…

些小小小缺點不會造成什麼很大的困擾，它還是帶給我許多快樂，就只需這一點，這款遊戲已徹底成功了！



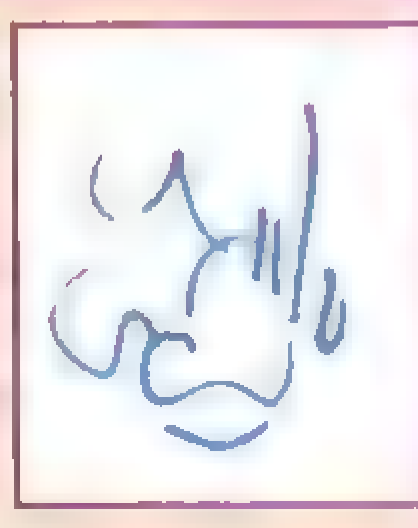
請將遊戲玩完之後的心得、評語，或想對某些遊戲說出心中的一句話(字數在1~150字之間)；遊戲中您喜歡角色的畫像(自己畫的，可畫在名信片上背後，或用電腦的繪圖軟體繪製，郵寄或E-mail給我們)。記得寫上姓名、住址、電話、身分證字號(如用名信片，這些個人資料請寫在名信片正面)，以方便我們郵寄稿費(這是針對之前私房話的部分，新增的塗鴉園地則是贈刊出當期的下期雜誌。如是訂戶，請加上訂戶編號，以便增加訂閱期數)。THX^^



小魚兒畫得滿神似的，筆觸的感覺很好，上色也"忠於原味"。我想，如果是畫成Q版的話，那會是怎樣的感覺呢？^0^



摘自蟑螂語錄．「我，是一個擁有強大武力的中國人
我，是無敵!!
哈哈，只要用秘技
來啊！扁我啊……
」



註：作者已置身在世紀帝國中而無法自拔



MegaDisc小棧

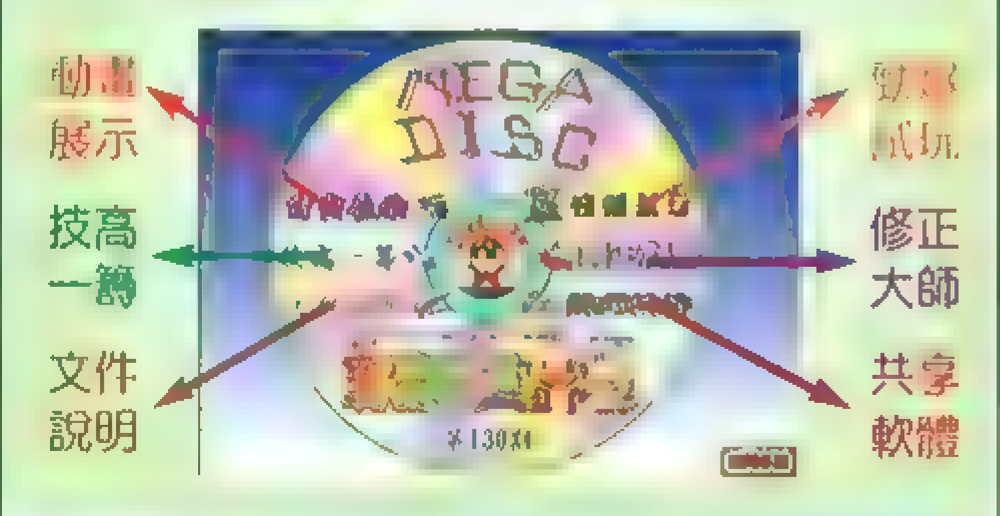
此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲，您可以透過專屬的操作介面，將遊戲軟體安裝到您的電腦中，且在記憶體容量許可的情況下，還可以在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc適用於windows 95/98的作業環境下執行，請在Windows 95/98下執行啟動指令。

MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入MegaDisc的主畫面。

●若無法自動進入MegaDisc的主畫面，請點選執行指令autoplay.exe，來進入MegaDisc的主畫面。

●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。



●附註說明：

"文件說明"帮助各執行MegaDisc所產生的問題解答，請查閱。

光碟的[Tools]資料夾中有一些必要的軟體，請先把它們裝入Windows 95/98裡。

根目錄下的files.txt置放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆為SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，請勿擅意修改程式內容。

本刊僅負為讀者蒐集MegaDisc光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代為排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，敬請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

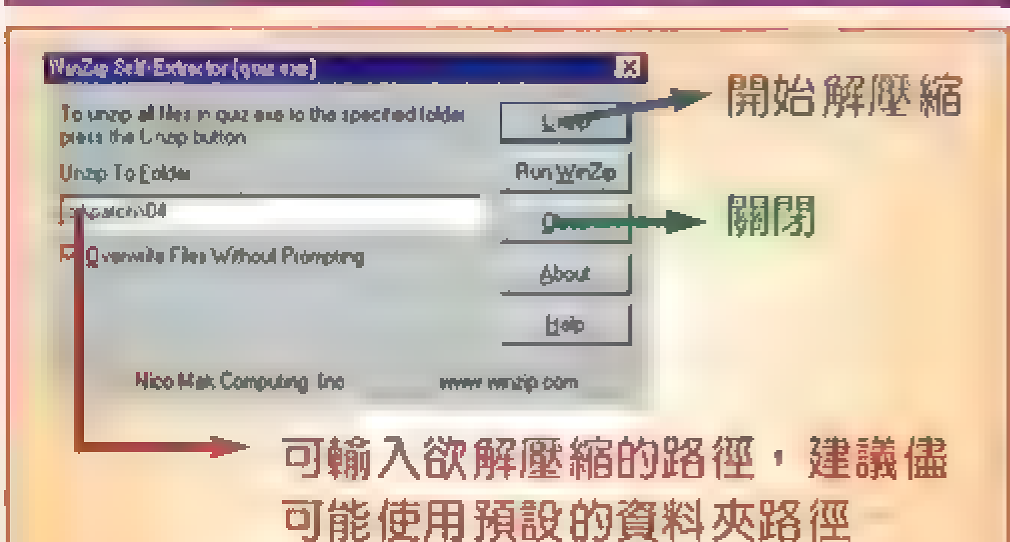
執行MegaDisc所需的硬體要求為：586 100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。

●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的資料夾路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整的資料夾路徑，如C：\GAME1

●若有遊戲試玩、展示的說明，請先參考。

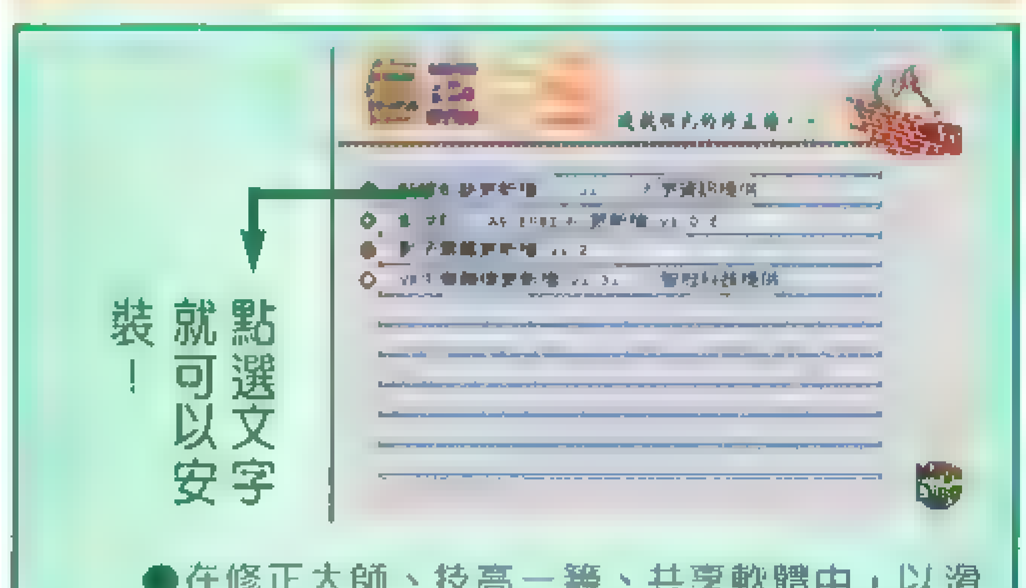
●試玩版或展示安裝完畢後，請依造自己的電腦配備，來更改遊戲或展示所需的設定，以方便遊戲或展示正確進行





●解壓縮動作完成，請利用"檔案總管"或"我的電腦"開啟該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。

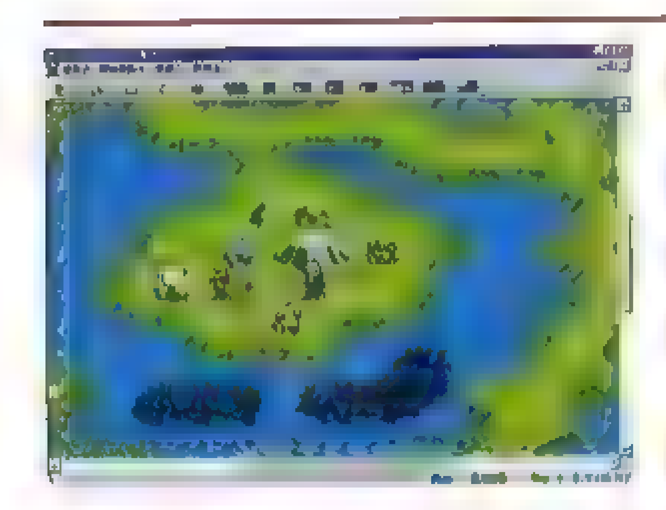
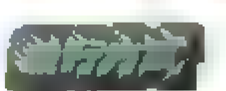


●在修正大師、技高一籌、共享軟體中，以滑鼠左鍵點選文字，即可將軟體載入硬碟。



大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。

精靈幻境2:碧眼精靈使

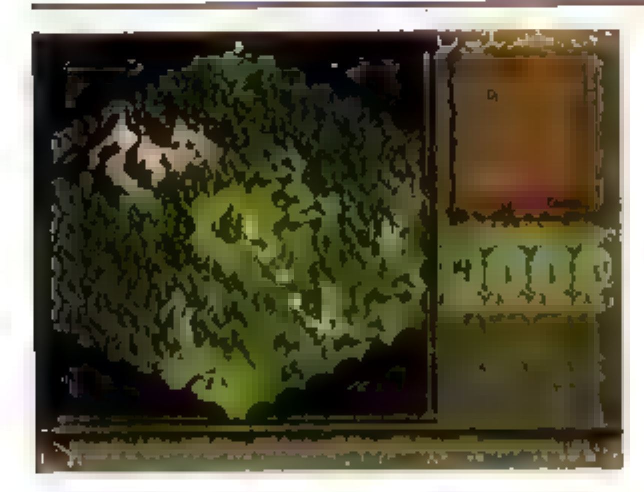
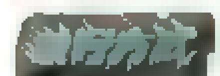



安裝後執行

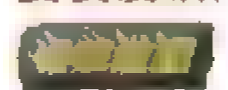




魔幻紀元

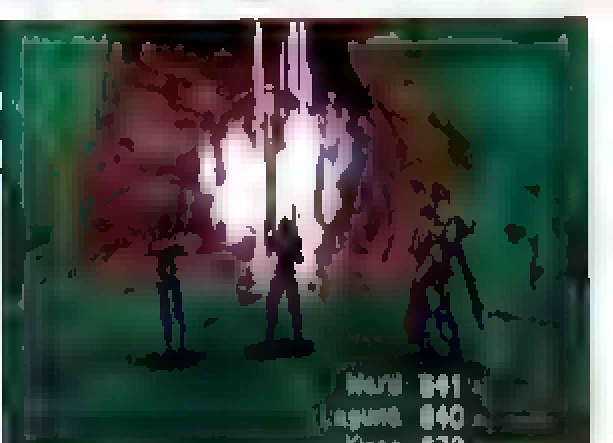
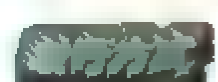



安裝後執行

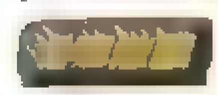


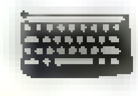


太空戰士VIII

安裝後執行







X = 確定　　W = 取消，前進



A = 狀態，後退　　D = 切換角色，選單




Q = 切換視窗，左旋轉　　E = 扣板機，右旋轉




C = 逃跑，視角切換　　F = 世界地圖

狂飆越野賽2000




安裝後執行



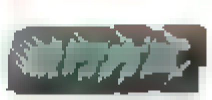

Enter = 進入遊戲　　Esc = 離開遊戲



Q A = 加/減速　　← → = 左/右轉

F1 F2 ... F10 = 視角切換

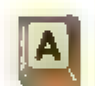
釣道

安裝後執行



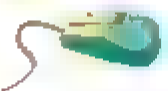



← → ↑ ↓ = 船隻動力　　S = 停止船隻

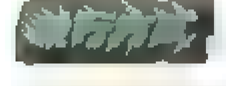
[ ] = 左 右看　　A B = 視角切換

L = 魚餌狀況

左鍵 = 確定右鍵 = 取消

導火線

安裝後執行







Space = 射擊　　E = 跳躍

S F = 左/右翻滾　　A = 吸取

← → ↑ ↓ = 方向鍵





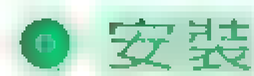


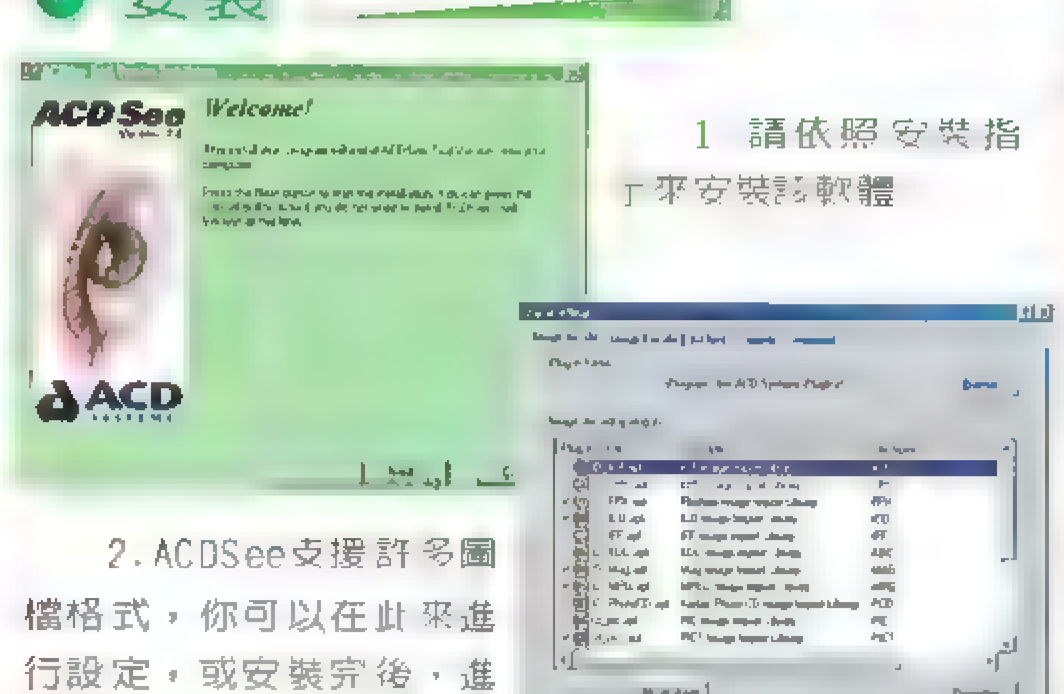
遊戲安裝路徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。

試玩區		
導火線	Win95	\Fusedemo\setup.exe
釣道	Win95	\Tbas3ddm\setup.exe
精靈幻境２：碧眼精靈使	Win95	\Ss2test\setup.exe
魔幻紀元	Win95	\Aowdemo\aowdemo.exe
狂飆越野賽2000	Win95	\Rally\rally.exe
太空戰士VIII	Win95	\Ff8demo\setup.exe

ACDSee V3.0  操作說明

 安裝



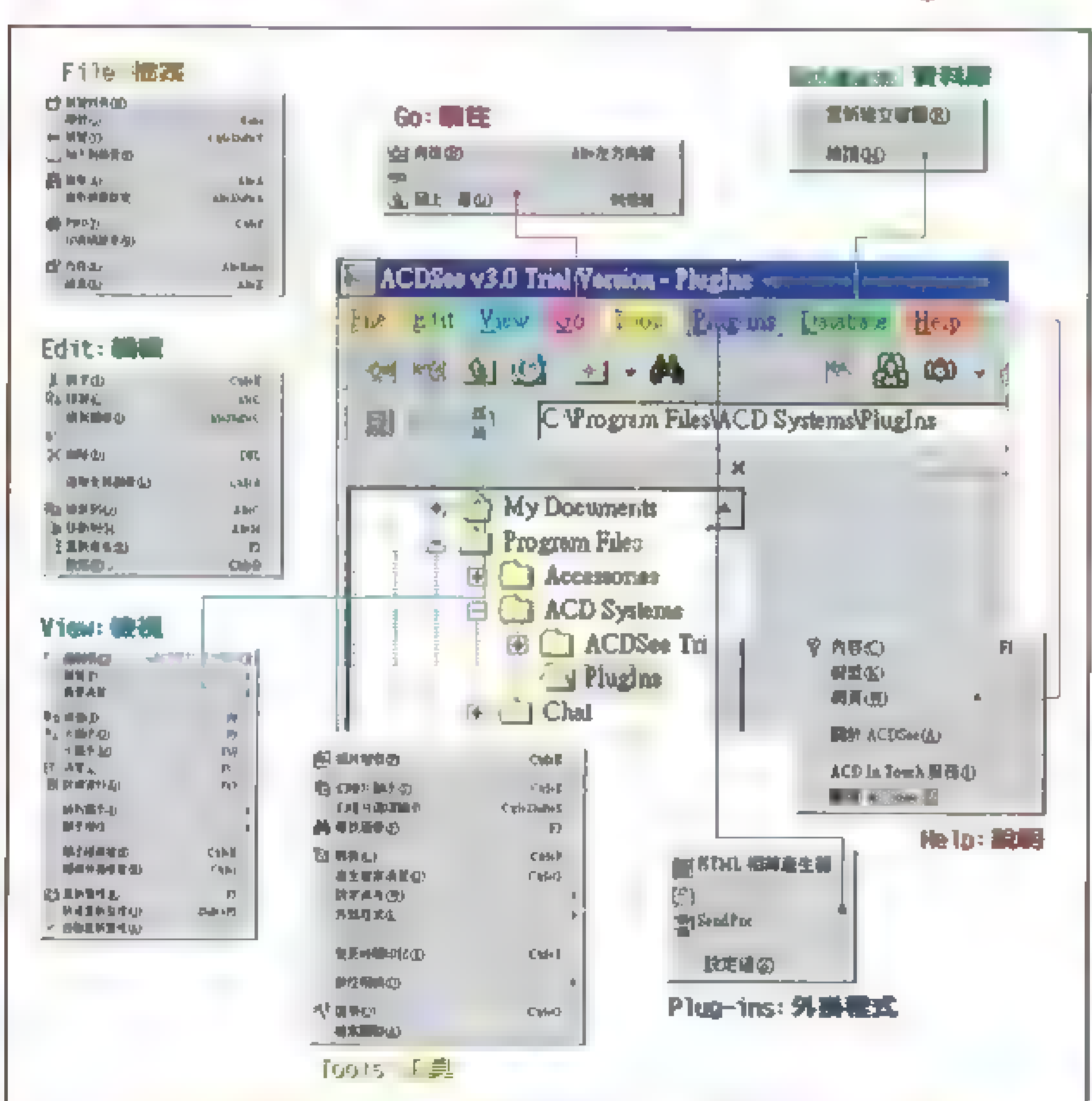
1. 請依照安裝指示來安裝該軟體

2. ACDSee支援許多圖檔格式，你可以在此來進行設定，或安裝完後，進入ACDSee中來設定

針對ACD See32 v3.0的特色編輯圖片來作介紹。

選擇Photo Enhancer功能，會出現編輯圖片的工具，在此介紹其中幾種比較特殊的功能

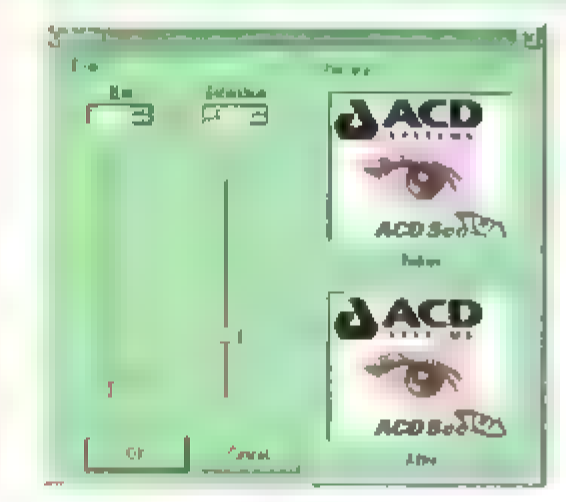
 功能簡介





(1) Rotate－旋轉

按下Rotate功能，會出現以下的視窗，讓您選擇旋轉功能



(2) Color balance－色階平衡

按下Color balance功能，會出現這樣的視窗，您可任意調整選項

(3) Colorize－使變彩色

按下Colorize功能，會出現這樣的視窗，您可調整選項



(4) Negative 負片

按下Negative功能，圖片會變成像底片的樣式

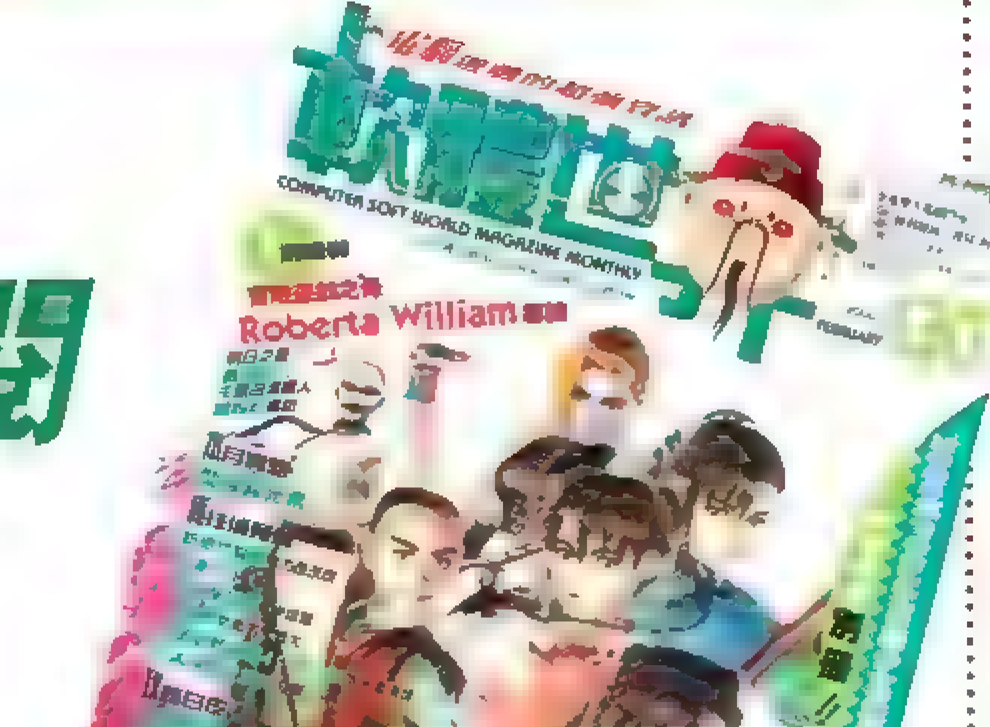


(5) Emboss－浮雕

按下Emboss功能，圖片變成了浮雕。



現在訂閱

最是時候



沿虛線對摺訂上

廣告回信
臺灣南區郵政管理局
登記第 994 號
免貼郵票

8 0 6 □ □

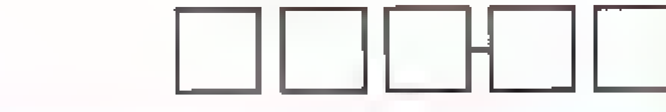
高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社　收

寄件人：

姓　名：

住　址：


□□□□□

軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單



國內讀者訂閱

□	新訂戶，一年12期，特價NT$1980元	□ 掛號費：NT$200元
□	續訂戶，一年12期，特價NT$1800元	□ 掛號費：NT$200元
□	新訂戶，二年24期，特價NT$3800元	□ 掛號費：NT$400元
□	續訂戶，二年24期，特價NT$3350元	□ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

●亞太地區讀者

□ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
□ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

●美加地區讀者

□ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
□ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

●歐洲地區讀者

□ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
□ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第＿＿期起，共計□一年份□二年份（海外讀者限訂一年）
我選擇用信用卡付款：□聯合簽帳卡　□VISA　□MASTER Card　□JBC
信用卡號：＿＿＿＿＿＿＿＿
信用卡有效期限：＿＿＿年＿＿＿月
發卡銀行：＿＿＿＿＿＿＿＿，訂購金額：＿＿＿＿元整
信用卡持卡人簽名：＿＿＿＿＿＿（須與信用卡上簽名一致）
授權碼：＿＿＿＿＿＿＿＿（此行由本公司填寫）
訂閱人姓名：＿＿＿＿＿（請以正楷書寫）□新訂戶　□續訂戶　編號：
聯絡電話：(O)＿＿＿＿＿＿ (H)＿＿＿＿＿＿
收書地址：＿＿＿＿＿＿＿＿

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：
07-8150988轉263
☎ 24小時訂閱專線：
傳真：07-8151992



①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。
②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款收據

收款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

寄款人收執聯



8 0 6

高雄郵政18－69號信箱

軟體世界雜誌社 收

（免貼郵票）

寄件人：

地址：

劃撥存款收據收執聯注意事項

一、本收據請妥爲保管，以便日後查考。

二、如欲查詢存款入帳詳情時，請檢附本收據及已塡妥之查詢函交原存款局辦理。

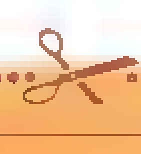
三、本收據各項金額、數字係機器印製，如非機器列印或經塗改或無收款郵局訖章者無效。

雜誌訂閱價目表

原　價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$1980	NT$1800	$200
二年24期 NT$4776	NT$3800	NT$3350	$400

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美　洲	NT$5400	NT$5100
歐　洲	NT$5700	NT$5400

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263



YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶　□續訂（訂戶編號NO. ______）

●年齡：______ 學歷：______ 職業：______

●聯絡電話：

●寄書地址：

●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期

●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）　　數量　　金額

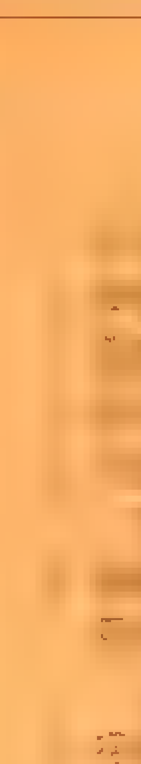
★以上資料請詳細填寫

★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫

★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢

服務專線：886-7-8150988-263

讀者個人資料



最喜歡的遊戲的類

您此次購買的雜誌為第

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：

最不喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：

對雜誌內容的意見：

理由：

最近將要發行的遊戲中，您想看到那些遊戲的攻略？



- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
- E-mail信箱：editor@swm.com.tw
- 本專欄由本刊主編負責、技術部門支援

攻略速度太慢？時間不湊巧啦！

Q

軟世之編輯大人您好：

小弟有幾個問題請教：

一般而言設計遊戲軟體與一般之應用軟體，所用之程式語言是否有差異？是否有人使用如Visual Basic這類高階的程式語言？ or C++？ or else？且各種語言對新的硬體該如何支援？對DirectX的支援？

貴雜誌似乎對新遊戲的報導嫌慢了些 (小弟軒轅劍參全破了好一子貴雜誌才只出了攻略上，且沒有評論)，攻略也希望別分上下，此雖會損及些許利益，但對玩家的便利才是最重要的 (且對小弟這種訂戶，利益上並沒有差別）另外，希望貴雜誌對大小遊戲，多少都能報導些評論，因為這是玩家購買遊戲的重要依據，且並非人人每次都買名作ㄚ！

望貴雜誌能更客觀些，尤其是對智冠科技之遊戲的報導。

>請以e-mail回覆我，謝謝！！



Visual Basic、Visual C++...等程式語言，各有各的使用者，端看你對電腦的學習及喜愛。較低階的程式語言，所要學的就要比高階的語言要來得多，由於一項項都要自己來，故比較繁雜些，但優點是你想要寫得如何，就能表現得如何；而高階的語言，則是猶如"套招"的方式來表現。建議你可以去參考些程式語言的書籍，或是購買"遊戲設計大師"，來邁向遊戲設計師的道路。

由於軒轅劍參的出版日期恰好已過本刊的截稿日，所以我們在當期只得先勉強趕出一篇上期攻略，本期則將會把其餘攻略內容及評論完整刊出。評論方面則是因為篇幅有限，若要將當月所出之遊戲全評論的話，在實際上較困難些，故我們大都會挑幾篇較熱門的遊戲，讓大部份的讀者能夠瞭解這些遊戲的品質。

由於遊戲尚未推出時的報導稿大都是由各公司所提供，所以內容皆是由該公司的企宣人員所撰寫，所以要客觀的話嘛．．．你有聽過那個老王賣瓜時說自己的瓜不甜的呢？

如何播放不明影片檔？請註明出處！

●阿宏



dear主編您好：

請問如何觀看電腦遊戲光碟中的過場影片及動畫？例如UMV及UMD檔，但檔案各有不同，可否使用那些程式來觀看？可否將這些影片動畫檔轉換成可直接播放的檔案？可用那些程式？如何轉換？ 請告訴我，非常謝謝！諸多打擾深感抱歉!!!



由於UMV及UMD檔並非正常影片播放格式，故可能是該軟體製作者自行定義的檔案格式，所以只能用其本身支援的程式來播放。

由於我們沒有此款檔案格式的資料，所以你得直接問使用該種檔案格式的製作者才能瞭解。

霹靂！霹靂！更新驅動程式後會更霹靂！

●許怡晴



小妹在電腦上有 些問題，所以想請教一下。

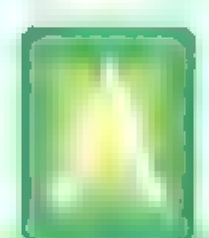
自從兩、三個月前，聽到布袋戲 霹靂英雄榜即將推出時，我可說是日夜都在盼；雖然延了有一段時間，但仍在今天讓我買到了！可是，卻遇到了一大堆問題：

在安裝遊戲時，灌檔案及資料未達百分之百就已經跳回桌面，(因照說明書所說，安裝到最後有"完成"一鍵，但我的電腦無此手續)，真令人百思不解？

之後以程式集開啓遊戲時，出現了進入遊戲的畫面，我先點選第 個"開始遊戲"，先有一段動畫，再來輸入主角的資料，但完畢後不久，便出現了"Primary surface cannot be made"等字母，但是我不死心的又試 次，這次顯示的又不相同，變成"MMSYSTEM 265 這個別名已經被這個程式使用，請用專屬的別名而不要用這個裝置名稱"，後來屢嘗試都有同樣的結果，真是令人氣憤，到底要如何解決？

最後想請問一下，如何使硬碟C根目錄下，"Config.sys"和"autoexec.bat"兩檔的內容空白，另外，它們各是什麼意思？

P.S.謝謝你替我回答這一段又臭又長，而且令人看不太懂的文章，大恩不言謝!!



此程序為正常執行時所發生的現象，實際上已安裝完成，所以不用擔心。

此乃你的顯示卡驅動程式及Direct X版本過舊之故。前者可洽詢你所購買顯示卡的廠商，更新其驅動程式；後者則請到微軟網站上，再下傳最新的Direct X 7.0版即可。

電腦會藉由"Config.sys"和"autoexec.bat"的指令，來載入相關的驅動程式，可千萬不要任意編修輯其中所寫的指令。你可以利用Windows 95中的記事本，以開啓舊檔的方式來編輯。建議先做個備份，萬一改到電腦不能正常的啓動，你還可以在DOS底下將它們copy回來。

國外讀者來信！誰是誰的好？



●lim



你好！我是軟体世界雜誌忠實的讀者。我是來自馬來西亞的讀者，以下我想提出幾個問題。

為何台灣版的雜誌不再在這裡出售，而換成國際中文版？這是否太失望了吧！

除此以外，為何外國的讀者不能參與雜誌中的有獎問答比賽？這是否太不公平嗎？希望你能為我回答這些問題。如蒙允許，則感激不盡。謝謝!!!!!!



國際中文版是我們根據海外業務部門所反映的意見而特製的，原來的完整版應該也有在海外發售，只是數量較少；如果你覺得還是以前的完整版雜誌較適合，也可以請當地的經銷商進一些貨。

由於獎品寄至國外的郵遞費用相當昂貴，所以目前可能還無法讓國外讀者參加抽獎，對於這點編輯部深感歉意。

舊遊戲損壞怎麼辦？巧婦難為無米之炊啊！

●peter



軟體世界您好：

我是貴雜誌的忠實讀者，但近來愈到一個問題，希望貴公司眾高手們能替小弟解答：

民國80年初，小弟曾購買貴公司"飛狼突擊隊"的遊戲，在當時的各種環境之下，這款遊戲做得算是非常不錯，小弟我也很喜歡玩；但後來磁片壞軌，翻開當初購買遊戲時所附的說明，卻發現電話換了，小弟不知該向哪詢問解決磁片壞軌問題？



A：由於這套遊戲目前沒有存貨，所以可能無法幫你解決這個問題。若想要進一步瞭解狀況的話，請電080 741009洽詢。

軟硬體報導多一點？沒問題！

●yifantsai



軟體世界的編輯您好：

小弟有以下幾個問題請教：

貴雜誌於124期所附贈之光碟裡的試玩遊戲<聖魔大戰>，小弟於試完時遇到了一些問題(如附圖photo1)，其字形是否原是如此？（既非中文亦不像日文）以前在華義國際所出之新世紀福音戰士亦有類似之狀況（更早之前並沒有這樣）

請告知解決方法

配備:PentiunIII-450

Ram 128MB

貴雜誌對於所有之問題均會刊出於雜誌上嗎？不可能吧！那些沒刊於雜誌上的問題是否都會解答？

希望貴雜誌能多刊一些硬體與應用軟體的資訊，並提供更多服務，如代購遊戲。

請使用e-mail的方式回覆我。謝謝！

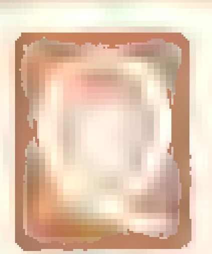


你可能是有灌了日文套件或Office系列的軟體，因該遊戲原為日本遊戲，應該在正式上市時會更正，若仍有問題，請向代理商洽詢。

基本上我們會回的問題，是屬於比較急切或大多數讀者都有需要的；如果有些問題在當期未回答的話，可能在兩三期內也會刊登。

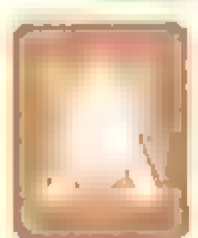
我們正開闢新的硬體專欄，而且目前的軟硬共和國也正積極地刊登各項新知。至於代購遊戲嘛…雖然編輯部曾經考慮過，但由於牽涉到一些問題，所以目前可能還無法提供此項服務，或許在不久的將來會試看看也不一定。

無法順利組合？重新再裝一次吧！



您好！我是軟體世界的忠實讀者，我有一些硬體問題急需知道，所以用e-mail問比較快。最近買了"恩雅3D威霸師4"，但在安裝硬體和驅動程式上出了一些問題；我再裝顯示卡時，無法和主機板的螺絲孔對齊。我是第一次安裝電腦硬體，可否告訴我正確的安裝步驟(先裝顯示卡還是驅動程式等)(包括硬體和驅動程式)。內附說明書不清楚，我看不懂（書上敘述情況和實際不同）拜託！感激不盡

祝銷售第



安裝顯示卡時無法和主機板的螺絲孔對齊，可能是你的主機板在安裝時，並不十分準確，以致在安裝介面卡時，都和螺絲孔差一點點。建議你整個拆下來，再重新仔細地安裝一次。小編曾有AGP介面的顯示卡，因沒有插得很準，以致連個開機畫面都沒有。

當然是先裝硬體，再裝軟體；裝上新硬體並開機進入Windows 95/98後，電腦應該都會查到有新的硬體裝置，接著會請你安裝該硬體的驅動軟體，翻翻說明書，裡頭應該都有說明；若還不懂，去翻一下書店裡介紹Windows 95/98的書籍，或是請略懂電腦的人來安裝，相信會是很容易的。

速度太慢？配備比標準規格低怎麼快！



各位軟世的編輯你們好，菜鳥我有問題想請教：貴刊129期MegaDisc小棧試玩區中，有一個熱血躲避球遊戲；我將它安裝完後，要執行該遊戲，卻出現了以下的訊息：

Primary Surface Error!! Error

確定

這是什麼意思？我該怎麼辦？（拜託各位好心的編輯救救我，這是裡面我最想玩的遊戲…）

我的CPU不到Pentium 166，可是卻可以玩Pentium 166以上的遊戲，為什麼？

遊戲速度不流暢，是CPU的關係還是顯示卡的關係？（非3D遊戲）

可能是你的電腦有點問題，請人來幫你看看。

當然可以玩，只是執行的速度上會慢上許多。

遊戲速度不流暢，有很多因素會如此；若非3D遊戲，那CPU的運算速度可是要強一些；當然，你的記憶體、硬碟…也要互相配合。總之，給它最快的，玩遊戲時才不會氣得吐血！



究竟那一組候選人將出掌台灣2000年總統？



請您大膽預測！！

方法

1、請買一套P2K總統大選的遊戲。
2、遊戲內有一張預測卡，請在彩券正面圈選您認爲會當選的總統候選人，以及其得票率。
3、填上自己的詳細資料。
4、將總統預測卡貼在明信片背面，寄回高雄郵政18-69號信箱智冠科技總統預測小組收即可參加抽獎。
5、活動截止時間89年3月17日，以郵戳爲憑。
6、獎品：

【完全猜對總統當選人及得票率】
總統大獎100名　中國魔法牌全三組預組牌
副總統特別獎5名　破碎虛空小說全三冊

【只猜對總統當選人】
行政院院長獎50名　中國魔法牌預組牌一組
行政院副院長獎10名　大唐雙龍傳小說第一冊
省長獎100名　小叮噹手錶一只




大富翁
©Gameone Systems Limited 1998
©Fujiko-Pro 1970
Licensed by Animation Int'l
DORAEMON
NOBITA
SHIZUKA
DORAMI
GIAN
SUNEO
隨遊戲附送
熟悉的漫畫人物
原版卡通配音人員陳美珍小姐，原音重現
超過40種有趣道具可供使用
數十種命運事件
緊張刺激小遊戲
原裝正版多啦A夢主題曲
支援4人同時進行遊戲
首創遊戲成績証書
最愛的 最棒的大富翁
迷戀銅鑼燒怕老鼠有神奇口袋的
功課老做不完又膽小的
欺負人又愛打小報告的
五音不全偏又愛唱歌的
甜姐兒
乖寶寶
創造夢一般的大富翁冒險故事…
CD-ROM
For Windows'95/98
©1998 Gameone Systems Limited.
http://www.gameone.com
軟體世界
智冠科技股份有限公司



【中國魔法牌】
天子傳奇
運用混沌智慧
開啟光明靈體
掌破魑魅魍魎
意通雷霆雲霄
逆轉遊戲規則法輪
重建另類遊戲秩序
snow-wolf studio
Creatmad Studio
可增強式華夏風格紙牌遊戲



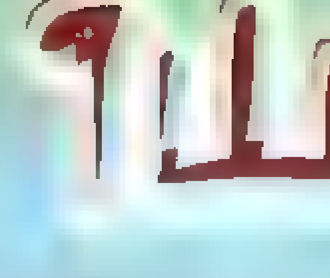
幻之國度
研發製作
出版發行
軟體世界

荷花仙子

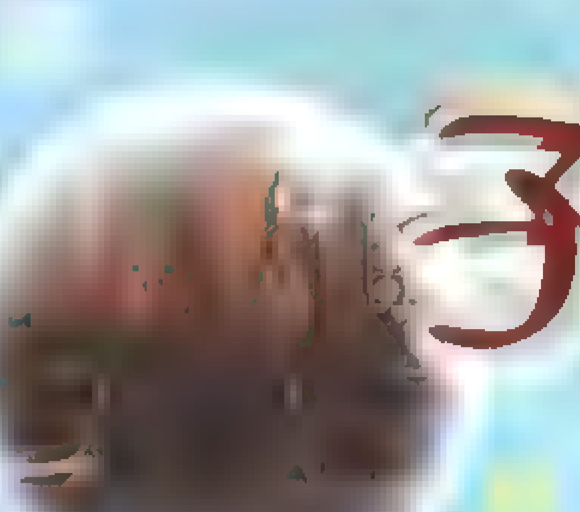






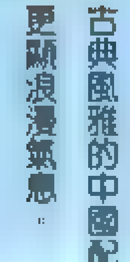



風流多情的咸豐皇帝，
與婀娜多姿的荷花春，
他們之間有什麼感動人的故事？
走一趟圓明園之旅，
發現新感動！




中國樂風配樂

古典風雅的中國配樂，
更顯浪漫氣息。

嚴謹認真的歷史考據

上至建築、藝術，
下至古玩、樂器，
全部根據清朝文獻考究而來。



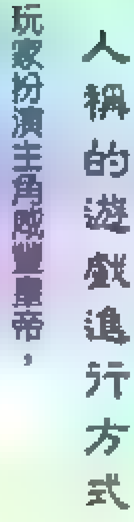
超過二十個遊戲場景

從飛瀑流泉、亭臺樓閣，
讓你完全徜徉在幽靜古意
的圓明園中。



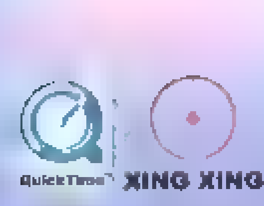
維妙維肖的3D圖像

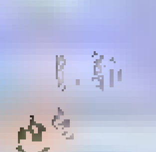
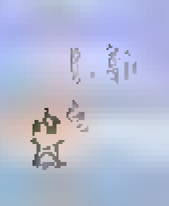
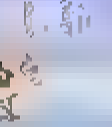
最先進利用的軟體，
將中國最富麗堂皇的
圓明園細致展現。



第一人稱的遊戲進行方式

玩家扮演主角咸豐皇帝，
進入圓明園細懷與荷花春
的愛情點滴。



● 3D精緻可愛俏皮圖像，讓您目光飆到最高點

● 融合趣味及電腦遊戲

● 內容多變豐富，充滿挑戰性

我們大家一起來幫阿士斬妖除魔吧！

天神之子 阿士 gump

你喜歡看起來憨憨呆呆的「阿士」嗎？
當您看到他傻傻的樣子您一定會無止盡的愛上他，
也絕對讓您的歡樂飆到最高點。

歡樂盒 GAME BOX
歡樂盒多媒體股份有限公司 GAME BOX MULTIMEDIA CO.,LTD
17F-5,NO738, CHOUG CHEN RD., CHUNG HO, TAIPEI HSIEN, TAIWAN, R.O.C.
www.gamebox.com.tw



武狀元
蘇乞兒
情緣纏牽、
征塵踏千里；
龍入江湖、
愛壯一身膽
For Win 95/98 中文版
歡樂盒
事之緣起，
總爲情之一字。
擇夫條件開狀元：
蘇燦偶然間爲一名清麗絕俗的女子所深深吸引。不巧的是，此女天生麗質；就連鐵帽子王僧格林沁，以及江湖異士趙無忌亦是爲她心醉神馳。雙方因爲此女，加之蘇老爹一鬧，隔閡便深；這梁子結的可不算小了！
如霜拗不過蘇燦的追求，信口開出了「狀元之材」的擇夫條件，逼的蘇燦只得在科試中作弊。不意爲趙無忌揭發，驚動皇帝龍顏，沒收蘇家家產，蘇燦被逼的只能沿街乞討・・・



夢幻
美少女寫真集
Book Art Selection
從日本熱烈發售的寫真畫冊中，
嚴格挑選的上上作品。
緊迫的感官刺激，讓您一次掌握！
代表日本鬼才畫家們的『夢之競演』！
© FIX/GAME BOX CO., LTD.
集大成的感官刺激，
一口氣收錄多幅作品！
BLOOD
Windows95/98
18
禁止販售給未滿18歲之青少年
善意的限制 絕對的保護
日本遊戲史上最具
爭議性的作品
禁斷之血族
© Copyright 2000 HIMEYA/Game box
www.gamebox.com.tw
夢想 歡樂 感動 都在 歡樂盒
（遠東世紀廣場8樓）台北縣中和市中正路738號17樓之5
TEL:(02)8226-9029 FAX:(02)8226-9016
17F-5,NO738, CHOUG CHEN RD., CHUNG HO, TAIPEI HSIEN, TAIWAN, R.O.C.
歡樂盒多媒體股份有限公司
GAME BOX MULTIMEDIA CO.,LTD
歡樂盒
GAME BOX



CHINESE PROS
力量
速度
體能
爆發
VR中華職棒
CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL
運動美學的究極表現
中華職業棒球聯盟
THE CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL LEAGUE





聯盟賽

本土職棒運動遊戲

沒有球賽的冷冽日子，也能玩職棒、看職棒喔！

- 即時3D成像引擎技術，完美呈現球賽動態
- 獨特投打介面，將投手的球路與打擊者的揮棒動作淋漓展現
- 中華職棒六隊球員球賽十年珍貴記錄完整呈現
- 九座中華聯盟指定球場，另加設夢幻虛擬巨蛋球場
- 功能超強的球員資料編輯器，可建立夢幻球隊
- 球場現場實況收音，讓比賽更熱絡
- 棒球播報王子蔡明里先生，熱情參與遊戲企畫與語音播報
- 收錄緯來體育台精彩實況轉播動畫



代理發行



研發製作

次方科技股份有限公司 DREAMFORCE STUDIOS, INC. www.dreamforce.com.tw

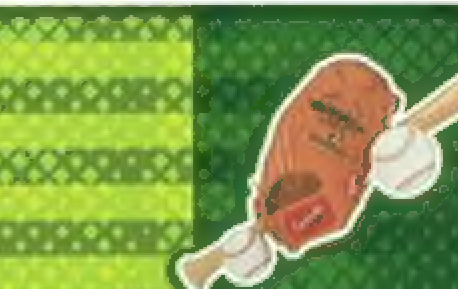
區格互動科技股份有限公司 TRIGGER, INC.












華義國際
休閒軟體．最佳品牌
AIC Spirits
喵～
愛我就把我帶回家喔！
卡哇伊小貓咪
細心的呵護Fancia長大
並陪她在奇幻世界中冒險
▲給我穿漂亮的衣服嗎？
◀感冒要乖乖吃藥喔！
▲外出時不要交到壞朋友！
▲我生氣了不要碰我！